



Informatica®
10.4.0

매핑 사양 시작 가이드

Informatica 매핑 사양 시작 가이드

10.4.0

2019년12월

© 저작권 Informatica LLC 2009, 2020

이 소프트웨어와 설명서는 사용 및 공개에 대한 제한 사항이 포함되어 있는 별도의 사용권 계약에 따라서는 제공됩니다. 본 문서의 어떤 부분도 Informatica LLC의 사전 통지 없이 어떠한 형태나 수단(전자적, 사진 복사, 녹음 등)으로 복제되거나 전송될 수 없습니다.

Informatica 및 Informatica 로고는 미국과 전 세계 여러 관할 국가에서 Informatica LLC의 상표 또는 등록 상표입니다. Informatica 상표의 현재 목록은 <https://www.informatica.com/trademarks.html>에서 확인할 수 있습니다. 다른 회사 및 제품명은 해당 소유자의 상표 또는 등록 상표일 수 있습니다.

이 소프트웨어 및/또는 설명서 중 일부는 타사 저작권의 적용을 받으며, 이에 국한되지 않습니다. 저작권 DataDirect Technologies. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Sun Microsystems. 모든 권리 보유. 저작권 (c) RSA Security Inc. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Ordinal Technology Corp. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Aandacht c.v. 모든 권리 보유. 저작권 Genivia, Inc. 모든 권리 보유. 저작권 Isomorphic Software. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Meta Integration Technology, Inc. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Intalio. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Oracle. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Adobe Systems Incorporated. 모든 권리 보유. 저작권 (c) DataArt, Inc. 모든 권리 보유. 저작권 (c) ComponentSource. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Microsoft Corporation. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Rogue Wave Software, Inc. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Teradata Corporation. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Yahoo! Inc. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Glyph & Cog, LLC. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Thinkmap, Inc. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Clearpace Software Limited. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Information Builders, Inc. 모든 권리 보유. 저작권 (c) OSS Nokalva, Inc. 모든 권리 보유. 저작권 Edifecs, Inc. 모든 권리 보유. 저작권 Cleo Communications, Inc. 모든 권리 보유. 저작권 (c) International Organization for Standardization 1986. 모든 권리 보유. 저작권 (c) ej-technologies GmbH. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Jaspersoft Corporation. 모든 권리 보유. 저작권 (c) International Business Machines Corporation. 모든 권리 보유. 저작권 (c) yWorks GmbH. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Lucent Technologies. 모든 권리 보유. 저작권 (c) University of Toronto. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Daniel Veillard. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Unicode, Inc. 저작권 IBM Corp. 모든 권리 보유. 저작권 (c) MicroQuill Software Publishing, Inc. 모든 권리 보유. 저작권 (c) PassMark Software Pty Ltd. 모든 권리 보유. 저작권 (c) LogiXML, Inc. 모든 권리 보유. 저작권 (c) 2003-2010 Lorenzi Davide, 모든 권리 보유. 저작권 (c) Red Hat, Inc. 모든 권리 보유. 저작권 (c) The Board of Trustees of the Leland Stanford Junior University. 모든 권리 보유. 저작권 (c) EMC Corporation. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Flexera Software. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Jinfonet Software. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Apple Inc. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Telerik Inc. 모든 권리 보유. 저작권 (c) BEA Systems. 모든 권리 보유. 저작권 (c) PDFlib GmbH. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Orientation in Objects GmbH. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Tanuki Software, Ltd. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Ricebridge. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Sencha, Inc. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Scalable Systems, Inc. 모든 권리 보유. 저작권 (c) jQWidgets. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Tableau Software, Inc. 모든 권리 보유. 저작권 (c) MaxMind, Inc. 모든 권리 보유. 저작권 (c) TMatte Software s.r.o. 모든 권리 보유. 저작권 (c) MapR Technologies Inc. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Amazon Corporate LLC. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Highsoft. 모든 권리 보유. 저작권 (c) Python Software Foundation. 모든 권리 보유. 저작권 (c) BeOpen.com. 모든 권리 보유. 저작권 (c) CNRI. 모든 권리 보유.

이 제품에는 Apache Software Foundation(<http://www.apache.org/>)에서 개발한 소프트웨어 및/또는 Apache License의 다양한 버전("라이선스")에 따라 사용이 허가된 기타 소프트웨어가 포함되어 있습니다. <http://www.apache.org/licenses/>에서 이러한 라이선스의 복사본을 얻을 수 있습니다. 관련 법규 또는 서면 동의에 명시되어 있지 않은 경우, 이러한 라이선스에 따라 배포되는 소프트웨어는 어떠한 종류의 명시적이거나 묵시적인 보증 또는 조건 없이 "있는 그대로" 배포됩니다. 사용 권한에 대한 특정 언어별 라이선스 및 해당 라이선스에 따른 제한 사항을 참조하십시오.

이 제품에는 Mozilla(<http://www.mozilla.org/>)에서 개발한 소프트웨어, JBoss Group, LLC(저작권 JBoss Group, LLC, 모든 권리 보유.)가 저작권을 소유한 소프트웨어, Bruno Lowagie and Paulo Soares(저작권 (c) 1999-2006 by Bruno Lowagie and Paulo Soares)가 저작권을 소유한 소프트웨어 및 GNU Lesser General Public License Agreement(<http://www.gnu.org/licenses/lgpl.html>)의 다양한 버전에 따라 라이선스가 부여된 기타 소프트웨어가 포함되어 있습니다. 해당 정보는 상품성 및 특정 목적에의 적합성에 대한 묵시적 보증을 포함하여 이에 국한되지 않는 어떠한 종류의 명시적이거나 묵시적인 보증 없이 "있는 그대로" 제공되며, Informatica는 어떠한 책임도 지지 않습니다.

이 제품에는 Douglas C. Schmidt와 Washington University, University of California, Irvine, Vanderbilt University의 연구팀(저작권 ((c)) 1993-2006, 모든 권리 보유.)이 저작권을 소유한 ACE(TM) 및 TAO(TM) 소프트웨어가 포함되어 있습니다.

이 제품에는 OpenSSL Toolkit(저작권 The OpenSSL Project. 모든 권리 보유)에서 사용할 수 있도록 OpenSSL Project에서 개발한 소프트웨어가 포함되어 있으며 이 소프트웨어의 재배포는 <http://www.openssl.org> 및 <http://www.openssl.org/source/license.html>의 조항에 따라 변경될 수 있습니다.

이 제품에는 Curl 소프트웨어(저작권 1996-2013, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>. 모든 권리 보유.)가 포함되어 있습니다. 이 소프트웨어와 관련된 사용 권한 및 제한 사항은 <http://curl.haxx.se/docs/copyright.html>에 명시된 조항에 따라 변경될 수 있습니다. 위와 같은 저작권 고지 및 이러한 허가 고지가 모든 제품에 표시되어 있는 경우 목적 및 사용료 유무에 관계없이 이 소프트웨어를 사용, 복사, 수정 및 배포할 수 있는 사용 권한이 부여됩니다.

이 제품에는 MetaStuff, Ltd(저작권 2001-2005 ((C)) MetaStuff, Ltd. 모든 권리 보유.)가 저작권을 소유한 소프트웨어가 포함되어 있습니다. 이 소프트웨어와 관련된 사용 권한 및 제한은 <http://www.dom4j.org/license.html>의 조항에 따라 변경될 수 있습니다.

이 제품에는 Per Bothner(저작권 (c) 1996-2006 Per Bothner. 모든 권리 보유.)가 저작권을 소유한 소프트웨어가 포함되어 있습니다. 이러한 정보를 사용할 수 있는 권리는 <http://www.gnu.org/software/kawa/Software-License.html>의 라이선스에 설명되어 있습니다.

이 제품에는 OSSP UUID 소프트웨어(저작권 (c) 2002 Ralf S. Engelschall, 저작권 (c) 2002 The OSSP Project 저작권 (c) 2002 Cable & Wireless Deutschland)가 포함되어 있습니다. 이 소프트웨어와 관련된 사용 권한 및 제한은 <http://www.opensource.org/licenses/mit-license.php>의 조항에 따라 변경될 수 있습니다.

이 제품에는 Boost(<http://www.boost.org/>)에서 개발하거나 Boost 소프트웨어 라이선스에 따라 개발된 소프트웨어가 포함되어 있습니다. 이 소프트웨어와 관련된 사용 권한 및 제한은 http://www.boost.org/LICENSE_1_0.txt의 조항에 따라 변경될 수 있습니다.

이 제품에는 University of Cambridge(저작권 (c) 1997-2007 University of Cambridge)가 저작권을 소유한 소프트웨어가 포함되어 있습니다. 이 소프트웨어와 관련된 사용 권한 및 제한은 <http://www.pcre.org/license.txt>의 조항에 따라 변경될 수 있습니다.

이 제품에는 Eclipse Foundation(저작권 (c) 2007 The Eclipse Foundation. 모든 권리 보유.)이 저작권을 소유한 소프트웨어가 포함되어 있습니다. 이 소프트웨어와 관련된 사용 권한 및 제한은 <http://www.eclipse.org/org/documents/epl-v10.php> 및 <http://www.eclipse.org/org/documents/edl-v10.php>의 조항에 따라 변경될 수 있습니다.

이 제품에는 <http://www.tcl.tk/software/tcltk/license.html>, <http://www.bosrup.com/web/overlib?License>, <http://www.stlport.org/doc/license.html>, <http://asm.ow2.org/license.html>, <http://www.cryptix.org/LICENSE.TXT>, <http://hsqldb.org/web/hsqLicense.html>, <http://httpunit.sourceforge.net/doc/license.html>, <http://jung.sourceforge.net/license.txt>, http://www.gzip.org/zlib/zlib_license.html, <http://www.openldap.org/software/release/license.html>, <http://www.libssh2.org>, <http://slf4j.org/license.html>, <http://www.sente.ch/software/OpenSourceLicense.html>, <http://fusesource.com/downloads/licenses-agreements/fuse-message-broker-v-5-3-license-agreement>, <http://antlr.org/license.html>, <http://aopalliance.sourceforge.net/>, <http://www.bouncycastle.org/license.html>, <http://www.jgraph.com/jgraphdownload.html>, <http://www.jcraft.com/jsch/LICENSE.txt>, http://jotm.objectweb.org/bsd_license.html, <http://www.w3.org/Consortium/Legal/2002/copyright-software-20021231>, <http://www.slf4j.org/license.html>, <http://nanoxml.sourceforge.net/orig/copyright.html>, <http://www.json.org/license.html>, <http://forge.ow2.org/projects/javaservice/>, <http://www.postgresql.org/about/license.html>, <http://www.sqlite.org/copyright.html>, <http://www.tcl.tk/software/tcltk/license.html>, <http://www.jaxen.org/faq.html>, <http://www.jdom.org/docs/faq.html>, <http://www.slf4j.org/license.html>, <http://www.iodbc.org/dataspace/iodbc/wiki/IODBC/License>, <http://www.keplerproject.org/md5/license.html>, <http://www.toedter.com/en/jcalendar/license.html>, <http://www.edankert.com/bounce/index.html>, <http://www.net-snmp.org/about/license.html>, <http://www.openmdx.org/FAQ>, http://www.php.net/license/3_01.txt, <http://srp.stanford.edu/license.txt>, <http://www.schneier.com/blowfish.html>, <http://www.jmock.org/license.html>, <http://xsom.java.net>, <http://benalman.com/about/license/>, <https://github.com/CreateJS/EaselJS/blob/master/src/easeljs/display/Bitmap.js>, <http://www.h2database.com/html/license.html#summary>, <http://jsoncpp.sourceforge.net/LICENSE>, <http://jdbc.postgresql.org/license.html>, <http://protobuf.googlecode.com/svn/trunk/src/google/protobuf/descriptor.proto>, <https://github.com/rantav/hector/blob/master/LICENSE>, <http://web.mit.edu/Kerberos/krb5-current/doc/mitK5license.html>, <http://jibx.sourceforge.net/jibx-license.html>, <https://github.com/lyokato/libgeohash/blob/master/LICENSE>,

<https://github.com/hjiang/jsonxx/blob/master/LICENSE>, <https://code.google.com/p/lz4/>, <https://github.com/jedisct1/libsodium/blob/master/LICENSE>, <http://one-jar.sourceforge.net/index.php?page=documents&file=license>, <https://github.com/EsotericSoftware/kryo/blob/master/license.txt>, <http://www.scala-lang.org/license.html>, <https://github.com/tinkerpop/blueprints/blob/master/LICENSE.txt>, <http://gee.cs.oswego.edu/dl/classes/EDU/oswego/cs/dl/util/concurrent/intro.html>, <https://aws.amazon.com/asl/>, <https://github.com/twbs/bootstrap/blob/master/LICENSE> 및 <https://sourceforge.net/p/xmlunit/code/HEAD/tree/trunk/LICENSE.txt>.

이 제품에는 Academic Free License(<http://www.opensource.org/licenses/afl-3.0.php>), Common Development and Distribution License(<http://www.opensource.org/licenses/cddl1.php>), Common Public License (<http://www.opensource.org/licenses/cpl1.0.php>), Sun Binary Code License Agreement Supplemental License Terms, BSD License(<http://www.opensource.org/licenses/bsd-license.php>), 새 BSD License(<http://opensource.org/licenses/BSD-3-Clause>), MIT License(<http://www.opensource.org/licenses/mit-license.php>), Artistic License(<http://www.opensource.org/licenses/artistic-license-1.0>) 및 Initial Developer's Public License 버전 1.0(<http://www.firebirdsql.org/en/initial-developer-s-public-license-version-1-0/>)에 따라 라이선스가 부여된 소프트웨어가 포함되어 있습니다.

이 제품에는 Joe Walnes와 XStream Committers(저작권 (c) 2003-2006 Joe Walnes, 2006-2007 XStream Committers. 모든 권리 보유.)가 저작권을 소유한 소프트웨어가 포함되어 있습니다. 이 소프트웨어와 관련된 사용 권한 및 제한은 <http://xstream.codehaus.org/license.html>의 조항에 따라 변경될 수 있습니다. 이 제품에는 Indiana University Extreme! Lab에서 개발한 소프트웨어가 포함되어 있습니다. 자세한 내용을 확인하려면 <http://www.extreme.indiana.edu/>를 방문하십시오.

이 제품에는 Frank Balluffi 및 Markus Moeller(저작권 (c) 2013 Frank Balluffi and Markus Moeller. 모든 권리 보유.)가 저작권을 소유한 소프트웨어가 포함되어 있습니다. 이 소프트웨어와 관련된 사용 권한 및 제한 사항은 MIT license에 명시된 조항에 따라 변경될 수 있습니다.

<https://www.informatica.com/legal/patents.html>에서 특허를 참조하십시오.

고지 사항: Informatica LLC는 비침해, 상품성 또는 특정 목적에 따른 사용에 대한 묵시적 보증을 포함하여 이에 국한되지 않는 어떠한 종류의 명시적이거나 묵시적인 보증 없이 이 문서를 "있는 그대로" 제공합니다. Informatica LLC는 이 소프트웨어나 문서에 오류가 없음을 보장하지 않습니다. 이 소프트웨어나 설명서에 제공된 정보에는 기술적 오류나 인쇄 오류가 있을 수 있습니다. 이 소프트웨어 및 설명서의 정보는 언제든지 예고 없이 변경될 수 있습니다.

고지 사항

이 Informatica 제품(이하 "소프트웨어")에는 Progress Software Corporation(이하 "DataDirect")의 운영 회사인 DataDirect Technologies의 특정 드라이버(이하 "DataDirect Drivers")가 포함되어 있습니다. 이러한 드라이버에는 다음 조건이 적용됩니다.

1. DataDirect Drivers는 상품성, 특정 목적에의 적합성 및 비침해에 대한 묵시적 보증을 포함하여 이에 국한되지 않는 어떠한 종류의 명시적이거나 묵시적인 보증 없이 "있는 그대로" 제공됩니다.
2. DataDirect 또는 그 타사 공급자는 손해의 발생 가능성을 사전에 알고 있었는지 여부에 관계없이 ODBC 드라이버의 사용으로 발생하는 직접, 간접, 부수적, 특별, 결과적 또는 기타 손해에 대해 어떠한 경우에도 최종 사용자에게 책임을 지지 않습니다. 이러한 제한 사항은 계약 위반, 보증 불이행, 과실, 무과실 책임, 허위 진술 및 기타 불법 행위를 포함하여 이에 국한되지 않는 모든 소송 사유에 적용됩니다.

이 설명서의 정보는 예고 없이 변경될 수 있습니다. 이 문서에서 문제가 발견되는 경우 infa_documentation@informatica.com으로 보고해 주십시오.

Informatica 제품은 제품이 제공될 당시의 계약 조건에 따라 보증됩니다. Informatica는 상품성과 특정 목적에의 적합성에 대한 보증 그리고 비침해에 대한 보증 또는 조건을 포함하여 어떠한 종류의 명시적이거나 묵시적인 보증 없이 이 문서의 정보를 "있는 그대로" 제공합니다.

발행 날짜: 2020-01-02

목차

서문	5
Informatica 리소스	5
Informatica 네트워크	5
Informatica 기술 자료	5
Informatica 설명서	5
Informatica Product Availability Matrix	6
Informatica Velocity	6
Informatica Marketplace	6
Informatica 글로벌 고객 지원 센터	6
장 1: Informatica Analyst 시작	7
Informatica Analyst 소개	7
Informatica Analyst 자습서	7
자습서 사례	8
장 2: 1과. Informatica Analyst 설정	9
Informatica Analyst 설정 개요	9
태스크 1. Informatica Analyst에 로그인	10
작업 2. 프로젝트 작성	10
작업 3. 폴더 작성	10
Informatica Analyst 설정 요약	11
장 3: 2과. 데이터 개체 작성	12
데이터 개체 생성 개요	12
태스크 1. Customers 플랫폼 파일 데이터 개체 작성	13
태스크 2. Accounts 플랫폼 파일 데이터 개체 작성	14
태스크 3. Customer_Accounts 테이블 데이터 개체 작성	14
태스크 4. 데이터 개체 미리보기	15
데이터 개체 작성 요약	15
장 4: 3과. 매핑 사양 작성	16
매핑 사양 개요	16
태스크 1. 매핑 사양 작성	17
태스크 2. Customer_Accounts 대상 편집	17
태스크 3. 단순 필터 추가	18
태스크 4. 규칙 작성	18
태스크 5. 매핑 사양 결과를 대상으로 로드	19
매핑 사양 작성 요약	19
인덱스	20

서문

Informatica Analyst를 사용하여 데이터 개체 및 매핑 사양을 생성하는 방법에 대해 알려면 *Informatica® 매핑 사양 시작 가이드*의 지침을 따르십시오.

Informatica 리소스

Informatica는 Informatica Network 및 기타 온라인 포털을 통해 다양한 범위의 제품 리소스를 제공합니다. 리소스를 통해 Informatica 제품 및 솔루션을 최대한 활용하고 다른 Informatica 사용자 및 주제별 전문가로부터 배울 수 있습니다.

Informatica 네트워크

Informatica Network는 Informatica 기술 자료, Informatica 글로벌 고객 지원 센터 등 여러 리소스로 연결되는 관문입니다. Informatica Network를 시작하려면 <https://network.informatica.com>을 방문하십시오.

Informatica Network 멤버인 경우 다음 옵션이 가능합니다.

- 기술 자료에서 제품 리소스를 검색할 수 있습니다.
- 제품 사용 가능 여부에 대한 정보를 봅니다.
- 지원 사례를 생성하고 검토할 수 있습니다.
- 거주 지역의 Informatica 사용자 그룹 네트워크를 검색하고 동료와 협업 관계 유지

Informatica 기술 자료

Informatica 기술 자료를 사용하여 사용 방법 문서, 모범 사례, 비디오 자습서, 자주 묻는 질문에 대한 답변 등 제품 리소스를 확인할 수 있습니다.

기술 자료를 검색하려면 <https://search.informatica.com>을 방문하십시오. 기술 자료에 대한 질문, 의견 또는 아이디어가 있는 경우 KB_Feedback@informatica.com을 통해 Informatica 기술 자료 팀에 문의해 주시기 바랍니다.

Informatica 설명서

Informatica 설명서 포털에서 확장된 설명서 라이브러리를 탐색하여 현재 및 최근 제품 릴리스를 확인할 수 있습니다. 설명서 포털을 탐색하려면 <https://docs.informatica.com>을 방문하십시오.

제품 설명서에 대한 질문, 의견 또는 아이디어가 있는 경우 infa_documentation@informatica.com에서 Informatica 설명서 팀에 문의해 주시기 바랍니다.

Informatica Product Availability Matrix

PAM(Product Availability Matrix)은 제품 릴리스에서 지원하는 운영 체제 버전, 데이터베이스 및 데이터 소스 유형과 대상을 나타냅니다.

<https://network.informatica.com/community/informatica-network/product-availability-matrices>에서 Informatica PAM을 찾을 수 있습니다.

Informatica Velocity

Informatica Velocity는 수백 가지 데이터 관리 프로젝트의 실제 경험을 토대로 Informatica 전문 서비스업에서 개발한 팁과 모범 사례 모음입니다. Informatica Velocity는 전 세계의 조직과 협력하여 성공적인 데이터 관리 솔루션을 계획, 개발, 배포 및 유지 관리하는 Informatica 컨설턴트의 포괄적인 지식을 보여줍니다.

Informatica Velocity 리소스는 <http://velocity.informatica.com>에서 확인할 수 있습니다. Informatica Velocity에 대한 질문, 주석 또는 아이디어가 있으시면 Informatica 전문 서비스업(ips@informatica.com)에 문의하십시오.

Informatica Marketplace

Informatica Marketplace는 Informatica 구현을 확대 및 개선하기 위한 솔루션을 찾을 수 있는 포럼입니다. Marketplace에서 Informatica 개발자와 파트너가 제공하는 수백 개의 솔루션을 활용하여 생산성을 향상시키고 프로젝트의 구현에 걸리는 시간을 줄일 수 있습니다. <https://marketplace.informatica.com>에서 Informatica Marketplace를 찾을 수 있습니다.

Informatica 글로벌 고객 지원 센터

전화 또는 Informatica Network를 통해 글로벌 지원 센터에 문의할 수 있습니다.

해당 지역의 Informatica 글로벌 고객 지원 전화 번호는 Informatica 웹 사이트 (<https://www.informatica.com/services-and-training/customer-success-services/contact-us.html>)를 방문하여 찾을 수 있습니다.

Informatica Network에서 온라인 지원 리소스를 찾으려면 <https://network.informatica.com>을 방문하고 eSupport 옵션을 선택하십시오.

제 1 장

Informatica Analyst 시작

이 장에 포함된 항목:

- [Informatica Analyst 소개, 7](#)
- [Informatica Analyst 자습서, 7](#)

Informatica Analyst 소개

Informatica Analyst는 웹 기반 응용 프로그램 클라이언트로, 기업에서 데이터 통합 분석을 사용하여 데이터 통합 태스크를 수행할 수 있도록 지원합니다.

분석가 및 개발자는 Analyst 도구를 사용하여 데이터를 중심으로 보다 원활하게 공동 작업을 수행할 수 있습니다. Analyst 도구를 사용하면 소스에서 대상으로 데이터를 변환하고 이동하는 비즈니스 논리를 정의하는 매핑 사양을 작성할 수 있습니다.

Informatica Analyst 자습서

자습서를 진행하는 동안 분석가는 Analyst 도구에 로그를 기록하고, 프로젝트 및 폴더를 작성하며, 데이터 개체 및 매핑 사양을 작성합니다.

다음 테이블에서는 자습서에서 수행할 학습 목표에 대해 설명합니다.

학습 목표	설명
1과. Informatica Analyst 설정	Analyst 도구에 로그인한 후 자습서 학습 목표를 달성하는 데 필요한 프로젝트 및 폴더를 작성합니다.
2과. 데이터 개체 작성	플랫 파일 및 테이블을 데이터 개체로 가져오고 데이터를 미리 봅니다.
3과. 매핑 사양 작성	소스에서 대상으로 데이터를 변환하고 이동하며 대상 테이블을 채우는 비즈니스 논리를 개발하도록 매핑 사양을 작성합니다.

자습서 사례

HypoStores Corporation은 보스턴에 본사가 있고 여러 주에 걸쳐 상점을 보유한 미국 소매업체입니다. 이 회사는 미국 전역에서 퍼져 있는 여러 상점의 운영 데이터를 본사 데이터 저장소와 정기적으로 통합합니다. 최근 HypoStores Corporation은 LA에 상점을 열었습니다.

본사에는 중앙 ICC 팀이 있는데, 이 팀은 모든 복합 및 BI 응용 프로그램을 위해 일반 데이터 서비스 계층 제공을 책임지는 설계자, 개발자 및 관리자로 구성됩니다. BI 응용 프로그램에는 청구 및 마케팅에 사용되는 마스터 고객 데이터 파일이 포함된 CRM 시스템이 있습니다.

HypoStores Corporation은 보스턴 및 LA에 있는 데이터 집합을 통합하려고 합니다. HypoStores에서는 소스에서 대상으로 데이터를 변환하고 이동하는 비즈니스 논리를 개발하도록 매핑 사양을 작성하길 원합니다. 그러면 Hypostores에서는 대상의 데이터를 활용하여 보고서를 실행할 수 있습니다.

제 2 장

1과. Informatica Analyst 설정

이 장에 포함된 항목:

- [Informatica Analyst 설정 개요, 9](#)
- [태스크 1. Informatica Analyst에 로그인, 10](#)
- [작업 2. 프로젝트 작성, 10](#)
- [작업 3. 폴더 작성, 10](#)
- [Informatica Analyst 설정 요약, 11](#)

Informatica Analyst 설정 개요

이 자습서의 단원을 시작하기 전에 **Analyst** 도구를 설정해야 합니다. **Analyst** 도구를 설정하려면 **Analyst** 도구에 로그인하고 작업을 저장할 프로젝트와 폴더를 작성합니다.

Informatica 도메인은 **Informatica** 환경을 정의하는 노드 및 서비스의 컬렉션입니다. 도메인의 서비스에는 분석 서비스와 모델 리포지토리 서비스가 포함됩니다. 분석 서비스는 **Analyst** 도구를 실행하고 모델 리포지토리 서비스는 모델 리포지토리를 관리합니다. **Analyst** 도구에서 작업할 때 자산을 작성하면 **Analyst** 도구가 이 자산을 모델 리포지토리에 저장합니다.

Analyst 도구에서 자산을 작성하려면 먼저 프로젝트를 작성해야 합니다. 프로젝트에는 **Analyst** 도구의 자산이 포함됩니다. 프로젝트에는 비즈니스 요구 사항이 동일한 데이터 개체 등의 관련 자산을 저장하는 폴더도 포함될 수 있습니다.

학습 목표

이 학습 과정을 진행하는 동안 다음 작업을 완료합니다.

- **Analyst** 도구에 로그인합니다.
- **Analyst** 도구에서 작성하는 자산을 저장할 프로젝트를 작성합니다.
- 프로젝트에서 관련 자산을 저장할 폴더를 작성합니다.

선행 조건

이 학습 과정을 시작하기 전에 다음 선행 조건이 충족되었는지 확인하십시오.

- 관리자가 **Administrator** 도구에서 모델 리포지토리 서비스 및 분석 서비스를 구성했습니다.
- **Analyst** 도구의 호스트 이름과 포트 번호를 알고 있습니다.
- 분석 서비스에 액세스할 사용자 이름과 암호가 있습니다. 이 정보는 관리자로부터 얻을 수 있습니다.

소요 시간

이 단원을 완료하는 데 5-10분 걸립니다.

태스크 1. Informatica Analyst에 로그인

자습서를 시작하려면 Analyst 도구에 로그인해야 합니다.

1. Microsoft Internet Explorer 또는 Google Chrome 브라우저를 시작합니다.
2. 주소 필드에 Informatica Analyst의 URL을 입력합니다.
`http[s]://<fully qualified host name>:<port number>/analyst`
3. 도메인에서 LDAP 또는 원시 인증을 사용하는 경우 로그인 페이지에서 사용자 이름과 암호를 입력합니다.
4. 원시를 선택하거나 특정 보안 도메인의 이름을 선택합니다.
Informatica 도메인에서 LDAP 또는 Kerberos 인증을 사용하는 경우 보안 도메인 필드가 나타납니다. 자신의 사용자 계정이 속한 보안 도메인을 알지 못하는 경우 Informatica 도메인 관리자에게 문의하십시오.
5. 로그인을 클릭합니다.
Analyst 도구가 시작 작업 공간에서 열립니다.

작업 2. 프로젝트 작성

이 태스크에서는 Analyst 도구에서 작성하는 자산을 포함할 프로젝트를 작성하고 프로젝트의 폴더를 포함할 자습서 프로젝트를 작성합니다.

1. 관리 헤더에서 프로젝트를 클릭합니다.
프로젝트 작업 공간이 표시됩니다.
2. 작업 메뉴에서 새로 만들기 > 프로젝트를 클릭합니다.
새 프로젝트 창이 표시됩니다.
3. 사용자의 이름에 "Tutorial_"를 접두사로 추가한 이름을 프로젝트 이름으로 입력합니다.
4. 확인을 클릭합니다.

작업 3. 폴더 작성

이 태스크에서는 관련 자산을 저장할 폴더를 작성합니다. 폴더를 프로젝트에 작성하거나 다른 폴더에 작성할 수 있습니다. 데이터 품질 프로젝트에 관련된 자산을 저장할 Customers라는 이름의 폴더를 작성합니다.

1. 프로젝트 패널에서 자습서 프로젝트를 선택합니다.
2. 작업 메뉴에서 새로 만들기 > 폴더를 클릭합니다.
새 폴더 창이 표시됩니다.
3. 폴더 이름으로 Customers를 입력합니다.
4. 확인을 클릭합니다.
폴더가 자습서 프로젝트 아래에 표시됩니다.

Informatica Analyst 설정 요약

이 단원에서는 **Analyst** 도구가 자산을 프로젝트와 폴더에 저장한다는 것을 배웠습니다. 프로젝트 및 폴더는 모델 리포지토리에 포함됩니다. 분석 서비스는 **Analyst** 도구를 실행합니다. 모델 리포지토리 서비스에서 모델 리포지토리를 관리합니다. 분석 서비스와 모델 리포지토리 서비스는 **Informatica** 도메인의 응용 프로그램 서비스입니다.

이 단원에서 **Analyst** 도구에 로그인하여 프로젝트 및 폴더를 작성했습니다.

이제 **Analyst** 도구를 사용하여 이 자습서의 다른 단원을 완료할 수 있습니다.

제 3 장

2과. 데이터 개체 작성

이 장에 포함된 항목:

- [데이터 개체 생성 개요, 12](#)
- [태스크 1. Customers 플랫폼 파일 데이터 개체 작성, 13](#)
- [태스크 2. Accounts 플랫폼 파일 데이터 개체 작성, 14](#)
- [태스크 3. Customer_Accounts 테이블 데이터 개체 작성, 14](#)
- [태스크 4. 데이터 개체 미리보기, 15](#)
- [데이터 개체 작성 요약, 15](#)

데이터 개체 생성 개요

Analyst 도구에서 데이터 개체는 플랫폼 파일 또는 관계형 데이터베이스 테이블을 기반으로 하는 데이터 표현입니다. 플랫폼 파일이나 테이블 데이터 개체를 생성한 후 해당 플랫폼 파일 및 테이블 데이터 개체를 매핑 사양에서 사용합니다.

사례

HypoStores에서는 고객 데이터를 플랫폼 파일 및 관계형 테이블에 보관합니다. **HypoStores**는 데이터 분석 및 데이터 통합 태스크를 수행해야 합니다.

학습 목표

이 학습 과정을 진행하는 동안 다음 작업을 완료합니다.

1. 플랫폼 파일을 플랫폼 파일 캐시 위치에 업로드하고 플랫폼 파일 데이터 개체를 생성합니다.
2. 대상 테이블 데이터 개체를 **Analyst** 도구에 가져옵니다.
3. 데이터 개체 데이터를 미리 봅니다.

선행 조건

이 학습 과정을 시작하기 전에 다음 선행 조건이 충족되었는지 확인하십시오.

- 자습서의 1과를 완료해야 합니다.
- 학습 과정 동안 사용할 **SQL** 스크립트 파일 및 플랫폼 파일을 다운로드하기 위해 **MySupport** 계정이 있어야 합니다.
- **Accounts.txt** 및 **Customers.txt** 플랫폼 파일이 있어야 합니다. **Accounts.txt** 파일 [here](#) 및 **Customers.txt** 파일 [here](#)은 다운로드받을 수 있습니다.
- **Customer_Accounts** 대상 테이블 데이터 개체를 생성하기 위해 **Oracle** 클라이언트를 설치해야 합니다.

- Oracle 데이터베이스에 연결해야 합니다.
- target.sql 테이블이 있어야 합니다. 스크립트는 다운로드받을 수 있습니다[here](#). Oracle SQL Plus를 사용하면 대상 테이블을 생성할 SQL 문을 실행할 수 있습니다.

소요 시간

이 단원을 완료하는 데 10-15분 걸립니다.

태스크 1. Customers 플랫 파일 데이터 개체 작성

이 태스크를 진행하는 동안 Customers.csv에서 플랫 파일 데이터 개체를 작성하려면 **플랫 파일 추가** 마법사를 사용합니다.

1. 새 머릿글에서 **플랫 파일 데이터 개체**를 클릭합니다.
플랫 파일 추가 마법사가 표시됩니다.
2. **찾아보기 및 업로드**를 선택하고 **파일 선택**을 클릭하여 Customers.csv 위치를 찾습니다.
3. 기본 **구분자로 분리됨** 옵션을 그대로 사용합니다.
4. **다음**을 클릭합니다.
5. **가져올 행 지정**에서 **첫 번째 행에서 가져오기**를 선택하여 비어 있지 않은 첫 번째 행에서 열 이름을 가져옵니다.
6. **표시**를 클릭합니다.
첫 번째 행에서 가져온 열 머릿글을 표시하기 위해 세부 정보 패널이 업데이트됩니다.
7. **다음**을 클릭합니다.
열 특성 패널에 각 열에 대한 형식, 배율, 정밀도 및 데이터 유형이 표시됩니다.
8. 다음 열 특성을 편집합니다.

열 이름	데이터 유형	정밀도	배율
CHECKING_BALANCE	숫자	38	0
SAVINGS_BALANCE	숫자	38	0

9. **다음**을 클릭합니다.
10. **폴더** 패널에서 플랫 파일을 추가하려는 Customers 폴더를 선택합니다.
플랫 파일 패널에 프로젝트나 폴더에 있는 플랫 파일이 표시됩니다.
11. **마침**을 클릭합니다.
Analyst 도구에서 Customers 플랫 파일 데이터 개체에 대한 데이터 미리보기를 **데이터 미리보기** 탭에 표시합니다. **속성** 탭에서 플랫 파일 속성을 볼 수 있습니다.

태스크 2. Accounts 플랫 파일 데이터 개체 작성

이 태스크를 진행하는 동안 **플랫 파일 추가** 마법사를 사용하여 **Accounts** 데이터 파일에서 플랫 파일 데이터 개체를 작성할 수 있습니다.

1. 새 머리글에서 **플랫 파일 데이터 개체**를 클릭합니다.

플랫 파일 추가 마법사가 표시됩니다.

2. **찾아보기 및 업로드**를 선택한 후 **파일 선택**을 클릭하여 **Accounts.csv** 위치를 찾습니다.

3. 기본 **구분자로 분리됨** 옵션을 그대로 사용합니다.

4. **다음**을 클릭합니다.

5. **가져올 행 지정**에서 **첫 번째 행에서 가져오기**를 선택하여 비어 있지 않은 첫 번째 행에서 열 이름을 가져옵니다.

6. **표시**를 클릭합니다.

첫 번째 행에서 가져온 열 머리글을 표시하기 위해 세부 정보 패널이 업데이트됩니다.

7. **다음**을 클릭합니다.

열 특성 패널에 각 열에 대한 형식, 배율, 정밀도 및 데이터 유형이 표시됩니다.

8. **다음**을 클릭합니다.

9. **폴더** 패널에서 플랫 파일을 추가하려는 **Customers** 폴더를 선택합니다.

플랫 파일 패널에 프로젝트나 폴더에 있는 플랫 파일이 표시됩니다.

10. **마침**을 클릭합니다.

Analyst 도구에서 **Accounts** 플랫 파일 데이터 개체에 대한 데이터 미리보기를 **데이터 미리보기** 탭에 표시합니다. **속성** 탭에서 플랫 파일 속성을 볼 수 있습니다.

태스크 3. Customer_Accounts 테이블 데이터 개체 작성

이 태스크를 진행하는 동안 **테이블 추가 마법사**를 사용하여 테이블을 프로젝트에 추가합니다. 테이블을 추가하려면 연결을 선택한 후 스키마와 테이블을 선택하고 해당 테이블을 추가합니다.

1. 새 머리글에서 **테이블 데이터 개체**를 클릭합니다.

새 테이블 마법사가 표시됩니다.

2. 연결을 선택합니다.

3. **Customer_Accounts** 테이블을 선택합니다.

4. **다음**을 클릭합니다.

5. **폴더** 패널에서 테이블을 추가하려는 **Customers** 폴더를 선택합니다.

테이블 패널에 프로젝트 또는 폴더에 있는 테이블이 표시됩니다.

6. **마침**을 클릭합니다.

Customer_Accounts 테이블의 데이터 개체가 **Customers** 폴더용 폴더 콘텐츠에 표시됩니다.

태스크 4. 데이터 개체 미리보기

이 태스크를 진행하는 동안 데이터 구조 및 콘텐츠를 검토하기 위해 테이블 플랫폼 파일 데이터 개체용 데이터를 미리 볼 수 있습니다.

1. **라이브러리** 작업 공간을 열고 **프로젝트** 패널을 확장하여 프로젝트 및 폴더에서 플랫폼 파일 또는 테이블 데이터 개체를 선택합니다.

예를 들어, 자습서 프로젝트의 **Customers** 폴더에서 **Customers** 플랫폼 파일 데이터 개체를 선택합니다.

Analyst 도구에서 플랫폼 파일이나 테이블에 대한 데이터 미리보기를 **데이터 미리보기** 탭에 표시합니다.

2. **속성** 탭을 클릭합니다.

Analyst 도구에서 프로젝트 또는 폴더에 있는 플랫폼 파일 데이터 개체의 파일 경로, 위치, 설명, 유형 또는 이름을 **속성** 패널에 표시합니다. **Analyst** 도구에서 프로젝트 또는 폴더에 있는 테이블 개체의 스키마 이름, 테이블 이름, 데이터 개체 모델 이름 및 연결 이름을 **속성** 패널에 표시합니다. 다른 개체 유형에 대한 데이터 품질 결과, 플랫폼 파일 및 테이블의 열 메타데이터를 **열** 패널에서 미리 볼 수 있습니다.

데이터 개체 작성 요약

이 학습 과정 동안 플랫폼 파일 및 테이블 데이터 개체가 플랫폼 파일을 기반으로 하는 데이터 표현이라는 사실을 배웠습니다. 플랫폼 파일 및 테이블 데이터 개체를 작성하고 포함된 데이터를 미리 볼 수 있다는 사실도 배웠습니다.

두 개의 플랫폼 파일을 업로드하고 플랫폼 파일 데이터 개체를 작성했습니다. 관계형 테이블을 가져오고 테이블 데이터 개체를 작성했습니다. 데이터 개체 데이터를 미리 보고 데이터 개체 속성을 살펴 보았습니다.

플랫폼 파일 데이터 개체를 작성한 후 3과에서 매핑 사양의 소스로 사용할 수 있습니다. 테이블 데이터 개체를 작성한 후 3과에서 매핑 사양의 대상으로 사용할 수 있습니다.

제 4 장

3과: 매핑 사양 작성

이 장에 포함된 항목:

- [매핑 사양 개요, 16](#)
- [태스크 1. 매핑 사양 작성, 17](#)
- [태스크 2. Customer_Accounts 대상 편집, 17](#)
- [태스크 3. 단순 필터 추가, 18](#)
- [태스크 4. 규칙 작성, 18](#)
- [태스크 5. 매핑 사양 결과를 대상으로 로드, 19](#)
- [매핑 사양 작성 요약, 19](#)

매핑 사양 개요

매핑 사양은 소스에서 대상으로 데이터를 변환하고 이동하는 작업을 설명하는 자산입니다. 매핑 사양을 사용하면 대상 테이블에서 보고할 때 활용할 수 있는 데이터로 대상 테이블을 채우는 비즈니스 논리를 정의할 수 있습니다.

사례

HypoStores에서는 금융 조직의 분기별 현재 잔액으로 대상 테이블을 채울 수 있는 비즈니스 논리를 개발하려고 합니다. 사용자 여러분이 대상 테이블의 금융 상품 집합에 대한 활성 고객 계정의 현재 잔액 데이터를 생성하는 매핑 사양 개발을 책임지고 있는 분석가라고 가정합니다.

학습 목표

이 학습 과정을 진행하는 동안 다음 태스크를 완료합니다.

1. 두 개의 소스와 하나의 대상을 포함한 매핑 사양을 작성합니다.
2. 매핑 사양에 단순 필터를 추가합니다.
3. 매핑 사양에 규칙을 추가합니다.
4. 매핑 사양 결과를 대상에 로드합니다.

선행 조건

이 학습 과정을 시작하기 전에 다음 선행 조건이 충족되었는지 확인하십시오.

- 본 자습서의 강좌 1과 2를 완료했습니다.

소요 시간

이 학습 과정을 완료하려면 10분에서 15분 정도 소요됩니다.

태스크 1. 매핑 사양 작성

이 태스크를 진행하는 동안 두 개의 소스 및 하나의 대상을 포함한 매핑 사양을 작성합니다. 소스 간에 일반 조인을 지정합니다.

1. 디자인 작업 공간의 **새 자산** 패널에서 **매핑 사양**을 클릭합니다.
새 **매핑 사양** 창이 표시됩니다.
2. 매핑 사양 이름으로 **Customer_Data**를 입력합니다.
3. 자습서 프로젝트에서 **Customers** 폴더를 선택합니다.
4. **다음**을 클릭합니다.
5. **소스** 패널에서 **소스 개체 추가** 아이콘을 클릭하고 **Customers** 폴더에서 **Accounts** 및 **Customers** 소스를 선택합니다.
두 개의 소스 옆에 있는 확인란을 선택합니다.
6. **확인**을 클릭합니다.
7. **다음**을 클릭합니다.
8. **조인** 패널에서 **새 조인** 아이콘을 클릭하여 조인을 작성하고, 조인을 구성할 편집 옵션을 선택합니다.
9. 이름 필드에 **CustomerData**를 입력합니다.
10. **조인 유형** 필드에서 기본값 **일반**을 그대로 사용합니다.
11. **Accounts**를 마스터 테이블로 선택하고 **Customers**를 세부 정보 테이블로 선택합니다.
12. **단순 조인**을 선택합니다.
13. **조인 조건** 패널에서 금융 상품을 구입한 고객 계정을 표시하도록 조인 조건을 수정합니다.
다음 조인 조건을 지정합니다.
 - 마스터 열 이름: **ACCOUNTS.ACCOUNT_CUSTOMER** 열을 선택합니다.
 - 연산자: **"="** 연산자를 선택합니다.
 - 세부 열 이름: **CUSTOMERS.CUSTOMER** 열을 선택합니다.
14. **확인**을 클릭합니다.
15. **다음**을 클릭합니다.
16. **대상 개체** 패널에서 **Customer_Accounts** 테이블 데이터 개체를 선택합니다.
17. **마침**을 클릭합니다.
Customer_Data 매핑 사양이 **열 매핑** 탭에 열립니다.

태스크 2. Customer_Accounts 대상 편집

이 태스크를 진행하는 동안 열 이름을 기준으로 소스와 대상 열이 매핑 사양에 매핑됩니다.

1. 작업 메뉴에서 **열 자동 매핑** 아이콘을 클릭합니다.
자동 매핑 창이 표시됩니다.
2. 기본 **단순** 옵션을 그대로 사용합니다.
3. **열 이름으로 자동 매핑**을 선택합니다.
4. **저장**을 클릭합니다.

Analyst 도구를 사용하면 **변환 및 대상 열** 패널에서 이름을 기준으로 열을 매핑할 수 있습니다.

5. 매핑 사양의 유효성을 검사하려면 **작업** 메뉴에서 **매핑 사양 유효성 검사**를 클릭합니다.

Analyst 도구에서 매핑 사양이 유효한지 알려주는 메시지를 표시합니다.

6. **확인**을 클릭합니다.

태스크 3. 단순 필터 추가

이 태스크를 진행하는 동안 매핑 사양에 단순 필터를 추가하여 **Bronze** 상태이며 더 이상 유효하지 않은 "B" 계정을 숨길 수 있습니다.

1. **열 매핑** 탭에서 **작업 > 편집 > 필터**를 차례대로 클릭합니다.

매핑 사양 편집 창이 표시됩니다.

2. **새 필터** 아이콘을 클릭합니다.

새 필터 창이 표시됩니다.

3. 기본 **단순** 필터를 그대로 사용합니다.

4. **조건** 패널에서 다음 필터 조건을 구성합니다.

`ACCOUNTS.ACCOUNTS_TYPE != B`

5. 데이터를 미리 보려면 **새로 고침**을 클릭합니다.

6. **확인**을 클릭합니다.

7. **저장**을 클릭합니다.

8. 매핑 사양의 유효성을 검사하려면 **작업** 메뉴에서 **매핑 사양 유효성 검사**를 클릭합니다.

Analyst 도구에서 매핑 사양이 유효한지 알려주는 메시지를 표시합니다.

9. **확인**을 클릭합니다.

태스크 4. 규칙 작성

이 태스크를 진행하는 동안 15%까지 증가한 당좌 예금 계정과 보통 예금 계정의 현재 잔액을 합산하는 규칙을 작성합니다.

1. **열 매핑** 탭에서 **작업 > 편집 > 규칙**을 차례대로 클릭합니다.

매핑 사양 편집 창이 표시됩니다.

2. **새 규칙** 아이콘을 선택합니다.

새 규칙 창이 표시됩니다.

3. **규칙 작성**을 선택합니다.

4. **다음**을 클릭합니다.

5. 규칙 이름으로 **CurrentBalance**를 입력합니다.

6. 대상 열 이름에서 **CURRENT_BALANCE** 대상 열을 선택합니다.

7. 식 편집기에 다음 식을 입력합니다.

`(CUSTOMERS.CHECKING_BALANCE+CUSTOMERS.SAVINGS_BALANCE)*1.15`

8. 식의 유효성을 검사하려면 **유효성 검사** 아이콘을 클릭합니다.
Analyst 도구에서 식이 유효한지 알려주는 메시지를 표시합니다.
9. **확인**을 클릭합니다.
10. **마침**을 클릭합니다.
11. **저장**을 클릭합니다.

태스크 5. 매핑 사양 결과를 대상으로 로드

이 태스크를 진행하는 동안 매핑 사양 결과를 모델 리포지토리의 **Customer_Accounts** 대상 테이블에 로드합니다. **Customer_Accounts** 대상은 매핑 사양의 대상 속성 및 구조와 일치합니다.

1. **작업** 메뉴에서 **내보내기**를 클릭합니다.
내보내기 창이 표시됩니다.
2. **테이블**을 선택합니다.
3. **다음**을 클릭합니다.
매핑 사양 실행을 위한 이름은 **Customer_Data**입니다.
4. **다음**을 클릭합니다.
5. **대상 개체** 패널에서 **CUSTOMER_ACCOUNTS** 대상을 선택합니다.
6. **마침**을 클릭합니다.
Analyst 도구에서 매핑 사양 실행을 모니터링하기 위해 작업 상태 탭 링크를 클릭할 수 있는지 알려주는 메시지를 표시합니다.

매핑 사양 작성 요약

이 학습 과정 동안 대상 테이블을 채울 수 있는 비즈니스 논리를 개발하도록 매핑 사양을 작성할 수 있다는 사실을 배웠습니다.

두 개의 소스를 포함한 매핑 사양을 작성했습니다. 매핑 사양을 작성할 때 소스 간에 일반 조인을 수행했습니다. 소스 열을 대상 열에 매핑하도록 대상을 편집하고, 새 열에 대한 열 속성을 정의하도록 대상에 새 행을 추가했습니다. 대상 테이블 열의 이름과 일치하도록 행 이름을 다시 지정했습니다. 대상 열에 단순 필터를 추가했습니다. 다른 대상 열에 대한 규칙을 작성했습니다. 개발 주기 동안 매핑 사양의 유효성도 검사했습니다. 마지막으로 매핑 사양 결과를 대상 데이터 개체에 로드했습니다.

인덱스

A

Analyst 도구 설정
개요 [9](#)