



Informatica® Multidomain MDM
10.4

Guide de configuration

Ce logiciel et la documentation associée sont fournis uniquement sous un accord de licence séparé contenant des restrictions d'utilisation et de divulgation. Il est interdit de reproduire ou de transmettre sous quelle que forme et par quel que moyen que ce soit (électronique, photocopie, enregistrement ou autre) tout ou partie de ce document sans le consentement préalable d'Informatica LLC.

U.S. GOVERNMENT RIGHTS Les programmes, les logiciels, les bases de données et les documents connexes et les données techniques fournis aux clients du gouvernement américain sont des « logiciels commerciaux » ou des « données techniques commerciales », conformément au règlement fédéral sur les acquisitions et aux règlements supplémentaires propres à l'Agence. En tant que tel, l'utilisation, la duplication, la divulgation, la modification et l'adaptation sont assujetties aux restrictions et aux conditions de licence énoncées dans le contrat gouvernemental applicable et, dans la mesure applicable par les termes du contrat gouvernemental, les droits additionnels énoncés dans la réglementation FAR 52.227-19, licence de logiciel d'ordinateur commercial.

Informatica, le logo Informatica et ActiveVOS sont des marques ou des marques déposées d'Informatica LLC aux États-Unis et dans de nombreux autres pays. Une liste actuelle des marques déposées d'Informatica est disponible sur le site <https://www.informatica.com/trademarks.html>. Les autres noms de société ou de produit peuvent être des marques de commerce ou des marques déposées de leurs détenteurs respectifs.

Certaines parties de ce logiciel et/ou de cette documentation sont soumises à des droits d'auteur détenus par des tiers. Les notifications de tiers requises sont incluses avec le produit.

Les renseignements contenus dans cette documentation sont sujets à modification sans préavis. Si vous constatez des problèmes liés à la documentation, merci de les signaler par courriel à l'adresse infa_documentation@Informatica.com.

Les produits Informatica sont garantis conformément aux termes et conditions des accords en vertu desquels ils sont fournis. **INFORMATICA FOURNIT LES INFORMATIONS DE CE DOCUMENT « EN L'ÉTAT » SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, EXPRESSE OU IMPLICITE, NOTAMMENT AUCUNE GARANTIE DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER ET D'ABSENCE DE CONTREFAÇON**

Date de publication: 2020-06-05

Sommaire

Préface.....	27
Ressources Informatica.	27
Informatica Network.	27
Base de connaissances Informatica.	27
Documentation Informatica.	28
Matrices de disponibilité des produits Informatica.	28
Informatica Velocity.	28
Informatica Marketplace.	28
Support client international Informatica.	28
 Partie I: Introduction.....	 29
 Chapitre 1: Administration d'Informatica MDM Hub.	 30
Présentation de l'administration d'Informatica MDM Hub.	30
Phases dans l'administration d'Informatica MDM Hub.	30
Phase de démarrage.	31
Phase de configuration.	31
Phase de production.	31
 Chapitre 2: Prise en main de la console MDM Hub.	 32
Présentation.	32
À propos de la console Hub MDM.	32
Démarrer la console Hub.	32
Navigation dans la console Hub MDM.	33
Basculement entre les vues Processus et Espaces de travail.	33
Démarrage d'un outil dans la vue Espaces de travail.	34
Obtenir des verrous pour modifier les métadonnées.	34
Modification de la base de données cible.	37
Connexion en tant qu'utilisateur différent.	37
Modification du mot de passe d'un utilisateur.	38
Utilisation de l'arborescence de navigation dans le panneau de navigation.	38
Ajout, édition et suppression d'objets à l'aide des boutons de commande.	40
Personnalisation de l'interface de la console Hub MDM.	41
Affichage des informations de version.	41
Espaces de travail et outils Informatica MDM Hub.	41
Outils de l'espace de travail de configuration.	42
Outils de l'espace de travail de modèle.	42
Outils de l'espace de travail du gestionnaire d'accès de sécurité.	43
Outils de l'espace de travail du gestionnaire de données.	43
Outils de l'espace de travail des utilitaires.	44

Chapitre 3: Configuration de la prise en charge de données internationales. . 45

Présentation de la configuration du support de données internationales.	45
Configuration d'une base de données Unicode (Oracle uniquement).	46
Configuration des paramètres de correspondance pour les populations non américaines.	46
Configuration du codage pour les processus de correspondance.	47
Utilisation de plusieurs populations à l'intérieur d'un seul objet de base.	47
Configuration de la page de codes ANSI dans le registre Windows.	48
Paramètres de nettoyage pour Unicode.	48
Recommandations régionales pour UNIX lors de l'utilisation du codage UTF-8.	48
Réparation des données endommagées.	49
Configuration de la langue dans les environnements Oracle.	49
Syntaxe pour NLS_LANG.	50
Configuration de NLS_LANG dans le registre Windows.	50
Configuration de NLS_LANG comme variable d'environnement (Windows).	50
Définition des variables d'environnement LANG et des paramètres régionaux (UNIX).	51

Partie II: Configuration des outils de la console Hub..... 52

Chapitre 4: Configuration de l'accès aux outils de la console Hub. 53

Présentation de la configuration de l'accès aux outils de la console Hub.	53
Configuration utilisateur.	53
Accès des utilisateurs aux outils et processus.	54
Démarrage de l'outil d'accès aux outils.	54
Accorder l'accès de l'utilisateur aux outils et processus.	54
Révocation de l'accès de l'utilisateur aux outils et processus.	54

Chapitre 5: Implémentation de boutons personnalisés dans les outils de la console Hub. 56

Présentation.	56
À propos des boutons personnalisés dans la console Hub.	56
Que se passe-t-il quand un utilisateur clique sur un bouton personnalisé.	57
Comment les boutons personnalisés apparaissent dans la console Hub.	57
Ajout de boutons personnalisés.	58
Écriture d'une fonction personnalisée.	58
Contrôle de l'apparence du bouton personnalisé.	60
Déploiement des boutons personnalisés.	60

Partie III: Construction du modèle de données..... 63

Chapitre 6: À propos du stockage Hub 64

Présentation.	64
Bases de données dans le stockage Hub.	65

Comment les bases de données du stockage Hub sont liées.	65
Création de bases de données du stockage Hub.	66
Version requise.	66

Chapitre 7: Configuration des stockages de référence opérationnelle et des sources de données. 67

Présentation de la configuration des stockages de référence opérationnelle et des sources de données.	67
Avant de commencer.	67
À propos de l'outil Bases de données.	68
Démarrage de l'outil Bases de données.	68
Configuration des stockages de référence opérationnelle.	68
Propriétés de connexion du stockage de référence opérationnelle pour Microsoft SQL Server.	69
Propriétés de connexion du stockage de référence opérationnelle pour Oracle.	69
Propriétés de connexion du stockage de référence opérationnelle pour IBM DB2.	71
Enregistrement d'un stockage de référence opérationnelle.	72
Modification des propriétés d'enregistrement d'un stockage de référence opérationnelle.	73
Modification des propriétés d'un stockage de référence opérationnelle.	74
Connexions des stockages de référence opérationnelle.	76
Modification des mots de passe.	77
Cryptage du mot de passe.	78
Mode de production d'un stockage de référence opérationnelle.	78
Désinscription d'un stockage de référence opérationnelle.	79
Retrait d'un stockage de référence opérationnelle dans IBM DB2.	79
Configuration de source de données.	80
Gestion des sources de données dans WebLogic.	80
Création de sources de données.	80
Suppression de sources de données.	81

Chapitre 8: Construction du schéma. 82

Présentation.	82
Avant de commencer.	82
À propos du schéma.	82
Types de tables dans un stockage de référence opérationnelle.	83
Exigences pour la définition d'objets de schéma.	86
Démarrage du gestionnaire de schéma.	101
Configuration des objets de base.	102
Relations entre les objets de base et les autres tables dans le stockage Hub.	103
Présentation du processus de définition des objets de base.	103
Colonnes de l'objet de base.	104
Tables de références croisées.	105
Tables d'historique.	109
Propriétés de l'objet de base.	110

Création d'objets de base.	113
Édition des propriétés de l'objet de base.	113
Index personnalisés pour les objets de base.	114
Affichage de l'analyse d'impact d'un objet de base.	115
Suppression d'objets de base.	116
Configuration des colonnes dans les tables.	116
À propos des colonnes.	116
Navigation dans l'éditeur de colonnes.	121
Ajout de colonnes.	122
Importation de définitions de colonne depuis une autre table.	122
ModificationÉdition des propriétés de colonne.	123
Changer l'ordre d'affichage des colonnes.	124
Suppression de colonnes.	125
Configuration des relations de clé étrangère entre les objets de base.	125
À propos des relations de clé étrangère.	125
Présentation du processus de définition de relations de clé étrangère.	126
Ajout de relations de clé étrangère.	126
Édition des relations de clé étrangère.	127
Détails de la relation.	127
Configuration des recherches de relations de clé étrangère.	128
Suppression des relations de clé étrangère.	128
Affichage de votre schéma.	129
Démarrage de la Visionneuse de schéma.	129
Zoom avant et zoom arrière du diagramme de schéma.	130
Basculement de vues du diagramme de schéma.	130
Navigation vers les objets de conception associés et les tâches de lots.	130
Configuration des options de la Visionneuse de schéma.	131
Enregistrement du diagramme de schéma en tant qu'image JPG.	131
Impression du diagramme de schéma.	132
Chapitre 9: Requêtes et packages.	133
Présentation des requêtes et des packages.	133
Outil de requêtes.	134
Outil Packages.	134
Gestion des requêtes et des packages.	136
Groupes de requêtes.	136
Ajout d'un groupe de requêtes.	136
Modification d'un groupe de requêtes.	137
Suppression d'un groupe de requêtes.	137
Requêtes génériques.	137
Ajout d'une requête générique.	137
Affinage d'une requête générique.	138
Affichage des résultats de la requête.	144

Affichage de l'impact d'une requête.	144
Suppression d'une requête.	144
Requêtes personnalisées.	145
Syntaxe SQL pour requêtes personnalisées.	145
Validation SQL.	146
Ajout d'une requête personnalisée.	146
Modification d'une requête personnalisée.	147
Packages.	147
Packages d'affichage.	147
Packages de mise à jour.	148
Ajout d'un package.	148
Modification d'un package.	149
Actualisation d'un package après modification de requêtes.	150
Suppression d'un package.	150
Spécifications de requêtes de jointure.	150

Chapitre 10: Chronologie. 151

Présentation.	151
Directives.	152
Exemple.	152
Versions d'un enregistrement.	154
Exemple de versions d'un enregistrement.	154
Granularité de chronologie.	156
Gestion de l'historique et de l'état.	157
Règles d'application de la chronologie.	157
Calcul de la période effective.	158
Règle 1 Ajouter un enregistrement sans période effective.	158
Règle 2. Ajouter un enregistrement sans période effective.	159
Règle 3. Ajouter une version d'enregistrement pour une période effective.	159
Règle 4. Ajouter une version d'enregistrement dont la période effective chevauche celle d'un enregistrement existant et dont la date de début est repoussée.	160
Règle 5. Ajouter une version d'enregistrement dont la période effective chevauche celle d'un enregistrement des références croisées existant et dont la date de fin de période est antérieure.	161
Règle 6. Ajouter une version d'enregistrement comprise dans une période effective.	161
Règle 7. Ajouter une version d'enregistrement comprenant une période effective.	162
Règle 8. Ajouter une version d'enregistrement avec une période effective non contiguë.	163
Règle 9. Ajouter une version d'enregistrement en attente dans une période effective.	163
Règle 10. Ajouter une version d'enregistrement lorsqu'une version d'enregistrement existante est verrouillée.	164
Règle 11. Ajouter une version d'enregistrement lorsque l'état de la version est En attente.	164
Règle 12. Supprimer ou mettre à jour une version d'enregistrement dans un objet de base contigu.	165
Règle 13. Mettre les données à jour.	165

Règle 14. Mettre à jour la période effective.	166
Règle 15. Ajouter une période effective.	167
Configuration de la chronologie d'un objet de base.	167
Étape 1. Activer la chronologie dans la console Hub.	167
Étape 2. Configurer le fichier de propriétés.	168
Charger plusieurs versions d'un enregistrement dans une tâche de lots.	168
Configurer le chargement par lots pour charger plusieurs versions d'un enregistrement.	169
Exemple de chargement de lots de plusieurs versions d'un enregistrement.	169
Modifier la période effective d'une version d'enregistrement.	170
Étendre la période effective d'une version d'enregistrement.	171
Réduire la période effective d'une version d'enregistrement.	172
Ajouter une version d'enregistrement.	173
Exemple d'ajout d'une version d'enregistrement.	173
Mettre à jour les données d'un enregistrement.	174
Exemple de mise jour des données d'un enregistrement.	174
Mettre à jour une relation.	175
Mettre à jour une colonne personnalisée d'un exemple d'enregistrement de relation.	175
Mettre à jour une colonne du système d'un exemple d'enregistrement de relation.	176
Fin d'une relation.	177
Exemple de fin d'une relation.	178
Supprimer une période de relation.	178
exemple de suppression d'un exemple de relation.	179
Supprimer toutes les périodes de relation.	179
Exemple de suppression de toutes les périodes d'une relation.	180
Utilisation de l'extraction de chronologie.	180
Configurer les propriétés de l'extraction de chronologie.	182
 Chapitre 11: Gestion d'état et outils de flux de travail BPM.	 183
Présentation des outils de flux de travail BPM et de gestion d'état.	183
Exemple.	184
Gestion d'état dans le MDM Hub.	184
États des enregistrements.	185
Protection des enregistrements en attente.	187
Règles de chargement de données.	187
États des enregistrements et survie de la valeur de l'enregistrement de l'objet de base.	188
Outils de flux de travail BPM.	188
Configurer le MDM Hub pour ActiveVOS.	189
Activation de la gestion d'état.	189
Ajout d'un moteur de flux de travail.	190
Configuration des adaptateurs de flux de travail principal et secondaire.	190
Configurer les rôles utilisateur.	191
Activation de la correspondance pour les enregistrements en attente.	194
Déclencheurs de messages pour les transitions d'état.	195

Activation des déclencheurs de messages pour les transitions d'état.	195
Promotion d'enregistrements.	196
Promotion d'enregistrements dans les outils du Gestionnaire de données.	196
Définition d'une tâche de promotion de lots à l'aide de la Visionneuse de lots.	197
Définition d'une tâche de promotion de lots à l'aide de l'outil Groupe de lots.	197

Chapitre 12: Cryptage des données. 198

Présentation du cryptage de données.	198
Architecture de cryptage des données.	198
Restrictions relatives au chiffrement des données.	199
Utilitaires de cryptage des données.	199
Configuration du cryptage des données.	200
Étape 1. Implémentation de l'interface DataEncryptor.	200
Étape 2. Configuration du fichier de propriétés de cryptage des données.	201
Étape 3. Configuration du cryptage des données pour le serveur Hub.	202
Étape 4. Configuration du cryptage des données pour le serveur de processus.	202
Demandes et réponses de l'API Framework d'intégration des services.	203
Exemple de fichier de propriétés de cryptage des données.	204

Chapitre 13: Hiérarchies. 206

Présentation des hiérarchies.	207
Exemple de hiérarchie.	207
À propos de la configuration des hiérarchies.	207
Avant de commencer.	208
Présentation des étapes de la configuration.	208
Préparation de vos données pour le gestionnaire de hiérarchies.	209
Exemple de cas d'utilisation sur la méthode de préparation des données pour le gestionnaire de hiérarchies.	209
Scénario.	209
Méthodologie.	210
Création des objets de base du référentiel du gestionnaire de hiérarchies.	214
Téléchargement des icônes d'entités par défaut.	215
Configuration des icônes d'entités.	215
Ajout d'icônes d'entités.	215
Modification d'icônes d'entités.	215
Suppression des icônes d'entités.	216
Entités.	216
Objets de base de l'entité.	216
Exemple d'objet de base de l'entité.	217
Créer des objets de base de l'entité.	218
Conversion des objets de base en objets de base de l'entité.	220
Types d'entités.	220
Exemple de type d'entité.	222

Création de types d'entités.	223
Édition de types d'entités.	223
Supprimer les types d'entités.	224
Options d'affichage pour les entités.	224
Rétablissement d'objets de base de l'entité en objets de base.	224
Types de hiérarchies.	225
Ajout de hiérarchies.	225
Supprimer des hiérarchies.	226
Objets de relation.	226
Objets de base de relation.	226
Création des objets de base de relation.	228
Conversion des Objets de Base en objets de base de relation.	228
Rétablissement d'objets de base de relation en objets de base.	230
Objets de base de relation de clé étrangère.	230
Création d'objets de base de relation de clé étrangère.	231
Types de relations.	231
Exemple de type de relation.	233
Création de types de relations.	234
Éditer les types de relation.	235
Supprimer les types de relation.	235
Packages.	235
Configuration des données du gestionnaire de hiérarchies.	236
Création de packages d'entités, de relations et d'objets de relation de clé étrangère.	236
Assignation de packages aux types d'entités ou de relations.	239
À propos des profils.	240
Ajout de profils.	240
Édition de profils.	240
Validation de profils.	241
Copie de profils.	241
Suppression de profils.	241
Suppression des types de relation d'un profil.	242
Suppression des types d'entité d'un profil.	242
Assignation de packages aux types d'entités et de relations.	242
Chapitre 14: Tutoriel du gestionnaire de hiérarchies.	243
Présentation de la configuration de la hiérarchie.	243
À propos de l'exemple de tutoriel.	245
Relations de clé étrangère.	245
Étape 1. Création de l'objet de base de l'entité Produit.	246
Étape 2. Création des types d'entités.	246
Création du type d'entité Produit.	249
Création du type d'entité Groupe de produits.	249
Étape 3. Création de l'objet de relation Produit.	250

Étape 4. Création des types de relations.	251
Création du type de relation Le groupe de produits est un parent du groupe de produits.	252
Création du type de relation Le groupe de produits est le parent du produit.	253
Étape 5. Création d'un type de hiérarchie.	254
Étape 6. Ajout des types de relations au profil de hiérarchie.	254
Étape 7. Création de packages.	255
Création du package de l'objet d'entité Produit.	255
Création du package de relation de produit.	256
Étape 8. Attribution des packages.	257
Attribution du package PKG Produit au type d'entité Produit.	257
Attribution du package PKG Produit au type d'entité Groupe de produits.	258
Attribution du package PKG Rel de produit au type de relation Le groupe de produits est un parent du groupe de produits.	258
Attribution du package PKG Rel de produit à la relation Le groupe de produits est le parent du produit.	260
Étape 9. Configuration de l'affichage des données dans le gestionnaire de hiérarchies.	261
Configuration du libellé du type d'entité Produit.	261
Configuration du libellé du type d'entité Groupe de produits.	263
Configuration du texte d'info-bulle du type d'entité Produit.	263
Configuration du texte d'info-bulle du type d'entité du groupe de produits.	264
Configuration du texte d'info-bulle du type de relation Le groupe de produits est un parent du groupe de produits.	265
Configurez le texte d'info-bulle du type de relation Le groupe de produits est le parent du produit.	266
Configuration de la liste d'entités.	266
Configuration de la liste de relations.	267
Configuration des champs de recherche d'entité.	268
Configuration des champs de recherche de relation.	270
Configuration des résultats de recherche d'entité.	271
Configuration des résultats de recherche de relation.	272
Configurez les détails d'entité dans le gestionnaire de hiérarchies de la console Hub.. . . .	274
Configurer les détails de l'entité pour le gestionnaire de hiérarchies IDD.	275
Configuration des détails de la relation.	275
Configuration des champs d'entité modifiables.	276
Caractère modifiable du champ de relation.	277
Configuration des champs de création d'entité.	277
Configuration des champs de création de relation.	278
Gestion des hiérarchies.	280
Partie IV: Configuration du flux de données.....	281
Chapitre 15: Processus du MDM Hub.....	282
Processus du MDM Hub - Présentation.	282
À propos des processus d'Informatica MDM Hub.	282

Flux de données global pour les traitements par lots.	282
État de consolidation des enregistrements de l'objet de base.	283
Survie des données de cellule et ordre de priorité.	284
Survie du ROWID_OBJECT.	285
Processus de liaison.	285
À propos du processus de landing.	286
Gestion du processus de liaison.	287
Processus d'activation de données.	287
Gestion intermédiaire de MDM Hub.	288
Gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica.	289
Processus de chargement.	289
À propos du processus de chargement.	289
Tables associées au processus de chargement.	290
Chargements de données initiale et chargements incrémentiels.	291
Paramètres d'approbation et règles de validation.	291
Flux d'exécution du processus de chargement.	292
Autres considérations pour le processus de chargement.	296
Processus de marquage.	297
Jetons de correspondance et clés de correspondance.	297
Tables de clés de correspondance.	298
Exemple de clés de correspondance.	298
Le processus de marquage s'applique uniquement aux objets de base de correspondance approximative	299
Concepts clés pour le processus de marquage.	299
Optimisation des performances du marquage et du processus de fusion.	301
Nettoyer les tables de clés de correspondance.	302
Processus de correspondance.	304
Règles de correspondance.	305
Objets de base de correspondance exacte et approximative.	306
Tables de prise en charge utilisées dans le processus de correspondance.	307
Ensembles de populations.	307
Correspondance pour les données dupliquées.	307
Build Match Groups et correspondances transitives.	308
Nombre maximum de correspondances pour la consolidation manuelle.	308
Tâches de correspondance externe.	308
Serveur de processus distribués.	309
Traitement des échecs du serveur d'applications ou de base de données.	309
Processus de consolidation.	309
À propos du processus de consolidation.	309
Options de consolidation.	310
Consolidation et intégration du workflow.	311
Processus de publication.	311
Modèles JMS pris en charge par Informatica MDM Hub.	312

Processus de publication pour la distribution sortante de données réconciliées.	312
Déclencheurs de messages du processus de publication.	312
Files d'attente des messages JMS sortants.	312
Schémas de message XML spécifiques à l'ORS.	312
Flux d'exécution du processus de publication.	313
Chapitre 16: Configuration du processus de landing.	314
Présentation de la configuration du processus de liaison.	314
Configuration des systèmes sources.	314
À propos des systèmes sources.	314
Démarrage de l'outil Systèmes et approbation.	315
Propriétés du système source.	316
Ajout de systèmes source.	316
Édition des propriétés du système source.	317
Suppression des systèmes source.	317
Configuration des Tables de Landing.	317
À propos des tables d'Informatica.	318
Colonnes de Table de Landing.	318
Propriétés des tables d'arrivée.	318
Ajout de tables d'arrivée.	319
Édition des propriétés des tables d'arrivée.	319
Suppression des Tables de Landing.	320
Chapitre 17: Gestion intermédiaire du MDM Hub.	321
Gestion intermédiaire de MDM Hub - Présentation.	321
Tables de gestion intermédiaire de MDM Hub.	322
Tables du processus intermédiaire du MDM Hub.	322
Propriétés de la table intermédiaire.	323
Propriétés de mappage.	324
Prérequis de la gestion intermédiaire de MDM Hub.	324
Ajouter des tables intermédiaires.	325
Mappage de colonnes entre une table d'arrivée et des tables intermédiaires.	327
Les données sont nettoyées ou transmises non modifiées.	328
Démarrage de l'outil Mappings.	329
Création d'un mappage.	330
Mappage de la clé primaire.	331
Mappings de colonnes.	333
Filtrage des enregistrements dans les mappings.	334
Gestion des mappings utilisant des fonctions de nettoyage.	335
Chargement par ID de ligne.	336
Configurer le suivi d'audit et la détection delta.	336
Configuration du Suivi d'audit pour une table temporaire.	337
Configuration de la détection delta pour une table temporaire.	338

Gestion des tables intermédiaires.	341
Modification des propriétés dans les tables temporaires.	341
Saut vers le système source pour une Table de Staging.	341
Suppression des Tables de Staging.	342
Gestion des mappages.	342
Édition des propriétés de mappage.	342
Copie des mappages.	342
Saut vers un schéma.	343
Test des mappages.	343
Retrait de mappages.	343

Chapitre 18: Détection de suppression définitive. 344

Présentation de détection de suppression définitive.	344
Types de détection de suppression définitive.	345
Valeurs d'indicateur de suppression des objets de base.	345
Règles d'approbation et de validation.	346
Table de détection de suppression définitive.	346
Configuration de la détection de suppression définitive.	348
Spécification des colonnes de clé primaire pour la détection de suppression définitive	352
Suppression directe.	352
Configuration de la détection de suppression définitive pour le marquage de suppression directe.	353
Configuration de la détection de suppression définitive pour la suppression directe avec date de fin.	353
Suppression directe avec l'exemple de code de date de fin	353
Exemple de détection de suppression définitive pour une suppression directe.	354
Consensus supprimé.	356
Configuration de la détection de suppression définitive pour le marquage d'un consensus supprimé.	356
Configuration de la détection de suppression définitive pour un consensus supprimé avec date de fin.	357
Consensus supprimé avec l'Exemple de date de fin de code.	358
Exemple de détection de suppression définitive pour un consensus supprimé.	358
Utilisation de la détection de suppression définitive dans les sorties utilisateur.	362

Chapitre 19: Configuration du nettoyage des données. 363

Configuration du nettoyage des données - Présentation.	363
Configurer le nettoyage des données dans le MDM Hub.	364
Configurer les Serveurs de processus pour le nettoyage des données.	364
Modes des opérations de nettoyage.	364
Nettoyage des données distribué.	365
Demandes de nettoyage.	365
Démarrage de l'outil du serveur de processus.	365
Propriétés du serveur de processus.	366

Ajout d'un Serveur de processus.	368
Activation des communications sécurisées pour les serveurs de processus.	368
Modification des propriétés du Serveur de processus.. . . .	369
Suppression d'un Serveur de processus.	369
Test de la configuration du serveur de processus.	369
Configurer les fonctions de nettoyage.	370
Démarrage de l'outil Fonctions de nettoyage.	370
Types de fonctions de nettoyage.	371
Propriétés de fonction de nettoyage.	371
Présentation de la configuration des fonctions de nettoyage.	371
Configuration des bibliothèques de nettoyage utilisateur.	371
Configuration des bibliothèques de nettoyage Java.	372
Ajout de fonctions d'expression régulière.	373
Configuration des fonctions graphiques.	374
Test des fonctions.	378
Utilisation des conditions dans les fonctions de nettoyage.	379
À propos des composants d'exécution conditionnelle.	379
Quand utiliser des composants d'exécution conditionnelle.	379
Ajout de composants d'exécution conditionnelle.	379
Configuration des listes de nettoyage.	380
À propos des listes de nettoyage.	380
Ajout de listes de nettoyage.	380
Propriétés des listes de nettoyage.	381
Édition des propriétés de liste de nettoyage.	383
Définir le nettoyage des données dans la plate-forme Informatica.	386
Ajout de transformations dans un mapplet.	386
Configurer un mappage.	387
Chapitre 20: Configuration du processus de chargement	391
Présentation.	391
Avant de commencer.	391
Tâches de configuration pour le chargement des données.	392
Configuration des tables intermédiaires.	392
Colonnes de la table temporaire.	392
Conserver les clés du système source.	394
Spécifier la clé réservée de valeur supérieure.	395
Exemple de clé réservée de valeur supérieure.	395
Activer la mise à jour des cellules.	396
Propriétés des colonnes dans les tables intermédiaires.	396
Modification des propriétés dans les tables temporaires.	398
Recherches pour les colonnes de clé étrangère.	399
Configuration du chargement de données initial.	400
Configuration de l'approbation pour les systèmes sources.	401

À propos de l'approbation.	401
Propriétés d'approbation.	403
Considérations sur la définition des valeurs d'approbation.	404
Approbation de colonne.	405
Configuration des règles de validation.	407
À propos des règles de validation.	407
Activer les règles de validation pour une colonne.	408
Navigation jusqu'au nœud Règles de validation.	409
Propriétés des règles de validation.	409
Ajout de règles de validation.	413
Éditer les propriétés des règles de validation.	414
Changer la séquence des règles de validation.	414
Retrait des règles de validation.	414
Chapitre 21: Configuration du processus de correspondance.	416
Avant de commencer.	416
Tâches de configuration pour le processus de correspondance.	416
Comprendre vos données.	417
Propriétés d'un objet de base associé au processus de correspondance.	417
Étapes de configuration pour la définition des règles de correspondance.	417
Configuration des objets de base avec des données internationales.	418
Configuration de correspondance distribuée.	418
Configuration du chargement de données.	418
Navigation vers la boîte de dialogue Détails de configuration Correspondance/Fusion.	419
Configuration des propriétés de correspondance pour un objet de base.	420
Définition des propriétés de correspondance.	420
Propriétés des correspondances.	420
Prise en charge de valeurs ROWID_OBJECT longues.	424
Configuration des chemins de correspondance pour les enregistrements associés.	425
Chemins de correspondance.	425
Relations de clé étrangère et filtres.	425
Relation de Base Objects.	425
Chemins inter-table.	425
Objets de base Exemple pour des chemins inter-tables.	426
Colonnes dans les exemples d'objets de base	426
Étapes de la configuration Exemple.	427
Chemins intra-table.	428
Exemple d'objet de base pour des chemins intra-table.	428
Colonnes dans l'exemple d'objet de base	428
Créer une Relation du Base Object.	429
Étapes de la configuration Exemple.	429
Navigation vers l'onglet Chemins.	430
Configuration des filtres pour les chemins de correspondance.	430

Configuration des composants de chemin.	432
Nom d'affichage.	432
Nom physique.	433
Autoriser les enregistrements enfants manquants.	433
Contraintes.	434
Ajout de composants de chemin.	434
Édition des composants de chemin.	434
Suppression de composants de chemin.	435
Configuration des colonnes de correspondance.	435
À propos des colonnes de correspondance.	435
Configuration des colonnes de correspondance pour les objets de base de correspondance approximative.	438
Configuration des colonnes de correspondance pour les objets de base de correspondance exacte.	443
Ensembles de règles de correspondance	445
Propriétés d'ensemble de règles de correspondance.	446
Navigation vers l'onglet Ensemble de règles de correspondance	449
Ajout d'ensembles de règles de correspondance.	449
Édition des propriétés de l'ensemble de règles de correspondance.	449
Renommage des ensembles de règles de correspondance.	450
Suppression des ensembles de règles de correspondance.	450
Configuration des règles de colonne de correspondance pour les ensembles de règles de correspondance.	450
Prérequis pour la configuration des règles de colonne de correspondance	451
Les règles de colonne de correspondance diffèrent entre objets de base à correspondance exacte et à correspondance approximative	451
Spécification d'options de consolidation pour des enregistrements correspondants	451
Propriétés de règle de correspondance pour les objets de base de correspondance approximative seulement	451
Propriétés de colonne de correspondance pour les règles de correspondance	461
Conditions requises pour les colonnes de correspondance exacte dans les règles de correspondance.	469
Boutons de commande pour la configuration des règles de correspondance de colonne.	469
Ajout de règles de colonne de correspondance.	470
Édition de règles de colonne de correspondance.	471
Suppression de règles de colonne de correspondance.	472
Changer la séquence d'exécution des règles de colonne de correspondance	472
Spécification d'options de consolidation pour les règles de colonne de correspondance	473
Configuration de la pondération de correspondance d'une colonne	474
Configuration de la correspondance du segment d'une colonne	474
Configuration des règles de correspondance de clé primaire.	475
À propos des règles de correspondance de clé primaire.	475
Ajout de règles de correspondance de clé primaire.	475
Édition des règles de correspondance de clé primaire.	476

Suppression de règles de correspondance de clé primaire.	477
Investigation sur la distribution des clés de correspondance.	477
À propos de la distribution des clés de correspondance	477
Navigation vers l'onglet Distribution des clés de correspondance.	478
Composants de l'onglet Distribution des clés de correspondance	478
Filtrage des clés de correspondance	479
Exclusion d'enregistrements du processus de correspondance.	480
Recherche de proximité.	480
Configuration de la recherche de proximité.	481
Correspondance légère.	482

Chapitre 22: Exemple de configuration des règles de correspondance. . . . 485

Présentation de l'exemple de configuration des règles de correspondance.	485
Scénario de configuration de règle de correspondance.	486
Configuration des règles de correspondance.	487
Étape 1. Vérifier les données.	488
Étape 2. Identifier les objets de base pour la tâche de correspondance.	488
Étape 3. Configurer les propriétés de correspondance.	488
Configuration des propriétés de correspondance.	489
Étape 4. Définir le chemin de correspondance.	490
Ajout de composants de chemin de correspondance.	490
Étape 5. Définir les colonnes de correspondance.	495
Définition des colonnes de correspondance.	495
Étape 6. Définir un ensemble de règles de correspondance.	501
Définir un ensemble de règles de correspondance.	501
Étape 7. Ajouter des règles de correspondance.	502
Ajout de règles de correspondance.	503
Étape 8. Définir les options de fusion pour les règles de correspondance.	505
Configurer une règle de correspondance en tant que règle de correspondance de fusion automatique.	506
Étape 9. Vérifier les propriétés de correspondance.	507
Vérifier les propriétés de correspondance.	507
Étape 10. Tester les règles de correspondance.	508

Chapitre 23: Recherche avec Elasticsearch. 510

Présentation de Recherche avec Elasticsearch.	510
Recherche avec l'architecture Elasticsearch.	510
Installation et configuration de la recherche.	511
Étape 1. Installer et configurer Elasticsearch.	512
Effectuer les tâches de pré-installation.	512
Installer Elasticsearch.	513
Configurer la machine virtuelle Java (JVM) Elasticsearch.	514
Configurer le fichier de propriétés Elasticsearch.	514

Sécuriser Elasticsearch.	515
Installer les plug-ins d'analyse.	515
Personnaliser la liste de mots à ignorer dans les recherches.	516
Personnaliser la liste de synonymes à inclure dans les recherches.	516
Démarrer Elasticsearch.	516
Étape 2. Configurer les propriétés de MDM Hub pour la recherche.	517
Configurer les propriétés du serveur Hub.	517
Configurer les propriétés du serveur de processus.	519
Étape 3. Configurer la recherche à l'aide de l'outil d'approvisionnement.	521
Configurer le cluster Elasticsearch.	521
Créer des paramètres d'index Elasticsearch personnalisés (facultatif).	522
Configurer les champs de recherche.	525
Configurer l'affichage des résultats de la recherche ou de la requête.	528
Configurer la mise en page pour afficher les enregistrements similaires (facultatif).	529
Étape 4. Valider le stockage de référence opérationnelle.	531
Étape 5. Indexer les données de la recherche.	531
Création de keystores, d'un truststore et de certificats (facultatif).	532
Chapitre 24: Configuration du processus de consolidation.	533
Présentation de la configuration du processus de consolidation.	533
Paramètres de consolidation.	533
Objet Rowid immuable.	533
Systèmes distincts.	534
Annuler la fusion de l'enfant en cas de dissociation du parent (annulation de la fusion en cascade).	535
Modification des paramètres de consolidation.	538
Chapitre 25: Table de contrôle en attente.	539
Chapitre 26: Configuration du processus de publication.	540
Présentation du processus de publication.	540
Étapes de configuration pour le processus de publication.	541
Démarrage de l'outil Files d'attente de messages.	541
Configuration des paramètres globaux de file d'attente de messages.. . . .	542
Configuration des serveurs de file d'attente de messages.	542
Propriétés du serveur de file d'attente de messages.	543
Ajout de serveurs de file d'attente de messages.	543
Éditer les propriétés du serveur de file d'attente de messages.	543
Suppression de serveurs de file d'attente de messages.. . . .	544
Configuration des files d'attente de messages sortants.	544
À propos des files d'attente de messages.	544
Propriétés de file d'attente de messages.	544
Ajout de files d'attente de messages à un serveur de file d'attente de messages.	545

Éditer les propriétés de file d'attente de messages.	545
Suppression des files d'attente de messages.	546
Configuration du traitement parallèle de messages JMS.	546
Configuration de la sécurité JMS.	547
Configuration de déclencheurs de messages.	547
Types d'événements pour les déclencheurs de messages.	547
Méthodes recommandées pour les déclencheurs de messages.	549
Propriétés système des déclencheurs de messages.	549
Ajout de déclencheurs de messages.	550
Éditer les déclencheurs de messages.	551
Suppression des déclencheurs de messages.	551
Désactivation de l'interrogation de la file d'attente de messages.	552
Référence XML de message JMS.	552
Génération des schémas de messages XML spécifiques à l'ORS.	552
Éléments d'un message XML.	552
Filtrage des messages.	554
Exemples de messages XML.	554
Référence XML de message JMS hérité.	565
Champs de message pour XML hérité.	566
Filtrage des messages pour XML hérité.	566
Exemples de messages pour XML hérité.	567

Partie V: Exécution des processus d'Informatica MDM Hub..... 578

Chapitre 27: Utilisation des tâches de lots..... 579

Présentation de l'utilisation des tâches de lots.	579
Configuration du thread de tâche de lots.	580
Processus de tâches de lots multi-thread.	580
Exemple de tâches de lots multi-thread.	580
Performances des tâches de lots multi-thread.	581
Propriétés des tâches de lots multi-thread.	581
Démarrage des tâches de lots.	582
Tables de prise en charge utilisées par les tâches de lots.	582
Exécution des tâches de lots par séquence.	582
Remplissage des tables de landing avant l'exécution de tâches de lots.	583
Tâches de correspondance et tâches de consolidation ultérieures.	583
Chargement des données d'abord depuis les tables parents.	583
Chargement des données pour les objets avec des relations de clés étrangères.	583
Méthodes recommandées pour utiliser les tâches de lots.	584
Limitation du degré de parallélisme pour la collecte de statistiques dans les environnements Oracle.	584
Création de tâche de lot.	585
Tâches de lots créées automatiquement.	585

Traitement de lots créés en cas de modifications.	586
Tâches de lots pour information seulement (non exécutées dans la console Hub).	586
Configuration du serveur de processus.	586
Exécution de tâches de lots à l'aide de l'outil Visionneuse de lot.	587
Outil Visionneuse de lot.	587
Démarrage de l'outil Visionneuse de lots.	587
Regroupement par type de table, de données ou de procédure.	587
Exécution manuelle de tâches de lots.	588
Affichage des journaux d'exécution des tâches.	590
Effacement de l'historique d'exécution des tâches.	595
Exécution de tâches de lots à l'aide de l'outil Groupe de lots.	595
À propos des groupes de lots.	595
Démarrage de l'outil Groupe de lots.	596
Configuration des groupes de lots.	597
Actualisation de la liste de groupes de lots.	601
Exécution de groupes de lots à l'aide de l'outil Groupe de lots.	601
Filtrage des journaux d'exécution par état	605
Suppression de groupes de lots	605
Référence des tâches de lots	605
Liste alphabétique des tâches de lots	606
Accepter les enregistrements non correspondants comme étant uniques	607
Tâches de correspondance et de fusion automatiques.	608
Tâches de fusion automatique.	609
Annulation de fusion de lots.	609
Tâches d'instantané BVT.	610
Tâches de correspondance externe.	610
Tâches de génération des jetons de correspondance.	614
Tâches d'indexation initiale des données de recherche intelligente.	616
Tâches de correspondance des clés.	616
Tâches de chargement.	617
Tâches de fusion manuelle.	622
Tâches d'annulation de fusion manuelle.	622
Tâches de correspondance.	623
Tâches d'analyse de correspondance.	625
Tâches de correspondance des données dupliquées.	627
Tâches de fusion multiple.	627
Tâches de promotion.	627
Tâches de recalcul de l'objet de base.	629
Tâches de recalcul de MVV.	630
Tâches de réinitialisation de la table de correspondance.	630
Tâches de revalidation.	630
Tâches d'activation de données.	630

Tâches de synchronisation.	631
Chapitre 28: Sorties utilisateur.	632
Présentation des sorties utilisateur.	632
Traitement de sortie utilisateur.	634
Sortie utilisateur des fichiers JAR.	634
Implémentation de la sortie utilisateur du fichier JAR.	634
Chargement des sorties utilisateur sur le hub MDM.	634
Suppression des sorties utilisateur depuis le hub MDM.	635
Classe UserExitContext.	635
Sorties utilisateur du processus intermédiaire.	637
Sortie utilisateur post-arrivée.	637
Sortie utilisateur pré-activation de données.	638
Sortie utilisateur post-activation de données.	639
Sorties utilisateur du processus de chargement.	640
Sortie utilisateur post-chargement.	641
Sorties utilisateur du processus de correspondance.	642
Sortie utilisateur pré-correspondance.	643
Sortie utilisateur post-correspondance.	643
Sorties utilisateur du processus de fusion.	644
Sortie utilisateur post-fusion.	644
Sorties utilisateur du processus d'annulation de la fusion.	645
Sortie utilisateur pré-annulation de la fusion.	646
Sortie utilisateur post-annulation de la fusion.	647
Sorties utilisateur de gestion des tâches.	648
Interface de sortie utilisateur AssignTasks.	648
Interface de sortie utilisateur GetAssignableUsersForTask.	648
Utiliser API Framework d'intégration des services dans les sorties utilisateur.	649
Création d'une sortie utilisateur pour appeler une API Framework d'intégration des services.	649
Exemple de sortie utilisateur.	650
API Framework d'intégration des services.	651
Instruction pour implémenter les sorties utilisateur.	653
Partie VI: Configuration de l'accès à l'application.	654
Chapitre 29: API spécifiques à l'ORS.	655
Présentation des API spécifiques à l'ORS.	655
Remarques sur les performances.	656
Objets de référentiel pris en charge.	656
Propriétés de l'API SIF spécifique à l'ORS.	656
Statut des objets de référentiel.	657
Table d'archive.	658
Génération et déploiement d'une API SIF spécifique à l'ORS.	658

Changement de nom d'une API SIF spécifique à l'ORS.	658
Téléchargement d'un fichier JAR client spécifique à l'ORS.	659
Utilisation des fichiers JAR client spécifiques à l'ORS avec le SDK SIF.	659
Suppression d'une API SIF spécifique à l'ORS.	659

Chapitre 30: Schémas de message spécifiques à l'ORS. 660

Présentation des schémas de message spécifiques à l'ORS.	660
À propos de l'outil Gestionnaire de schéma d'événement JMS.	661
Démarrage de l'outil Gestionnaire de schéma d'événement JMS.	661
Démarrage de l'outil de gestion SIF.	662
Génération et déploiement des schémas spécifiques à l'ORS.	662
Télécharger un fichier XSD.	663
Recherche d'objets non synchronisés.	663
Recherche automatique d'objets non synchronisés.	664

Chapitre 31: Affichage du code personnalisé inscrit. 665

Présentation.	665
Objets utilisateur.	665
Démarrage de l'outil Registre de l'objet utilisateur.	666
Affichage des sorties utilisateurs.	666
À propos des sorties utilisateur.	666
Affichage des sorties utilisateurs.	666
Affichage des fonctions de nettoyage Java personnalisées.	667
À propos des fonctions de nettoyage Java personnalisées.	667
Comment les fonctions de nettoyage Java personnalisées sont enregistrées.	667
Affichage des fonctions de nettoyage Java personnalisées inscrites.	667
Affichage des fonctions de boutons personnalisées.	667
À propos des fonctions de boutons personnalisées.	667
Comment les fonctions de boutons personnalisés sont enregistrées.	668
Affichage des fonctions de boutons personnalisées inscrites	668

Chapitre 32: Audit des services et événements d'Informatica MDM Hub. . . . 669

Présentation.	669
À propos de l'audit d'intégration.	669
Événements auditable.	669
Outil Gestionnaire d'audit.	670
Capture de XML pour les requêtes et les réponses.	670
L'audit doit être explicitement activé.	670
L'audit a lieu après l'authentification.	670
L'audit est effectué pour les invocations avec un XML valide et bien formé.	671
Audit des changements de mot de passe.	671
Démarrage du Gestionnaire d'audit.	671
Requêtes d'API auditable et files d'attente de messages.	671

Systèmes à auditer.	672
Propriétés de l'audit.	672
Audit des demandes d'API SIF.	673
Audit des files d'attente de messages.	674
Audit d'erreurs.	674
Configuration de l'audit d'erreur global.	675
Utilisation du journal d'audit.	675
À propos du journal d'audit.	675
Table de fichier journal d'audit.	676
Affichage du fichier journal d'audit.	678
Purge périodique du fichier journal d'audit.	678
Annexe A: Propriétés de MDM Hub.	679
Présentation des propriétés de MDM Hub.	679
Propriétés du serveur Hub.	679
Exemple de fichier de propriétés du serveur Hub.	699
Propriétés du serveur de processus.	701
Exemple de fichier de propriétés du serveur de processus.	709
Propriétés du stockage de référence opérationnelle.	710
Annexe B: Affichage des détails de configuration.	712
Affichage des détails de configuration - présentation.	712
Démarrage du gestionnaire d'entreprise.	712
Propriétés dans Gestionnaire d'entreprise.	713
Table C_REPOS_DB_RELEASE.	713
Rapport d'environnement.	715
Enregistrement du rapport d'environnement MDM Hub.	715
Affichage de l'historique des versions dans Gestionnaire d'entreprise.	715
Utilisations de journaux de serveur d'applications.	716
Niveaux de journal du serveur d'applications.	716
Rotation des fichiers journaux.	716
Configuration des journaux de serveur d'applications.	717
Utilisation du journal de la console Hub pour le client.	718
Annexe C: Verrouillage au niveau des lignes.	719
Vue d'ensemble du verrouillage au niveau des lignes.	719
À propos du verrouillage au niveau des lignes.	719
Comportement par défaut.	720
Types de verrous.	720
Considérations pour l'utilisation du verrouillage au niveau des lignes.	720
Configuration du verrouillage au niveau des lignes.	720
Activer le verrouillage au niveau des lignes sur un ORS.	721
Configuration des durées d'attente de verrou.	721

Interactions de verrouillage entre les requêtes SIF et les traitements par lots.	721
Interactions lorsque l'interopérabilité API - lot est activée.	722
Interactions quand l'interopérabilité de l'API de lot est désactivée.	722
Annexe D: Journalisation de MDM Hub.	723
Présentation de la journalisation de MDM Hub.	723
Configuration des paramètres de journalisation	724
Journal de la console Hub.	724
Journal du serveur Hub.	724
Journal du Serveur de processus.	725
Journal de la plate-forme Informatica.	725
Journal Entité 360.	725
Journal de l'outil d'approvisionnement.	726
Annexe E: Partitionnement de table.	727
Prise en charge du partitionnement de table.	727
Annexe F: Collecte des informations d'environnement MDM avec le kit d'utilisation du produit.	728
Présentation de la collecte des informations d'environnement MDM avec le kit d'utilisation du produit.	728
Informations sur la configuration du système.	729
Informations de l'environnement MDM Hub.	729
Activation de la collecte des données MDM Hub sur le serveur Hub.	730
Activation de la collecte des données MDM Hub sur le serveur de processus.	730
Désactivation de la collecte des données MDM Hub sur le serveur Hub.	731
Désactivation de la collecte des données MDM Hub sur le serveur de processus.	731
Annexe G: Gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica.	732
Gestion intermédiaire d'Informatica Platform - Présentation.	732
Intégration du MDM Hub à la plate-forme Informatica.	734
Composants de gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica.	734
Objets du référentiel modèle.	735
Propriétés de la table intermédiaire.	737
Propriétés de connexion de source de données.	738
Processus de gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica.	744
Prérequis d'intégration complète.	745
Préparer le MDM Hub pour la gestion intermédiaire.	745
Étape 1. Configurer les systèmes source.	745
Étape 2. Ajouter des tables intermédiaires.	745
Préparer l'outil Developer pour la synchronisation.	748
Étape 1. Créer un projet.	748
Synchroniser le référentiel modèle avec le stockage Hub.	750

Paramètres de connexion du service de référentiel modèle.	750
Étape 1. Configurer la connexion du service de référentiel modèle.	751
Étape 2. Activer la gestion intermédiaire.	752
Étape 3. Synchroniser avec le référentiel modèle.	753
Effectuer la configuration de la gestion intermédiaire dans l'outil Developer.	754
Étape 1. Vérifier les objets générés.	754
Étape 2. Créer la connexion au système source.	760
Étape 3. Ajouter la connexion à la vue Explorateur de connexion.	762
Étape 4. Créer un objet de données physiques pour la connexion source.	765
Étape 5. Créer une connexion pour la cible.	767
Étape 6. Ajouter la connexion à la vue Explorateur de connexion.	769
Étape 7. Ajouter la connexion aux objets de données physiques.	772
Étape 8. Ajouter des transformations aux mapplets.	775
Configurer et exécuter les mappages.	776
Étape 1. Configurer les mappages.	777
Étape 2. Exécuter les mappages.	779
Gestion des tables intermédiaires.	780
Désactiver la gestion intermédiaire pour une seule table intermédiaire.	780
Désactiver la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica pour toutes les tables intermédiaires.	781
Activer la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica pour toutes les tables intermédiaires.	781
Synchroniser les modifications pour toutes les tables intermédiaires avec le référentiel modèle.	782
Documentation complémentaire.	782
Annexe H: Exemples de mappages de la plate-forme Informatica.	783
Présentation d'exemples de mappage de la plate-forme Informatica.	783
Générer des exemples de clés primaires.	783
Création du mappage.	784
Échantillon de données d'entrée.	787
Exemple de données de sortie.	787
Annexe I: Glossaire.	789
Index.	821

Préface

Suivez les instructions du *Guide de configuration de MDM Multidomain* d'Informatica® pour configurer le système Informatica MDM Hub. Apprenez à utiliser les outils de la MDM Console Hub pour générer des modèles de données, configurer des flux de données, exécuter des processus et configurer l'accès aux applications.

Ce guide suppose que vous avez lu le *Guide de présentation de MDM Multidomain* et que vous avez une compréhension de base de l'architecture et des concepts clés de MDM Hub.

Ressources Informatica

Informatica vous fournit toute une gamme de ressources de produits via Informatica Network et autres portails en ligne. Utilisez ces ressources pour tirer le meilleur parti de vos produits et solutions Informatica, et pour apprendre d'autres utilisateurs et experts en la matière d'Informatica.

Informatica Network

Informatica Network est la passerelle à de nombreuses ressources, y compris la base de connaissances Informatica et le support client international Informatica. Pour accéder à Informatica Network, visitez le site <https://network.informatica.com>.

En tant que membre d'Informatica Network, vous disposez des options suivantes :

- Rechercher les ressources de produits dans la base de connaissances.
- Afficher les informations de disponibilité des produits.
- Créer et vérifier vos dossiers de support.
- Rechercher votre réseau de groupe d'utilisateurs local Informatica et collaborer avec vos pairs.

Base de connaissances Informatica

Utilisez la base de connaissances Informatica pour rechercher des ressources de produits telles que des articles pratiques, des meilleures pratiques, des didacticiels vidéo et des questions fréquemment posées.

Pour rechercher dans la base de connaissances, visitez le site <https://search.informatica.com>. N'hésitez pas à contacter l'équipe Base de connaissances Informatica à l'adresse KB_Feedback@informatica.com pour lui faire part de vos questions, commentaires ou suggestions concernant la base de connaissances.

Documentation Informatica

Utilisez le portail de documentation Informatica pour explorer une vaste bibliothèque de documentation pour les versions de produits actuelles et récentes. Pour explorer le portail de documentation, visitez le site <https://docs.informatica.com>.

N'hésitez pas à contacter l'équipe Documentation Informatica à l'adresse info_documentation@informatica.com pour lui faire part de vos questions, commentaires ou suggestions concernant la documentation des produits.

Matrices de disponibilité des produits Informatica

Les matrices de disponibilité des produits (PAM) indiquent les versions des systèmes d'exploitation, les bases de données et les types de source et cible de données pris en charge par une version d'un produit. Vous pouvez parcourir les PAM Informatica à l'adresse <https://network.informatica.com/community/informatica-network/product-availability-matrices>.

Informatica Velocity

Informatica Velocity est un ensemble de conseils et de meilleures pratiques développés par les services professionnels d'Informatica et basés sur les expériences réelles de centaines de projets de gestion des données. Informatica Velocity représente le savoir collectif de consultants d'Informatica qui collaborent avec des organisations du monde entier pour planifier, développer, déployer et gérer des solutions performantes de gestion des données.

Vous trouverez les ressources d'Informatica Velocity à l'adresse <http://velocity.informatica.com>. Si vous avez des questions, des commentaires ou des suggestions sur Informatica Velocity, contactez les services professionnels d'Informatica à l'adresse ips@informatica.com.

Informatica Marketplace

Informatica Marketplace est un forum dans lequel vous pouvez trouver des solutions qui permettent d'augmenter et d'améliorer vos implémentations Informatica. Exploitez les centaines de solutions de développeurs et de partenaires Informatica sur Marketplace pour améliorer votre productivité et accélérer le délai d'implémentation de vos projets. Vous trouverez Informatica Marketplace à l'adresse <https://marketplace.informatica.com>.

Support client international Informatica

Vous pouvez contacter un centre de support international par téléphone ou via Informatica Network.

Pour rechercher le numéro de téléphone du support client international Informatica local, visitez le site Web Informatica à l'adresse <https://www.informatica.com/services-and-training/customer-success-services/contact-us.html>.

Pour rechercher des ressources de support en ligne sur Informatica Network, visitez le site <https://network.informatica.com> et sélectionnez l'option eSupport.

Partie I : Introduction

Cette partie contient les chapitres suivants :

- [Administration d'Informatica MDM Hub, 30](#)
- [Prise en main de la console MDM Hub, 32](#)
- [Configuration de la prise en charge de données internationales, 45](#)

CHAPITRE 1

Administration d'Informatica MDM Hub

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation de l'administration d'Informatica MDM Hub, 30](#)
- [Phases dans l'administration d'Informatica MDM Hub, 30](#)

Présentation de l'administration d'Informatica MDM Hub

Informatica MDM Hub Les administrateurs ont pour responsabilité première de configurer le système de Informatica MDM Hub.

Les administrateurs accèdent au Informatica MDM Hub via la Console Hub qui comprend un ensemble d'outils pour la gestion de l'implémentation du Informatica MDM Hub.

Les administrateurs de Informatica MDM Hub utilisent le Console Hub pour effectuer les tâches suivantes :

- construire le modèle de données et d'autres objets dans le Stockage Hub ;
- construire et exécuter les processus de gestion de données du Informatica MDM Hub ;
- configurer l'accès d'applications externes aux fonctionnalités et ressources du Informatica MDM Hub ;
- surveiller les opérations en cours ;
- gérer les journaux requis par le Support client international pour le dépannage du Informatica MDM Hub.

Phases dans l'administration d'Informatica MDM Hub

Les phases d'administration peuvent varier pour votre implémentation d'Informatica MDM Hub en fonction de la méthodologie de votre organisation.

L'administration d'Informatica MDM peut inclure les phases suivantes :

1. Démarrage. Installez et configurez Hub MDM.
2. Configuration. Création et test des fonctionnalités de Hub MDM d'Informatica.

3. Production. Déployer, affinez et maintenir l'environnement.

Phase de démarrage

La phase de démarrage consiste à installer et à configurer les composants principaux d'Informatica MDM Hub : le stockage Hub, le serveur Hub, le Serveur de processus et les adaptateurs de nettoyage.

Pour obtenir des instructions sur l'installation du stockage Hub, du serveur Hub et de Serveur de processus, consultez le *Guide d'installation de MDM Multidomain* pour votre serveur d'applications. Pour obtenir des instructions sur la configuration d'un adaptateur de nettoyage pour intégrer un moteur de nettoyage externe pris en charge avec MDM Hub, consultez le *Guide de l'adaptateur de nettoyage pour MDM Multidomain*.

Remarque: Les instructions de ce chapitre supposent que vous avez terminé la phase de démarrage et que vous êtes prêt à commencer la configuration de votre implémentation d'Informatica MDM Hub.

Phase de configuration

Une fois qu'Informatica MDM Hub a été installé et configuré, les administrateurs peuvent commencer à configurer et à tester ses fonctionnalités : le modèle de données et les autres objets du stockage Hub, les processus de gestion des données, les accès des applications externes, etc.

Cette phase implique un processus dynamique itératif de construction et de test des fonctionnalités d'Informatica MDM Hub pour satisfaire aux spécifications définies d'une organisation. Les rubriques de ce chapitre portent sur les tâches associées à la phase de configuration.

Une fois que le schéma a été suffisamment construit et qu'Informatica MDM Hub a été correctement configuré, les développeurs peuvent construire des applications externes pour accéder aux fonctionnalités et aux ressources d'Informatica MDM Hub. Pour obtenir des instructions sur le développement d'applications externes, consultez le *Guide de l'infrastructure d'intégration des services de MDM Multidomain*.

Phase de production

Une fois que l'implémentation de Informatica MDM Hub a été suffisamment configurée et testée, les administrateurs déploient Informatica MDM Hub dans un environnement de production.

En plus la gestion des opérations en cours de Informatica MDM Hub, cette phase peut impliquer des réglages de performance pour optimiser le traitement de données métier réelles.

Remarque: L'administrateur du Hub MDM doit indiquer un accès à tous les fichiers journaux nécessaires afin de permettre un dépannage en temps opportun.

CHAPITRE 2

Prise en main de la console MDM Hub

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation, 32](#)
- [À propos de la console Hub MDM, 32](#)
- [Démarrer la console Hub, 32](#)
- [Navigation dans la console Hub MDM, 33](#)
- [Espaces de travail et outils Informatica MDM Hub, 41](#)

Présentation

Ce chapitre fournit une introduction à la Console Hub et une présentation de haut niveau des outils impliqués dans la configuration de votre implémentation de Informatica MDM Hub.

À propos de la console Hub MDM

Les administrateurs et gestionnaires de données peuvent accéder aux fonctionnalités d'Informatica MDM Hub à l'aide de l'interface utilisateur d'Informatica MDM Hub, appelée Console Hub. La Console Hub comprend un ensemble d'outils. Avec chaque outil, vous pouvez effectuer une action spécifique ou un ensemble d'actions associées.

Remarque: Les outils disponibles dans la Console Hub dépendent de votre contrat de licence Informatica.

Démarrer la console Hub

Pour accéder à MDM Hub, démarrez la Console Hub en utilisant une connexion HTTP ou HTTPS.

Avant de démarrer la Console Hub, veillez à disposer des informations suivantes :

- Nom d'hôte et numéro de port de l'URL

- Nom d'utilisateur et mot de passe

1. Ouvrez une fenêtre de navigateur et saisissez l'URL suivante :

`http://<hôte de MDM Hub>:<numéro de port>/cmx/`

La page de lancement de la console Hub s'affiche.

2. Entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe, puis cliquez sur **Télécharger**.

Le fichier JAR de l'application MDM Hub nécessaire au lancement de la console Hub se télécharge.

Remarque: Si vous ne pouvez pas télécharger le fichier JAR de l'application MDM Hub, contactez votre administrateur MDM. Celui-ci peut distribuer le fichier JAR dans le répertoire suivant : <répertoire d'installation de MDM Hub>/hub/server/resources/hub

3. Exécutez le fichier JAR de l'application.

Pour spécifier le pool d'allocation de mémoire maximale, exécutez la commande suivante :

```
java -Xmx<n>G -jar hubConsole.jar
```

Où <n> est l'allocation de mémoire maximale en Go.

La boîte de dialogue **Connexion à Informatica MDM Hub** s'affiche.

4. Saisissez vos nom d'utilisateur et mot de passe, puis cliquez sur **OK**.

La boîte de dialogue **Modifier la base de données** s'affiche.

5. Sélectionnez la base de données cible.

La base de données cible est la Base de données principale du hub MDM.

6. Sélectionnez une langue dans la liste, puis cliquez sur **Connexion**.

L'interface utilisateur de la Console Hub s'affiche dans la langue que vous sélectionnez. Pour changer la langue d'affichage de l'interface utilisateur de la Console Hub, redémarrez la Console Hub dans la langue de votre choix.

Navigation dans la console Hub MDM

Console Hub est un ensemble d'outils permettant de configurer et de gérer votre implémentation Informatica MDM Hub.

Chaque outil vous permet de vous concentrer sur une zone spécifique de votre implémentation de Informatica MDM Hub.

Basculement entre les vues Processus et Espaces de travail

Informatica MDM Hub regroupe ses outils de deux manières différentes :

Vue	Description
Par espaces de travail	Des outils semblables sont regroupés par espace de travail. Un espace de travail est un ensemble logique d'outils associés.
Par processus	Les outils sont regroupés en un flux de travail logique, qui vous guide à travers les outils et les étapes nécessaires à l'exécution d'une tâche.

Vous pouvez cliquer sur les onglets dans la partie la plus à gauche de la fenêtre de la Console Hub pour basculer entre les vues **Processus** et **Espaces de travail**.

Remarque: Lors de la connexion à Informatica MDM Hub, seuls sont visibles les espaces de travail et les processus qui contiennent les outils que votre administrateur de sécurité Informatica MDM Hub vous a autorisé à utiliser.

Vue Espaces de travail

Pour afficher les outils par espace de travail :

- Cliquez sur l'onglet **Espaces de travail** dans la partie gauche de la fenêtre de la Console Hub. La Console Hub affiche une liste des espaces de travail disponibles dans l'onglet **Espaces de travail**. La vue **Espaces de travail** organise les outils de la Console Hub par fonctionnalité semblable. Les noms des espaces de travail et les descriptions d'outils sont déterminés par les métadonnées, de même que la méthode de regroupement des outils. Il est possible d'obtenir des regroupements d'outils personnalisés.

Vue Processus

Pour afficher les outils par processus :

- Cliquez sur l'onglet **Processus** dans la partie gauche de la fenêtre de la Console Hub. La Console Hub affiche une liste des processus disponibles dans l'onglet **Processus**. Les outils sont organisés dans des séquences ou processus communs. Les processus vous guident dans une séquence logique d'outils pour effectuer une tâche spécifique. Le même outil peut appartenir à plusieurs processus et peut figurer plusieurs fois dans un seul processus.

Démarrage d'un outil dans la vue Espaces de travail

Démarrez la Console Hub depuis la vue **Espaces de travail**.

1. Dans la vue **Espaces de travail**, développez celui qui contient l'outil à démarrer.
2. Au besoin, développez le nœud de l'espace de travail pour afficher les outils associés à cet espace de travail.
3. Cliquez sur l'outil.

Si vous sélectionnez un outil qui requiert une autre base de données, la Console Hub vous invite à la sélectionner.

Tous les outils de l'espace de travail de configuration, Bases de données, Utilisateurs, Fournisseurs de sécurité, Accès aux outils, Files d'attente de messages, Gestionnaire de référentiels, Gestionnaire d'entreprise et Gestionnaire de flux de travail requièrent une connexion à la Base de données principale du hub MDM. Les autres outils requièrent une connexion à un Stockage de référence opérationnelle.

La Console Hub affiche l'outil sélectionné.

Obtenir des verrous pour modifier les métadonnées

Pour modifier les métadonnées du stockage Hub, vous devez obtenir un verrou sur les tables du référentiel via la Console Hub.

Tous les outils auxquels vous accédez via la Console Hub sont en lecture seule, sauf les outils du gestionnaire de données. Pour apporter des modifications aux métadonnées du stockage Hub à l'aide des outils, vous devez obtenir un verrou sur les tables du référentiel.

Pour apporter en parallèle des modifications au stockage Hub, vous devez obtenir des verrous pour un utilisateur exclusif ou pour plusieurs utilisateurs. Vous pouvez forcer la libération des verrous en écriture ou exclusifs détenus par d'autres utilisateurs.

Types de verrous

Le menu **Verrou en écriture** contient deux types de verrous.

Le tableau suivant décrit les types de verrous auxquels vous pouvez accéder dans la Console Hub :

Type de verrou	Description
verrou exclusif	Autorise un seul utilisateur à apporter des modifications à l'Stockage de référence opérationnelle sous-jacent, empêchant d'autres utilisateurs de modifier l'Stockage de référence opérationnelle lorsque le verrou exclusif est en vigueur.
verrou en écriture	Autorise plusieurs utilisateurs à apporter simultanément des modifications aux métadonnées sous-jacentes. Vous pouvez obtenir les verrous en écriture dans la Base de données principale du hub MDM ou dans un Stockage de référence opérationnelle.

Remarque: Vous ne pouvez pas obtenir de verrou pour un Stockage de référence opérationnelle en mode de production. Si un Stockage de référence opérationnelle est en mode de production et que vous tentez d'obtenir un verrou en écriture, un message s'affiche et indique que vous ne pouvez pas obtenir le verrou.

Outils qui nécessitent un verrou

Vous devez acquérir un verrouillage des outils de la Base de données principale du hub MDM et du Stockage de référence opérationnelle avant de pouvoir modifier la configuration des bases de données.

Vous devez acquérir un verrouillage des outils suivants pour modifier la configuration de la Base de données principale du hub MDM :

- Bases de données
- Gestionnaire de référentiels
- Files d'attente de messages
- Fournisseurs de sécurité
- Accès aux outils
- Utilisateurs

Vous devez acquérir un verrouillage des outils suivants pour modifier la configuration du Stockage de référence opérationnelle :

- Groupe de lots
- Fonctions de nettoyage
- Hiérarchies
- Gestionnaire de hiérarchies
- Mappages
- Packages
- Serveur de processus
- Requêtes

- Rôles
- Gestionnaire de schéma
- Visionneuse de schéma
- Ressources sécurisées
- Gestionnaire SIF
- Systèmes et approbation
- Utilisateurs et groupes

Remarque : le gestionnaire de données, le gestionnaire de fusions et le gestionnaire de hiérarchies ne nécessitent pas de verrou en écriture. Pour plus d'informations sur ces outils, consultez le *Guide du Gestionnaire de données de MDM Multidomain*. Le gestionnaire d'audit ne nécessite pas non plus de verrou en écriture.

Expiration du verrouillage automatique

La Console Hub actualise le verrouillage toutes les 60 secondes sur la connexion actuelle. L'utilisateur peut libérer un verrouillage manuellement. Si un utilisateur passe à une base de données différente alors qu'il maintient un verrouillage, le verrouillage est automatiquement libéré. Si la Console Hub est fermée, alors le verrouillage expire au bout d'une minute.

Mise en cache du serveur et verrous de la console Hub MDM

Lorsqu'aucun verrou n'est effectif dans la Console Hub, le Serveur Hub met en cache les métadonnées et autres paramètres de configuration pour des raisons de performances. Lorsqu'un utilisateur de la Console Hub acquiert un verrou en écriture ou un verrou exclusif, la mise en cache est désactivée, le cache est vidé et Informatica MDM Hub récupère ces informations à partir de la base de données. Lorsque tous les verrous sont libérés, la mise en cache est à nouveau activée.

Lorsque plusieurs Console Hub utilisent le même Stockage de référence opérationnelle, un verrou en écriture sur un Serveur Hub ne désactive pas la mise en cache sur les autres Serveurs Hub.

Obtention d'un verrou en écriture

Les verrous en écriture permettent à plusieurs utilisateurs d'éditer en même temps des données dans la Console Hub.

Cependant, les verrous en écriture n'empêchent pas ces utilisateurs d'éditer les mêmes données simultanément. Dans de tels cas, les modifications les plus récemment enregistrées demeurent.

1. Cliquez sur **Verrou en écriture > Obtenir un verrou**.
 - Si le verrou a déjà été obtenu par quelqu'un d'autre, le nom de connexion et l'adresse de l'ordinateur de cette personne s'affichent.
 - Si le Stockage de référence opérationnelle est en mode de production, un message s'affiche pour expliquer que vous ne pouvez pas obtenir le verrou.
 - Si le verrou est acquis avec succès, les outils passent mode lecture-écriture. Plusieurs utilisateurs peuvent obtenir un verrou en écriture par Stockage de référence opérationnelle ou sur la Base de données principale du hub MDM.
2. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **Verrou en écriture > Libérer le verrou**.

Obtention d'un verrou exclusif

Vous pouvez obtenir un verrou exclusif dans la Console Hub.

1. Cliquez sur **Verrou en écriture > Effacer le verrou** pour effacer tous les verrous en écriture détenus par d'autres utilisateurs.
2. Cliquez sur **Verrou en écriture > Obtenir un verrou exclusif**.
Si le Stockage de référence opérationnelle est en mode de production, un message s'affiche pour expliquer que vous ne pouvez pas acquérir le verrou exclusif.
3. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **Verrou en écriture > Libérer le verrou**.

Libération d'un verrou

Vous pouvez libérer un verrou dans la Console Hub.

- Cliquez sur **Verrou en écriture > Libérer le verrou**.

Suppression des verrous

Vous pouvez effacer les verrous dans la Console Hub. N'effacez les verrous que lorsque cela s'avère nécessaire car les autres utilisateurs ne sont pas invités à enregistrer leurs modifications avant que leurs verrous en écriture soient libérés.

- Cliquez sur **Verrou en écriture > Effacer le verrou**.

La Console Hub libère tous les verrous sur le Stockage de référence opérationnelle.

Modification de la base de données cible

La barre d'état en bas de la fenêtre de la Console Hub indique toujours le nom de la base de données cible à laquelle vous êtes connecté et le nom d'utilisateur que vous avez utilisé pour vous connecter.

1. Cliquez sur le nom de la base de données dans la barre d'état.
La Console Hub vous invite à choisir une base de données cible.
2. Sélectionnez la Base de données principale du hub MDM ou le Stockage de référence opérationnelle auquel vous voulez vous connecter.
3. Cliquez sur **Connexion**.

Connexion en tant qu'utilisateur différent

Vous pouvez vous connecter en tant qu'un autre utilisateur dans la Console Hub.

1. Choisissez l'une des options suivantes :
 - Cliquez sur le nom d'utilisateur dans la barre d'état.
 - Cliquez sur **Options > Se reconnecter en tant que**.
2. Spécifiez le nom d'utilisateur et le mot de passe pour le compte utilisateur que vous voulez utiliser.
3. Cliquez sur **OK**.

Modification du mot de passe d'un utilisateur

Vous pouvez modifier le mot de passe d'un utilisateur actuellement connecté à Console Hub.

1. Cliquez sur **Options > Modifier le mot de passe**.
2. Spécifiez le nouveau mot de passe que vous voulez utiliser.
3. Cliquez sur **OK**.

Utilisation de l'arborescence de navigation dans le panneau de navigation

Utilisez l'arbre de navigation de la Console Hub pour afficher et gérer un ensemble hiérarchique d'objets.

L'arbre de navigation se trouve dans le panneau de **navigation** de la Console Hub. Chaque objet nommé dans l'arbre de navigation est représenté par un nœud. Un nœud qui contient d'autres nœuds est appelé un nœud parent. Un nœud appartenant à un nœud parent est appelé un nœud enfant.

Afficher et masquer les nœuds enfant

Pour afficher des nœuds enfant sous un nœud parent, procédez comme suit :

- Cliquez sur le signe plus (+) situé à côté du nœud parent.

Pour masquer des nœuds enfant sous un nœud parent, procédez comme suit :

- Cliquez sur le signe moins (-) situé à côté du nœud parent.

Tri par nom d'affichage

Le nom d'affichage est le nom d'un objet tel qu'il apparaît dans l'arborescence de navigation. Vous pouvez modifier l'ordre dans lequel les objets sont affichés dans l'arborescence de navigation en cliquant sur **Tri par** dans la zone des options de l'arborescence puis en sélectionnant l'option de tri appropriée.

Sélectionnez l'une des options de tri suivantes :

- **Nom d'affichage (a-z)** trie les objets de l'arborescence par ordre alphabétique d'après leur nom d'affichage.
- **Nom d'affichage (z-a)** trie les objets de l'arborescence par ordre alphabétique décroissant d'après leur nom d'affichage.

Options de filtre

Vous pouvez filtrer les éléments affichés dans l'arbre de navigation en cliquant sur la zone **Filtre** en bas du panneau **Navigation** et en sélectionnant l'option de filtre adéquate.

Sélectionnez une des options de filtre suivantes :

- **Aucun filtre** (tous les éléments). Retire tous les filtres précédemment définis.
- **Un élément**. Affiche au-dessus de l'arbre de navigation une liste déroulante dans laquelle vous devez sélectionner un élément.

Par exemple, dans le gestionnaire de schéma, vous pouvez choisir Type de table ou Table.

Si vous choisissez Type de table, vous cliquez sur la flèche vers le bas pour afficher une liste des types de table à partir de laquelle effectuer votre sélection pour votre filtre.

- **Certains éléments**. Vous permet de sélectionner un ou plusieurs éléments.

Filtrage des éléments

Lorsque vous sélectionnez l'option de filtre **Un élément** ou **Certains éléments**, vous pouvez choisir les éléments que vous souhaitez filtrer.

Par exemple, dans le gestionnaire de schéma, vous pouvez sélectionner des tables en fonction du type ou du nom de la table. Lorsque vous sélectionnez **Certains éléments**, la Console Hub affiche le bouton **Définir le filtre d'élément** au-dessus de l'arbre de navigation.

1. Cliquez sur le bouton **Définir le filtre d'élément**.
2. Sélectionnez les éléments que vous souhaitez inclure au filtre, puis cliquez sur **OK**.

Modification de la vue Élément

Certains outils de la Console Hub présentent une zone **Vue** ou **Vue par** sous l'arbre de navigation.

- Dans le gestionnaire de schéma, vous pouvez afficher ou masquer les éléments publics du Informatica MDM Hub en cliquant sur la zone **Vue** sous l'arbre de navigation et en choisissant la commande appropriée.

Par exemple, vous pouvez visualiser toutes les tables système.

- Dans l'outil Mappages, vous pouvez visualiser les éléments par mappage, table temporaire ou table d'arrivée.
- Dans l'outil de packages, vous pouvez visualiser les éléments par package ou par table.
- Dans l'outil Utilisateurs et groupes, vous pouvez afficher les sous-groupes et les sous-utilisateurs.
- Dans la Visionneuse de lots, vous pouvez regrouper les tâches par table, date ou type de procédure.

Recherche d'éléments

En l'absence de filtres, ou lorsque le filtre **Certains éléments** est sélectionné, le volet **Navigation** comprend une case **Rechercher**. Utilisez la case **Rechercher** pour rechercher des éléments par nom complet ou partiel. Dans le gestionnaire de schéma, par exemple, vous pouvez rechercher toutes les tables qui contiennent « Rechercher » dans leur nom. Le processus de recherche est sensible à la casse.

1. Sélectionnez la case **Rechercher**.
La fenêtre **Rechercher** s'ouvre.
2. Tapez le nom ou les premières lettres du nom à rechercher.
3. Cliquez sur le bouton **F3 - Recherche**.
Le premier élément correspondant de l'arborescence est mis en surbrillance.
4. Pour accéder à l'élément correspondant suivant, cliquez à nouveau sur le bouton **F3 - Rechercher**.
5. Pour fermer la fenêtre **Rechercher**, sélectionnez la case **Rechercher**.

Exécution de commandes sur les objets de l'arborescence de navigation

Pour exécuter des commandes sur un objet de l'arborescence de navigation, effectuez l'une des opérations suivantes :

- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un nom d'objet pour afficher un menu contextuel de commandes que vous pouvez effectuer sur l'objet.
- Sélectionnez un objet dans l'arborescence de navigation, puis sélectionnez une commande dans le menu de la Console Hub dans la partie supérieure de la fenêtre.





Par exemple, dans le gestionnaire de schéma, vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris sur certains types d'objets de l'arborescence de navigation pour voir un menu contextuel des commandes disponibles pour l'objet sélectionné.

Ajout, édition et suppression d'objets à l'aide des boutons de commande

Vous pouvez utiliser les boutons de commande pour ajouter, modifier et supprimer des objets dans Console Hub.

Boutons de commande

Si vous disposez de l'accès pour créer, modifier ou supprimer des objets dans la fenêtre de la Console Hub et que vous avez obtenu un verrou en écriture, vous pouvez voir certains des boutons de commande suivants (ou tous) dans le panneau **Propriétés**. Il existe aussi d'autres boutons de commande.

Bouton	Nom	Description
	Ajouter	Ajouter un nouvel objet.
	Édition	Modifier une propriété de l'élément sélectionné dans le panneau Propriétés. Indique que la propriété est modifiable.
	Supprimer	Supprimer l'élément sélectionné.
	Enregistrer	Enregistrer les modifications.

Remarque: Pour voir une description de l'action d'un bouton de commande, passez la souris sur le bouton pour faire apparaître une info-bulle.

Ajout d'objets

Vous pouvez ajouter un objet dans la Console Hub.

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Cliquez sur le bouton **Ajouter**.
La Console Hub affiche une fenêtre **Ajout d'objet** dans laquelle l'objet est le nom du type d'objet que vous ajoutez.
3. Spécifiez les propriétés de l'objet.
4. Cliquez sur **OK**.

Modification des propriétés de l'objet

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet dans la Console Hub.

1. Obtenez un verrou en écriture et sélectionnez l'objet que vous souhaitez modifier.
2. Pour chaque propriété que vous souhaitez modifier, cliquez sur le bouton **Éditer** adjacent et spécifiez la nouvelle valeur.

3. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Suppression d'objets

Vous pouvez supprimer les objets dans la Console Hub.

1. Obtenez un verrou en écriture et sélectionnez l'objet que vous voulez supprimer.
2. Cliquez sur le bouton **Supprimer**.

Si l'objet est dépendant ou est lié à d'autres objets, la boîte de dialogue **Analyseur d'impact** s'affiche. Si l'objet n'est pas dépendant ou lié à d'autres objets, la boîte de dialogue **Console Informatica MDM Hub** s'affiche.

3. Sélectionnez l'option appropriée.

Personnalisation de l'interface de la console Hub MDM

Vous pouvez personnaliser l'interface de la Console Hub.

1. Cliquez sur **Options > Options**.
La boîte de dialogue **Options** s'affiche.
2. Spécifiez les options souhaitées depuis les onglets suivants :
 - Onglet **Général** : Indiquez s'il faut afficher les écrans de bienvenue de l'assistant et enregistrer les tailles et positions des fenêtres.
 - Onglet **Lancement rapide** : Spécifiez les outils que vous souhaitez faire apparaître comme icônes dans une barre d'outils sous le menu.

Affichage des informations de version

Vous pouvez afficher les informations de version sur la version installée de MDM Multidomaine.

1. Dans la Console Hub, choisissez **Aide > À propos**.
La boîte de dialogue Informatica MDM Multidomaine s'ouvre.
2. Cliquez sur **Détails de l'installation**.
La boîte de dialogue **Détails de l'installation** s'ouvre.
3. Cliquez sur **Fermer**.
4. Cliquez sur **Fermer**.








Espaces de travail et outils Informatica MDM Hub

Cette section fournit une présentation des espaces de travail et outils Informatica MDM Hub.






Outils de l'espace de travail de configuration




L'espace de travail de configuration contient des outils qui vous aident à configurer le hub.

Le tableau suivant présente les outils et leurs icônes associées dans l'espace de travail de configuration :




Icône	Nom de l'outil	Description
	Bases de données	Enregistrer et gérer un Stockage de référence opérationnelle.
	Utilisateurs	Définir les utilisateurs et indiquer à quelles bases de données ils ont accès. Gérez les stratégies de mots de passe globales et individuelles. Notez que MDM Hub prend en charge l'authentification externe pour les utilisateurs, telle que LDAP.
	Fournisseurs de sécurité	Configurer les fournisseurs de sécurité (organisations tierces fournissant des services de sécurité : authentification, autorisation et profil utilisateur) pour les utilisateurs ayant accès à MDM Hub.
	Accès aux outils	Définir les outils et processus de la Console Hub auxquels un utilisateur peut accéder. Par défaut, les nouveaux comptes utilisateur n'ont pas accès aux outils avant que l'accès soit explicitement accordé.
	Files d'attente de messages	Définir les interfaces de files d'attente de messages entrants et sortants dans MDM Hub.
	Gestionnaire de référentiels	Valider les métadonnées d'un Stockage de référence opérationnelle, promouvoir les modifications entre les référentiels, importer les objets dans les référentiels et exporter les référentiels. Pour plus d'informations, consultez le <i>Guide du Repository Manager MDM Multidomain</i> .
	Gestionnaire d'entreprise	Afficher les détails de configuration et les informations de version pour le Serveur Hub, le Serveur de processus, la Base de données principale du hub MDM et le Stockage de référence opérationnelle.

Outils de l'espace de travail de modèle




Icône	Nom de l'outil	Description
	Schéma	Définissez les objets de base, les relations, les exigences d'historique et de sécurité, les tables temporaires et d'arrivée, les règles de validation, les critères de correspondance et autres attributs de modèle de données.
	Visionneuse de schéma	Affichez et parcourez le schéma actuel.
	Systèmes et approbation	Nommez les systèmes sources qui peuvent fournir des données pour la consolidation dans Informatica MDM Hub. Définissez les paramètres d'approbation associés à chaque système source pour chaque colonne d'objet de base.
	Requêtes	Définissez les groupes de requêtes et requêtes utilisés par les packages.
	Packages	Définissez les packages (vues de la table).

Icône	Nom de l'outil	Description
	Fonctions de nettoyage	Définissez les fonctions de nettoyage à effectuer dans vos données.
	Mappages	Mappez les sorties de fonctions de nettoyage aux colonnes cibles dans les tables temporaires.
	Hiérarchies	Configurez les structures requises pour afficher et manipuler les relations de données dans Gestionnaire de hiérarchies.

Outils de l'espace de travail du gestionnaire d'accès de sécurité







Icône	Nom de l'outil	Description
	Ressources sécurisées	Gérez les ressources sécurisées dans MDM Hub. Configurez l'état (Privé, Sécurisé) pour chaque ressource de MDM Hub et définissez les groupes de ressources pour organiser les ressources sécurisées.
	Rôles	Définissez les affectations de rôles et de privilèges aux ressources et aux groupes de ressources. Affectez des rôles aux utilisateurs et aux groupes d'utilisateurs.
	Utilisateurs et groupes	Gérez des utilisateurs et groupes d'utilisateurs dans un seul Stockage Hub.

Outils de l'espace de travail du gestionnaire de données

Icône	Nom de l'outil	Description
	Gestionnaire de données	Gérez le contenu des données consolidées, affichez les références croisées, éditez les données, affichez l'historique et annulez la fusion des enregistrements consolidés. Remarque: Vous ne pouvez pas utiliser l'outil Gestionnaire de données pour éditer ou mettre à jour des données dans des colonnes cryptées.
	Gestionnaire de fusions	Vérifiez et fusionnez les enregistrements correspondants mis en attente pour la fusion manuelle.
	Gestionnaire de hiérarchies	Définir et gérer les relations hiérarchiques dans le Stockage Hub.

Pour plus d'informations sur les outils proposés dans l'espace de travail du gestionnaire de données, consultez le *Guide du Gestionnaire de données de MDM Multidomain*.

Outils de l'espace de travail des utilitaires

Icône	Nom de l'outil	Description
	Groupe de lots	Configurer et exécuter des groupes de lots (ensembles de tâches de lots individuels, tels que l'activation de données, le chargement et les tâches de correspondance) pouvant être exécutés à l'aide d'une seule commande.
	Visionneuse de lots	Exécutez des tâches de lots pour nettoyer, charger, faire correspondre ou fusionner automatiquement des données et afficher des journaux de tâches.
	Serveur de processus	Affichez les informations de Serveur de processus, dont le nom, le port, le type de serveur et si le serveur est en ligne ou hors ligne.
	Gestionnaire d'audit	Configurez l'audit et le débogage des demandes de l'application et des événements de la file d'attente de messages.
	SIF Gestionnaire	Générez des API de demandes spécifiques à Stockage de référence opérationnelle Services Integration Framework (SIF). SIF Gestionnaire génère et déploie le code pour prendre en charge les API de demandes de SIF pour les packages, les packages distants, les mappages et les fonctions de nettoyage dans Stockage de référence opérationnelle. Une fois générées, les API spécifiques à Stockage de référence opérationnelle sont disponibles en tant que service Web et via l'API Siperian JAR (siperian-api.jar).
	Registre de l'objet utilisateur	Afficher les sorties utilisateur inscrites, les fonctions de nettoyage Java personnalisées et les fonctions GUI personnalisées pour un Stockage de référence opérationnelle.

CHAPITRE 3

Configuration de la prise en charge de données internationales

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation de la configuration du support de données internationales, 45](#)
- [Configuration d'une base de données Unicode \(Oracle uniquement\), 46](#)
- [Configuration des paramètres de correspondance pour les populations non américaines, 46](#)
- [Configuration de la page de codes ANSI dans le registre Windows, 48](#)
- [Paramètres de nettoyage pour Unicode, 48](#)
- [Recommandations régionales pour UNIX lors de l'utilisation du codage UTF-8, 48](#)
- [Réparation des données endommagées, 49](#)
- [Configuration de la langue dans les environnements Oracle, 49](#)

Présentation de la configuration du support de données internationales

Si vous disposez de données provenant de plusieurs pays, vous pouvez configurer des ensembles de caractères dans une implémentation de MDM Hub. La base de données que vous utilisez doit prendre en charge l'ensemble de caractères que vous choisissez.

Si vous disposez d'un environnement Oracle avec des données provenant de plusieurs pays et comprenant différents ensembles de caractères, vous devez utiliser le codage UTF-8 (Unicode Transfer format). Vous devez également configurer le paramètre NLS_LANG pour spécifier le comportement des paramètres régionaux du logiciel Oracle client.

Configuration d'une base de données Unicode (Oracle uniquement)

Si vous utilisez des bases de données Oracle dans votre implémentation de MDM Hub, vous devez configurer l'ensemble de caractères à utiliser. Si votre implémentation utilise différentes informations régionales telles que des données provenant de plusieurs pays avec des ensembles de caractères différents, vous devez configurer MDM Hub et la base de données de sorte à utiliser le codage UTF-8. Si la base de données contient des données provenant d'un seul paramètre régional, il n'est généralement pas nécessaire d'utiliser une base de données UTF-8.

1. Créez une base de données UTF-8 et sélectionnez les paramètres suivants :

- **jeu de caractères de la base de données** : AL32UTF8
- **jeu de caractères national** : AL16UTF16

Remarque: Oracle vous recommande d'utiliser l'ensemble de caractères de base de données AL32UTF8 pour Oracle 10g. Pour plus d'informations sur les versions antérieures d'Oracle, reportez-vous à la documentation Oracle.

2. Sur le serveur et le client, définissez **NLS_LANG** sur la valeur correspondant à l'ensemble de caractères de la base de données.

Par exemple, si vous êtes aux États-Unis, définissez NLS_LANG sur la valeur suivante :

```
AMERICAN_AMERICA.AL32UTF8
```

Si votre implémentation est japonaise, définissez NLS_LANG sur la valeur suivante :

```
JAPANESE_JAPAN.AL32UTF8
```

3. Assurez-vous de configurer les paramètres régionaux de police sur le client.
Par exemple, si les données proviennent de Chine, installez les polices chinoises.
4. Si vous utilisez un ensemble de caractères multioctet, modifiez le paramètre suivant dans la table C_REPOS_DB_RELEASE pour prendre en charge les valeurs Unicode :

```
column_length_in_bytes_ind = 0
```

Configuration des paramètres de correspondance pour les populations non américaines

Si l'implémentation de MDM Hub utilise une population non américaine, configurez l'ensemble de population et activez le codage pour le traitement des correspondances. Un ensemble de population encapsule les informations relatives aux noms, aux adresses et autres données d'identification caractéristiques d'une population donnée. Pour plus d'informations sur les ensembles de populations, consultez ["Ensembles de populations" à la page 307](#).

MDM Hub inclut les fichiers `demo.ysp` et `<population>.ysp`. Le fichier `demo.ysp` contient une population à des fins de démonstration uniquement et ne doit pas être utilisé pour les règles de correspondance réelles. Dans votre implémentation de MDM Hub, utilisez le fichier de population `<population>.ysp` pour lequel vous possédez une licence. Si vous ne disposez pas de fichier de population, contactez le support client international Informatica pour obtenir un fichier approprié à votre implémentation.

Déterminez votre ensemble de population en tenant compte des éléments suivants :

- Si les données proviennent d'un seul pays et qu'Informatica fournit un ensemble de population pour ce pays, utilisez cette population.

- Si les données proviennent principalement d'un seul pays, utilisez la population majoritaire.
- Si les données proviennent de pays différents, déterminez s'il est pertinent d'établir des correspondances entre ces ensembles de données disparates. Le cas échéant, utilisez la population internationale.

Pour plus d'informations sur l'activation d'une population de correspondances, consultez le *Guide d'installation de MDM Multidomain*.

Configuration du codage pour les processus de correspondance

Pour activer le traitement des caractères UTF-8 pendant la correspondance, modifiez les paramètres du serveur de processus.

1. Utilisez un éditeur de texte pour ouvrir le fichier suivant : <répertoire d'installation de MDM Hub>\hub\cleanse\resources\cmxcleanse.properties
2. Ajoutez manuellement le paramètre suivant :
`cmx.server.match.server_encoding = 1`

Utilisation de plusieurs populations à l'intérieur d'un seul objet de base

Vous pouvez utiliser plusieurs populations dans un seul objet de base dans MDM Hub.

Ceci est utile si les données d'un objet de base proviennent de différentes populations. Par exemple, 70 % des dossiers proviennent des États-Unis et 30 % proviennent de la Chine. Les populations peuvent varier d'un enregistrement à l'autre.

Pour utiliser plusieurs populations dans un objet de base, effectuez les opérations suivantes :

1. Contactez le support client international Informatica pour obtenir les fichiers <population>.ysp applicables à votre implémentation, ainsi que des instructions pour l'activation de la population.
2. Pour chaque population à utiliser, activez-la dans la table de métadonnées C_REPOS_SSA_POPULATION.
3. Copiez les fichiers de population applicables à l'emplacement suivant :
 Sous UNIX : <Répertoire d'installation de MDM Hub>/hub/cleanse/
 Sous Windows : <Répertoire d'installation de MDM Hub>\cleanse\resources\match
4. Redémarrez le serveur d'applications.
5. Dans le gestionnaire de schémas, ajoutez une colonne VARCHAR nommée SIP_POP à l'objet de base qui contient la population à utiliser pour chaque enregistrement.
Remarque: La largeur de la colonne VARCHAR doit correspondre au nom de population le plus grand utilisé. Une largeur de 30 est suffisante pour la plupart des implémentations.
6. Configurez la colonne de correspondance comme colonne de correspondance exacte avec le nom de SIP_POP.
7. Pour chaque enregistrement de l'objet de base qui utilise une population qui n'est pas celle par défaut, dans la colonne SIP_POP, entrez le nom de la population à utiliser à la place.
 Vous pouvez spécifier des valeurs pour la colonne SIP_POP de l'une des manières suivantes :
 - Ajoutez les données UTF-8 dans les tables d'arrivée.
 - Utilisez des fonctions de nettoyage qui calculent les valeurs lors de l'exécution du processus intermédiaire.
 - Invoquez les requêtes SIF à partir d'applications externes.

- Modifiez manuellement les valeurs des colonnes via l'outil Gestionnaire de données.

Remarque: Les données de la colonne SIP_POP ne sont pas sensibles à la casse, mais MDM Hub traite les valeurs non valides, telles que les valeurs NULL ou les chaînes vides, à l'aide de la population par défaut.

8. Exécutez le processus de génération de jetons de correspondance dans cet objet de base pour mettre à jour la table de clés de correspondance.
9. Exécutez le processus de correspondance sur l'objet de base.

Remarque: Le processus de correspondance compare uniquement les enregistrements qui partagent la même population. Par exemple, le processus de correspondance compare les enregistrements chinois avec les enregistrements chinois et les enregistrements américains avec les enregistrements américains.

Configuration de la page de codes ANSI dans le registre Windows

Sous Windows, configurez la page de codes ANSI à l'aide de l'éditeur de registre Windows.

1. À partir d'une invite de commandes, tapez `regedit`, puis cliquez sur **OK**.
2. Accédez à l'entrée de registre suivante :
`HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\Nls\CodePage\ACP`
3. Pour modifier la page de codes ANSI, configurez les paramètres régionaux et la langue dans le panneau de configuration de Windows. Les instructions diffèrent en fonction de la version de Windows que vous exécutez. Pour obtenir des instructions détaillées, consultez la documentation de Microsoft Windows.

Paramètres de nettoyage pour Unicode

Si vous utilisez les bibliothèques de nettoyage Vérification d'adresse Informatica, assurez-vous que vous disposez de la base de données adéquate et du code de déverrouillage pour Vérification d'adresse Informatica. Vous devez obtenir la base de données Vérification d'adresse Informatica pour tous les pays requis dans votre implémentation. Contactez le support client international Informatica pour plus de détails.

Si vous utilisez Trillium, assurez-vous d'utiliser le modèle correct pour créer le projet. Pour déterminer quels pays sont pris en charge, consultez la documentation d'installation de Trillium. Vous pouvez obtenir des projets spécifiques à des pays directement de Trillium.

Recommandations régionales pour UNIX lors de l'utilisation du codage UTF-8

De nombreux systèmes UNIX utilisent des codages de caractères incompatibles pour représenter leurs alphabets locaux sous forme de données binaires. Cela signifie que, par exemple, une chaîne de texte d'un

système coréen ne peut pas être visualisée dans un système chinois. Toutefois, vous pouvez configurer des systèmes UNIX de manière à utiliser le codage UTF-8 pour n'importe quelle langue. Le codage de texte UTF-8 prend en charge plusieurs langues afin qu'une langue n'interfère pas avec l'autre.

Pour configurer les paramètres régionaux du système de manière à utiliser le codage UTF-8, effectuez les opérations suivantes :

1. Exécutez la commande suivante :

```
locale -a
```

2. Déterminez si vous pouvez trouver des paramètres régionaux pour votre langue avec le suffixe `.utf8`.

```
localedef -f UTF-8 -i en_US en_US.utf8
```

3. Si vous disposez de paramètres régionaux vous permettant d'utiliser le codage UTF-8, demandez au système UNIX d'utiliser ces paramètres régionaux.

```
Export LC_ALL="en_US.utf8"  
export LANG="en_US.utf8"  
export LANGUAGE="en_US.utf8"
```

Réparation des données endommagées

Si vous utilisez SQL*Loader pour charger les données qui sont représentées dans un jeu de caractères internationaux, et que les données chargées sont endommagées, vous pouvez résoudre ce problème en définissant une propriété dans le fichier `cmxcleanse.properties`.

1. Accédez au répertoire suivant :

```
<MDM installation directory>/hub/cleanse/resources
```

2. Dans un éditeur, ouvrez le fichier `cmxcleanse.properties`.

3. À la fin du fichier, saisissez la propriété suivante et spécifiez l'identifiant Unicode du jeu de caractères international qui correspond aux données à charger.

```
cmx.server.stage.sqlldr.charset = AL32UTF8
```

4. Enregistrez le fichier.

5. Exécutez le processus intermédiaire.

Le processus intermédiaire génère un fichier de contrôle pour SQL*Loader avec le jeu de caractères.

6. Utilisez le fichier de contrôle lorsque vous rechargez les données.

Configuration de la langue dans les environnements Oracle

Pour spécifier le comportement régional de votre logiciel client Oracle, vous devez définir le paramètre `NLS_LANG` qui spécifie la langue, le territoire et l'ensemble de caractères de votre client. La configuration du paramètre `NLS_LANG` dépend du système d'exploitation.

Windows

Vous pouvez configurer le paramètre `NLS_LANG` à l'aide de l'Éditeur du Registre Windows ou en tant que variable d'environnement.

UNIX

Vous devez définir les variables d'environnement LANG et installer les paramètres régionaux requis.

Syntaxe pour NLS_LANG

Le paramètre NLS_LANG utilise le format suivant :

```
NLS_LANG = <LANGUAGE>_<TERRITORY>.<CHARACTERSET>
```

Le tableau suivant décrit les paramètres :

Paramètre	Description
LANGUAGE	Spécifie la langue utilisée pour les messages Oracle, en plus des noms des jours et des mois.
TERRITORY	Spécifie les formats monétaire et numérique, en plus du territoire et des conventions de calcul des nombres de semaines et de jours.
CHARACTERSET	Contrôle l'ensemble de caractères utilisé par l'application cliente. Ce paramètre peut correspondre à votre page de code Windows ou peut être défini sur UTF-8 pour une application Unicode.

Remarque: L'ensemble de caractères défini avec le paramètre NLS_LANG ne modifie pas l'ensemble de caractères du client. La base de données Oracle convertit les données dans l'ensemble de caractères défini. Le paramètre NLS_LANG n'hérite jamais de l'ensemble de caractères du serveur.

Configuration de NLS_LANG dans le registre Windows

Sur les systèmes Windows, assurez-vous que vous avez défini une sous-clé de registre NLS_LANG pour chaque répertoire home Oracle.

Vous pouvez modifier cette sous-clé à l'aide de l'éditeur de registre Windows :

1. À partir d'une invite de commandes, tapez `regedit`, puis cliquez sur **OK**.
2. Accédez à l'entrée de registre suivante :

Pour Oracle 10g :

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\ORACLE\KEY_<Oracle_Home_name>
```

3. Modifiez la sous-clé **NLS_LANG**.

Configuration de NLS_LANG comme variable d'environnement (Windows)

Vous pouvez définir NLS_LANG comme variable d'environnement système ou utilisateur dans les propriétés système, bien qu'Informatica ne recommande pas cette approche. Tous les répertoires home Oracle utilisent le paramètre configuré.

Pour vérifier et modifier les variables d'environnement système ou utilisateur, effectuez les opérations suivantes :

1. Cliquez avec le bouton droit sur **Poste de travail**, puis sélectionnez **Propriétés**.
2. Sous l'onglet **Avancé**, cliquez sur **Variables d'environnement**.

La liste des variables utilisateur contient les paramètres pour l'utilisateur Windows actuellement connecté.

La liste des variables système contient les variables système pour tous les utilisateurs.

3. Changez le paramétrage comme nécessaire.

Comme ces variables d'environnement ont la préséance sur les paramètres spécifiés dans votre registre Windows, évitez de définir les paramètres Oracle dans cet emplacement, sauf si vous avez une très bonne raison de le faire. En particulier, notez que le paramètre ORACLE_HOME est défini sous Unix mais pas sous Windows.

Définition des variables d'environnement LANG et des paramètres régionaux (UNIX)

Pour assurer le traitement cohérent des données UTF-8 dans l'ensemble de MDM Hub, définissez les paramètres régionaux corrects et les variables d'environnement LANG pour les serveurs UNIX qui hébergent le serveur d'applications.

Sur tous les systèmes de MDM Hub, y compris les bases de données et les serveurs, définissez les variables d'environnement suivantes :

- `export LC_ALL=en_US.UTF-8`
- `export LANG=en_US.UTF-8`
- `export LANGUAGE=en_US.UTF-8`

Pour les environnements Oracle, définissez la variable d'environnement suivante :

- `export NLS_LANG=AMERICAN_AMERICA.AL32UTF8`

Par exemple, la variable d'environnement LANG par défaut pour les États-Unis est `export LANG=en_US`

Par conséquent, lorsque vous utilisez UTF-8, utilisez la commande suivante pour configurer la variable d'environnement LANG :

```
export LANG=en_US.UTF-8
```

Si plusieurs applications sont installées sur un ordinateur et que tous les paramètres régionaux corrects sont également installés, vous pouvez définir la variable d'environnement correcte pour le profil qui démarre l'application. Si le même profil utilisateur démarre plusieurs applications, vous pouvez définir localement la variable d'environnement dans le script de démarrage des applications. Cela garantit que la variable d'environnement est appliquée localement, et uniquement dans le contexte du processus d'application.

En général, toutes les variables d'environnement LANG ont le même paramètre, mais vous pouvez utiliser des paramètres différents. Par exemple, si l'interface est en anglais, mais que les données que vous devez trier sont en français, définissez LC_MESSAGES sur en_US et LC_COLLATE sur fr_FR. Si vous n'avez pas besoin d'utiliser des paramètres LANG différents, définissez LC_ALL ou LANG.

Une application utilise les règles suivantes pour déterminer les paramètres régionaux à utiliser :

- Si la variable d'environnement LC_ALL est définie et n'est pas null, l'application utilise la valeur de LC_ALL.
- Si la variable d'environnement spécifique au composant appropriée, telle que LC_COLLATE, est définie et n'est pas null, l'application utilise la valeur de cette variable d'environnement.
- Si la variable d'environnement LANG est définie et n'est pas null, l'application utilise la valeur de LANG.
- Si la variable d'environnement LANG n'est pas définie ou est null, l'application utilise un paramètre régional par défaut dépendant de l'implémentation.

Remarque: Si vous devez utiliser des paramètres régionaux différents pour différents scénarios, ne définissez pas LC_ALL.

Partie II : Configuration des outils de la console Hub

Cette partie contient les chapitres suivants :

- [Configuration de l'accès aux outils de la console Hub, 53](#)
- [Implémentation de boutons personnalisés dans les outils de la console Hub, 56](#)

CHAPITRE 4

Configuration de l'accès aux outils de la console Hub

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation de la configuration de l'accès aux outils de la console Hub, 53](#)
- [Configuration utilisateur, 53](#)
- [Accès des utilisateurs aux outils et processus, 54](#)

Présentation de la configuration de l'accès aux outils de la console Hub

Vous pouvez déterminer la manière dont les utilisateurs de MDM Hub accèdent aux outils de la Console Hub. Par exemple, les gestionnaires de données peuvent n'avoir accès qu'au gestionnaire de données et au gestionnaire de fusions.

Vous utilisez l'outil Accès aux outils dans l'espace de travail Configuration pour configurer l'accès aux outils de la Console Hub. Pour utiliser l'outil Accès aux outils, vous devez être connecté à la base de données principale.

L'outil Accès aux outils s'applique uniquement aux utilisateurs de MDM Hub qui ne sont pas configurés comme administrateurs. Pour plus d'informations sur la configuration des utilisateurs, consultez le *Guide de sécurité de MDM Multidomain*.

Configuration utilisateur

Vous pouvez créer, éditer et supprimer des utilisateurs dans MDM Hub.

Vous pouvez utiliser l'outil Utilisateurs dans l'espace de travail Configuration pour configurer des comptes utilisateur pour les utilisateurs de MDM Hub, et pour modifier les mots de passe et activer l'authentification externe. Informatica recommande de ne pas utiliser d'autres méthodes pour importer directement les informations des utilisateurs vers MDM Hub, car cela peut provoquer des problèmes dans le stockage Hub.

Vous pouvez également utiliser l'outil Utilisateurs pour configurer les comptes des utilisateurs d'applications externes. Un utilisateur d'application externe est un utilisateur de MDM Hub qui accède indirectement aux données de MDM Hub via des applications tierces approuvées.

Pour plus d'informations sur la configuration utilisateur, consultez le *Guide de sécurité de MDM Multidomain*.

Accès des utilisateurs aux outils et processus

Utilisez l'outil Accès aux outils de l'espace de travail de configuration pour configurer l'accès aux outils de la Console Hub.

Démarrage de l'outil d'accès aux outils

Pour démarrer l'outil d'accès aux outils, procédez comme suit :

1. Dans la Console Hub, connectez-vous à la base de données principale si ce n'est pas déjà fait.
2. Développez l'espace de travail de configuration puis cliquez sur **Accès aux outils**.

La console Hub affiche l'outil Accès aux outils.

Accorder l'accès de l'utilisateur aux outils et processus

Pour accorder un accès utilisateur aux outils et processus Console Hub à un utilisateur MDM Hub spécifique :

1. Obtenez un verrouillage en écriture.
2. Dans l'outil Accès aux outils, faites défiler la liste des utilisateurs et sélectionnez celui que vous souhaitez configurer.
3. Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Dans la liste **Processus disponibles**, sélectionnez un processus auquel vous souhaitez accorder l'accès.
 - Dans la liste **Espaces de travail disponibles**, sélectionnez un espace de travail qui contient les outils auxquels vous souhaitez accorder l'accès.
4. Cliquez sur **Ajouter un outil** ou **Ajouter un processus**.

L'outil Accès aux outils ajoute l'outil ou le processus sélectionné à la liste **Outils et processus accessibles**. Lorsque vous accordez l'accès à un processus, MDM Hub accorde l'accès à tous les outils utilisés par le processus. Lorsque vous accordez l'accès à un outil, MDM Hub accorde l'accès à tous les processus qui utilisent l'outil.

L'utilisateur peut accéder à ces processus et outils pour chaque Stockage de référence opérationnelle auquel il a accès. Vous ne pouvez pas accorder un accès utilisateur à un outil pour un Stockage de référence opérationnelle et un autre outil pour un Stockage de référence opérationnelle différent.

Remarque: Si vous ne voulez pas accorder l'accès à tous les outils d'un espace de travail, développez l'espace de travail associé dans la liste **Outils et processus disponibles** et refusez l'accès aux outils sélectionnés.

Révocation de l'accès de l'utilisateur aux outils et processus

Pour révoquer un accès utilisateur aux outils et processus de la Console Hub à un utilisateur spécifique de MDM Hub, procédez comme suit :

1. Obtenez un verrouillage en écriture.

2. Dans l'outil Accès aux outils, faites défiler la liste des utilisateurs et sélectionnez celui que vous souhaitez configurer.
3. Faites défiler la liste Outils et processus accessibles et sélectionnez le processus, l'espace de travail ou l'outil auquel vous voulez révoquer l'accès.
Pour sélectionner un outil, développez l'espace de travail associé.
4. Cliquez sur **Retirer un outil** ou sur **Retirer un processus**.
L'outil Accès aux outils vous invite à confirmer que vous souhaitez supprimer l'accès.
5. Cliquez sur **Oui**.
L'outil Accès aux outils supprime l'élément sélectionné de la liste Outils et processus accessibles.
Lorsque vous révoquez l'accès à un processus, MDM Hub révoque l'accès à tous les outils qu'il utilise.
Lorsque vous révoquez l'accès à un outil, MDM Hub révoque l'accès à tous les processus qu'il utilise.

CHAPITRE 5

Implémentation de boutons personnalisés dans les outils de la console Hub

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation, 56](#)
- [À propos des boutons personnalisés dans la console Hub, 56](#)
- [Ajout de boutons personnalisés, 58](#)
- [Contrôle de l'apparence du bouton personnalisé, 60](#)
- [Déploiement des boutons personnalisés, 60](#)

Présentation

Ce chapitre explique comment, dans une implémentation d'Informatica MDM Hub, vous pouvez ajouter des boutons personnalisés aux outils dans la console Hub qui vous permettent d'appeler des services externes à la demande.

À propos des boutons personnalisés dans la console Hub

Dans votre implémentation d'Informatica MDM Hub, vous pouvez fournir aux utilisateurs de la console Hub des boutons personnalisés qui peuvent être utilisés pour étendre votre implémentation d'Informatica MDM Hub.

Les boutons personnalisés peuvent fournir aux utilisateurs un accès sur demande, en temps réel aux services de données spécialisés. Les boutons personnalisés peuvent être ajoutés au gestionnaire de fusions et au gestionnaire de hiérarchies.

Les boutons personnalisés peuvent donner aux utilisateurs la possibilité d'invoquer un service externe en particulier (comme la récupération de données ou des résultats de calcul), d'effectuer des opérations spécialisées (comme le lancement d'un workflow) et d'autres tâches. Les boutons personnalisés peuvent

être conçus par une large gamme de fournisseurs de services pour accéder aux services de données, notamment les applications d'entreprise (comme les applications CRM ou ERP), les fournisseurs de services externes (comme les calculateurs de change, les éditeurs d'indices du marché financier ou les agences gouvernementales), et même Informatica MDM Hub (pour plus d'informations, consultez le *Guide de l'infrastructure d'intégration des services de MDM Multidomain*).

Par exemple, vous pouvez ajouter un bouton personnalisé qui appelle une fonction de nettoyage spécialisée, fournie en tant que service Web par un fournisseur, et qui nettoie les données de l'enregistrement client actuellement sélectionné dans l'écran du gestionnaire de fusions. Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton, le code sous-jacent peut capturer les données pertinentes de l'enregistrement sélectionné, créer une requête (incluant éventuellement les données d'identification) au format attendu par le service Web, puis lui soumettre cette requête pour traitement. Lorsque les résultats sont renvoyés, le Hub affiche les informations dans une boîte de dialogue Swing distincte (si vous en avez créé une et que vous l'avez implémentée en tant que fonction personnalisée du client) avec le `rowid_object` d'Informatica MDM Hub.

Les boutons personnalisés ne sont pas installés par défaut, et ne sont pas requis pour chaque implémentation d'Informatica MDM Hub. Pour chaque bouton personnalisé, vous devez implémenter une interface Java, grouper l'implémentation dans un fichier JAR et le déployer en exécutant un utilitaire de ligne de commande. Pour contrôler l'apparence du bouton personnalisé dans la console Hub, vous pouvez indiquer du texte ou une icône graphique dans un format graphique compatible Swing (par exemple JPG, PNG ou GIF).

Que se passe-t-il quand un utilisateur clique sur un bouton personnalisé

Quand un utilisateur sélectionne un enregistrement client puis clique sur un bouton personnalisé dans la Console Hub, la Console Hub appelle la demande et transmet le contenu et le contexte au service Java externe (personnalisé). Les exemples du type de données comprennent des enregistrements clés et d'autres données provenant d'un objet de base, les informations de packages, etc. L'exécution est asynchrone, l'utilisateur peut continuer à travailler dans la Console Hub pendant le traitement de la demande.

Le code personnalisé peut traiter la réponse de service selon les besoins : journaliser les résultats, afficher les données à l'utilisateur dans une boîte de dialogue Swing distincte (si le codage est personnalisé et que la fonction personnalisée est côté client), permettre aux utilisateurs de copier et coller les résultats dans un champ de saisie de données, exécuter les instructions PUT en temps réel des données dans les objets métier corrects, etc.

Comment les boutons personnalisés apparaissent dans la console Hub

Cette section montre comment les boutons personnalisés, une fois implémentés, apparaîtront dans les outils Gestionnaire de fusions et Gestionnaire de hiérarchies de la Console Hub.

Boutons personnalisés dans le gestionnaire de fusions

Les boutons personnalisés s'affichent à droite du panneau supérieur de Gestionnaire de fusions, au même emplacement que les autres boutons du Gestionnaire de fusions.

Boutons personnalisés dans le gestionnaire de hiérarchies

Les boutons personnalisés s'affichent en haut du panneau supérieur de l'écran du Gestionnaire de hiérarchies, au même emplacement que les autres boutons du Gestionnaire de hiérarchies.

Ajout de boutons personnalisés

Pour ajouter un bouton personnalisé à la Console Hub de votre implémentation du Informatica MDM Hub, effectuez les tâches suivantes :

1. Déterminez les détails du service externe que vous voulez invoquer, comme le format et les paramètres des messages de requête et de réponse.
2. Écrivez et faites un package avec la logique métier que le bouton personnalisé exécutera.
3. Déployez le package pour qu'il apparaisse dans le ou les outils applicables de la Console Hub.

Une fois que le bouton de service externe est visible dans la Console Hub, les utilisateurs peuvent cliquer sur ce bouton pour invoquer le service.

Écriture d'une fonction personnalisée

Pour générer une invocation de service externe, vous devez écrire une fonction personnalisée qui exécute la logique d'application quand un utilisateur clique sur le bouton personnalisé dans la Console Hub. La logique d'application implémente l'interface Java suivante :

```
com.siperian.mrm.customfunctions.api.CustomFunction
```

Pour en savoir plus sur cette interface, consultez la Javadoc fournie avec votre distribution de Informatica MDM Hub.

Fonctions personnalisées basées sur le serveur et basées sur le client

L'exécution de la logique d'application a lieu sur :

Environnement	Description
Client	Fonction personnalisée basée sur l'interface utilisateur : recommandée lorsque vous souhaitez afficher des éléments dans l'interface utilisateur, tels qu'une boîte de dialogue distincte affichant des informations de réponse.
Serveur	Fonction personnalisée basée sur le serveur : recommandée lorsqu'il est préférable d'appeler le service externe depuis le serveur pour des raisons relatives au réseau ou aux performances.

Exemple de fonctions personnalisées

Cette section fournit le code Java pour deux exemples de fonctions personnalisées qui implémentent l'interface `com.siperian.mrm.customfunctions.api.CustomFunction`. Le code imprime simplement (en cas d'erreur standard) des informations dans le journal du serveur ou le journal de la Console Hub.

Exemple de fonction personnalisée base client

Le nom de la classe de fonction client pour le code échantillon suivant est `com.siperian.mrm.customfunctions.test.TestFunction`.

```
package com.siperian.mrm.customfunctions.test;
import java.awt.Frame;
import java.util.Properties;

import javax.swing.Icon;
import com.siperian.mrm.customfunctions.api.CustomFunction;

public class TestFunctionClient implements CustomFunction {
```

```

        public void executeClient(Properties properties, Frame frame, String username,
String password, String orsId, String baseObjectRowid, String baseObjectUid, String
packageRowid, String packageUid, String[] recordIds) {
            System.err.println("Called custom test function on the client with the following
parameters:");
            System.err.println("Username/Password: '" + username + "'/' + password + "'");
            System.err.println("  ORS Database ID: '" + orsId + "'");
            System.err.println("Base Object Rowid: '" + baseObjectRowid + "'");
            System.err.println("  Base Object UID: '" + baseObjectUid + "'");
            System.err.println("    Package Rowid: '" + packageRowid + "'");
            System.err.println("    Package UID: '" + packageUid + "'");
            System.err.println("        Record Ids: ");
            for(int i = 0; i < recordIds.length; i++) {
                System.err.println("      '"+recordIds[i]+'");
            }
            System.err.println("        Properties: " + properties.toString());
        }

        public void executeServer(Properties properties, String username, String password,
String orsId, String baseObjectRowid, String baseObjectUid, String packageRowid,
String packageUid, String[] recordIds) {
            System.err.println("This method will never be called because getExecutionType()
returns CLIENT_FUNCTION");
        }
        public String getActionText() { return "Test Client"; }
        public int getExecutionType() { return CLIENT_FUNCTION; }
        public Icon getGuiIcon() { return null; }
    }

```

Exemple de fonction de base serveur

Le nom de la classe de fonction serveur pour le code suivant est
com.siperian.mrm.customfunctions.test.TestFunctionClient.

```

package com.siperian.mrm.customfunctions.test;
import java.awt.Frame;
import java.util.Properties;
import javax.swing.Icon;

import com.siperian.mrm.customfunctions.api.CustomFunction;

/**
 * This is a sample custom function that is executed on the Server.
 * To deploy this function, put it in a jar file and upload the jar file
 * to the DB using DeployCustomFunction.
 */
public class TestFunction implements CustomFunction {
    public String getActionText() {
        return "Test Server";
    }
    public Icon getGuiIcon() {
        return null;
    }
    public void executeClient(Properties properties, Frame frame, String username,
String password, String orsId, String baseObjectRowid, String baseObjectUid,
String packageRowid, String packageUid, String[] recordIds) {
        System.err.println("This method will never be called because getExecutionType()
returns SERVER_FUNCTION");
    }
    public void executeServer(Properties properties, String username, String password,
String orsId, String baseObjectRowid, String baseObjectUid, String packageRowid,
String packageUid, String[] recordIds) {
        System.err.println("Called custom test function on the server with the following
parameters:");
        System.err.println("Username/Password: '" + username + "'/' + password + "'");
        System.err.println("  ORS Database ID: '" + orsId + "'");
        System.err.println("Base Object Rowid: '" + baseObjectRowid + "'");
        System.err.println("  Base Object UID: '" + baseObjectUid + "'");
        System.err.println("    Package Rowid: '" + packageRowid + "'");
    }
}

```

```

        System.err.println("        Package UID: '" + packageUid + "'");
        System.err.println("        Record Ids: ");
        for(int i = 0; i < recordIds.length; i++) {
            System.err.println("        '"+recordIds[i]+'");
        }
        System.err.println("        Properties: " + properties.toString());
    }
    public int getExecutionType() {
        return SERVER_FUNCTION;
    }
}

```

Contrôle de l'apparence du bouton personnalisé

Pour contrôler l'apparence d'un bouton personnalisé dans la Console Hub, vous implémentez l'une des méthodes suivantes dans l'interface `com.siperian.mrm.customfunctions.api.CustomFunction` :

Méthode	Description
<code>getActionText</code>	Spécifiez le texte du libellé du bouton. Utilisez l'apparence visuelle par défaut des boutons personnalisés.
<code>getGuilcon</code>	Spécifiez le graphique de l'icône dans n'importe quel format graphique compatible Swing (comme JPG, PNG ou GIF). Ce fichier d'image peut être inclus dans le fichier JAR de cette fonction personnalisée.

Les boutons personnalisés sont affichés par ordre alphabétique du nom dans la Console Hub.

Déploiement des boutons personnalisés

Avant de pouvoir afficher les boutons personnalisés dans Console Hub, vous devez les ajouter de manière explicite à l'aide de l'utilitaire `DeployCustomFunction` depuis la ligne de commande.

Pour déployer les boutons personnalisés :

1. Ouvrez une invite de commande.
2. Exécutez l'utilitaire `DeployCustomFunction`, qui charge et enregistre le fichier JAR qu'un utilisateur a créé.

Remarque: Pour exécuter `DeployCustomFunction`, deux fichiers JAR doivent être dans le chemin `CLASSPATH` - `siperian-server.jar` et le pilote JDBC (dans ce cas, `ojdbc14.jar`) - avec les chemins de répertoire indiquant ces fichiers.

Spécifiez la commande suivante dans l'invite :

```

java -cp siperian-server.jar; ojdbc14.jar
com.siperian.mrm.customfunctions.dbadapters.DeployCustomFunction

```

Répondez aux invites en fonction des paramètres configurés pour votre implémentation de Informatica MDM Hub. Par exemple :

```

Database Type:oracle
Host:localhost
Port(1521):

```



```

Service:orcl
Username:ds_uil
Password:!!cmx!!
(L)ist, (A)dd, (U)pdate, (C)hange Type, (S)et Properties, (D)elete or (Q)uit:l
No custom actions
(L)ist, (A)dd, (U)pdate Jar, (C)hange Type, (S)et Properties, (D)elete or (Q)uit:q

```

3. Au invites respectives, indiquez les informations suivantes (en fonction des paramètres configurés pour votre implémentation de Informatica MDM Hub) :
 - Hôte de base de données
 - Port
 - Service
 - Nom d'utilisateur de connexion (nom de schéma)
 - Mot de passe de connexion
4. Lorsqu'on vous le demande, spécifiez les informations de connexion à la base de données : hôte de la base de données, port, service, nom d'utilisateur de connexion et mot de passe.
5. L'outil DeployCustomFunction affiche un menu avec les options suivantes.

Libellé	Description
(L)iste	Affiche une liste des boutons personnalisés actuellement définis.
(A)jouter	Ajoute un nouveau bouton personnalisé. L'outil DeployCustomFunction vous demande de spécifier : <ul style="list-style-type: none"> - le fichier JAR pour votre bouton personnalisé - le nom de la classe de fonction personnalisée qui implémente l'interface com.siperian.mrm.customfunctions.api.CustomFunction - le type du bouton personnalisé : f - Gestionnaire de fusion, d - Gestionnaire de données, h - Gestionnaire de hiérarchies (vous pouvez indiquer une ou deux lettres)
(M)ettre à jour	Met à jour le fichier JAR d'un bouton personnalisé existant. L'outil DeployCustomFunction vous demande de spécifier : <ul style="list-style-type: none"> - le rowID du bouton personnalisé à mettre à jour - le fichier JAR pour votre bouton personnalisé - le nom de la classe de fonction personnalisée qui implémente l'interface com.siperian.mrm.customfunctions.api.CustomFunction - le type du bouton personnalisé : f - Gestionnaire de fusions, h - Gestionnaire de hiérarchies (vous pouvez spécifier une ou deux lettres)
(C)hanger le type	Modifie le type d'un bouton personnalisé existant. L'outil DeployCustomFunction vous demande de spécifier : <ul style="list-style-type: none"> - le rowID du bouton personnalisé à mettre à jour - le type du bouton personnalisé : f- Gestionnaire de fusions, et/ou h - Gestionnaire de hiérarchies (vous pouvez spécifier une ou deux lettres)
(D)éfinir les propriétés	Indiquez un fichier de propriétés qui définit les paires nom/valeur que la fonction personnalisée exige au moment de l'exécution (nom=valeur). L'outil DeployCustomFunction vous demande de spécifier le fichier de propriétés à utiliser.
(S)upprimer	Supprime un bouton personnalisé existant. L'outil DeployCustomFunction vous demande de spécifier le rowID du bouton personnalisé à supprimer.
(Q)uitter	Quitte l'outil DeployCustomFunction.

6. Lorsque vous avez fini de choisir vos actions, sélectionnez **(Q)uitter**.
7. Actualisez la fenêtre du navigateur pour afficher le bouton personnalisé que vous venez d'ajouter.

8. Testez votre bouton personnalisé pour vous assurer qu'il fonctionne correctement.

Partie III : Construction du modèle de données

Cette partie contient les chapitres suivants :

- [À propos du stockage Hub , 64](#)
- [Configuration des stockages de référence opérationnelle et des sources de données, 67](#)
- [Construction du schéma, 82](#)
- [Requêtes et packages, 133](#)
- [Chronologie, 151](#)
- [Gestion d'état et outils de flux de travail BPM, 183](#)
- [Cryptage des données, 198](#)
- [Hiérarchies, 206](#)
- [Tutoriel du gestionnaire de hiérarchies, 243](#)

CHAPITRE 6

À propos du stockage Hub

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation, 64](#)
- [Bases de données dans le stockage Hub, 65](#)
- [Comment les bases de données du stockage Hub sont liées, 65](#)
- [Création de bases de données du stockage Hub, 66](#)
- [Version requise, 66](#)

Présentation

Le Stockage Hub est l'endroit où sont stockées et consolidées les données métier dans Informatica MDM Hub.

Le Stockage Hub contient des informations communes sur toutes les bases de données qui font partie de votre implémentation de Informatica MDM Hub.

Bases de données dans le stockage Hub

Le Stockage Hub est un ensemble de bases de données qui inclut :

Élément	Description
Base de données principale	Contient les paramètres de configuration de l'environnement Informatica MDM Hub : comptes utilisateur, configuration de la sécurité, registre Stockage de référence opérationnelle, paramètres de file d'attente de messages, etc. Un environnement donné du Informatica MDM Hub ne peut avoir qu'une seule Base de données principale. Le nom par défaut du Base de données principale est CMX_SYSTEM. Dans le Console Hub, les outils dans l'espace de travail de Configuration (bases de données, utilisateurs, fournisseurs de sécurité, accès aux outils et files d'attente de message) gèrent les paramètres de configuration dans le Base de données principale.
Stockage de référence opérationnelle (Stockage de référence opérationnelle)	Base de données qui contient les données principales, métadonnées de contenu, les règles de traitement des données principales, les règles de gestion de l'ensemble des objets de données principales ainsi que les règles de traitement et la logique auxiliaire utilisée par le Informatica MDM Hub dans la définition de la meilleure version de la vérité (best version of the truth - BVT). Une configuration Informatica MDM Hub peut avoir une ou plusieurs bases de données ORS. Le nom par défaut d'un Stockage de référence opérationnelle est CMX_ORS.

Les utilisateurs pour les bases de données Stockage Hub sont créés globalement (au sein du Base de données principale) puis assignés à des Stockage de référence opérationnelle spécifiques. Le Base de données principale stocke également les informations au niveau du site, comme le nombre de tentatives de connexion incorrectes autorisé avant qu'un compte utilisateur ne soit bloqué.

Comment les bases de données du stockage Hub sont liées

Une implémentation de Informatica MDM Hub contient un Base de données principale et zéro ou plusieurs ORS.

Si aucun ORS n'existe, seuls les outils d'espace de travail de configuration sont disponibles dans le Console Hub. Une implémentation de Informatica MDM Hub peut avoir plusieurs Stockage de référence opérationnelle, comme des Stockage de référence opérationnelle distincts pour le développement et la production, ou des Stockage de référence opérationnelle distincts pour chaque emplacement géographique ou pour différentes parties de l'organisation.

Vous pouvez accéder à et gérer plusieurs Stockage de référence opérationnelle depuis un Base de données principale. Le Base de données principale stocke les paramètres et propriétés de connexion pour chaque Stockage de référence opérationnelle.

Remarque: Un Stockage de référence opérationnelle peut être enregistré dans un seul Base de données principale. Plusieurs Base de données principale ne peuvent pas partager le même Stockage de référence opérationnelle. Un seul Stockage de référence opérationnelle ne peut pas être associé avec plusieurs Base de données principale.

Création de bases de données du stockage Hub

Les bases de données sont initialement créées et configurées lorsque vous installez Informatica MDM Hub.

- Pour créer la base de données principale et un ORS, vous devez exécuter le script `setup.sql`.
- Pour créer une ORS individuelle, vous devez exécuter le script `setup_ors.sql`.

Pour plus d'informations, consultez le *Guide d'installation de MDM Multidomain*.

Version requise

Vous ne pouvez pas utiliser des versions différentes d'Informatica MDM Hub dans le même environnement.

Tous les composants de votre installation doivent être de la même version, dont le logiciel Informatica MDM Hub et les bases de données dans le stockage Hub.

Pour posséder plusieurs versions d'Informatica MDM Hub sur votre site, vous devez installer chaque version dans un environnement distinct. Si vous tentez d'utiliser une version différente d'une base de données, un message s'affiche et vous indique de mettre à niveau la base de données vers la version en cours.

CHAPITRE 7

Configuration des stockages de référence opérationnelle et des sources de données

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation de la configuration des stockages de référence opérationnelle et des sources de données, 67](#)
- [Avant de commencer, 67](#)
- [À propos de l'outil Bases de données, 68](#)
- [Démarrage de l'outil Bases de données, 68](#)
- [Configuration des stockages de référence opérationnelle, 68](#)
- [Configuration de source de données, 80](#)

Présentation de la configuration des stockages de référence opérationnelle et des sources de données

Vous pouvez utiliser l'outil Bases de données de la Console Hub pour configurer les stockages de référence opérationnelle et les sources de données du Stockage Hub. Après avoir créé un stockage de référence opérationnelle, vous devez l'enregistrer et le définir dans l'outil Bases de données. En outre, vous pouvez utiliser l'outil Bases de données pour créer ou supprimer des sources de données.

Avant de commencer

Avant de commencer, vous devez installer le MDM Hub, créer la base de données principale MDM Hub et au moins un stockage de référence opérationnelle. Consultez les instructions du *Guide d'installation de MDM Multidomain* pour créer la base de données principale de MDM Hub et le stockage de référence opérationnelle.

À propos de l'outil Bases de données

Après avoir créé le Stockage Hub, utilisez l'outil Bases de données dans la Console Hub pour enregistrer et définir les stockages de référence opérationnelle.

Utilisez l'outil Bases de données pour enregistrer un stockage de référence opérationnelle afin que le MDM Hub puisse s'y connecter. L'enregistrement d'un stockage de référence opérationnelle stocke les propriétés de connexion de base de données dans la base de données principale de MDM Hub.

Utilisez l'outil Bases de données afin de créer une source de données pour le stockage de référence opérationnelle. Une source de données d'un stockage de référence opérationnelle contient un ensemble de propriétés relatives au stockage de référence opérationnelle. Elle contient les propriétés telles que l'emplacement du serveur de base de données, le nom de la base de données, le protocole réseau utilisé pour communiquer avec le serveur ainsi que l'identifiant et le mot de passe de l'utilisateur de la base de données.

Remarque: L'outil Bases de données fait référence à un stockage de référence opérationnelle en tant que base de données.

Démarrage de l'outil Bases de données

Démarrez l'outil Bases de données dans la Console Hub.

1. Dans la Console Hub, connectez-vous à la base de données principale du hub MDM.
2. Développez l'espace de travail de configuration, puis cliquez sur **Bases de données**.

La console Hub affiche l'outil Bases de données dans lequel les stockages de référence opérationnelle enregistrés s'affichent.

L'outil Bases de données affiche les informations de base de données suivantes :

Informations de base de données	Description
Nombre de base de données	Nombre de stockages de référence opérationnelle définis dans le Stockage Hub.
Liste de bases de données	Liste de bases de données du stockage de référence opérationnelle du hub MDM enregistrées.
Propriétés de la base de données	Propriétés de la base de données du stockage de référence opérationnelle sélectionné.

Configuration des stockages de référence opérationnelle

Vous pouvez utiliser l'outil Bases de données de la console Hub pour configurer un stockage de référence opérationnelle dans le stockage Hub.

Si vous avez besoin d'aide pour la configuration du stockage de référence opérationnelle, consultez votre administrateur de base de données. Pour plus d'informations sur les stockages de référence opérationnelle, consultez le *Guide d'installation de MDM Multidomain*.

Propriétés de connexion du stockage de référence opérationnelle pour Microsoft SQL Server

Lorsque vous enregistrez un Stockage de référence opérationnelle sur Microsoft SQL Server, configurez les propriétés de connexion suivantes :

Nom d'affichage de la base de données

Nom du Stockage de référence opérationnelle qui doit s'afficher dans la Console Hub.

Identificateur de machine

Préfixe donné aux clés pour identifier de façon unique les enregistrements de cette instance du stockage Hub.

Nom d'hôte de la base de données

Adresse IP ou nom du serveur qui héberge la base de données Microsoft SQL Server.

Port

Port de la base de données Microsoft SQL Server. La valeur par défaut est 1433.

Nom de la base de données

Nom du Stockage de référence opérationnelle.

Nom d'utilisateur

Nom d'utilisateur pour le Stockage de référence opérationnelle. Par défaut, il s'agit du nom d'utilisateur que vous spécifiez lorsque vous créez le Stockage de référence opérationnelle. Cet utilisateur détient tous les objets de la base de données du Stockage de référence opérationnelle dans le stockage Hub.

Remarque: vous n'avez pas besoin de fournir le nom d'utilisateur pour Microsoft SQL Server.

Mot de passe

Mot de passe associé au nom d'utilisateur pour le Stockage de référence opérationnelle.

URL de connexion DDM

Facultatif. URL du serveur Dynamic Data Masking. Laissez ce champ vide si vous n'utilisez pas Dynamic Data Masking.

Vous pouvez également configurer les propriétés supplémentaires suivantes sur la page **Résumé** :

URL de Connexion

URL de connexion. L'assistant de connexion génère l'URL de connexion par défaut.

Créer une source de données après l'enregistrement

Sélectionnez cette propriété pour créer la source de données sur le serveur d'application après l'enregistrement.

Propriétés de connexion du stockage de référence opérationnelle pour Oracle

Lorsque vous enregistrez un Stockage de référence opérationnelle sur Oracle, configurez les propriétés de connexion suivantes :

Nom d'affichage de la base de données

Nom du Stockage de référence opérationnelle qui doit s'afficher dans la Console Hub.

Identificateur de machine

Préfixe donné aux clés pour identifier de façon unique les enregistrements de cette instance du stockage Hub.

Nom d'hôte de la base de données

Adresse IP ou nom du serveur qui héberge la base de données Microsoft SQL Server.

SID

Identificateur système Oracle de l'instance de la base de données Oracle exécutée sur le serveur. Ce champ s'affiche si vous avez sélectionné le type de connexion `SID`.

Service

Nom du service Oracle utilisé pour la connexion à la base de données Oracle. Ce champ s'affiche si vous avez sélectionné le type de connexion `Service`.

Port

Port TCP du processus d'écoute Oracle exécuté sur le serveur de base de données Oracle. La valeur par défaut est 1521.

Nom du TNS Oracle

Nom de la base de données sur votre réseau, tel que défini dans le fichier `TNSNAMES.ORA` du serveur d'application.

Par exemple : `mydatabase.mycompany.com`.

Vous définissez le nom du TNS Oracle lorsque vous installez la base de données Oracle. Pour plus d'informations sur le nom du TNS Oracle, consultez la documentation Oracle.

Nom du schéma

Nom du Stockage de référence opérationnelle.

Remarque: le **nom du schéma** et le **nom d'utilisateur** sont les noms du Stockage de référence opérationnelle que vous avez spécifiés lors de la création du Stockage de référence opérationnelle. Si vous avez besoin de cette information, consultez votre administrateur de base de données.

Mot de passe

Mot de passe associé au nom d'utilisateur pour le Stockage de référence opérationnelle.

Pour Oracle, ce mot de passe n'est pas sensible à la casse.

Il s'agit par défaut du mot de passe que vous avez spécifié lors de la création du Stockage de référence opérationnelle.

URL de connexion DDM

Facultatif. URL du serveur Dynamic Data Masking. Laissez ce champ vide si vous n'utilisez pas Dynamic Data Masking.

Vous pouvez également configurer les propriétés supplémentaires suivantes sur la page **Résumé** :

URL de Connexion

URL de connexion. L'assistant de connexion génère l'URL de connexion par défaut. Les exemples suivants montrent le format de l'URL de connexion :

Type de connexion au service :

`jdbc:oracle:thin:@//database_host:port/service_name`

Type de connexion SID :

```
jdbc:oracle:thin:@//database_host:port/sid
```

Vous pouvez spécifier une URL personnalisée d'un type de connexion au service. Exemple :

```
jdbc:oracle:thin:@//orclhost:1521/mdmorcl.mydomain.com
```

Créer une source de données après l'enregistrement

Sélectionnez cette propriété pour créer la source de données sur le serveur d'application après l'enregistrement.

Remarque: Si vous ne sélectionnez pas cette option, vous devez configurer manuellement la source de données.

Propriétés de connexion du stockage de référence opérationnelle pour IBM DB2

Lorsque vous enregistrez un Stockage de référence opérationnelle sur IBM DB2, configurez les propriétés de connexion suivantes :

Nom d'affichage de la base de données

Nom du Stockage de référence opérationnelle qui doit s'afficher dans la Console Hub.

Identificateur de machine

Préfixe donné aux clés pour identifier de façon unique les enregistrements de cette instance du stockage Hub.

Nom du serveur de base de données

Adresse IP ou nom du serveur qui héberge la base de données IBM DB2.

Nom de la base de données

Nom de la base de données que vous créez.

Nom d'hôte de la base de données

Adresse IP ou nom du serveur qui héberge la base de données IBM DB2.

Port

Port TCP du serveur de base de données IBM DB2. La valeur par défaut est 5 000.

Nom du schéma

Nom du Stockage de référence opérationnelle.

Remarque: Le **Nom du schéma** et le **Nom d'utilisateur** correspondent tous deux aux noms du Stockage de référence opérationnelle que vous avez spécifié lors de la création du Stockage de référence opérationnelle. Si vous avez besoin de cette information, consultez votre administrateur de base de données.

Nom d'utilisateur

Nom d'utilisateur pour le Stockage de référence opérationnelle. Il s'agit par défaut du nom d'utilisateur que vous avez spécifié dans le script utilisé pour créer le Stockage de référence opérationnelle. Cet utilisateur possède tous les objets de base de données Stockage de référence opérationnelle dans le stockage Hub.

Mot de passe

Mot de passe associé au nom d'utilisateur pour le Stockage de référence opérationnelle.

Pour IBM DB2, le mot de passe est sensible à la casse.

Il s'agit par défaut du mot de passe que vous avez spécifié lors de la création du Stockage de référence opérationnelle.

URL de connexion DDM

Facultatif. URL du serveur Dynamic Data Masking. Laissez ce champ vide si vous n'utilisez pas Dynamic Data Masking.

Vous pouvez également configurer les propriétés supplémentaires suivantes sur la page **Résumé** :

URL de Connexion

URL de connexion. L'assistant de connexion génère l'URL de connexion par défaut. L'exemple suivant indique le format de l'URL de connexion :

```
jdbc:db2://database_host:port/db_name
```

Créer une source de données après l'enregistrement

Sélectionnez cette propriété pour créer la source de données sur le serveur d'applications après l'enregistrement.

Remarque: Si vous ne sélectionnez pas cette option, vous devez configurer manuellement la source de données.

Enregistrement d'un stockage de référence opérationnelle

Vous pouvez enregistrer un Stockage de référence opérationnelle via la Console Hub. Vous ne pouvez pas enregistrer de Stockage de référence opérationnelle (Operational Reference Store - ORS) avec plusieurs bases de données principales MDM Hub.

1. Démarrez la Console Hub.
La boîte de dialogue **Modifier la base de données** s'affiche.
2. Sélectionnez la base de données principale de MDM Hub et cliquez sur **Connecter**.
3. Démarrez l'outil **Bases de données** dans l'espace de travail de configuration.
4. Obtenez un verrou en écriture.
5. Cliquez sur le bouton **Enregistrer la base de données**.
L'**Assistant de connexion à Informatica MDM Hub** s'affiche et vous invite à sélectionner le type de base de données.
6. Sélectionnez le type de base de données et cliquez sur **Suivant**.
7. Si vous créez une connexion à une base de données Oracle, sélectionnez la méthode de connexion et cliquez sur **Suivant** :
 - Sélectionnez **Service** pour vous connecter à Oracle à l'aide du nom de service.
 - Sélectionnez **SID** pour vous connecter à Oracle à l'aide de l'ID système Oracle.

Remarque: Pour de plus amples informations à propos des noms SERVICE et SID, consultez la documentation Oracle.

La page **Propriétés de la connexion** s'affiche.
8. Configurez les propriétés de connexion de la base de données.
9. Vérifiez vos modifications sur la page **Résumé** et spécifiez des propriétés de connexion supplémentaires.
10. Cliquez sur **Terminer**.
La boîte de dialogue **Enregistrement de la base de données** s'affiche.

11. Cliquez sur **OK**.
MDM Hub enregistre le Stockage de référence opérationnelle.
12. Sélectionnez le Stockage de référence opérationnelle que vous avez enregistré et cliquez sur le bouton **Tester la connexion de la base de données** pour tester les paramètres de la base de données.
Si vous utilisez WebSphere, redémarrez WebSphere avant de tester la connexion à la base de données.
La boîte de dialogue **Tester la base de données** affiche le résultat du test de connexion à la base de données.
13. Cliquez sur **OK**.
Le Stockage de référence opérationnelle est enregistré et la connexion à la base de données est testée.

Remarque: lorsque vous enregistrez un Stockage de référence opérationnelle qui est utilisé ailleurs et que le Stockage de référence opérationnelle dispose de Serveurs de processus enregistrés, les autres serveurs peuvent ne pas être enregistrés. Vous devez réenregistrer l'un des Serveurs de processus. Cela met à jour les données dans c_repos_db_release.

Modification des propriétés d'enregistrement d'un stockage de référence opérationnelle

Vous pouvez modifier certaines propriétés d'enregistrement du Stockage de référence opérationnelle. Si vous souhaitez modifier des propriétés qui ne peuvent pas l'être, annulez l'enregistrement du Stockage de référence opérationnelle et réenregistrez-le avec les nouvelles propriétés.

1. Démarrez l'outil Bases de données.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Sélectionnez le Stockage de référence opérationnelle à configurer.
4. Cliquez sur le bouton **Éditer les propriétés de connexion de base de données**.
La boîte de dialogue **Enregistrer la base de données** du Stockage de référence opérationnelle sélectionné s'affiche.
5. Modifiez les paramètres d'enregistrement de la base de données.
 - Modifiez les paramètres d'enregistrement suivants de la base de données pour Oracle :

Propriété	Description
Nom d'affichage de la base de données	Nom du Stockage de référence opérationnelle tel qu'il doit s'afficher dans la Console Hub.
Identificateur de machine	Préfixe attribué aux clés afin d'identifier de façon unique des enregistrements de l'instance du stockage Hub.
Nom du TNS Oracle	Nom par lequel la base de données est reconnue dans le réseau. Le nom TNS est défini dans le fichier <code>TNSNAMES.ORA</code> .
Mot de passe	Mot de passe associé au nom d'utilisateur spécifié lors de la création du Stockage de référence opérationnelle.
URL de connexion DDM	Facultatif. URL du serveur Dynamic Data Masking. Laissez ce champ vide si vous n'utilisez pas Dynamic Data Masking.

- Modifiez les paramètres d'enregistrement suivants de la base de données pour Microsoft SQL Server :

Propriété	Description
Nom d'affichage de la base de données	Nom du Stockage de référence opérationnelle tel qu'il doit s'afficher dans la Console Hub.
Identificateur de machine	Préfixe attribué aux clés afin d'identifier de façon unique des enregistrements de l'instance du stockage Hub.
Mot de passe	Mot de passe associé au nom d'utilisateur spécifié lors de la création du Stockage de référence opérationnelle.
URL de connexion DDM	Facultatif. URL du serveur Dynamic Data Masking. Laissez ce champ vide si vous n'utilisez pas Dynamic Data Masking.

6. Pour mettre à jour la source de données sur le serveur d'application avec les paramètres que vous avez modifiés, activez l'option **Mettre à jour la source de données après l'enregistrement** et cliquez sur **OK**.
La Console Hub vous invite à rétablir les valeurs par défaut des paramètres de la source de données et des paramètres du pool de connexions correspondants.
7. Pour réinitialiser les valeurs par défaut des paramètres de la source de données et des paramètres du pool de connexions, cliquez sur **Oui**. Pour conserver les paramètres de la source de données et les paramètres du pool de connexions, cliquez sur **Non**.
La boîte de dialogue **Mettre à jour l'enregistrement de la base de données** s'affiche.
8. Cliquez sur **OK**.
L'outil Bases de données enregistre vos modifications.
9. Testez les paramètres de connexion de la base de données mis à jour.

Modification des propriétés d'un stockage de référence opérationnelle

Vous pouvez modifier les propriétés d'un stockage de référence opérationnelle enregistré.

1. Démarrez l'outil **Bases de données**.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Sélectionnez le stockage de référence opérationnelle que vous voulez configurer.
L'outil Bases de données affiche les propriétés de la base de données du stockage de référence opérationnelle sélectionné.

Le tableau suivant décrit les propriétés de la base de données :

Propriété	Description
Type de base de données	Type de base de données tel qu'Oracle ou Microsoft SQL Server.
ID de base de données	<p>Identification du stockage de référence opérationnelle. MDM Hub utilise l'ID de base de données dans les demandes SIF. La recherche d'ID de base de données est sensible à la casse.</p> <p>L'ID de base de données Oracle utilise le format suivant :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si le type de connexion Oracle est SID, le format est <code>hostname-sid-databasename</code>. - Si le type de connexion Oracle est Service, le format est <code>hostname-sid-databasename</code>. <p>L'ID de base de données Microsoft SQL Server utilise le format suivant :</p> <p><code>hostname-databasename</code></p> <p>Lorsque vous enregistrez un stockage de référence opérationnelle, MDM Hub normalise les noms de l'hôte, du serveur et de la base de données.</p> <p>MDM Hub convertit le nom de l'hôte en minuscules et le nom de la base de données en majuscules, ce qui est standard pour les objets de base de données tels que les schémas et les tables.</p>
Nom JNDI de source de données	<p>Nom JNDI de la source de données du stockage de référence opérationnelle sélectionné. Il s'agit du nom JNDI configuré par MDM Hub pour la connexion JDBC sur le serveur d'applications.</p> <p>Le nom JNDI de source de données pour Oracle utilise le format suivant :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si le type de connexion Oracle est SID, le format est <code>jdbc/siperian-hostname-sid-databasename-ds</code>. - Si le type de connexion Oracle est Service, le format est <code>jdbc/siperian-servicename-databasename-ds</code>. <p>Le nom JNDI de source de données pour Microsoft SQL Server utilise le format suivant :</p> <p><code>jdbc/siperian-hostname-databasename-ds</code></p>
Identificateur de machine	Préfixe attribué aux clés afin d'identifier de façon unique des enregistrements de l'instance du stockage Hub.
Limite GETLIST (enregistrements)	Limite du nombre d'enregistrements renvoyés via les demandes de recherche SIF, comme <code>searchQuery</code> , <code>searchMatch</code> et <code>getLookupValues</code> . La valeur par défaut est 200 et la valeur maximale est 5,999.
Mode de production	<p>Spécifie si le stockage de référence opérationnelle est en mode de production ou en mode normal.</p> <p>S'il est désactivé, les utilisateurs autorisés peuvent modifier les métadonnées du stockage de référence opérationnelle dans la console Hub. Par défaut, la propriété est désactivée.</p> <p>S'il est activé, les utilisateurs ne peuvent pas modifier les métadonnées du stockage de référence opérationnelle. Si un utilisateur tente d'acquiescer un verrou en écriture sur un stockage de référence opérationnelle en mode de production, la Console Hub affiche un message expliquant que le verrou ne peut pas être obtenu.</p> <p>Remarque: Seul un utilisateur administrateur du hub MDM peut activer ou désactiver le mode de production pour un stockage de référence opérationnelle.</p>

Propriété	Description
Mode de transition	<p>Spécifie si le stockage de référence opérationnelle est exécuté en mode de transition. Le mode de transition est disponible si vous activez le mode de production pour le stockage de référence opérationnelle.</p> <p>S'il est activé, les utilisateurs peuvent effectuer les actions de promotion du Gestionnaire de référentiels.</p> <p>S'il est désactivé, les utilisateurs ne peuvent pas effectuer les actions de promotion du Gestionnaire de référentiels.</p>
Interopérabilité de l'API de lot	<p>Spécifie si MDM Hub peut utiliser le verrouillage au niveau des lignes pour le stockage de référence opérationnelle afin d'exécuter simultanément les appels d'écriture d'API SIF et les opérations de lots.</p> <p>Si cette option est activée, le verrouillage au niveau des lignes est disponible pour les appels d'écriture d'API SIF, améliorant ainsi la simultanéité et les performances.</p> <p>Si elle est désactivée, le verrouillage au niveau des lignes n'est pas disponible.</p>
ZDT activé	<p>Spécifie si le stockage de référence opérationnelle est exécuté en mode sans interruption (Zero Downtime-ZDT).</p> <p>S'il est activé, le stockage de référence opérationnelle s'exécute en mode ZDT.</p> <p>S'il est désactivé, le stockage de référence opérationnelle n'est pas exécuté en mode ZDT.</p>

4. Pour modifier une propriété, cliquez sur le bouton **Éditer** adjacent, puis modifiez la propriété.

5. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Si vous activez le mode de production pour un stockage de référence opérationnelle, l'outil Bases de données affiche une icône de verrou en regard du stockage de référence opérationnelle dans la liste.

Connexions des stockages de référence opérationnelle

Vous devez vous assurer que vous pouvez vous connecter au stockage de référence opérationnelle.

Lorsque vous testez la connexion du stockage de référence opérationnelle, la commande Tester la base de données permet de tester les propriétés suivantes de la connexion :

- Paramètres de connexion de base de données
- Existence d'une source de données
- Source de données de connexion
- Validité de la version du stockage de référence opérationnelle

Test des connexions des stockages de référence opérationnelle

Vous pouvez tester la connexion à un stockage de référence opérationnelle.

1. Démarrez l'outil **Bases de données**.
2. Sélectionnez le stockage de référence opérationnelle que vous souhaitez tester.
3. Cliquez sur le bouton **Tester la connexion de la base de données**.

La boîte de dialogue **Tester la base de données** s'affiche.

Remarque: Pour WebSphere, si le test de connexion échoue via la console Hub, vérifiez que la connexion fonctionne depuis la console WebSphere. Le nom JNDI est sensible à la casse et doit correspondre à ce qui est généré par la console Hub.

4. Cliquez sur **OK**.

Modification des mots de passe

Vous pouvez modifier les mots de passe de la base de données MDM Hub principale ou d'un stockage de référence opérationnelle après avoir installé MDM Hub.

Modification du mot de passe de la base de données MDM Hub principale dans un environnement Oracle

Pour modifier le mot de passe de la Base de données principale du hub MDM dans un environnement Oracle, modifiez tout d'abord le mot de passe du serveur de base de données, puis mettez à jour le mot de passe du serveur d'applications.

1. Sur votre serveur de base de données, modifiez le mot de passe de la base de données CMX_SYSTEM.
2. Connectez-vous à la console d'administration de votre serveur d'applications.
3. Modifiez les informations de connexion à la source de données afin de spécifier le mot de passe de CMX_SYSTEM que vous avez créé à l'étape 1. Enregistrez vos modifications.

Modification du mot de passe de la base de données MDM Hub principale dans un environnement IBM DB2

Pour modifier le mot de passe de la Base de données principale du hub MDM dans un environnement IBM DB2, modifiez tout d'abord le mot de passe du système d'exploitation, puis mettez à jour le mot de passe du serveur d'applications.

1. Dans l'environnement du système d'exploitation, modifiez le mot de passe de CMX_SYSTEM.
2. Connectez-vous à la console d'administration de votre serveur d'applications.
3. Modifiez les informations de connexion à la source de données afin de spécifier le mot de passe de CMX_SYSTEM que vous avez créé à l'étape 1. Enregistrez vos modifications.

Modification du mot de passe d'un stockage de référence opérationnelle

Vous pouvez modifier le mot de passe d'un stockage de référence opérationnelle.

1. Si vous êtes dans un environnement IBM DB2, ou dans un environnement Microsoft SQL Server avec une authentification du système d'exploitation activée, modifiez le mot de passe du système d'opération. Le mot de passe doit correspondre au mot de passe pour le stockage de référence opérationnelle.
2. Sur le serveur de base de données, modifiez le mot de passe du schéma du stockage de référence opérationnelle.
3. Démarrez la Console Hub et sélectionnez la base de données principale MDM Hub comme base de données cible.
4. Démarrez l'outil **Bases de données**.
5. Obtenez un verrou en écriture.
6. Sélectionnez le stockage de référence opérationnelle que vous voulez configurer.
7. Dans le panneau **Propriétés de la base de données**, notez le nom de la source de données JNDI pour le stockage de référence opérationnelle sélectionné.

8. Connectez-vous à la console d'administration pour votre serveur d'application. Modifiez les informations de connexion de la source de données pour le stockage de référence opérationnelle, en indiquant le nouveau mot de passe associé au nom de la source de données JNDI, puis enregistrez vos modifications.
9. Testez la connexion à la base de données avec l'outil Bases de données.

Cryptage du mot de passe

Pour modifier correctement le mot de passe du schéma, vous devez le modifier dans les sources de données définies dans le serveur d'applications.

Ce mot de passe n'est pas crypté car le serveur d'application le protège. En plus de la mise à jour des sources de données sur le serveur d'application, vous devez crypter et stocker le mot de passe dans différentes tables.

Chiffrement d'un mot de passe pour le schéma

Vous pouvez chiffrer un mot de passe de schéma de base de données pour le sécuriser.

- Pour chiffrer un mot de passe, exécutez la commande suivante depuis une invite de commande :

```
java -classpath siperian-api.jar;siperian-common.jar;siperian-server.jar
com.delos.util.PublicKeyBasedEncryptionHelper <plain text password> <Hub Server
installation directory>
```

Les résultats sont reportés sur la fenêtre du terminal :

```
Plaintext Password: password
Encrypted Password: encrypted password
```

Mise à jour du mot de passe pour le schéma

Vous pouvez mettre à jour le mot de passe de la base de données principale d'Informatica MDM Hub ou du stockage de référence opérationnelle.

1. Pour mettre à jour le mot de passe de la base de données principale ou du stockage de référence opérationnelle, connectez-vous en tant qu'utilisateur cmx_system et exécutez l'instruction suivante :

Sur Oracle et IBM Db2.

```
UPDATE C_REPOS_DATABASE SET PASSWORD = '<new_password>' WHERE USER_NAME =
<user_name>;
COMMIT;
```

Pour Microsoft SQL Server :

```
UPDATE [dbo].[C_REPOS_DATABASE] SET PASSWORD = '<new_password>' WHERE USER_NAME =
<user_name>
```

2. Redémarrez le serveur d'applications.

Mode de production d'un stockage de référence opérationnelle

Les administrateurs du hub MDM peuvent utiliser le Console Hub pour activer le mode de production d'un Stockage de référence opérationnelle. Lorsque le Stockage de référence opérationnelle est en mode de production, la conception du Stockage de référence opérationnelle est verrouillée.

Si un Stockage de référence opérationnelle est en mode de production, vous ne pouvez pas acquérir un verrou en écriture si vous êtes un utilisateur sans privilèges d'administrateur. Vous ne pouvez pas apporter de modifications à la définition de schéma du Stockage de référence opérationnelle. Si vous tentez d'acquérir un verrou sur un Stockage de référence opérationnelle en mode de production, la Console Hub affiche un

message expliquant que le verrou ne peut pas être obtenu car le Stockage de référence opérationnelle est en mode de production.

Activation ou désactivation du mode de production d'un stockage de référence opérationnelle

Utilisez la Console Hub pour activer le mode de production d'un Stockage de référence opérationnelle.

Pour activer le mode de production d'un Stockage de référence opérationnelle, vous devez disposer des privilèges administrateur afin d'exécuter l'outil Bases de données et obtenir un verrouillage de la Base de données principale.

1. Connectez-vous à la Console Hub avec des privilèges d'administrateur pour l'implémentation du hub MDM.
2. Démarrez l'outil **Bases de données**.
3. Libérez les verrous exclusifs du Stockage de référence opérationnelle.

Vous ne pouvez pas activer ni désactiver le mode de production d'un Stockage de référence opérationnelle si le Stockage de référence opérationnelle a un verrou exclusif.

4. Obtenez un verrou en écriture.
5. Sélectionnez le Stockage de référence opérationnelle que vous voulez configurer.
L'outil Bases de données affiche les propriétés de la base de données pour le Stockage de référence opérationnelle que vous sélectionnez.
6. Activez ou désactivez le **Mode de production**.
7. Cliquez sur **Enregistrer**.

Désinscription d'un stockage de référence opérationnelle

Vous pouvez utiliser l'outil Bases de données pour désinscrire un stockage de référence opérationnelle (Operational Reference Store - ORS). Lorsque vous désinscrivez un ORS, MDM Hub supprime les informations de connexion à l'ORS de la base de données principale de MDM Hub. Lorsque vous désinscrivez un ORS, MDM Hub supprime également la définition de source de données de l'environnement du serveur d'application.

1. Depuis la console MDM Hub, cliquez sur **Verrou en écriture > Acquérir le verrou**.
2. Dans l'espace de travail **Configuration**, sélectionnez l'outil **Bases de données**.
La page **Informations de la base de données** s'affiche.
3. Dans la liste de bases de données, sélectionnez l'ORS à désinscrire.
4. Cliquez sur **Désinscrire la base de données**. Si vous utilisez WebLogic, entrez le nom d'utilisateur et mot de passe pour le serveur d'application.
L'outil Base de données vous invite à confirmer que vous souhaitez désinscrire l'ORS.
5. Cliquez sur **Oui**.

Retrait d'un stockage de référence opérationnelle dans IBM DB2

Si vous ne voulez pas utiliser un stockage de référence opérationnelle, vous pouvez le supprimer de la base de données en le retirant.

1. Utilisez la console MDM Hub pour annuler l'enregistrement du stockage de référence opérationnelle.
2. Ouvrez une fenêtre de commande IBM DB2.

3. Entrez la commande suivante :

```
CALL SYSPROC.ADMIN_DROP_SCHEMA('<Operational Reference Store name>', NULL,  
'ERRORSCHEMA', 'ERRORTABLE')
```

Le stockage de référence opérationnelle spécifié dans la commande est retiré.

Configuration de source de données

Chaque stockage de référence opérationnelle requiert une définition de source de données dans l'environnement du serveur d'application. Dans le hub MDM, une source de données indique les propriétés d'un stockage de référence opérationnelle, telles que l'emplacement du serveur de base de données ainsi que le nom, l'identifiant utilisateur et le mot de passe de la base de données.

Une source de données du hub MDM indique une ressource JDBC définie dans l'environnement du serveur d'application. Pour en savoir plus sur les sources de données JDBC, consultez la documentation du serveur d'application.

Gestion des sources de données dans WebLogic

Pour WebLogic, lorsque vous tentez d'ajouter, de supprimer ou de mettre à jour une source de données, le hub MDM vous invite à spécifier le nom d'utilisateur et le mot de passe d'administration WebLogic.

Si vous effectuez plusieurs opérations dans l'outil **Bases de données**, la boîte de dialogue conserve le dernier nom d'utilisateur saisi mais exige toujours que vous entriez le mot de passe.

Création de sources de données

Il se peut que vous deviez explicitement créer une source de données, si vous utilisez un autre serveur d'application pour créer un stockage de référence opérationnelle ou si vous n'avez pas créé une source de données lorsque vous avez enregistré les stockages de référence opérationnelle.

1. Démarrez l'outil **Bases de données**.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Effectuez un clic droit sur le stockage de référence opérationnelle dans la liste des bases de données, puis cliquez sur **Créer une source de données**.
4. Si vous utilisez WebLogic, saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe WebLogic lorsque vous y êtes invité.

L'outil Bases de données crée la source de données et affiche un message de progression.

5. Cliquez sur **OK**.

Suppression de sources de données

Si vous avez enregistré un stockage de référence opérationnelle et configuré une source de données, vous pouvez utiliser l'outil Bases de données pour supprimer manuellement la définition de source de données du serveur d'application.

Après avoir supprimé la définition de source de données, cependant, le stockage de référence opérationnelle s'affiche toujours dans la console Hub. Pour supprimer complètement le stockage de référence opérationnelle de la console Hub, procédez à sa désinscription.

1. Démarrez l'outil **Bases de données**.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Cliquez sur un stockage de référence opérationnelle dans la liste des bases de données, puis cliquez sur **Supprimer la source de données**.
4. Si vous exécutez WebLogic, saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe WebLogic lorsque vous y êtes invité.

L'outil Bases de données supprime la source de données et affiche un message de progression.

5. Cliquez sur **OK**.

CHAPITRE 8

Construction du schéma

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation, 82](#)
- [Avant de commencer, 82](#)
- [À propos du schéma, 82](#)
- [Démarrage du gestionnaire de schéma, 101](#)
- [Configuration des objets de base, 102](#)
- [Configuration des colonnes dans les tables, 116](#)
- [Configuration des relations de clé étrangère entre les objets de base, 125](#)
- [Affichage de votre schéma, 129](#)

Présentation

Ce chapitre explique comment concevoir et créer votre schéma dans Informatica MDM Hub.

Avant de commencer

Avant de commencer, vous devez installer Informatica MDM Hub et créer le Stockage Hub, y compris un Stockage de référence opérationnelle, à l'aide des instructions du *Guide d'installation de MDM Multidomain*.

À propos du schéma

Le schéma est le modèle de données qui est utilisé dans l'implémentation MDM Hub.

MDM Hub n'impose ou ne requiert aucun schéma particulier. Le schéma existe au sein de MDM Hub et est indépendant des systèmes source fournissant des données à MDM Hub.

Remarque: Le processus de conception de schéma de votre implémentation MDM Hub se trouve en dehors de la portée de ce document. Il est supposé que vous avez développé un modèle de données à l'aide des méthodes de modélisation de données standard satisfaisant aux exigences de votre organisation.

Le schéma de Informatica est un modèle souple orienté référentiel qui prend en charge la structure des données de tout secteur d'activité vertical. Le Stockage Hub est la base de données qui soutient la fonctionnalité MDM Hub. Chaque installation de MDM Hub possède un Stockage Hub, qui comprend une base de données Base de données principale du hub MDM et une ou plusieurs bases de données Stockage de référence opérationnelle. Selon la configuration de votre système, plusieurs bases de données de Stockage de référence opérationnelle peuvent figurer dans une installation. Par exemple, vous pouvez avoir un Stockage de référence opérationnelle de développement, un Stockage de référence opérationnelle de test et un Stockage de référence opérationnelle de production.

Avant de commencer à implémenter le schéma, vous devez comprendre la structure de base du schéma MDM Hub sous-jacent et ses composants.

Remarque: vous devez utiliser les outils de la Console Hub pour définir et gérer le schéma consolidé. Vous ne pouvez pas modifier directement la base de données. Par exemple, vous devez utiliser le gestionnaire de schéma pour définir des tables et des colonnes.

Types de tables dans un stockage de référence opérationnelle

Un Stockage de référence opérationnelle contient des tables que vous pouvez configurer et des tables de prise en charge du système.

Tables configurables

Vous pouvez utiliser les tables configurables pour modéliser les données de référence d'entreprise. Vous devez créer et configurer explicitement ces tables.

Le tableau suivant décrit les types de tables MDM Hub que vous pouvez configurer :

Type de table	Description
Objet de base	Permet de stocker des données pour une entité d'entreprise centrale (client, produit ou employé, par exemple) ou une table de recherche (pays ou région, par exemple). Vous pouvez consolider des données provenant de plusieurs systèmes source dans un objet de base et utiliser les paramètres d'approbation pour déterminer la valeur la plus fiable de chaque cellule de l'objet de base. Vous pouvez définir des relations un à plusieurs entre les objets de base. Vous devez créer et configurer les objets de base.
Table d'arrivée	Permet de recevoir des chargements de lots d'un système source. Vous devez créer et configurer les tables d'arrivée.
Table intermédiaire	Permet de charger les données dans un objet de base. Définissez les mappages entre les tables d'arrivée et les tables intermédiaires pour spécifier comment les données doivent être nettoyées et normalisées lorsqu'elles sont transférées d'une table d'arrivée vers une table intermédiaire. Vous devez créer et configurer les tables intermédiaires.

Tables d'infrastructures

Les tables d'infrastructures de MDM Hub gèrent et prennent en charge le flux de données dans le Stockage Hub. MDM Hub crée, configure et gère les tables d'infrastructures de MDM Hub lorsque vous configurez des objets de base.

Le tableau suivant décrit les types de tables d'infrastructures de MDM Hub :

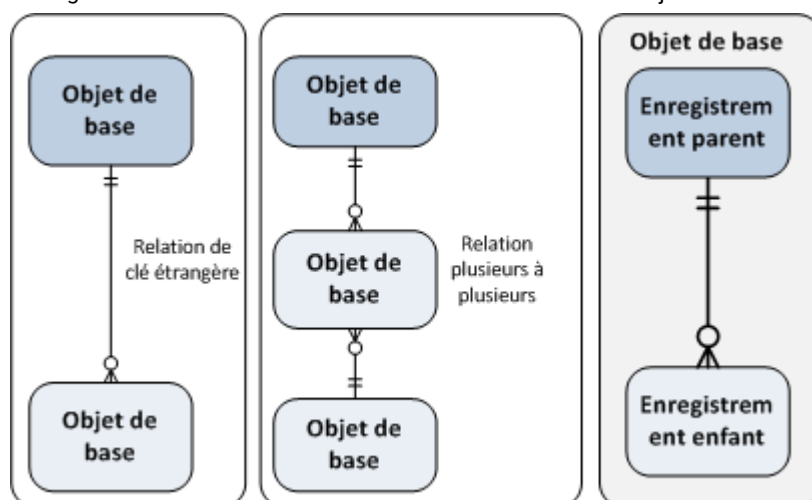
Type de table	Description
Table de références croisées	<p>Permet de suivre l'origine de chaque enregistrement dans l'objet de base.</p> <p>Les tables de références croisées sont nommées selon le modèle suivant :</p> <p>C_<nom de l'objet de base>_XREF</p> <p>Où <nom de l'objet de base> correspond au nom racine de l'objet de base. Par exemple, si le nom de l'objet de base est PARTY, la table de références croisées est nommée C_PARTY_XREF.</p> <p>Lorsque vous créez un objet de base, MDM Hub crée une table de références croisées pour stocker les informations concernant les données provenant de systèmes source.</p>
Table d'historique	<p>Cette table est utilisée si l'historique est activé pour un objet de base.</p> <p>Les tables d'historique sont nommées selon le modèle suivant :</p> <ul style="list-style-type: none"> - C_<nom de l'objet de base>_HIST. Table d'historique de l'objet de base. - C_<nom de l'objet de base>_HXRF. Table d'historique des références croisées. <p>Où <nom de l'objet de base> correspond au nom racine de l'objet de base. Par exemple, un objet de base nommé PARTY présente les tables d'historique C_PARTY_HIST et C_PARTY_HXRF.</p> <p>MDM Hub crée et gère différents types de tables d'historique. Les tables d'historique fournissent des options détaillées de suivi des modifications, notamment l'historique des fusions et des annulations de fusions, des données pré-nettoyées, des objets de base et des références croisées.</p>
Table de clés de correspondance	<p>Cette table contient les clés de correspondance que MDM Hub génère pour tous les enregistrements d'objet de base. Les tables de clés de correspondance sont nommées selon le modèle suivant :</p> <p>C_<nom de l'objet de base>_STRP</p> <p>Où <nom de l'objet de base> correspond au nom racine de l'objet de base. Par exemple, si le nom de l'objet de base est PARTY, la table de clés de correspondance est nommée C_PARTY_STRP.</p>
Table de correspondance	<p>Contient les paires d'enregistrements correspondants de l'objet de base suite à l'exécution du processus de correspondance dans cet objet de base. Les tables de correspondance sont nommées selon le modèle suivant :</p> <p>C_<nom de l'objet de base>_MTCH</p> <p>Où <nom de l'objet de base> correspond au nom racine de l'objet de base. Par exemple, si le nom de l'objet de base est PARTY, la table de correspondance est nommée C_PARTY_MTCH.</p>

Type de table	Description
Table de correspondance externe	<p>Contient les données des tâches de correspondance externe. Vous pouvez utiliser les types de tables de correspondance externe suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Table EMI. Table d'entrée de correspondance externe. Contient les enregistrements à faire correspondre aux enregistrements de l'objet de base. - Table EMO. Table de sortie de correspondance externe. Contient les données de sortie des tâches de correspondance externe. Chaque ligne de la table EMO représente une paire d'enregistrements correspondants. Un enregistrement de la paire provient de la table EMI et l'autre de l'objet de base. <p>Les tables de correspondance externe sont nommées selon le modèle suivant :</p> <ul style="list-style-type: none"> - C_<nom de l'objet de base>_EMI - C_<nom de l'objet de base>_EMO <p>Où <nom de l'objet de base> correspond au nom racine de l'objet de base. Par exemple, si le nom de l'objet de base est PARTY, les tables de correspondance sont nommées C_PARTY_EMI et C_PARTY_EMO.</p>
Tables temporaires	<p>MDM Hub crée les tables temporaires nécessaires pour traiter les données pendant les tâches de lots. Une fois les données traitées, les processus de lot suppriment les tables temporaires, qui ne sont plus nécessaires. En cas d'échec du processus de lot, du serveur d'application ou du serveur de base de données, les tables temporaires ne peuvent pas être supprimées.</p> <p>Les tables temporaires portent le préfixe T\$_. Au terme du processus de lot, si le référentiel contient des tables temporaires créées par le processus, vous pouvez les supprimer manuellement. Certaines tables temporaires ne portent pas le préfixe T\$_. Par exemple, la table temporaire de nettoyage porte le suffixe _CL et la table temporaire delta le suffixe _DLT.</p>

Relations prises en charge entre les données

Outre les relations hiérarchiques entre les enregistrements d'un même objet de base, MDM Hub prend en charge les relations un à plusieurs et plusieurs à plusieurs entre les tables. Dans MDM Hub, vous pouvez définir les relations entre les enregistrements de plusieurs manières.

L'image suivante montre les différentes relations entre des objets de base :



Le tableau suivant décrit les types de relations entre les données :

Type de relation	Description
Relation de clé étrangère entre les objets de base	Un objet de base, la table enfant, contient une colonne de clé étrangère avec des valeurs qui correspondent aux valeurs de la colonne de clé primaire d'un autre objet de base, la table parent.
Enregistrements au sein du même objet de base	Dans un objet de base, les enregistrements sont associés de façon hiérarchique. Vous pouvez définir des relations plusieurs à plusieurs au sein de l'objet.

Une fois que vous avez configuré les relations dans la Console Hub, vous pouvez les utiliser pour configurer les règles de colonne de correspondance en définissant des chemins de correspondance entre les enregistrements.

Exigences pour la définition d'objets de schéma

Cette section décrit les exigences pour la configuration d'objets de schéma.

Apportez des modifications au schéma uniquement dans la Console Hub

MDM Hub maintient la cohérence du schéma, à condition que toutes les modifications de modèle soient effectuées à l'aide des outils Console Hub et qu'aucune modification ne soit apportée directement à la base de données. MDM fournit tous les outils requis pour gérer le schéma.

Réfléchissez avant de modifier le schéma

Les modifications du schéma peuvent constituer un risque pour les données. Elles doivent être envisagées de façon gérée et contrôlée. Vous devez planifier les modifications à apporter et analyser leur impact avant de les effectuer. Vous devez également sauvegarder la base de données avant d'apporter toute modification.

Vous devez posséder un verrou en écriture pour modifier le schéma

Pour pouvoir apporter des modifications au schéma, vous devez posséder un verrou en écriture.

Règles pour les noms d'objets de base de données

Les noms d'objets de base de données ne doivent pas contenir plus de 24 caractères.

Chaînes réservées pour les noms d'objets de base de données

MDM Hub crée des objets de métadonnées qui utilisent les préfixes et suffixes ajoutés aux noms que vous utilisez pour les objets de base. Pour éviter toute confusion et toute perte de données éventuelle, les noms d'objet de base de données ne doivent pas utiliser les chaînes ci-dessous comme noms autonomes ou comme éléments de noms de colonne (préfixes ou suffixes).

_BVTB	_OPL	_TMGB	BVTX_	TCMO_	TMF_
_BVTC	_ORAW	_TMIN	BVTCX_	TCRN_	TMMA_
_BVTV	_STRP	_TML0	BVTXV_	TCRO_	TMR_
B01	_STRPT	_TMMA	CLC_	TCSN_	TPBR_
B02	_T	_TMNX	COCS	TCSO_	TRBX_

_C	_TBKF	_TMP0	CSC_	TCVN_	TUCA_
_CL	_TBVB	_TMST	CTL	TCVO_	TUCC_
C_REPOS_	_TBVC	_TNPMA	EXP_	TCXN_	TUCF_
C_REPAR_	_TBVV	_TPMA	GG	TCX0_	TUCR_
_D	_TC0	_TPRL	HMRG	TDCC_	TUCT_
_DLT	_TC1	_TRAW	LNK	TDEL_	TUCX_
_EMI	_TDEL	_TRLG	M	TDUMP_	TUDL_
_EMO	_TEMI	_TRLT	PRL	TFK_	TUGR_
_GOV	_TEMO	_TSD	S_	TFX_	TUHM_
_HIST	_TEMP	_TSI	T_verify_	TGA_	TUID_
_HUID	_TEST	_TSNU	TBDL_	TGB_	TUK_
_HXRF	_TGA	_TSTR	TBOX_	TGB1_	TUPT_
_JOBS	_TGA1	_TUID	TBXR_	TGC_	TUTR_
L	_TGB	_TVXR	TCBN_	TGC1_	TVXRD_
_LINK	_TGB1	_VCT	TCBO_	TGD_	TXDL_
_LMH	_TGC	_XREF	TCCN_	TGF_	TXPR_
_LMT	_TGC1	BV0_	TCCO_	TGM_	V_
_MTBM	_TMG0	BV1_	TCGN_	TGMD_	-
_MTCH	_TMG1	BV2_	TCGO_	TGV_	-
_MTFL	_TMG2	BV3_	TCHN_	TGV1_	-
_MTFU	_TMG3	BV5_	TCHO_	TLL	-
_MVLE	_TMGA	BVLNK_	TCMN_	TMA_	-

Noms de colonnes réservés

Aucune partie d'un nom de colonne définie par l'utilisateur ne peut être un mot réservé ou un nom de colonne réservé.

Par exemple, LAST_UPDATE_DATE est un nom de colonne réservé et ne doit pas être utilisé pour les colonnes définies par l'utilisateur. De plus, vous ne devez pas utiliser LAST_UPDATE_DATE comme partie d'un nom de colonne défini par l'utilisateur, par exemple S_LAST_UPDATE_DATE.

Si vous utilisez un nom de colonne réservé, un message d'avertissement s'affiche. Par exemple :

```
"The column physical name "XREF_LUD" is a reserved name. Reserved names cannot be used."
```

Les mots suivants ne peuvent pas figurer dans les noms des colonnes de l'objet de base :

AFFECTED_LEVEL_CODE	PERIOD_REFERENCE TIME
AFFECTED_ROWID_COLUMN	PK_SRC_OBJECT
AFFECTED_ROWID_OBJECT	PKEY_SRC_OBJECT
AFFECTED_ROWID_XREF	PKEY_SRC_OBJECT1
AFFECTED_SRC_VALUE	PKEY_SRC_OBJECT2
AFFECTED_TGT_VALUE	PREFERRED_KEY_IND
AUTOLINK_IND	PROMOTE_IND
AUTOMERGE_IND	PUT_UPDATE_MERGE_IND
CASE_INSENSITIVE_INDX_IND	REPOINTED_IND
CHECKIN_ID	ROOT_IND
CONSOLIDATION_IND	ROU_IND
CREATE_DATE	ROWID
CREATOR	ROWID_GROUP
CROSS_PERIOD_ID	ROWID_JOB
CTL_ROWID_OBJECT	ROWID_KEY_CONSTRAINT
DATA_COUNT	ROWID_MATCH_RULE
DATA_ROW	ROWID_OBJECT
DELETED_BY	ROWID_OBJECT1
DELETED_DATE	ROWID_OBJECT2
DELETED_IND	ROWID_OBJECT_MATCHED
DEP_PKEY_SRC_OBJECT	ROWID_OBJECT_NUM
DEP_ROWID_SYSTEM	ROWID_PERIOD
DIRTY_IND	ROWID_SYSTEM
ERROR_DESCRIPTION	ROWID_TASK
FILE_NAME	ROWID_USER
FIRSTV	ROWID_XREF
GENERATED_XREF	ROWID_XREF1

GROUP_ID	ROWID_XREF2
GVI_NO	ROWKEY
HIST_CREATE_DATE	RULE_NO
HIST_UPDATE_DATE	SDSRCFLG
HSI_ACTION	SEQ
HUB_STATE_IND	SOURCE_KEY
INTERACTION_ID	SOURCE_NAME
INVALID_IND	SRC_LUD
LAST_ROWID_SYSTEM	SRC_ROWID
LAST_UPDATE_DATE	SRC_ROWID_OBJECT
LASTV	SRC_ROWID_XREF
LOST_VALUE	SSA_DATA
MATCH_REVERSE_IND	SSA_KEY
MERGE_DATE	STRIP_DATE
MERGE_OPERATION_ID	TGT_ROWID_OBJECT
MERGE_UPDATE_NULL_ALLOW_IND	TIMELINE_ACTION
MERGE_VIA_UNMERGE_IND	TOTAL_BO_IND
MRG_SRC_ROWID_OBJECT	TREE_UNMERGE_IND
MRG_TGT_ROWID_OBJECT	UNLINK_IND
NULL_INDICATOR_BITMAP	UNMERGE_DATE
NUM_CONTR	UNMERGE_IND
OLD_AFFECTED	UNMERGE_OPERATION_ID
ONLINE_IND	UPDATED_BY
ORIG_ROWID_OBJECT	WIN_VALUE
ORIG_ROWID_OBJECT_MATCHED	XREF_LUD
ORIG_TGT_ROWID_OBJECT	-

Les mots suivants ne peuvent pas figurer dans les noms des colonnes de la table d'arrivée :

DEP_PKEY_SRC_OBJECT	ROWID_JOB
ERROR_DESCRIPTION	SRC_ROWID
PKEY_SRC_OBJECT	VERSION_SEQ
ROWID	ONLINE_IND

Vous ne pouvez pas utiliser les mots suivants comme noms de colonne :

CLASS	ROWID
-------	-------

Mots réservés dans les environnements Oracle

Les mots suivants ne peuvent pas figurer dans les noms des colonnes des environnements Oracle :

ABORT	DIGITS	MAXLOGMEMBERS	ROLES
ACCEPT	DISABLE	MAXTRANS	ROLLBACK
ACCESS	DISMOUNT	MAXVALUE	ROW
ADD	DISPOSE	MIN	ROWID
ADMIN	DISTINCT	MINEXTENTS	ROWLABEL
AFTER	DO	MINUS	ROWNUM
ALL	DOUBLE	MINVALUE	ROWS
ALLOCATE	DROP	MLSLABEL	ROWTYPE
ALTER	DUMP	MOD	RUN
ANALYZE	EACH	MODE	SAVEPOINT
AND	ELSE	MODIFY	SCHEMA
ANY	ELSIF	MOUNT	SCN
ARCHIVE	ENABLE	NATURAL	SECTION
ARCHIVELOG	END	NEXT	SEGMENT
ARRAY	ENTRY	NEXTVAL	SELECT
ARRAYLEN	ESCAPE	NOARCHIVELOG	SEPARATE
AS	EVENTS	NOAUDIT	SEQUENCE
ASC	EXCEPT	NOCACHE	SESSION

ASSERT	EXCEPTION	NOCOMPRESS	SET
ASSIGN	EXCEPTIONS	NOCYCLE	SHARE
AT	EXCEPTION_INIT	NOMAXVALUE	SHARED
AUDIT	EXCLUSIVE	NOMINVALUE	SIZE
AUTHORIZATION	EXEC	AUCUN	SMALLINT
AVG	EXECUTE	NOORDER	SNAPSHOT
BACKUP	EXISTS	NORESETLOGS	SOME
BASE_TABLE	EXIT	NORMAL	SORT
BECOME	EXPLAIN	NOSORT	SPACE
BEFORE	EXTENT	NOT	SQL
BEGIN	EXTERNALLY	NOTFOUND	SQLBUF
BETWEEN	FALSE	NOWAIT	SQLCODE
BINARY_INTEGER	FETCH	NULL	SQLERRM
BLOB	FILE	NUMBER	SQLERROR
BLOCK	FLUSH	NUMBER_BASE	SQLSTATE
BODY	FOR	NUMERIC	START
BOOLEAN	FORCE	OF	STATEMENT
BY	FOREIGN	OFF	STATEMENT_ID
CACHE	FORM	OFFLINE	STATISTICS
CANCEL	FORTRAN	OLD	STDDEV
CASCADE	FOUND	ON	STOP
CASE	FREELIST	ONLINE	STORAGE
CHANGE	FREELISTS	ONLY	SUBTYPE
CHAR	FROM	OPEN	SUCCESSFUL
CHARACTER	FUNCTION	OPTIMAL	SUM
CHAR_BASE	GENERIC	OPTION	SWITCH
CHECK	GO	OR	SYNONYM
CHECKPOINT	GOTO	ORDER	SYSDATE

CLOB	GRANT	OTHERS	SYSTEM
CLOSE	GROUP	OUT	TABAUTH
CLUSTER	GROUPS	OWN	TABLE
CLUSTERS	HAVING	PACKAGE	TABLES
COBOL	IDENTIFIED	PARALLEL	TABLESPACE
COLAUTH	IF	PARTITION	TASK
COLUMN	IMMEDIATE	PCTFREE	TEMPORARY
COLUMNS	IN	PCTINCREASE	TERMINATE
COMMENT	INCLUDING	PCTUSED	THEN
COMMIT	INCREMENT	PLAN	THREAD
COMPILE	INDEX	PLI	TIME
COMPRESS	INDEXES	POSITIVE	TO
CONNECT	INDICATOR	PRAGMA	TRACING
CONSTANT	INITIAL	PRECISION	TRANSACTION
CONSTRAINT	INTRANS	PRIMARY	TRIGGER
CONSTRAINTS	INSERT	PRIOR	TRIGGERS
CONTENTS	INSTANCE	PRIVATE	TRUE
CONTINUE	INT	PRIVILEGES	TRUNCATE
CONTROLFILE	INTEGER	PROCEDURE	UID
COUNT	INTERSECT	PROFILE	UNDER
CRASH	INTO	PUBLIC	UNION
CREATE	IS	QUOTA	UNIQUE
CURRENT	KEY	RAISE	UNLIMITED
CURRVAL	LANGUAGE	RANGE	UNTIL
CURSOR	LAYER	RAW	UPDATE
CYCLE	LEVEL	READ	USE
DATABASE	LIKE	REAL	USER
DATAFILE	LIMITED	RECORD	USING

DATA_BASE	LINK	RECOVER	VALIDATE
DATE	LISTS	REFERENCES	VALUES
DBA	LOCK	REFERENCING	VARCHAR
DEBUGOFF	LOGFILE	RELEASE	VARCHAR2
DEBUGON	LONG	REMR	VARIANCE
DEC	LOOP	RENAME	VIEW
DECIMAL	MANAGE	RESETLOGS	VIEWS
DECLARE	MANUAL	RESOURCE	WHEN
DEFAULT	MAX	RESTRICTED	WHENEVER
DEFINITION	MAXDATAFILES	RETURN	WHERE
DELAY	MAXEXTENTS	REUSE	WHILE
DELETE	MAXINSTANCES	REVERSE	WITH
DELTA	MAXLOGFILES	REVOKE	WORK
DESC	MAXLOGHISTORY	ROLE	WRITE
-	-	-	XOR

Mots réservés dans les environnements IBM DB2

Les mots suivants ne peuvent pas figurer dans les noms des colonnes des environnements IBM DB2 :

ABSOLUTE	DESTROY	LOCALTIME	SAVE
ACTION	DESTRUCTOR	LOCALTIMESTAMP	SAVEPOINT
ADA	DETERMINISTIC	LOCATOR	SCHEMA
ADD	DIAGNOSTICS	LOWER	SCOPE
ADMIN	DICTIONARY	MAP	SCROLL
AFTER	DISCONNECT	MATCH	SEARCH
AGGREGATE	DISK	MAX	SECOND
ALIAS	DISTINCT	MDMALIAS	SECTION
ALL	DISTRIBUTED	MDMNODE	SELECT
ALLOCATE	DOMAIN	MIN	SEQUENCE

ALTER	DOUBLE	MINUTE	SESSION
AND	DROP	MODIFIES	SESSION_USER
ANY	DUMMY	MONTH	SET
ARE	DUMP	NAMES	SETS
ARRAY	DYNAMIC	NATIONAL	SETUSER
AS	EACH	NATURAL	SHUTDOWN
ASC	ELSE	NCHAR	SIZE
ASSERTION	END	NCLOB	SMALLINT
AT	END-EXEC	NEXT	SOME
AUTHORIZATION	EQUALS	NO	SPACE
AVG	ERRLVL	NOCHECK	SPECIFIC
BACKUP	ESCAPE	NONCLUSTERED	SPECIFICTYPE
BEFORE	EVERY	AUCUN	SQL
BEGIN	EXCEPT	NOT	SQLCA
BETWEEN	EXCEPTION	NULL	SQLCODE
BINARY	EXEC	NULLIF	SQLERROR
BIT	EXECUTE	NUMERIC	SQLEXCEPTION
BIT_LENGTH	EXISTS	OBJECT	SQLSTATE
BLOB	EXIT	OCTET_LENGTH	SQLWARNING
BOOLEAN	EXTERNAL	OF	START
BOTH	EXTRACT	OFF	STATEMENT
BREADTH	FALSE	OFFSETS	STATIC
BREAK	FETCH	OLD	STATISTICS
BROWSE	FILE	ON	STRUCTURE
BULK	FILLFACTOR	ONLY	SUBSTRING
BY	FIRST	OPEN	SUM
CALL	FOR	OPENDATASOURCE	SYSTEM_USER
CASCADE	FOREIGN	OPENQUERY	TABLE

CASCADED	FORTRAN	OPENROWSET	TEMPORARY
CASE	FOUND	OPENXML	TERMINATE
CAST	FREE	OPERATION	TEXTSIZE
CATALOG	FREETEXT	OPTION	THAN
CHAR	FREETEXTABLE	OR	THEN
CHARACTER	FROM	ORDER	TIME
CHARACTER_LENGTH	FULL	ORDINALITY	TIMESTAMP
CHAR_LENGTH	FUNCTION	OUTER	TIMEZONE_HOUR
CHECK	GENERAL	OUTPUT	TIMEZONE_MINUTE
CHECKPOINT	GET	OVER	TO
CLASS	GLOBAL	OVERLAPS	TOP
CLOB	GO	PAD	TRAILING
CLOSE	GOTO	PARAMETER	TRAN
CLUSTERED	GRANT	PARAMETERS	TRANSACTION
COALESCE	GROUP	PARTIAL	TRANSLATE
COLLATE	GROUPING	PASCAL	TRANSLATION
COLLATION	HAVING	PATH	TREAT
COLUMN	HOLDLOCK	PERCENT	TRIGGER
COMMIT	HOST	PLAN	TRIM
COMPLETION	HOURL	POSITION	TRUE
COMPUTE	IDENTITY	POSTFIX	TRUNCATE
CONNECT	IDENTITYCOL	PRECISION	TSEQUEL
CONNECTION	IDENTITY_INSERT	PREFIX	UNDER
CONSTRAINT	IF	PREORDER	UNION
CONSTRAINTS	IGNORE	PREPARE	UNIQUE
CONSTRUCTOR	IMMEDIATE	PRESERVE	UNKNOWN
CONTAINS	IN	PRIMARY	UNNEST
CONTAINSTABLE	INCLUDE	PRINT	UPDATE

CONTINUE	INDEX	PRIOR	UPDATETEXT
CONVERT	INDICATOR	PRIVILEGES	UPPER
CORRESPONDING	INITIALIZE	PROC	USAGE
COUNT	INITIALLY	PROCEDURE	USE
CREATE	INNER	PUBLIC	USER
CROSS	INOUT	RAISERROR	USING
CUBE	INPUT	READ	VALUE
CURRENT	INSENSITIVE	READS	VALUES
CURRENT_DATE	INSERT	READSTEXT	VARCHAR
CURRENT_ROLE	INT	REAL	VARIABLE
CURRENT_TIME	INTEGER	RECONFIGURE	VARYING
CURRENT_TIMESTAMP	INTERSECT	RECURSIVE	VIEW
CURRENT_USER	INTERVAL	REF	WAITFOR
CURSOR	INTO	REFERENCES	WHEN
CYCLE	IS	REFERENCING	WHENEVER
DATA	ISOLATION	RELATIVE	WHERE
DATABASE	ITERATE	REPLICATION	WHILE
DATE	JOIN	RESTORE	WITH
DAY	KEY	RESTRICT	WITHOUT
DBCC	KILL	RESULT	WORK
DEALLOCATE	LANGUAGE	RETURN	WRITE
DEC	LARGE	RETURNS	WRITETEXT
DECIMAL	LAST	REVOKE	YEAR
DECLARE	LATERAL	RIGHT	ZONE
DEFAULT	LEADING	ROLE	
DEFERRABLE	LEFT	ROLLBACK	
DEFERRED	LESS	ROLLUP	
DENY	LEVEL	ROUTINE	

DEPTH	LIKE	ROW	
DEREF	LIMIT	ROWCOUNT	
DESC	LINENO	ROWGUIDCOL	
DESCRIBE	LOAD	ROWS	
DESCRIPTOR	LOCAL	RULE	

Mots réservés dans les environnements Microsoft SQL Server

Les mots suivants ne peuvent pas figurer dans les noms des colonnes des environnements Microsoft SQL Server :

ABSOLUTE	DESC	LEVEL	ROLLUP
ACTION	DESCRIBE	LIKE	ROUTINE
ADA	DESCRIPTOR	LIMIT	ROW
ADD	DESTROY	LINENO	ROWCOUNT
ADMIN	DESTRUCTOR	LOAD	ROWGUIDCOL
AFTER	DETERMINISTIC	LOCAL	ROWS
AGGREGATE	DIAGNOSTICS	LOCALTIME	RULE
ALIAS	DICTIONARY	LOCALTIMESTAMP	SAVE
ALL	DISCONNECT	LOCATOR	SAVEPOINT
ALLOCATE	DISK	LOWER	SCHEMA
ALTER	DISTINCT	MAP	SCOPE
AND	DISTRIBUTED	MATCH	SCROLL
ANY	DOMAIN	MAX	SEARCH
ARE	DOUBLE	MIN	SECOND
ARRAY	DROP	MINUTE	SECTION
AS	DUMMY	MODIFIES	SELECT
ASC	DUMP	MONTH	SEQUENCE
ASSERTION	DYNAMIC	NAMES	SESSION
AT	EACH	NATIONAL	SESSION_USER
AUTHORIZATION	ELSE	NATURAL	SET

AVG	END	NCHAR	SETS
BACKUP	END-EXEC	NCLOB	SETUSER
BEFORE	EQUALS	NEXT	SHUTDOWN
BEGIN	ERRLVL	NO	SIZE
BETWEEN	ESCAPE	NOCHECK	SMALLINT
BINARY	EVERY	NONCLUSTERED	SOME
BIT	EXCEPT	AUCUN	SPACE
BIT_LENGTH	EXCEPTION	NOT	SPECIFIC
BLOB	EXEC	NULL	SPECIFICTYPE
BOOLEAN	EXECUTE	NULLIF	SQL
BOTH	EXISTS	NUMERIC	SQLCA
BREADTH	EXIT	OBJECT	SQLCODE
BREAK	EXTERNAL	OCTET_LENGTH	SQLERROR
BROWSE	EXTRACT	OF	SQLEXCEPTION
BULK	FALSE	OFF	SQLSTATE
BY	FETCH	OFFSETS	SQLWARNING
CALL	FILE	OLD	START
CASCADE	FILLFACTOR	ON	STATEMENT
CASCADED	FIRST	ONLY	STATIC
CASE	FOR	OPEN	STATISTICS
CAST	FOREIGN	OPENDATASOURCE	STRUCTURE
CATALOG	FORTRAN	OPENQUERY	SUBSTRING
CHAR	FOUND	OPENROWSET	SUM
CHARACTER	FREE	OPENXML	SYSTEM_USER
CHARACTER_LENGTH	FREETEXT	OPERATION	TABLE
CHAR_LENGTH	FREETEXTTABLE	OPTION	TEMPORARY
CHECK	FROM	OR	TERMINATE
CHECKPOINT	FULL	ORDER	TEXTSIZE

CLASS	FUNCTION	ORDINALITY	THAN
CLOB	GENERAL	OUT	THEN
CLOSE	GET	OUTER	TIME
CLUSTERED	GLOBAL	OUTPUT	TIMESTAMP
COALESCE	GO	OVER	TIMEZONE_HOUR
COLLATE	GOTO	OVERLAPS	TIMEZONE_MINUTE
COLLATION	GRANT	PAD	TO
COLUMN	GROUP	PARAMETER	TOP
COMMIT	GROUPING	PARAMETERS	TRAILING
COMPLETION	HAVING	PARTIAL	TRAN
COMPUTE	HOLDLOCK	PASCAL	TRANSACTION
CONNECT	HOST	PATH	TRANSLATE
CONNECTION	HOURL	PERCENT	TRANSLATION
CONSTRAINT	IDENTITY	PLAN	TREAT
CONSTRAINTS	IDENTITYCOL	POSITION	TRIGGER
CONSTRUCTOR	IDENTITY_INSERT	POSTFIX	TRIM
CONTAINS	IF	PRECISION	TRUE
CONTAINSTABLE	IGNORE	PREFIX	TRUNCATE
CONTINUE	IMMEDIATE	PREORDER	TSEQUEL
CONVERT	IN	PREPARE	UNDER
CORRESPONDING	INCLUDE	PRESERVE	UNION
COUNT	INDEX	PRIMARY	UNIQUE
CREATE	INDICATOR	PRINT	UNKNOWN
CROSS	INITIALIZE	PRIOR	UNNEST
CUBE	INITIALLY	PRIVILEGES	UPDATE
CURRENT	INNER	PROC	UPDATETEXT
CURRENT_DATE	INOUT	PROCEDURE	UPPER
CURRENT_ROLE	INPUT	PUBLIC	USAGE

CURRENT_TIME	INSENSITIVE	RAISERROR	USE
CURRENT_TIMESTAMP	INSERT	READ	USER
CURRENT_USER	INT	READS	USING
CURSOR	INTEGER	READTEXT	VALUE
CYCLE	INTERSECT	REAL	VALUES
DATA	INTERVAL	RECONFIGURE	VARCHAR
DATABASE	INTO	RECURSIVE	VARIABLE
DATE	IS	REF	VARYING
DAY	ISOLATION	REFERENCES	VIEW
DBCC	ITERATE	REFERENCING	WAITFOR
DEALLOCATE	JOIN	RELATIVE	WHEN
DEC	KEY	REPLICATION	WHENEVER
DECIMAL	KILL	RESTORE	WHERE
DECLARE	LANGUAGE	RESTRICT	WHILE
DEFAULT	LARGE	RESULT	WITH
DEFERRABLE	LAST	RETURN	WITHOUT
DEFERRED	LATERAL	RETURNS	WORK
DELETE	LEADING	REVOKE	WRITE
DENY	LEFT	RIGHT	WRITETEXT
DEPTH	LESS	ROLE	YEAR
DEREF	-	ROLLBACK	ZONE

Caractères spéciaux réservés

MDM accepte tous les caractères spéciaux, mais certains caractères spéciaux peuvent provoquer des problèmes dans Informatica Data Director. Pour cette raison, n'utilisez pas les caractères spéciaux suivants dans les noms d'affichage d'attribut MDM Hub :

- ! (point d'exclamation)
- ' (guillemets simples)
- # (dièse)
- & (esperluette)
- < (symbole « moins de »)

Cependant, pour utiliser les caractères spéciaux `&` et `<` dans votre SIF CleansePut et vos demandes PUT, vous pouvez les remplacer par la chaîne des valeurs valides suivantes :

- Remplacer `&` par `&`;
- Remplacer `<` par `<`;

Ajout de colonnes pour des raisons techniques

Vous pouvez souhaiter ajouter des colonnes à un objet de base pour des raisons purement techniques. Par exemple, pour une correspondance de segment, vous devez ajouter une colonne de segment.

Pour éviter toute confusion, Informatica recommande de différencier les colonnes ajoutées aux objets de base pour des raisons techniques des colonnes ajoutées par d'autres raisons métier. Pour filtrer les colonnes ajoutées pour des raisons techniques, préfixez les noms de colonne avec un identifiant spécifique, par exemple `CSTM_`.

Démarrage du gestionnaire de schéma

Vous utilisez le gestionnaire de schéma dans la Console Hub pour définir le schéma, les tables de staging et les tables de landing.

Il permet également de définir des règles de correspondance et de fusion, de validation et des files d'attente de messages.

Pour démarrer le gestionnaire de schéma :

1. Dans la console Hub, développez l'espace de travail **Modèle** puis cliquez sur **Schéma**.
2. La console Hub affiche le gestionnaire de schéma.

Le gestionnaire de schéma est divisé en deux panneaux.

Panneau	Description
Panneau de navigation	Affiche (dans une vue d'arborescence) les objets de schéma principaux : objets de base et tables de landing. Le développement d'un objet dans l'arborescence affiche les groupes de propriétés pour cet objet.
Panneau de propriétés	Affiche les propriétés de l'objet sélectionné dans le panneau de gauche. Cliquer sur un nœud dans l'arborescence de schéma affiche la page de propriétés correspondante (que vous pouvez afficher et éditer) dans le panneau de droite.

Vous devez utiliser le gestionnaire de schéma lors de la définition des tables dans un Stockage de référence opérationnelle.

Configuration des objets de base

Dans MDM Hub, les entités métier centrales, telles que les clients, les comptes ou les produits, sont représentées dans des tables appelées objets de base. Un objet de base est une table dans le stockage Hub qui contient des collections de données sur des entités individuelles.

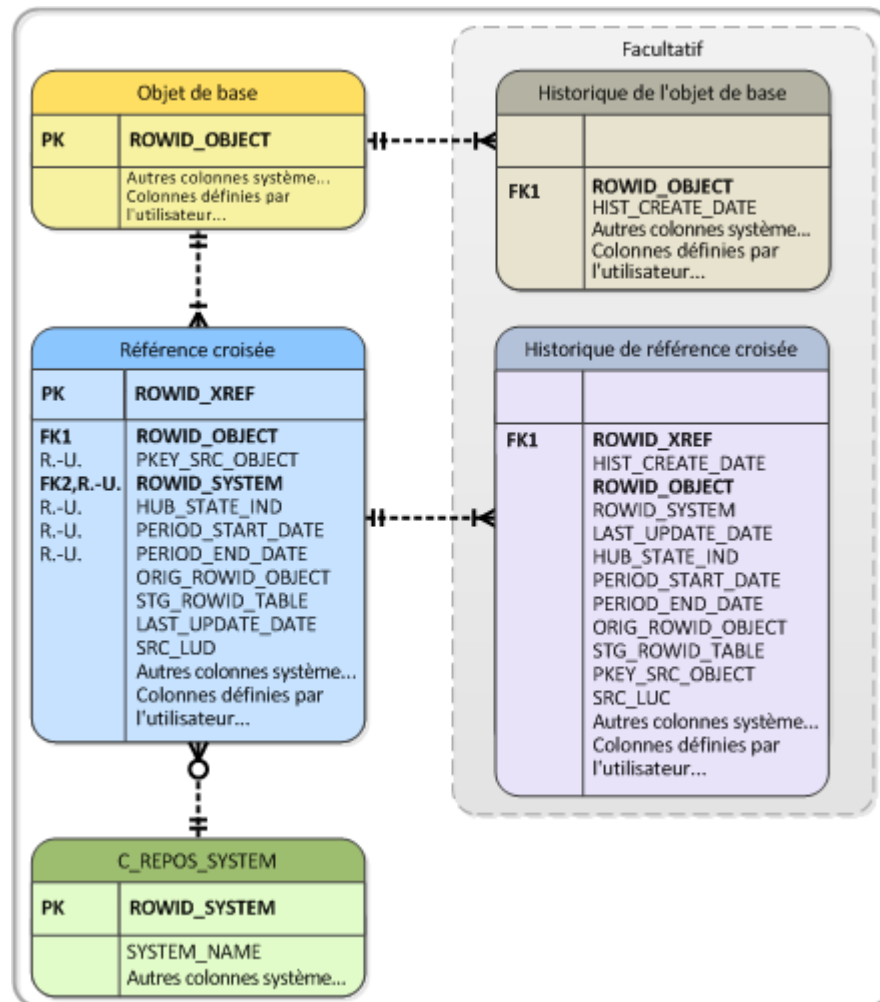
Chaque entité possède un seul enregistrement principal. L'enregistrement principal est la meilleure version de la vérité. Une entité individuelle peut avoir des enregistrements dans l'objet de base qui contiennent plusieurs versions de la vérité devant être consolidées dans l'enregistrement principal. La consolidation vise à fusionner les enregistrements en double dans un seul enregistrement consolidé contenant les valeurs de cellule les plus fiables provenant de tous les enregistrements sources.

Utilisez le gestionnaire de schéma dans la console Hub pour définir des objets de base. Vous ne pouvez pas les configurer directement dans la base de données.

Lorsque vous modifiez le schéma, la validation des métadonnées génère un avertissement, et MDM Hub ajoute une entrée à la table C_REPOS_MET_VALID_RESULT.

Relations entre les objets de base et les autres tables dans le stockage Hub

La figure suivante illustre la relation entre des objets de base et d'autres tables dans le stockage Hub.



Présentation du processus de définition des objets de base

Le Gestionnaire de schéma permet de définir des objets de base.

1. À l'aide de Gestionnaire de schéma, créez une table d'objet de base.
Le Gestionnaire de schéma ajoute automatiquement des colonnes système.
2. Ajoutez les colonnes définies par l'utilisateur qui contiendront les données métier.
Remarque: Les noms de colonne ne peuvent pas contenir plus de 26 caractères.
3. Lors de la configuration des propriétés de colonne, spécifiez les colonnes qui utiliseront l'approbation pour déterminer la valeur la plus fiable lorsque plusieurs systèmes source fournissent différentes valeurs pour la même cellule.
4. Pour l'objet de base, créez une table temporaire pour chaque système source. Pour chaque table temporaire, sélectionnez les colonnes d'objet de base que vous souhaitez inclure.
5. Créez les tables d'arrivée nécessaires pour stocker les données provenant des systèmes source.

6. Mappez les tables d'arrivée aux tables temporaires.

Si une colonne a besoin de nettoyage des données, indiquez la fonction de nettoyage dans le mappage. Chaque table temporaire doit obtenir ses données d'une seule table d'arrivée (avec toutes les fonctions de nettoyage intervenantes), mais une même table d'arrivée peut fournir des données à plusieurs tables temporaires. Mappez la colonne de clé primaire de la table d'arrivée à la colonne PKEY_SRC_OBJECT de la table temporaire.

7. Renseignez chaque table d'arrivée avec des données à l'aide de l'outil ETL ou tout autre processus.

Colonnes de l'objet de base

Les objets de base ont des colonnes système et des colonnes définies par l'utilisateur. Les colonnes système sont des colonnes créées et gérées par le gestionnaire de schéma. Les colonnes définies par l'utilisateur sont des colonnes ajoutées par l'utilisateur.

Le tableau suivant décrit les colonnes système de l'objet de base :

Nom physique	Type de données du hub MDM (taille)	Description
ROWID_OBJECT	CHAR (14)	Clé primaire. Informatica MDM Hub assigne une valeur unique quand un enregistrement est inséré dans l'objet de base.
CREATOR	VARCHAR (50)	Utilisateur ou processus ayant créé l'enregistrement.
CREATE_DATE	TIMESTAMP	Date à laquelle l'enregistrement a été créé.
UPDATED_BY	VARCHAR (50)	Utilisateur ou processus responsable de la plus récente mise à jour de l'enregistrement.
LAST_UPDATE_DATE	TIMESTAMP	Date de la plus récente de mise à jour d'une cellule de l'enregistrement.
CONSOLIDATION_IND	INT	Valeur entière indiquant l'état de consolidation de cet enregistrement. Les valeurs valides sont : <ul style="list-style-type: none"> - 1 = unique. L'enregistrement représente la meilleure version de la vérité. - 2 = prêt pour la consolidation. - 3 = prêt pour la correspondance ; cet enregistrement est un candidat de correspondance pour le processus de correspondance en cours d'exécution - 4 = prêt pour la correspondance. L'enregistrement est nouveau et doit être traité par le processus de correspondance. - 9 = en attente. Un gestionnaire de données a mis cet enregistrement en attente.
DELETED_IND	INT	Réservé pour un usage futur.
DELETED_BY	VARCHAR (50)	Réservé pour un usage futur.
DELETED_DATE	TIMESTAMP	Réservé pour un usage futur.
LAST_ROWID_SYSTEM	CHAR (14)	Identificateur du système, responsable de la mise à jour vers la cellule la plus récemment traitée dans l'enregistrement de l'objet de base. LAST_ROWID_SYSTEM est une clé étrangère qui fait référence à la colonne ROWID_SYSTEM dans la table C_REPOS_SYSTEM.

Nom physique	Type de données du hub MDM (taille)	Description
DIRTY_IND	INT	La colonne système DIRTY_IND est obsolète. À la place, MDM Hub utilise une table système appelée table des éléments erronés pour déterminer les enregistrements qui nécessitent un marquage.
INTERACTION_ID	INT	Pour les objets de base dont l'état est activé. INTERACTION_ID est un identificateur d'interaction utilisé pour protéger un enregistrement des références croisées en attente de mises à jour ne faisant pas partie du même processus que l'enregistrement des références croisées original.
HUB_STATE_IND	INT	Pour les objets de base dont l'état est activé. Valeur entière indiquant l'état de cet enregistrement. Les valeurs valides sont : - 0 = en attente - 1 = actif - -1 = supprimé. La valeur par défaut est 1.
CM_DIRTY_IND	INT	Indique si les données sont modifiées lorsque vous utilisez le processus sans interruption pour la mise à niveau.

Remarque: Les colonnes système telles que `sourceKey` et `ROWID_OBJECT` ne doivent pas inclure de caractères spéciaux comme ~ et ' dans leur valeur.

Tables de références croisées

Cette section décrit les tables de références croisées dans le Stockage Hub.

À propos des tables de références croisées

Chaque objet de base comprend une table de références croisées (XREF) associée. La table XREF suit le lignage et, si la chronologie est activée, les versions d'enregistrements pour différentes périodes d'effet.

Informatica MDM Hub crée automatiquement une table de références croisées lors de la création d'un objet de base. Informatica MDM Hub utilise des tables de références croisées pour convertir tous les identificateurs du système source en valeurs `ROWID_OBJECT` appropriées.

Enregistrements dans les tables de références croisées

Chaque ligne dans la table de références croisées représente un enregistrement distinct provenant d'un système source. Si plusieurs sources fournissent des données pour une seule colonne (par exemple, le numéro de téléphone provient à la fois de CRM et d'ERP), la table de références croisées contient des enregistrements distincts provenant de chaque système source. Pour les objets de base dont la chronologie est activée, la table de références croisées contient également des enregistrements distincts pour chaque version d'un enregistrement d'objet de base. Chaque enregistrement d'objet de base comporte un ou plusieurs enregistrements de références croisées associés.

L'enregistrement de références croisées contient :

- un identificateur pour le système source qui a fourni l'enregistrement ;
- la valeur de clé primaire de cet enregistrement dans le système source ;
- les valeurs de cellules les plus récentes fournies par ce système ;
- la valeur `ROWID_OBJECT` d'origine de l'enregistrement ;

- la valeur GBID d'origine de l'enregistrement, le cas échéant ;
- la date de début et la date de fin de la période d'efficacité de l'enregistrement, le cas échéant.

Processus de chargement et tables de références croisées

Le processus de chargement renseigne les tables de références croisées. Lors des insertions de chargement, des enregistrements sont ajoutés à la table de références croisées. Lors des mises à jour du chargement, les modifications sont enregistrées dans les enregistrements de références croisées.

Outils du gestionnaire des données et tables de références croisées

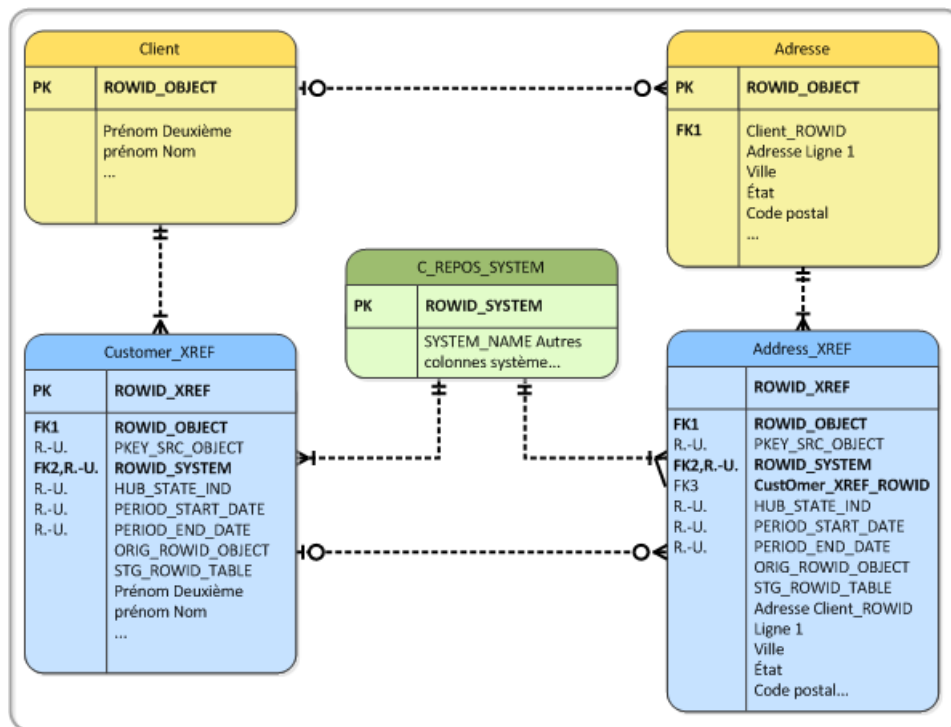
Les enregistrements de références croisées sont visibles dans le gestionnaire de fusions et peuvent être modifiés à l'aide du gestionnaire de données. Pour plus d'informations, consultez le *Guide du Gestionnaire de données de MDM Multidomain*.

Relations entre les objets de base et les tables de références croisées

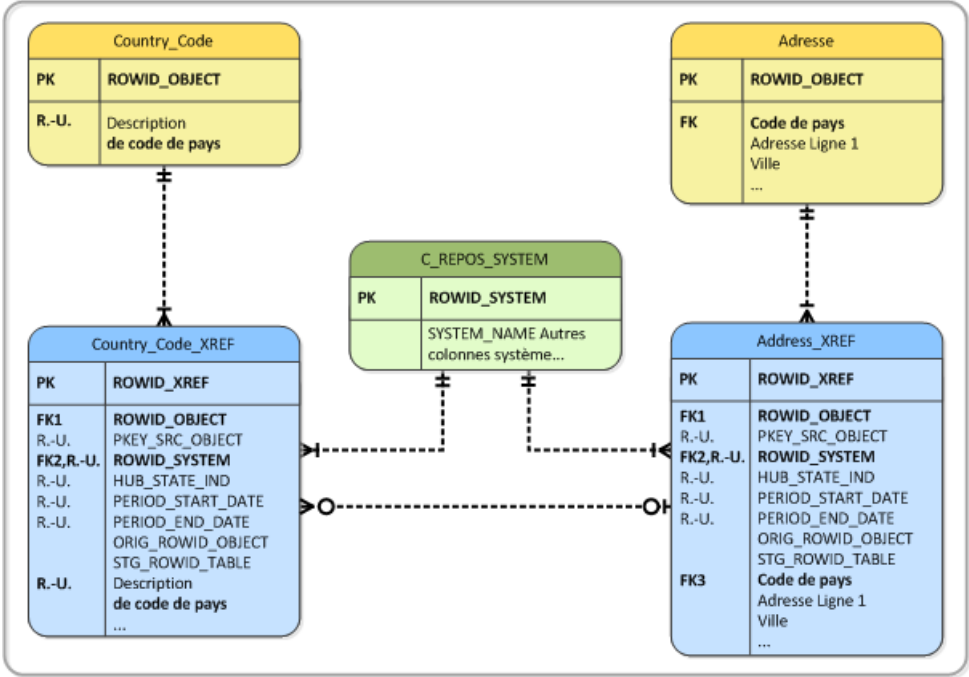
L'objet de base et les tables de références croisées peuvent être liés de deux manières :

- Par ROWID.
- Par une clé unique.

La figure suivante montre un exemple de relations entre des objets de base, des tables de références croisées et C_REPOS_SYSTEM basé sur ROWID.



La figure suivante montre un exemple de relations entre des objets de base, des tables de références croisées et C_REPOS_SYSTEM basé sur une clé unique.



Colonnes de la table de références croisées

Les tables de référence croisée comportent les colonnes système suivantes :

Remarque: Les tables de références croisées possèdent une clé unique représentant la combinaison des colonnes PKEY_SRC_OBJECT et ROWID_SYSTEM.

Nom physique	Type de données de MDM Hub (taille)	Description
ROWID_XREF	NUMBER (38)	Clé primaire qui identifie de manière unique cet enregistrement dans la table de références croisées.
PKEY_SRC_OBJECT	VARCHAR2 (255)	<p>Valeur de la clé primaire du système source. Vous devez concaténer les clés contenant plusieurs champs ou plusieurs colonnes dans une seule valeur de clé. Pour concaténer les clés, utilisez le processus de nettoyage interne de MDM Hub ou un processus de nettoyage externe tel qu'un outil ETL ou un autre utilitaire de chargement de données.</p> <p>Pour les enregistrements de références croisées du système d'administration qui résultent d'une modification, PKEY_SRC_OBJECT est SYS0: <ROWID_OBJECT> où ROWID_OBJECT est l'identifiant de ligne de l'enregistrement modifié.</p> <p>Si PKEY_SRC_OBJECT est SYS0: <ROWID_OBJECT > et PUT_UPDATE_MERGE_IND est 1, MDM Hub supprime l'enregistrement de références croisées lors de l'annulation de la fusion.</p>

Nom physique	Type de données de MDM Hub (taille)	Description
ROWID_SYSTEM	CHAR (14)	Clé étrangère de C_REPOS_SYSTEM qui est la table de référentiel de MDM HUB qui stocke un identifiant MDM HUB et la description de chaque système source pouvant renseigner l'ORS.
ROWID_OBJECT	CHAR (14)	Clé étrangère de l'objet de base. MDM Hub attribue ROWID_OBJECT à l'enregistrement de l'objet de base associé.
ORIG_ROWID_OBJECT	CHAR (14)	ROWID_OBJECT d'origine de l'enregistrement de références croisées.
<i>GBID_Column_Name_GOV</i>	VARCHAR ou INT	Valeur de l'identifiant global d'origine.
STG_ROWID_TABLE	CHAR (14)	Nom de la table intermédiaire dont la configuration de recherche a été utilisée lorsque MDM Hub a chargé l'enregistrement de références croisées.
<i>S_Foreign_Key_Column_Name</i>	VARCHAR (255)	Colonne masquée qui contient la valeur utilisée pour rechercher la colonne de clé étrangère.
SRC_LUD	TIMESTAMP	Date de dernière mise à jour de la source. MDM Hub met à jour SRC_LUD lorsque le système source envoie une mise à jour à l'enregistrement de références croisées.
CREATOR	VARCHAR2 (50)	Utilisateur ou processus responsable de la création de l'enregistrement de références croisées.
CREATE_DATE	TIMESTAMP	Date à laquelle l'enregistrement de références croisées a été créé.
UPDATED_BY	VARCHAR2 (50)	Utilisateur ou processus responsable de la plus récente mise à jour de l'enregistrement de références croisées.
LAST_UPDATE_DATE	TIMESTAMP	Date de la plus récente mise à jour d'une cellule de l'enregistrement de références croisées. MDM Hub met à jour LAST_UPDATE_DATE comme étant applicable pendant les processus de chargement et de consolidation.
DELETED_IND	NUMBER (38)	Réservé à une utilisation ultérieure.
DELETED_BY	VARCHAR2 (50)	Réservé à une utilisation ultérieure.
DELETED_DATE	TIMESTAMP	Réservé à une utilisation ultérieure.
PERIOD_START_DATE	TIMESTAMP	Date de début de la période effective d'un enregistrement. Une valeur PERIOD_START_DATE est requise pour les enregistrements de références croisées des objets de base dont la chronologie est activée.
PERIOD_END_DATE	TIMESTAMP	Date de fin de la période effective d'un enregistrement. Une valeur PERIOD_END_DATE est requise pour les enregistrements de références croisées des objets de base dont la chronologie est activée.

Nom physique	Type de données de MDM Hub (taille)	Description
PUT_UPDATE_MERGE_IND	NUMBER (38)	La valeur 1 indique qu'un appel de l'API Put a mis à jour cet enregistrement en spécifiant la valeur ROWID_OBJECT dans la demande de l'API Put.
INTERACTION_ID	NUMBER (38)	Pour les objets de base dont l'état est activé. Identificateur d'interaction utilisé pour protéger un enregistrement de références croisées en attente de mises à jour qui ne font pas partie du même processus que l'enregistrement de références croisées d'origine.
HUB_STATE_IND	NUMBER (38)	Pour les objets de base dont l'état est activé. Valeur entière indiquant l'état de l'enregistrement. Les valeurs valides sont : <ul style="list-style-type: none"> - 0 = en attente - 1 = actif - -1 = supprimé. La valeur par défaut est 1.
PROMOTE_IND	NUMBER (38)	Pour les objets de base dont l'état est activé. Valeur entière indiquant le statut de la promotion. Le processus de promotion utilise PROMOTE_IND pour déterminer s'il faut promouvoir l'enregistrement vers un état ACTIVE. Les valeurs valides sont : <ul style="list-style-type: none"> - 0 = ne pas promouvoir l'enregistrement. - 1 = promouvoir cet enregistrement à l'état ACTIVE MDM Hub ne modifie pas PROMOTE_IND sur 0 si le processus de promotion ne promeut pas correctement l'enregistrement.

Tables d'historique

Les tables d'historique se trouvent dans le Stockage Hub.

Si vous activez l'historique pour un objet de base, Informatica MDM Hub gère les tables d'historique des objets de base et les tables de références croisées. Informatica MDM Hub fournit, dans les tables d'historique, des options détaillées sur le suivi des modifications, tels que l'historique des processus de fusion et d'annulation de la fusion, l'historique des données pré-nettoyées, l'historique de l'objet de base et l'historique des références croisées.

Lorsque vous exécutez une tâche de fusion automatique, Informatica MDM Hub crée un enregistrement dans la table d'historique pour chaque opération de fusion. De même, chaque fois que l'Informatica MDM Hub met à jour une clé étrangère dans un objet de base enfant, un enregistrement est inséré dans la table d'historique correspondante.

Tables d'historique de l'objet de base

Un objet de base à historique activé a une seule table d'historique (nommée *C_baseObjectName_HIST*) qui contient des informations d'historique sur les modifications de données dans l'objet de base. Quand un enregistrement est ajouté ou actualisé dans l'objet de base, un nouvel enregistrement est inséré dans la table d'historique de l'objet de base pour capturer l'événement.

Tables d'historique des références croisées

Un objet de base à historique activé a une seule table d'historique des références croisées (nommée *C_baseObjectName_HXRF*) qui contient des informations historiques sur les modifications de données dans la table de références croisées. Quand un enregistrement est modifié dans la table de références croisées, un

nouvel enregistrement est inséré dans la table d'historique des références croisées pour capturer l'événement.

Propriétés de l'objet de base

Cette section décrit les propriétés de base et avancées des objets de base.

Propriétés élémentaires de l'objet de base

Cette section décrit les propriétés élémentaires de l'objet de base.

Type d'élément

Le type de table que vous devez ajouter. Sélectionnez **Objet de base**.

Nom d'affichage

Le nom de l'objet de base tel qu'il doit s'afficher dans la console Hub. Entrez un nom descriptif unique. Vérifiez que le nom d'affichage est inférieur à 67 caractères.

Nom physique

Nom réel de la table dans la base de données. Informatica MDM Hub suggère un nom physique pour la table en fonction du nom d'affichage que vous saisissez. Vérifiez que vous n'utilisez pas de suffixes de noms réservés.

Espace de table de données

Le nom de l'espace de table de données. En lecture seule.

Espace de table d'index

Le nom de l'espace de table d'index. En lecture seule.

Description

Une brève description de cet objet de base.

Activer l'historique

Précise si l'historique est activé pour cet objet de base. S'il est activé, Informatica MDM Hub conserve un journal des enregistrements insérés, mis à jour ou supprimés dans cet objet de base. Vous pouvez utiliser les informations des tables d'historique à des fins d'audit.

Chronologie

Précise si la chronologie est activée pour l'objet de base. La valeur par défaut est **Aucune chronologie**. Sélectionnez **Chronologie dynamique** pour activer la chronologie. Si la chronologie est activée, le MDM Hub gère les versions des enregistrements de l'objet de base, y compris les entités et relations.

Autoriser les périodes effectives non contiguës

Utilise les périodes effectives non contiguës pour les enregistrements. À activer pour spécifier les périodes effectives non contiguës pour les enregistrements. À désactiver afin d'utiliser les périodes effectives contiguës pour les enregistrements. La valeur par défaut est désactivée.

Propriétés avancées de l'objet de base

Cette section décrit les propriétés avancées de l'objet de base.

Effectuer le ratio de jetons

Lorsque le pourcentage d'enregistrements modifiés est supérieur au ratio de marquage complet, une régénération de jeton complète est effectuée. Si le nombre d'enregistrements devant recevoir un jeton ne dépasse pas ce seuil, alors Informatica MDM Hub supprime les enregistrements nécessitant une

régénération de jetons dans la table de clés de correspondance, calcule les jetons pour ces enregistrements, puis les réinsère dans la table de clés de correspondance. La valeur par défaut est 60.

Remarque: La suppression peut être un processus lent. Cependant, si votre Serveur de processus est rapide et que la connexion réseau entre Serveur de processus et le serveur de base de données est elle aussi rapide, vous pouvez essayer avec un seuil de génération de jetons beaucoup plus bas (tel que 10 %). Ceci vous permettra de voir s'il y a un gain de performances.

Autoriser la désactivation des contraintes

Pendant le chargement/la mise à jour initial(e) (ou accès concurrent s'il n'y a pas de temps réel) vous pouvez désactiver les contraintes d'intégrité référentielle sur l'objet de base pour améliorer les performances. La valeur par défaut est 1, indiquant que les contraintes sont désactivées.

Seuil de correspondances dupliquées

Ce paramètre est utilisé seulement avec la tâche Correspondance pour données dupliquées lors du chargement de données initiale. La valeur par défaut est 0. Pour activer cette fonctionnalité, cette valeur doit être définie sur 2 ou plus. Pour plus d'informations, consultez le *Guide du Gestionnaire de données de MDM Multidomain*.

Taille de chargement de lot

Le processus de chargement insère et met à jour des lots d'enregistrements dans l'objet de base. La taille de chargement de lot spécifie le nombre d'enregistrements à charger par cycle de lots (par défaut 1 000 000).

Nombre max. de minutes écoulées pour la correspondance

Ceci indique le dépassement de délai (en minutes) lors de l'exécution d'une règle de correspondance. Si cette limite de temps est atteinte, le processus de correspondance s'arrête (qu'une règle de correspondance soit exécutée manuellement ou dans une tâche de lots). Si un processus de correspondance est exécuté au sein d'une tâche de lots, le système doit passer à la correspondance suivante. Il s'arrêtera si c'est un processus de correspondance unique. La valeur par défaut est 20. Augmentez cette valeur seulement si la règle de correspondance et les données sont très complexes. En général, les règles peuvent s'exécuter en 20 minutes (par défaut).

Degré de parallélisme

Ceci spécifie le degré de parallélisme défini dans la table d'objets de base et ses tables associées. Il n'a pas d'effet sur tous les traitements par lot mais peut avoir un effet avantageux sur les performances lorsqu'il est utilisé. Son utilisation est cependant contrainte par le nombre de processeurs de la machine serveur de base de données et par la quantité de mémoire disponible. La valeur par défaut est 1.

Remarque: Vous ne pouvez pas configurer le degré de parallélisme dans un environnement Microsoft SQL Server.

Remettre en file d'attente lors de la fusion des parents

La valeur par défaut est AUCUN. Vous pouvez définir une des valeurs suivantes pour la propriété remettre en file d'attente la fusion des parents :

- **AUCUN.**
Si la valeur est définie sur AUCUN pour un objet de base enfant, en cas de fusion parent, l'indicateur consolidé de l'enregistrement enfant ne change pas.
- **UNCONSOLIDATED ONLY.**
Si la valeur est définie sur UNCONSOLIDATED ONLY pour un objet de base enfant, en cas de fusion parent, l'indicateur consolidé des enregistrements enfants passe à 4, sauf pour les enregistrements avec l'indicateur consolidé défini sur 1. Remplacer en file d'attente les enregistrements enfants avec l'indicateur consolidé défini sur 1, le paramètre remettre en file d'attente lors de la fusion des parents doit être défini manuellement sur 2.

- **ALL.**

Si la valeur est définie sur ALL pour un objet de base enfant, en cas de fusion parent, l'indicateur consolidé de tous les enregistrements enfants, dont ceux avec un indicateur consolidé à 1, passent à 4 pour qu'ils puissent être mis en correspondance à nouveau.

Générer des jetons de correspondance lors du chargement

Permet l'exécution de la procédure de génération des jetons lorsque le chargement est terminé. Vous pouvez activer la génération de jetons de correspondance après un processus de chargement pour les objets de base qui n'ont pas d'enfants dépendants. Vous devez charger les enfants dépendants avant de pouvoir marquer le parent. Désactivez la génération de jetons de correspondance après un processus de chargement si vous disposez d'une fenêtre limitée dans laquelle vous devez effectuer le processus de chargement. La valeur par défaut est désactivée.

Table d'audit de l'indicateur de correspondance

Spécifie si une table d'audit de l'indicateur de correspondance est créée.

- Si l'option est cochée, une table d'audit (*BusinessObjectName_FMHA*) est créée et alimentée avec l'identifiant utilisateur de l'utilisateur qui, dans le gestionnaire de fusions, a mis en file d'attente un enregistrement de correspondance manuelle pour une fusion automatique.
- Si l'option n'est pas cochée, la colonne *Updated_By* est définie avec l'identifiant utilisateur de la personne qui a exécuté la tâche de lots de fusion automatique.

Intervalle « attente de verrou » de l'API (secondes)

Spécifie le nombre maximum de secondes qu'une demande SIF attendra pour obtenir un verrouillage au niveau des lignes. Ne s'applique que si le verrouillage au niveau des lignes est activé pour un ORS.

Intervalle « attente de verrou » de lot (secondes)

Spécifie le nombre maximum de secondes qu'une tâche de lots attendra pour obtenir un verrouillage au niveau des lignes. Ne s'applique que si le verrouillage au niveau des lignes est activé pour un ORS.

Activer la gestion d'état

Spécifie si Informatica MDM Hub gère l'état du système pour les enregistrements dans l'objet de base. La gestion d'état est désactivée par défaut. Sélectionnez (cochez) cette case pour activer la gestion d'état pour cet objet de base pour permettre les flux de travail d'approbation. Si elle est activée, cet objet de base est défini dans ce document comme *objet de base avec état activé*.

Remarque: Si l'objet de base a une requête personnalisée, lorsque vous désactivez la gestion d'état sur l'objet de base, vous obtenez toujours une fenêtre contextuelle d'avertissement, même si le *hub_state_ind* n'est pas inclus dans la requête personnalisée.

Activer l'historique de promotion des références croisées

Spécifie pour les objets de base avec état activé si Informatica MDM Hub conserve l'historique de promotion des enregistrements de référence croisée qui passent de l'état PENDING (0) à ACTIVE (1). Cette option est désactivée par défaut.

Style de l'objet de base

Le style de l'objet de base est le style fusion. Vous pouvez utiliser l'objet de base de style fusion avec les fonctionnalités de correspondance et de fusion du hub MDM. Il est sélectionné par défaut.

Indicateur de recherche

Indique la procédure de récupération des valeurs dans MDM Hub Informatica Data Director.

- S'il est sélectionné, Informatica Data Director affiche les listes déroulantes des valeurs de recherche.
- S'il n'est pas sélectionné, Informatica Data Director affiche un assistant de recherche qui demande à l'utilisateur de sélectionner une valeur dans une table de données.

Création d'objets de base

Créez des objets de base dans votre schéma.

1. Démarrez le Gestionnaire de schéma.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Faites un clic droit dans le panneau de gauche du Gestionnaire de schéma et choisissez **Ajouter élément** depuis le menu contextuel.

Le Gestionnaire de schéma affiche la boîte de dialogue Ajouter table.

4. Spécifiez les propriétés basiques de l'objet de base.
5. Cliquez sur **OK**.

Le Gestionnaire de schéma crée la nouvelle table de base dans le stockage de référence opérationnelle (Operational Reference Store - ORS), ainsi que toutes les autres tables de support, puis il ajoute la nouvelle table d'objet de base à l'arborescence du schéma.

Édition des propriétés de l'objet de base

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet de base existant. Après avoir modifié les propriétés d'un objet de base, validez le stockage de référence opérationnelle enregistrés.

Remarque: Si vous ne validez pas le stockage de référence opérationnelle et qu'une application utilise des services d'entité métier pour récupérer des données, l'appel du service peut échouer avec des erreurs.

1. Démarrez le Gestionnaire de schéma.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans l'arborescence des schémas, sélectionnez l'objet de base que vous souhaitez modifier.
Le Gestionnaire de schéma affiche l'onglet Basique de la page Propriétés de l'objet de base.
4. Éditez les propriétés élémentaires de l'objet de base en utilisant les instructions suivantes :
 - Cliquez sur le bouton **Éditer** et indiquez la nouvelle valeur dans le champ Nom d'affichage.
 - Cliquez sur le bouton **Éditer** et indiquez la nouvelle valeur dans le champ Description.
 - Cochez la case **Activer l'historique** pour que Informatica MDM Hub conserve un journal d'enregistrements insérés, mis à jour ou supprimés. La table d'historique est utilisée pour l'audit.
 - Sélectionnez l'une des options suivantes dans la liste déroulante Chronologie :
 - **Aucune chronologie** pour désactiver la chronologie de l'objet de base
 - **Chronologie dynamique** pour activer la chronologie de l'objet de base
 - Cochez la case **Autoriser périodes effectives non contigües** pour autoriser des périodes effectives non contigües pour les enregistrements d'objet de base, y compris les entités et la relation. Cette propriété peut être définie uniquement pour les objets de base dont la chronologie est activée.
5. Pour modifier d'autres propriétés de l'objet de base, cliquez sur l'onglet **Avancé**.
6. Spécifiez les propriétés avancées de cet objet de base.
7. Dans le panneau de gauche, cliquez sur Configuration de la correspondance/fusion en regard du nom de l'objet de base.
8. Spécifiez les propriétés de l'objet de correspondance/fusion. Pensez à configurer au minimum les propriétés suivantes :
 - nombre maximum de correspondances pour la consolidation manuelle

- nombre de lignes par cycle de lots de la tâche de correspondance

Pour éditer une propriété, cliquez sur le bouton **Éditer** et entrez une nouvelle valeur.

9. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Lorsque vous modifiez le schéma, la validation des métadonnées génère un avertissement, et MDM Hub ajoute une entrée à la table C_REPOS_MET_VALID_RESULT.

Index personnalisés pour les objets de base

Vous pouvez créer des index personnalisés afin d'améliorer les performances des tâches de lots et de l'API SIF.

Informatica MDM Hub crée des index système pour les clés primaires et les colonnes uniques. Éventuellement, vous pouvez créer des index personnalisés pour les autres colonnes afin d'accroître les performances. Il se peut que les valeurs se trouvant dans un index personnalisé ne soient pas uniques.

Par exemple, une application externe peut appeler la demande API SIF SearchQuery pour rechercher un objet de base par nom de famille. Si vous créez un index personnalisé dans la colonne du nom de famille, les performances de la recherche sont améliorées.

Les tâches de lot suppriment et recréent des index système et des index personnalisés enregistrés afin d'augmenter les performances. Utilisez l'API SIF RegisterCustomIndex pour enregistrer les index personnalisés.

Vous ne pouvez pas créer un index personnalisé si un index d'identificateur d'entreprise global existe pour l'objet de base. Les objets de base ont un index d'identificateur d'entreprise global lorsque vous activez n'importe quelle colonne de l'objet de base pour en faire un identificateur d'entreprise global.

En raison des limitations de Microsoft SQL Server, vous ne pouvez pas créer un index personnalisé contenant plus de 16 colonnes lorsque MDM Hub est exécuté sur Microsoft SQL Server.

Navigation vers le nœud de configuration d'index personnalisé

Pour naviguer vers le nœud de configuration d'index personnalisé, procédez comme suit :

1. Démarrez le Gestionnaire de schéma.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans l'arborescence de schéma, développez le nœud **Objets de base**, puis développez le nœud de l'objet de base avec lequel vous souhaitez travailler.
4. Cliquez sur le nœud **Configuration d'index personnalisé**.

Le Gestionnaire de schéma affiche la page de configuration d'index personnalisé.

Création d'un index personnalisé

Pour créer un index personnalisé pour un objet de base, configurez l'installation de l'index personnalisé pour l'objet de base. Vous pouvez créer plusieurs index personnalisés pour un objet de base.

1. Dans l'espace de travail de **modèle**, sélectionnez **Schéma**.
2. Dans le gestionnaire de schéma, accédez au nœud Configuration d'index personnalisé de l'objet de base avec lequel vous voulez travailler.
3. Cliquez sur le bouton **Ajouter**.

Le gestionnaire de schéma crée un index personnalisé intitulé NI_C_<base_object_name>_inc où *inc* est un nombre incrémentiel.

4. Dans la liste des colonnes de l'objet de base du panneau **Colonnes dans l'index**, sélectionnez les colonnes que vous souhaitez voir dans l'index personnalisé. Cliquez sur le bouton **Enregistrer**.

Éditer un index personnalisé

Pour modifier un index personnalisé, vous devez supprimer l'index personnalisé existant et ajouter un nouvel index personnalisé avec les colonnes que vous voulez.

Suppression d'un index personnalisé

Pour supprimer un index personnalisé :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, allez jusqu'au nœud Configuration d'index personnalisé pour l'objet de base avec lequel vous voulez travailler.
2. Dans la liste des index, sélectionnez l'index personnalisé à supprimer.
3. Cliquez sur le bouton **Supprimer**.
Le Gestionnaire de schéma vous demande de confirmer la suppression.
4. Cliquez sur **Oui**.

Création d'un index personnalisé en dehors du hub MDM

Pour créer un index personnalisé en dehors du hub MDM, vous pouvez utiliser l'utilitaire de base de données pour votre base de données.

Vous pouvez créer un index en dehors du hub MDM pour prendre en charge une opération spécifique. Par exemple, vous pouvez créer un index basé sur les fonctions, tel que Upper>Last_Name) dans l'expression d'index. Si vous créez un index personnalisé en dehors du hub MDM, vous ne pouvez pas enregistrer l'index. Le hub MDM ne peut pas gérer les index non enregistrés. Si vous ne gérez pas l'index, les performances des tâches de lots peuvent être affectées.

Affichage de l'analyse d'impact d'un objet de base

Le Gestionnaire de schéma permet d'afficher toutes les tables, les packages et les requêtes associés à un objet de base.

Vous devez effectuer généralement cette opération avant de supprimer un objet de base pour veiller à ne pas supprimer par erreur d'autres objets associés.

Remarque: Si une colonne est supprimée d'une requête de base, les requêtes et packages dépendants sont alors complètement supprimés.

Pour afficher l'analyse d'impact d'un objet de base :

1. Démarrez le Gestionnaire de schéma.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans l'arborescence des schémas, sélectionnez l'objet de base à afficher.
4. Cliquez avec le bouton droit de la souris et choisissez **Analyse d'impact**.
Le Gestionnaire de schéma affiche la boîte de dialogue Analyse d'impact de la table.
5. Cliquez sur **Fermer**.

Suppression d'objets de base

Pour supprimer un objet de base :

1. Démarrez le gestionnaire de schéma.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans l'arborescence des schémas, sélectionnez l'objet de base que vous souhaitez supprimer.
4. Faites un clic droit sur la souris et choisissez **Supprimer**.

Le gestionnaire de schéma vous demande de confirmer la suppression.

5. Sélectionnez **Oui**.

Le gestionnaire de schéma vous demande si vous voulez voir l'analyse d'impact avant de supprimer l'objet de base.

6. Choisissez **Non** si vous voulez supprimer l'objet de base sans voir l'analyse d'impact.

Le gestionnaire de schéma retire l'objet de base supprimé de l'arborescence des schémas.

Configuration des colonnes dans les tables

Après avoir créé une table (objet de base ou table de landing), vous utilisez le gestionnaire de schéma pour définir les colonnes de cette table. Vous devez utiliser le gestionnaire de schéma pour définir les colonnes dans les tables. Vous ne pouvez pas les configurer directement dans la base de données.

Remarque: Dans le gestionnaire de schéma, vous pouvez aussi visualiser les colonnes des tables de référence croisée et des tables d'historique, mais vous ne pouvez pas les modifier.

À propos des colonnes

Cette section fournit des informations générales sur les colonnes de table.

Types de colonnes dans les tables d'ORS

Les tables dans le Stockage Hub contiennent deux types de colonnes :

Colonne	Description
Colonnes système	Une colonne que Informatica MDM Hub crée et gère automatiquement. Les colonnes système contiennent des métadonnées.
Colonnes définies par l'utilisateur	Toute colonne d'une table qui n'est pas une colonne du système. Les colonnes définies par l'utilisateur sont ajoutées dans le gestionnaire de schéma et contiennent généralement des données d'entreprise.

Remarque: Les colonnes système contiennent des métadonnées d'Informatica MDM Hub. Ne modifiez en aucune façon les métadonnées d'Informatica MDM Hub. Cette action entraînerait un comportement imprévisible d'Informatica MDM Hub et des données pourraient être perdues.

Types de données pour les colonnes

MDM Hub contient un ensemble de types de données pour les colonnes. Les types de données MDM Hub sont directement mappés sur les types de données Oracle, IBM DB2 et Microsoft SQL Server. Pour plus d'informations sur les types de données de base de données, consultez la documentation produit de votre base de données.

Remarque: Pour modifier les types de données des colonnes, utilisez la Console Hub. Ne modifiez pas les types de données dans la base de données. Si vous modifiez des types de données dans la base de données, le processus de validation des métadonnées risque de rencontrer des problèmes.

Le tableau suivant décrit comment les types de données MDM Hub sont mappés sur les types de données de la base de données :

MDM Hub	Oracle	IBM DB2	Microsoft SQL Server
CHAR	CHAR	CHARACTER	NCHAR ¹
VARCHAR	VARCHAR2	VARCHAR	NVARCHAR
NVARCHAR2	NVARCHAR2	VARGRAPHIC	NVARCHAR
NCHAR	NCHAR	GRAPHIC	NCHAR ¹
DATE	DATE	TIMESTAMP	DATETIME2
TIMESTAMP ²	TIMESTAMP	TIMESTAMP	DATETIME2
NUMBER	NUMBER	DECIMAL	NUMERIC
INT	INTEGER	DECIMAL (31,0)	BIGINT

¹. Pour les colonnes d'identificateur global (GBID), utilisez VARCHAR à la place de CHAR ou NCHAR afin d'éviter tout problème lié aux limites de largeur de ligne dans Microsoft SQL Server.

². Pour les colonnes système contenant des dates, le type de données est TIMESTAMP. Pour les colonnes définies par l'utilisateur contenant des dates, le type de données TIMESTAMP n'est pas disponible. Utilisez DATE à la place.

Propriétés de colonne

Vous pouvez configurer les propriétés de colonne d'Informatica MDM Hub.

Remarque: Dans MDM Hub, une chaîne vide équivaut à une valeur Null, indépendamment du type de base de données qui la fournit.

Informatica MDM Hub Les colonnes ont les propriétés suivantes :

Nom d'affichage

Le nom de la colonne que la Console Hub affiche.

Nom physique

Le nom de la colonne dans l'objet de base. La Console Hub suggère un nom physique pour la colonne en fonction du nom d'affichage.

Le nom de la colonne physique ne peut pas être un nom de colonne réservé et ne peut pas inclure le symbole dollar « \$ ».

Nullable

Si la propriété est activée, la colonne peut contenir des valeurs Null. Si vous n'activez pas la propriété Nullable, vous devez spécifier une valeur par défaut.

Si un enregistrement est mis à jour dans Data Director ou lors d'une opération SIF PUT, lorsque la propriété Nullable est désactivée pour les colonnes, un enregistrement de références croisées est créé avec des valeurs uniquement pour les champs mis à jour. Tous les autres champs d'enregistrements de références croisées, y compris ceux qui ne doivent pas être Null, contiennent des valeurs Null. Lors du calcul de la meilleure version de la vérité (BVT) de l'enregistrement, les valeurs Null peuvent l'emporter sur les champs qui ne doivent pas être Null. Une erreur se produit.

Pour vous assurer que le calcul de BVT prend en compte les champs qui ne doivent pas être Null, définissez la propriété `cmx.server.put.autopopulate.missing.user.columns.bo.list` dans le fichier `cmxserver.properties`. Définissez la valeur de la propriété sur une liste de noms d'objets de base séparée par des virgules, qui contiennent des colonnes avec la propriété Nullable désactivée. Lorsque la propriété est définie, MDM Hub met à jour les valeurs Null dans l'enregistrement de références croisées avec des valeurs provenant de l'objet de base associé. Cela permet de s'assurer que lors du calcul de BVT, les valeurs Null ne l'emportent pas sur les champs qui ne doivent pas être Null.

Type de données

Type de données de la colonne. Pour les types de données caractères, vous pouvez spécifier la propriété de longueur. Pour certains types de données numériques, vous pouvez spécifier les propriétés de précision et d'échelle.

Longueur

Pour les types de données caractères, spécifiez le nombre de caractères autorisés.

Précision

Pour les types de données numériques, spécifiez le nombre de chiffres autorisés dans le nombre, y compris tous les décimales.

Échelle

Pour les types de données numériques, spécifiez le nombre de chiffres autorisés après le point décimal.

Comprend une valeur par défaut

Si la propriété est activée, vous pouvez spécifier une valeur par défaut.

Valeur par défaut

Valeur par défaut pour la colonne. Informatica MDM Hub utilise la valeur par défaut si la colonne n'est pas de type Nullable et qu'aucune valeur n'est fournie.

Si vous activez la propriété Unique ou si vous désactivez la propriété Nullable, vous devez spécifier une valeur par défaut pour la colonne.

Approbation

Si la propriété est activée, Informatica MDM Hub utilise la valeur du système source avec le score d'approbation le plus élevé.

Si la propriété n'est pas activée, Informatica MDM Hub utilise la valeur la plus récemment mise à jour.

Unique

Si la propriété est activée, Informatica MDM Hub applique des contraintes d'unicité à la colonne. Si la contrainte d'unicité est activée, vérifiez qu'il n'y ait pas de valeurs dupliquées dans la colonne unique. La plupart des organisations utilisent la clé primaire du système source comme valeur de recherche. Informatica MDM Hub rejette tout enregistrement avec une valeur dupliquée dans la colonne lorsque la

propriété d'unicité est activée. Vous devez configurer une valeur par défaut pour la colonne si la propriété d'unicité est activée.

Si vous activez la propriété d'unicité pour les objets de base consolidés, une insertion dans l'objet de base peut échouer car Informatica MDM Hub peut charger la même clé à partir de différents systèmes. Vérifiez que vous avez des clés uniques pour cette colonne dans tous les systèmes sources.

Valider

Si la propriété est activée, Informatica MDM Hub applique les règles de validation pendant le processus de chargement, afin de rétrograder les scores d'approbation des valeurs de cellule non valides. Vous devez configurer des règles de validation si vous activez la propriété Valider.

Appliquer les valeurs Null

Définissez cette propriété sur la valeur par défaut de votre choix lorsqu'une valeur Null est la valeur la plus fiable de la colonne. Le processus utilise cette propriété lorsqu'il n'est pas possible de déterminer le paramètre de la propriété **Autoriser une mise à jour Null** dans la colonne de la table intermédiaire.

- True. Lorsque cette propriété est activée, si la valeur la plus fiable de la colonne est une valeur Null, le processus peut l'écrire dans l'enregistrement d'objet de base.
- False. Valeur par défaut. Lorsque cette propriété est désactivée, le processus ne peut pas écrire de valeur Null dans l'enregistrement d'objet de base tant qu'un autre système source contribue à une valeur non Null dans la colonne.

La propriété **Appliquer les valeurs Null** fonctionne de la même manière que la propriété **Autoriser une mise à jour Null**. Pour plus d'informations sur la propriété **Autoriser une mise à jour Null**, consultez la section ["Propriétés des colonnes dans les tables intermédiaires" à la page 396](#).

GBID

Si la propriété est activée, Informatica MDM Hub utilise cette colonne comme identificateur d'entreprise global (GBID) pour l'objet de base. Vous pouvez configurer n'importe quel nombre de colonnes GBID pour un accès d'API et des chargements de lots.

Sous Oracle, si GBID est activé, vous devez configurer la colonne en tant que type de données INT ou CHAR, NCHAR, VARCHAR et NVARCHAR2 avec une longueur de 255 caractères.

Sous IBM DB2, si GBID est activé, vous devez configurer la colonne en tant que type de données INT ou VARCHAR et NVARCHAR avec une longueur de 255 caractères.

Sous Microsoft SQL Server, si GBID est activé, vous devez configurer la colonne en tant que type de données INT ou VARCHAR et NVARCHAR2 avec une longueur de 255 caractères.

Si vous activez GBID pour toute colonne de l'objet de base, Informatica MDM Hub crée un index pour l'objet de base. Informatica MDM Hub ne vous autorise pas à créer un index personnalisé pour l'objet de base car celui-ci possède déjà un index.

Inscriptible

Si la propriété est activée pour les colonnes système, les tâches de lots et les demandes API SIF peuvent insérer ou mettre à jour les données dans la colonne du système. Vous ne pouvez pas activer la propriété Inscriptible pour les colonnes système suivantes :

- ROWID_OBJECT
- CONSOLIDATION_IND
- HUB_STATE_IND
- LAST_ROWID_SYSTEM
- CM_DIRTY_IND

Si une demande API Put de nettoyage ou d'insertion tente de mettre à jour une colonne du système mais que vous n'activez pas la propriété Inscriptible, la demande API échoue.

Les colonnes définies par l'utilisateur et les colonnes système INTERACTION_ID et LAST_UPDATE_DATE sont toujours inscriptibles.

Colonnes d'identificateur global (GBID)

Une colonne d'identificateur d'entreprise global (GBID) contient des identificateurs communs (valeurs clés) qui vous permettent d'identifier de manière globale et unique un enregistrement basé sur vos besoins professionnels. Les exemples comprennent :

- Les identificateurs définis par des applications externes à MDM Hub, par exemple les systèmes ERP (numéros client SAP ou Siebel) ou CRM.
- Les identificateurs définis par des organisations externes, comme des codes spécifiques à l'industrie (numéros AMA, numéros DEA. etc.), ou les identificateurs fournis par le gouvernement (numéro de sécurité sociale, numéro d'immatriculation au RCS, numéro de permis de conduire, etc.).

Remarque: Pour être configurée comme colonne GBID, la colonne doit être un entier de type CHAR, VARCHAR, NCHAR ou NVARCHAR. La longueur d'une colonne de type non entier doit être de 255 caractères exactement.

Dans le Gestionnaire de schéma, vous pouvez définir plusieurs colonnes GBID dans un objet de base. Par exemple, une table d'employé peut posséder des colonnes pour un numéro de sécurité sociale et un numéro de permis de conduire ou une table de fournisseur peut posséder un numéro d'immatriculation au RCS.

Un identificateur principal (MID) est un identificateur commun qui est généré par un système de référence ou un système d'enregistrement utilisé par d'autres personnes (par exemple CIF, hubs hérités, MDM Hub, hub de tiers, etc.). Dans le MDM Hub, le MID est le ROWID_OBJECT qui identifie de façon unique des enregistrements individuels de différents systèmes source.

Les GBID ne remplacent pas le ROWID_OBJECT. Les GBID vous fournissent d'autres moyens d'intégrer votre implémentation MDM Hub à des systèmes externes, en vous permettant d'effectuer des requêtes et d'accéder à des données via des identificateurs uniques de votre choix (à l'aide de demandes SIF, comme décrit dans le *Guide de l'infrastructure d'intégration des services de MDM Multidomain*). De plus, en configurant des colonnes GBID à l'aide d'identificateurs déjà définis, vous n'avez pas besoin d'identificateurs personnalisés.

Les GBID facilitent la *traçabilité* de vos données. La traçabilité effectue le suivi des données de manière à ce que vous puissiez déterminer son *lignage* : quels systèmes et quels enregistrements de ces systèmes ont contribué aux enregistrements consolidés. Lorsque vous définissez les colonnes GBID dans un objet de base, le Gestionnaire de schéma crée deux colonnes dans la table de références croisées, < GBID_column_name> et < GBID_column_name>_GOV, pour suivre les valeurs GBID actuelles et d'origine.

Par exemple, supposons que deux de vos clients (qui ont des numéros d'immatriculation au RCS différents) ont fusionné pour former une seule société et qu'un des numéros est toujours valide et l'autre obsolète. Si vous avez défini la colonne de numéro d'immatriculation au RCS en tant que GBID, le MDM Hub peut vous aider à suivre les numéros d'immatriculation actuel et ancien pour que vous puissiez accéder aux données (via les demandes SIF) à l'aide de la valeur historique.

Remarque: le MDM Hub n'effectue pas de vérification de données ou de détection d'erreur sur les colonnes GBID. Si le système source possède des valeurs GBID dupliquées, ces valeurs seront transmises au MDM Hub.

Colonnes des Tables de Staging

Les colonnes des tables de staging ne peuvent pas être définies en utilisant l'éditeur de colonnes. Les colonnes de table de staging sont un cas particulier, car elles sont basées sur quelques ou toutes les

colonnes de l'objet cible de la table de landing. Vous utilisez la fenêtre Ajouter/Éditer une Table de Staging pour sélectionner les colonnes de la table cible pouvant être renseignées par la table de staging. Informatica MDM Hub crée ensuite chaque colonne de table de staging avec les mêmes types de données que ceux de la colonne correspondante dans la table cible.

Nombre maximum de colonnes pour des objets de base

Un objet de base ne peut pas comporter plus de 200 colonnes définies par l'utilisateur s'il a des règles de correspondances configurées pour la consolidation automatique.

Navigation dans l'éditeur de colonnes

Pour configurer des colonnes pour des objets de base et des tables d'arrivée :








1. Démarrez le Gestionnaire de schéma.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Développez l'arborescence de schéma jusqu'à l'objet sur lequel vous souhaitez ajouter des colonnes.
4. Sélectionnez **Colonnes**.



Le Gestionnaire de schéma affiche les définitions de colonne dans le panneau Propriétés.

La colonne éditeur affiche une icône « verrou » en regard des colonnes système si vous cochez la case **Afficher les colonnes système**.

Boutons de commande dans l'éditeur de colonnes

Le panneau Propriétés de l'éditeur de colonnes contient les boutons de commande suivants :

Bouton	Nom	Description
	Ajouter une colonne	Ajoute de nouvelles colonnes.
	Retirer une colonne	Retire les colonnes existantes.
	Éditer la description des colonnes	Permet l'édition de la description de la colonne sélectionnée.
	Déplacer vers le haut	Déplace la colonne sélectionnée vers le haut dans l'ordre d'affichage.
	Déplacer vers le bas	Déplace la colonne sélectionnée vers le bas dans l'ordre d'affichage.
	Importer le schéma	Permet l'ajout de nouvelles colonnes en important des définitions de colonnes depuis une autre table.
	Développer la vue des colonnes de la table	Développe la vue des colonnes de la table.

Bouton	Nom	Description
	Restaurer la vue de colonnes de la table	Restaure la vue de colonnes de la table.
	Enregistrer	Enregistre les modifications apportées aux définitions de colonne.

Affichage ou masquage des colonnes système

Vous pouvez cocher ou décocher la case Afficher les colonnes système pour afficher ou masquer les colonnes système.

Développement de la vue des colonnes de la table

Vous pouvez développer le panneau des propriétés pour afficher toutes les propriétés de colonne dans un seul panneau. Par défaut, le Gestionnaire de schéma affiche les définitions de colonne dans une vue compacte.

Pour afficher la vue développée des colonnes de table :

- Cliquez sur le bouton **Développer la vue des colonnes de la table**.
Le Gestionnaire de schéma affiche la vue développée des colonnes de table.

Pour afficher la vue par défaut des colonnes de table :

- Cliquez sur le bouton **Restaurer la vue des colonnes de la table**.
Le Gestionnaire de schéma affiche la vue par défaut des colonnes de table.

Ajout de colonnes

Pour ajouter une colonne :

1. Allez dans l'éditeur de colonnes de la table que vous souhaitez configurer.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Cliquez sur le bouton **Ajouter**.
Le Gestionnaire de schéma affiche une ligne vide.
4. Spécifiez les propriétés de chaque colonne.
5. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer les colonnes que vous venez de créer.

Importation de définitions de colonne depuis une autre table

Vous pouvez importer certaines définitions de colonne depuis une autre table.

1. Accédez à l'éditeur de colonnes de la table à configurer.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Cliquez sur le bouton **Importer un schéma**.
La boîte de dialogue Importer le schéma s'ouvre.
4. Spécifiez les propriétés de connexion pour le schéma que vous voulez importer.
Si vous avez besoin de plus amples informations sur les données de connexion à spécifier ici, contactez votre administrateur de base de données.

Pour les environnements IBM DB2, les paramètres des champs Nom d'utilisateur et Mot de passe varient selon que les utilisateurs proxy sont configurés ou non pour l'implémentation de MDM Hub.

- Si les utilisateurs de proxy ne sont pas configurés, le nom d'utilisateur est identique au nom de schéma.
- Dans le cas contraire, spécifiez le nom d'utilisateur et le mot de passe personnalisés.

Pour plus d'informations sur la prise en charge de l'utilisateur proxy, consultez le *Guide d'installation de MDM Multidomain*.

5. Cliquez sur **Suivant**.

Remarque: La base de données que vous entrez n'a pas besoin d'être identique à celle du Stockage de référence opérationnelle dans lequel vous travaillez actuellement, ni d'être un Stockage de référence opérationnelle.

La seule restriction repose sur le fait que vous ne pouvez pas importer une base de données relationnelle d'un type différent de celui dans lequel vous travaillez actuellement. Par exemple, si votre base de données est une base de données Oracle, vous pouvez alors importer les colonnes d'une autre base de données Oracle uniquement.

Le gestionnaire de schéma affiche une liste des tables disponibles pour l'importation.

6. Sélectionnez la table que vous voulez importer.

7. Cliquez sur **Suivant**.

Le gestionnaire de schéma affiche une liste des colonnes pour la table sélectionnée.

8. Sélectionnez les colonnes à importer.

9. Cliquez sur **Terminer**.

10. Cliquez sur **Enregistrer**.

ModificationÉdition des propriétés de colonne

Une fois que les colonnes ont été ajoutées et enregistrées, vous pouvez modifier certaines propriétés de colonne.

Remarque: Une fois que vous avez défini une table et enregistré les modifications, vous ne pouvez plus réduire la longueur d'un champ CHAR, VARCHAR, NCHAR ou NVARCHAR2 ni modifier l'échelle ou la précision d'un champ NUMBER.

Si vous apportez des modifications au schéma une fois que les tables sont remplies avec des données, gérez les modifications des colonnes de manière contrôlée et planifiée, et vérifiez que les sauvegardes de base de données appropriées sont effectuées avant d'effectuer des modifications.

1. Accédez à l'éditeur de colonnes de la table que vous voulez configurer.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Vous pouvez modifier les propriétés suivantes pour chaque colonne :

Propriété	Description
Nom d'affichage	Nom de la colonne qui s'affiche dans la Console Hub.
Longueur	Vous pouvez uniquement augmenter la longueur d'un champ CHAR, VARCHAR, NCHAR ou NVARCHAR2.

Propriété	Description
Valeur par défaut	Utilisée si aucune valeur n'est fournie pour la colonne ; la colonne ne peut cependant pas avoir de valeur NULL. Remarque: L'activation de la valeur par défaut n'a pas d'incidence sur les enregistrements qui ont été chargés avant l'activation de la valeur par défaut. Les valeurs NULL restent NULL. Rechargez les données, de préférence à partir de la table temporaire, pour vous assurer que les valeurs dans la colonne ne sont pas NULL.
TrustApprobation	Indique si une colonne est une colonne approuvée. Vous devez synchroniser les métadonnées si vous activez l'approbation. Si vous activez l'approbation pour une colonne d'une table contenant déjà des données, vous êtes averti que vos paramètres d'approbation ont été modifiés et que vous devez exécuter la tâche de lots de synchronisation de l'approbation dans l'outil Visionneuse de lots avant d'effectuer tout autre chargement dans la table. Informatica MDM Hub s'assure automatiquement que la tâche de synchronisation est disponible dans l'outil Visionneuse de lots. Vous devez exécuter le processus de synchronisation avant d'exécuter toute autre tâche de chargement. Sinon, les valeurs approuvées utilisées pour remplir la colonne seront incorrectes. Si vous désactivez l'approbation, les colonnes de certaines des tables de métadonnées sous-jacentes seront supprimées et il en résultera une perte de données. Si vous désactivez l'approbation par inadvertance et enregistrez cette modification, vous devez corriger votre erreur en activant à nouveau l'approbation et en exécutant immédiatement la tâche de synchronisation pour recréer les métadonnées.
Unique	Indique si une colonne a des valeurs uniques. Activez la propriété d'unicité si la colonne doit contenir des valeurs uniques. Si vous activez la propriété d'unicité pour une colonne, assurez-vous que cette colonne ne contient pas de valeurs dupliquées. Vous ne pouvez pas activer la propriété d'unicité pour une colonne contenant des valeurs dupliquées. N'utilisez pas la propriété d'unicité, en particulier sur les objets de base pouvant être fusionnés.
Valider	Indique si une colonne doit être validée. Si vous désactivez la validation, les métadonnées seront perdues pour la colonne associée.
Inscriptible	Activez la propriété inscriptible pour les colonnes système dans lesquelles vous souhaitez inscrire des données (insérer ou mettre à jour) à l'aide de demandes SIF et en utilisant des tâches de lots exécutés via la console Hub. S'applique à toute colonne du système à l'exception de ROWID_OBJECT, CONSOLIDATION_IND, HUB_STATE_IND, LAST_ROWID_SYSTEM et de CM_DIRTY_IND.

4. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Changer l'ordre d'affichage des colonnes

Vous pouvez déplacer les colonnes vers le haut ou vers le bas dans l'ordre d'affichage. Changer l'ordre d'affichage n'affecte pas la table physique dans la base de données.

Pour changer l'ordre d'affichage des colonnes :

1. Allez dans l'éditeur de colonnes de la table que vous voulez configurer.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Sélectionnez la colonne que vous voulez déplacer.

4. Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Cliquez sur le bouton **Déplacer vers le haut** pour déplacer la colonne sélectionnée vers le haut dans l'ordre d'affichage.
 - Cliquez sur le bouton **Déplacer vers le bas** pour déplacer la colonne sélectionnée vers le bas dans l'ordre d'affichage.
5. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Suppression de colonnes

La suppression des colonnes doit se faire avec une extrême précaution. Toutes les données chargées dans une colonne sont perdues lorsque la colonne est supprimée. La suppression d'une colonne peut être un processus lent en raison du nombre de tables sous-jacentes qui pourraient être affectées.

Pour supprimer une colonne des objets de base et des tables d'arrivée :

1. Dans la console Hub, démarrez l'outil Schéma.
2. Allez dans l'éditeur de colonnes de la table que vous souhaitez configurer.
3. Obtenez un verrouillage en écriture.
4. Sélectionnez la colonne que vous souhaitez supprimer dans la liste des définitions de colonne dans le panneau Propriétés.
5. Cliquez sur le bouton **Supprimer la colonne**.

La colonne est analysée et l'Analyseur d'impact s'affiche.
6. Cliquez sur **OK** dans l'Analyseur d'impact pour supprimer la colonne.

L'outil Schéma supprime la colonne.
7. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Configuration des relations de clé étrangère entre les objets de base

Cette section décrit comment configurer des relations de clé étrangère entre les objets de base dans votre implémentation du Informatica MDM Hub.

Pour une présentation générale des relations de clé étrangère, consultez ["Présentation du processus de définition de relations de clé étrangère" à la page 126](#).

À propos des relations de clé étrangère

Dans Informatica MDM Hub, une relation de clé étrangère établit une association entre deux objets de base via des colonnes correspondantes. Dans une relation de clé étrangère, un objet de base (l'enfant) contient une colonne de clé étrangère, qui contient les valeurs correspondant à celles de la colonne de clé primaire d'un autre objet de base (le parent). Si la clé étrangère d'un objet de base enfant se réfère au ROWID_OBJECT de l'objet de base parent, la clé étrangère de la table de références croisées enfant associée se réfère au ROWID_XREF de la table de références croisées parent associée.

Types de relations de clé étrangère dans les tables de stockage de référence opérationnelle

Il existe deux types de relations de clé étrangère dans les tables Stockage Hub.

Type	Description
relations de clé étrangère système	Automatiquement définies et appliquées par le Informatica MDM Hub pour protéger l'intégrité référentielle de votre schéma.
relations de clés étrangères définies par l'utilisateur	Les relations de clé étrangère personnalisées sont définies manuellement selon les instructions données plus loin dans ce chapitre.

Présentation du processus de définition de relations de clé étrangère

Pour créer une relation de clé étrangère, procédez comme suit :

1. Créez la table parent.
2. Créez la table enfant.
3. Définissez la relation de clé étrangère entre les deux.

Si la table enfant contient des clés générées de la table parent, le processus de chargement copie la valeur clé primaire appropriée depuis la table parent vers la table enfant.

Ajout de relations de clé étrangère

Vous pouvez ajouter une relation de clé étrangère entre deux objets de base.

1. Démarrez le Gestionnaire de schéma.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans l'arborescence du schéma, développez un objet de base (l'objet de base qui sera l'enfant dans la relation).
4. Cliquez avec le bouton droit sur **Relations**.
Le Gestionnaire de schéma affiche l'onglet Propriétés de la page Relations.
5. Cliquez sur le bouton **Ajouter**.
Le Gestionnaire de schéma affiche la boîte de dialogue Ajout de relation.
6. Définissez la nouvelle relation en sélectionnant :
 - une colonne dans l'arborescence Relatif de, et
 - une colonne dans l'arborescence Relatif à.
7. Si vous le désirez, cochez (sélectionnez) la case **Créer un index associé** si vous voulez créer un index sur cette relation de clé étrangère. Les métadonnées de l'Stockage de référence opérationnelle définissent qu'un index existe.
8. Cliquez sur **OK**.
9. Cliquez sur l'onglet **Diagramme** pour afficher le diagramme de la relation de clé étrangère.
10. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Remarque: Une fois que vous avez créé une relation, si vous revenez en arrière et essayez de créer une nouvelle relation, la colonne n'est plus affichée, car elle est en cours d'utilisation. Lorsque vous supprimez la relation, la colonne est de nouveau affichée.

Édition des relations de clé étrangère

Vous pouvez modifier uniquement le nom d'affichage de recherche dans une relation de clé étrangère. Pour modifier toute autre propriété, vous devez supprimer la relation, l'ajouter à nouveau et spécifier les propriétés que vous voulez.

Pour éditer le nom d'affichage de recherche pour une relation de clé étrangère entre deux objets de base :

1. Démarrez le Gestionnaire de schéma.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans l'arborescence, développez un objet de base et faites un clic droit sur **Relations**.
Le Gestionnaire de schéma affiche l'onglet Propriétés de la page Relations.
4. Dans l'onglet **Propriétés**, cliquez sur la relation de clé étrangère dont vous voulez afficher les propriétés.
Le Gestionnaire de schéma affiche les détails de la relation.
5. Cliquez sur le bouton **Éditer** à côté du nom d'affichage de recherche et spécifiez une nouvelle valeur.
6. Si vous le souhaitez, sélectionnez la case **A un index associé** pour ajouter un index à cette relation de clé étrangère, ou supprimez-la pour retirer un index existant.
7. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Détails de la relation

Vous pouvez afficher les détails des relations entre les tables et les clés étrangères dans l'écran Détails de la relation.

Description

Description de la relation entre la clé étrangère et l'objet.

Table de contrainte

Nom de la table dans laquelle la contrainte de clé étrangère est définie.

Colonne de contrainte

Nom de la colonne dans laquelle la contrainte de clé étrangère est définie.

Table parent

Nom de la table parent de la clé étrangère.

Colonne parent

Nom de la colonne parent de la clé étrangère ; cette colonne se trouve dans la table parent.

Application des relations

- Restriction. Le MDM Hub limite la suppression des enregistrements des tables parents lorsque les enregistrements enfants associés sont disponibles. Pour supprimer un enregistrement de la table parent, commencez par supprimer l'enregistrement associé de la table enfant.
- Suppression en cascade. Le MDM Hub supprime toutes les métadonnées appropriées lorsque l'enregistrement parent est supprimé dans C_REPOS_TABLE. Si vous supprimez un enregistrement de la table parent, le MDM Hub supprime cet enregistrement de la table parent et les enregistrements associés de la table enfant.

Type

- Appliqué. Le MDM Hub crée des relations appliquées. Les relations appliquées sont des contraintes de base de données figurant dans une base de données. Par exemple, la relation entre un objet de base et sa table de références croisées est appliquée. Les problèmes liés à une relation appliquée sont signalés par la couche de base de données.
- Virtuel. L'utilisateur crée des relations virtuelles. Le MDM Hub ne crée pas de contraintes pour les relations virtuelles. Pour les relations virtuelles, le MDM Hub stocke en interne les métadonnées des relations de clé étrangère. Les problèmes liés à une relation virtuelle sont signalés uniquement lorsque vous exécutez le serveur d'application.

Possède un index associé

Cochez la case **Possède un index associé** pour ajouter un index à une relation de clé étrangère. Décochez la case **Possède un index associé** pour supprimer un index existant d'une relation de clé étrangère.

Nom d'affichage de la recherche

Nom de la table de recherche tel qu'il s'affiche dans la console Hub. Vous pouvez modifier le nom d'affichage en cliquant sur le bouton **Modifier**.

Configuration des recherches de relations de clé étrangère

Après avoir créé une relation de clé étrangère, vous pouvez configurer une recherche pour la colonne. Une recherche permet au Informatica MDM Hub de récupérer une valeur de donnée dans une table parent pendant le processus de chargement. Par exemple, si une table intermédiaire Adresse comprend une colonne CONSUMER_CODE_FK, le Informatica MDM Hub peut effectuer une recherche dans la colonne ROWID_OBJECT de l'objet de base Consommateur et récupérer la valeur ROWID_OBJECT de l'enregistrement parent associé dans la table Consommateur.

Suppression des relations de clé étrangère

Vous pouvez supprimer une relation de clé étrangère définie par l'utilisateur qui a été ajoutée. Vous ne pouvez pas supprimer les relations de clé étrangère du système que Informatica MDM Hub définit et applique automatiquement pour protéger l'intégrité référentielle de votre schéma.

Pour supprimer une relation de clé étrangère entre deux objets de base :

1. Démarrez le Gestionnaire de schéma.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans l'arborescence, développez un objet de base et faites un clic droit sur **Relations**.
4. Dans l'onglet Propriétés, cliquez sur la relation de clé étrangère à supprimer.
5. Cliquez sur le bouton **Supprimer**.

Le Gestionnaire de schéma vous demande de confirmer la suppression.

6. Cliquez sur **Oui**.

Le Gestionnaire de schéma supprime la relation de clé étrangère.

7. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Affichage de votre schéma

Vous pouvez utiliser l'outil Visionneuse de schéma dans la Console Hub pour visionner le schéma dans un Stockage de référence opérationnelle. La Visionneuse de schéma est particulièrement utile pour visionner un schéma complexe.

Démarrage de la Visionneuse de schéma

Remarque: La visionneuse de schéma peut également être démarrée depuis le Gestionnaire de référentiels, comme décrit dans le *Guide du Repository Manager MDM Multidomain*. Cependant, une fois la visionneuse de schéma lancée, ses instructions d'utilisation sont identiques, indépendamment de l'emplacement depuis lequel elle a été démarrée.

Pour démarrer l'outil Visionneuse de schéma :

- Dans la console Hub, développez l'espace de travail de modèle puis cliquez sur **Visionneuse de schéma**. La console Hub démarre la Visionneuse de schéma et charge le modèle de données en affichant une boîte de dialogue de progression.

Après le chargement du modèle de données, la console Hub affiche l'outil Visionneuse de schéma.






Panneaux de la Visionneuse de schéma



La Visionneuse de schéma est divisée en deux panneaux.

Panneau	Description
Panneau Diagramme	Affiche un diagramme détaillé de votre schéma.
Panneau de présentation	Affiche un résumé de votre schéma. La case grise met en évidence la partie du diagramme de schéma actuellement visible dans le panneau Diagramme. Faites glisser la case grise pour déplacer la zone d'affichage sur une partie spécifique de votre schéma.

Boutons de commande dans la Visionneuse de schéma

Le panneau Diagramme de la Visionneuse de schéma contient les boutons de commande suivants :

Bouton	Nom	Description
	Zoom avant	Effectue un zoom avant et agrandit une zone plus petite du diagramme de schéma.
	Zoom arrière	Effectue un zoom arrière et affiche une zone plus grande du diagramme de schéma.
	Tout zoomer	Effectue un zoom arrière et affiche la totalité du diagramme de schéma.
	Mise en page	Bascule entre une vue hiérarchique et orthogonale.
	Options	Affiche ou masque les noms de colonne et contrôle l'orientation de la vue hiérarchique.

Bouton	Nom	Description
	Enregistrer	Enregistre le diagramme de schéma.
	Imprimer	Imprime le diagramme de schéma.

Zoom avant et zoom arrière du diagramme de schéma

Vous pouvez effectuer un zoom avant et arrière du diagramme de schéma.

Zoom avant

Pour effectuer un zoom dans une partie du diagramme de schéma :

- Cliquez sur le bouton **Zoom avant**.
La Visionneuse de schéma agrandit une partie de l'écran.

Remarque: La zone de surbrillance en gris du volet d'aperçu s'est réduite pour indiquer la partie du schéma affichée dans le volet de diagramme.

Zoom arrière

Pour effectuer un zoom arrière dans le diagramme de schéma :

- Cliquez sur le bouton **Zoom arrière**.
La Visionneuse de schéma effectue un zoom arrière du diagramme de schéma.

Remarque: La zone en gris du volet d'aperçu s'est réduite pour indiquer une zone de visualisation agrandie.

Zoom intégral

Pour effectuer un zoom de la totalité du diagramme de schéma (ce qui indique que le diagramme de schéma entier est affiché dans le volet de diagramme) :

- Cliquez sur le bouton **Zoom intégral**.
La Visionneuse de schéma effectue un zoom arrière pour afficher la totalité du diagramme de schéma :

Basculement de vues du diagramme de schéma

La Visionneuse de schéma affiche le diagramme de schéma dans deux vues différentes :

- Vue hiérarchique (la valeur par défaut)
- Vue orthogonale

Basculement de vues

Pour basculer entre la vue hiérarchique et la vue orthogonale, procédez comme suit :

- Cliquez sur le bouton **Disposition**.
La Visionneuse de schéma affiche l'autre vue.

Navigation vers les objets de conception associés et les tâches de lots

Cliquez avec le bouton droit de la souris dans la visionneuse de schéma pour afficher le menu contextuel.

Le menu contextuel affiche les commandes ci-dessous.

Commande	Description
Accéder à BaseObject	Lance le Gestionnaire de schéma et affiche cet objet de base avec un nœud d'objet de base développé.
Accéder à la table temporaire	Lance le Gestionnaire de schéma et affiche la table temporaire sélectionnée sous l'objet de base associé.
Accéder au mappage	Lance l'outil Mappages et affiche les propriétés du mappage sélectionné.
Accéder à la tâche	Lance la Visionneuse de lots et affiche les propriétés de la tâche de lots sélectionnée.
Accéder aux groupes de lots	Lance l'outil Groupe de lots.

Configuration des options de la Visionneuse de schéma

Pour configurer les options de la Visionneuse de schéma :

1. Cliquez sur le bouton **Options**.
La Visionneuse de schéma affiche la boîte de dialogue Options.
2. Spécifiez les options voulues.

Panneau	Description
Afficher les noms des colonnes	Détermine si les noms des colonnes doivent être affichés dans les boîtes d'entité. Cochez (sélectionnez) cette option pour afficher les noms des colonnes dans les boîtes d'entité. Décochez (effacez) cette option pour masquer les noms des colonnes et afficher seulement les noms d'entité dans les boîtes d'entité.
Orientation	Contrôle l'orientation de la hiérarchie de schéma. Une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none">- De haut en bas (par défaut)—La hiérarchie est affichée de haut en bas, avec le nœud de plus haut niveau en haut.- De bas en haut—La hiérarchie est affichée de bas en haut, avec le nœud de plus haut niveau en bas.- De gauche à droite—La hiérarchie est affichée de gauche à droite, avec le nœud de plus haut niveau à gauche.- De droite à gauche—La hiérarchie est affichée de droite à gauche, avec le nœud de plus haut niveau à droite.

3. Cliquez sur **OK**.

Enregistrement du diagramme de schéma en tant qu'image JPG

Pour enregistrer le diagramme de schéma en tant qu'image JPG, procédez comme suit :

1. Cliquez sur le bouton **Enregistrer**.
La Visionneuse de schéma affiche la boîte de dialogue Enregistrer.
2. Naviguez jusqu'à l'emplacement du système de fichiers où vous souhaitez enregistrer le fichier JPG.

3. Spécifiez un nom descriptif pour le fichier JPG.
4. Cliquez sur **Enregistrer**.
La Visionneuse de schéma enregistre le fichier.

Impression du diagramme de schéma

Pour imprimer le diagramme de schéma, procédez comme suit :

1. Cliquez sur le bouton **Imprimer**.
La Visionneuse de schéma affiche la boîte de dialogue Imprimer.
2. Sélectionnez les options d'impression désirées.

Panneau	Description
Zone d'impression	Étendue de l'impression : Tout imprimer : imprime la totalité du diagramme de schéma. Imprimer la partie visible : imprime uniquement la partie du diagramme de schéma actuellement visible dans le panneau Diagramme.
Paramètres de page	Options de sortie de page : support, orientation et marges.
Paramètres de l'imprimante	Options d'imprimante en fonction des imprimantes disponibles dans votre environnement.

3. Cliquez sur **Imprimer**.
La Visionneuse de schéma envoie le diagramme de schéma à l'imprimante.

CHAPITRE 9

Requêtes et packages

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation des requêtes et des packages, 133](#)
- [Groupes de requêtes, 136](#)
- [Requêtes génériques, 137](#)
- [Requêtes personnalisées, 145](#)
- [Packages, 147](#)

Présentation des requêtes et des packages

Dans MDM Hub, une requête est une demande de récupération des données depuis le Stockage Hub. La demande a la forme d'une instruction SQL SELECT. Lorsque vous exécutez une requête, MDM Hub envoie l'instruction SQL correspondante à la base de données qui contient Stockage Hub et la base de données renvoie les résultats de la requête. Un package est une vue publique des résultats de la requête.

Requêtes génériques

Une requête générique est un type de requête que vous définissez en utilisant un assistant de requête et des blocs de construction. Aucune connaissance de SQL n'est requise. L'outil de requêtes génère une instruction SQL SELECT à partir des blocs de construction sélectionnés. L'instruction SELECT générée fonctionne avec toutes les bases de données prises en charge.

Requêtes personnalisées

Une requête personnalisée est un type de requête pour lequel vous définissez votre propre instruction SQL SELECT. Si vous voulez utiliser la syntaxe et la grammaire propres SQL propres à la base de données, créez une requête personnalisée.

Groupes de requêtes

Un groupe de requêtes est un conteneur de requêtes défini par l'utilisateur. Utilisez des groupes de requêtes pour organiser vos requêtes de sorte à faciliter leur recherche et leur exécution.

Astuce: Si vous créez des groupes de requêtes avant de créer des requêtes, vous pouvez sélectionner un groupe lorsque vous créez une requête.

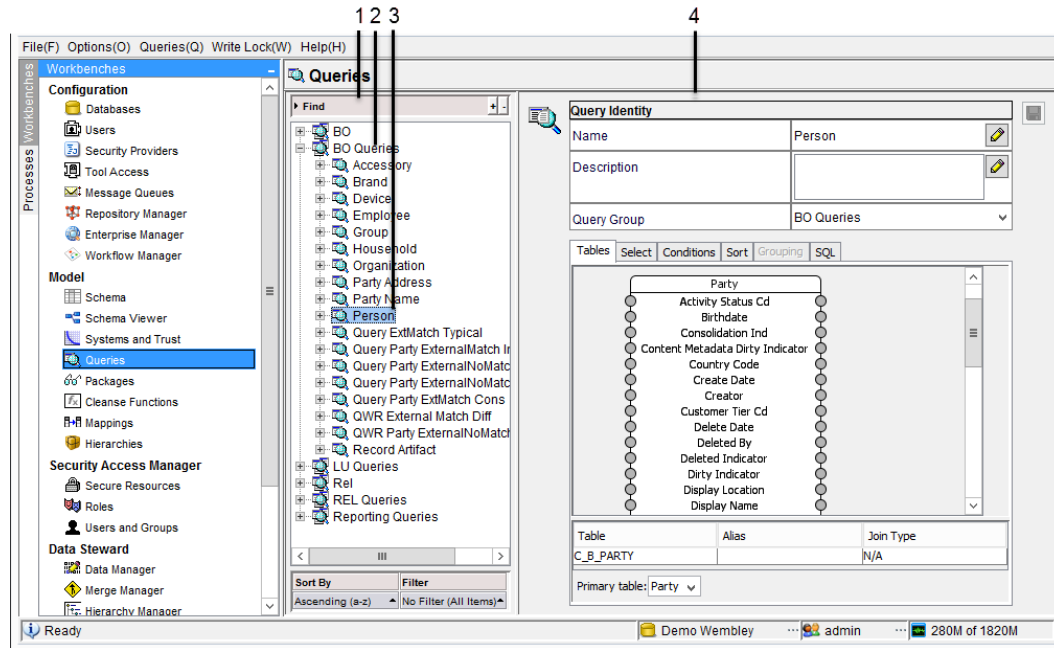
Packages

Un package est une vue publique des résultats d'une requête. Les gestionnaires de données utilisent des packages avec les outils Gestionnaire de données et Gestionnaire de fusions. Vous pouvez aussi utiliser des packages avec des applications externes.

Outil de requêtes

Utilisez l'outil de requêtes pour ajouter, modifier et supprimer des requêtes génériques, des requêtes personnalisées et des groupes de requêtes. Vous pouvez aussi afficher les résultats d'une requête ou les packages dépendants de la requête.

L'image suivante présente l'outil de requêtes avec une requête sélectionnée :

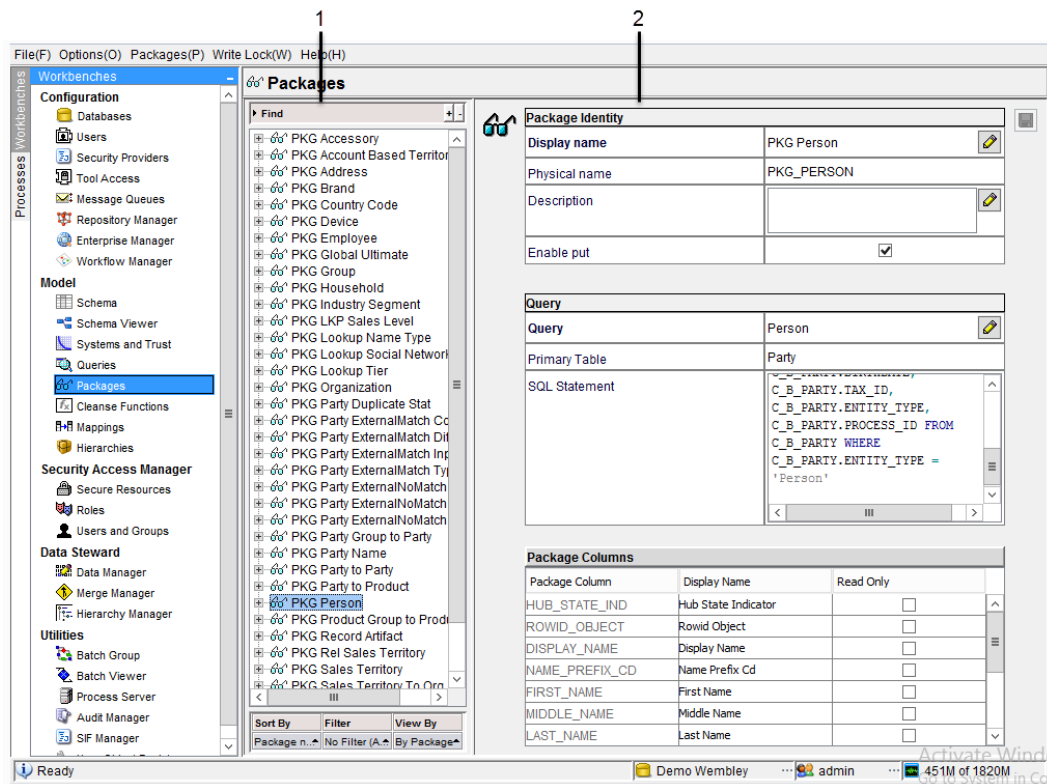


1. Volet de navigation. Contient des groupes de requêtes définis par l'utilisateur et des requêtes.
2. Groupe de requêtes.
3. Requête.
4. Volet des propriétés. Contient les propriétés du groupe de requêtes ou de la requête sélectionné(e).

Outil Packages

Utilisez l'outil Packages pour ajouter, modifier et supprimer des packages.

L'image suivante présente l'outil Packages avec un package sélectionné :



1. Volet de navigation. Contient les packages définis par l'utilisateur.
2. Volet des propriétés. Contient les propriétés du package sélectionné.

Gestion des requêtes et des packages

Si vous modifiez le schéma de base de données après avoir créé des requêtes et des packages, MDM Hub les met à jour. La mise à jour dépend du type de modification. Il est possible que vous deviez modifier manuellement des requêtes et des packages.

Le tableau suivant répertorie les types de modifications apportées au schéma, décrit les actions exécutées par MDM Hub et énumère les actions requises, le cas échéant :

Modification du schéma	Requêtes génériques et packages	Requêtes personnalisées et packages
Nom de la colonne révisée	Met à jour les requêtes génériques et les packages pour utiliser le nom de la colonne révisée.	Met à jour les requêtes personnalisées et les packages pour utiliser le nom de la colonne révisée.
Colonne supprimée	Retire la colonne supprimée des requêtes génériques et des packages.	Les requêtes personnalisées ne sont pas mises à jour. Les requêtes personnalisées et les packages qui utilisent la colonne supprimée ne sont plus valides. Remarque: Vous devez modifier les requêtes et les packages pour retirer la colonne supprimée.
Objet de base supprimé	Supprime les requêtes génériques et les packages qui utilisent l'objet de base supprimé.	Les requêtes personnalisées ne sont pas mises à jour. Les requêtes personnalisées et les packages qui utilisent l'objet de base supprimé ne sont plus valides. Remarque: Vous devez supprimer les requêtes et les packages dépendants.

Groupes de requêtes

Un groupe de requêtes est un conteneur de requêtes défini par l'utilisateur. Utilisez des groupes de requêtes pour organiser vos requêtes de sorte à faciliter leur recherche et leur utilisation.

Vous pouvez, par exemple, créer des groupes distincts pour les types de requêtes suivants :

- Requêtes génériques pouvant être utilisées dans des packages de mise à jour.
- Requêtes utilisant plusieurs tables d'objet de base.
- Requêtes utilisant des tables de recherche.

Ajout d'un groupe de requêtes

Utilisez les groupes de requêtes pour organiser vos requêtes.

1. Dans l'espace de travail de **modèle**, cliquez sur **Requêtes**.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Cliquez dans le volet de navigation avec le bouton droit de la souris et choisissez **Nouveau groupe de requêtes**.
4. Dans la fenêtre Ajouter un groupe de requêtes, saisissez un nom pour le groupe de requêtes et éventuellement une description.

5. Cliquez sur **OK**.

Le groupe de requêtes apparaît par ordre alphabétique dans le volet de navigation.

Modification d'un groupe de requêtes

Vous pouvez modifier le nom et la description du groupe de requêtes.

1. Dans l'espace de travail de **modèle**, cliquez sur **Requêtes**.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Sélectionnez un groupe de requêtes dans le volet de navigation.
Les propriétés apparaissent dans le volet des propriétés.
4. Pour modifier une propriété, cliquez sur son icône **Modifier**, modifiez le texte et cliquez sur l'icône **Accepter la modification**.
5. Cliquez sur l'icône **Enregistrer**.

Suppression d'un groupe de requêtes

Si un groupe de requêtes contient des requêtes, vous devez les déplacer ou les supprimer pour pouvoir supprimer le groupe.

1. Dans l'espace de travail de **modèle**, cliquez sur **Requêtes**.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans le volet de navigation, développez le groupe de requêtes cible.
4. Si le groupe de requêtes contient des requêtes, déplacez-les ou supprimez-les du groupe.
Astuce: Pour déplacer une requête, modifiez-la et sélectionnez un autre groupe de requêtes.
5. Cliquez sur le groupe de requêtes vide avec le bouton droit de la souris et choisissez **Supprimer le groupe de requêtes**.

Requêtes génériques

Pour générer des requêtes génériques, utilisez les blocs de construction de l'outil de requêtes. Vous n'avez pas besoin de connaître l'instruction SQL pour créer des requêtes génériques.

Les blocs de construction que vous sélectionnez spécifient les critères à utiliser pour récupérer les données, y compris les noms de tables, les noms de colonnes et l'ensemble de conditions. Les requêtes peuvent aussi inclure des instructions sur la manière de trier et de grouper les résultats. MDM Hub génère une instruction SQL à partir des blocs de construction. L'instruction SQL fonctionne avec toutes les bases de données.

Ajout d'une requête générique

Si vous voulez utiliser les blocs de construction pour créer une requête qui puisse être interprétée par les bases de données prises en charge, ajoutez une requête générique.

Astuce: Si vous voulez coder une instruction SQL, ajoutez une requête personnalisée.

1. Dans l'espace de travail de **modèle**, cliquez sur **Requêtes**.

2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Vous pouvez aussi sélectionner dans le volet de navigation le groupe de requêtes auquel vous voulez ajouter la requête.
4. Cliquez dans le volet de navigation avec le bouton droit de la souris et choisissez **Nouvelle requête**.
L'assistant **Nouvelle requête** s'ouvre.
5. Si un écran **Bienvenue** s'affiche, cliquez sur **Suivant**.
6. Spécifiez les propriétés générales de la requête et cliquez sur **Suivant** :

Propriété	Description
Nom de la requête	Saisissez un nom descriptif pour la requête.
Description	Vous pouvez aussi saisir une description de la requête.
Groupe de requêtes	Vous pouvez sélectionner un autre groupe de requêtes.
Sélectionner la table primaire	Sélectionnez la table dont vous voulez récupérer les données.

7. Si vous voulez récupérer un sous-ensemble de colonnes, sélectionnez les colonnes en question :
 - a. Dans l'écran **Sélectionner les colonnes de la requête**, sélectionnez les colonnes à inclure et décochez les cases des autres colonnes.
 - b. Si vous voulez utiliser la requête dans un package PUT activé, sélectionnez la colonne **Objet Rowid**.
Remarque: La colonne Objet Rowid est requise pour les packages PUT activé.
8. Cliquez sur **Terminer**.
La requête apparaît dans le groupe de requêtes sélectionné.
9. Pour afficher les résultats de la requête, développez-la dans le volet de navigation et cliquez sur **Afficher**.
L'outil de requêtes affiche les résultats de la requête.

Pour affiner la requête, modifiez-la et utilisez les blocs de construction correspondants.

Affinage d'une requête générique

Après avoir créé une requête générique, vous pouvez l'affiner en utilisant les blocs de construction. Modifiez la requête pour ouvrir les blocs de construction. Chaque bloc de construction figure dans un onglet du volet des propriétés.

Le tableau suivant répertorie les onglets, décrit les blocs de construction et identifie la syntaxe SQL équivalente :

Nom de l'onglet	Description du bloc de construction	Syntaxe SQL
Tables	Tables associées à la requête.	Clause FROM
Sélection	Colonnes associées à la requête. Vous pouvez ajouter des fonctions et des constantes aux colonnes.	SELECT <liste de colonnes>
Conditions	Conditions associées à la requête. Détermine les critères de sélection des enregistrements individuels.	Clause WHERE

Nom de l'onglet	Description du bloc de construction	Syntaxe SQL
Tri	Ordre de tri des résultats de la requête.	Clause ORDER BY
Regroupage	Regroupage des résultats de la requête.	Clause GROUP BY
SQL	Affiche l'instruction SQL générée à partir des blocs de construction sélectionnés.	Instruction SELECT avec toutes les clauses

Modification d'une requête générique

Pour affiner les critères de la requête, modifiez-la.

1. Dans l'espace de travail de **modèle**, cliquez sur **Requêtes**.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Sélectionnez la requête dans le volet de navigation.
Les propriétés de la requête apparaissent dans le volet des propriétés.
4. Pour modifier le nom ou la description, cliquez sur son icône **Modifier**, modifiez le texte et cliquez sur l'icône **Accepter la modification**.
5. Pour modifier le groupe de requêtes; sélectionnez un groupe dans la liste Groupe de requêtes.
6. Pour affiner les critères de la requête, sélectionnez un onglet et définissez les blocs de construction.

LIENS CONNEXES :

- ["Sélection de tables supplémentaires" à la page 139](#)
- ["Sélection de colonnes" à la page 140](#)
- ["Définition de fonctions" à la page 141](#)
- ["Définition de constantes" à la page 141](#)
- ["Définition de conditions de comparaison" à la page 142](#)
- ["Définition d'un ordre de tri pour les résultats" à la page 143](#)
- ["Définition d'un regroupage pour les résultats" à la page 143](#)

Sélection de tables supplémentaires

En créant la requête générique, vous avez sélectionné la table primaire à interroger. Lorsque vous modifiez la requête, vous pouvez ajouter d'autres tables. Vous pouvez aussi définir des relations de clés étrangères entre les tables.

Remarque: Si vous envisagez d'utiliser une requête avec un package de mise à jour, ne sélectionnez pas de tables supplémentaires. Le but d'un package de mise à jour est de mettre à jour les données dans la table primaire.

1. Dans le volet des propriétés, cliquez sur l'onglet **Tables**.
2. Cliquez sur l'icône **Ajouter**.
Astuce: Si l'icône Ajouter n'est pas disponible, la requête est associée à un package de mise à jour. Les packages de mise à jour ne peuvent faire référence qu'à une seule table.
3. Dans la boîte de dialogue **Sélectionner une table à ajouter**, sélectionnez la table et cliquez sur **OK**.
La table apparaît dans la zone d'affichage et dans la liste. Dans la liste, le type de jointure est Croisée.

4. Vous pouvez aussi créer une relation de clé étrangère entre les tables :
 - a. Dans la zone d'affichage, recherchez les colonnes à associer. Les colonnes doivent prendre en charge les jointures.
 - b. Faites glisser une ligne de connecteur depuis un cercle en regard d'une colonne vers un cercle en regard d'une autre colonne.
Dans la liste, le type de jointure passe à Interne.
 - c. Vous pouvez le modifier en sélectionnant un autre type dans la liste.

Avertissement: Lorsqu'une requête contient plusieurs relations, seule une relation peut être une jointure externe.

5. Ajoutez d'autres tables selon vos besoins.

Si vous ajoutez une table ou une relation par erreur, vous pouvez la supprimer.

Option	Description
Supprimer une relation	Dans la zone d'affichage, cliquez sur la ligne du connecteur avec le bouton droit de la souris et choisissez Supprimer .
Supprimer une table	Dans la zone d'affichage, sélectionnez la table et cliquez sur l'icône Supprimer . Vous ne pouvez pas supprimer la table primaire.

6. Cliquez sur l'icône **Enregistrer**.

Sélection de colonnes

Vous pouvez restreindre la requête à un sous-ensemble de colonnes de chaque table. Si vous avez ajouté des colonnes que vous voulez supprimer, vous pouvez le faire à partir de la requête.

1. Dans le volet des propriétés, cliquez sur l'onglet **Sélection**.
2. Cliquez sur l'icône **Ajouter**.
La boîte de dialogue **Ajouter une colonne de table** s'ouvre.
3. Développez la liste des colonnes de table.
4. Sélectionner les colonnes à inclure dans la requête.
5. Cliquez sur **OK**.
Les colonnes sélectionnées apparaissent dans la table.
6. Vous pouvez aussi réorganiser ou supprimer des colonnes.

Option	Description
Réorganiser	Sélectionnez la colonne et cliquez sur l'icône Monter ou Descendre .
Supprimer	Sélectionnez la colonne et cliquez sur l'icône Supprimer .

7. Cliquez sur l'icône **Enregistrer**.

Définition de fonctions

Vous pouvez ajouter des fonctions d'agrégation aux colonnes de vos requêtes. Par exemple, vous pouvez utiliser COUNT, MIN ou MAX sur les données récupérées dans la colonne. Vous pouvez aussi modifier des fonctions et en supprimer de la requête.

L'exemple de code suivant présente une fonction dans une instruction SQL :

```
select col1, COUNT(col2) as c1 from table_name
```

1. Dans le volet des propriétés, cliquez sur l'onglet **Sélection**.
2. Cliquez sur l'icône **Ajouter une fonction**.
La boîte de dialogue **Ajouter une fonction** s'ouvre.
3. Sélectionnez la colonne.
4. Sélectionnez la fonction.
5. Cliquez sur **OK**.
La fonction apparaît dans la table.
6. Vous pouvez aussi modifier, réorganiser ou supprimer des fonctions.

Option	Description
Modifier	Sélectionnez la fonction et cliquez sur l'icône Modifier .
Réorganiser	Sélectionnez la fonction et cliquez sur l'icône Monter ou Descendre .
Supprimer	Sélectionnez la fonction et cliquez sur l'icône Supprimer .

7. Cliquez sur l'icône **Enregistrer**.

Définition de constantes

Vous pouvez ajouter des constantes qui s'appliquent aux données de colonne récupérées par la requête. Vous pouvez aussi modifier des constantes et en supprimer de la requête.

1. Dans le volet des propriétés, cliquez sur l'onglet **Sélection**.
2. Cliquez sur l'icône **Ajouter une constante**.
La boîte de dialogue **Ajouter une constante** s'ouvre.
3. Sélectionnez le type de données.
4. Si le champ Valeur apparaît, saisissez une valeur conforme au type de données.
5. Cliquez sur **OK**.
La constante apparaît dans la table.
6. Vous pouvez aussi modifier, réorganiser ou supprimer des constantes.

Option	Description
Modifier	Sélectionnez la constante et cliquez sur l'icône Modifier .
Réorganiser	Sélectionnez la constante et cliquez sur l'icône Monter ou Descendre .
Supprimer	Sélectionnez la constante et cliquez sur l'icône Supprimer .

7. Cliquez sur l'icône **Enregistrer**.

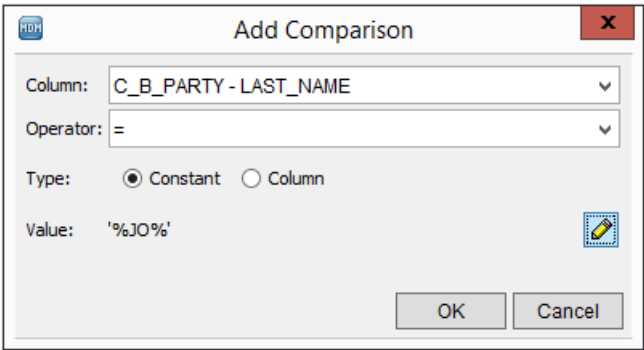
Définition de conditions de comparaison

Vous pouvez définir des conditions de comparaison dans une requête. Une condition de comparaison contient une colonne, un opérateur de comparaison SQL et une autre colonne ou une constante. Lorsque la requête est exécutée, elle compare les valeurs de la colonne à la condition et renvoie des enregistrements qui répondent à la condition.

Remarque: Lorsque les données d'une colonne sont chiffrées, vous ne pouvez pas créer de conditions qui utilisent des chaînes ou des caractères génériques.

1. Dans le volet des propriétés, cliquez sur l'onglet **Conditions**.
2. Cliquez sur l'icône **Ajouter**.
La boîte de dialogue **Ajouter une comparaison** s'ouvre.
3. Dans le champ Colonne, sélectionnez la colonne sur laquelle vous voulez définir une comparaison.
4. Dans le champ Opérateur, sélectionnez un opérateur de comparaison SQL.
5. Sélectionnez la cible de la comparaison. Il peut s'agir d'une autre colonne ou d'une constante.
 - Si vous sélectionnez **Colonne**, sélectionnez la colonne dans la liste Modifier la colonne.
 - Si vous sélectionnez **Constante**, la valeur par défaut est NULL. Pour modifier cette valeur, cliquez sur l'icône **Modifier**, sélectionnez un type de données et, si le champ Valeur s'affiche, saisissez une valeur.

Par exemple, l'image suivante présente une condition de comparaison qui compare les valeurs de la colonne LAST_NAME à la chaîne %JO% :



Lorsque la requête est exécutée, elle renvoie des enregistrements contenant des valeurs comme "Johnson", "Vallejo" et "Major".

6. Cliquez sur **OK**.
La condition apparaît dans la table.
7. Vous pouvez aussi modifier, réorganiser ou supprimer des conditions.

Option	Description
Modifier	Sélectionnez la condition et cliquez sur l'icône Modifier .
Réorganiser	Sélectionnez la condition et cliquez sur l'icône Monter ou Descendre .
Supprimer	Sélectionnez la condition et cliquez sur l'icône Supprimer .

8. Cliquez sur l'icône **Enregistrer**.

Définition d'un ordre de tri pour les résultats

Vous pouvez spécifier comment la base de données doit trier les résultats de la requête. Vous devez sélectionner les colonnes sur lesquelles effectuer le tri.

1. Dans le volet des propriétés, cliquez sur l'onglet **Tri**.
2. Cliquez sur l'icône **Ajouter**.
La boîte de dialogue **Ajouter une colonne de table** s'ouvre.
3. Recherchez la table et développez la liste de colonnes.
4. Sélectionner les colonnes à inclure dans le tri.
5. Cliquez sur **OK**.
Les colonnes sélectionnées apparaissent dans la table de tri. Par défaut, les colonnes sont triées par ordre croissant.
6. Pour trier une colonne par ordre décroissant, décochez la case dans la colonne **Croissant**.
7. Vous pouvez aussi réorganiser ou supprimer des colonnes.

Option	Description
Réorganiser	Sélectionnez la colonne et cliquez sur l'icône Monter ou Descendre .
Supprimer	Sélectionnez la colonne et cliquez sur l'icône Supprimer .

8. Cliquez sur l'icône **Enregistrer**.

Définition d'un regroupage pour les résultats

Vous pouvez spécifier comment la base de données doit regrouper les résultats de la requête. Sélectionnez les colonnes à inclure dans le regroupage.

1. Dans le volet des propriétés, cliquez sur l'onglet **Groupeage**.
2. Cliquez sur l'icône **Ajouter**.
La boîte de dialogue **Ajouter une colonne de table** s'ouvre.
3. Développez la liste des colonnes de table.
4. Sélectionnez les colonnes à inclure dans le groupe.
5. Cliquez sur **OK**.
Les colonnes sélectionnées apparaissent dans la table.
6. Vous pouvez aussi réorganiser ou supprimer des colonnes.

Option	Description
Réorganiser	Sélectionnez la colonne et cliquez sur l'icône Monter ou Descendre .
Supprimer	Sélectionnez la colonne et cliquez sur l'icône Supprimer .

7. Cliquez sur l'icône **Enregistrer**.

Affichage de SQL pour une requête

Pour les requêtes génériques, l'outil de **requêtes** génère une instruction SQL à partir des blocs de construction que vous avez définis. L'instruction SQL est générée chaque fois que la requête est mise à jour.

- Pour afficher l'instruction SQL générée, cliquez sur l'onglet **SQL** dans le volet des propriétés.

Affichage des résultats de la requête

Vous pouvez afficher un aperçu des résultats d'une requête dans l'outil de requêtes.

1. Dans l'espace de travail de **modèle**, cliquez sur **Requêtes**.
2. Dans le volet de navigation, développez le groupe de requêtes contenant la requête.
3. Développez la requête.
4. Cliquez sur **Afficher**.

L'outil de requêtes affiche les résultats de la requête.

Affichage de l'impact d'une requête

Vous pouvez afficher les dépendances de chaque requête. Vous pouvez, par exemple, afficher les packages qui utilisent la requête.

1. Dans l'espace de travail de **modèle**, cliquez sur **Requêtes**.
2. Dans le volet de navigation, développez le groupe de requêtes contenant la requête.
3. Cliquez sur la requête avec le bouton droit de la souris et choisissez **Analyse d'impact**.
La boîte de dialogue Analyse d'impact s'ouvre.
4. Vérifiez les objets système qui utilisent la requête.
5. Cliquez sur **Fermer**.

Suppression d'une requête

Si vous n'utilisez plus une requête, supprimez-la.

1. Dans l'espace de travail de **modèle**, cliquez sur **Requêtes**.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans le volet de navigation, développez le groupe de requêtes contenant la requête.
4. Cliquez sur la requête avec le bouton droit de la souris et choisissez **Analyse d'impact**.
La boîte de dialogue **Analyse d'impact** s'ouvre.
5. Si la section Packages contient des packages, notez les noms des packages et cliquez sur **Fermer**.
La boîte de dialogue **Analyse d'impact** se ferme.
6. Si la requête était liée à des packages, supprimez-les.
 - a. Dans l'espace de travail de **modèle**, cliquez sur **Packages**.
 - b. Cliquez sur le nom d'un package avec le bouton droit de la souris et choisissez **Supprimer le package**. Répétez cette étape pour supprimer tous les packages dépendants.
 - c. Dans l'espace de travail de **modèle**, cliquez sur **Requêtes**.

7. Dans le volet de navigation, cliquez sur la requête avec le bouton droit de la souris et choisissez **Supprimer la requête**.

Requêtes personnalisées

Une *requête personnalisée* est une requête dans laquelle vous fournissez directement l'instruction SQL au lieu de la construire. Les requêtes personnalisées peuvent être utilisées dans les packages d'affichage. Vous pouvez créer des requêtes personnalisées avec n'importe quel objet.

Si vous utilisez un utilisateur proxy dans un environnement IBM DB2, assurez-vous que cet utilisateur a accès aux objets d'une requête. Si Gestionnaire de référentiels ne possède pas de métadonnées pour tous les objets d'une requête, la migration de Gestionnaire de référentiels peut entraîner des avertissements de privilège pour une requête. Pour corriger les avertissements, accordez manuellement l'accès de l'utilisateur proxy aux objets.

Syntaxe SQL pour requêtes personnalisées

Console Hub applique certaines restrictions à la syntaxe SQL que vous pouvez utiliser dans une requête personnalisée. Au-delà de ces restrictions, utilisez la syntaxe et la grammaire SQL prises en charge par la base de données.

Le tableau suivant décrit les restrictions qui s'appliquent à la syntaxe SQL :

SQL	Restriction
Instructions	Une requête personnalisée doit être une instruction SELECT. Les autres instructions SQL ne sont pas prises en charge.
Noms de colonnes	Les noms de colonnes peuvent contenir des caractères alphanumériques et de soulignement. Les espaces et autres caractères spéciaux ne sont pas pris en charge.
Alias	Les noms d'alias peuvent contenir des caractères alphanumériques et spéciaux. Les espaces ne sont pas pris en charge.
Colonnes constantes	Pour ajouter une colonne constante, placée entre guillemets simples, vous devez utiliser un alias. Par exemple, la requête suivante utilise l'alias <code>const_alias</code> : <code>SELECT ID, 'CONST_COL' AS const_alias FROM c_party</code>
Fonctions d'agrégation	Pour ajouter une fonction d'agrégation contenant un caractère spécial, vous devez utiliser un alias. Par exemple, la requête suivante utilise l'alias <code>new_rowid</code> : <code>SELECT rowid_object*0 AS new_rowid FROM c_party</code>

Validation SQL

Lorsque vous enregistrez une requête personnalisée, MDM Hub effectue une validation côté client de l'instruction SQL, puis envoie l'instruction SQL à la base de données pour validation approfondie.

Validation SQL côté client

MDM Hub confirme que l'instruction SQL est conforme à la syntaxe SQL requise par MDM Hub. Par exemple, le processus de validation côté client vérifie que l'instruction commence par le mot clé SELECT et que les noms de colonne ne contiennent pas d'espaces ou de caractères spéciaux. Si le processus de validation rencontre une erreur, il affiche un message d'erreur.

Validation SQL coté base de données

Lorsque la base de données reçoit l'instruction SQL, elle vérifie que la syntaxe et la grammaire de cette instruction satisfont aux exigences de la base de données. Si l'instruction SQL génère une erreur, la base de données renvoie l'erreur dans MDM Hub et Console Hub affiche l'erreur de base de données.

Ajout d'une requête personnalisée

Vous pouvez utiliser la syntaxe SQL spécifique à la base de données dans une requête personnalisée. Assurez-vous que l'instruction SQL est conforme aux exigences syntaxiques de la base de données et de la console MDM Hub.

1. Dans l'espace de travail de **modèle**, cliquez sur **Requêtes**.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Si vous avez défini des groupes de requêtes, sélectionnez le groupe auquel vous souhaitez ajouter la requête.
4. Cliquez avec le bouton droit sur le groupe et cliquez sur **Nouvelle requête personnalisée**.
L'outil de requêtes affiche l'assistant Nouvelle requête personnalisée.
5. Si vous voyez un écran de bienvenue, cliquez sur **Suivant**.
6. Définissez les propriétés suivantes pour la requête personnalisée :

Propriété	Description
Nom de la requête	Saisissez un nom descriptif pour la requête.
Description	Vous pouvez également saisir une description pour la requête.
Groupe de requêtes	Vous pouvez également modifier le groupe de requêtes que vous avez sélectionné.

7. Cliquez sur **Terminer**.
La requête s'affiche dans le volet de navigation sous le groupe de requêtes sélectionné.
8. Cliquez sur le bouton **Modifier** en regard du champ SQL.
9. Saisissez la requête SQL selon les règles de syntaxe de votre environnement de base de données.
10. Cliquez sur l'icône **Enregistrer**.
La console Hub enregistre la requête et l'envoie à la base de données. Si la base de données détecte une erreur dans l'instruction SQL, l'outil de requêtes affiche le message d'erreur de la base de données. Corrigez les erreurs et enregistrez vos modifications.

11. Pour afficher les résultats de la requête, développez-la dans le volet de navigation et cliquez sur **Afficher**.

L'outil de requêtes affiche les résultats de la requête.

Modification d'une requête personnalisée

Vous pouvez modifier une requête personnalisée.

1. Dans l'espace de travail de **modèle**, cliquez sur **Requêtes**.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Sélectionnez la requête personnalisée dans le volet de navigation.
Les propriétés et l'instruction SQL apparaissent dans le volet des propriétés.
4. Pour modifier une propriété, cliquez sur son icône **Modifier**, modifiez le texte et cliquez sur l'icône **Accepter la modification**.
5. Cliquez sur l'icône **Enregistrer**.

L'outil Requêtes valide vos paramètres de requête et vous avertit s'il trouve des erreurs.

LIENS CONNEXES :

- ["Suppression d'une requête" à la page 144](#)
- ["Affichage de l'impact d'une requête" à la page 144](#)
- ["Affichage des résultats de la requête" à la page 144](#)

Packages

Un package est une vue publique d'une ou de plusieurs requêtes. Vous utilisez les packages avec les outils du gestionnaire de données dans la console Hub et avec des applications externes qui utilisent des services pour accéder aux données principales.

Vous pouvez créer deux types de packages : des packages d'affichage et des packages de mise à jour. Les packages d'affichage définissent des vues en lecture seule des données principales. Les packages de mise à jour définissent des vues qui permettent aux utilisateurs autorisés de modifier les données principales.

Si vous voulez restreindre un package aux utilisateurs autorisés, définissez-le en tant que ressource sécurisée. Toutes les ressources sécurisées sont gérées à partir de l'outil Rôles. Pour plus d'informations, consultez le *Guide de sécurité de MDM Multidomain*.

Packages d'affichage

Si vous voulez que les utilisateurs affichent les résultats de la requête via les outils du gestionnaire de données ou à partir d'une application externe, créez des packages d'affichage. Les utilisateurs pourront afficher les résultats de la requête, mais ne pourront pas modifier les données.

Pour chaque rôle autorisé, définissez des privilèges en lecture pour les packages d'affichage que le rôle peut utiliser. N'activez pas d'autres privilèges. Pour plus d'informations sur les ressources sécurisées et les privilèges, consultez le *Guide de sécurité de MDM Multidomain*.

Packages de mise à jour

Les packages de mise à jour sont également appelés packages PUT activé, packages inscriptibles ou packages de fusion. Lorsque vous créez un package de mise à jour, vous activez l'API PUT dans le package. Le gestionnaire des données peut utiliser le package de mise à jour pour ajouter, modifier ou fusionner des données principales.

Créez des packages de mise à jour pour permettre aux utilisateurs autorisés d'effectuer les actions suivantes :

- Mettre à jour des données d'enregistrements provenant du Gestionnaire de données ou d'une application externe
- Insérer des enregistrements provenant du Gestionnaire de données ou d'une application externe
- Fusionner des enregistrements provenant du Gestionnaire de données ou d'une application externe

Pour chaque rôle autorisé, définissez des privilèges pour les packages de mise à jour que le rôle peut utiliser. Accordez le privilège en lecture et au moins un des privilèges suivants : création, mise à jour ou fusion. Pour plus d'informations sur les ressources sécurisées et les privilèges, consultez le *Guide de sécurité de MDM Multidomain*.

Exigences des packages de mise à jour

Les packages de mise à jour comportent certaines exigences au niveau du package et au niveau de la requête.

Exigences au niveau du package

Un package de mise à jour doit répondre aux exigences suivantes :

- Sélectionnez une requête générique pour le package de mise à jour. Les requêtes personnalisées et autres packages ne sont pas pris en charge dans les packages de mise à jour.
- Sélectionnez l'option **Activer PUT**.
- Accédez uniquement aux tables et relations définies dans la requête générique. Le package de mise à jour ne peut pas contenir de jointures avec d'autres tables.

Exigences au niveau de la requête

La requête générique doit répondre aux exigences suivantes :

- Sélectionnez uniquement une table primaire. La requête générique ne peut pas contenir de tables supplémentaires.
- Si vous sélectionnez des colonnes individuelles, vous devez ajouter la colonne ROWID_OBJECT.
- La requête générique ne peut pas contenir de tables système, de colonnes constantes, de fonctions d'agrégation ni de regroupages.

Ajout d'un package

Vous pouvez créer un package d'affichage ou de mise à jour.

Astuce: Si vous voulez créer un package de mise à jour, commencez par créer une requête générique qui réponde aux exigences des packages de mise à jour.

1. Dans l'espace de travail de **modèle**, cliquez sur **Packages**.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Cliquez dans le volet de navigation avec le bouton droit de la souris et choisissez **Nouveau package**. L'assistant **Nouveau package** s'ouvre.

4. Si un écran **Bienvenue** s'affiche, cliquez sur **Suivant**.
5. Définissez les propriétés suivantes :

Propriétés	Description
Nom d'affichage	Saisissez un nom descriptif pour le package. Ce nom apparaît dans le volet de navigation.
Nom physique	Vous pouvez modifier le nom physique proposé. L'assistant propose un nom physique basé sur le nom d'affichage que vous avez spécifié.
Description	Vous pouvez aussi saisir une description de la requête.
Groupe de requêtes	Vous pouvez sélectionner un autre groupe de requêtes.
Activer PUT	Sélectionnez cette option pour créer un package de mise à jour. Effacez-la pour créer un package d'affichage.
Ressource sécurisée	Sélectionnez cette option pour restreindre le nombre d'utilisateurs autorisés à utiliser le package. L'outil Rôles vous permet d'attribuer des rôles utilisateur aux packages sécurisés.

6. Cliquez sur **Suivant**.
L'assistant **Nouveau package** affiche la boîte de dialogue **Sélectionnez une requête**.
7. Sélectionnez la requête à utiliser dans le package.
Important: Pour les packages de mise à jour, vous devez sélectionner une requête générique. Pour les packages d'affichage, vous pouvez sélectionner une requête générique ou personnalisée.
 - Pour utiliser une requête existante, sélectionnez-la dans la liste.
 - Pour créer une requête, cliquez sur **Nouvelle requête**.
 - Pour créer un groupe de requêtes, cliquez sur **Nouveau groupe de requêtes**.
8. Cliquez sur **Terminer**.
9. Pour prévisualiser les résultats du package, développez-le dans le volet de navigation et cliquez sur **Afficher**.
L'outil Packages affiche un aperçu du package.

Astuce: Si la génération du package échoue et que vous avez sélectionné une requête personnalisée, vérifiez que cette requête respecte les contraintes de syntaxe SQL.

Modification d'un package

Vous pouvez modifier les propriétés du package et la requête sous-jacente.

1. Dans l'espace de travail de **modèle**, cliquez sur **Packages**.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Sélectionnez le package dans le volet de navigation.
Les propriétés apparaissent dans le volet des propriétés.
4. Pour modifier une propriété de texte, cliquez sur son icône **Modifier**, modifiez le texte et cliquez sur l'icône **Accepter la modification**.
5. Cliquez sur l'icône **Enregistrer**.

6. Vous pouvez également modifier la requête pour ce package.
 - a. Dans le volet de navigation, développez le package.
 - b. Cliquez sur **requête**.
 - c. Modifiez la requête.
7. Pour prévisualiser les résultats du package, développez-le dans le volet de navigation et cliquez sur **Afficher**.

L'outil Packages affiche un aperçu du package.

Actualisation d'un package après modification de requêtes

Si vous modifiez une requête, actualisez tous les packages qui l'utilisent.

Remarque: Après une actualisation, si un package n'est pas synchronisé avec la requête, sélectionnez ou effacez des colonnes pour faire correspondre la requête.

1. Dans l'espace de travail de **modèle**, cliquez sur **Packages**.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans le volet de navigation, développez le package.
4. Cliquez sur **Actualiser**.

Suppression d'un package

Lorsque vous n'avez plus besoin d'un package, supprimez-le pour retirer la dépendance de la requête sous-jacente.

1. Dans l'espace de travail de **modèle**, cliquez sur **Packages**.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans le volet de navigation, cliquez sur le package avec le bouton droit de la souris et choisissez **Supprimer le package**.

Spécifications de requêtes de jointure

Vous pouvez créer un package qui autorise les gestionnaires de données à afficher les informations d'objet de base, ainsi que les informations provenant d'autres tables, dans le Gestionnaire de données ou le Gestionnaire de fusions.

1. Créez un package de mise à jour qui interroge un objet de base.
2. Créez une requête pour relier le package de mise à jour aux autres tables.
3. Créez un package d'affichage basé sur la requête que vous venez de créer.

CHAPITRE 10

Chronologie

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation, 151](#)
- [Directives, 152](#)
- [Exemple, 152](#)
- [Versions d'un enregistrement, 154](#)
- [Granularité de chronologie, 156](#)
- [Gestion de l'historique et de l'état, 157](#)
- [Règles d'application de la chronologie, 157](#)
- [Configuration de la chronologie d'un objet de base, 167](#)
- [Charger plusieurs versions d'un enregistrement dans une tâche de lots, 168](#)
- [Modifier la période effective d'une version d'enregistrement, 170](#)
- [Ajouter une version d'enregistrement, 173](#)
- [Mettre à jour les données d'un enregistrement, 174](#)
- [Mettre à jour une relation, 175](#)
- [Fin d'une relation, 177](#)
- [Supprimer une période de relation, 178](#)
- [Supprimer toutes les périodes de relation, 179](#)
- [Utilisation de l'extraction de chronologie, 180](#)

Présentation

Vous pouvez gérer les événements de modification des données des entités d'entreprise et leurs relations via la gestion de la chronologie. Un événement de modification des données est une modification de données effective pour une période. Lorsque des événements de modification des données se produisent, MDM Hub crée des versions d'une entité au lieu de remplacer les données existantes.

Vous pouvez définir les événements de modification des données ou les versions des entités d'entreprise et leurs relations selon leurs périodes effectives. Les modifications de données se produisent dans le temps et sont indépendantes de leur relation à d'autres données. Les modifications apportées aux données ont pour résultat de nouvelles périodes effectives ou des mises à jour de périodes effectives existantes ou futures. Utilisez la gestion de la chronologie pour suivre les modifications apportées aux périodes effectives des données.

Pour gérer les événements concernant les données d'entités d'entreprise, telles que l'adresse d'un client, son numéro de téléphone et ses relations, vous pouvez activer la chronologie. Pour conserver les périodes effectives d'enregistrements d'objets de base, MDM Hub utilise des tables de références croisées associées aux objets de base pour lesquels vous avez activé la chronologie.

Vous pouvez activer la chronologie pour les objets de base lorsque vous configurez les propriétés des objets dans la Console Hub. Lorsque vous activez la chronologie, MDM Hub suit les modifications passées, présentes et futures apportées aux données, telles que l'adresse d'un client.

La chronologie est activée par défaut pour les objets de base de relation de la gestion des hiérarchies.

Les objets de base pour lesquels vous activez la chronologie contiennent une version des données concernant la période effective spécifiée. Les objets de base peuvent ne pas refléter les valeurs actuelles. La version des données dans les objets de base à n'importe quel stade dépend des tables de références croisées contributives, qui peuvent changer au fil du temps. Vous pouvez utiliser les appels API SIF pour obtenir des enregistrements sur la date d'effet actuelle. Par ailleurs, vous pouvez transmettre une date effective de votre choix pour récupérer les données correspondant à la date effective que vous spécifiez.

Lorsqu'une modification entrante affecte la période effective actuelle de l'objet de base, MDM Hub utilise les paramètres d'approbation actuels pour recalculer la MVV. MDM Hub met ensuite à jour l'enregistrement de l'objet de base.

Remarque: Le Serveur Hub utilise toujours les paramètres d'approbation actuels pour calculer la meilleure version de la vérité (MVV) pour les données passées, présentes ou futures.

Une fois que vous avez activé la chronologie pour un objet de base, vous ne pouvez plus la désactiver. Si vous activez la chronologie pour un objet de base contenant des données, Serveur Hub définit les dates de début et de fin de la période effective sur Null.

Directives

Lorsque vous configurez la chronologie pour les objets de base, MDM Hub gère les événements de modification des données des objets de base et leurs relations.

La chronologie est activée par défaut pour les objets de base de relation, mais pas pour des objets de base de l'entité. Vous ne pouvez pas désactiver la chronologie pour les objets de base de relation. En outre, vous ne pouvez pas désactiver la chronologie pour un objet de base une fois qu'elle a été activée.

Lorsque vous activez la chronologie pour les objets de base, la gestion d'état et la gestion de l'historique sont activées par défaut. Vous ne pouvez pas désactiver la gestion d'état et la gestion de l'historique pour les objets de base pour lesquels la chronologie est activée.

MDM Hub ne met pas automatiquement à jour la meilleure version de la vérité (MVV) pour les objets de base pour lesquels la chronologie est activée. Vous pouvez afficher la MVV d'un enregistrement pour la période effective que vous spécifiez.

Exemple

Votre organisation dispose de l'objet de base CUSTOMER pour lequel vous activez la chronologie. L'objet de base CUSTOMER contient un enregistrement pour John Smith, qui a vécu à Los Angeles du 31 janvier 2011 au 20 octobre 2013, qui vit à San Francisco depuis le 21 octobre 2013, et dont le déménagement à Las Vegas

est prévu le 25 novembre 2015. MDM Hub assure le suivi des modifications passées, présentes et futures apportées aux données, telles que l'adresse de John Smith.

Enregistrement contenant des données passées

L'objet de base CUSTOMER contient l'enregistrement correspondant à John Smith, avec une adresse à Los Angeles, où il a vécu par le passé. La table de références croisées contient l'enregistrement correspondant à John Smith pour la période pendant laquelle il a vécu à Los Angeles.

L'enregistrement des références croisées correspondant à John Smith indique qu'il a vécu à Los Angeles par le passé.

RowId de référence croisée	RowId d'objet	ID de client	PrénomNom	Ville	Date de début de période	Date de fin de période
1	2	25	John Smith	Los Angeles	31 janvier 2011	20 octobre 2013

L'enregistrement de l'objet de base correspondant à John Smith affiche la meilleure version de la vérité (MVV) pour la date effective que vous spécifiez, par exemple le 12 février 2012.

RowId d'objet	ID de client	Prénom	Nom	Ville
2	25	John	Smith	Los Angeles

Enregistrement contenant des données passées et présentes

L'objet de base CUSTOMER contient l'enregistrement correspondant à John Smith avec une adresse qui est la MVV pour la date que vous spécifiez. La table de références croisées contient un enregistrement correspondant à John Smith. La table de références croisées affiche la période pendant laquelle il a vécu à Los Angeles et un enregistrement pour la période pendant laquelle il a vécu à San Francisco.

L'enregistrement des références croisées correspondant à John Smith indique qu'il a vécu à Los Angeles par le passé.

RowId de référence croisée	RowId d'objet	ID de client	PrénomNom	Ville	Date de début de période	Date de fin de période
1	2	25	John Smith	Los Angeles	31 janvier 2011	20 octobre 2013
2	2	25	John Smith	San Francisco	21 octobre 2013	24 novembre 2015

L'enregistrement de l'objet de base correspondant à John Smith affiche la MVV pour la période que vous spécifiez, par exemple le 12 février 2012.

RowId d'objet	ID de client	Prénom	Nom	Ville
2	25	John	Smith	Los Angeles

Enregistrement contenant des données passées, présentes et futures

L'objet de base CUSTOMER contient l'enregistrement correspondant à John Smith avec une adresse qui est la MVV pour la date que vous spécifiez. La table de références croisées contient l'enregistrement correspondant à John Smith pour la période pendant laquelle il a vécu à Los Angeles.

Enregistrements des références croisées correspondant à John Smith, qui a vécu à Los Angeles, vit actuellement à San Francisco et vivra à Las Vegas à partir du 25 novembre 2015.

RowId de référence croisée	RowId d'objet	ID de client	PrénomNom	Ville	Date de début de période	Date de fin de période
1	2	25	John Smith	Los Angeles	31 janvier 2011	20 octobre 2013
2	2	25	John Smith	San Francisco	21 octobre 2013	24 novembre 2015
3	2	25	John Smith	Las Vegas	25 novembre 2015	null

L'enregistrement de l'objet de base correspondant à John Smith affiche la MVV pour la période que vous spécifiez, par exemple le 12 février 2012.

RowId d'objet	ID de client	Prénom	Nom	Ville
2	25	John	Smith	Los Angeles

Versions d'un enregistrement

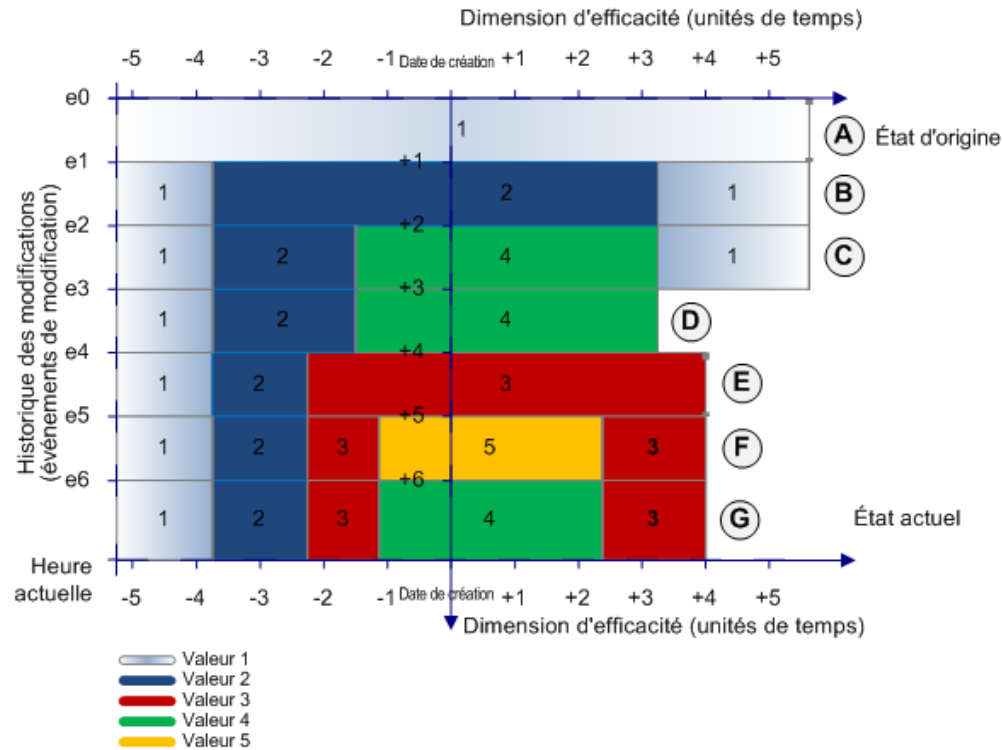
Lorsque la chronologie est activée pour un objet de base, vous pouvez bénéficier d'une visibilité à deux dimensions sur les données. Cette visibilité est basée sur la période effective et l'historique des enregistrements. La période effective correspond à la période pendant laquelle un enregistrement est effectif. Vous pouvez définir la période effective d'un enregistrement à l'aide de sa date de début et de sa date de fin. L'historique correspond aux événements qui se sont produits concernant les données au cours de la durée de vie d'un enregistrement. Pour afficher l'historique d'un enregistrement, spécifiez une date passée à laquelle l'enregistrement était effectif.

Exemple de versions d'un enregistrement

Votre organisation dispose d'un enregistrement dans un objet de base pour lequel la chronologie est activée. La chronologie de l'enregistrement comprend plusieurs événements de modification de données, tels que e0, e1, e2, e3, e4, e5 et e6. Les événements de modification de données, qui sont des valeurs d'enregistrement

nouvelles ou mises à jour, entraînent de nouvelles versions des enregistrements des références croisées, qui sont en vigueur pendant la période effective spécifiée.

L'image suivante illustre la période effective globale de l'enregistrement, ainsi que sa durée de vie historique et l'historique de ses modifications :



L'enregistrement subit les modifications suivantes au cours de son cycle de vie :

- A. L'enregistrement d'origine, de valeur 1, est effectif en tout temps, étant donné qu'aucune période effective n'est spécifiée.
- B. MDM Hub ajoute une nouvelle version de l'enregistrement, avec une nouvelle valeur 2, pour une période effective spécifique.
- C. MDM Hub ajoute une nouvelle version de l'enregistrement pour cet enregistrement, avec une nouvelle valeur 4, pour une nouvelle période effective.
- D. MDM Hub supprime une version de l'enregistrement, pour une période effective spécifique, avec la valeur 1.
- E. MDM Hub ajoute une version de l'enregistrement, avec une nouvelle valeur 3, pour une période effective spécifique. MDM Hub supprime la version de l'enregistrement, avec la valeur 4, dont la période effective spécifique s'étend sur la période effective de la nouvelle version. MDM Hub met à jour la période effective de la version de l'enregistrement avec la valeur 2.
- F. MDM Hub ajoute une nouvelle version de l'enregistrement, avec une nouvelle valeur 5, pour une nouvelle période effective. MDM Hub crée deux versions de l'enregistrement, avec la valeur 3, pour deux nouvelles périodes effectives.
- G. La valeur de la version de l'enregistrement passe de 5 à 4, mais la période effective reste inchangée.

Granularité de chronologie

La granularité de la chronologie correspond à la mesure de temps à utiliser pour définir les périodes effectives de versions d'enregistrements. Vous pouvez, par exemple, choisir de définir les périodes effectives en années, en mois ou en secondes.

Vous pouvez configurer la granularité de chronologie de l'année, du mois, du jour, de l'heure, de la minute ou des secondes pour spécifier les périodes effectives des données dans l'implémentation de MDM Hub. Vous pouvez configurer la granularité de chronologie dont vous avez besoin lorsque vous créez ou mettez à jour un Stockage de référence opérationnelle.

Important: une fois configurée, la granularité de la chronologie ne peut pas être modifiée.

Lorsque vous spécifiez une période effective dans la granularité d'une chronologie, le système utilise les paramètres régionaux de la base de données pour les périodes effectives. Pour créer une version pour une unité de la chronologie, vous devez spécifier une date de début et une date de fin identiques.

Le tableau suivant décrit les options de granularité de chronologie que vous pouvez configurer :

Granularité de chronologie	Description
Année	Lorsque la granularité de la chronologie est l'année, vous pouvez spécifier la période effective dans le format d'année, aaaa, par exemple 2010. La date de début effective d'un enregistrement démarre au début de l'année et sa date de fin effective se termine à la fin de l'année. Par exemple, si la date de début effective est 2013 et la date de fin effective est 2014, l'enregistrement sera effectif du 01/01/2013 au 31/12/2014.
Mois	Lorsque la granularité de la chronologie est le mois, vous pouvez spécifier la période effective dans le format de mois mm/aaaa, par exemple 01/2013. La date de début effective d'un enregistrement démarre le premier jour du mois. La date de fin effective d'un enregistrement se termine le dernier jour du mois. Par exemple, si la date de début effective est 02/2013 et la date de fin effective est 04/2013, l'enregistrement est effectif du 01/02/2013 au 30/04/2013.
Jour	Lorsque la granularité de la chronologie est le jour, vous pouvez spécifier la période effective dans le format de date jj/mm/aaaa, par exemple 13/01/2013. La date de début effective d'un enregistrement démarre en début de journée, à minuit. La date de fin effective de cet enregistrement se termine à la fin de la journée, à 23 h 59. Par exemple, si la date de début effective est 13/01/2013 et la date de fin effective est 15/04/2013, l'enregistrement est effectif à partir de minuit le 13/01/2013, jusqu'à 23:59 le 15/04/2013.
Heure	Lorsque la granularité de la chronologie est l'heure, la période effective inclut l'année, le mois, le jour et l'heure. Le format de la chronologie est jj/mm/aaaa hh, par exemple 13/01/2013 15. La date de début effective d'un enregistrement démarre en début d'heure. La date de fin effective de cet enregistrement se termine à la fin de l'heure que vous spécifiez. Par exemple, si la date de début effective est 13/01/2013 15 et la date de fin effective est 15/04/2013 10, l'enregistrement est effectif à partir de 15:00 le 13/01/2013 jusqu'à 10:59 le 15/04/2013.

Granularité de chronologie	Description
Minute	Lorsque la granularité de la chronologie est la minute, la période effective inclut l'année, le mois, le jour, l'heure et la minute. Le format de la chronologie est jj/mm/aaaa hh, par exemple 13/01/2013 15:30. La date de début effective d'un enregistrement démarre en début de minute. La date de fin effective de cet enregistrement se termine à la fin de la minute que vous spécifiez. Par exemple, si la date de début effective est 13/01/2013 15:30 et la date de fin effective est 15/04/2013 10:45, l'enregistrement est effectif à partir de 15:30:00 le 13/01/2013 jusqu'à 10:45:59 le 15/04/2013.
Seconde	Lorsque la granularité de la chronologie est la seconde, la période effective inclut l'année, le mois, le jour, l'heure, la minute et la seconde. Le format de la chronologie est jj/mm/aaaa hh:mm:ss, par exemple 13/01/2013 15:30:45. La date de début effective d'un enregistrement démarre en début de seconde. La date de fin effective se termine à la fin de la seconde que vous spécifiez. Par exemple, si la date de début effective est 13/01/2013 15:30:55 et la date de fin effective est 15/04/2013 10:45:15, l'enregistrement est effectif à partir de 15:30:55:00 le 13/01/2013 jusqu'à 10:45:15:00 le 15/04/2013.

Gestion de l'historique et de l'état

La gestion de l'historique et de l'état est activée par défaut pour les objets de base dont la chronologie est activée et pour les objets de base de relation associés.

Lorsque la chronologie est activée pour un objet de base, vous ne pouvez pas désactiver la gestion de l'historique ou de l'état pour cet objet. MDM Hub conserve l'historique des modifications relatives à la chronologie dans les tables d'historique associées aux tables de références croisées. MDM Hub gère les états des enregistrements (actif, en attente, supprimé, etc.) dans les tables de références croisées associées.

Lorsqu'un enregistrement que vous mettez à jour requiert une approbation, un événement de modification de données se produit et le MDM Hub enregistre l'enregistrement comme EN ATTENTE. L'événement de modification de données dû à la mise à jour a un impact sur la version de références croisées. Le MDM Hub utilise un ID d'interaction de gestion d'état pour éviter la modification de la version de références croisées. L'impact sur la version de références croisées associée peut être dû au chevauchement de périodes dans le même système source. Lorsque vous promouvez une référence croisée EN ATTENTE, l'état de l'enregistrement des références croisées passe à ACTIF. Si vous supprimez temporairement un enregistrement, l'état passe à SUPPRIMÉ.

Règles d'application de la chronologie

Lorsque vous définissez et gérez les informations de chronologie, MDM Hub applique des règles prédéfinies pour gérer les chronologies des entités d'entreprise et des relations. MDM Hub applique un ensemble de règles aux dates de début et de fin de période pour gérer les périodes effectives pendant les opérations LOAD et PUT.

À n'importe quel point dans le temps, MDM Hub ne considère qu'une seule version d'un enregistrement comme étant efficace, en fonction des dates de début et de fin effectives. Lorsque vous utilisez des traitements par lots, le Framework d'intégration des services ou Informatica Data Director pour modifier des

données, MDM Hub conserve les données effectives courantes. En outre, lorsque plusieurs systèmes contribuent à l'enregistrement d'un objet de base, MDM Hub applique des règles pour mettre à jour la version de l'enregistrement, en fonction des enregistrements effectifs contributifs.

Vous pouvez également utiliser les sorties utilisateur pour définir et appliquer des règles personnalisées pour gérer les chronologies et les dates effectives.

Calcul de la période effective

MDM Hub calcule la période effective globale de l'enregistrement de l'objet de base.

Lorsque vous utilisez une opération load ou put sur un objet de base dont vous suivez les événements de modification des données, vous pouvez spécifier des dates de début et de fin de la période pour chaque enregistrement source. L'enregistrement d'un objet de base peut avoir des contributeurs provenant de plusieurs systèmes source ou de plusieurs sources de clé primaire, ou les deux. Pour calculer la période effective globale de l'enregistrement de l'objet de base, MDM Hub agrège les périodes effectives des enregistrements de tous les systèmes source.

L'image suivante illustre un objet de base disposant de contributeurs provenant de deux systèmes source, System 1 avec la clé primaire PKey 1 et System 2 avec la clé primaire PKey 2 :

Système 1/ Source de clé primaire 1	<div>Valeur 1</div> <div>Valeur 2</div>				
Système 2/ Source de clé primaire 2	<div>Valeur 4</div> <div>Valeur 5</div>				
Global	1	1/4	2/4	2/5	5

Dans l'image précédente, le système System 1 a les valeurs 1 et 2 et le système System 2 a les valeurs 4 et 5 pour différentes périodes effectives qui se chevauchent. Pour calculer la période effective globale de l'enregistrement, MDM Hub agrège les périodes effectives des enregistrements de deux systèmes source. Le résultat de l'agrégation des périodes d'effet d'enregistrements est la meilleure version de la vérité (MVV) pour chaque période d'effet résultante. Les valeurs globales effectives 1, 1/4, 2/4, 2/5 et 5, qui sont représentées dans l'image, sont la MVV de périodes effectives spécifiques.

Remarque: Vous ne pouvez pas modifier les règles de gestion des périodes effectives.

Règle 1 Ajouter un enregistrement sans période effective

Si vous ajoutez un enregistrement des références croisées sans dates de début et de fin de période alors qu'il n'existe aucun enregistrement des références croisées, la période effective de l'enregistrement ajouté est illimitée.

L'image suivante illustre ce processus :

Avant	Aucun enregistrement
La modification	Valeur initiale
Après	Valeur initiale

Règle 2. Ajouter un enregistrement sans période effective

Si un enregistrement de références croisées présente des dates de début et de fin de période et s'il n'existe aucun enregistrement des références croisées, MDM Hub insère l'enregistrement avec la période effective spécifiée.

L'image suivante montre un enregistrement des références croisées inséré avec des dates de début et de fin de période, en l'absence d'enregistrement des références croisées existant :

Avant	Aucun enregistrement
La modification	Valeur initiale
Après	Valeur initiale

Règle 3. Ajouter une version d'enregistrement pour une période effective

Vous pouvez ajouter une version d'enregistrement pour une période effective existante.

La règle 3 s'applique si les conditions suivantes sont réunies :

- Les dates de début et de fin de la période sont spécifiées et un enregistrement de références croisées avec la même période effective existe.
- L'enregistrement de références croisées qui est inséré et celui qui existe appartiennent au même système source.

La règle 3 garantit le comportement suivant de la part de MDM Hub :

- L'enregistrement des références croisées est mis à jour.
- La période d'effet n'est pas changée.

L'image suivante montre un enregistrement des références croisées inséré avec des dates de début et de fin de période lorsqu'un enregistrement des références croisées existant présente la même période effective :

Avant	Valeur initiale
La modification	Autre valeur
Après	Autre valeur

Règle 4. Ajouter une version d'enregistrement dont la période effective chevauche celle d'un enregistrement existant et dont la date de début est repoussée

Vous pouvez ajouter une version d'enregistrement dont la période effective chevauche celle d'un enregistrement existant et dont la date de début est repoussée.

La règle 4 s'applique si les conditions suivantes sont réunies :

- La période effective spécifiée chevauche la période effective d'un enregistrement des références croisées existant.
- La date de début de période modifiée est ultérieure à la date de début de période de l'enregistrement des références croisées existant.

La règle 4 garantit le comportement suivant de MDM Hub :

- La date de fin de période de la version des références croisées existante est mise à jour avec « date de début de période modifiée - 1 » en termes de l'unité de chronologie choisie et la date de début de période initiale n'est pas modifiée.
- Une nouvelle version de l'enregistrement des références croisées est insérée avec la période effective spécifiée.

L'image suivante montre un enregistrement des références croisées dont la période effective chevauche celle d'un enregistrement des références croisées existant et dont la date de début de période est ultérieure :

Avant	Valeur initiale
La modification	Autre valeur
Après	Valeur initiale Autre valeur

Règle 5. Ajouter une version d'enregistrement dont la période effective chevauche celle d'un enregistrement des références croisées existant et dont la date de fin de période est antérieure

Vous pouvez ajouter une version d'enregistrement dont la période effective chevauche celle d'un enregistrement des références croisées existant et dont la date de fin de période est antérieure.

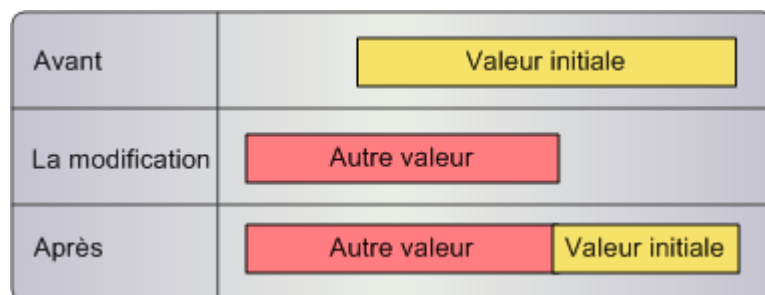
La règle 5 s'applique si les conditions suivantes sont réunies :

- La période effective spécifiée chevauche la période effective d'un enregistrement des références croisées existant.
- La date de fin modifiée est antérieure à la date de fin existante de l'enregistrement des références croisées.

La règle 5 garantit le comportement suivant de MDM Hub :

- La date de début de période de la version des références croisées existante est mise à jour et la date de fin est incrémentée de 1 dans l'unité de mesure choisie pour la chronologie.
- La date de fin de période initiale de la version des références croisées existante n'est pas modifiée.
- Une nouvelle version de l'enregistrement des références croisées est ajoutée à la période effective spécifiée.

L'image suivante montre un enregistrement des références croisées dont la période effective chevauche celle d'un enregistrement existant et dont la date de fin de période est antérieure :



Règle 6. Ajouter une version d'enregistrement comprise dans une période effective

Vous pouvez ajouter une version d'enregistrement comprise dans une période effective.

La règle 6 s'applique si les conditions suivantes sont réunies :

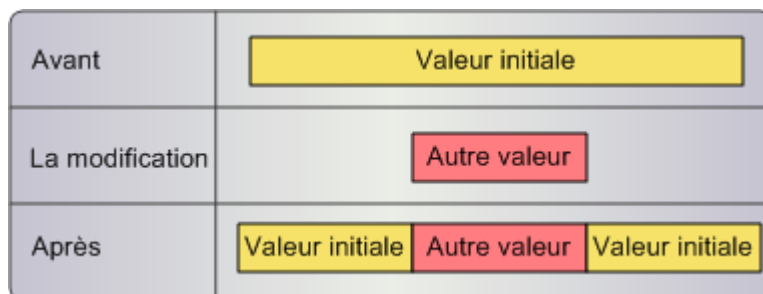
- La période effective d'une nouvelle version des références croisées est comprise dans la période effective d'un enregistrement des références croisées existant.
- La date de début de période modifiée est ultérieure à la date de début de période de l'enregistrement des références croisées existant.
- La date de fin de période modifiée est antérieure à la date de fin de période de l'enregistrement des références croisées existant.

La règle 6 garantit le comportement suivant de MDM Hub :

- La date de fin de période de la version des références croisées existante est mise à jour et décrémentée de 1 dans l'unité de mesure choisie pour la chronologie.
- La date de début de période de la version des références croisées existante reste inchangée.

- Une nouvelle version de l'enregistrement des références croisées est insérée avec la période effective spécifiée.
- Une deuxième version de l'enregistrement des références croisées est insérée et sa date de fin de période est incrémentée de 1 dans l'unité de mesure choisie pour la chronologie.
- La date de fin de la deuxième version de l'enregistrement des références croisées est définie sur la date de fin de période de l'enregistrement des références croisées existant.

L'image suivante montre un enregistrement des références croisées dont la période effective est comprise dans la période effective d'un enregistrement des références croisées existant :



Règle 7. Ajouter une version d'enregistrement comprenant une période effective

Vous pouvez ajouter une version d'enregistrement pouvant comprendre la période effective existante d'une version d'enregistrement.

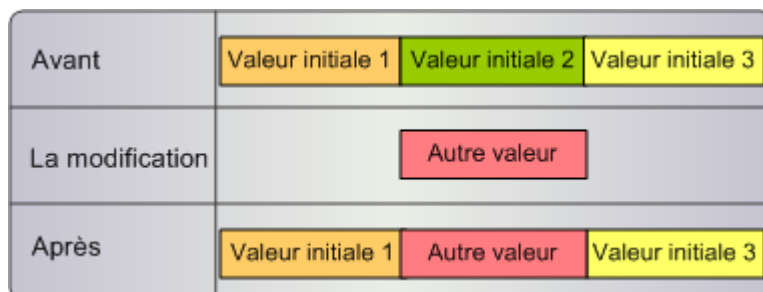
La règle 7 s'applique si les conditions suivantes sont réunies :

- La période effective d'une version des références croisées existante démarre le même jour ou à une date ultérieure.
- La période effective de la version des références croisées existante se termine le même jour ou à une date antérieure à celle de la nouvelle version des références croisées.

La règle 7 garantit le comportement suivant de MDM Hub :

- La version des références croisées existante dont la période effective démarre le même jour ou à une date ultérieure et se termine le même jour ou à une date antérieure à celle de la nouvelle version des références croisées est supprimée.
- La nouvelle version des références croisées est insérée avec la période effective spécifiée.
- Pour toutes les autres versions des références croisées existantes, les règles 4 et 5 sont appliquées.

L'image suivante montre un enregistrement des références croisées dont la période effective démarre après et se termine avant celle d'un nouvel enregistrement :



Règle 8. Ajouter une version d'enregistrement avec une période effective non contiguë

Vous pouvez ajouter une version d'enregistrement avec une période effective non contiguë.

La règle 8 s'applique si les conditions suivantes sont réunies :

- La période effective spécifiée n'est pas contiguë à la période effective d'un enregistrement des références croisées existant.
- La date de fin de période modifiée est antérieure à la date de début de période ou la date de début de période modifiée est ultérieure à la date de fin de période des données de références croisées existantes.

La règle 8 garantit le comportement suivant de MDM Hub :

- La version existante de l'enregistrement des références croisées reste inchangée.
- Si l'objet de base peut présenter des périodes effectives non contiguës, une nouvelle version de l'enregistrement des références croisées est insérée avec la période effective spécifiée.
- Si l'objet de base doit présenter des périodes effectives contiguës, aucune nouvelle version de l'enregistrement des références croisées n'est insérée et une erreur est générée.

L'image suivante montre des enregistrements des références croisées avec des périodes effectives non contiguës :

Avant	Valeur initiale
Modifications	Autre valeur
Après	Valeur initiale Autre valeur

Règle 9. Ajouter une version d'enregistrement en attente dans une période effective

Vous pouvez ajouter une version en attente dans une période effective existante.

La règle 9 s'applique lorsque la période effective d'un enregistrement des références croisées existant s'étend sur la période effective d'une nouvelle version des références croisées EN ATTENTE.

La règle 9 garantit le comportement suivant de MDM Hub :

- La version existante de l'enregistrement des références croisées reste inchangée, mais est verrouillée par un ID d'interaction qui est utilisé lors de la promotion.
- La nouvelle version des références croisées est insérée à l'état PENDING avec la période effective spécifiée.
- Lorsque la version des références croisées en attente est promue, les règles 1 à 8 sont appliquées.

L'image suivante montre la période effective d'un enregistrement des références croisées existant qui s'étend sur la période effective d'une nouvelle version des références croisées EN ATTENTE :

Avant	Valeur initiale
La modification	Autre valeur
Après	Valeur initiale Autre valeur

Règle 10. Ajouter une version d'enregistrement lorsqu'une version d'enregistrement existante est verrouillée

Vous pouvez ajouter une version d'enregistrement lorsqu'une version d'enregistrement existante est verrouillée par un ID d'interaction.

Si une modification basée sur les règles 1 à 9 affecte un enregistrement des références croisées existant verrouillé par un ID d'interaction, MDM Hub limite cette modification.

L'image suivante montre qu'aucune modification n'a lieu si un nouvel enregistrement des références croisées est inséré lorsqu'un enregistrement des références croisées existant est verrouillé par un ID d'interaction :

Avant	Valeur initiale 1 Valeur initiale 2
La modification	Autre valeur
Après	Valeur initiale 1 Valeur initiale 2

Règle 11. Ajouter une version d'enregistrement lorsque l'état de la version est En attente

Vous pouvez ajouter une version d'enregistrement en attente ou active lorsqu'une version existante est en attente.

La règle 11 s'applique si les conditions suivantes sont réunies :

- L'enregistrement des références croisées existant est à l'état PENDING.
- Un enregistrement de références croisées est inséré à l'état ACTIF ou EN ATTENTE et sa période effective ne chevauche aucun enregistrement verrouillé.

La règle 11 garantit le comportement suivant de MDM Hub :

- La version des références croisées existante reste inchangée.
- La nouvelle version de l'enregistrement de références croisées est insérée avec la période effective spécifiée et sans changement d'état.

L'image suivante montre que l'enregistrement des références croisées existant est EN ATTENTE et qu'un nouvel enregistrement des références croisées EN ATTENTE est inséré :

Before	Initial Value 1 Initial Value 2
The Change	Other Value
After	Initial Value 1 Initial Value 2 Other Value

Règle 12. Supprimer ou mettre à jour une version d'enregistrement dans un objet de base contigu

Vous ne pouvez pas supprimer ou mettre à jour une version d'enregistrement qui brise la contiguïté des versions d'enregistrement dans un objet de base contigu.

Si le paramètre de propriété de l'objet de base n'autorise pas les périodes effectives non contiguës, la règle 12 garantit le comportement suivant de la part de MDM Hub :

- Une période effective qui brise la contiguïté ne peut pas être supprimée.
- Toutes les modifications apportées à la période effective d'un enregistrement de références croisées qui brisent la contiguïté ne peuvent pas être enregistrées.

L'image suivante affiche les enregistrements de références croisées avec des périodes effectives contiguës avant et après la suppression d'une version d'un enregistrement de références croisées :

Before	Initial Value 1 Initial Value 2 Initial Value 3
The Change	Initial Value 1 Initial Value 3
After	Initial Value 1 Initial Value 2 Initial Value 3

Règle 13. Mettre les données à jour

Vous pouvez mettre à jour les données d'une version d'enregistrement existante.

La règle 13 s'applique si les conditions suivantes sont réunies :

- La période effective de l'enregistrement des références croisées ne change pas.
- Les données de références croisées sont modifiées.
- L'action de chronologie est définie sur 1.

La règle 13 garantit le comportement suivant de MDM Hub :

- La version existante de l'enregistrement des références croisées reste inchangée.

- Les données de la version existante de l'enregistrement des références croisées sont mises à jour.

L'image suivante montre la mise à jour des données d'une version d'enregistrement existante :

Before	Initial Value
The Change	Updated Value
After	Updated Value

Règle 14. Mettre à jour la période effective

Vous pouvez mettre à jour la période effective d'une version d'enregistrement.

La règle 14 s'applique si les conditions suivantes sont réunies :

- La période effective de l'enregistrement des références croisées existant est étendue ou réduite.
- Les données de l'enregistrement des références croisées existant sont inchangées.
- L'action de chronologie est définie sur 2.

La règle 14 garantit le comportement suivant de MDM Hub :

- La version existante de l'enregistrement des références croisées est mise à jour.
- La version existante de l'enregistrement des références croisées présente la période effective spécifiée, sans modification des données.
- Si l'objet de base peut présenter des périodes effectives non contiguës et si vous étendez la période effective d'une version d'enregistrement, la période effective des versions adjacentes précédente et suivante est réduite. Pour éviter le chevauchement des versions, MDM Hub réduit la période effective de la version adjacente.
- Si l'objet de base peut présenter des périodes effectives non contiguës et si vous réduisez la période effective d'une version d'enregistrement, MDM Hub insère un intervalle entre les versions.
- Si l'objet de base doit présenter des périodes effectives contiguës, MDM Hub étend ou réduit la période effective de l'enregistrement adjacent pour maintenir la contiguïté.

L'image suivante montre la mise à jour de la période effective lorsque la contiguïté est activée pour l'objet de base :

Avant	Valeur initiale 1	Valeur initiale 2
La modification	Valeur mise à jour 1	
Après	Valeur mise à jour 1	Valeur mise à jour 2

Règle 15. Ajouter une période effective

Vous pouvez ajouter une version d'enregistrement avec une nouvelle période effective.

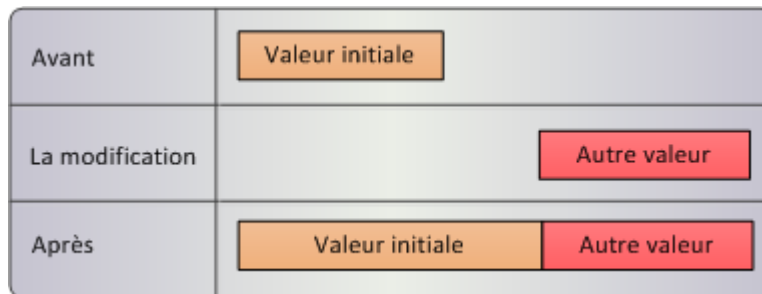
La règle 15 s'applique si les conditions suivantes sont réunies :

- Une version d'enregistrement avec une nouvelle période effective est ajoutée à la table de références croisées.
- La période effective spécifiée crée un intervalle entre les périodes effectives.
- Le paramètre de propriété de l'objet de base n'autorise pas les périodes effectives non contiguës.
- L'action de chronologie est définie sur 4.

La règle 15 garantit le comportement suivant de MDM Hub :

- L'enregistrement des références croisées avec la nouvelle période effective est chargé.
- Si vous voulez combler les intervalles lorsque la contiguïté est interrompue, la période effective de la version d'enregistrement existante est étendue pour combler l'intervalle entre les versions.
- Si vous ne voulez pas combler les intervalles lorsque la contiguïté est interrompue, la nouvelle version d'enregistrement n'est pas insérée et une erreur est générée. Lors d'un chargement de lots, l'enregistrement est transféré dans la table de rejet.

L'image suivante montre l'ajout d'un enregistrement à la table de références croisées lorsque la contiguïté est activée pour l'objet de base associé :



Configuration de la chronologie d'un objet de base

Pour configurer la chronologie des enregistrements dans un objet de base, activez la chronologie dans MDM Hub et le fichier de propriétés du Serveur Hub.

1. Activez la chronologie pour un objet de base dans la Console Hub.
2. Configurez le fichier de propriétés de MDM Hub.

Étape 1. Activer la chronologie dans la console Hub

Activez la chronologie pour chaque objet de base nécessitant une chronologie.

1. Ouvrez l'espace de travail de modèle et cliquez sur **Schéma**.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Dans l'arborescence du schéma, sélectionnez un objet de base.

Le Gestionnaire de schéma affiche l'onglet Basique de la page Propriétés de l'objet de base.

4. Dans la liste Chronologie, sélectionnez **Chronologie dynamique**.
 5. Configurez les périodes effectives.
 - Si vous avez besoin de périodes effectives contiguës pour les enregistrements, décochez la case **Autoriser les périodes effectives non contiguës**.
 - Si vous avez besoin de périodes effectives non contiguës pour les enregistrements, cochez la case **Autoriser les périodes effectives non contiguës**.
 6. Cliquez sur **Enregistrer**.
- MDM Hub active la chronologie pour l'objet de base.

Étape 2. Configurer le fichier de propriétés

Si vous activez la chronologie pour des objets de base, configurez le nombre maximal d'enregistrements à utiliser lors du calcul de la meilleure version de la vérité (MVV). Lorsque vous spécifiez des dates effectives pour le calcul de la MVV, les API SIF SearchQuery, SearchHMQuery, GetOneHop et GetEntityGraph utilisent le nombre maximal d'enregistrements configuré lors du calcul.

1. Ouvrez le fichier `cmxserver.properties` qui se trouve dans le répertoire suivant :
Sous UNIX. `<infamdm installation directory>/hub/server/resources`
Sous Windows. `<infamdm installation directory>\hub\server\resources`
2. Ajoutez les propriétés suivantes :

```
searchQuery.buildBvtTemp.MaxRowCount  
sif.search.result.querytemptableTimeToLive.seconds
```

La valeur par défaut pour `searchQuery.buildBvtTemp.MaxRowCount` est 10 000. La valeur par défaut pour `sif.search.result.querytemptableTimeToLive.seconds` est 30.
3. Enregistrez et fermez le fichier.

Charger plusieurs versions d'un enregistrement dans une tâche de lots

Vous pouvez charger plusieurs versions d'un enregistrement d'une table intermédiaire vers une table de références croisées associée à un objet de base dans une tâche de lots. Veillez à activer la propriété de contiguïté des périodes effectives des enregistrements pour l'objet de base.

Lorsque MDM Hub charge plusieurs versions d'un enregistrement, il rejette les versions qui interrompent la contiguïté des périodes effectives de l'enregistrement. Pour charger plusieurs versions d'enregistrements sans affecter la contiguïté des périodes effectives des enregistrements, configurez MDM Hub de façon qu'il charge les versions selon une séquence qui maintient la contiguïté.

Configurer le chargement par lots pour charger plusieurs versions d'un enregistrement

Configurez MDM Hub pour qu'il charge plusieurs versions d'un enregistrement dans une seule tâche de chargement par lots.

1. Configurez des périodes effectives contiguës pour les enregistrements de l'objet de base.
 - a. Ouvrez l'espace de travail de modèle et cliquez sur **Schéma**.
 - b. Obtenez un verrou en écriture.
 - c. Dans l'arborescence du schéma, sélectionnez un objet de base.
Le gestionnaire de schéma affiche l'onglet Basique de la page Propriétés de l'objet de base.
 - d. Décochez la case **Autoriser les périodes effectives non contiguës**.
2. Configurez le séquençement des versions de l'enregistrement à charger vers les objets de base.
 - a. Ouvrez le fichier `cmxserver.properties` qui se trouve dans le répertoire suivant :
Sous UNIX. `<infamdm installation directory>/hub/server/resources`
Sous Windows. `<infamdm installation directory>\hub\server\resources`
 - b. Ajoutez la propriété suivante :
`cmx.server.batch.load.smart_resequencing = true`
 - c. Enregistrez et fermez le fichier.

Exemple de chargement de lots de plusieurs versions d'un enregistrement

Votre organisation dispose de l'objet de base CUSTOMER dont vous suivez les événements de modification des données. L'objet de base CUSTOMER contient un enregistrement correspondant à John Smith, qui vit à New York du 21 mars 2014 au 15 janvier 2015. Vous souhaitez charger des versions de l'enregistrement pour d'autres périodes effectives passées et futures.

Vous souhaitez charger des versions de l'enregistrement avec les périodes effectives suivantes issues de la table intermédiaire dans la table de références croisées associée à l'objet de base CUSTOMER :

- Du 31 janvier 2011 au 20 octobre 2013
- Du 21 octobre 2013 au 20 mars 2014
- Du 16 janvier 2015 au 24 novembre 2015
- Du 25 novembre 2015 à Null

Pour charger plusieurs versions de l'enregistrement dans une seule tâche de lots de chargement, configurez la contiguïté des périodes effectives des enregistrements dans l'objet de base. Autorisez également MDM Hub à charger les versions dans une séquence qui maintient la contiguïté avec les versions existantes.

Avant l'exécution de la tâche de lots de chargement, la référence croisée dispose d'un seul enregistrement concernant John Smith, indiquant qu'il vit à New York.

RowId de référence croisée	RowId d'objet	ID de client	PrénomNom	Ville	Date de début de période	Date de fin de période
1	2	25	John Smith	New York	21 mars 2014	15 janvier 2015

Après l'exécution de la tâche de lots de chargement, la table de références croisées dispose de plusieurs versions contiguës de l'enregistrement pour John Smith.

RowId de référence croisée	RowId d'objet	ID de client	PrénomNom	Ville	Date de début de période	Date de fin de période
3	2	25	John Smith	Los Angeles	31 janvier 2011	20 octobre 2013
2	2	25	John Smith	San Francisco	21 octobre 2013	20 mars 2014
1	2	25	John Smith	New York	21 mars 2014	15 janvier 2015
4	2	25	John Smith	Austin	16 janvier 2015	24 novembre 2015
5	2	25	John Smith	Las Vegas	25 novembre 2015	null

Après le chargement des différentes versions, l'enregistrement indique que John Smith a vécu à Los Angeles et à San Francisco, qu'il vit actuellement à New York et qu'il vivra à l'avenir à Austin et à Las Vegas.

Modifier la période effective d'une version d'enregistrement

Vous pouvez modifier la période effective d'une version d'enregistrement. Cette modification est utile si vous avez enregistré une valeur incorrecte pour une version d'enregistrement. Pour modifier la période effective d'un enregistrement, vous pouvez modifier la date de début et la date de fin d'une version de cet enregistrement.

Lorsque vous modifiez la période effective d'une version d'enregistrement pour retarder son démarrage ou avancer sa fin, vous réduisez la période effective. Lorsque vous modifiez la période effective d'une version d'enregistrement pour avancer son démarrage ou retarder sa fin, vous étendez la période effective.

Vous pouvez modifier la période effective d'une version d'enregistrement lorsque la contiguïté des enregistrements est activée dans l'objet de base associé. MDM Hub étend ou réduit la période effective de toute version d'enregistrement adjacente à la version que vous modifiez pour maintenir la contiguïté. Si des périodes effectives non contiguës peuvent exister dans un objet de base, l'extension de la période effective influe sur les versions adjacentes de l'enregistrement.

Pour modifier les périodes effectives des versions d'un enregistrement lors d'une tâche de lots de chargement, effectuez les réglages suivants :

- **TIMELINE_ACTION.** Définissez la colonne **TIMELINE_ACTION** de la table intermédiaire sur 2. Lorsque vous définissez la propriété sur 2, MDM Hub peut modifier la période effective d'une version de l'enregistrement. La colonne **TIMELINE_ACTION** est mappée à partir de la colonne de table d'arrivée correspondante.
- **TIMELINE_FILL_ON_GAP.** Garantit que la contiguïté entre les dates effectives des versions d'un enregistrement est maintenue lorsque vous modifiez les périodes effectives de versions. Définissez la propriété dans **C_REPOS_TABLE** du stockage de référence opérationnelle ou dans les propriétés de la table intermédiaire de la console Hub. Si elle est définie sur `true`, MDM Hub maintient la contiguïté entre les périodes effectives des versions lorsque vous ajoutez une nouvelle version d'enregistrement à l'objet de base. Si elle est définie sur `false`, MDM Hub rejette tout ajout de version d'enregistrement qui interrompt la contiguïté entre les périodes effectives des versions. La valeur par défaut est `false`.

Remarque: Vous pouvez modifier les périodes effectives via les données du système d'annulation de gestion d'état ou le système source d'origine de l'enregistrement.

Étendre la période effective d'une version d'enregistrement

Vous pouvez modifier la date de fin ou de début pour étendre la période effective d'une version d'enregistrement. Lorsque les versions d'enregistrement d'un objet de base sont contiguës, MDM Hub réduit la période effective de la version adjacente à la version que vous modifiez.

Vous pouvez étendre la période effective en repoussant la date de fin. Une fois la date de fin repoussée, la version d'enregistrement que vous modifiez peut chevaucher une version adjacente. Le chevauchement se produit avec une version d'enregistrement postérieure à la version que vous modifiez. MDM Hub repousse la date de début de la version d'enregistrement adjacente. Pour garantir la contiguïté sans chevauchement des versions, la période effective de la version adjacente est réduite.

Vous pouvez étendre la période effective lorsque vous avancez la date de début. Lorsque vous modifiez la date de début, la version d'enregistrement peut chevaucher une version adjacente. Le chevauchement concerne une version antérieure à la version que vous modifiez. MDM Hub avance la date de fin de la version d'enregistrement adjacente. Pour garantir la contiguïté sans chevauchement des versions, la période effective de la version adjacente est réduite.

Si vous n'activez pas la contiguïté des enregistrements dans les objets de base, les versions adjacentes restent inchangées, sauf si des versions se chevauchent.

Exemple d'extension de la période effective

Votre organisation dispose de l'objet de base CUSTOMER dont vous suivez les événements de modification des données. La table de références croisées associée à l'objet de base CUSTOMER contient un enregistrement correspondant à John Smith, qui a vécu à New York du 21 mars 2014 au 30 novembre 2014. La table de références croisées contient également une autre version de l'enregistrement, effective à partir du 1er décembre 2014. Vous souhaitez modifier la version de l'enregistrement qui est effective du 21 mars 2014 au 30 novembre 2014 pour qu'elle soit effective jusqu'au 28 février 2015.

Avant la modification de la première version de l'enregistrement, la deuxième version pour John Smith est effective au partir de 1er décembre 2014.

RowId de référence croisée	Rowid d'objet	ID de client	PrénomNom	Ville	Date de début de période	Date de fin de période
1	2	25	John Smith	New York	21 mars 2014	30 novembre 2014
2	2	25	John Smith	Los Angeles	1er décembre 2014	null

Lorsque vous modifiez la période effective de la version d'enregistrement pour qu'elle prenne fin au 28 février 2015 et non au 30 novembre 2014, la période effective est étendue. La date de début de la version d'enregistrement adjacente passe du 1er décembre 2014 au 1er mars 2015 pour éviter le chevauchement des versions.

Après avoir repoussé la date de début de la première version d'enregistrement, MDM Hub met à jour la deuxième version pour qu'elle démarre après la fin de la première version.

RowId de référence croisée	Rowid d'objet	ID de client	PrénomNom	Ville	Date de début de période	Date de fin de période
1	2	25	John Smith	New York	21 mars 2014	28 février 2015
2	2	25	John Smith	Los Angeles	1er mars 2015	null

Réduire la période effective d'une version d'enregistrement

Vous pouvez modifier la date de début ou de fin pour réduire la période effective d'une version d'enregistrement. Lorsque les versions d'enregistrement de l'objet de base sont contiguës, MDM Hub étend la période effective de la version adjacente à la version que vous modifiez.

Vous pouvez réduire la période effective en repoussant la date de début. Si vous disposez d'une version d'enregistrement antérieure et adjacente à la version que vous modifiez, un intervalle est créé entre les versions. MDM Hub repousse la date de fin de la version d'enregistrement avec laquelle l'intervalle est créé pour maintenir la contiguïté.

Vous pouvez réduire la période effective en avançant la date de fin. Si vous disposez d'une version d'enregistrement postérieure et adjacente à la version que vous modifiez, un intervalle est créé entre les versions. Pour assurer la contiguïté, MDM Hub repousse la date de début de la version adjacente.

Si vous n'activez pas la contiguïté des enregistrements dans les objets de base, les versions adjacentes restent inchangées.

Exemple de réduction de la période effective

Votre organisation dispose de l'objet de base CUSTOMER dont vous suivez les événements de modification des données. L'objet de base CUSTOMER contient un enregistrement correspondant à John Smith, qui vit à New York depuis le 21 mars 2014. Vous souhaitez maintenir la contiguïté des périodes effectives. Vous chargez une version de l'enregistrement qui est effective à partir du 1er décembre 2014. Enfin, vous souhaitez que la version de l'enregistrement effective à partir du 1er décembre 2014 devienne effective au 1er mars 2015.

L'enregistrement des références croisées correspondant à John Smith indique qu'il vit à New York depuis le 21 mars 2014.

RowId de référence croisée	RowId d'objet	ID de client	PrénomNom	Ville	Date de début de période	Date de fin de période
1	2	25	John Smith	New York	21 mars 2014	nulle

Lorsque vous chargez la version de l'enregistrement qui est effective à partir du 1er décembre 2014, la version existante prend fin le 30 novembre 2014. La période effective de la version existante est réduite pour éviter tout chevauchement et maintenir la contiguïté.

Après le chargement de la version de l'enregistrement qui est effective à partir du 1er décembre 2014, la table de références croisées indique que la version existante pour John Smith prend fin le 30 novembre 2014.

RowId de référence croisée	Rowid d'objet	ID de client	PrénomNom	Ville	Date de début de période	Date de fin de période
1	2	25	John Smith	New York	21 mars 2014	30 novembre 2014
2	2	25	John Smith	Los Angeles	1er décembre 2014	null

Lorsque vous modifiez la version de l'enregistrement qui est effective à partir du 1er décembre 2014 pour qu'elle soit effective au 1er mars 2015, la période effective est réduite. En outre, un intervalle est introduit entre les périodes effectives des deux versions. MDM Hub repousse la date de fin de la version adjacente à la version que vous modifiez. La date de fin passe du 30 novembre 2014 au 28 février 2015 pour combler l'intervalle.

Après modification de la date effective de la version de l'enregistrement du 1er décembre 2014 au 1er mars 2015.

RowId de référence croisée	Rowid d'objet	ID de client	PrénomNom	Ville	Date de début de période	Date de fin de période
1	2	25	John Smith	New York	21 mars 2014	28 février 2015
2	2	25	John Smith	Los Angeles	1er mars 2015	null

Ajouter une version d'enregistrement

Vous pouvez ajouter une version d'un enregistrement qui est effective pour une nouvelle période.

Si vous activez la contiguïté des enregistrements dans l'objet de base, MDM Hub veille à ce que les dates effectives des versions d'un enregistrement soient contiguës. MDM Hub étend la période effective de la version d'enregistrement adjacente à la version que vous ajoutez pour maintenir la contiguïté.

Configurez la colonne de la table intermédiaire pour ajouter de nouvelles versions de l'enregistrement et la colonne C_REPOS_TABLE pour assurer la contiguïté des versions.

Pour ajouter des versions d'un enregistrement lors d'une tâche de lots de chargement, configurez les paramètres suivants :

- **TIMELINE_ACTION.** Définissez la valeur de la colonne de table intermédiaire TIMELINE_ACTION sur 4. Lorsque vous définissez la propriété sur 4, MDM Hub peut ajouter de nouvelles versions de l'enregistrement. La colonne TIMELINE_ACTION est mappée à partir de la colonne de table d'arrivée correspondante.
- **TIMELINE_FILL_ON_GAP.** Garantit que la contiguïté entre les dates effectives des versions d'un enregistrement est maintenue lorsque vous ajoutez de nouvelles versions. Définissez la propriété dans C_REPOS_TABLE du stockage de référence opérationnelle ou dans les propriétés de la table intermédiaire de la console Hub. Si elle est définie sur `true`, MDM Hub maintient la contiguïté entre les périodes effectives des versions lorsque vous ajoutez une nouvelle version d'enregistrement à l'objet de base. Si elle est définie sur `false`, MDM Hub rejette tout ajout de version d'enregistrement qui interrompt la contiguïté entre les périodes effectives des versions. La valeur par défaut est `false`.

Exemple d'ajout d'une version d'enregistrement

Votre organisation dispose de l'objet de base CUSTOMER dont vous suivez les événements de modification des données. L'objet de base CUSTOMER contient un enregistrement correspondant à John Smith, qui vit à New York depuis le 21 mars 2014. Vous souhaitez maintenir la contiguïté des périodes effectives. Vous chargez une version de l'enregistrement qui est effective à partir du 1er décembre 2014.

Avant le chargement d'une nouvelle version, l'enregistrement correspondant à John Smith indique qu'il vit à New York depuis le 21 mars 2014.

RowId de référence croisée	RowId d'objet	ID de client	PrénomNom	Ville	Date de début de période	Date de fin de période
1	2	25	John Smith	New York	21 mars 2014	nulle

Lorsque vous chargez la version de l'enregistrement qui est effective à partir du 1er décembre 2014, la période effective de la version adjacente est réduite. MDM Hub ajuste la date de fin effective de l'enregistrement existant pour éviter le chevauchement des versions et maintenir la contiguïté.

Après le chargement de la version de l'enregistrement qui est effective à partir du 1er décembre 2014, la table de références croisées indique que la version existante pour John Smith prend fin le 30 novembre 2014.

RowId de référence croisée	Rowid d'objet	ID de client	PrénomNom	Ville	Date de début de période	Date de fin de période
1	2	25	John Smith	New York	21 mars 2014	30 novembre 2014
2	2	25	John Smith	Los Angeles	1er décembre 2014	null

Mettre à jour les données d'un enregistrement

Lorsque vous mettez à jour les données dans un enregistrement, MDM Hub modifie les données dans l'enregistrement. Il ne crée pas de nouvelle version de l'enregistrement.

Exemple de mise jour des données d'un enregistrement

Votre organisation dispose de l'objet de base CUSTOMER dont vous suivez les événements de modification des données. L'objet de base CUSTOMER contient un enregistrement correspondant à John Smith, qui a vécu à New York entre le 21 mars 2014 et le 15 janvier 2015. Vous voulez définir Newark comme nouvelle ville de résidence.

Avant la mise à jour des données, l'enregistrement des références croisées correspondant à John Smith indique qu'il vit à New York.

RowId de référence croisée	RowId d'objet	ID de client	PrénomNom	Ville	Date de début de période	Date de fin de période
1	2	25	John Smith	New York	21 mars 2014	15 janvier 2015

Après la mise à jour des données, l'enregistrement des références croisées correspondant à John Smith indique qu'il vit à Newark.

Rowid de référence croisée	Rowid d'objet	ID de client	PrénomNom	Ville	Date de début de période	Date de fin de période
1	2	25	John Smith	Newark	21 mars 2014	15 janvier 2015

MDM Hub met à jour la version d'enregistrement existante avec le nom de ville approprié, Newark. La période effective de l'enregistrement correspondant à John Smith ne change pas.

Mettre à jour une relation

Lorsque vous mettez à jour les détails de la relation dans un enregistrement d'objet de base de relation, MDM Hub insère ou met à jour une version de l'enregistrement.

Si vous mettez à jour les détails de la relation dans les colonnes personnalisés d'un enregistrement d'objet de base de relation, MDM Hub met à jour l'enregistrement de références croisées associé à l'enregistrement de relation.

Si vous mettez à jour les détails de la relation dans les colonnes du système d'un enregistrement d'objet de base de relation, MDM Hub insère les nouvelles versions d'enregistrement dans la table de références croisées associée. Les colonnes du système sont des colonnes telles que Type de relation, Type de hiérarchie, Date de début de période et Date de fin de période. En outre, si vous mettez à jour une relation d'un système source ne contenant pas d'enregistrement de références croisées correspondant, MDM Hub ajoute une nouvelle version de l'enregistrement dans la table de références croisées.

Mettre à jour une colonne personnalisée d'un exemple d'enregistrement de relation

Votre organisation dispose de l'objet de base PARTY qui contient les enregistrements Mary Adam et Organisation ABC. La relation entre Mary Adam et Organisation ABC est définie dans l'objet de base de relation PARTY_REL associé. Vous mettez à jour la valeur de la colonne Descr. de rel., qui est une colonne personnalisée, de *Individuel* à *Organisation*.

Remarque: Vous avez configuré Informatica Data Director de façon à utiliser le système source IDD et pour que les mises à jour soient effectuées dans la vue Hiérarchie.

Lorsque les mises à jour sont effectuées depuis le système source SFDC

Lorsque la mise à jour de la colonne Descr. de rel. se fait à partir d'un enregistrement de système source SFDC, MDM Hub met à jour la table RL PARTY CROSS-REFERENCE des manières suivantes :

- MDM Hub ne change pas l'enregistrement de références croisées existant.
- MDM Hub insère un nouvel enregistrement de références croisées sans modifier la date de début ni la date de fin.
- MDM Hub met à jour les valeurs de la colonne personnalisée et de la colonne du système Rowid du nouvel enregistrement de références croisées avec des valeurs issues du système source contributif.

La table RL PARTY CROSS-REFERENCE montre un enregistrement pour lequel vous voulez modifier la valeur de la colonne personnalisée Descr. de rel.

Système	Rowid	ID de	ID de	Descr. de rel.	Date de début	Date de fin de
Rowid	d'objet	partie 1	partie 2		de période	période
SFDC	414722	2402007	2402147	Individuel	Null	Null

Après avoir modifié la valeur de la colonne Descr. de rel. de *Personne* en *Organisation*, la table RL PARTY CROSS-REFERENCE affiche l'enregistrement existant et un nouvel enregistrement.

Système	Rowid	ID de	ID de	Descr. de rel.	Date de début	Date de fin de
Rowid	d'objet	partie 1	partie 2		de période	période
SFDC	414722	2402007	2402147	Individuel	Null	Null
IDD	414722	2402007	2402147	Organisation	Null	Null

Lorsque les mises à jour sont effectuées depuis le système source IDD

Lorsque la mise à jour de la colonne Descr. de rel. se fait à partir d'un enregistrement issu du système source IDD, MDM Hub met à jour la table RL PARTY CROSS-REFERENCE des manières suivantes :

- MDM Hub met à jour la valeur de la colonne personnalisée dans l'enregistrement de références croisées existant.
- MDM Hub ne change pas la date de début ni la date de fin de l'enregistrement de références croisées.

La table RL PARTY CROSS-REFERENCE montre l'enregistrement pour lequel vous voulez modifier la valeur de la colonne personnalisée Descr. de rel.

Système Rowid	Rowid d'objet	ID de partie 1	ID de partie 2	Descr. de rel.	Date de début de période	Date de fin de période
IDD	414722	2402007	2402147	Individuel	Null	Null

Après avoir modifié la valeur de la colonne Descr. de rel. de `Individuel` en `Organisation`, la table RL PARTY CROSS-REFERENCE montre l'enregistrement mis à jour.

Système Rowid	Rowid d'objet	ID de partie 1	ID de partie 2	Descr. de rel.	Date de début de période	Date de fin de période
IDD	414722	2402007	2402147	Organisation	Null	Null

Mettre à jour une colonne du système d'un exemple d'enregistrement de relation

Votre organisation dispose de l'objet de base PARTY qui contient l'enregistrement Mary Adam et l'enregistrement Organisation ABC. La relation entre Mary Adam et Organisation ABC est définie dans l'objet de base de relation PARTY_REL associé. Vous mettez à jour la date de début et la date de fin de la période.

Remarque: Vous avez configuré Informatica Data Director de façon à utiliser le système source IDD et pour que les mises à jour soient effectuées dans la vue Hiérarchie.

Vous mettez à jour la date de début de période de `Null` à `1er janvier 2016` et la date de fin de période de `Null` à `1er janvier 2017`.

Lorsque les mises à jour sont effectuées depuis le système source SFDC

Lorsque la mise à jour de la date de début et de la date de fin de période se fait à partir d'un enregistrement du système source SFDC, MDM Hub met à jour la table RL PARTY CROSS-REFERENCE des manières suivantes :

- MDM Hub ne change pas les enregistrements de références croisées existants.
- MDM Hub insère un nouvel enregistrement de références croisées avec la date de début définie sur le `1er janvier 2016` et la date de fin sur `1er janvier 2017`.

La table RL PARTY CROSS-REFERENCE montre un enregistrement actif pour lequel vous voulez modifier la date de début et la date de fin de la période.

Système Rowid	Rowid d'objet	ID de partie 1	ID de partie 2	Indicateur d'état du Hub	Descr. de rel.	Date de début de période	Date de fin de période
SFDC	414722	2402007	2402147	Actif	Individuel	Null	Null

Après avoir modifié la date de début et la date de fin de la période, la table RL PARTY CROSS-REFERENCE montre l'enregistrement existant et un nouvel enregistrement.

Système Rowid	Rowid d'objet	ID de partie 1	ID de partie 2	Indicateur d'état du Hub	Descr. de rel.	Date de début de période	Date de fin de période
SFDC	414722	2402007	2402147	Actif	Individuel	Null	Null
IDD	414722	2402007	2402147	Actif	Individuel	1er janvier 2016	1er janvier 2017

Lorsque les mises à jour sont effectuées depuis le système source IDD

Lorsque la mise à jour de la date de début et de la date de fin de la période se fait à partir de l'enregistrement du système source IDD, MDM Hub met à jour la table RL PARTY CROSS-REFERENCE des manières suivantes :

- MDM Hub ne change pas les enregistrements de références croisées existants.
- MDM Hub insère un nouvel enregistrement de références croisées avec la date de fin définie au 31 décembre 2015.
- MDM Hub insère un nouvel enregistrement de références croisées avec la date de début définie sur le 1er janvier 2016 et la date de fin sur 1er janvier 2017.
- MDM Hub insère un nouvel enregistrement de références croisées avec la date de début définie sur le 2 janvier 2017 et la date de fin sur Null.

La table RL PARTY CROSS-REFERENCE montre les enregistrements actifs pour lesquels vous voulez modifier la date de début et la date de fin de la période.

Système Rowid	Rowid d'objet	ID de partie 1	ID de partie 2	Indicateur d'état du Hub	Descr. de rel.	Date de début de période	Date de fin de période
IDD	414722	2402007	2402147	Actif	Individuel	Null	Null

Après avoir modifié la date de début et la date de fin de la période, la table RL PARTY CROSS-REFERENCE montre l'enregistrement existant et trois nouveaux enregistrements.

Système Rowid	Rowid d'objet	ID de partie 1	ID de partie 2	Indicateur d'état du Hub	Descr. de rel.	Date de début de période	Date de fin de période
IDD	414722	2402007	2402147	Actif	Individuel	Null	Null
IDD	414722	2402007	2402147	Actif	Individuel	Null	31 décembre 2015
IDD	414722	2402007	2402147	Actif	Individuel	1er janvier 2016	1er janvier 2017
IDD	414722	2402007	2402147	Actif	Individuel	2 janvier 2017	Null

Fin d'une relation

Vous pouvez mettre fin à une relation entre deux enregistrements. Lorsque vous mettez fin à une relation, MDM Hub insère une nouvelle version d'enregistrement dans la table de références croisées associée à l'objet de base de relation. En outre, MDM Hub affecte à l'indicateur Supprimé de l'enregistrement la valeur -999999999, et la valeur Supprimé à l'indicateur d'état de hub. La date de début de période de la nouvelle version d'enregistrement correspond à la date à laquelle vous mettez fin à la relation.

Si l'enregistrement appartient à un système de remplacement d'état de gestion, la date de début de période de la nouvelle version d'enregistrement est la date à laquelle vous mettez fin à la relation incrémentée d'une unité de chronologie. Par exemple, si la date de fin de période est le 31 janvier 2014 et que la granularité de

chronologie est un jour, la date de début de période de la version d'enregistrement du système de remplacement d'état de gestion est le 1er février 2014.

Exemple de fin d'une relation

Votre organisation dispose de l'objet de base PARTY qui contient un enregistrement pour Mary Adam. L'objet de base PARTY GROUP contient les détails du foyer Adam auquel Mary appartient. La relation entre l'objet de base PARTY et l'objet de base PARTY GROUP est définie dans l'objet de base de relation associé PARTY GROUP REL. Le 17 mai 2015, Mary vous indique qu'elle ne fait plus partie du foyer Adam. Vous devez mettre à jour l'enregistrement de Mary pour mettre fin à la relation avec le foyer Adam.

Vous définissez une date de fin pour la relation Mary avec le foyer Adam. Lorsque vous définissez une date de fin pour l'enregistrement de relation de Mary, MDM Hub ajoute un enregistrement avec l'état Supprimé dans la table de références croisées associée à l'objet de base de relation RL PARTY GROUP CROSS-REFERENCE.

Les modifications suivantes sont apportées dans la table de références croisées, RL PARTY GROUP CROSS-REFERENCE, associée à l'objet de base de relation PARTY GROUP REL :

- Un enregistrement est inséré pour la relation entre Mary et le foyer Adam.
- L'enregistrement est effectif à partir du 18 mai 2015.
- L'indicateur Supprimé a la valeur -999999999.
- L'indicateur d'état du hub a la valeur Supprimé.
- La date de fin de l'enregistrement d'origine est mise à jour et devient 17 mai 2015.

Avant de terminer la relation entre Mary et le foyer Adam, la table de références croisées affiche un enregistrement effectif du 6 octobre 2006 au 31 décembre 2999.

RowId de référence croisée	Rowid d'objet	ID de partie	Indicateur Supprimé	Indicateur d'état du hub	ID de groupe Party	Date de début de période	Date de fin de période
63	22	147		Actif	28	6 octobre 2006	31 décembre 2999

Après la fin de la relation entre Mary et le foyer Adam, la table de références croisées indique qu'à partir du 18 mai 2015, Mary n'est plus un membre du foyer Adam.

RowId de référence croisée	Rowid d'objet	ID de partie	Indicateur Supprimé	Indicateur d'état du hub	ID de groupe Party	Date de début de période	Date de fin de période
63	22	147		Actif	28	6 octobre 2006	17 mai 2015
621	22	147	-999999999	Supprimé	28	18 mai 2015	

Supprimer une période de relation

Vous pouvez supprimer une version d'enregistrement de relation effective pour une période. Lorsque vous supprimez une version d'enregistrement de relation, MDM HUB insère une nouvelle version d'enregistrement dans la table de références croisées associée à l'objet de base de relation. La période effective de la version d'enregistrement est identique à la période effective de la version d'enregistrement de relation que vous

supprimez. En outre, MDM Hub affecte à l'indicateur supprimé de la version d'enregistrement la valeur -999999999, et définit l'indicateur Supprimé pour l'état de hub.

exemple de suppression d'un exemple de relation

Votre organisation dispose de l'objet de base PARTY qui contient un enregistrement pour Mary Adam. L'objet de base PARTY GROUP contient les détails du foyer Adam auquel Mary appartient. La relation entre les objets de base PARTY et PARTY GROUP est définie dans l'objet de base de relation PARTY GROUP REL associé. Vous devez supprimer la relation entre Mary et le foyer Adam effective depuis le 6 octobre 2006.

Vous voulez supprimer une version de l'enregistrement de relation Mary qui est incorrecte. Lorsque vous supprimez l'enregistrement de relation de Mary, MDM Hub ajoute un enregistrement avec l'état Supprimé à la table de références croisées associée à l'objet de base de relation PARTY GROUP REL.

Les modifications suivantes sont apportées dans la table de références croisées, RL PARTY GROUP CROSS-REFERENCE, associée à l'objet de base de relation PARTY GROUP REL :

- Un enregistrement est inséré pour la relation entre Mary et le foyer Adam sans modifier la période effective.
- L'indicateur Supprimé du nouvel enregistrement est -999999999.
- L'indicateur d'état du hub du nouvel enregistrement est Supprimé.
- L'enregistrement d'origine ne change pas.

Avant de supprimer la relation entre Mary et le foyer Adam, la table de références croisées indique que la relation est active.

RowId de référence croisée	Rowid d'objet	ID de partie	Indicateur Supprimé	Indicateur d'état du hub	ID de groupe Party	Date de début de période	Date de fin de période
63	22	147		Actif	28	6 octobre 2006	31 décembre 2999

Lorsque vous supprimez la relation entre Mary et le foyer Adam, la table de références croisées affiche un nouvel enregistrement dans lequel la relation est supprimée.

RowId de référence croisée	Rowid d'objet	ID de partie	Indicateur Supprimé	Indicateur d'état du hub	ID de groupe Party	Date de début de période	Date de fin de période
63	22	147		Actif	28	6 octobre 2006	31 décembre 2999
621	22	147	-999999999	Supprimé	28	6 octobre 2006	31 décembre 2999

L'objet de base de relation indique que la relation entre Mary et le foyer Adam est supprimée.

Rowid d'objet	ID de partie	Indicateur Supprimé	Indicateur d'état du hub	ID de groupe Party
22	147	-999999999	-1	28

Supprimer toutes les périodes de relation

Si toutes les périodes de relation d'un enregistrement de relation sont incorrectes, vous pouvez les supprimer. Lorsque vous supprimez toutes les périodes de relation, MDM Hub remplace l'indicateur d'état du hub des versions d'enregistrement par l'état Supprimé dans la table de références croisées associée à l'objet

de base de relation PARTY GROUP REL. En outre, MDM Hub définit Supprimé pour l'indicateur d'état du hub et l'indicateur de l'enregistrement dans l'objet de base de relation PARTY GOUP.

Exemple de suppression de toutes les périodes d'une relation

Votre organisation dispose de l'objet de base PARTY qui contient un enregistrement pour Mary Adam. L'objet de base PARTY GROUP contient les détails du foyer Adam auquel Mary appartient. La relation entre les objets de base PARTY et PARTY GROUP est définie dans l'objet de base de relation PARTY GROUP REL associé. Vous devez supprimer la relation entre Mary et le foyer Adam.

Vous voulez supprimer l'enregistrement de relation de Mary, car sa relation avec le foyer Adam est incorrecte. Vous devez supprimer toutes les versions d'enregistrement de relation effectives pour différentes périodes. Lorsque vous supprimez les enregistrements de relation de Mary pour toutes les périodes effectives, MDM Hub remplace l'état du Hub des versions d'enregistrement par l'état Supprimé dans la table de références croisées associée à l'objet de base de relation PARTY GROUP REL.

Lorsque vous supprimez toutes les périodes de relation, l'indicateur d'état du Hub de toutes les versions d'enregistrement d'origine est Supprimé dans la table de références croisées, RL PARTY GROUP CROSS-REFERENCE, qui est associée à l'objet de base de relation PARTY GROUP REL.

Avant de supprimer toutes les périodes de relation, la table de références croisées indique que toutes les relations effectives entre Mary et le foyer Adam sont actives.

RowId de référence croisée	Rowid d'objet	ID de partie	Indicateur d'état du hub	ID de groupe Party	Date de début de période	Date de fin de période
63	22	147	Actif	28	6 octobre 2006	31 décembre 2015
66	22	147	Actif	28	1er janvier 2016	31 décembre 2999

Lorsque vous supprimez toutes les périodes de relation, la table de références croisées indique que toutes les relations entre Mary et le foyer Adam sont supprimées.

RowId de référence croisée	Rowid d'objet	ID de partie	Indicateur d'état du hub	ID de groupe Party	Date de début de période	Date de fin de période
63	22	147	Supprimé	28	6 octobre 2006	31 décembre 2015
66	22	147	Supprimé	28	1er janvier 2016	31 décembre 2999

L'objet de base de relation indique que la relation entre Mary et le foyer Adam est supprimée.

Rowid d'objet	ID de partie	Indicateur d'état du hub	ID de groupe Party
22	147	-1	28

Utilisation de l'extraction de chronologie

Pour exécuter l'extraction de chronologie, utilisez l'une des méthodes suivantes :

- Exécuter la tâche de lots Extraire les versions MVV dans l'outil Visionneuse de lots de la console MDM Hub
- Exécuter l'API SIF `executeBatchExtractBVTVersions`

Exécuter la tâche de lots Extraire les versions MVV

Pour l'objet de base effectif, exécutez la tâche de lots Extraire les versions MVV dans l'outil Visionneuse de lots de la console MDM Hub

Remarque: vous ne pouvez pas spécifier de date limite lorsque vous exécutez la tâche de lots Extraire les versions MVV dans l'outil Visionneuse de lots. Cette tâche utilise l'heure actuelle du serveur d'applications pour la date limite. Pour spécifier une date limite, exécutez l'API SIF `executeBatchExtractBTVVersions`.

Pour plus d'informations sur l'outil Visionneuse de lots, consultez le *Guide de configuration de MDM Multidomain*.

Exécuter l'API SIF `executeBatchExtractBTVVersions`

Demande

La demande `executeBatchExtractBTVVersions` contient les paramètres suivants :

orsId

Nom du stockage de référence opérationnelle

tableName

Nom de l'objet de base

limitDate

La tâche de lots Extraire les versions MVV agit sur les enregistrements de références croisées dont la dernière date de mise à jour est antérieure à la date limite.

Réponse

La réponse `executeBatchExtractBTVVersions` renvoie les paramètres suivants :

Message

Contient un message concernant le statut de la demande.

RetCode

Contient le code de retour.

Exemple de demande EJB

La demande EJB suivante exécute la tâche de lots Extraire les versions MVV :

```
SiperianClient sipClient = SiperianClient.newSiperianClient(new
File( context.getTestPTTStartDir() + "siperian-client.properties" ) );
ExecuteBatchExtractBTVVersionsRequest req = new ExecuteBatchExtractBTVVersionsRequest();
req.setTableName(jobContext.getTableName()); // Pass BO name as a string
req.setLimitDate(jobContext.getLimitDate()); // Pass limit date using java Date type
ExecuteBatchExtractBTVVersionsResponse executed =
(ExecuteBatchExtractBTVVersionsResponse) sipClient.process( req );
String errMessage = executed.getMessage();
int rc = executed.getRetCode();
```

Exemple de demande SOAP

La demande SOAP suivante exécute la tâche de lots Extraire les versions MVV pour l'objet de base C_TIMELINE dans le stockage de référence opérationnelle CMX_ORIS10A :

```
<soapenv:Envelope xmlns:soapenv="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
xmlns:urn="urn:siperian.api">
  <soapenv:Header/>
  <soapenv:Body>
    <urn:executeBatchExtractBTVVersions>
      <urn:username>admin</urn:username>
      <urn:password>
        <urn:password>admin</urn:password>
        <urn:encrypted>>false</urn:encrypted>
      </urn:password>
    </urn:executeBatchExtractBTVVersions>
  </soapenv:Body>
</soapenv:Envelope>
```

```

        </urn:password>
        <urn:orsId>localhost-orcl-CMX_ORS10A</urn:orsId>
        <urn:tableName>C_TIMELINE</urn:tableName>
        <urn:limitDate>2015-10-29T12:59:14+02:00</urn:limitDate>
    </urn:executeBatchExtractBVTVersions>
</soapenv:Body>
</soapenv:Envelope>

```

Configurer les propriétés de l'extraction de chronologie

Si vous utilisez la fonctionnalité Extraction de chronologie, vous pouvez configurer des propriétés facultatives dans le fichier `cmxserver.properties`.

- Ajoutez les propriétés facultatives suivantes au fichier `cmxserver.properties` :

Propriété	Description
<code>cmx.server.batch.extractbvtversions.removePreviousExtractRecords</code>	Spécifie s'il faut conserver le dernier instantané pour empêcher l'utilisation excessive de l'espace disque. Pour empêcher l'utilisation excessive de l'espace disque, définissez la valeur sur <code>True</code> . La valeur par défaut est <code>False</code> .
<code>cmx.server.batch.extractbvtversions.dropOutOfSyncBOExtractTable</code>	Spécifie s'il faut empêcher la modification de la colonne d'objet de base pour éviter de provoquer la suppression de la table d'extraction existante. Pour empêcher la suppression de la table d'extraction, définissez la valeur sur <code>False</code> . La valeur par défaut est <code>True</code> .
<code>cmx.server.batch.extractbvtversions.maxJobRejectExtractToKeep</code>	Spécifie le nombre de tâches pour lesquels vous souhaitez conserver l'historique des enregistrements rejetés. La valeur par défaut est <code>10</code> .

CHAPITRE 11

Gestion d'état et outils de flux de travail BPM

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation des outils de flux de travail BPM et de gestion d'état, 183](#)
- [Gestion d'état dans le MDM Hub, 184](#)
- [Outils de flux de travail BPM, 188](#)
- [Configurer le MDM Hub pour ActiveVOS, 189](#)
- [Activation de la correspondance pour les enregistrements en attente, 194](#)
- [Déclencheurs de messages pour les transitions d'état, 195](#)
- [Promotion d'enregistrements, 196](#)

Présentation des outils de flux de travail BPM et de gestion d'état

Vous pouvez vérifier que les données d'entité mises à jour sont soumises à un flux de travail d'approbation de modification avant que les enregistrements mis à jour ne contribuent aux enregistrements de la meilleure version de la vérité (MVV). Par exemple, un processus d'entreprise peut nécessiter que les mises à jour de données client soient vérifiées et approuvées par un gestionnaire expérimenté avant de devenir des données principales.

Pour prendre en charge un flux de travail d'approbation de modifications, MDM Hub et Data Director (IDD) s'intègrent au serveur ActiveVOS®. Les flux de travail MDM, les types de tâches et les rôles permettent aux composants de se synchroniser entre eux.

Les composants prennent en charge un flux de travail d'approbation des modifications de plusieurs manières :

- MDM Hub gère un état sur les enregistrements dans les tables d'objet de base dont la gestion d'état est activée. Les enregistrements non approuvés sont mis en attente, tandis que les enregistrements approuvés deviennent actifs.
- Dans les applications IDD, les utilisateurs professionnels autorisés peuvent modifier les données d'entité et envoyer des mises à jour pour approbation.
- Le ActiveVOS Server exécute des activités dans les flux de travail MDM et crée des tâches pour les gestionnaires d'entreprise et les gestionnaires de données.

Exemple

Votre processus d'entreprise requiert que les mises à jour de données client soient vérifiées et approuvées par un gestionnaire expérimenté avant de devenir des données principales. L'application IDD et l'environnement MDM sont configurés pour utiliser le ActiveVOS Server comme moteur de flux de travail par défaut.

Le flux de travail d'approbation en une étape définit un processus d'entreprise qui requiert les mises à jour soient vérifiées et approuvées par un gestionnaire expérimenté. Les étapes suivantes résument les événements qui se produisent lorsqu'un gestionnaire des données lance le flux de travail en une étape :

1. Dans l'application IDD, un gestionnaire des données met à jour une entité client et envoie cette mise à jour pour approbation.
2. Dans le Stockage de référence opérationnelle MDM, les enregistrements sont mis en attente.
3. ActiveVOS Server commence à lancer des activités dans le cadre de son processus de flux de travail d'approbation en une étape.
4. Lorsque ActiveVOS Server arrive à l'activité d'utilisateur Vérification finale, le serveur crée une tâche pour les gestionnaires expérimentés.
5. Dans l'application IDD, tous les gestionnaires expérimentés reçoivent une tâche dans leur boîte de réception de tâches. Chacune de ces tâches renvoie vers l'entité client mise à jour.
6. Si un gestionnaire expérimenté approuve la mise à jour, les événements suivants se produisent :
 - La tâche est terminée dans IDD.
 - ActiveVOS Server marque l'activité d'utilisateur Vérification finale comme terminée et exécute l'activité suivante du processus de flux de travail d'approbation en une étape.
 - Dans le Stockage de référence opérationnelle MDM, les enregistrements approuvés deviennent actifs.
 - Dans MDM Hub, les enregistrements approuvés intègrent les enregistrements BVT.

Gestion d'état dans le MDM Hub

La gestion d'état est le processus d'attribution et de modification de l'état associé à un enregistrement dans le MDM Hub. Dans le MDM Hub, vous pouvez activer la gestion d'état sur les tables d'objet de base. Tous les enregistrements des tables de l'objet de base dont l'état est activé et de ses tables de références croisées se voient attribuer un état par défaut.

Les activités suivantes peuvent modifier l'état d'un enregistrement :

- Un utilisateur professionnel effectue une tâche dans un outil de flux de travail BPM. Une tâche d'approbation terminée peut déclencher une modification de l'état des enregistrements associés.
- Un gestionnaire de données promeut, supprime ou restaure un ensemble d'enregistrements à l'aide des outils de la Console Hub. Pour plus d'informations, consultez le *Guide du Gestionnaire de données de MDM Multidomain*.
- Une application utilise l'API SiperianClient pour promouvoir, supprimer ou restaurer un ensemble d'enregistrements. Pour plus d'informations, consultez le *Guide de l'infrastructure d'intégration des services de MDM Multidomain*.

États des enregistrements

Les états prédéfinis des enregistrement de MDM Hub sont ACTIF, EN ATTENTE et SUPPRIMÉ.

Remarque: Par défaut, seuls les enregistrements approuvés dont l'état est ACTIF contribuent à l'enregistrement Meilleure version de la vérité (MVV). Vous pouvez modifier les opérations pour autoriser les correspondances à destination et en provenance des enregistrements ACTIF et EN ATTENTE.

Le tableau suivant décrit les états des enregistrements :

État de l'enregistrement	Description
ACTIF	<p>Valeur par défaut. Un enregistrement à l'état ACTIF est vérifié et approuvé. Si des enregistrements doivent passer par un flux de travail d'approbation BPM, les enregistrements actifs y sont déjà passés et sont approuvés.</p> <p>Les qualités suivantes s'appliquent aux enregistrements actifs :</p> <ul style="list-style-type: none">- Tous les processus du MDM Hub incluent les enregistrements actifs par défaut.- Un enregistrement d'objet de base est actif si au moins un de ses enregistrements de références croisées est à l'état ACTIF.- Seuls les enregistrements de références croisées actifs contribuent à l'objet de base consolidé.- Dans les tables, la colonne du système HUB_STATE_IND affiche 1 pour les enregistrements à l'état ACTIF.
EN ATTENTE	<p>Un enregistrement à l'état EN ATTENTE est en attente de vérification. Si des enregistrements doivent passer par un flux de travail d'approbation BPM, les tâches de vérification associées aux enregistrements en attente sont toujours ouvertes. Vous ne pouvez pas modifier un enregistrement qui participe à un flux de travail et une approbation en attente.</p> <p>Les qualités suivantes s'appliquent aux enregistrements actifs :</p> <ul style="list-style-type: none">- Les enregistrements à l'état EN ATTENTE ne sont pas approuvés pour une utilisation générale par le MDM Hub.- Les processus du MDM Hub excluent les enregistrements en attente par défaut. Vous pouvez effectuer la plupart des opérations sur les enregistrements en attente, mais vous devez demander ces enregistrements.- S'il existe uniquement des enregistrements de références croisées en attente, le MDM Hub détermine la MVV dans l'objet de base via l'approbation sur les enregistrements à l'état EN ATTENTE.- Si vous supprimez un enregistrement qui est à l'état EN ATTENTE, il est retiré de la table, ne passe pas à l'état SUPPRIMÉ et ne peut pas être restauré.- Dans les tables, la colonne du système HUB_STATE_IND affiche 0 pour les enregistrements à l'état EN ATTENTE.
SUPPRIMÉ	<p>Un enregistrement à l'état SUPPRIMÉ ne fait plus partie des données du MDM Hub.</p> <p>Les qualités suivantes s'appliquent aux enregistrements actifs :</p> <ul style="list-style-type: none">- Les processus du MDM Hub excluent les enregistrements supprimés par défaut. Pour inclure les enregistrements supprimés, vous devez les demander.- Vous pouvez rétablir l'état SUPPRIMÉ d'un enregistrement.- Dans les tables, la colonne du système HUB_STATE_IND affiche -1 pour les enregistrements à l'état SUPPRIMÉ.

Indicateur d'état du Hub

Les tables d'objet de base dont l'état est activé et les tables de références croisées ont une colonne du système HUB_STATE_IND qui utilise une valeur pour représenter l'état des enregistrements de la table.

Le tableau suivant répertorie les valeurs possibles pour HUB_STATE_IND et mappe les valeurs sur les états des enregistrements :

Valeur HUB_STATE_IND	État de l'enregistrement
1	ACTIF
0	EN ATTENTE
-1	SUPPRIMÉ
-9	Utilisé lors de l'activation de l'historique des références croisées après une suppression définitive. Les enregistrements ayant une valeur de -9 pour HUB_STATE_IND sont écrits dans la table d'historique des références croisées (HXRF) lorsque les références croisées sont supprimées. De la même manière, si des enregistrements d'objet de base sont supprimés définitivement, les enregistrements dont la valeur de HUB_STATE_IND est -9 sont ajoutés à la table d'historique (HIST) pour les objets de base supprimés.

Transitions d'état

Les règles de transition d'état déterminent si un enregistrement peut passer d'un état à un autre et à quel moment.

Le tableau suivant décrit les transitions courantes et indique les différences entre les enregistrements d'objet de base et les enregistrements de références croisées :

État initial	État final	Remarques
ACTIF	SUPPRIMÉ	Cette transition est appelée suppression réversible.
EN ATTENTE	ACTIF	Cette transition est appelée promotion.
SUPPRIMÉ	ACTIF	Cette transition est appelée restauration. Un enregistrement de <i>références croisées</i> peut être restauré. Un enregistrement d' <i>objet de base</i> peut être restauré uniquement si les enregistrements de références croisées sont restaurés.
SUPPRIMÉ	EN ATTENTE	Vous ne pouvez pas transformer un enregistrement supprimé en enregistrement en attente. Cette transition survient de manière indirecte uniquement. Si vous supprimez un enregistrement d'objet de base actif, puis ajoutez un enregistrement de références croisées pour l'enregistrement supprimé, l'état de l'enregistrement de l'objet de base passe de ACTIF à SUPPRIMÉ, puis à EN ATTENTE.

Remarque : les transitions d'état suivantes ne sont pas valides :

- De ACTIF à EN ATTENTE. Un enregistrement actif ne peut pas devenir un enregistrement en attente.
- De EN ATTENTE à SUPPRIMÉ. Vous ne pouvez pas supprimer un enregistrement en attente, mais celui-ci ne peut pas passer à l'état SUPPRIMÉ. Le MDM Hub supprime l'enregistrement de la base de données. Cette opération est appelée suppression définitive. Vous ne pouvez pas restaurer un enregistrement supprimé définitivement.

Protection des enregistrements en attente

Vous pouvez protéger les enregistrements en attente contre les mises à jour qui ne font pas partie du même processus. L'ID d'interaction contrôle ce paramètre.

Lorsque les tables d'objet de base ou les tables de références croisées incluent des ID d'interaction, vous ne pouvez pas utiliser les outils de la console Hub pour faire passer l'état d'un enregistrement d'objet de base ou d'un enregistrement de références croisées de EN ATTENTE à ACTIF. Lorsque les enregistrements de références croisées incluent un ID d'interaction, celui-ci protège un enregistrement de références croisées contre les mises à jour qui ne font pas partie du même processus que l'enregistrement de références croisées d'origine. Utilisez l'une des demandes d'API SIF de gestion d'état à la place.

Remarque: L'ID d'interaction peut être spécifié via n'importe quelle API. Cependant, il ne peut pas être spécifié lors du traitement par lots. Par exemple, les enregistrements protégés par un ID d'interaction ne peuvent pas être mis à jour par le traitement par lots de chargement.

Le tableau suivant contient un exemple indiquant l'effet du champ ID d'interaction, pendant le processus de correspondance, sur les enregistrements existants et entrants. Dans l'exemple, le champ `interaction_ID` a les valeurs suivantes : Version A, Version B et Null.

ID d'interaction de l'enregistrement entrant	ID d'interaction de l'enregistrement existant		
	Version A	Version B	Null
Version A	OK	Erreur	OK
Version B	Erreur	OK	OK
Null	Erreur	Erreur	OK

Règles de chargement de données

Le processus de chargement de lots charge des enregistrements dans n'importe quel état. L'état est spécifié en tant que colonne d'entrée dans la table intermédiaire. L'état d'entrée peut être spécifié dans le mappage en tant que colonne de table d'arrivée ou il peut être dérivé. Si un état d'entrée n'est pas spécifié dans le mappage, l'état est considéré comme ACTIVE (pour les insertions de chargement). Lorsqu'un enregistrement est mis à jour via un chargement de lots et que l'état entrant est Null, l'état existant de l'enregistrement à mettre à jour reste inchangé.

Le tableau suivant répertorie l'état de l'enregistrement de référence croisée entrant dans la première colonne, l'état de l'enregistrement de référence croisée existant dans la ligne supérieure et l'action obtenue dans les cellules :

États de XREF	Existant : ACTIVE	Existant : PENDING	Existant : DELETED	Existant : aucune XREF (Charger par rowid)	Existant : pas d'enregistrement d'objet de base
Entrant : ACTIVE	Mettre à jour	Mettre à jour + Promouvoir	Mettre à jour + Restaurer	Insérer	Insérer
Entrant : PENDING	Mise à jour en attente	Mise à jour en attente	Mise à jour en attente + restauration	Insertion en attente	Insertion en attente

États de XREF	Existant : ACTIVE	Existant : PENDING	Existant : DELETED	Existant : aucune XREF (Charger par rowid)	Existant : pas d'enregistrement d'objet de base
Entrant : DELETED	Suppression temporaire	Suppression définitive	Suppression temporaire	Non recommandé	Non recommandé
Entrant : indéfini	Traiter en tant qu'ACTIVE	Traiter en tant que PENDING	Traiter en tant que DELETED	Traiter en tant qu'ACTIVE	Traiter en tant qu'ACTIVE

Remarque: Si l'historique est activé après une suppression définitive, les enregistrements avec HUB_STATE_IND de -9 sont inscrits dans la table d'historique des références croisées (HXRF) lorsque les références croisées sont supprimées. De la même manière, si des enregistrements d'objets de base sont supprimés physiquement, les enregistrements avec HUB_STATE_IND de -9 sont ajoutés à la table d'historique (HIST) pour les objets de base supprimés.

États des enregistrements et survie de la valeur de l'enregistrement de l'objet de base

Après un processus de fusion, d'inscription ou de chargement, un enregistrement d'objet de base peut avoir plusieurs enregistrements de références croisées possédant différents états. Dans ce cas, les valeurs de l'enregistrement de l'objet de base reflètent uniquement les valeurs des enregistrements de références croisées actifs.

En général, lors de la résolution de plusieurs enregistrements ayant des états différents, les processus du MDM Hub appliquent les règles suivantes :

- Les valeurs des enregistrements actifs sont prioritaires sur les valeurs des enregistrements en attente ou supprimés.
- Les valeurs des enregistrements en attente sont prioritaires sur les valeurs des enregistrements supprimés.

Remarque: Pour une opération de correspondance et de fusion, la source et cible des enregistrements à fusionner déterminent le Rowid encore fonctionnel, et non l'état de l'enregistrement.

Outils de flux de travail BPM

Un outil de gestion des processus d'entreprise (BPM) vous permet d'automatiser les processus d'entreprise.

Par défaut, le moteur de flux de travail prédéfini est la version sous licence du serveur ActiveVOS[®] fourni avec MDM Multidomaine. Le processus d'installation intègre cette version du ActiveVOS Server au MDM Hub et à Data Director et déploie les flux de travail, les types de tâches et les rôles MDM prédéfinis.

Le moteur de flux de travail Informatica ActiveVOS prend en charge les adaptateurs suivants :

- Un adaptateur pour les tâches qui fonctionnent sur les entités métier via les services métier. Le nom de l'adaptateur est **BE ActiveVOS**.
- Adaptateur de tâches qui fonctionne sur un domaine via des API SIF. Le nom de l'adaptateur est **Informatica ActiveVOS**.

Vous pouvez également choisir d'intégrer des instances autonomes d'outils BPM :

Informatica ActiveVOS

Si vous exécutez une instance autonome d'Informatica ActiveVOS dans votre environnement, vous pouvez l'intégrer manuellement au MDM Hub et à Data Director. Vous pouvez déployer les flux de travail MDM prédéfinis ou créer des flux de travail personnalisés. Pour plus d'informations, consultez le *Data Director pour MDM Multidomain - Guide d'intégration d'ActiveVOS*.

Outil BPM tiers

Si vous exécutez une instance de tiers dans votre environnement, vous pouvez l'intégrer manuellement au MDM Hub et à Data Director. Vous pouvez déployer les flux de travail MDM prédéfinis ou créer des flux de travail personnalisés. Pour plus d'informations, consultez le *Guide d'implémentation du SDK de l'adaptateur du Gestionnaire de processus d'entreprise pour MDM Multidomain*.

Important: Informatica recommande de migrer vers l'adaptateur de flux de travail ActiveVOS basé sur les entités métier. L'adaptateur de flux de travail Siperian est déconseillé. Informatica continuera de prendre en charge cet adaptateur déconseillé, mais il deviendra obsolète et Informatica ne le prendra plus en charge dans ses versions ultérieures. MDM Hub prend en charge un moteur de flux de travail principal et un moteur de flux de travail secondaire. Vous pouvez migrer de l'adaptateur de flux de travail Siperian vers à l'adaptateur de flux de travail ActiveVOS basé sur les entités métier.

Configurer le MDM Hub pour ActiveVOS

Pour configurer le MDM Hub afin d'utiliser le ActiveVOS Server intégré, vous devez effectuer la procédure suivante :

1. Activez la gestion d'état sur les tables d'objet de base dans le Stockage de référence opérationnelle.
2. Mappez le Stockage de référence opérationnelle sur le moteur de flux de travail ActiveVOS.
3. Attribuez les rôles utilisateur de flux de travail prédéfinis aux responsables de l'entreprise.

Activation de la gestion d'état

Vous devez activer la gestion d'état pour chaque table d'objet de base contenant des enregistrements pouvant être mis à jour via une application Data Director.

1. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Schéma**.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans l'outil Schéma, sélectionnez une table d'objet de base contenant des enregistrements pouvant être mis à jour via l'application.
4. Cliquez sur l'onglet **Avancé**.
5. Cochez la case **Activer la gestion d'état**.
6. Pour savoir quand les enregistrements des références croisées appartenant à l'objet de base passent de l'état PENDING à ACTIVE, cochez la case **Historique de promotion des références croisées**.

Ajout d'un moteur de flux de travail

Lorsque vous ajoutez un moteur de flux de travail à MDM Hub, vous l'associez à un adaptateur de flux de travail.

Lorsque vous ajoutez un moteur de flux de travail, il devient le moteur de flux de travail principal et le moteur de flux de travail principal existant devient le moteur de flux de travail secondaire. Si un moteur de flux de travail secondaire existe déjà, il est supprimé du Stockage de référence opérationnelle (Operational Reference Store - ORS) et les tâches sont supprimées de la boîte de réception des tâches.

1. Dans l'espace de travail de configuration, cliquez sur **Gestionnaire de flux de travail**.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Sélectionnez l'onglet **Moteurs de flux de travail** et cliquez sur le bouton **Ajouter**.
4. Dans la boîte de dialogue **Ajouter un flux de travail**, entrez les propriétés du moteur de flux de travail.

Le tableau suivant décrit les propriétés du moteur de flux de travail :

Champ	Description
Moteur de flux de travail	Nom d'affichage du moteur de flux de travail
Nom d'adaptateur	Sélectionnez BE ActiveVOS pour l'adaptateur de flux de travail ActiveVOS en fonction des entités métier.
Hôte	Nom d'hôte de l'instance d'Informatica ActiveVOS.
Port	Nom de port de l'instance d'Informatica ActiveVOS.
Username	Nom de l'utilisateur de confiance.
Password	Mot de passe de l'utilisateur de confiance.
Protocole	Protocole de communication entre MDM Hub et ActiveVOS. Le protocole peut être HTTP ou HTTPS.

5. Cliquez sur **OK**.

Configuration des adaptateurs de flux de travail principal et secondaire

Pour migrer vers l'adaptateur de flux de travail BE ActiveVOS, sélectionnez le moteur de flux de travail BE ActiveVOS comme moteur de flux de travail principal. Le nom de l'adaptateur de flux de travail pour les entités métier d'entreprise est **BE ActiveVOS**. Vous pouvez traiter les tâches existantes avec le moteur de flux de travail secondaire, mais vous ne pouvez pas créer des tâches. Ne sélectionnez pas le même moteur de flux de travail comme moteur principal et secondaire.

Si vous n'avez jamais utilisé auparavant MDM Multidomaine avec ActiveVOS intégré, sélectionnez l'adaptateur **BE ActiveVOS** comme adaptateur de flux de travail principal. Vous n'avez pas besoin de sélectionner un adaptateur de flux de travail secondaire pour traiter les tâches existantes.

Remarque: Si votre application Data Director est basée sur des domaines, continuez à utiliser l'adaptateur **Informatica ActiveVOS** comme moteur de flux de travail principal.

Lorsque vous ajoutez un moteur de flux de travail, il devient le moteur de flux de travail principal et le moteur de flux de travail principal existant devient le moteur de flux de travail secondaire. Si un moteur de flux de

travail secondaire existe déjà, il est supprimé du Stockage de référence opérationnelle et les tâches sont supprimées de la boîte de réception des tâches.

1. Dans l'espace de travail **Configuration**, cliquez sur **Gestionnaire de flux de travail**.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Sélectionnez l'onglet **Moteur de flux de travail** et assurez-vous que les informations suivantes sur l'adaptateur de flux de travail BE ActiveVOS sont correctes :
 - Hôte de serveur ActiveVOS
 - Port de serveur ActiveVOS
 - nom de l'utilisateur approuvé
 - mot de passe de l'utilisateur approuvé
 - protocole de communication entre MDM Hub et le serveur ActiveVOS
4. Sélectionnez l'onglet **Mappage du flux de travail du stockage de référence opérationnelle**.
Le tableau de l'onglet contient toutes les bases de données Stockage de référence opérationnelle dans le Stockage Hub.
5. Dans la colonne **Moteur de flux de travail principal**, sélectionnez le moteur de flux de travail de l'adaptateur de flux de travail BE ActiveVOS.
6. Dans la colonne **Moteur de flux de travail secondaire**, sélectionnez un moteur de flux de travail.

Configurer les rôles utilisateur

MDM ne peut authentifier les utilisateurs auprès du ActiveVOS Server que si les mêmes rôles utilisateur sont présents dans MDM Hub, Data Director et le ActiveVOS Server. Vous pouvez attribuer ces rôles aux utilisateurs dans MDM Hub, puis le gestionnaire d'accès de sécurité gère l'accès des utilisateurs à tous les composants.

Vous pouvez attribuer plusieurs rôles aux utilisateurs. Les privilèges de rôle sont cumulatifs. Les utilisateurs qui disposent de plusieurs rôles reçoivent ainsi les privilèges combinés associés à chaque rôle. Vous pouvez, par exemple, attribuer un rôle gestionnaire de données, le rôle abAdmin et le rôle abadmin. L'utilisateur reçoit les privilèges combinés d'administration des flux de travail et des tâches associés à chaque rôle.

Le tableau suivant répertorie les rôles utilisateur requis, identifie les actions de flux de travail et répertorie les actions d'administration des tâches associées au rôle :

Rôle utilisateur	Actions de flux de travail	Actions d'administration des tâches
Gestionnaire de données	Mise à jour, Fusion, Annulation de la fusion, Notification	Les utilisateurs peuvent effectuer les actions suivantes dans les tâches disponibles pour leur rôle utilisateur : <ul style="list-style-type: none"> - Réclamer - Libérer - Modifier - Actions de tâche, par exemple Accepter, Rejeter ou Décliner Remarque: Les actions de tâche disponibles dépendent de votre rôle et des flux de travail ActiveVOS.
Gestionnaire	Contrôle, pas d'approbation	Les utilisateurs peuvent effectuer les actions suivantes dans les tâches disponibles pour leur rôle utilisateur : <ul style="list-style-type: none"> - Réclamer - Libérer - Modifier - Actions de tâche, par exemple Accepter, Rejeter ou Décliner Remarque: Les actions de tâche disponibles dépendent de votre rôle et des flux de travail ActiveVOS.
SrManager	Vérification finale	Les utilisateurs peuvent effectuer les actions suivantes dans les tâches disponibles pour leur rôle utilisateur : <ul style="list-style-type: none"> - Réclamer - Libérer - Modifier - Actions de tâche, par exemple Accepter, Rejeter ou Décliner Remarque: Les actions de tâche disponibles dépendent de votre rôle et des flux de travail ActiveVOS.
abAdmin	-	Les utilisateurs peuvent effectuer les actions suivantes dans toutes les tâches : <ul style="list-style-type: none"> - Attribuer - Libérer - Modifier Remarque: Les utilisateurs peuvent gérer les tâches pour les flux de travail ActiveVOS d'approbation et d'annulation de fusion par défaut.
abadmin	-	Les utilisateurs peuvent effectuer les actions suivantes dans toutes les tâches : <ul style="list-style-type: none"> - Attribuer - Libérer - Modifier Remarque: Les utilisateurs peuvent gérer les tâches pour les flux de travail ActiveVOS de fusion par défaut.

Remarque: Si vous utilisez ActiveVOS pour la gestion des processus d'entreprise, les rôles d'utilisateur ne peuvent pas contenir d'espace.

Pour activer les privilèges d'administration des tâches des rôles abAdmin et abadmin, vous devez configurer le rôle administrateur de tâches dans l'outil de provisionnement. Pour plus d'informations, consultez le *Guide de l'outil d'approvisionnement de MDM Multidomain*.

Attribution des rôles utilisateur de flux de travail

Vous devez attribuer chacun des rôles utilisateur de flux de travail prédéfinis aux gestionnaires d'entreprise et aux gestionnaires des données.

Avant de commencer, vérifiez que vous disposez des comptes utilisateur MDM Hub pour tous les utilisateurs métier qui doivent participer aux flux de travail. Si nécessaire, ajoutez de nouveaux comptes utilisateur pour les utilisateurs métier. Si vous ajoutez de nouveaux utilisateurs, ajoutez les mêmes utilisateurs au conteneur dans le serveur d'application.

1. Dans la console Hub, connectez-vous à un stockage de référence opérationnelle accessible à une application Informatica Data Director.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Ouvrez l'espace de travail Gestionnaire d'accès de sécurité, puis cliquez sur **Utilisateurs et groupes**. L'outil Utilisateurs et groupes s'ouvre.
4. Cliquez sur l'onglet **Assigner les utilisateurs/groupes au rôle**.
5. Sélectionnez un rôle utilisateur pour les flux de travail, puis cliquez sur **Modifier**. La boîte de dialogue **Assigner des utilisateurs au rôle** s'affiche.
6. Sélectionnez les utilisateurs ou groupes d'utilisateurs auxquels vous souhaitez attribuer ce rôle, puis cliquez sur **OK**.
7. Répétez les étapes 5 et 6 pour attribuer les autres rôles de flux de travail aux utilisateurs.

Activation de l'accès aux applications Web ActiveVOS

Informatica ActiveVOS comprend deux applications Web, ActiveVOS Console et ActiveVOS Central. Vous pouvez activer l'accès utilisateur à ces applications Web en définissant les utilisateurs et les rôles de flux de travail dans le serveur d'application.

Définissez les mêmes rôles et le même justificatif d'identité de l'utilisateur que ceux définis dans le MDM Hub. Pour plus d'informations sur la création de rôles et d'utilisateurs, consultez la documentation de votre serveur d'application.

Configuration du rôle Administrateur de tâches

Vous pouvez utiliser l'outil de provisionnement pour configurer le rôle Administrateur de tâches et spécifier le rôle de MDM Hub à mapper au rôle Administrateur de tâches.

Avant de commencer, si vous utilisez les flux de travail ActiveVOS par défaut, vous devez créer les rôles de MDM Hub abAdmin et abadmin dans MDM Hub.

Important: Pour garantir que les utilisateurs effectuent des actions d'administration des tâches pour tous les flux de travail, vous devez attribuer les rôles de MDM Hub abAdmin et abadmin aux utilisateurs.

1. Connectez-vous à l'outil de provisionnement.
2. Dans la liste **Base de données**, sélectionnez la base de données à laquelle vous souhaitez associer vos configurations.

3. Cliquez sur **Entité d'entreprise > Tâches**.
4. Dans le panneau Tâches, sélectionnez **Rôle Administrateur de tâches**, puis cliquez sur **Créer**.
5. Dans le panneau des propriétés, entrez `TaskAdministrator` dans le champ **Nom**.
6. Cochez la case **Activer le rôle d'administrateur de tâches**.
7. Dans la liste **Rôle de MDM Hub**, sélectionnez le rôle de MDM Hub à mapper au rôle Administrateur de tâches.

Si vous utilisez les flux de travail ActiveVOS, sélectionnez **abAdmin**. Si vous utilisez les flux de travail ActiveVOS personnalisés, sélectionnez le rôle de MDM Hub que vous utilisez pour l'administration d'entreprise dans ActiveVOS.
8. Cliquez sur **Appliquer**.

Les modifications sont enregistrées, mais ne sont pas publiées dans MDM Hub.
9. Publiez les modifications dans MDM Hub.
 - a. Cliquez sur **Publier**.

Une boîte de dialogue de confirmation vous invitant à publier ou à vérifier les modifications s'affiche.
 - b. Vérifiez les modifications ou publiez-les sans vérification.
 - Pour les publier sans vérification, cliquez sur **Publier**.
 - Pour les publier après une vérification, cliquez sur **Vérifier les modifications** et suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.

Vous avez configuré le rôle Administrateur de tâches. Les utilisateurs disposant du rôle de MDM Hub mappé peuvent effectuer les actions d'administration sur toutes les tâches de Data Director.

Activation de la correspondance pour les enregistrements en attente

Par défaut, le processus de correspondance inclut les enregistrements actifs et exclut les enregistrements en attente. Vous pouvez inclure les enregistrements en attente.

1. Ouvrez l'espace de travail de modèle et cliquez sur **Schéma**.
2. Dans l'outil Schéma, sélectionnez un objet de base dont l'état est activé.
3. Développez l'arborescence de l'objet de base et sélectionnez **Configuration de la correspondance/fusion**.
4. Cochez la case **Activer la correspondance pour les enregistrements en attente** dans l'onglet Propriétés du panneau Détails de configuration de la correspondance/fusion.

Déclencheurs de messages pour les transitions d'état

Le MDM Hub communique avec des applications externes à l'aide de messages dans des files d'attente de messages. Vous pouvez activer les déclencheurs de messages qui indiquent quand les enregistrements d'objet de base et les enregistrements de références croisées modifient l'état.

Lorsqu'une action pour laquelle une règle est définie se produit, un message est placé dans la file d'attente de messages. Le déclencheur de message spécifie la file d'attente dans laquelle les messages sont placés.

Les événements suivants du déclencheur de message sont disponibles pour les modifications d'état des enregistrements :

Événements	Action
Ajouter les données en attente	Un nouvel enregistrement en attente est créé.
Mettre à jour les données en attente existantes	Un enregistrement d'objet de base en attente est mis à jour.
Mise à jour en attente, seul l'enregistrement des références croisées est modifié	Un enregistrement de références croisées en attente est mis à jour. Cet événement inclut la promotion d'un enregistrement.
Supprimer les données de l'objet de base	Un enregistrement d'objet de base fait l'objet d'une suppression réversible.
Supprimer les données de références croisées	Un enregistrement de références croisées est supprimé temporairement.
Supprimer les données de l'objet de base en attente	Un enregistrement d'objet de base est supprimé définitivement.
Supprimer les données de références croisées en attente	Un enregistrement de références croisées est supprimé définitivement.

Activation des déclencheurs de messages pour les transitions d'état

Vous pouvez activer les déclencheurs de messages qui indiquent aux applications externes à quel moment l'état des enregistrements change.

Le MDM Hub communique avec les applications externes au moyen des files d'attente de messages. Si vous ne l'avez pas encore fait, vous devez configurer des files d'attente de messages sur votre serveur d'application. Les files d'attente de messages font partie du processus de publication.

1. Ouvrez l'espace de travail **Modèle** et cliquez sur **Schéma**.
2. Cochez la case **Déclencheur sur les mises à jour en attente** pour les files d'attente de messages dans l'outil de file d'attente de messages.

Promotion d'enregistrements

La promotion d'enregistrements est le processus de transformation de l'état du système EN ATTENTE d'un ensemble d'enregistrements en état ACTIF. Vous pouvez définir des enregistrements à promouvoir manuellement en utilisant les outils du gestionnaire de données ou le processus de promotion de lot.

Le processus de lot de promotion permet de promouvoir les enfants associés à l'objet de base promu. Si vous souhaitez promouvoir des enregistrements enfants et petits-enfants, vous devez exécuter le processus à deux reprises. Exécutez d'abord la tâche de lots de promotion sur l'objet de base parent. Exécutez-la ensuite une nouvelle fois sur l'objet de base petit-enfant.

Remarque: Procédez de la même manière pour supprimer des enregistrements de MDM Hub. Pour supprimer des enregistrements enfants, supprimez l'objet de base. Exécutez ensuite une deuxième tâche de suppression pour supprimer les enregistrements petits-enfants de l'objet de base.

Promotion d'enregistrements dans les outils du Gestionnaire de données

Vous pouvez attribuer immédiatement l'état ACTIF à l'objet de base ou aux enregistrements des références croisées EN ATTENTE à l'aide des outils de l'espace de travail du gestionnaire de données. Vous pouvez également utiliser le gestionnaire de données ou le gestionnaire de fusions pour marquer ces enregistrements en vue d'une promotion ultérieure. Pour plus d'informations sur l'utilisation de la console Hub pour effectuer ces tâches, consultez le *Guide du Gestionnaire de données de MDM Multidomain*.

Marquage des enregistrements d'objets de base ou de références croisées en vue d'une promotion ultérieure

Vous pouvez utiliser le gestionnaire de données pour marquer des enregistrements pour la promotion. Vous devez promouvoir les enregistrements marqués en exécutant une tâche de promotion de lot.

1. Ouvrez l'espace de travail du gestionnaire de données et cliquez sur **Gestionnaire de données**.
2. Dans l'outil Gestionnaire de données, cliquez sur un enregistrement d'objet de base ou un enregistrement de références croisées.
3. Cliquez sur **Marquer pour la promotion** dans le panneau associé.

Remarque: Si le champ HUB_STATE_IND est défini en lecture seule pour un package, le bouton Définir l'état de l'enregistrement est désactivé dans les outils Gestionnaire de données et Gestionnaire de fusions de la console Hub pour les enregistrements associés. Cependant, le bouton Marquer pour la promotion reste actif, car il ne modifie pas directement la colonne HUB_STATE_IND pour les enregistrements.

Marquage des enregistrements correspondants pour la promotion à l'aide du gestionnaire de fusions

Vous pouvez utiliser le gestionnaire de fusions pour marquer des enregistrements de références croisées pour la promotion. Vous devez promouvoir les enregistrements marqués en exécutant une tâche de promotion de lot.

1. Ouvrez l'espace de travail du gestionnaire de données et cliquez sur **Gestionnaire de fusions**.
2. Cliquez sur un enregistrement correspondant.
3. Dans le panneau Enregistrements correspondants, cliquez sur **Marquer pour la promotion**.

Définition d'une tâche de promotion de lots à l'aide de la Visionneuse de lots

Vous pouvez définir une tâche de lots pour promouvoir les enregistrements marqués pour la promotion.

1. Marquez des enregistrements en attente pour la promotion.
2. Ouvrez l'espace de travail des utilitaires et cliquez sur **Visionneuse de lots**.
3. Dans la Visionneuse de lots, sous le nœud Objet de base, cliquez sur la tâche de lots **Promouvoir**.
4. Sélectionnez **Promouvoir les enregistrements signalés abc**.
abc représente les enregistrements associés que vous avez précédemment marqués pour la promotion.
5. Pour promouvoir les enregistrements marqués pour la promotion, cliquez sur **Exécuter le lot**.

Définition d'une tâche de promotion de lots à l'aide de l'outil Groupe de lots

Pour promouvoir les enregistrements marqués, vous pouvez ajouter une tâche de promotion de lot en utilisant l'outil Groupe de lots.

1. Marquez des enregistrements en attente pour la promotion.
2. Ouvrez l'espace de travail des utilitaires et cliquez sur **Groupe de lots**.
3. Obtenez un verrou en écriture.
4. Dans l'arborescence Groupe de lots, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nœud Groupes de lots et choisissez **Ajouter un groupe de lots**.
5. Dans l'arborescence Groupes de lots, cliquez avec le bouton droit de la souris sur un niveau et choisissez l'option permettant d'ajouter un niveau au groupe de lots.
La boîte de dialogue **Choisir des tâches à ajouter au groupe de lots** s'affiche.
6. Développez les objets de base pour les tâches que vous voulez ajouter.
7. Sélectionnez la tâche **Promouvoir les enregistrements signalés [table XREF]**.
8. Cliquez sur **OK**.

L'outil Groupe de lots ajoute les tâches sélectionnées au groupe de lots.

9. Cliquez sur **Enregistrer**.

La configuration est terminée. Vous pouvez exécuter la tâche de groupe de lots.

CHAPITRE 12

Cryptage des données

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation du cryptage de données, 198](#)
- [Architecture de cryptage des données, 198](#)
- [Restrictions relatives au chiffrement des données, 199](#)
- [Utilitaires de cryptage des données, 199](#)
- [Configuration du cryptage des données, 200](#)
- [Demandes et réponses de l'API Framework d'intégration des services, 203](#)
- [Exemple de fichier de propriétés de cryptage des données, 204](#)

Présentation du cryptage de données

Si vous voulez que l'implémentation du MDM Hub stocke des données sensibles ou en transfère sur un réseau, configurez le MDM Hub pour le cryptage de données.

Lorsque vous configurez le MDM Hub pour le cryptage de données, vous pouvez stocker des données sensibles dans la base de données sous une forme cryptée. Lorsque MDM Hub transfère des données de la base de données vers le Serveur Hub, le Serveur de processus et Data Director avec des domaines, les données sensibles sont transférées sous une forme chiffrée. Le cryptage de données garantit que les données sensibles que vous transférez sur un réseau sont sécurisées.

Remarque: Vous pouvez uniquement crypter les données de type VARCHAR.

Architecture de cryptage des données

Vous pouvez stocker des données sensibles dans la base de données sous une forme cryptée et les transférer vers le Serveur Hub, le Serveur de processus et Data Director sous la même forme. Le cryptage des données garantit que les données sensibles dans l'implémentation de MDM Hub sont sécurisées.

Les données cryptées sont décryptées dans Data Director ou autres clients Services Integration Framework (SIF) avant qu'elles ne soient affichées pour les utilisateurs. En outre, les données cryptées dans la base de données sont décryptées avant le processus de nettoyage.

MDM Hub effectue chaque appel API SIF via un objet SiperianClient. Chaque appel comprend une demande et une réponse. La demande sortante doit être cryptée et la réponse entrante doit être décryptée.

Le MDM Hub peut crypter les échanges de données suivants sur un réseau :

- Entre le Serveur Hub et la base de données
- Entre le Serveur Hub et Serveur de processus pendant les opérations de nettoyage
- Entre Data Director et le Serveur Hub

Restrictions relatives au chiffrement des données

Lorsque vous configurez le chiffrement des données pour les colonnes de l'objet de base, les données sont stockées sous une forme chiffrée.

Avant de configurer le chiffrement des données, tenez compte des restrictions suivantes :

- Lorsque vous utilisez les outils Console Hub, tels que Gestionnaire de données ou Gestionnaire de fusions pour ajouter ou modifier des données dans les colonnes chiffrées, les données ne sont pas chiffrées.
- Le chiffrement des données n'est pas pris en charge pour Data Director avec des entités d'entreprise. Il n'est pris en charge que pour Data Director avec des domaines.
- Il n'est pas pris en charge pour les API REST. Il n'est pris en charge que pour les API du Framework d'intégration des services (SIF).
- Si les API SIF n'utilisent pas EjbSiperianClient, les données incluses dans les demandes ne sont pas chiffrées et les réponses ne sont pas déchiffrées. Vous devez chiffrer les données sensibles avant d'envoyer une demande et de déchiffrer les données chiffrées après avoir reçu une réponse.
- Les appels SOAP ne chiffrent pas les données. Si vous utilisez des appels SOAP pour l'insertion de données dans une colonne chiffrée, les données doivent être pré-chiffrées.
- Les appels SOAP, tels que SearchMatch et SearchQuery, ne peuvent effectuer aucune recherche dans les données présentes dans les colonnes chiffrées.
- Si un appel SOAP, tel que Get, récupère des données à partir d'une colonne chiffrée, ces données sont renvoyées sous une forme chiffrée.
- Si un champ de correspondance est une concaténation de plusieurs colonnes, les données chiffrées ne peuvent pas contenir d'espaces. Chacune de ces colonnes doit être chiffrée, même si les colonnes ne contiennent pas de données.
- Les requêtes de recherche comportant des caractères génériques et des littéraux ne récupèrent pas les résultats de la recherche.

Utilitaires de cryptage des données

Pour configurer le cryptage des données pour le MDM Hub, vous pouvez utiliser les utilitaires de cryptage des données disponibles dans le Kit de ressources.

Les exemples et utilitaires de cryptage des données suivants sont inclus dans le Kit de ressources :

Bibliothèques de cryptage des données

Les bibliothèques de cryptage des données sont requises par le MDM Hub pour être incluses dans le fichier JAR de cryptage des données. Les bibliothèques de cryptage des données contiennent des API et des classes courantes. En particulier, elles incluent l'interface DataEncryptor que vous devez implémenter lorsque vous configurez le cryptage des données. L'interface DataEncryptor définit les

méthodes `encrypt` et `decrypt` que vous devez implémenter pour le cryptage des données dans le MDM Hub.

Exemple de fichier de propriétés de cryptage des données

L'exemple de fichier de propriétés de cryptage des données inclut des paramètres requis par l'implémentation du cryptage des données. Le nom du fichier de propriétés est `dataencryption.properties`. Vous pouvez personnaliser l'exemple de fichier de propriétés pour spécifier les options de l'implémentation du cryptage des données.

Exemple d'implémentation de l'interface `DataEncryption`

L'exemple d'implémentation de l'interface `DataEncryption` utilise la classe `InformaticaDataEncryptor` pour implémenter cette interface. Reportez-vous à l'exemple d'implémentation pour créer un algorithme de cryptage personnalisé. La propriété `mainClass` dans le fichier de propriétés de cryptage des données doit faire référence au nom de classe que vous utilisez dans l'implémentation de l'interface.

Script de build Ant

Le script de build Ant, `build.xml`, sert à créer le fichier JAR de cryptage des données.

Configuration du cryptage des données

Pour utiliser le cryptage des données, vous devez configurer le MDM Hub pour le cryptage des données.

1. Implémentez l'interface `DataEncryptor`.
2. Configurez le fichier de propriétés de cryptage des données.
3. Configurez le cryptage des données pour le Serveur Hub.
4. Configurez le cryptage des données pour le Serveur de processus.

Étape 1. Implémentation de l'interface `DataEncryptor`

Vous devez implémenter l'interface `DataEncryptor`. L'interface `DataEncryptor` définit les méthodes `encrypt` et `decrypt`. L'implémentation des méthodes `encrypt` et `decrypt` doit être sécurisée au niveau des threads.

1. Créez un projet Java dans un environnement de développement intégré Java.
2. Ajoutez les fichiers JAR suivants du hub MDM au projet Java :
 - `siperian-api.jar`
 - `siperian-common.jar`Les fichiers JAR se trouvent dans le répertoire suivant :
Sous UNIX. `<infamdm_install_dir>/resourcekit/samples/DataEncryption/lib`
Sous Windows. `<infamdm_install_dir>\resourcekit\samples\DataEncryption\lib`
3. Créez une classe Java pour le cryptage des données qui comprend les méthodes `encrypt` et `decrypt`.
4. Compilez la classe Java de cryptage des données.
5. Pour emballer les fichiers de classe dans un fichier JAR de cryptage des données personnalisé, exécutez la commande suivante :

```
ant build
```

6. Pour nettoyer les fichiers générés, exécutez la commande suivante une fois la génération terminée :

```
ant clean
```

7. Implémentez l'interface `DataEncryptor` dans le fichier JAR de cryptage des données personnalisé que vous créez.

Étape 2. Configuration du fichier de propriétés de cryptage des données

Informatica fournit un exemple de fichier de propriétés de cryptage des données qui inclut les paramètres requis pour l'implémentation du cryptage des données. Vous pouvez personnaliser l'exemple de fichier de propriétés pour spécifier les options de l'implémentation du cryptage des données.

1. Recherchez le fichier `dataencryption.properties` dans le répertoire suivant :
Sous UNIX. `<ResourceKit_install_dir>/DataEncryption/resources`
Sous Windows. `<ResourceKit_install_dir>\DataEncryption\resources`
2. Créez une copie de sauvegarde du fichier `dataencryption.properties`.
3. Utilisez un éditeur de texte pour ouvrir le fichier et modifier les paramètres de cryptage des données.
4. Fournissez une référence à l'implémentation de l'interface `DataEncryptor`.
5. Configurez `EJBSiperianClient` pour chiffrer et déchiffrer les colonnes de l'objet de base qui comportent des données sensibles, leurs tables associées, par exemple les tables d'historique et de références croisées, et les packages.

Utilisez la syntaxe suivante pour spécifier les noms de colonne de l'objet de base, les tables associées, par exemple les tables d'historique et de références croisées, et les packages :

```
API.<ORS_ID>.BASE_OBJECT.<BASE_OBJECT_NAME>.<COLUMN_NAME>  
API.<ORS_ID>.XREF.<CROSS_REFERENCE_TABLE_NAME>.<COLUMN_NAME>  
API.<ORS_ID>.HISTORY.<HISTORY_TABLE_NAME>.<COLUMN_NAME>  
API.<ORS_ID>.PACKAGE.<PACKAGE_NAME>.<COLUMN_NAME>  
API.<ORS_ID>.HM_ENTITY_TYPE.<HIERARCHY_MANAGER_ENTITY_NAME>.<COLUMN_NAME>
```

6. Pour utiliser les opérations de correspondance approximative et de recherche approximative, spécifiez les champs de correspondance à utiliser.

Spécifiez un nom de champ de correspondance à l'aide de la syntaxe suivante :

```
MATCHFIELD.<ORS_ID>.BASE_OBJECT.<BASE_OBJECT_NAME>.<MATCH_FIELD_NAME>
```

Remarque: Vérifiez que l'objet de base que vous spécifiez est celui sur lequel vous effectuez une correspondance, qui est la racine du composant de chemin de correspondance. Même dans le cas où le champ de correspondance provient d'un objet de base qui n'est pas la racine du composant de chemin de correspondance, spécifiez l'objet de base qui est la racine du composant de chemin de correspondance.

Si un champ de correspondance est une concaténation de plusieurs colonnes, vous devez chiffrer chacune de ces colonnes, même si celles-ci ne contiennent pas de données.

7. Configurez les ports d'entrée et de sortie des fonctions de nettoyage qui doivent crypter et décrypter les données.

Utilisez la syntaxe suivante pour spécifier les ports d'entrée et de sortie des fonctions de nettoyage :

```
CLEANSE.<PORT_NAME>=true
```

8. Enregistrez le fichier de propriétés avec le même nom, `dataencryption.properties`.

Étape 3. Configuration du cryptage des données pour le serveur Hub

Pour configurer le serveur Hub afin d'utiliser le cryptage des données, configurez ce serveur pour utiliser le fichier JAR de cryptage des données personnalisé.

1. Recherchez le fichier `cmxserver.properties` dans le répertoire suivant :
Sous UNIX. `<infamdm_install_directory>/hub/server/resources`
Sous Windows. `<infamdm_install_directory>\hub\server\resources`
2. Utilisez un éditeur de texte pour ouvrir le fichier et spécifiez le chemin d'accès au fichier JAR de cryptage des données pour la propriété `encryption.plugin.jar`.
`encryption.plugin.jar=<Path to the data encryption JAR>`
3. Enregistrez le fichier de propriétés `cmxserver.properties`.

Étape 4. Configuration du cryptage des données pour le serveur de processus

Pour configurer le serveur de processus afin d'utiliser le cryptage des données, configurez ce serveur pour utiliser le fichier JAR de cryptage des données personnalisé.

1. Recherchez le fichier `cmxcleanse.properties` dans le répertoire suivant :
Sous UNIX. `<infamdm_install_directory>/hub/cleanse/resources`
Sous Windows. `<infamdm_install_directory>\hub\cleanse\resources`
2. Utilisez un éditeur de texte pour ouvrir le fichier et spécifiez le chemin d'accès au fichier JAR de cryptage des données pour la propriété `encryption.plugin.jar`.
`encryption.plugin.jar=<Path to the data encryption JAR>`
3. Enregistrez le fichier de propriétés `cmxcleanse.properties`.

Demandes et réponses de l'API Framework d'intégration des services

Le MDM Hub utilise la classe Java de cryptage des données incluse dans le fichier JAR de cryptage des données pour appeler les API Framework d'intégration des services (SIF).

Le tableau suivant décrit les demandes et les réponses de l'API SIF qui fonctionnent avec le cryptage des données :

Demande/réponse	Description
PutRequest	Insère ou met à jour un enregistrement unique identifié par une clé dans un objet de base. Crypte les enregistrements d'entrée.
MultiMergeRequest	Fusionne plusieurs enregistrements d'objets de base qui représentent le même objet. Vous pouvez spécifier les remplacements au niveau des champs pour l'enregistrement fusionné. Crypte les champs de remplacement.
GetResponse	Utilise une clé connue pour récupérer un seul enregistrement d'un package. Crypte les enregistrements qui sont renvoyés.
SearchHmQueryRequest	Effectue des recherches dans les entités et les relations du gestionnaire de hiérarchies. Crypte les paramètres de filtre d'entrée. Utilisez SiperianObjectUidField plutôt qu'un paramètre pour activer le cryptage.
SearchQueryRequest	Récupère un ensemble d'enregistrements d'un package qui répondent aux critères que vous spécifiez. Crypte les paramètres de filtre d'entrée. Utilisez SiperianObjectUidField plutôt qu'un paramètre pour activer le cryptage.
SearchMatchRequest	Recherche des enregistrements dans un package en fonction des colonnes de correspondance et des définitions de règles. Crypte les paramètres de filtre d'entrée et les enregistrements par rapport auxquels vous voulez effectuer la correspondance. Utilisez SiperianObjectUidField plutôt qu'un paramètre pour activer le cryptage.
SearchHmQueryResponse	Renvoie les entités et les relations associées à une ou plusieurs entités. Crypte les enregistrements renvoyés.
SearchMatchResponse	Renvoie une liste d'enregistrements et de jetons de correspondance. Crypte les enregistrements renvoyés.
SearchQueryResponse	Renvoie un ensemble d'enregistrements d'un package. Crypte les enregistrements renvoyés.
AddRelationshipRequest	Ajoute une relation entre deux entités. Crypte les champs personnalisés fournis en tant qu'enregistrement.
UpdateRelationshipRequest	Demande de modification des caractéristiques d'une relation adressée par le gestionnaire de hiérarchies. Crypte les champs personnalisés fournis en tant qu'enregistrement.

Demande/réponse	Description
GetOneHopResponse	Renvoie des informations sur les entités directement liées à un groupe défini d'entités dans une configuration de hiérarchie spécifiée. Crypte les enregistrements renvoyés.
GetEntityGraphResponse	Renvoie un graphique d'entités et de relations associées à un ensemble d'entités spécifié. Crypte les enregistrements renvoyés.
GetXrefForEffectiveDateResponse	Renvoie plusieurs enregistrements de références croisées pour la date d'effet spécifiée. Crypte les enregistrements renvoyés.

Exemple de fichier de propriétés de cryptage des données

Le Kit de ressources inclut un exemple de fichier de propriétés de cryptage des données, `dataencryption.properties`.

L'exemple de fichier de propriétés de cryptage des données se trouve dans le répertoire suivant :

Sous UNIX. `<infamdm_install_dir>/hub/resourcekit/samples/DataEncryption/resources`

Sous Windows. `<infamdm_install_dir>\hub\resourcekit\samples\DataEncryption\resources`

Voici le contenu de l'exemple de fichier de propriétés de cryptage des données :

```
# This is an example of dataencryption.properties file.
# File contains encryptor configuration and different parts of the product that should
# be aware of data encryption.

#
# Encryptor implementation
#

# main class that implements DataEncryptor interface. If this option is empty,
# encryption is turned off.
mainClass=com.informatica.dataencryption.sample.InformaticaDataEncryptor

#
# Part 1. SiperianClient configuration.
#
# List of API.<ORS_ID>.<BASE_OBJECT_NAME>.<COLUMN_NAME> that should be encrypted before
# they are sent out
# and decrypted when returned back by SiperianClient.
#
API.localhost-main-MDM_SAMPLE.BASE_OBJECT.C PARTY.FIRST_NAME=true
API.localhost-main-MDM_SAMPLE.PACKAGE.PKG PERSON IDD SEARCH.FIRST_NAME=true
API.localhost-main-MDM_SAMPLE.HISTORY.C PARTY.FIRST_NAME=true
API.localhost-main-MDM_SAMPLE.XREF.C PARTY.FIRST_NAME=true
API.localhost-main-MDM_SAMPLE.HM_ENTITY_TYPE.Person.FIRST_NAME=true

#
# Part 2. Cleanse functions.
#
# List of input and output ports of cleanse functions that must receive and produce
# encrypted data.
```



```
#  
CLEANSE.firstName=true
```

CHAPITRE 13

Hiérarchies

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation des hiérarchies, 207](#)
- [Exemple de hiérarchie, 207](#)
- [À propos de la configuration des hiérarchies, 207](#)
- [Avant de commencer, 208](#)
- [Présentation des étapes de la configuration, 208](#)
- [Préparation de vos données pour le gestionnaire de hiérarchies, 209](#)
- [Exemple de cas d'utilisation sur la méthode de préparation des données pour le gestionnaire de hiérarchies, 209](#)
- [Création des objets de base du référentiel du gestionnaire de hiérarchies, 214](#)
- [Téléchargement des icônes d'entités par défaut, 215](#)
- [Configuration des icônes d'entités, 215](#)
- [Entités, 216](#)
- [Objets de base de l'entité, 216](#)
- [Types d'entités, 220](#)
- [Options d'affichage pour les entités, 224](#)
- [Rétablissement d'objets de base de l'entité en objets de base, 224](#)
- [Types de hiérarchies, 225](#)
- [Objets de relation, 226](#)
- [Objets de base de relation, 226](#)
- [Objets de base de relation de clé étrangère, 230](#)
- [Types de relations, 231](#)
- [Packages, 235](#)
- [À propos des profils, 240](#)

Présentation des hiérarchies

Vous pouvez configurer les hiérarchies dans la console MDM Hub. Les hiérarchies affichent les relations entre des enregistrements individuels, alors que le modèle de données affiche les relations entre les objets de base.

Par exemple, vous pouvez créer une hiérarchie pour savoir quels employés appartiennent à chaque service d'une organisation. Vous pouvez également créer des hiérarchies de produits dans différents groupes de produits.

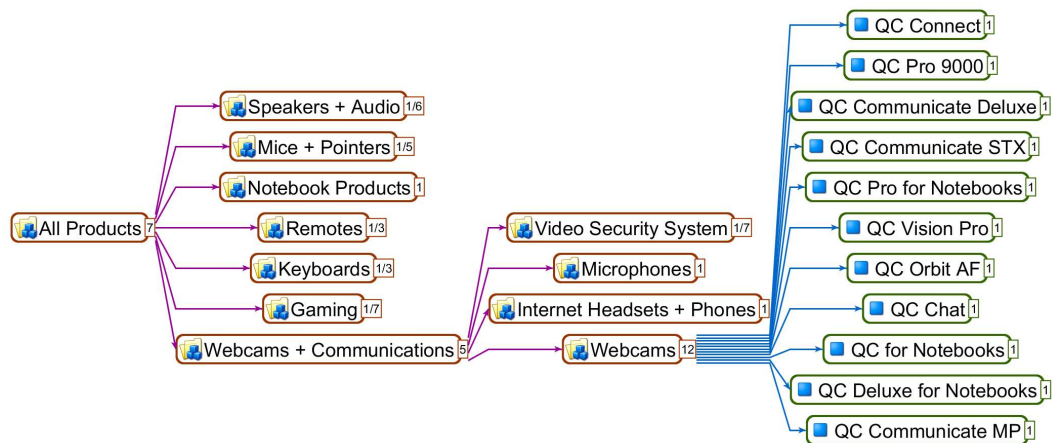
Pour configurer une hiérarchie, vous devez d'abord créer un objet de base de l'entité, etc.

Vous devez disposer d'une licence du gestionnaire de hiérarchies pour configurer des hiérarchies.

Exemple de hiérarchie

L'exemple de stockage de référence opérationnelle figurant dans le kit de ressources contient un schéma avec des hiérarchies préconfigurées. Ce chapitre utilise une partie de la hiérarchie de produits pour illustrer les étapes de configuration de la hiérarchie.

L'image suivante montre la partie de la hiérarchie utilisée dans les exemples telle qu'elle apparaît dans l'outil Gestionnaire de hiérarchies de la Console Hub :



À propos de la configuration des hiérarchies

MDM Hub les administrateurs utilisent l'outil Hiérarchies pour configurer les structures requises pour afficher et manipuler les relations de données dans le Gestionnaire de hiérarchies.

Utilisez l'outil de hiérarchies pour définir les composants du Gestionnaire de hiérarchies, par exemple les types d'entités, les hiérarchies, les types de relations, les packages et les profils, pour votre implémentation du MDM Hub.

Lorsque vous avez défini les composants du Gestionnaire de hiérarchies, vous pouvez utiliser les outils de gestion de package ou de requête pour mettre à jour les critères de requête.

Remarque: vous devez configurer les packages de manière à pouvoir les utiliser dans le Gestionnaire de hiérarchies et valider le profil.

Pour comprendre les concepts des hiérarchies et de leurs composants, vous devez bien connaître les concepts présentés dans les chapitres suivants :

- [Chapitre 8, "Construction du schéma" à la page 82](#)
- [Chapitre 9, "Requêtes et packages" à la page 133](#)
- [Chapitre 24, "Configuration du processus de consolidation" à la page 533](#)

Avant de commencer

Avant de commencer à configurer votre Gestionnaire de hiérarchies (Gestionnaire de hiérarchies), vous devez effectuer certaines tâches.

Effectuez les tâches suivantes :

- Commencez avec un Stockage de référence opérationnelle vide ou un ORS valide et enregistrez la base de données dans CMX_SYSTEM.
- Vérifiez que vous disposez d'une licence pour le Gestionnaire de hiérarchies. Pour plus de détails, consultez votre administrateur Informatica MDM Hub.
- Effectuez une analyse de données.

Présentation des étapes de la configuration

Pour configurer le Gestionnaire de hiérarchies, suivez les étapes ci-dessous :

1. Démarrez la Console Hub.
2. Lancez l'outil Hiérarchies.
Si vous n'avez pas déjà créé les tables d'objet de base de référentiel (OBR), la Console Hub vous guide à travers le processus.
3. Créez des objets et types d'entités.
4. Créez des hiérarchies.
5. Créez des objets et types de relations.
6. Créez des packages.
7. Configurez des profils.
8. Validez le profil.

Remarque: Les options que vous voyez dans le menu de clic droit du Gestionnaire de hiérarchies sont également disponibles dans le menu Hiérarchies.

Préparation de vos données pour le gestionnaire de hiérarchies

Afin d'utiliser le gestionnaire de hiérarchies de manière optimale, vous devez analyser vos informations et vérifier que vous avez effectué les actions suivantes :

- Vérifier que vos sources de données sont valides et fiables.
- Créer un schéma valide pour travailler avec Informatica MDM Hub et le gestionnaire de hiérarchies.
- Créer des relations hiérarchiques, de clés étrangères, à un seul saut et à sauts multiples (relations directes et indirectes) entre vos entités :

Toutes vos entités enfants doivent être associées à une entité parent valide.

Vos données ne peuvent pas contenir d'entités enfants « orphelines » lorsqu'elles sont entrées dans le gestionnaire de hiérarchies.

Toutes les hiérarchies doivent être validées.

Pour plus d'informations sur les relations à un saut et à plusieurs sauts, consultez le *Guide du Gestionnaire de données de MDM Multidomain*

- Dériver les types de Gestionnaire de hiérarchies.
- Consolider les entités dupliquées provenant de plusieurs systèmes sources.
Par exemple, un groupe d'entités (Source A) peut être identique à un autre groupe d'entités (Source B), mais les deux groupes d'entités peuvent avoir différents noms de groupe. Une fois que les entités ont été identifiées comme étant identiques, les deux groupes peuvent être consolidés.
- Grouper vos entités en catégories logiques, par exemple les noms de médecin dans la catégorie « Médecin ».
- Vérifier que vos données sont conformes aux règles d'intégrité référentielle, de données non valides et de volatilité des données.
Pour de plus amples informations sur ces concepts de base de données, consultez un texte de référence relatif à ce sujet.

Exemple de cas d'utilisation sur la méthode de préparation des données pour le gestionnaire de hiérarchies

Cette section contient un exemple de la méthode de manipulation de vos données avant qu'elles soient entrées dans Informatica MDM Hub et avant qu'elles soient affichées dans le Gestionnaire de hiérarchies.

Généralement, les données d'une société sont beaucoup plus volumineuses que dans l'exemple donné ici.

Scénario

John a été chargé de manipuler les données de son entreprise afin qu'elles puissent être visualisées et utilisées dans le Gestionnaire de hiérarchies le plus efficacement possible.

Pour simplifier l'exemple, nous décrivons un sous-ensemble des données impliquant des types de produit et des produits de l'entreprise qui vend des composants informatiques.

Celle-ci vend trois types de produit : des souris, des boules de commande et des claviers. Chacun de ces types de produits comporte plusieurs fournisseurs et différents niveaux de produits, tels que le clavier de jeu et la boule de commande TrackMan.

Méthodologie

Cette section décrit la méthode de simplification de données.

Étape 1 : Organisation des données dans la hiérarchie

Dans cette étape, vous organisez dans la hiérarchie les données qui seront ensuite traduites dans la configuration du Gestionnaire de hiérarchies.

John commence par analyser la hiérarchie de produits et de groupes de produits. Il organise les produits par groupe de produits et les groupes de produits par groupe de produit parent. Le volume complet des données et les relations qu'elles contiennent sont difficiles à visualiser. John répertorie donc les catégories et voit s'il existe des relations entre elles.

La table suivante (qui contient des données du service Marketing) montre un exemple de l'organisation que John peut utiliser pour ses données.

Groupe de produits		Groupe de produits		Groupe de produits		Produit	
Numéro de produit	Description	Numéro de produit	Description	Numéro de produit	Description	Numéro de produit	Description
TOUT	Tous les produits (All Products)	100	Souris + pointeurs (Mice + pointers)	120	Souris (Mice)	120-0001	Souris optique (Laser Mouse)
						120-0002	Souris optique sans fil Nano (Nano Cordless Laser Mouse)
						120-0003	Souris optique sans fil (Cordless Optical Mouse)
						120-0004	Souris optique sans fil Nano II (Nano Cordless Laser Mouse II)
						120-0005	Souris optique pour ordinateurs portables (Laser Mouse for Notebooks)
						120-0006	Révolution (Revolution)

Groupe de produits		Groupe de produits		Groupe de produits		Produit	
						120-0007	Souris sans fil rechargeable (Rechargeable Cordless Mouse)
						120-0008	Souris optique sans fil II (Cordless Optical Mouse II)
		200	Claviers (Keyboards)	210	Claviers (Keyboards)	-	-
				220	Combinaisons clavier et souris (Keyboard and Mice Combos)	-	-

Remarque: La plupart des ensembles de données comprendront beaucoup plus d'éléments.

La table montre les données qui seront stockées dans l'objet de base Produit. Il s'agit de l'objet de base à convertir (ou créer) dans le Gestionnaire de hiérarchies. Le tableau affiche des entités, par exemple, Souris ou Souris optique. Les relations sont affichées par groupement, c'est-à-dire qu'il existe une relation entre Souris et Souris optique. Les valeurs d'en-tête sont les types d'entités : Souris est un Groupe de produit et Souris optique un Produit. Ce type est stocké dans un champ de la table Produit.

Cette organisation des données permet à John de voir clairement combien les données comprennent d'entités et de types d'entités et quelles sont les relations entre elles.

La catégorie principale est Groupe de produits, qui peut inclure à la fois un groupe de produits (comme les souris et les pointeurs), la catégorie Produit, et les produits eux-mêmes (exemple la souris Trackman Wheel). Les relations entre ces éléments peuvent être contenues dans un objet de relation, que John appelle Rel. Produit. Dans les détails de Rel. Produit, John a expliqué les relations : Groupe de produits est le parent de Produit et Groupe de produits.

Étape 2 : Création de tables de Relation du base object

Après avoir analysé les données, John arrive aux conclusions suivantes :

- Produit (l'objet de base) doit être converti en objet d'entité.
- Groupe de produits et Produit sont les types d'entité.
- Rel. Produit est l'objet de relation à créer.
- Les types de relation suivants (ils ne sont pas tous affichés dans la table) doivent être créés :
 - Produit est le parent de Produit (non affiché)
 - Groupe de produits est le parent de Produit (comme l'exemple avec Souris et Souris optique).
 - Groupe de produits est le parent de Groupe de produits, comme avec Souris + Pointeurs parent de Souris).

John commence par accéder à l'outil Hiérarchie. Lorsqu'il accède à l'outil, le système crée les tables de Relation du Base Object (tables RBO). Les tables OBR sont principalement des objets de base système qui

représentent des objets de base obligatoires contenant des colonnes spécifiques. Elles stockent les données de configuration du Gestionnaire de hiérarchies, comme les données que vous voyez dans la table de l'étape 1.

Pour des instructions sur la création d'objets de base, voir ["Création d'objets de base" à la page 113](#). La présente section décrit les choix que vous faites lorsque vous créez des exemples d'objets de base dans l'outil Schéma.

Vous devez créer et configurer un objet de base pour chaque objet d'entité et objet de relation que vous avez identifié dans l'étape précédente. Dans l'exemple, vous créez un objet de base pour Produit et le convertissez en objet d'entité du Gestionnaire de hiérarchies. L'objet de base Rel. Produit doit être créé directement dans le Gestionnaire de hiérarchies (processus plus facile) au lieu d'être converti. Chaque nouvel objet est affiché dans le panneau Schéma dans la catégorie Objets de base. Répétez ce processus pour créer tous vos objets de base.

Dans la section suivante, vous configurez les objets de base afin de les optimiser pour l'utilisation du Gestionnaire de hiérarchies.

Étape 3 : Configuration des objets de base

Vous avez créé les deux objets de base (Produit et Rel de produit) dans la section précédente. Cette section décrit comment les configurer.











La configuration d'un objet de base consiste à renseigner les critères des propriétés de l'objet, tels que le nombre et le type de colonnes, le contenu des tables temporaires, le nom des tables de références croisées (le cas échéant), etc. Vous pouvez également activer la fonction d'historique, configurer des règles de validation et des déclencheurs de message, créer un index personnalisé et configurer la table de correspondance externe (le cas échéant).

L'utilisation de ces options et la façon dont vous les configurez dépendent de vos choix de modèle de données et d'objet de base.

Dans l'exemple, John configure ses objets de base tel que décrit dans les sections suivantes.

Remarque: Tous les composants de la création de l'objet de base ne sont pas abordés ici, seulement ceux qui ont une importance particulière pour les données qui seront utilisées dans le Gestionnaire de hiérarchies. Pour de plus amples informations sur les composants qui ne sont pas traités ici, consultez le [Chapitre 8, "Construction du schéma" à la page 82](#).

La figure suivante montre les colonnes de l'objet de base :

	Display Name	Physical Name	Nullable	Data Type	Length
	Rowid Object	ROWID_OBJECT	<input type="checkbox"/>	CHAR	14
	Product Number	PRODUCT_NUMBER	<input checked="" type="checkbox"/>	VARCHAR	50
	Product Name	PRODUCT_NAME	<input checked="" type="checkbox"/>	VARCHAR	100
	Product Desc	PRODUCT_DESC	<input checked="" type="checkbox"/>	VARCHAR	255
	Inception Date	INCEPTION_DATE	<input checked="" type="checkbox"/>	DATE	
	Eff Start Date	EFF_START_DATE	<input checked="" type="checkbox"/>	DATE	
	Eff End Date	EFF_END_DATE	<input checked="" type="checkbox"/>	DATE	
	Status Cd	STATUS_CD	<input checked="" type="checkbox"/>	CHAR	2
	Product Type Cd	PRODUCT_TYPE_CD	<input checked="" type="checkbox"/>	VARCHAR	50
	Product Type	PRODUCT_TYPE	<input type="checkbox"/>	VARCHAR	255

Ce tableau montre l'objet de base Produit après sa conversion en objet d'entité du Gestionnaire de hiérarchies. Dans cette liste, seul le champ Type de produit est un champ Gestionnaire de hiérarchies.

Chaque objet de base comporte des colonnes système et des colonnes définies par l'utilisateur. Les colonnes système sont créées automatiquement et incluent la colonne requise Objet Rowid. Il s'agit de la clé

primaire de chaque table d'objet de base, qui contient une valeur unique, générée par le Hub. Cette valeur ne peut pas être Null car le Gestionnaire de hiérarchies recherche le code de classe. Gestionnaire de hiérarchies crée une contrainte de clé étrangère dans la base de données pour qu'une valeur ROWID_OBJECT soit requise et ne puisse pas être Null.

Pour les colonnes définies par l'utilisateur, John choisit des noms logiques qui incluent véritablement des informations sur les produits, tels que Numéro de produit, Type de produit et Description du produit. Ces mêmes colonnes et valeurs de colonnes doivent figurer dans les tables temporaires comme indiqué dans la figure suivante :

Columns						
The selected columns will be included in this staging table. To include a lookup, use the edit button.						
	Column	Lookup System	Lookup Table	Lookup Column	Allow Null Update	Allow Null Foreign Key
	<input checked="" type="checkbox"/> Product Number				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input checked="" type="checkbox"/> Product Name				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input checked="" type="checkbox"/> Product Desc				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input checked="" type="checkbox"/> Inception Date				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input checked="" type="checkbox"/> Eff Start Date				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input checked="" type="checkbox"/> Eff End Date				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input checked="" type="checkbox"/> Status Cd		LU Product Status	Status Cd	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input checked="" type="checkbox"/> Product Type Cd		LU Product Type	Product Type	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input checked="" type="checkbox"/> Product Type		Rbo Bo Class	Bo Class Code	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

John veille à ce que toutes les colonnes définies par l'utilisateur des tables temporaires soient ajoutées en tant que colonnes dans l'objet de base, comme dans le graphique ci-dessus. La colonne de recherche affiche la valeur de recherche ajoutée par le Gestionnaire de hiérarchies.

Remarquez que plusieurs colonnes dans la table temporaire (Cd statut, Type de produit et Cd type de produit) ont des références à des tables de recherche. Vous pouvez définir ces références lorsque vous créez la table temporaire. Vous pouvez utiliser des recherches si vous ne souhaitez pas coder en dur une valeur dans votre table temporaire et préférez que le serveur recherche une valeur dans la table parent.

La plupart des recherches sont sans relation avec le Gestionnaire de hiérarchies et font partie du modèle de données. La recherche de classe d'objet de base OBR est l'exception, car elle a été ajoutée par le Gestionnaire de hiérarchies. Gestionnaire de hiérarchies ajoute la recherche à la colonne Type de produit.

Remarque: Lorsque vous convertissez des entités en objets de base de l'entité (entités configurées pour être utilisées dans le Gestionnaire de hiérarchies), vous devez avoir des tables de recherche qui vérifient les valeurs du Cd statut, Type de produit et Cd type de produit.

Remarque: Les objets d'entité Gestionnaire de hiérarchies ne requièrent pas de dates de début et de fin. Toute date de début et de fin serait définie par l'utilisateur. Toutefois, les Objets de rel les utilisent. Ne créez pas de nouveaux Objets de rel avec des noms différents pour les dates de début et de fin. Elles sont déjà fournies.

Étape 4 : Création de types d'entités

Vous créez des types d'entités dans l'outil Hiérarchie. John crée deux types d'entités : Groupe de produits et Produit.

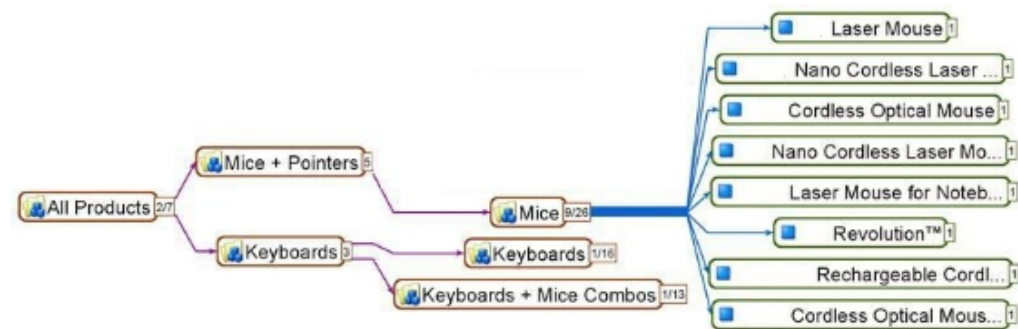
Chaque type d'entité possède un code dérivé de l'analyse des données et de la conception. Jean choisit d'utiliser Produit comme un type et Groupe de produits comme un autre.

Ce code doit être référencé dans la table d'objet de base (OBR) correspondante. Dans cet exemple, le code Produit est référencé dans la table C_RBO_BO_CLASS. La valeur de BO_CLASS_CODE est « Produit ».

La figure suivante affiche la relation entre les objets d'entité de Gestionnaire de hiérarchies et les objets de relation de Gestionnaire de hiérarchies dans les tables OBR :

Objet	Table	Relation
Objet d'entité de produit	BO_CLASS_CODE	plusieurs à un (de l'objet à la table)
Objet de relation de produit	C_RBO_BO_CLASS	plusieurs à un (de l'objet à la table)
	C_RBO_HIERARCHY	un à un (de la table à l'objet)

Une fois que John a terminé toutes les étapes de cette section, il est prêt à créer d'autres composants du Gestionnaire de hiérarchies, comme les packages et à afficher ses données dans le Gestionnaire de hiérarchies. Par exemple, le graphique suivant affiche les relations que John a configurées dans l'outil de hiérarchies, affichées dans le Gestionnaire de hiérarchies. Cet exemple affiche la hiérarchie incluant les périphériques Souris. Pour plus d'informations sur l'utilisation de Hierarchy Manager, consultez le *Guide du Gestionnaire de données de MDM Multidomain*.



Création des objets de base du référentiel du gestionnaire de hiérarchies

Pour utiliser l'outil de hiérarchies avec un ORS, le système doit d'abord créer les objets de base du référentiel (tables OBR) pour l'ORS. Les tables OBR sont essentiellement des objets de base système.

Certains objets de bases devant contenir des colonnes spécifiques sont obligatoires.

Des requêtes et des packages (et leurs requêtes associées) seront également créés pour ces tables RBO.

Remarque: Ne modifiez jamais ces tables OBR, requêtes ou packages.

Pour créer les OBR :

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Démarrez l'outil de hiérarchies. Développez l'espace de travail de modèle puis cliquez sur **Hiérarchies**.

Remarque: Toutes les options que vous pouvez sélectionner en cliquant avec le bouton droit de la souris sur le panneau de navigation sont également accessibles depuis le menu de l'outil de hiérarchies.

Une fois l'outil de hiérarchies démarré, si un ORS ne possède pas les tables OBR nécessaires, l'outil de hiérarchies vous guide dans le processus de création.

Les étapes suivantes vous indiquent les sélections à effectuer dans les boîtes de dialogue affichées par l'outil de hiérarchies :

1. Sélectionnez **Oui** dans la boîte de dialogue de la console Hub pour créer les métadonnées (tables OBR) du gestionnaire de hiérarchies dans l'ORS.
2. Sélectionnez les noms d'espace de table dans la boîte de dialogue Créer des tables OBR puis cliquez sur **OK**.

Téléchargement des icônes d'entités par défaut

L'outil de hiérarchies vous invite à télécharger les icônes d'entités par défaut.

Ces icônes vous seront utiles lors de la création d'entités.

1. Cliquez sur **Oui**.
2. La console Hub affiche l'outil de hiérarchies avec les métadonnées par défaut.

Configuration des icônes d'entités

Avec l'outil de hiérarchies, vous pouvez ajouter ou configurer vos propres icônes d'entités que vous pouvez ensuite utiliser lors de la configuration de vos types d'entités.

Ces icône d'entité sont utilisées pour représenter vos entités dans des affichages graphiques dans le Gestionnaire de hiérarchies. Les icônes d'entités doivent être stockées dans un fichier JAR ou ZIP.

Ajout d'icônes d'entités

Pour importer vos propres icônes, créez un fichier ZIP ou JAR contenant vos icônes. Pour chaque icône, créez une icône de 16x16 pour la petite icône et de 48x48 pour la grande icône.

Pour ajouter de nouvelles icônes d'entité :

1. Obtenez un verrouillage en écriture.
2. Démarrez l'outil Hiérarchies.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris n'importe où dans le panneau de navigation puis sélectionnez **Ajout d'icônes d'entité**.

Remarque: Vous devez obtenir un verrouillage en écriture pour afficher le menu contextuel.

Une fenêtre Parcourir les fichiers est affichée.

4. Repérez le fichier JAR ou ZIP contenant vos icônes.
5. Cliquez sur **Ouvrir** pour ajouter les icônes.

Modification d'icônes d'entités

Vous ne pouvez pas modifier des icônes directement depuis la console.

Vous pouvez télécharger un fichier ZIP ou JAR, modifier son contenu, puis le charger à nouveau dans la console.

Vous pouvez supprimer les groupes d'icônes ou les rendre inactifs. Si une icône est déjà associée à une entité, ou si pourriez utiliser un groupe d'icônes à l'avenir, vous devriez choisir de les désactiver au lieu de les supprimer.

Vous désactivez un groupe d'icônes en marquant le package d'icônes comme **Inactif**. Les icônes inactives ne sont pas affichées dans l'interface utilisateur et ne peuvent pas être affectées à un type d'entité. Pour réactiver le paquet d'icônes, marquez-le comme **Actif**.

Remarque: Informatica MDM Hub ne valide pas les affectations d'icônes avant la suppression. Si vous supprimez une icône actuellement affectée à un type d'entité, vous obtiendrez une erreur lorsque vous tenterez d'enregistrer la modification.

Suppression des icônes d'entités

Vous ne pouvez pas supprimer des icônes individuelles à partir d'un fichier ZIP ou JAR à partir de la console, vous pouvez uniquement les supprimer en tant que groupe ou package.

Pour supprimer un groupe d'icônes d'entités :

1. Obtenez un verrouillage en écriture.
2. Démarrez l'outil Hiérarchies
3. Faites un clic droit sur l'ensemble d'icônes dans le panneau de navigation et choisissez les icônes **Supprimer une entité**.

Entités

Dans le Gestionnaire de hiérarchies, une entité est un objet, personne, lieu, organisation, ou autre chose qui a une signification métier et sur laquelle vous pouvez agir dans votre base de données.

Les exemples incluent le nom d'une personne spécifique, un numéro de compte de contrôle spécifique, une société spécifique, une adresse spécifique, etc.

Objets de base de l'entité

Les objets de base de l'entité sont des objets de base qui contiennent des colonnes pour la gestion des relations de hiérarchie. Vous pouvez directement créer un objet de base en tant qu'objet de base de l'entité ou convertir un objet de base existant en objet de base de l'entité.

Lorsque vous utilisez l'outil de hiérarchies pour créer un objet de base de l'entité, il crée les colonnes requises pour le Gestionnaire de hiérarchies. Vous pouvez également utiliser les options de l'outil de hiérarchies pour convertir un objet de base existant en un objet de base de l'entité.

Remarque: Vous ne pouvez pas convertir un objet de base en un objet de base de l'entité si l'objet de base contient des données.

Après avoir ajouté un objet de base de l'entité, utilisez le gestionnaire de schéma pour l'afficher, le modifier ou le supprimer.

Lors de la création d'un objet de base de l'entité, créez l'une des colonnes de clé étrangère suivantes :

ROWID_BO_CLASS

Lorsque vous sélectionnez un objet Rowid, l'outil Hiérarchies ajoute la colonne ROWID_BO_CLASS.

Le champ ROWID_BO_CLASS est rempli avec la valeur d'ID de ligne.

BO_CLASS_CODE ou une colonne existante

Lorsque vous sélectionnez le code de classe de l'objet de base, l'outil Hiérarchies ajoute la colonne BO_CLASS_CODE si vous créez un objet de base en tant qu'objet de base de l'entité. Si vous convertissez un objet de base existant en objet de base de l'entité, vous pouvez choisir de créer la colonne BO_CLASS_CODE ou vous pouvez sélectionner une colonne existante.

Le code de classe de l'objet de base définit le type d'entité de l'enregistrement. Le champ est rempli avec une valeur que vous définissez. Configurez vos mappages pour remplir cette colonne.

L'ID de ligne est généré et attribué par le système, mais le code de classe de l'objet de base est créé par l'utilisateur, ce qui le rend plus facile à mémoriser.

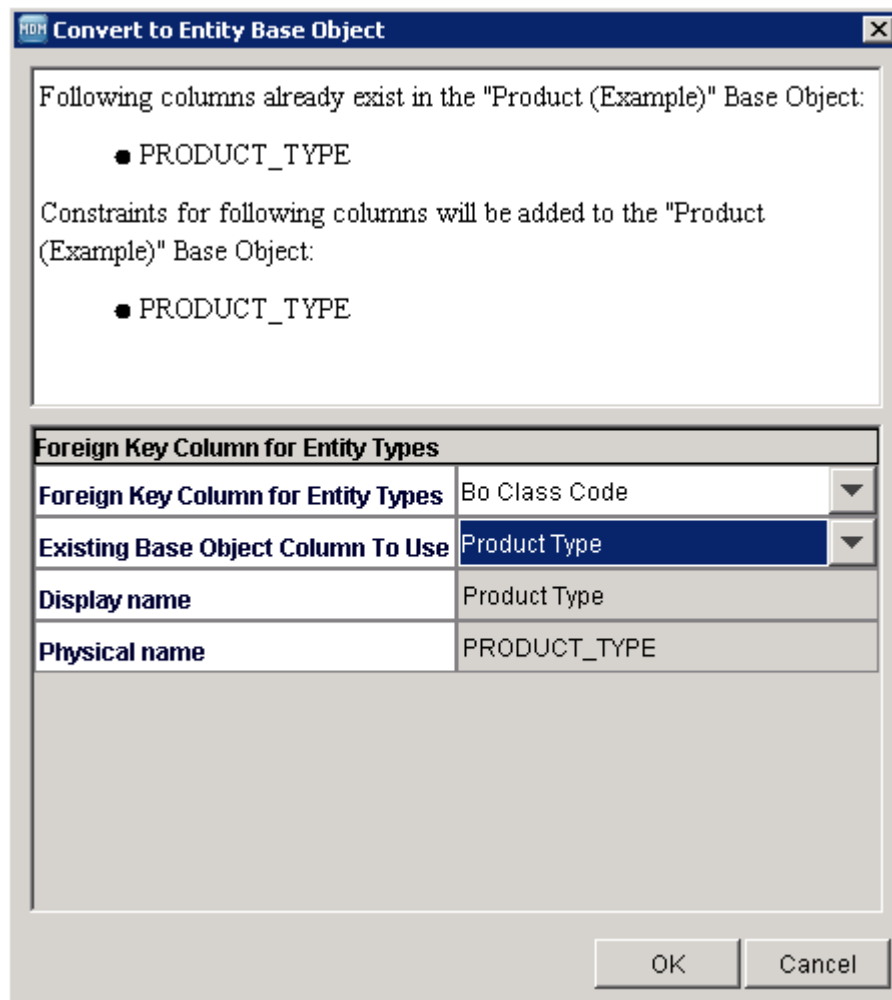
Exemple d'objet de base de l'entité

Dans la hiérarchie de produits de notre exemple, nous créons un objet de base de l'entité.

Lors de la création de l'objet de base de l'entité, il est nécessaire de décider comment spécifier le type d'entité. Dans notre exemple, nous ne voulons pas utiliser un numéro d'ID de ligne généré par le système, mais plutôt les codes Produit et Groupe de produits pour spécifier le type d'entité, plus parlants.

Nous voulons utiliser une colonne de type d'entité de clé étrangère de notre choix. Pour cela, nous créons d'abord un objet de base avec une colonne Product_Type. La création d'un objet de base de l'entité de zéro ne permet pas de spécifier un nom de colonne personnalisé. Lorsque nous convertissons cet objet de base en objet de base de l'entité, nous sélectionnons la colonne Product_Type en tant que clé étrangère du type d'entité. Pour cette hiérarchie, nous allons créer deux types d'entités. La valeur de la colonne Product_Type détermine le type d'entité auquel un enregistrement appartient.

L'image suivante montre les sélections effectuées pour convertir l'exemple d'objet de base de l'entité :



Vous pouvez ensuite remplir la colonne de clé étrangère dans un mappage.

Créer des objets de base de l'entité

Pour créer un objet de base en tant qu'objet de base de l'entité, utilisez l'outil **Hiérarchies** de la Console Hub.

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail **Modèle**, sélectionnez l'outil **Hiérarchies**.
3. Sélectionnez **Hiérarchies** > **Créer un nouvel objet d'entité/de relation**.
4. Dans la boîte de dialogue **Créer un Nouvel objet de base de l'entité/objet de base de relation**, sélectionnez **Créer un objet de base d'entité**, puis cliquez sur **OK**.

5. Dans la boîte de dialogue **Créer un objet de base d'entité**, spécifiez les propriétés suivantes pour l'objet de base de l'entité :

Champ	Description
Type d'élément	Objet de base. En lecture seule.
Nom d'affichage	Nom de cet objet de base affiché par la Console Hub.
Nom physique	Nom réel de la table dans la base de données. Informatica MDM Hub suggère un nom physique pour la table en fonction du nom d'affichage que vous entrez. L'ID de ligne est généré et attribué par le système, mais le code de classe de l'objet de base est créé par l'utilisateur, ce qui le rend plus facile à mémoriser.
Espace de table de données	Nom de l'espace de table de données. La valeur par défaut est CMX_DATA.
Espace de table d'index	Nom de l'espace de table d'index. La valeur par défaut est CMX_INDX.
Espace de table de chargement	Nom de l'espace de table de chargement. La valeur par défaut est CMX_DATA.
Espace table temporaire utilisateur	Nom de l'espace de table temporaire de l'utilisateur. La valeur par défaut est CMX_USER_TEMP.
Description	Description de l'objet de base de l'entité. Facultatif.
Ressource sécurisée	Détermine le statut de l'objet de base dans l'outil Ressources sécurisées. Si ce champ est activé, le statut de l'objet de base est Sécurisé. S'il est désactivé, le statut de l'objet de base est Privé. La valeur par défaut est activée.
Colonne de clé étrangère pour les types d'entités	Colonne de clé étrangère pour le type d'entité. Pour un objet Rowid, la relation de clé étrangère est basée sur un ID de ligne généré par le MDM Hub. Pour un objet de classe d'objet de base, la relation de clé étrangère est basée sur un code que vous définissez. La valeur par défaut est Objet Rowid.
Nom d'affichage	Nom de la colonne affichée par la Console Hub.
Nom physique	Nom de la colonne de clé étrangère dans l'objet de base de l'entité. La Console Hub suggère un nom physique pour la colonne en fonction du nom d'affichage que vous saisissez.

6. Cliquez sur **OK**.

Le MDM Hub crée l'objet de base de l'entité avec les colonnes requises par le gestionnaire de hiérarchies.

Utilisez l'outil **Schéma** pour ajouter des colonnes à l'objet de base de l'entité. Ne modifiez pas les colonnes de clé étrangère utilisées par le gestionnaire de hiérarchies. Si vous modifiez ces colonnes, le gestionnaire de hiérarchies risque de ne pas fonctionner comme prévu et de perdre des données.

Conversion des objets de base en objets de base de l'entité

Vous devez convertir les objets de base en objets de base de l'entité avant de pouvoir les utiliser dans le Gestionnaire de hiérarchies. La gestion d'état doit être activée pour les objets de base afin de pouvoir effectuer la conversion.

Les objets de base ne disposent pas des métadonnées requises par le gestionnaire de hiérarchies. Pour utiliser ces objets avec le gestionnaire de hiérarchies, vous devez ajouter ces métadonnées via un processus de conversion. Vous pouvez utiliser des objets de base de l'entité avec MDM Hub et le gestionnaire de hiérarchies.

1. Dans l'outil Hiérarchies, obtenez un verrou en écriture.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris n'importe où dans le volet de navigation, puis sélectionnez **Convertir un objet de base en objet d'entité/de relation**.

Remarque: Les options que vous voyez dans le menu contextuel sont également disponibles dans le menu Hiérarchies.

3. Dans la boîte de dialogue Modifier l'objet de base existant, sélectionnez **Convertir en objet de base d'entité** et cliquez sur **OK**.

Remarque: Si aucun choix ne s'affiche dans le champ Modifier un objet de base, cela signifie qu'aucun objet de base non hiérarchique n'est disponible. Vous devez en créer un dans l'outil Schéma.

4. Cliquez sur **OK**.

Si l'objet de base dispose déjà de métadonnées du gestionnaire de hiérarchies, l'outil de hiérarchies affiche un message indiquant les métadonnées du gestionnaire de hiérarchies qui existent.

5. Dans la colonne de clé étrangère du champ Types d'entités, sélectionnez la colonne à ajouter : Objet Rowid ou Code de classe de l'objet de base.

La possibilité de choisir une colonne CODE de la classe de l'objet de base réduit la complexité en vous permettant de définir la relation de clé étrangère selon un code prédéfini et non selon le ROWID généré par MDM Hub.

6. Dans la colonne Objet de base existante à utiliser, sélectionnez une colonne existante ou l'option Créer une colonne.

Si aucune colonne d'objet de base n'existe, seule l'option Créer une nouvelle colonne est disponible.

7. Dans les champs Nom d'affichage et Nom physique, créez des noms d'affichage et physique pour la colonne, puis cliquez sur **OK**.

L'objet de base possède désormais les colonnes requises par le gestionnaire de hiérarchies. Pour ajouter des colonnes supplémentaires, utilisez le Gestionnaire de schéma.

Important: Lorsque vous modifiez l'objet de base en utilisant l'outil Gestionnaire de schéma, ne modifiez aucune des colonnes ajoutées à l'aide de l'outil de hiérarchies. La modification de l'une de ces colonnes entraînerait un comportement imprévisible et d'éventuelles pertes de données.

Types d'entités

Les types d'entités constituent une méthode de classement des entités. Ils vous permettent de classer les entités dans un objet de base de l'entité.

Les types d'entités appartiennent à une entité spécifique. Les objets de base de l'entité peuvent avoir plusieurs types d'entités, mais chaque entité d'un objet de base appartient à un seul type d'entité. Par

exemple, un objet de base de l'entité Produit peut avoir un type d'entité Produit ou Groupe de produits. Les entités de l'objet de base Produit peuvent être associées au type d'entité Produit ou Groupe de produits.

Exemples : docteurs, comptes-chèques, banques, etc. Un objet de base d'entité doit posséder une clé étrangère sur la table de type d'entité (classe d'objet de base Rbo). La clé étrangère peut être définie comme ROWID ou comme valeur Code prédéfinie.

Les types d'entité correctement définis ont les caractéristiques suivantes :

- Utilisez les types d'entités pour organiser les enregistrements selon une méthode qui reflète l'organisation réelle des entités. Ils segmentent véritablement les données de manière à refléter la nature réelle des entités.
- Ensemble, ils couvrent l'intégralité des entités ; c'est-à-dire que chaque entité possède un et un seul type d'entité.
- Ils sont suffisamment granuleux pour que vous puissiez définir facilement les types de relation que chaque type d'entité peut avoir. Par exemple, un type d'entité « docteur » peut avoir les relations : « membre de » avec un groupe médical, « membre du personnel » (ou « non membre du personnel avec un droit d'accès ») avec un hôpital, etc.
- Un type d'entité plus général, comme « prestataire de santé » (qui regroupe les infirmiers, infirmiers praticiens, docteurs, etc.) n'est pas suffisamment granuleux. Dans ce cas, les types de relation que ce type d'entité général aura dépendront de ce qu'il y a après le type d'entité. Par conséquent, vous devez définir des types d'entité plus granuleux.

Lorsque vous configurez les types de hiérarchies, vous sélectionnez une icône et une couleur ; elle seront utilisées pour afficher les entités de ce type dans l'outil Gestionnaire de hiérarchies.







Vous pouvez configurer les propriétés suivantes lorsque vous créez un type d'entité :

Champ	Description
Code	Nom de code unique du type d'entité. Peut être utilisé comme clé étrangère d'objets de base de relation du gestionnaire de hiérarchies. Chaque type d'entité doit avoir une valeur de code unique.
Nom d'affichage	Nom de ce type d'entité affiché dans l'outil de hiérarchies.
Description	Description de ce type d'entité. Facultatif.
Couleur	Couleur des entités associées à ce type d'entité telles qu'elles s'affichent dans l'outil Gestionnaire de hiérarchies de la console Hub et dans la vue de hiérarchie d'Informatica Data Director.
Petite icône	Petite icône des entités associées à ce type d'entité telles qu'elles s'affichent dans l'outil Gestionnaire de hiérarchies de la console Hub et dans la vue de hiérarchie d'Informatica Data Director. La petite icône s'affiche lorsqu'il existe un grand nombre d'entités à afficher dans la hiérarchie.
Grande icône	Grande icône des entités associées à ce type d'entité telles qu'elles s'affichent dans l'outil Gestionnaire de hiérarchies de la console Hub et dans la vue de hiérarchie d'Informatica Data Director.







Exemple de type d'entité

Les types d'entités de notre exemple sont Produit et Groupe de produits.

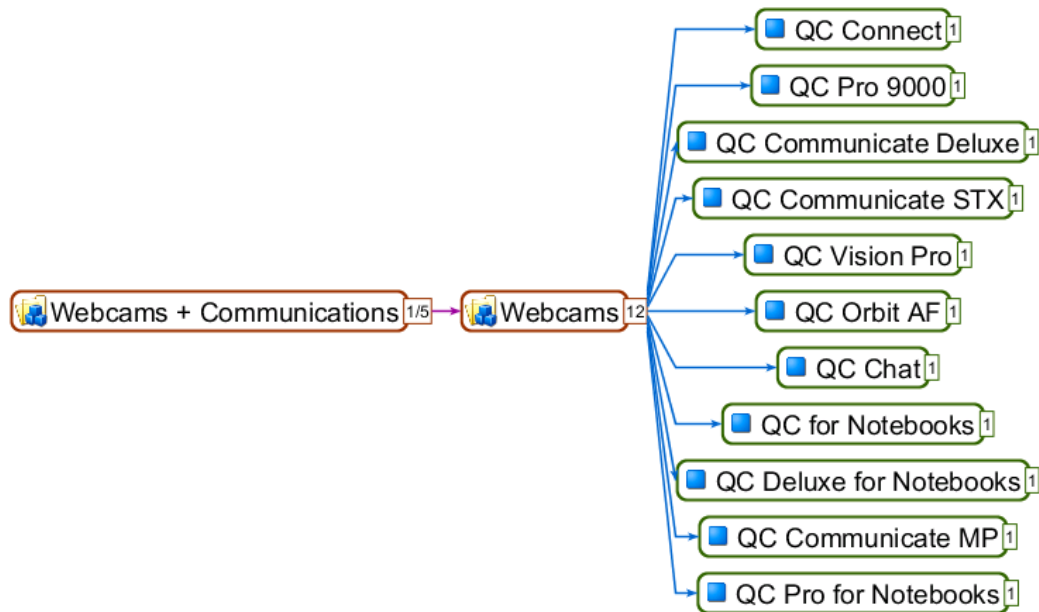
L'image suivante montre les propriétés du type d'entité Produit :

Entity Type	
Rowid	4
Code	Product
Display Name	Product
Description	
Color	 0x336600 
Small Icon	 HM_Icons/BulletSquareBlue/bullet_square_blue... 
Large Icon	 HM_Icons/BulletSquareBlue/bullet_square... 

L'image suivante montre les propriétés du type d'entité Groupe de produits :

Entity Type	
Rowid	5
Code	Product Group
Display Name	Product Group
Description	
Color	 0x993300 
Small Icon	 hierarchymanager/Group/Group_Small.png 
Large Icon	 hierarchymanager/Group/Group.png 

L'image suivante montre une hiérarchie comprenant les types d'entités Produit et Groupe de produits :



Création de types d'entités

Pour créer un type d'entité, sélectionnez un objet d'entité dans l'outil **Hiérarchies**, puis ajoutez un type d'entité.

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail **Modèle**, sélectionnez l'outil **Hiérarchies**.
3. Dans l'outil de hiérarchies, dans le volet de navigation, sous le nœud **Objets d'entité**, sélectionnez l'objet de base de l'entité pour lequel vous voulez créer un type d'entité.
Vous ne pouvez pas ajouter un type d'entité tant que vous n'avez pas sélectionné un objet de base de l'entité.
4. Sélectionnez **Hiérarchies > Ajouter un type d'entité**.
. L'outil de hiérarchies affiche un type d'entité portant le nom **Nouveau type d'entité**.
5. Modifiez les propriétés du type d'entité, puis cliquez sur **Enregistrer**.

Édition de types d'entités

Pour éditer un type d'entité :

1. Dans l'outil de hiérarchies, dans l'arborescence de navigation, cliquez sur le type d'entité à éditer.
2. Pour chaque champ à éditer, cliquez sur le bouton **Éditer** et faites les modifications voulues.
3. Lorsque vous avez terminé vos modifications, cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Remarque: Si votre objet d'entité utilise la colonne Code, vous ne voulez probablement pas modifier le code de type d'entité si vous avez déjà des enregistrements pour ce type d'entité.

Supprimer les types d'entités

Vous pouvez supprimer tout type d'entité qui n'est utilisé par aucun type de relation.

Si le type d'entité est utilisé par un ou plusieurs types de relation, tenter de le supprimer générera une erreur. Pour supprimer un type d'entité :

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'outil de hiérarchies, dans l'arborescence de navigation, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le type d'entité que vous souhaitez supprimer, puis choisissez **Supprimer le type d'entité**.

Si le type d'entité n'est utilisé par aucun type de relation, l'outil de hiérarchies vous demande de confirmer la suppression.

3. Sélectionnez **Oui**.

L'outil de hiérarchies retire le type d'entité sélectionné de la liste.

Remarque: Vous ne voulez probablement pas supprimer un type d'entité si vous avez déjà des enregistrements d'entité qui utilisent ce type. Si votre objet d'entité utilise la colonne de code au lieu de la colonne ROWID et si vous avez des enregistrements dans cet objet d'entité pour le type d'entité que vous essayez de supprimer, une erreur se produit.

Options d'affichage pour les entités

En plus de configurer la couleur et les icônes pour les entités, vous pouvez aussi configurer la taille de la police et la largeur maximum.

Alors que la couleur et les icônes peuvent être spécifiées pour chaque type d'entité, la taille de la police et la largeur s'appliquent à tous les types d'entité.

Pour modifier la taille de la police en Gestionnaire de hiérarchies, utilisez Taille de police et boîte d'entité Gestionnaire de hiérarchies. La taille de police par défaut (38 pts) et la largeur maximale de la boîte (600 pixels) peuvent être modifiées en paramétrant le fichier `cmxserver.properties`. Les paramètres à utiliser sont :

```
sip.hm.entity.font.size=fontSize  
sip.hm.entity.max.width=maxWidth
```

La valeur pour `fontSize` peut aller de 6 à 100 et la valeur pour `maxWidth` peut aller de 20 à 5 000. Si la valeur spécifiée dépasse la plage autorisée, les valeurs minimum ou maximum sont utilisées. Les valeurs par défaut sont utilisées si les valeurs spécifiées ne sont pas des chiffres.

Rétablissement d'objets de base de l'entité en objets de base

Si vous avez converti un objet de base en objet d'entité par inadvertance, ou si vous ne souhaitez plus travailler avec un objet d'entité dans le Gestionnaire de hiérarchies, vous pouvez rétablir l'objet d'entité en objet de base.

Ce faisant, vous supprimez les métadonnées du Gestionnaire de hiérarchies de l'objet. Pour rétablir un objet de base de l'entité en objet de base, procédez comme suit :

1. Obtenez un verrouillage en écriture dans l'outil de hiérarchies.

2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un objet de base de l'entité puis sélectionnez **Rétablir une entité/un objet de relation en objet de base**.
3. Si vous êtes invité à rétablir les objets de relation associés, cliquez sur **OK**.
Remarque: Lorsque vous rétablissez l'objet d'entité, vous rétablissez également ses objets de relation correspondants.
4. Cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue Rétablir une entité/un objet de relation en objet de base.
Une boîte de dialogue s'affiche lorsque l'entité est rétablie.

Types de hiérarchies

Lorsque vous configurez un type de relation, vous devez l'associer à un type de hiérarchie au moins.

Ces types de relations n'ont pas d'ordre de classement et ne sont pas nécessairement liés les uns aux autres. Il s'agit simplement de types de relations regroupés pour faciliter la classification et l'identification. Un même type de relation peut être associé à plusieurs hiérarchies. Un type de hiérarchie est une classification logique de hiérarchies.

Configurez les propriétés suivantes lorsque vous créez un type de hiérarchie :

Champ	Description
Code	Nom de code unique de la hiérarchie. Peut être utilisé comme clé étrangère de relation d'objets de base de relation du gestionnaire de hiérarchies. Vous ne pouvez pas modifier le code une fois que vous avez créé le type de hiérarchie.
Nom d'affichage	Nom de cette hiérarchie tel qu'il sera affiché dans la Console Hub.
Description	Description de cette hiérarchie.

Lorsque vous créez le type de hiérarchie, il ne possède aucune référence. L'outil Hiérarchies remplit les références du type de hiérarchie avec les types d'entités, les types de relations et les profils lorsque vous associez les types de relations au type de hiérarchie que vous avez créé.

Ajout de hiérarchies

Pour ajouter une nouvelle hiérarchie :

1. Dans l'outil Hiérarchies, obtenez un verrou en écriture.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un objet d'entité dans le volet de navigation et sélectionnez **Ajouter une hiérarchie**.
L'outil de hiérarchies affiche une nouvelle hiérarchie (appelée Nouvelle hiérarchie) dans l'arborescence de navigation sous le nœud Hiérarchies. Les propriétés par défaut sont affichées dans le panneau Propriétés.
3. Spécifiez les propriétés suivantes pour cette nouvelle hiérarchie.
4. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer la nouvelle hiérarchie.

Supprimer des hiérarchies

Vous ne devez pas supprimer une hiérarchie si vous avez déjà des enregistrements de relation qui utilisent cette hiérarchie.

Si votre objet de relation utilise la colonne de code de hiérarchie au lieu de la colonne ROWID et que vous avez des enregistrements dans cet objet de relation pour la hiérarchie que vous essayez de supprimer, vous obtiendrez une erreur.

Pour supprimer une hiérarchie :

1. Obtenez un verrouillage en écriture dans l'outil Hiérarchies.
2. Dans l'arborescence de navigation, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la hiérarchie que vous souhaitez supprimer, puis choisissez **Supprimer hiérarchie**.

L'outil Hiérarchies vous demande de confirmer la suppression.

3. Sélectionnez **Oui**.

L'outil Hiérarchies retire la hiérarchie sélectionnée de la liste.

Remarque: Vous êtes autorisé à supprimer une hiérarchie qui a types de relations qui lui sont associés. Il y aura un avertissement avec la liste des types de relations associées. Si vous choisissez de supprimer la hiérarchie, toutes les références à celle-ci seront automatiquement supprimées.

Objets de relation

Un objet de relation décrit l'affiliation entre deux entités spécifiques.

Un objet de relation peut être l'un des objets suivants :

Objet de base de relation

Conserve une relation entre deux objets de base de l'entité. Utilisez les objets de base de relation pour établir une relation plusieurs à plusieurs.

Objet de base de clé étrangère

Un objet de base de clé étrangère est un objet de base de l'entité comportant une colonne de clé étrangère. Utilisez les objets de base de clé étrangère pour établir une relation un à un ou un à plusieurs. Par exemple, plusieurs produits peuvent être associés à un seul groupe de produits. Un objet de base de l'entité peut avoir plusieurs colonnes de clé étrangère. Chaque colonne de clé étrangère gère une relation.

Pour définir les relations de hiérarchie, indiquez le type de relation, le type de hiérarchie, les attributs de la relation et ses dates d'activation.

Le nœud Relations de l'outil Schéma affiche les relations de hiérarchie et les relations de modèle de données.

Objets de base de relation

Un objet de base de relation est un objet de base qui stocke les relations de hiérarchie. Un objet de base de relation de clé étrangère est un objet de base de l'entité contenant une clé étrangère liée à un autre objet de

base de l'entité. Un objet de base de relation est une table qui associe les deux objets de base de l'entité. Les types de relations de clé étrangère ne peuvent être associés qu'à une hiérarchie.

Il ne peut exister qu'une seule relation entre deux entités spécifiques. Si vous tentez d'ajouter d'autres relations entre les deux entités, la relation existante est mise à jour et aucune nouvelle relation n'est ajoutée.

lorsque vous modifiez l'objet de base au moyen du gestionnaire de schéma, ne modifiez aucune des colonnes ajoutées par le gestionnaire de hiérarchies. La modification de l'une de ces colonnes entraînerait un comportement imprévisible et d'éventuelles pertes de données.

Le tableau suivant décrit les propriétés que vous pouvez configurer lorsque vous créez un objet de base de relation :

Propriété	Description
Type d'élément	Lecture seule. Déjà spécifié
Nom d'affichage	Nom de cet objet de base tel qu'il s'affichera dans la console Hub.
Nom physique	Nom réel de la table dans la base de données. Informatica MDM Hub suggère un nom physique pour la table en fonction du nom d'affichage que vous entrez.
Espace de table de données	Nom de l'espace de table de données. Pour plus d'informations, consultez le <i>Guide d'installation de MDM Multidomain</i> .
Espace de table d'index	Nom de l'espace de table d'index. Pour plus d'informations, consultez le <i>Guide d'installation de MDM Multidomain</i> .
Description	Description de cet objet de base.
Objet de base d'entité 1	Objet de base d'entité à lier via cet objet de base de relation.
Nom d'affichage	Nom de la colonne qui constitue une clé étrangère pour l'objet de base d'entité 1.
Nom physique	Nom réel de la colonne dans la base de données. Informatica MDM Hub suggère un nom physique pour la colonne en fonction du nom d'affichage que vous entrez.
Objet de base d'entité 2	Objet de base d'entité à lier via cet objet de base de relation.
Nom d'affichage	Nom de la colonne qui constitue une clé étrangère pour l'objet de base d'entité 2.
Nom physique	Nom réel de la colonne dans la base de données. Informatica MDM Hub suggère un nom physique pour la colonne en fonction du nom d'affichage que vous entrez.
Colonne Clé étrangère de la hiérarchie	Colonne utilisée comme clé étrangère pour la hiérarchie qui peut prendre la valeur ROWID ou CODE. La possibilité de choisir une colonne CODE classe d'OB réduit la complexité en vous permettant de définir la relation de clé étrangère sur la base d'un code prédéfini, plutôt que le ROWID généré par Informatica MDM Hub.
Nom d'affichage de la clé étrangère de la hiérarchie	Nom de cette colonne de clé étrangère tel qu'il s'affichera dans la console Hub.
Nom physique de la clé étrangère de la hiérarchie	Nom réel de la colonne de clé étrangère de la hiérarchie dans la table. Informatica MDM Hub suggère un nom physique pour la colonne en fonction du nom d'affichage que vous entrez.

Propriété	Description
Colonne Clé étrangère du type de rel	Colonne utilisée comme clé étrangère pour la relation qui peut prendre la valeur ROWID ou CODE.
Nom d'affichage du type de rel	Nom de la colonne qui est utilisée pour stocker le type de relation CODE ou ROWID.
Nom physique du type de rel	Nom réel de la colonne de clé étrangère du type de relation dans la table. Informatica MDM Hub suggère un nom physique pour la colonne en fonction du nom d'affichage que vous entrez.

Création des objets de base de relation

Pour créer un objet de base de relation, configurez les contraintes de clé étrangère à l'aide de l'outil **Hiérarchies**.

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail **Modèle**, sélectionnez l'outil **Hiérarchies**.
3. Sélectionnez **Hiérarchies > Créer un nouvel objet d'entité/de relation**.
4. Dans la boîte de dialogue **Créer un Nouvel objet de base de l'entité/objet de base de relation**, sélectionnez **Créer un objet de base de relation**. Cliquez sur **OK**.
5. Dans la boîte de dialogue **Créer un objet de base de relation**, spécifiez les propriétés de l'objet de base de relation. Cliquez sur **OK**.

Conversion des Objets de Base en objets de base de relation

Les relations d'objets de base sont des tables qui contiennent des informations sur deux objets de base de l'entité.

Les objets de base ne disposent pas des métadonnées requises par le Gestionnaire de hiérarchies pour les informations de relation. Pour utiliser les objets de base, convertissez-les en objets d'entités, puis sélectionnez les objets d'entités que vous souhaitez associer dans un objet de relation.

1. Dans l'outil **Hiérarchies**, obtenez un verrou en écriture.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris dans le volet de navigation, puis sélectionnez **Convertir l'objet de base en objet d'entité/de relation**.
3. Cliquez sur **OK**.
L'écran Conversion d'objet de base de relation est affiché.
4. Spécifiez les propriétés suivantes de cet objet de base.

Champ	Description
Objet de base de l'entité 1	Objet de base de l'entité à lier via cet objet de base de relation.
Nom d'affichage	Nom de la colonne qui est une clé étrangère à l'objet de base de l'entité 1.

Champ	Description
Nom physique	Nom réel de la colonne dans la base de données. Informatica MDM Hub suggère un nom physique pour la colonne en fonction du nom d'affichage que vous saisissez.
Objet de base de l'entité 2	Objet de base de l'entité à lier via cet objet de base de relation.
Nom d'affichage	Nom de la colonne qui est une clé étrangère à l'objet de base de l'entité 2.
Nom physique	Nom réel de la colonne dans la base de données. Informatica MDM Hub suggère un nom physique pour la colonne en fonction du nom d'affichage que vous saisissez.
Colonne Clé étrangère de la hiérarchie	Colonne utilisée comme clé étrangère pour la hiérarchie ; peut être soit ROWID, soit CODE. La possibilité de choisir une colonne CODE de la classe de l'objet de base réduit la complexité en vous permettant de définir la relation de clé étrangère en fonction d'un code prédéfini, plutôt que par le ROWID généré par Informatica MDM Hub.
Colonne Objet de base existante à utiliser	Colonne actuelle dans l'objet de base à utiliser.
Nom d'affichage de la clé étrangère de la hiérarchie	Nom de cette colonne de clé étrangère tel qu'il s'affichera dans la console Hub.
Nom physique de la clé étrangère de la hiérarchie	Nom réel de la colonne de clé étrangère de la hiérarchie dans la table. Informatica MDM Hub suggère un nom physique pour la colonne en fonction du nom d'affichage que vous saisissez.
Colonne Clé étrangère du type de rel	Colonne utilisée comme clé étrangère pour la relation ; peut être ROWID ou CODE.
Colonne Objet de base existante à utiliser	Colonne actuelle dans l'objet de base à utiliser.
Nom d'affichage de la clé étrangère du type de rel	Nom de la colonne de clé étrangère qui est utilisée pour stocker le type de Rel CODE ou ROWID.
Nom physique de la clé étrangère du type de rel	Nom réel de la colonne de clé étrangère du type de relation dans la table. Informatica MDM Hub suggère un nom physique pour la colonne en fonction du nom d'affichage que vous saisissez.

5. Cliquez sur **OK**.

Remarque: Lorsque vous modifiez l'objet de base à l'aide de l'outil Gestionnaire de schéma, ne modifiez aucune des colonnes ajoutées par le Gestionnaire de hiérarchies. La modification de ces colonnes entraînerait un comportement imprévisible et une perte éventuelle de données.

Rétablissement d'objets de base de relation en objets de base

Le rétablissement de l'objet de base de relation en objets de base supprime les métadonnées du gestionnaire de hiérarchies à partir de l'objet de relation. L'objet de relation reste un objet de base, mais le gestionnaire de hiérarchies n'affiche pas l'objet de base.

Si la colonne de type relation que vous souhaitez rétablir est dans la table temporaire pour une recherche, la colonne de table temporaire doit être vide avant de rétablir l'objet de base de relation.

1. Obtenez un verrouillage en écriture dans l'outil de hiérarchies.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un objet de base de relation puis sélectionnez **Rétablir une entité/un objet de relation en objet de base**.
3. Dans la boîte de dialogue **Rétablir une entité/un objet de relation**, cliquez sur **OK**.
Une boîte de dialogue s'affiche lorsque l'entité est rétablie.

Objets de base de relation de clé étrangère

Un objet de base de relation de clé étrangère est un objet de base de l'entité contenant une clé étrangère liée à un autre objet de base de l'entité.

Vous devez disposer d'un objet de base de l'entité et ajouter une colonne de clé étrangère pour le convertir en objet de base de relation de clé étrangère.

Lorsque vous créez un objet de base de relation de clé étrangère, vous sélectionnez l'objet de base de l'entité auquel ajouter une colonne de clé étrangère.

Champ	Description
Objet de base 1 de l'entité de contrainte de clé étrangère	Sélectionnez l'objet de base de l'entité de clé étrangère dans la liste.
Colonne Objet de base existante à utiliser	Nom de la colonne de l'objet de base existante utilisée pour la clé étrangère. Vous pouvez également créer une colonne.
Nom d'affichage 1 de la colonne Clé étrangère	Nom de la colonne de clé étrangère tel qu'il s'affichera dans la console Hub.
Nom physique 1 de la colonne Clé étrangère	Nom réel de la colonne Clé étrangère dans la base de données. La console Hub suggère un nom physique pour la table en fonction du nom d'affichage que vous entrez.
La colonne Clé étrangère représente	Choisissez Entité1 ou Entité2, selon la représentation de la colonne Clé étrangère dans la relation.

Pour utiliser des relations de clé étrangère, créez les objets de base de l'entité que vous souhaitez associer. Utilisez des relations de clé étrangère lorsqu'il existe une relation un à plusieurs entre les entités.

Lorsque vous créez la relation de clé étrangère, vous devez ajouter une colonne de clé étrangère pour chaque entité que vous souhaitez associer.

Création d'objets de base de relation de clé étrangère

Pour créer des objets de base de relation de clé étrangère, utilisez l'outil **Hiérarchies**.

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail **Modèle**, sélectionnez l'outil **Hiérarchies**.
3. Sélectionnez **Hiérarchies > Créer un objet de relation de clé étrangère**.
4. Dans la boîte de dialogue **Modifier l'objet de base existant**, sélectionnez l'objet de base de l'entité auquel ajouter la clé étrangère et spécifiez le nombre de colonnes de clé étrangère. Cliquez sur **OK**.
5. Sélectionnez les propriétés de la colonne de clé étrangère et cliquez sur **OK**.

Types de relations

Un type de relation décrit des classes de relations et définit les types d'entités qu'une relation de ce type peut inclure, la direction de la relation (le cas échéant) et son mode d'affichage dans la Console Hub. Vous pouvez créer des types de relation pour des objets de base de relation ou pour des relations de clé étrangère.

Remarque: Le type de relation est une construction physique et peut avoir une configuration lourde tandis que le type de hiérarchie tient plus d'une construction logique et a généralement une configuration légère. Par conséquent, il est souvent plus facile d'avoir plusieurs types de hiérarchies que d'avoir plusieurs types de relations. Veillez à bien comprendre vos données et les exigences de gestion des hiérarchies avant de définir des types de hiérarchies et des types de relations dans le MDM Hub.

Un ensemble bien défini de types de relations de hiérarchie présente les caractéristiques suivantes :

- Il reflète les relations réelles entre vos types d'entités.
- Il prend en charge plusieurs types de relations pour chaque relation.



Champ	Description
Code	Nom de code unique du type de rel. Peut être utilisé comme clé étrangère d'objets de base de relation de hiérarchie.
Nom d'affichage	Nom de ce type de relation tel qu'il sera affiché dans la Console Hub. Spécifiez un nom descriptif unique.
Description	Description de ce type de relation.
Couleur	La couleur des relations associées à ce type de relation telle qu'elle sera affichée dans la Console Hub dans la consoleGestionnaire de hiérarchies et Informatica Data Director.
Type d'entité 1	Premier type d'entité associé à ce nouveau type de relation. Les entités de ce type pourront avoir des relations de ce type de relation.
Type d'entité 2	Deuxième type d'entité associé à ce nouveau type de relation. Les entités de ce type pourront avoir des relations de ce type de relation.

Champ	Description
Direction	<p>Sélectionnez une direction pour le nouveau type de relation pour permettre une hiérarchie dirigée. Les directions possibles sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Entité 1 vers Entité 2 - Entité 2 vers Entité 1 - Sans direction - Bidirectionnel - Inconnu <p>Un organigramme est un exemple de hiérarchie dirigée, avec les rapports de relations dirigés depuis l'employé vers le supérieur hiérarchique, etc., jusqu'au directeur de l'organisation.</p>
Date de début Rel de clé étrangère	La date de début de la relation de la clé étrangère.
Date de fin Rel de clé étrangère	La date de fin de la relation de la clé étrangère.
Hiérarchies	Cochez la case en regard de toute hiérarchie à associer à ce nouveau type de relation. Les hiérarchies sélectionnées peuvent contenir des relations de ce type de relation.

Exemple de type de relation



Dans notre exemple, nous avons deux types de relations. Dans une relation, le type d'entité Groupe de produits est un parent du type d'entité Produit. Dans la deuxième relation, le type d'entité Groupe de produits est un parent d'un type d'entité Groupe de produits.

La figure suivante montre les propriétés du type de relation « Groupe de produits est parent de Produits » pour l'objet de relation Relation de produit :

Relationship Type	
Rowid	9
Code	Product Group is parent of Product
Display Name	Product Group is parent of Product
Description	
Color	 0x0066CC 
Entity Type 1	Product Group
Entity Type 2	Product
Direction	Entity 1 to Entity 2
Hierarchies	<div><input type="checkbox"/> Customer</div> <div><input type="checkbox"/> ODI</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Product</div>
References: Jump To	
Entity Type - Product (4) Entity Type - Product Group (5) Hierarchy - Product (3) Profile - Default (INST.F)	

La figure suivante montre les propriétés du type de relation « Groupe de produits est parent de Groupe de produits » pour l'objet de relation Relation de produit :

The screenshot shows a 'Relationship Type' dialog box with the following properties:

Rowid	7
Code	Product Group is parent of Product Group
Display Name	Product Group is parent of Product Group
Description	
Color	 0x990099 
Entity Type 1	Product Group
Entity Type 2	Product Group
Direction	Entity 1 to Entity 2
Hierarchies	<input type="checkbox"/> Customer <input type="checkbox"/> ODI <input checked="" type="checkbox"/> Product

References: [Jump To](#)

Entity Type - Product Group (5)
 Hierarchy - Product (3)
 Profile - Default (INST.F)

Création de types de relations

Pour créer un type de relation, utilisez l'outil **Hiérarchies** pour ajouter un type de relation à un objet de base de relation.

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail **Modèle**, sélectionnez l'outil **Hiérarchies**.
3. Dans le volet de navigation de l'outil **Hiérarchies**, sélectionnez l'objet de base de relation pour lequel vous voulez créer un type de relation.

Vous ne pouvez pas ajouter un type de relation tant que vous n'avez pas sélectionné un objet de base de relation.

4. Sélectionnez **Hiérarchies > Ajouter un type de relation**.
L'outil de hiérarchies affiche un type de relation portant le nom **Nouveau type de rel.**
5. Modifiez les propriétés du type de relation, puis cliquez sur **Enregistrer**.

Éditer les types de relation

Pour éditer un type de relation :

1. Obtenez un verrou en écriture dans l'outil de hiérarchies.
2. Dans l'arborescence de navigation, cliquez sur le type de relation que vous souhaitez éditer.
3. Pour chaque champ à éditer, cliquez sur **Éditer** et faites les modifications voulues.
4. Lorsque vous avez terminé vos modifications, cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Remarque: Si votre objet de relation utilise la colonne Code, vous ne voulez probablement pas modifier le code de type de relation si vous avez déjà des enregistrements pour ce type de relation.

Cet avertissement ne s'applique pas aux types de relations de clé étrangère.

Supprimer les types de relation

Remarque: Vous ne voulez probablement pas supprimer un type de relation si vous avez déjà des enregistrements de relation qui utilisent ce type de relation. Si votre objet de relation utilise la colonne de code de type de relation au lieu de la colonne ROWID et si vous avez des enregistrements dans cet objet de relation pour le type de relation que vous essayez de supprimer, une erreur se produit.

Les avertissements ci-dessus ne s'appliquent pas aux types de relation de clé étrangère. Vous pouvez supprimer des types de relation associés à des hiérarchies. La boîte de dialogue de confirmation affiche les hiérarchies associées au type de relation supprimé.

Pour supprimer un type de relation :

1. Obtenez un verrou en écriture dans l'outil de hiérarchies.
2. Dans l'arborescence de navigation, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le type de relation que vous souhaitez supprimer, puis choisissez **Supprimer le type de relation**.

L'outil de hiérarchies vous demande de confirmer la suppression.

3. Sélectionnez **Oui**.

L'outil de hiérarchies retire le type de relation sélectionné de la liste.

Packages

Cette section explique comment ajouter des packages à votre schéma au moyen de l'outil Hiérarchies. Vous pouvez créer des packages pour des objets de base de l'entité, des objets de base de relation et des objets de base de relation de clé étrangère. Si des enregistrements sont insérés ou modifiés dans le package, veillez à activer l'option Put.

Un package est une vue publique d'une ou plusieurs tables sous-jacentes dans le Informatica MDM Hub. Les packages représentent des sous-ensembles de colonnes de ces tables et de toute autre table jointe à ces tables. Un package est basé sur une requête. La requête sous-jacente peut sélectionner un sous-ensemble d'enregistrements de la table ou d'un autre package. Les packages sont utilisés pour configurer les vues utilisateurs des données sous-jacentes.

Vous devez d'abord créer un package, puis l'associer aux types d'entités ou aux types de relations. En cas de packages d'affichage pour les objets de relation de clé étrangère, vous devez inclure les colonnes REL_START_DATE et REL_END_DATE dans le package.

Remarque: Vous devez configurer un package et valider le profil associé avant d'exécuter une tâche de chargement.

Configuration des données du gestionnaire de hiérarchies

Vous pouvez configurer les données accessibles aux utilisateurs dans l'outil Gestionnaire de hiérarchies.

Lorsque vous configurez les packages de la hiérarchie, vous indiquez quels champs d'entité doivent s'afficher dans l'interface utilisateur et dans quel ordre. Pour chaque champ du package, vous pouvez sélectionner un nombre à partir de 0. Si vous attribuez un champ d'une valeur de 0, il s'affiche dans l'interface utilisateur en haut de la liste des champs.

Vous pouvez configurer les champs et leur ordre d'apparition pour les éléments suivants de l'interface utilisateur du gestionnaire de hiérarchies :

Libellé

Vous utilisez le nombre pour spécifier les champs d'entité qui s'affichent dans l'outil Gestionnaire de hiérarchies.

Info-bulle

La colonne à laquelle vous attribuez la valeur la plus faible est le champ qui s'affiche dans l'info-bulle lorsque vous placez votre souris sur une entité dans l'outil Gestionnaire de hiérarchies.

Commun

Champs devant s'afficher lorsque des entités et des relations de types différents figurent dans la même liste. Les champs que vous sélectionnez doivent être présents dans tous les packages du gestionnaire de hiérarchies.

Rechercher

Champs que vous pouvez utiliser pour rechercher des enregistrements.

Liste

Champs qui s'affichent dans la liste des résultats de la recherche.

Détail

Champs qui s'affichent lorsque vous choisissez de visualiser les détails d'une entité sélectionnée.

Put

Champs dont vous pouvez modifier la valeur lorsque vous modifiez une entité sélectionnée.

Ajouter

Champs qui s'affichent lorsque vous ajoutez une entité dans le gestionnaire de hiérarchies.

Création de packages d'entités, de relations et d'objets de relation de clé étrangère

Pour créer un package gestionnaire de hiérarchies :

1. Dans l'outil Hiérarchies, cliquez avec le bouton droit de la souris dans le volet de navigation et choisissez **Créer un package**.
2. Obtenez un verrou en écriture.

L'outil de hiérarchies démarre l'assistant Créer un nouveau package et affiche la première boîte de dialogue.

3. Spécifiez les informations suivantes pour ce nouveau package.

Champ	Description
Type de package	Un des types suivants : Objet d'entité Objet de relation Objet de relation de clé étrangère
Groupe de requêtes	Sélectionnez un groupe de requêtes existant ou choisissez d'en créer un nouveau. Dans Informatica MDM Hub, les groupes de requêtes sont des groupes logiques de requêtes. Sélectionnez le groupe de requêtes sous lequel la requête est organisée.
Nom du groupe de requêtes	Nom du nouveau groupe de requête (nécessaire uniquement si vous avez choisi de créer un nouveau groupe ci-dessus).
Description	Description facultative pour le nouveau groupe de requêtes que vous créez.

4. Cliquez sur **Suivant**.

L'assistant Créer un nouveau package affiche la boîte de dialogue suivante.

5. Spécifiez les informations suivantes pour ce nouveau package.

Champ	Description
Nom de requête	Nom de la requête. Dans Informatica MDM Hub, une <i>requête</i> est une demande pour récupérer les données depuis le stockage Hub.
Description	Description facultative.
Sélectionnez la table primaire	Table primaire pour cette requête.

6. Cliquez sur **Suivant**.

L'assistant Créer un nouveau package affiche la boîte de dialogue suivante.

7. Spécifiez les informations suivantes pour ce nouveau package.

Champ	Description
Nom d'affichage	Nom d'affichage de ce package, qui sera utilisé pour afficher le package dans l'outil Packages.
Nom physique	Nom physique pour ce package. La console Hub suggère un nom physique basé sur le nom d'affichage que vous avez saisi.
Description	Description facultative.

Champ	Description
Activer PUT	Sélectionnez cette option pour permettre aux enregistrements d'être insérés ou modifiés. (facultatif) Si vous ne choisissez pas cela, votre package sera en lecture seule. Si vous créez un package d'objets à relations de clé étrangère, vous avez des étapes supplémentaires à l'étape 9 de cette procédure. Remarque : Vous devez disposer d'un package PUT et d'un package non-PUT pour chaque relation de clé étrangère. Les packages Put et non-PUT que vous créez pour le même objet de relation de clé étrangère doivent avoir les mêmes colonnes.
Ressource sécurisée	Sélectionnez cette option pour créer une ressource sécurisée. (facultatif)

8. Cliquez sur **Suivant**.

L'assistant Créer un nouveau package affiche une dernière boîte de dialogue. La boîte de dialogue vous voyez dépend du type de package que vous créez.

Si vous avez choisi de créer soit un package pour entités ou relations, soit un package PUT pour relations de clé étrangère, une boîte de dialogue similaire à la boîte de dialogue suivante est affichée. Les colonnes nécessaires (en gris) sont automatiquement sélectionnées. Vous ne pouvez pas les désactiver.

Désélectionnez les colonnes qui ne sont pas pertinentes pour votre package.

Remarque: Vous devez disposer d'un package PUT et d'un package non-PUT pour chaque relation de clé étrangère. Les packages Put et non-PUT que vous créez pour le même objet de relation de clé étrangère doivent avoir les mêmes colonnes.

Si vous avez choisi de créer un package non activé Put pour relations de clé étrangères (cf. étape 7 de cette procédure, ne pas cocher la case Put), la boîte de dialogue suivante est affichée.

9. Si vous créez un package non-Put pour des relations de clé étrangère, indiquez les informations suivantes pour ce nouveau package.

Champ	Description
Hiérarchie	Hiérarchie associée à ce package.
Type de relation	Type de relation associé à ce package.

Remarque: Vous devez disposer d'un package PUT et d'un package non-PUT pour chaque relation de clé étrangère. Les packages Put et non-PUT que vous créez pour le même objet de relation de clé étrangère doivent avoir les mêmes colonnes.

10. Sélectionnez les colonnes pour ce nouveau package.

11. Cliquez sur **Terminer** pour créer le package.

Utilisez l'outil de packages pour afficher, éditer ou supprimer ce nouveau package.

Ne pas retirer les colonnes qui sont requises par Gestionnaire de hiérarchies. Ces colonnes sont automatiquement sélectionnées (et grisées) lorsque l'utilisateur crée des packages en utilisant l'outil de hiérarchies.

Assignation de packages aux types d'entités ou de relations

Après avoir créé un profil et un package pour chaque type d'entité/relation dans un profil, vous devez assigner les packages à un type d'entité ou de relation. Cela définit les champs affichés lorsqu'une entité s'affiche dans le Gestionnaire de hiérarchies. Vous pouvez également assigner un package pour les types de relation et d'entité.

Pour assigner un package à un type d'entité/de relation :

1. Obtenez un verrouillage en écriture.
2. Dans l'outil de hiérarchies, sélectionnez le type de relation/d'entité.

Le Gestionnaire de hiérarchies affiche les propriétés du package pour ce type si elles existent, ou le même panneau de propriétés avec des champs vides. Lorsque vous effectuez l'affichage et les sélections du package Put, les informations de la colonne de package du Gestionnaire de hiérarchies s'affichent dans le panneau inférieur.

Les numéros dans les cellules définissent l'ordre dans lequel les attributs s'affichent.

3. Configurez le package pour votre type d'entité ou de relation.

Champ	Description
Libellé	Colonnes utilisées pour afficher le libellé de l'entité/la relation que vous affichez dans la console graphique du Gestionnaire de hiérarchies. Ces colonnes sont utilisées pour créer le modèle de libellé dans la Gestionnaire du Gestionnaire de hiérarchies et Informatica Data Director. Pour modifier un libellé, cliquez sur la valeur du libellé à droite de ce dernier. Dans la boîte de dialogue Éditer le modèle, entrez un nouveau libellé ou double-cliquez sur une colonne pour l'utiliser dans un modèle.
Infobulle	Colonnes utilisées pour afficher la description ou le commentaire qui s'affiche lorsque vous survolez l'entité/la relation. Utilisée pour créer le modèle d'infobulle dans la console du Gestionnaire de hiérarchies et dans Informatica Data Director. Pour modifier une infobulle, cliquez sur la valeur du modèle d'infobulle à droite du libellé Modèle d'infobulle. Dans la boîte de dialogue Éditer le modèle, entrez un nouveau modèle d'infobulle ou double-cliquez sur une colonne pour l'utiliser dans un modèle.
Commun	Colonnes utilisées lorsque les entités/rerelations de différents types s'affichent dans la même liste. Les colonnes sélectionnées doivent être dans les packages associés avec tous les types d'entités/de relation dans le profil.
Recherche	Colonnes pouvant être utilisées avec l'outil de recherche.
Liste	Colonnes à afficher dans un résultat de recherche.
Détail	Colonnes utilisées pour la vue détaillée d'une entité/relation affichée en bas de l'écran.
Insertion	Colonnes affichées lorsque vous voulez éditer un enregistrement.
Ajout	Colonnes affichées lorsque vous voulez créer un enregistrement.

4. Lorsque vous avez terminé vos modifications, cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

À propos des profils

Un profil de hiérarchie définit l'accès utilisateur aux objets de hiérarchie.

Un profil détermine les champs et les enregistrements qu'un utilisateur peut afficher, modifier ou ajouter dans le gestionnaire de hiérarchies. Par exemple, un profil peut autoriser un accès complet en lecture/en écriture à toutes les entités et relations, tandis qu'un autre profil sera en lecture seule (aucune opération d'ajout ou de modification n'est autorisée). Une fois que vous avez défini un profil, vous pouvez le configurer en tant que ressource sécurisée.

Ajout de profils

Un profil (appelé Par défaut) est créé automatiquement pour vous avant votre accès à Gestionnaire de hiérarchies. Vous pouvez conserver le profil par défaut et vous pouvez également ajouter d'autres profils.

Remarque: Informatica Data Director utilise le profil par défaut pour définir le mode d'affichage des libellés d'entité et des infobulles relatives aux relations et entités. D'autres profils (ainsi que les informations supplémentaires définies à l'intérieur des profils) sont utilisés uniquement dans la console du Gestionnaire de hiérarchies et non dans Informatica Data Director.

Pour ajouter un profil :

1. Obtenez un verrouillage en écriture.
2. Dans l'outil Hiérarchies, Cliquez avec le bouton droit n'importe où dans le panneau de navigation et choisissez **Ajouter un profil**.

L'outil de hiérarchies affiche un nouveau profil (appelé **Nouveau profil**) dans l'arborescence de navigation sous le nœud Profils. Les propriétés par défaut sont affichées dans le panneau Propriétés.

Quand vous sélectionnez ces types de relations et cliquez sur Enregistrer, l'arborescence au-dessous du profil est renseignée avec Objets de l'entité, Types d'entités, Objets de rel et Types de rel. Quand vous désélectionnez un type de rel, seuls les types de rel seront supprimés de l'arborescence, pas les types d'entités.

3. Spécifiez les informations suivantes pour ce nouveau profil.

Champ	Description
Nom	Nom descriptif unique pour ce profil.
Description	Description de ce profil.
Types de relations	Sélectionnez un ou plusieurs types de relations associés à ce profil.

4. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer le nouveau profil.

L'outil de hiérarchies affiche des informations sur les types de relations que vous avez sélectionnés dans la section Références de l'écran. Les types d'entités sont également affichés. Ces informations sont dérivées des types de relations sélectionnées.

Édition de profils

Pour éditer un profil :

1. Obtenez un verrouillage en écriture.
2. Dans l'outil Hiérarchies, dans l'arborescence de navigation, cliquez sur le profil à éditer.

3. Configurez le profil selon les besoins (en précisant le nom du profil approprié, la description et les types de relations et l'attribution des packages).
4. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Validation de profils

Pour valider un profil :

1. Obtenez un verrouillage en écriture.
2. Dans l'outil de hiérarchies, sélectionnez le profil à valider dans le panneau de navigation.
3. Dans le panneau des propriétés, cliquez sur l'onglet Valider.
Remarque: Les profils peuvent être correctement validés uniquement après que les packages ont été affectés aux Types d'entités et aux Types de relations.
L'outil de hiérarchies affiche l'onglet Valider.
4. Sélectionnez une sandbox à utiliser.
Pour plus d'informations sur la création et la configuration des sandbox, consultez le *Guide du Gestionnaire de données de MDM Multidomain*.
5. Pour valider les données, cochez **Valider les données**. Cette opération peut prendre un certain temps en cas de nombreux enregistrements.
6. Pour démarrer la validation, cliquez sur **Valider la configuration du gestionnaire de hiérarchies**.
L'outil de hiérarchies affiche une fenêtre de progression lors de la validation. Les résultats de la validation s'affichent dans la fenêtre au-dessous des boutons.
7. Une fois la validation terminée, cliquez sur **Enregistrer**.
8. Choisissez le répertoire d'enregistrement du rapport de validation.
9. Cliquez sur **Désélectionner** pour décocher la case contenant la description des résultats de validation.

Copie de profils

Pour copier un profil :

1. Obtenez un verrouillage en écriture.
2. Dans l'outil de hiérarchies, cliquez avec le bouton droit sur le profil que vous souhaitez copier, puis choisissez **Copier le profil**.
L'outil de hiérarchies affiche un nouveau profil (appelé Nouveau profil) dans l'arborescence de navigation sous le nœud Profils. Ce nouveau profil est une copie exacte (avec un nom différent) du profil que vous avez sélectionné. Les propriétés par défaut sont affichées dans le panneau Propriétés.
3. Configurez le profil comme nécessaire (en précisant le nom du profil approprié, la description, les types de relations et l'attribution des packages).
4. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer le nouveau profil.

Suppression de profils

Pour supprimer un profil :

1. Obtenez un verrouillage en écriture.
2. Dans l'outil Hiérarchies, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le profil que vous souhaitez supprimer, puis choisissez **Supprimer le profil**.

L'outil Hiérarchies affiche une fenêtre qui vous avertit que des packages seront retirés quand vous supprimez ce profil.

3. Cliquez sur **Oui**.

L'outil Hiérarchies retire le profil supprimé.

Suppression des types de relation d'un profil

Pour supprimer un type de relation :

1. Obtenez un verrouillage en écriture.
2. Dans l'outil Hiérarchie, faites un clic droit sur le type de relation et choisissez **Supprimer le type d'entité/Type de relation du profil**.

Si le profil contient des types de relation qui utilisent le type d'entité/relation que vous souhaitez supprimer, vous ne pourrez pas le supprimer à moins de supprimer d'abord le type de relation du profil.

Suppression des types d'entité d'un profil

Pour supprimer un type d'entité :

1. Obtenez un verrouillage en écriture.
2. Dans l'outil Hiérarchie, faites un clic droit sur le type d'entité et choisissez **Supprimer le type d'entité/Type de relation du profil**.

Si le profil contient des types de relation qui utilisent le type d'entité que vous souhaitez supprimer, vous ne pourrez pas le supprimer à moins de supprimer d'abord le type de relation du profil.

Assignation de packages aux types d'entités et de relations

Après avoir créé un profil, vous devez :

- Assigner les packages aux types d'entités et aux types de relations associés au profil.
- Configurer le package comme ressource sécurisée.

CHAPITRE 14

Tutoriel du gestionnaire de hiérarchies

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation de la configuration de la hiérarchie, 243](#)
- [À propos de l'exemple de tutoriel, 245](#)
- [Étape 1. Création de l'objet de base de l'entité Produit, 246](#)
- [Étape 2. Création des types d'entités, 246](#)
- [Étape 3. Création de l'objet de relation Produit, 250](#)
- [Étape 4. Création des types de relations, 251](#)
- [Étape 5. Création d'un type de hiérarchie, 254](#)
- [Étape 6. Ajout des types de relations au profil de hiérarchie, 254](#)
- [Étape 7. Création de packages, 255](#)
- [Étape 8. Attribution des packages, 257](#)
- [Étape 9. Configuration de l'affichage des données dans le gestionnaire de hiérarchies, 261](#)
- [Gestion des hiérarchies, 280](#)

Présentation de la configuration de la hiérarchie

Une hiérarchie MDM affiche les relations entre les enregistrements dans MDM Hub. Les relations peuvent être établies entre des enregistrements d'un même objet de base de l'entité ou entre des enregistrements de différents objets de base de l'entité. Vous devez configurer la hiérarchie avant de pouvoir la remplir avec des données.

Vous devez être familiarisé avec les données et décider des relations à établir avant de configurer la hiérarchie. Pour ce tutoriel, nous avons des enregistrements de produits que nous voulons classer dans différents groupes de produits. Ce tutoriel décrit les étapes permettant de configurer la hiérarchie de produit.

Pour configurer la hiérarchie de produit, procédez comme suit :

1. Créez l'objet de base de l'entité Produit. L'objet de base de l'entité Produit stocke les données pour les types d'entités Groupe de produits et Produit.

2. Créez les types d'entités :
 - a. Créez le type d'entité Produit. Les enregistrements contenant les données de chaque produit seront un type d'entité Produit.
 - b. Créez le type d'entité Groupe de produits. Les catégories de produit de la hiérarchie seront un type d'entité Groupe de produits.
3. Créez l'objet de base de relation Rel de produit. L'objet de base de relation Rel de produit stocke les données pour les types de relations Le groupe de produits est un parent du groupe de produits et Le groupe de produits est le parent du produit.
4. Créez les types de relations :
 - a. Créez le type de relation Le groupe de produits est un parent du groupe de produits.
 - b. Créez le type de relation Le groupe de produits est le parent du produit.
5. Créez une configuration de hiérarchie. La configuration de hiérarchie associe les types d'entités, les types de relations et le profil de hiérarchies à une hiérarchie.
6. Ajoutez les types de relations dans le profil de hiérarchie par défaut. Lorsque vous ajoutez des types de relations au profil de hiérarchie, les types d'entités associés aux types de relations sont également ajoutés au profil.
7. Créez les packages. Les packages et les requêtes associées définissent les données auxquelles un utilisateur peut accéder dans le gestionnaire de hiérarchies :
 - a. Créez le package d'objet d'entité Produit.
 - b. Créez le package d'objet de relation Rel de produit.
8. Attribuez les packages :
 - a. Attribuez le package PKG Produit au type d'entité Produit.
 - b. Attribuez le package PKG Produit au type d'entité Groupe de produits.
 - c. Attribuez le package PKG Rel de produit au type de relation Le groupe de produits est un parent du groupe de produits.
 - d. Attribuez le package PKG Rel de produit au type de relation Le groupe de produits est le parent du produit.
9. Configurez l'affichage des données dans le gestionnaire de hiérarchies :
 - a. Configurez le libellé de l'objet d'entité pour chaque type d'entité.
 - b. Configurez le texte d'info-bulle de l'objet d'entité pour chaque type d'entité.
 - c. Configurez le texte d'info-bulle de l'objet de relation pour chaque type de relation.
 - d. Configurez les listes d'entités pour chaque type d'entité.
 - e. Configurez les listes de relations pour chaque type de relation.
 - f. Configurez les champs de recherche d'entité pour chaque type d'entité.
 - g. Configurez les champs de recherche de relation pour chaque type de relation.
 - h. Configurez les résultats de recherche d'entité pour chaque type d'entité.
 - i. Configurez les résultats de recherche de relation pour chaque type d'entité.
 - j. Configurez les détails de l'entité pour chaque type d'entité.
 - k. Configurez les détails de la relation pour chaque type de relation.
 - l. Configurez les champs d'entité pouvant être modifiés.
 - m. Configurez les champs de création d'entité pour chaque type d'entité.
 - n. Configurez les champs de création de relation pour chaque type de relation.

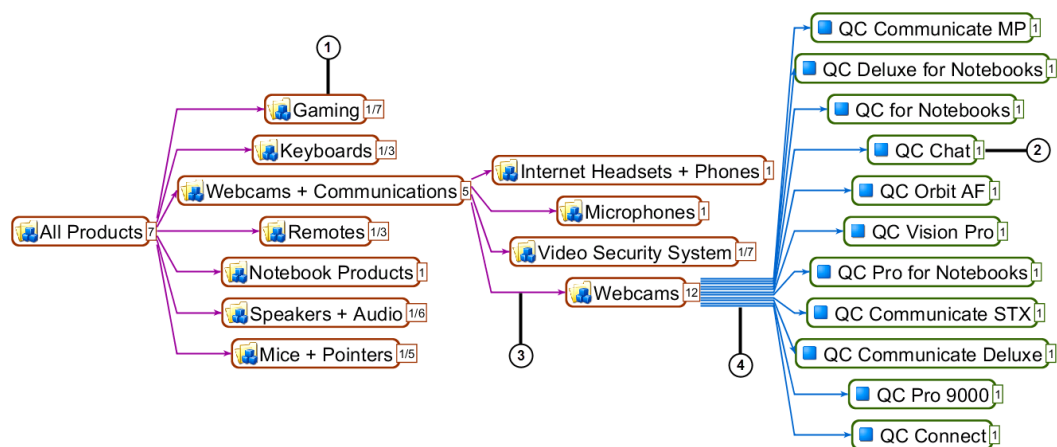
À propos de l'exemple de tutoriel

Ce tutoriel décrit les étapes permettant de créer une hiérarchie de produits. La hiérarchie consiste en produits organisés en groupes de produits.

La hiérarchie que nous allons configurer dans le tutoriel est préconfigurée et remplie avec les données contenues dans le Stockage de référence opérationnelle (Operational Record Store - ORS) du kit de ressources. Importez l'exemple de Stockage de référence opérationnelle (Operational Record Store - ORS) pour vous référer à toute la hiérarchie. Pour plus d'informations sur l'exemple de Stockage de référence opérationnelle (Operational Record Store - ORS), consultez le *Guide d'exemples ORS pour MDM Multidomain*.

La hiérarchie du tutoriel comporte deux types d'entités et deux types de relations. Les types d'entités sont Groupe de produits et Produit. Les deux types de relations sont Le groupe de produits est un parent du groupe de produits et Le groupe de produits est le parent du produit. Les données des types d'entités sont stockées dans l'objet de base de l'entité Produit. Les données des types de relations sont stockées dans l'objet de base de relation Rel de produit.

L'image suivante montre une partie de la hiérarchie de produits, telle qu'elle s'affiche dans la vue de hiérarchie de la console Hub du gestionnaire de hiérarchies :



1. Entité Groupe de produits
2. Entité Produit
3. Relation Le groupe de produits est un parent du groupe de produits
4. Relation Le groupe de produits est le parent du produit

Relations de clé étrangère

Une relation de clé étrangère maintient la relation entre deux objets de base de l'entité à l'aide d'un champ de clé étrangère.

Dans ce didacticiel, les relations dans la hiérarchie sont maintenues dans l'objet de base de relation Rel de produit, c'est pourquoi une relation basée sur le champ de clé étrangère n'est pas requise.

Étape 1. Création de l'objet de base de l'entité Produit

Il faut créer un objet de base de l'entité Produit afin de stocker les enregistrements des types d'entité Produit et Groupe de produits. Nous allons supposer que nous avons un objet de base de produit à gestion d'état activée vide que nous pouvons convertir en un objet de base de l'entité. Lorsque vous convertissez un objet de base en objet de base de l'entité, la console Hub ajoute les colonnes de hiérarchie requises à l'objet de base.

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.
3. Sélectionnez **Hiérarchies > Convertir un objet de base en objet d'entité/de relation**.
4. Dans la boîte de dialogue Modifier l'objet de base existant, sélectionnez l'objet de base de produit dans la liste. Sélectionnez **Convertir en objet de base d'entité** et cliquez sur **OK**.
5. Cliquez sur **OK**.
6. Sélectionnez la colonne de clé étrangère suivante pour les paramètres du champ Types d'entités :

Colonne de clé étrangère pour les types d'entités

Sélectionnez **Code de la classe d'objet de base** pour établir la relation basée sur la valeur de votre choix.

Colonne de l'objet de base existante à utiliser

Sélectionnez **Créer une colonne**.

Nom d'affichage

Nom d'affichage de la colonne de clé étrangère. Entrez le `Type` de produit.

Nom physique

Nom de la colonne de clé étrangère. Entrez `PRODUCT_TYPE`.

Étape 2. Création des types d'entités

Nous allons créer un type d'entité Produit et un type d'entité Groupe de produits. Les entités Produit seront les enregistrements de produit contenant les données de produit. Les entités Groupe de produits seront utilisées pour classer les produits en groupes. Par exemple, le groupe de produits Webcams contient tous les enregistrements de produit Webcam. Lorsque vous créez les types d'entités, configurez la clé étrangère et la manière dont les types d'entités doivent s'afficher dans le gestionnaire de hiérarchies.

Vous pouvez configurer les paramètres de type d'entité suivants :

Code

Nom de code unique du type d'entité.

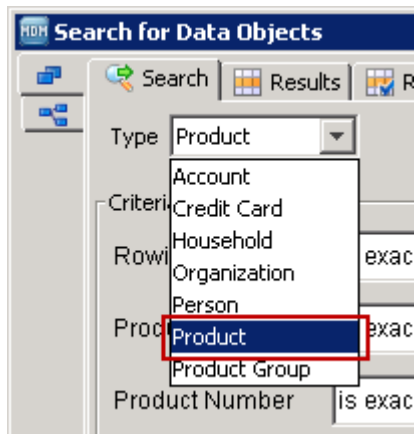
L'image suivante montre le code de clé étrangère de produit tel qu'il s'affiche dans les cellules d'un enregistrement de produit Webcam :

3. Cell data:		
Column Name	...	Base Object Cell
Rowid Object		118
Name		QC Deluxe for Notebooks
Number		960-000043
Description		Stylish design with glass-element lens performance to match.
Product Type Cd		Webcam
Product Type		Product
Hub State Indicator		Active

Nom d'affichage

Nom de ce type d'entité affiché dans l'outil de hiérarchies.

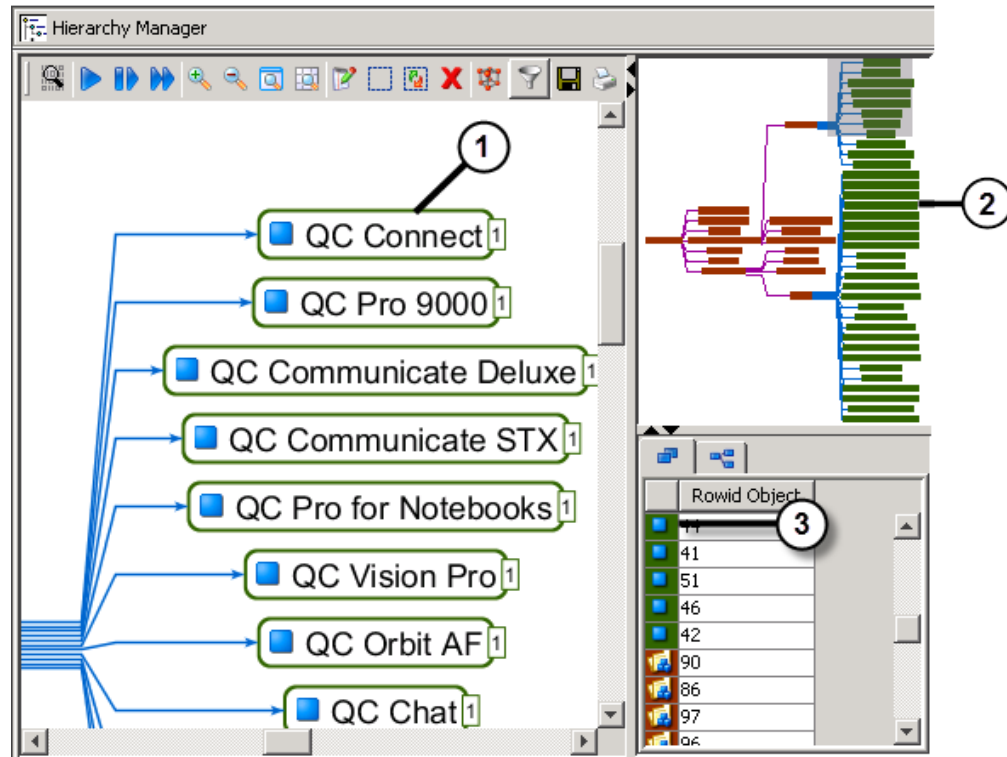
L'image suivante montre le nom d'affichage du produit tel qu'il s'affiche dans la fenêtre de recherche du gestionnaire de hiérarchies :



Couleur

Couleur des entités associées à ce type d'entité, telles qu'elles s'affichent dans l'outil Gestionnaire de hiérarchies.

L'image suivante montre les couleurs que la couleur du type d'entité attribue dans l'outil Gestionnaire de hiérarchies :



1. Couleur de la structure de l'entité dans la vue de hiérarchie.
2. Couleur de l'entité dans la présentation de la hiérarchie.
3. Couleur d'arrière-plan de l'entité dans la table d'entité.

Petite icône

Icône des entités associées au type d'entité, telles qu'elles s'affichent dans les tables du gestionnaire de hiérarchies.

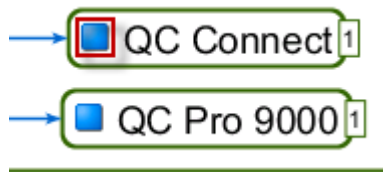
L'image suivante montre la petite icône du type d'entité Produit, telle qu'elle s'affiche dans une table du gestionnaire de hiérarchies :

	Rowid Object
	44
	41
	51
	46
	42
	90
	86
	97
	QC

Grande icône

Icône des entités associées à ce type d'entité, telles qu'elles s'affichent dans le volet Vue de hiérarchie du gestionnaire de hiérarchies.

L'image suivante montre la grande icône du type d'entité Produit telle, qu'elle s'affiche dans la vue de hiérarchie :



Création du type d'entité Produit

Les enregistrements de produit qui contiennent les données de produit sont du type d'entité Produit.

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.
3. Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, dans le nœud **Objets d'entités**, sélectionnez l'objet de base de l'entité Produit.
4. Sélectionnez **Hiérarchies > Ajouter un type d'entité**.
5. Entrez les propriétés du type d'entité suivantes :

Code

Type de produit

Nom d'affichage

Type de produit

Couleur

Dans la boîte de dialogue **Choisir une couleur**, sélectionnez l'onglet **RGB**, puis entrez le code de couleur 336600.

Petite icône

Sélectionnez la petite image carrée bleue.

Grande icône

Sélectionnez la grande image carrée bleue.

6. Cliquez sur **Enregistrer**.

Création du type d'entité Groupe de produits

Les entités Groupe de produits seront utilisées pour classer les produits en groupes. Par exemple, le groupe de produits Webcams contient tous les enregistrements de produit Webcam.

1. Dans l'espace de travail **Modèle**, cliquez sur **Hiérarchies**.
2. Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, sous le nœud **Objets d'entités**, sélectionnez l'objet de base de l'entité Produit.
3. Sélectionnez **Hiérarchies > Ajouter un type d'entité**.
4. Entrez les propriétés du type d'entité suivantes :

Code

Type Groupe de produits

Nom d'affichage

Type Groupe de produits.

Couleur

Dans la boîte de dialogue **Choisir une couleur**, sélectionnez l'onglet **RGB**, puis entrez le code de couleur 993300.

Petite icône

Sélectionnez la petite image de groupe carrée bleue.

Grande icône

Sélectionnez la grande image de groupe carrée bleue.

5. Cliquez sur **Enregistrer**.

Étape 3. Création de l'objet de relation Produit

L'objet de relation Produit conserve les relations de hiérarchie associées à l'objet d'entité Produit. Pour créer l'objet de relation Produit, vous pouvez convertir un objet de base existant ou créer l'objet de relation Produit. Dans ce tutoriel, nous allons créer l'objet de relation Produit.

1. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.
2. Sélectionnez **Hiérarchies > Créer un objet d'entité/de relation**.
3. Sélectionnez **Créer un objet de base d'une relation**. Cliquez sur **OK**.
4. Entrez les paramètres suivants pour l'objet de relation :

Paramètre	Valeur de paramètre
Nom d'affichage	Rel de produit
Nom physique	C_PRODUCT_REL
Espace de table de données	CMX_DATA
Espace de table d'index	CMX_INDX
Description	Facultatif.
Ressource sécurisée	Activé
Objet de base de l'entité 1	Produit
Nom d'affichage	Identifiant de produit 1
Nom physique	PRODUCT_ID1
Objet de base de l'entité 2	Produit

Paramètre	Valeur de paramètre
Nom d'affichage	Identifiant de produit 2
Nom physique	PRODUCT_ID2
Colonne Clé étrangère de la hiérarchie	Objet d'ID de ligne
Nom d'affichage de la clé étrangère de la hiérarchie	Hiérarchie d'ID de ligne
Nom physique de la clé étrangère de la hiérarchie	ROWID_HIERARCHY
Colonne Clé étrangère du type de rel	Objet d'ID de ligne
Nom d'affichage de la clé étrangère du type de rel	Type de rel de l'ID de ligne
Nom physique de la clé étrangère du type de rel	ROWID_REL_TYPE

5. Cliquez sur **OK**.

Étape 4. Création des types de relations

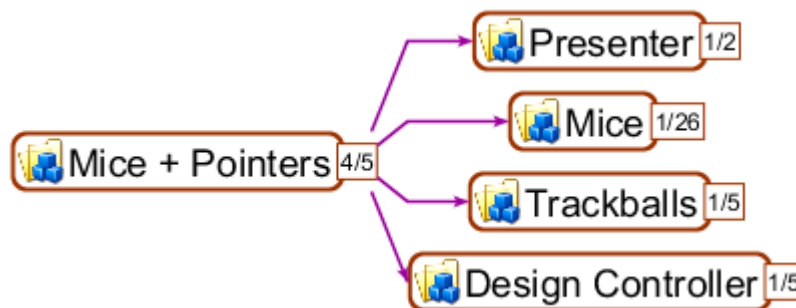
Les types de relations définissent les relations entre les types d'entités et l'apparence des relations lorsque vous affichez la hiérarchie.

Nous allons créer les types de relations suivants :

Le groupe de produits est un parent du groupe de produits

Type de relation où une entité Groupe de produits est le parent d'une autre entité Groupe de produits. Par exemple, le groupe de produits Mice + Pointers est le parent des groupes de produits Presenter, Mice, Trackballs et Design Controller.

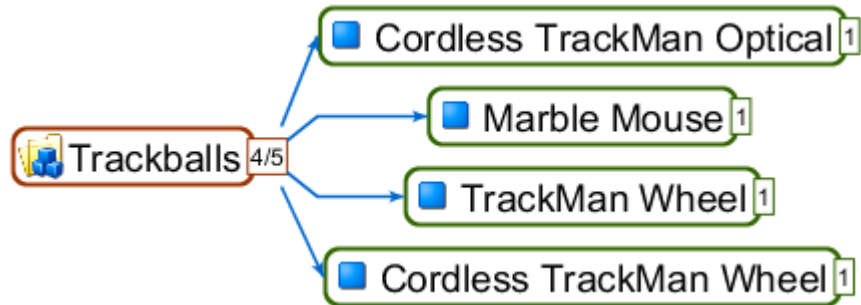
L'image suivante montre une relation où un groupe de produits est le parent d'autres groupes de produits :



Le groupe de produits est le parent du produit

Type de relation où une entité Groupe de produits est le parent d'une entité Produit. Par exemple, le groupe de produits Trackballs est le parent des produits TrackMan Optical, Marble Mouse, TrackMan Wheel et Cordless TrackMan Wheel.

L'image suivante montre une relation où un groupe de produits est le parent de produits :



Vous pouvez configurer les paramètres de type de relation suivants :

Code

Code de la relation dans la configuration de la hiérarchie.

Nom d'affichage

Nom de la relation tel qu'il s'affiche dans l'outil Hiérarchies.

Description

Facultatif.

Couleur

Couleur de la flèche de relation entre les deux entités.

Type d'entité 1

Premier des deux types d'entités de la relation.

Type d'entité 2

Autre type d'entité de la relation.

Sens

Le sens de la relation. Par exemple, si vous sélectionnez **Entité 1 à Entité 2**, Entité 1 est le parent d'Entité 2.

Hiérarchies

Hiérarchies auxquelles la relation appartient.

Lorsque vous créez les types de relations, configurez la relation, la manière dont le type de relation doit s'afficher dans le gestionnaire de hiérarchies ainsi que les hiérarchies auxquelles la relation appartient.

Création du type de relation Le groupe de produits est un parent du groupe de produits

Le type de relation Le groupe de produits est un parent du groupe de produits conserve les relations entre les entités de groupe de produits.

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.
3. Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, sous **Objets de relation**, sélectionnez l'objet de relation Rel de produit. Sélectionnez **Hiérarchies** > **Ajouter une relation**.
4. Entrez les paramètres de type de relation suivants :

Code

Entrez Le groupe de produits est un parent du groupe de produits.

Nom d'affichage

Entrez Le groupe de produits est un parent du groupe de produits.

Description

Facultatif.

Couleur

Couleur de la flèche qui représente la relation dans le gestionnaire de hiérarchies. Dans la boîte de dialogue **Choisir une couleur**, sélectionnez l'onglet **RGB**, puis entrez le code de couleur 0066CC.

Type d'entité 1

Sélectionnez Le groupe de produits est un parent du groupe de produits.

Type d'entité 2

Sélectionnez Le groupe de produits est un parent du groupe de produits.

Sens

Sélectionnez Entité 1 à Entité 2.

Hiérarchies

Sélectionnez la hiérarchie de produit.

5. Cliquez sur **Enregistrer**.

Création du type de relation Le groupe de produits est le parent du produit

Le type de relation Le groupe de produits est le parent du produit conserve les relations entre les entités de groupe de produits et les entités de produit.

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.
3. Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, sous **Objets de relation**, sélectionnez l'objet de relation Rel de produit. Sélectionnez **Hiérarchies > Ajouter une relation**.
4. Entrez les paramètres de type de relation suivants :

Code

Entrez Le groupe de produits est le parent du produit.

Nom d'affichage

Entrez Le groupe de produits est le parent du produit.

Description

Facultatif.

Couleur

Couleur de la flèche qui représente la relation dans le gestionnaire de hiérarchies. Dans la boîte de dialogue **Choisir une couleur**, sélectionnez l'onglet **RGB**, puis entrez le code de couleur 990099.

Type d'entité 1

Sélectionnez `Groupe de produits`.

Type d'entité 2

Sélectionnez `Produit`.

Sens

Sélectionnez Entité 1 à Entité 2.

Hiérarchies

Sélectionnez la hiérarchie de produit.

5. Cliquez sur **Enregistrer**.

Étape 5. Création d'un type de hiérarchie

Créez un type de hiérarchie afin d'associer les types d'entités, les types de relations et les profils à une hiérarchie. Vous devez créer un type de hiérarchie avant de créer des types de relations.

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.
3. Sélectionnez **Hiérarchies > Ajouter une hiérarchie**.
4. Entrez les propriétés de hiérarchie suivantes :

Code

Nom de code unique de la hiérarchie. Type de `produit`.

Nom d'affichage

Nom de la hiérarchie tel qu'il s'affiche dans la console Hub. Type de `produit`.

Description

Facultatif.

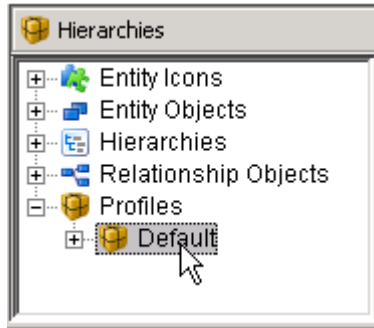
5. Cliquez sur **Enregistrer**.

Étape 6. Ajout des types de relations au profil de hiérarchie

Lorsque vous ajoutez les types de relations au profil de hiérarchie, les types d'entités associés aux types de relations sont également ajoutés à ce profil. Dans ce tutoriel, nous allons ajouter les types de relations au profil par défaut.

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.

3. Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, sélectionnez le profil par défaut.



4. Dans la section Types de relations de l'onglet Général du volet de profil, activez les types de relations **Le groupe de produits est un parent du groupe de produits** et **Le groupe de produits est le parent du produit**.
5. Cliquez sur **Enregistrer**.

Étape 7. Création de packages

Créez des packages pour l'objet et les relations d'entité. Les packages définissent les données auxquelles un utilisateur peut accéder dans le gestionnaire de hiérarchies.

Utilisez l'outil Hiérarchies pour créer des packages de hiérarchie et des requêtes associées. Lorsque vous créez le package, sélectionnez les colonnes qui doivent être disponibles pour configurer l'accès. Vous ne pouvez pas configurer une colonne pour qu'elle soit disponible dans le gestionnaire de hiérarchies si elle ne fait pas partie du package.

Après avoir créé le package de hiérarchie, il s'affiche dans l'outil Package et la requête s'affiche dans l'outil Requêtes. Vous ne pouvez pas utiliser les outils Package ou Requête pour créer des packages ou des requêtes de hiérarchie.

Pour plus d'informations sur les packages et les requêtes, consultez le *Guide de configuration de MDM Multidomain*.

Création du package de l'objet d'entité Produit

Créez le package PKG Produit de manière à pouvoir ensuite l'attribuer à l'objet d'entité Produit.

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.
3. Sélectionnez **Hiérarchies > Créer un package**.
4. Dans l'étape 1 de la boîte de dialogue Créer un package, sélectionnez **Créer un package pour l'objet d'entité**.
5. Dans la section Groupe de requêtes, sélectionnez ou créez un groupe de requêtes afin d'organiser le package dans l'outil Requêtes. Cliquez sur **Suivant**.
6. Dans l'étape 2 de la boîte de dialogue Créer un package, entrez `Produit` dans le champ **Nom de la requête**. Dans le champ **Sélectionnez la table primaire**, sélectionnez l'objet de base de l'entité Produit. Cliquez sur **Suivant**.

7. Dans l'étape 3 de la boîte de dialogue Créer un package, entrez `PKG produit`. Cochez la case **Activer PUT** de manière à pouvoir modifier les valeurs des champs d'enregistrement d'entité dans l'outil Gestionnaire de hiérarchies. Cliquez sur **Suivant**.

8. Dans l'étape 4 de la boîte de dialogue Créer un package, sélectionnez les colonnes suivantes à utiliser dans la requête :

- Objet Rowid
- Nom du produit
- Numéro de produit
- Description du produit
- Code de type de produit
- Type de produit
- Indicateur d'état du Hub

Remarque: Vous ne pouvez pas désactiver l'Objet Rowid, l'indicateur d'état du Hub ou le type de produit.

9. Cliquez sur **Terminer**.

Création du package de relation de produit

Créez le package PKG Rel de produit de manière à pouvoir attribuer ensuite le package à l'objet de relation Rel de produit.

1. Obtenez un verrou en écriture.

2. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.

3. Sélectionnez **Hiérarchies > Créer un package**.

4. Dans l'étape 1 de la boîte de dialogue Créer un package, sélectionnez **Créer un package pour l'objet de relation**.

5. Dans la section Groupe de requêtes, sélectionnez ou créez un groupe de requêtes de manière à organiser le package dans l'outil Requêtes, par exemple Requêtes RL. Cliquez sur **Suivant**.

6. Dans l'étape 2 de la boîte de dialogue Créer un package, entrez `Produit RL` dans le champ **Nom de requête**. Dans le champ **Sélectionnez la table primaire**, sélectionnez l'objet de base de l'entité Rel de produit. Cliquez sur **Suivant**.

7. Dans l'étape 3 de la boîte de dialogue Créer un package, entrez `PKG Rel de produit`. Cochez la case **Activer PUT**. Cliquez sur **Suivant**.

8. Dans l'étape 4 de la boîte de dialogue Créer un package, sélectionnez les colonnes suivantes à utiliser dans la requête :

- Objet Rowid
- Hiérarchie Rowid
- Rowid de type de rel
- Identifiant de produit 1
- Identifiant de produit 2
- Niveau de hiérarchie
- Indicateur d'état du Hub

Remarque: Vous ne pouvez pas désactiver le Objet Rowid, le Rowid de hiérarchie, le Rowid de type de rel, l'identifiant de produit 1 de produit, l'identifiant de produit 2 de produit ou l'indicateur d'état du Hub.

9. Cliquez sur **Terminer**.

Étape 8. Attribution des packages

Attribuez les packages aux types d'entités et de relations de manière à pouvoir configurer l'affichage de données des types d'entités ou des types de relations.

Vous pouvez attribuer les types de packages suivants :

Package d'affichage

Package permettant l'accès aux données en lecture. Requis.

Package d'entrée

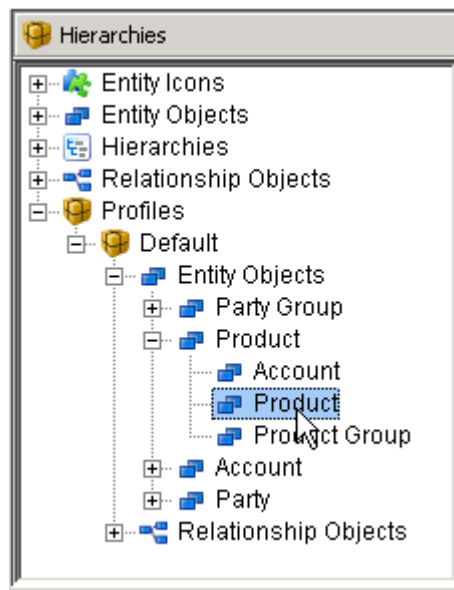
Package permettant l'accès aux données en écriture. Facultatif.

Si vous n'attribuez pas de package d'entrée à un type d'entité ou de relation, vous ne pouvez pas créer ni modifier ce type. Par exemple, si vous n'attribuez pas de package d'entrée au type d'entité Produit, vous ne pouvez pas créer d'enregistrement de produit ni modifier un enregistrement de produit existant dans le gestionnaire de hiérarchies. Vous pouvez seulement attribuer un package d'entrée activé pour l'entrée.

Attribution du package PKG Produit au type d'entité Produit


Attribuez le package PKG Produit au type d'entité Produit de manière à pouvoir configurer la façon dont les données de l'entité Produit s'affichent dans le gestionnaire de hiérarchies.

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.
3. Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, sélectionnez le nœud du type d'entité Produit dans le profil de hiérarchie par défaut.





4. Sélectionnez le package **PKG Produit** dans la liste **Package d'affichage MDM**.
5. Sélectionnez le package **PKG Produit** dans la liste **Package d'entrée MDM**.

Vous pouvez désormais configurer l'affichage des données du type d'entité Produit dans la section **Packages HM**.



HM Packages for an Entity Type

MDM Display Package	PKG Product	▼
MDM Put Package	PKG Product	▼
Label Pattern		
Tooltip Pattern		

NOTES:

- Any change to the patterns will be reflected in all Profiles that have this Entity Type.
- Any changes to the Common HM Package will be reflected in all Entity Types in this Profile.
- Configure columns in Label and Tooltip HM Packages before configuring the Label and Tooltip Patterns.
- Press the right mouse button in the table below to use auto-fill options.

HM Packages:

Column Name	Label	Tooltip	Common	Search	List	Detail	Put	Add
Rowid Object	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Product Name	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Product Number	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Product Desc	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Product Type Cd	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Product Type	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Hub State Indicator	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼

Attribution du package PKG Produit au type d'entité Groupe de produits

Attribuez le Package PKG Produit au type d'entité Groupe de produits de manière à pouvoir configurer la façon dont les données de l'entité Groupe de produits s'affichent dans le gestionnaire de hiérarchies.

- Obtenez un verrou en écriture.
- Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.
- Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, sélectionnez le nœud du type d'entité Groupe de produits dans le profil de hiérarchie par défaut.
- Sélectionnez le package **PKG Produit** dans la liste **Package d'affichage MDM**.
- Sélectionnez le package **PKG Produit** dans la liste **Package d'entrée MDM**.

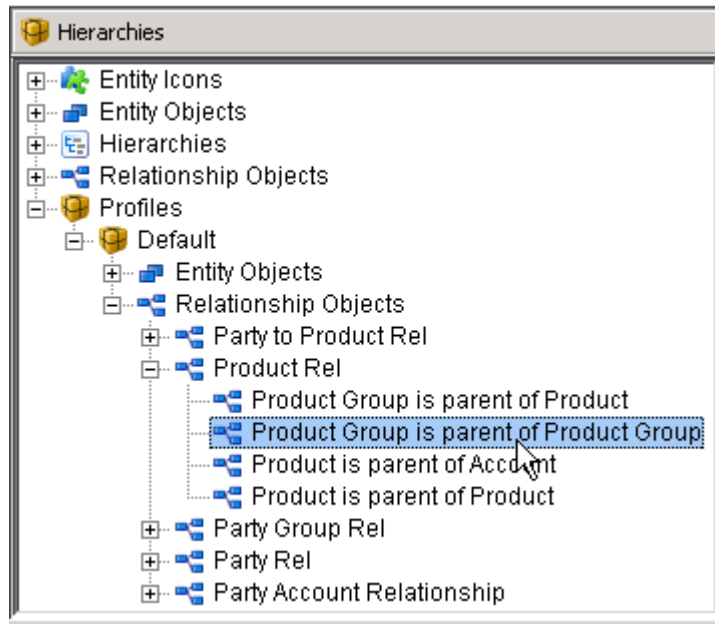
Vous pouvez désormais configurer l'affichage des données du type d'entité Groupe de produits dans la section **Packages HM**.

Attribution du package PKG Rel de produit au type de relation Le groupe de produits est un parent du groupe de produits

Attribuez le package PKG Rel de produit au type de relation Le groupe de produits est un parent du groupe de produits de manière à pouvoir configurer la façon dont les données de relation s'affichent dans le gestionnaire de hiérarchies.


- Obtenez un verrou en écriture.

2. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.
3. Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, sélectionnez le nœud du type de relation Le groupe de produits est un parent du groupe de produits dans le profil de hiérarchie par défaut.




4. Sélectionnez le package **PKG Rel de produit** dans la liste **Package d'affichage MDM**.
5. Sélectionnez le package **PKG Rel de produit** dans la liste **Package d'entrée MDM**.

Vous pouvez désormais configurer l'affichage des données du type de relation Le groupe de produits est un parent du groupe de produits dans la section **Packages HM**.



HM Packages for a Relationship Type

MDM Display Package	PKG Product Rel	▼
MDM Put Package	PKG Product Rel	▼
Tooltip Pattern		

NOTES:

1. Any change to the pattern will be reflected in all Profiles that have this Relationship Type.
2. Any change to the Common HM Package will be reflected in all Relationship Types in this Profile.
3. Configure columns in Tooltip HM Package before configuring the Tooltip Pattern.
4. Press the right mouse button in the table below to use auto-fill options.

HM Packages:

Column Name	Tooltip	Common	Search	List	Detail	Put	Add
Rowid Object	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Rowid Hierarchy	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Rowid Rel Type	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Product ID1	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Product ID2	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Hub State Indicator	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Hierarchy Level	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼

Attribution du package PKG Rel de produit à la relation Le groupe de produits est le parent du produit

Attribuez le package PKG Rel de produit au type de relation Le groupe de produits est le parent du produit de manière à pouvoir configurer la façon dont les données de la relation s'affichent dans le gestionnaire de hiérarchies.

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.
3. Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, sélectionnez le nœud du type de relation Le groupe de produits est le parent du produit dans le profil de hiérarchie par défaut.
4. Sélectionnez le package **PKG Rel de produit** dans la liste **Package d'affichage MDM**.
5. Sélectionnez le package **PKG Rel de produit** dans la liste **Package d'entrée MDM**.

Vous pouvez désormais configurer l'affichage des données du type de relation Le groupe de produits est le parent du produit dans la section **Packages HM**.

Étape 9. Configuration de l'affichage des données dans le gestionnaire de hiérarchies

Vous pouvez configurer les champs d'entité et de relation qui doivent s'afficher dans le gestionnaire de hiérarchies lorsque les utilisateurs recherchent, affichent, modifient et ajoutent des enregistrements. Vous pouvez également configurer les champs qui s'affichent dans les libellés et les info-bulles du gestionnaire de hiérarchies.

Pour configurer l'affichage des données dans le gestionnaire de hiérarchies, configurez les packages de gestionnaire de hiérarchies pour chaque type de relation et d'entité. Si vous avez plusieurs profils de hiérarchie, vous devez configurer l'affichage des données pour chaque profil.

Vous pouvez configurer les champs qui doivent s'afficher et l'ordre dans lequel ils doivent s'afficher pour les éléments suivants de l'interface utilisateur du gestionnaire de hiérarchies :

Libellé

Texte de libellé de l'entité dans l'outil Gestionnaire de hiérarchies.

Info-bulle

Texte qui s'affiche lorsque vous pointez sur une entité ou une relation dans l'outil Gestionnaire de hiérarchies.

Commun

Champs devant s'afficher lorsque des entités et des relations de types différents figurent dans la même liste. Les champs que vous sélectionnez doivent être présents dans tous les packages du gestionnaire de hiérarchies.

Rechercher

Champs que vous pouvez utiliser pour rechercher un enregistrement d'entité ou de relation.

Liste

Champs qui s'affichent dans la liste des résultats de recherche d'un enregistrement d'entité ou de relation.

Détail

Champs qui s'affichent lorsque vous choisissez de visualiser les détails d'une entité ou d'une relation sélectionnée.

Put

Champs dont vous pouvez modifier la valeur lorsque vous modifiez une entité ou une relation sélectionnée.

Ajouter

Champs qui s'affichent lorsque vous ajoutez une entité ou une relation dans le gestionnaire de hiérarchies.

Configuration du libellé du type d'entité Produit

Dans ce tutoriel, nous allons configurer le nom du produit de manière à ce qu'il s'affiche en tant que libellé pour les entités Produit.

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.

3. Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, sélectionnez le nœud du type d'entité Produit dans le profil de hiérarchie par défaut.
4. Dans la colonne **Libellé** de la section **Packages HM**, assurez-vous d'attribuer un numéro à la ligne Nom du produit.

HM Packages:

Column Name	Label
Rowid Object	3
Product Name	1
Product Number	4
Product Desc	0
Product Type Cd	5
Product Type	
Hub State Indicator	2

5. Dans la section **Packages HM pour un type d'entité**, cliquez sur le bouton Modifier du champ **Modèle de libellé**.
6. Dans la boîte de dialogue **Éditer la forme**, double-cliquez sur **{#} ==> {Product Name}**.

HM Edit Pattern

Raw Pattern : {1}

Pattern Preview : {Product Name}
SampleString

Double-click a column name in the list below to use it in the pattern:

- {0} ==> {Product Desc}
- {1} ==> {Product Name}**
- {2} ==> {Hub State Indicator}
- {3} ==> {Rowid Object}
- {4} ==> {Product Number}
- {5} ==> {Product Type Cd}

OK Cancel

Dans le champ **Forme brute**, vous pouvez concaténer des colonnes ou ajouter un texte personnalisé. Nous allons utiliser la colonne **Nom du produit** sans texte personnalisé.

7. Cliquez sur **Enregistrer**.

L'image suivante montre une entité **Produit** portant le nom du produit **Media Desktop Laser** tel qu'il s'affiche dans le gestionnaire de hiérarchies :

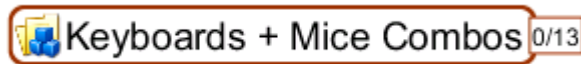


Configuration du libellé du type d'entité Groupe de produits

Dans ce tutoriel, nous allons configurer le nom du produit de manière à ce qu'il s'affiche en tant que libellé pour les entités Groupe de produits.

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.
3. Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, sélectionnez le nœud du type d'entité Groupe de produits dans le profil de hiérarchie par défaut.
4. Dans la colonne de libellé de la section **Packages HM**, assurez-vous qu'un nombre est attribué à la ligne Nom du produit.
5. Dans la section **Packages HM pour un type d'entité**, cliquez sur le bouton Modifier du champ **Modèle de libellé**.
6. Dans la boîte de dialogue **Éditer la forme**, double-cliquez sur **{#} ==> {Product Name}**.
Dans le champ Forme brute, vous pouvez concaténer des colonnes ou ajouter un texte personnalisé. Nous allons utiliser la colonne Nom du produit sans texte personnalisé.
7. Cliquez sur **Enregistrer**.

L'image suivante montre l'entité Groupe de produits avec le nom du produit Keyboards + Mice Combos tel qu'il s'affiche dans le gestionnaire de hiérarchies :



Configuration du texte d'info-bulle du type d'entité Produit

Dans ce tutoriel, nous allons configurer la description du produit de manière à ce qu'elle s'affiche en tant qu'info-bulle pour les entités de produit. Lorsqu'un utilisateur s'arrête sur une entité Produit dans le gestionnaire de hiérarchies, la description du produit s'affiche en tant qu'info-bulle.

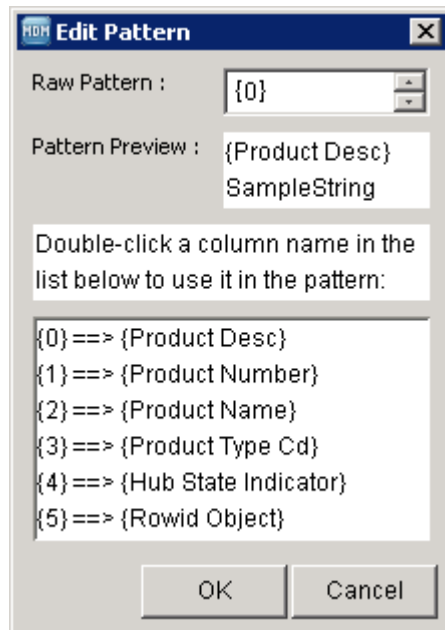
1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.
3. Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, sélectionnez le nœud du type d'entité Produit dans le profil de hiérarchie par défaut.
4. Dans la colonne **Info-bulle** de la section **Packages HM**, assurez-vous d'attribuer un numéro à la ligne Desc de produit.

HM Packages:

Column Name	Label	Tooltip
Rowid Object	3	5
Product Name	1	2
Product Number	4	1
Product Desc	0	0
Product Type Cd	5	3
Product Type		
Hub State Indicator	2	4

5. Dans la section **Packages HM pour un type d'entité**, cliquez sur le bouton Modifier du champ **Forme de l'info-bulle**.

- Dans la boîte de dialogue **Éditer la forme**, double-cliquez sur **{#} ==> {Product Desc}**.



Dans le champ **Forme brute**, vous pouvez concaténer des colonnes ou ajouter un texte personnalisé. Nous allons utiliser la colonne **Desc du produit** sans texte personnalisé.

- Cliquez sur **Enregistrer**.

L'image suivante montre l'entité Produit LS1 Laser Mouse avec la description du produit affichée en tant qu'info-bulle :



Configuration du texte d'info-bulle du type d'entité du groupe de produits

Dans ce tutoriel, nous allons configurer la description du produit de manière à ce qu'elle s'affiche en tant que texte d'info-bulle pour le type d'entité du groupe de produits. Lorsqu'un utilisateur s'arrête sur une entité de groupe de produits dans le gestionnaire de hiérarchies, la description du produit s'affiche comme info-bulle.

- Obtenez un verrou en écriture.
- Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.
- Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, sélectionnez le nœud du type d'entité Groupe de produits dans le profil de hiérarchie par défaut.
- Dans la colonne **Info-bulle** de la section **Packages HM**, assurez-vous d'attribuer un numéro à la ligne Desc de produit.
- Dans la section **Packages HM pour un type d'entité**, cliquez sur le bouton Modifier du champ **Forme de l'info-bulle**.
- Dans la boîte de dialogue **Éditer la forme**, double-cliquez sur **{#} ==> {Product Desc}**.

Dans le champ **Forme brute**, vous pouvez concaténer des colonnes ou ajouter un texte personnalisé. Nous allons utiliser la colonne **Desc du produit** sans texte personnalisé.

7. Cliquez sur **Enregistrer**.

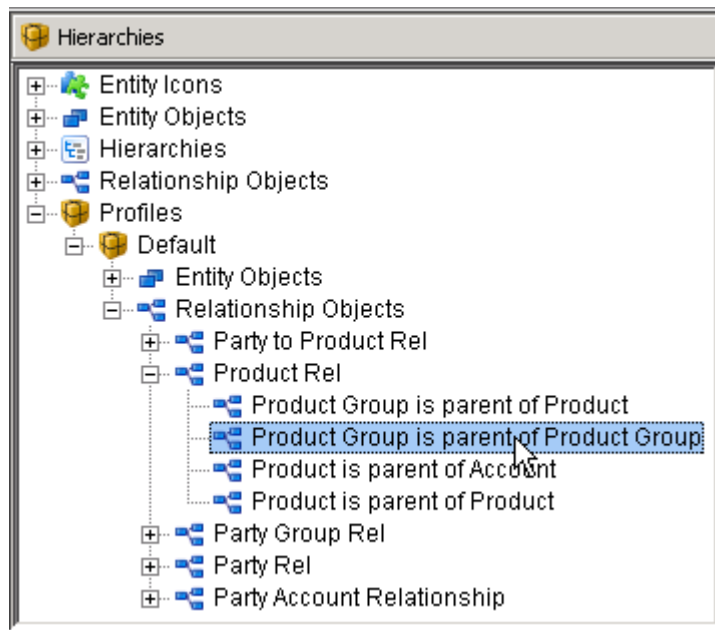
L'image suivante montre l'entité de groupe de produit Webcams avec la description du produit affichée en tant qu'info-bulle :



Configuration du texte d'info-bulle du type de relation Le groupe de produits est un parent du groupe de produits

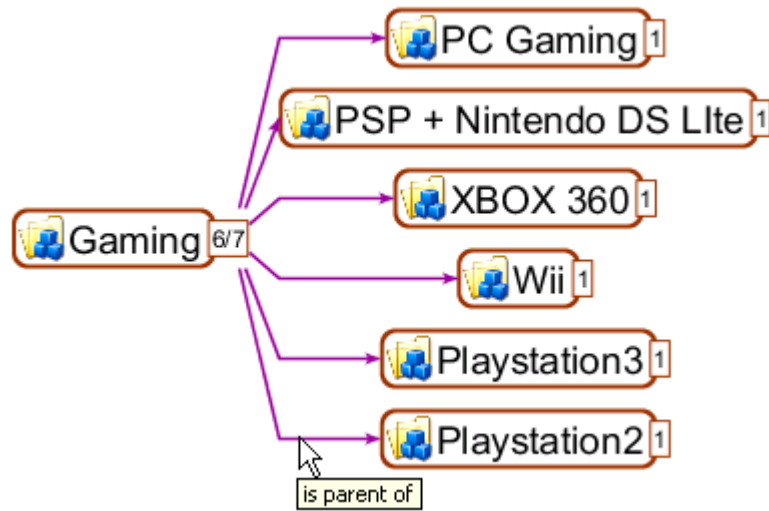
Dans ce tutoriel, nous allons configurer le texte **est un parent de** de manière à ce qu'il s'affiche en tant qu'info-bulle pour les relations Le groupe de produits est un parent du groupe de produits. Lorsqu'un utilisateur s'arrête sur la flèche qui représente la relation dans le gestionnaire de hiérarchies, l'info-bulle s'affiche.

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.
3. Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, sélectionnez le nœud du type de relation Le groupe de produits est un parent du groupe de produits dans le profil de hiérarchie par défaut.



4. Dans la section **Packages HM pour un type d'entité**, cliquez sur le bouton Modifier du champ **Forme de l'info-bulle**.
5. Dans le champ Forme brute de la boîte de dialogue **Éditer la forme**, entrez `est un parent de`.
6. Cliquez sur **Enregistrer**.

L'image suivante montre l'info-bulle de la relation entre le groupe de produits Gaming et le groupe de produits Playstation 2 :

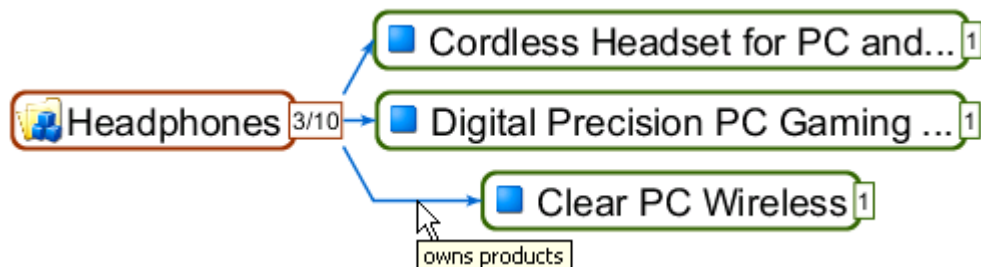


Configurez le texte d'info-bulle du type de relation Le groupe de produits est le parent du produit

Dans ce tutoriel, nous allons configurer le texte **possède les produits** pour qu'il s'affiche en tant qu'info-bulle pour les relations Le groupe de produits est le parent du produit. Lorsqu'un utilisateur s'arrête sur la flèche qui représente la relation dans le gestionnaire de hiérarchies, l'info-bulle s'affiche.

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.
3. Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, sélectionnez le nœud du type de relation Le groupe de produits est le parent du produit dans le profil de hiérarchie par défaut.
4. Dans la section **Packages HM pour un type d'entité**, cliquez sur le bouton Modifier du champ **Forme de l'info-bulle**.
5. Dans le champ Forme brute de la boîte de dialogue **Éditer la forme**, entrez `possède les produits`.
6. Cliquez sur **Enregistrer**.

L'image suivante montre l'info-bulle de la relation entre le groupe de produits Headphones et le groupe de produits Clear PC Wireless :



Configuration de la liste d'entités

Dans le tutoriel, nous allons configurer le champ Objet d'ID de ligne de manière à ce qu'il s'affiche dans la liste d'entités du gestionnaire de hiérarchies. La liste d'entités peut contenir des entités de différents types.

Vous ne pouvez sélectionner que des champs inclus dans chaque requête pour chaque package de type d'entité.

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.
3. Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, sélectionnez le nœud du type d'entité Produit dans le profil de hiérarchie par défaut.
4. Dans la colonne **Standard** de la section **Packages HM**, attribuez un 0 à la ligne Objet Rowid.

Column Name	Label	Tooltip	Common	Search	List	Detail	Put	Add
Rowid Object	0	0	0	4	0	4		
Product Name	1	1		0	1	0	0	0
Product Number	2	2		1	4	2	1	1
Product Desc	3	3		2	3	1		2
Product Type Cd	4	4		3	2	3		3
Product Type					5	6		
Hub State Ind	5	5				5		

5. Cliquez sur **Enregistrer**.
6. Répétez les étapes pour le type d'entité Groupe de produits.

L'image suivante affiche une liste d'entités Produit et Groupe de produits, telle qu'elle s'affiche dans le gestionnaire de hiérarchies :

Rowid Object
70
11
12
7
10
8
5
65
9
6
89
80
71
68
97
73

Configuration de la liste de relations

Dans le tutoriel, nous allons configurer le champ Objet d'ID de ligne de manière à ce qu'il s'affiche dans la liste de relations du gestionnaire de hiérarchies. La liste de relations peut contenir des relations de différents types d'entités. Vous ne pouvez sélectionner que des champs inclus dans chaque requête pour chaque package de type de relation.

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.

3. Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, sélectionnez le nœud du type de relation Le groupe de produits est un parent du groupe de produits dans le profil de hiérarchie par défaut.
4. Dans la colonne **Standard** de la section **Packages HM**, attribuez un 0 à la ligne Objet Rowid.

HM Packages:

Column Name	Tooltip	Common	Search	List	Detail	Put	Add
Rowid Object	U	U	U	U	U	U	U
Rowid Hierarchy			1	1	1	1	1
Rowid Rel Type							
Product ID1			2	2	2	2	2
Product ID2			3	3	3	3	3
Hub State Indicator			4	4	4	4	4
Hierarchy Level							

5. Cliquez sur **Enregistrer**.
6. Répétez les étapes pour le type de relation Le groupe de produits est le parent du produit.

L'image suivante montre une liste de relations, telle qu'elle s'affiche dans le gestionnaire de hiérarchies :

Rowid Object
24
25
30
32
29
28
105
26
31
27
103
106
102
104
112

Configuration des champs de recherche d'entité

Dans ce tutoriel, nous allons configurer les champs suivants de manière à ce qu'ils s'affichent par ordre décroissant dans l'onglet **Recherche** de la boîte de dialogue **Rechercher les objets de données** lorsqu'un utilisateur recherche des entités Produit :

- Nom du produit
- Numéro de produit
- Description du produit
- Code de type de produit
- Objet d'ID de ligne

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.

- Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, sélectionnez le nœud du type d'entité Produit dans le profil de hiérarchie par défaut.
- Dans la colonne **Recherche** de la section **Packages HM**, attribuez des numéros aux colonnes qui doivent s'afficher comme champs de recherche. La colonne à laquelle vous attribuez la valeur la plus faible s'affiche tout en haut de la liste des champs.

Column Name	Label	Tooltip	Common	Search	List	Detail	Put	Add
Rowid Object	0	0	0	4	0	0	0	0
Product Name	1	1		0	1	1	1	1
Product Number	2	2		1	4	2	2	2
Product Desc	3	3		2	3	3		3
Product Type Cd	4	4		3	2	4		4
Product Type					5			5
Hub State Ind	5	5				5		6

- Cliquez sur **Enregistrer**.
- Répétez les étapes pour le type d'entité Groupe de produits.

Dans cet exemple, aucun nombre n'a été attribué aux champs Type de produit et Ind état Hub, de sorte que ces champs n'apparaissent pas dans la boîte de dialogue **Rechercher les objets de données**. Le champ Nom du produit s'affiche tout en haut de la liste des champs, car nous lui avons attribué la valeur la plus faible. Le champ Objet Rowid s'affiche tout en bas de la liste, car nous lui avons attribué la valeur la plus élevée.

L'image suivante montre l'onglet **Recherche** tel qu'il s'affiche dans le gestionnaire de hiérarchies :

Search for Data Objects

Search Results Recent Bookmarks

Type: Product

Criteria

Product Name is exactly

Product Number is exactly

Product Desc is exactly

Product Type Cd is exactly

Rowid Object is exactly

Basic Search Select Cancel

Configuration des champs de recherche de relation

Dans ce tutoriel, nous allons configurer les champs suivants de manière à ce qu'ils s'affichent par ordre décroissant dans l'onglet **Recherche** de la boîte de dialogue **Rechercher les objets de données** lorsqu'un utilisateur recherche des relations :

- Objet Rowid
- Hiérarchie Rowid
- Identifiant de produit 1
- Identifiant de produit 2
- Indicateur d'état du Hub

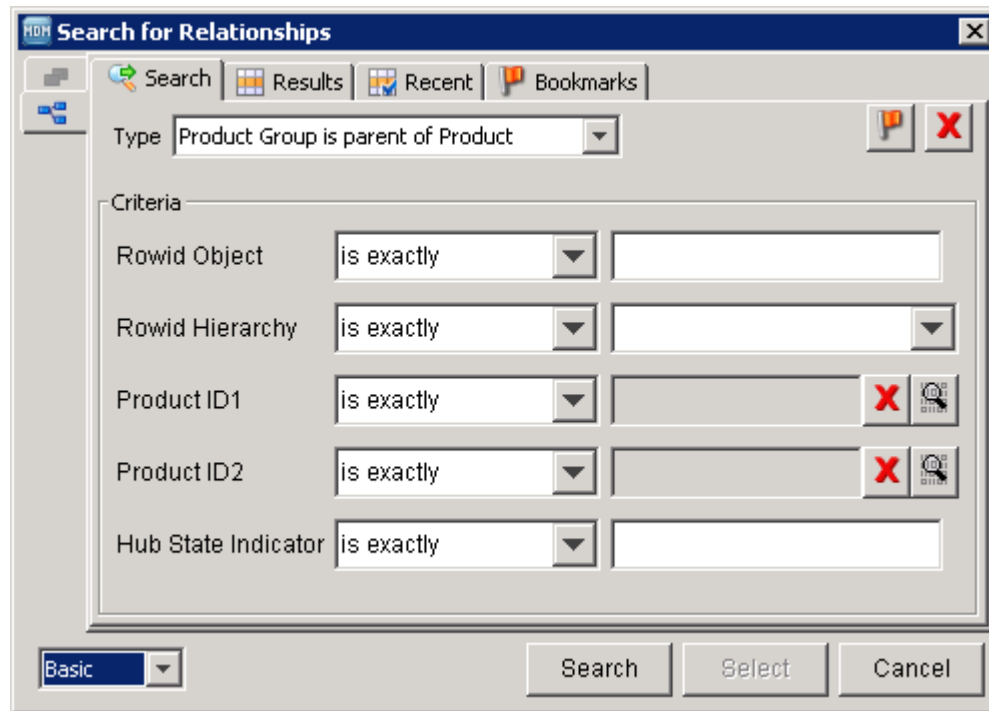
1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.
3. Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, sélectionnez le nœud du type de relation Le groupe de produits est le parent du produit dans le profil de hiérarchie par défaut.
4. Dans la colonne **Recherche** de la section **Packages HM**, attribuez des numéros aux colonnes qui doivent s'afficher comme champs de recherche. La colonne à laquelle vous attribuez la valeur la plus faible s'affiche tout en haut de la liste des champs.

HM Packages:

Column Name	Tooltip	Common	Search	List	Detail	Put	Add
Rowid Object	U	U	U	U	U	U	U
Rowid Hierarchy			1	1	1	1	1
Rowid Rel Type							
Product ID1			2	2	2	2	2
Product ID2			3	3	3	3	3
Hub State Indicator			4	4	4	4	4
Hierarchy Level							

5. Cliquez sur **Enregistrer**.
6. Répétez les étapes pour le type de relation Le groupe de produits est un parent du groupe de produits.

L'image suivante montre l'onglet **Recherche** tel qu'il s'affiche dans le gestionnaire de hiérarchies :



Configuration des résultats de recherche d'entité

Dans ce tutoriel, nous allons configurer les champs de produit suivants de manière à ce qu'ils s'affichent de gauche à droite dans l'onglet **Résultats** de la boîte de dialogue **Rechercher les objets de données** lorsqu'un utilisateur recherche des entités :

- Objet d'ID de ligne
 - Nom du produit
 - Code de type de produit
 - Description du produit
 - Numéro de produit
 - Type de produit
1. Obtenez un verrou en écriture.
 2. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.
 3. Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, sélectionnez le nœud du type d'entité Produit dans le profil de hiérarchie par défaut.

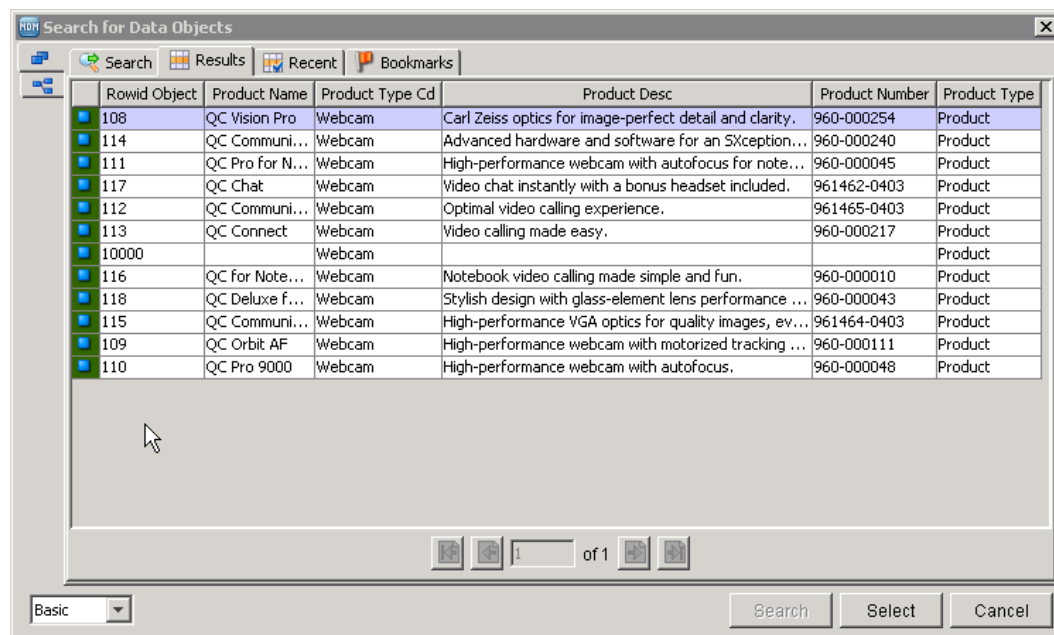
- Dans la colonne **Liste** de la section **Packages HM**, attribuez des numéros aux colonnes qui doivent s'afficher dans les résultats de recherche. La colonne à laquelle vous attribuez la valeur la plus faible s'affiche tout en haut de la liste des champs.

Column Name	Label	Tooltip	Common	Search	List	Detail	Put	Add
Rowid Object	0	0	0	4	0	0	0	0
Product Name	1	1		0	1	1	1	1
Product Number	2	2		1	4	2	2	2
Product Desc	3	3		2	3	3		3
Product Type Cd	4	4		3	2	4		4
Product Type					5			5
Hub State Ind	5	5				5		6

- Cliquez sur **Enregistrer**.
- Répétez les étapes pour le type d'entité Groupe de produits.

Aucun nombre n'a été attribué au champ Ind état Hub, de sorte que ce champ n'apparaît pas dans l'onglet **Résultats**. Le champ Objet Rowid s'affiche à droite, car nous lui avons attribué la valeur la plus faible. Le champ Type de produit s'affiche à gauche, car nous lui avons attribué la valeur la plus élevée.

L'image suivante illustre l'onglet **Résultats** tel qu'il apparaît lorsque vous utilisez les paramètres de configuration de cet exemple :



Configuration des résultats de recherche de relation

Dans ce tutoriel, nous allons configurer les champs suivants pour le type de relation Le groupe de produits est le parent du produit de manière à ce qu'ils s'affichent de gauche à droite dans l'onglet **Résultats** de la boîte de dialogue **Rechercher les objets de données** lorsqu'un utilisateur recherche des entités :

- Objet Rowid
- Hiérarchie Rowid
- Identifiant de produit 1
- Identifiant de produit 2

- Indicateur d'état du Hub

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.
3. Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, sélectionnez le nœud du type de relation Le groupe de produits est le parent du produit dans le profil de hiérarchie par défaut.
4. Dans la colonne **Liste** de la section **Packages HM**, attribuez des numéros aux colonnes qui doivent s'afficher dans les résultats de recherche. La colonne à laquelle vous attribuez la valeur la plus faible s'affiche à gauche dans les résultats de recherche.

HM Packages:

Column Name	Tooltip	Common	Search	List	Detail	Put	Add
Rowid Object	U	U	U	U	U	U	U
Rowid Hierarchy			1	1	1	1	1
Rowid Rel Type							
Product ID1			2	2	2	2	2
Product ID2			3	3	3	3	3
Hub State Indicator			4	4	4	4	4
Hierarchy Level							

5. Cliquez sur **Enregistrer**.
6. Répétez les étapes pour le type de relation Le groupe de produits est un parent du groupe de produits.

L'image suivante illustre l'onglet **Résultats** tel qu'il apparaît lorsque vous utilisez les paramètres de configuration de cet exemple :

ADP

Search for Relationships

X

Search

Results

Recent

Bookmarks

	Rowid Object	Rowid Hierarchy	Product ID1	Product ID2	Hub State Indicator
42	3	74	29	1	
43	3	74	39	1	
44	3	74	38	1	
45	3	76	22	1	
46	3	76	24	1	
47	3	76	26	1	
48	3	76	23	1	
49	3	76	19	1	
51	3	76	14	1	
52	3	76	21	1	
63	3	77	51	1	
64	3	77	53	1	
65	3	77	64	1	

1 of 1

Basic

Search

Select

Cancel

Configurez les détails d'entité dans le gestionnaire de hiérarchies de la console Hub.

Dans ce tutoriel, nous allons configurer les champs suivants pour qu'ils s'affichent en ordre décroissant dans la boîte de dialogue **Détails** lorsqu'un utilisateur affiche les détails d'entité dans le gestionnaire de hiérarchies de la console Hub :

- Nom du produit
- Description du produit
- Numéro de produit
- Code de type de produit
- Objet d'ID de ligne
- Indicateur d'état du Hub

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.
3. Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, sélectionnez le nœud du type d'entité Produit dans le profil de hiérarchie par défaut.
4. Dans la colonne **Détail** de la section **Packages HM**, attribuez des numéros aux colonnes qui doivent s'afficher dans la boîte de dialogue Détails. La colonne à laquelle vous attribuez la valeur la plus faible s'affiche tout en haut de la liste des champs.

Column Name	Label	Tooltip	Common	Search	List	Detail	Put	Add
Rowid Object	0	0	0	4	0	4	0	0
Product Name	1	1		0	1	0	1	1
Product Number	2	2		1	4	2	2	2
Product Desc	3	3		2	3	1		3
Product Type Cd	4	4		3	2	3		4
Product Type					5			5
Hub State Ind	5	5				5		6

5. Cliquez sur **Enregistrer**.
6. Répétez les étapes pour le type d'entité Groupe de produits.

L'image suivante montre la boîte de dialogue **Détails**, telle qu'elle s'affiche dans le gestionnaire de hiérarchies :

The screenshot shows a dialog box titled "Details" with a close button (X) in the top right corner. Inside the dialog, there is a section labeled "Entity properties" containing a table with two columns: "Name" and "Value". The table lists the following properties and values:

Name	Value
Product Name	QC for Notebooks
Product Desc	Notebook video calling made simple and fun.
Product Number	960-000010
Product Type Cd	Webcam
Rowid Object	116
Hub State Ind	1

At the bottom of the dialog, there are two buttons: a pencil icon (representing "Edit") and an "OK" button.

Configurer les détails de l'entité pour le gestionnaire de hiérarchies IDD

Dans ce tutoriel, nous allons configurer le nom du client afin qu'il apparaisse lorsqu'un utilisateur affiche les détails d'un objet Personne dans le gestionnaire de hiérarchies IDD.

1. Connectez-vous au gestionnaire de configuration Informatica Data Director.
`http://<hôte>:<port>/bdd/config`
2. Sélectionnez l'application IDD, puis cliquez sur **Modifier**.
3. Dans l'onglet Domaine de l'écran Modifier l'application, sélectionnez **Groupes de domaines > Client > Personne > Noms**.
4. Cliquez sur **Modifier l'enfant du groupe de domaines**.
5. Dans l'onglet Mise en page de la boîte de dialogue Enfant du groupe de domaines, sélectionnez la colonne Nom dans la table, puis cliquez sur **Modifier la mise en page**.
6. Activez **Afficher dans HM**. Cliquez sur **OK**.
7. Cliquez sur **OK**, puis sur **Enregistrer**.

Configuration des détails de la relation

Dans ce tutoriel, nous allons configurer les champs suivants de manière à ce qu'ils s'affichent par ordre décroissant dans la boîte de dialogue **Détails** lorsqu'un utilisateur affiche les détails de la relation :

- Objet Rowid
- Hiérarchie Rowid
- Identifiant de produit 1
- Identifiant de produit 2
- Indicateur d'état du Hub

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.
3. Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, sélectionnez le nœud du type de relation Le groupe de produits est le parent du produit dans le profil de hiérarchie par défaut.
4. Dans la colonne **Détail** de la section **Packages HM**, attribuez des numéros aux colonnes qui doivent s'afficher dans la boîte de dialogue Détails. La colonne à laquelle vous attribuez la valeur la plus faible s'affiche tout en haut de la liste des champs.

HM Packages:

Column Name	Tooltip	Common	Search	List	Detail	Put	Add
Rowid Object	U	U	U	U	U	U	U
Rowid Hierarchy			1	1	1	1	1
Rowid Rel Type							
Product ID1			2	2	2	2	2
Product ID2			3	3	3	3	3
Hub State Indicator			4	4	4	4	4
Hierarchy Level							

5. Cliquez sur **Enregistrer**.
6. Répétez les étapes pour le type de relation Le groupe de produits est un parent du groupe de produits.

L'image suivante montre la boîte de dialogue **Détails**, telle qu'elle s'affiche dans le gestionnaire de hiérarchies :

The 'Details' dialog box has a title bar with a close button. Below the title bar is a section labeled 'Relationship properties' containing a table with two columns: 'Name' and 'Value'.

Name	Value
Rowid Object	26
Rowid Hierarchy	3
Product ID1	70
Product ID2	9
Hub State Indicator	1

At the bottom left of the dialog are two small icons (a pencil and a red minus sign). At the bottom right is an 'OK' button.

Configuration des champs d'entité modifiables

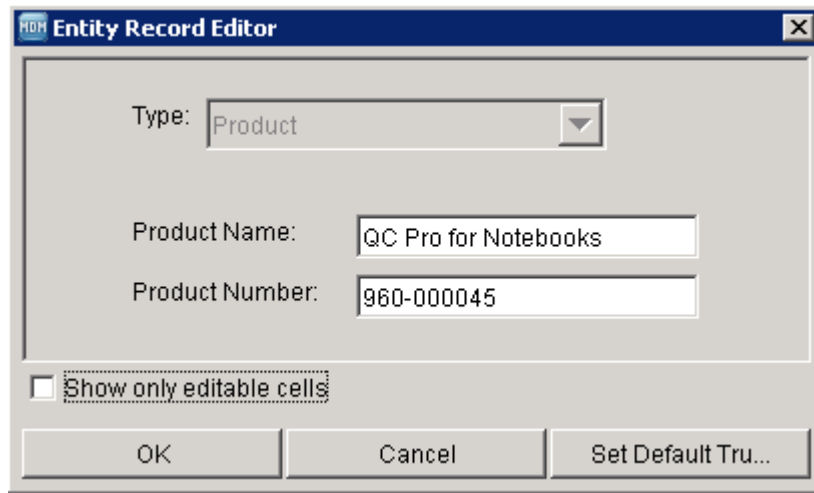
Pour configurer les champs d'entité pouvant être modifiés par les utilisateurs, vous devez avoir attribué un package d'entrée au type d'entité. Dans ce tutoriel, nous allons configurer les champs suivants de manière à ce qu'ils s'affichent par ordre décroissant dans la boîte de dialogue **Éditeur d'enregistrement d'entité** lorsqu'un utilisateur modifie une entité :

- Nom du produit
 - Numéro de produit
1. Obtenez un verrou en écriture.
 2. Dans l'espace de travail de modèle, cliquez sur **Hiérarchies**.
 3. Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, sélectionnez le nœud du type d'entité Produit dans le profil de hiérarchie par défaut.
 4. Dans la colonne **Put** de la section **Packages HM**, attribuez des numéros aux colonnes que vous voulez voir s'afficher comme champ modifiable. La colonne à laquelle vous attribuez la valeur la plus faible s'affiche tout en haut de la liste des champs.

Column Name	Label	Tooltip	Common	Search	List	Detail	Put	Add
Rowid Object	0	0	0	4	0	4		
Product Name	1	1		0	1	0	0	0
Product Number	2	2		1	4	2	1	1
Product Desc	3	3		2	3	1		2
Product Type Cd	4	4		3	2	3		3
Product Type					5			4
Hub State Ind	5	5				5		

5. Cliquez sur **Enregistrer**.
6. Répétez les étapes pour le type d'entité Groupe de produits.

L'image suivante montre la boîte de dialogue **Éditeur d'enregistrement d'entité**, telle qu'elle s'affiche dans le gestionnaire de hiérarchies :



Caractère modifiable du champ de relation

Les champs de relation du package de relation PKG Rel de produit ne peuvent pas être modifiés dans le gestionnaire de hiérarchies. Il n'est pas nécessaire de configurer la colonne PUT pour le package de relation. Les utilisateurs ne peuvent pas modifier les champs du package de relation, même si vous attribuez des numéros aux colonnes que vous voulez modifier.

Pour plus d'informations sur l'Éditeur d'enregistrement de relation du gestionnaire de hiérarchies, consultez le *Guide du Gestionnaire de données de MDM Multidomain*.

Configuration des champs de création d'entité

Dans ce tutoriel, nous allons configurer les champs suivants de manière à ce qu'ils s'affichent par ordre décroissant dans la boîte de dialogue **Éditeur d'enregistrement d'entité** lorsqu'un utilisateur crée une entité dans le gestionnaire de hiérarchies :

- Nom du produit
 - Numéro de produit
 - Description du produit
 - Code de type de produit
1. Obtenez un verrou en écriture.
 2. Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, sélectionnez le nœud du type d'entité Produit dans le profil de hiérarchie par défaut.

3. Dans la colonne **Ajouter** de la section **Packages HM**, attribuez des numéros aux colonnes qui doivent s'afficher comme champs dans la boîte de dialogue **Éditeur d'enregistrement d'entité**. La colonne à laquelle vous attribuez la valeur la plus faible s'affiche tout en haut de la liste des champs.

Column Name	Label	Tooltip	Common	Search	List	Detail	Put	Add
Rowid Object	0	0	0	4	0	4		
Product Name	1	1		0	1	0	0	0
Product Number	2	2		1	4	2	1	1
Product Desc	3	3		2	3	1		2
Product Type Cd	4	4		3	2	3		3
Product Type					5			
Hub State Ind	5	5				5		

4. Cliquez sur **Enregistrer**.
5. Répétez les étapes pour le type d'entité Groupe de produits.

L'image suivante montre la boîte de dialogue **Éditeur d'enregistrement d'entité** lorsqu'un utilisateur crée une entité Produit dans le gestionnaire de hiérarchies :

Configuration des champs de création de relation

Dans ce tutoriel, nous allons configurer les champs suivants de manière à ce qu'ils s'affichent par ordre décroissant dans la boîte de dialogue **Éditeur d'enregistrement de relation** lorsqu'un utilisateur crée une relation entre deux entités dans le gestionnaire de hiérarchies :

- Indicateur d'état du Hub
- Niveau de hiérarchie

1. Obtenez un verrou en écriture.
2. Dans le volet de navigation de l'outil Hiérarchies, sélectionnez le nœud du type de relation Le groupe de produits est le parent du produit dans le profil de hiérarchie par défaut.

- Dans la colonne **Ajouter** de la section **Packages HM**, attribuez des numéros aux colonnes qui doivent s'afficher comme champs dans la boîte de dialogue **Éditeur d'enregistrement de relation**. La colonne à laquelle vous attribuez la valeur la plus faible s'affiche tout en haut de la liste des champs.

HM Packages:							
Column Name	Tooltip	Common	Search	List	Detail	Put	Add
Rowid Object	U	U	U	U	U	U	
Rowid Hierarchy			1	1	1	1	
Rowid Rel Type						5	
Product ID1			2	2	2	2	
Product ID2			3	3	3	3	
Hub State Indicator			4	4	4	4	U
Hierarchy Level						6	1

- Cliquez sur **Enregistrer**.
- Répétez les étapes pour le type de relation Le groupe de produits est un parent du groupe de produits.

L'image suivante montre la boîte de dialogue **Éditeur d'enregistrement de relation** lorsqu'un utilisateur crée une relation entre deux entités dans le gestionnaire de hiérarchies :

Relationship Record Editor

77 Mice

61 S150 Laser Mouse for Notebooks

Hierarchy: Product

Relationship Type: Product Group is parent of Pr...

Start Date: [Red X] [Calendar Icon]

End Date: [Red X] [Calendar Icon]

Hub State Indicator: U

Hierarchy Level: 1

☐ Show only editable cells

OK Cancel Set Default ...

Gestion des hiérarchies

Après avoir configuré la hiérarchie, vous pouvez ajouter des enregistrements et des relations entre les enregistrements à la hiérarchie dans l'outil Gestionnaire de hiérarchies de la console MDM Hub ou dans l'outil Gestionnaire de hiérarchies d'Informatica Data Director. Ce tutoriel n'explique pas comment utiliser l'outil Gestionnaire de hiérarchies pour remplir la hiérarchie configurée avec des données.

Pour plus d'informations sur l'outil Gestionnaire de hiérarchies de la console MDM Hub, consultez le *Guide du Gestionnaire de données de MDM Multidomain*.

Pour plus d'informations sur l'outil Gestionnaire de hiérarchies dans Informatica Data Director, consultez le *Guide de l'utilisateur de Data Director pour MDM Multidomain*.

Partie IV : Configuration du flux de données

Cette partie contient les chapitres suivants :

- [Processus du MDM Hub, 282](#)
- [Configuration du processus de landing, 314](#)
- [Gestion intermédiaire du MDM Hub, 321](#)
- [Détection de suppression définitive, 344](#)
- [Configuration du nettoyage des données, 363](#)
- [Configuration du processus de chargement , 391](#)
- [Configuration du processus de correspondance, 416](#)
- [Exemple de configuration des règles de correspondance, 485](#)
- [Recherche avec Elasticsearch, 510](#)
- [Configuration du processus de consolidation, 533](#)
- [Table de contrôle en attente, 539](#)
- [Configuration du processus de publication, 540](#)

CHAPITRE 15

Processus du MDM Hub

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Processus du MDM Hub - Présentation, 282](#)
- [À propos des processus d'Informatica MDM Hub, 282](#)
- [Processus de liaison, 285](#)
- [Processus d'activation de données, 287](#)
- [Processus de chargement, 289](#)
- [Processus de marquage, 297](#)
- [Processus de correspondance, 304](#)
- [Processus de consolidation, 309](#)
- [Processus de publication, 311](#)

Processus du MDM Hub - Présentation

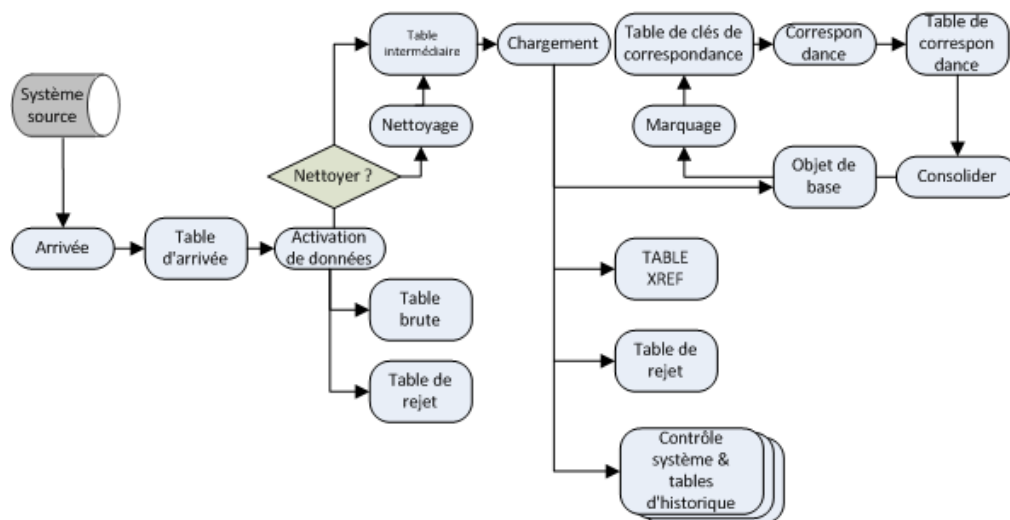
Vous pouvez charger les données dans le MDM Hub et les traiter via plusieurs processus de lots. Vous pouvez déplacer des données vers le MDM Hub via le processus de liaison. Vous pouvez ensuite utiliser le processus intermédiaire pour nettoyer les données et les préparer pour le processus de chargement qui charge les données dans les objets de base. Après le processus de chargement, vous pouvez exécuter le processus de marquage et de correspondance pour identifier les enregistrements dupliqués et les consolider via le processus de consolidation.

À propos des processus d'Informatica MDM Hub

Avec le traitement par lots dans Informatica MDM Hub, les données sont traitées via Informatica MDM Hub dans une séquence de processus individuels.

Flux de données global pour les traitements par lots

La figure suivante fournit un aperçu détaillé du flux de données global à travers Informatica MDM Hub à l'aide de traitements par lots, incluant des processus individuels, des systèmes source, des objets de base et des tables de prise en charge.



Remarque: Le processus de publication n'est pas montré dans cette figure, car ce n'est pas un traitement par lot.

État de consolidation des enregistrements de l'objet de base

Cette section décrit l'état de consolidation des enregistrements dans un objet de base.

Indicateur consolidé

Tous les objets de base ont une colonne du système nommée CONSOLIDATION_IND.

Cet *indicateur consolidé* représente l'état de consolidation d'enregistrements individuels au cours de leur progression dans les différents processus du MDM Hub.

Le tableau suivant décrit les valeurs de l'indicateur consolidé :

Valeur	Nom de l'état	Description
1	CONSOLIDATED	Indique que l'enregistrement est consolidé, déterminé comme unique et représente la meilleure version de la vérité.
2	QUEUED_FOR_MERGE	Indique que l'enregistrement peut avoir été traité par le processus de correspondance et qu'il est prêt pour une fusion. En outre, l'enregistrement peut avoir été traité par le processus de fusion et est prêt pour une autre fusion.
3	Ni MERGED, ni MATCHED	Cet enregistrement a été traité par le processus de correspondance et est prêt à être consolidé. En outre, si un enregistrement a été traité par le processus de fusion manuelle, où la correspondance est effectuée par un gestionnaire de données, l'indicateur consolidé est 2.
4	NEWLY_LOADED	Indique que l'enregistrement est une nouvelle insertion ou qu'il est marqué pour passer par le processus de correspondance.
9	ON_HOLD	Indique que le gestionnaire de données a mis l'enregistrement en attente jusqu'à nouvel ordre. Vous pouvez placer tout enregistrement en attente, indépendamment de la valeur de son indicateur consolidé. Les processus de correspondance et de consolidation ignorent les enregistrements en attente.

Comment se modifie l'indicateur consolidé

Informatica MDM Hub met à jour l'indicateur consolidé pour les enregistrements d'objet de base dans la séquence suivante.

1. Lors du processus de chargement, lorsqu'un nouvel enregistrement est chargé dans l'objet de base, Informatica MDM Hub affecte à l'enregistrement un indicateur consolidé de 4, indiquant qu'il doit être mis en correspondance.
2. À l'approche du démarrage du processus de correspondance, lorsqu'un enregistrement est sélectionné comme candidat de correspondance, le processus de correspondance modifie son indicateur consolidé sur 3.

Remarque: Toute modification des paramètres de configuration de correspondance ou de fusion déclenche une boîte de dialogue de réinitialisation de la correspondance, qui demande si vous souhaitez réinitialiser les enregistrements de l'objet de base (modifier l'indicateur consolidé sur 4, prêt pour la correspondance).

3. Avant de se terminer, le processus de correspondance modifie l'indicateur consolidé des enregistrements de candidats de correspondance sur 2 (prêt pour la consolidation). Si vous effectuez une fusion manuelle, le gestionnaire de données effectue une correspondance manuelle et l'indicateur consolidé des enregistrements fusionnés est de 2.

Remarque: Le processus de correspondance peut trouver ou non des correspondances pour l'enregistrement.

Un enregistrement avec un indicateur consolidé de 2 est visible dans le gestionnaire de fusions.

4. Si l'option Accepter toutes les lignes non correspondantes comme uniques est activée et que l'enregistrement a subi le processus de correspondance, mais qu'aucune correspondance n'a été trouvée, Informatica MDM Hub définit automatiquement son indicateur consolidé sur 1 (unique).
5. Si l'option Accepter toutes les lignes non correspondantes comme uniques est activée une fois que l'enregistrement a subi le processus de consolidation et qu'il ne contient plus de doublons avec lesquels fusionner, Informatica MDM Hub définit son indicateur consolidé sur 1 pour indiquer que cet enregistrement est unique dans l'objet de base et qu'il représente l'enregistrement principal (meilleure version de la vérité) pour cette entité dans l'objet de base.

Remarque: Une fois que l'indicateur consolidé d'un enregistrement est défini sur 1, Informatica MDM Hub ne le fera jamais correspondre directement avec un autre enregistrement. Les nouveaux enregistrements ou les enregistrements mis à jour (avec un indicateur consolidé de 4) peuvent être mis en correspondance avec des enregistrements consolidés.

Survie des données de cellule et ordre de priorité

Lors de l'évaluation des cellules à fusionner à partir de deux enregistrements, MDM Hub détermine les données de cellule encore fonctionnelles et celles à ignorer. MDM Hub prend en considération les données de cellules encore fonctionnelles (ou la cellule qui l'emporte) pour représenter la meilleure version de la vérité entre les deux cellules. En dernier lieu, un enregistrement unique consolidé contient les meilleures données de cellules encore fonctionnelles et représente la meilleure version de la vérité.

La survie s'applique aux colonnes approuvées et non approuvées. Lorsque MDM Hub compare des cellules provenant de deux enregistrements différents, il détermine la survie en fonction des facteurs suivants, par ordre de priorité :

1. Par score d'approbation. Le score d'approbation s'applique uniquement si l'approbation est activée pour la colonne. Les données possédant le ROWID_OBJECT le plus élevé gagnent. Si les scores d'approbation sont égaux ou si l'approbation n'est pas activée pour la colonne, MDM Hub passe à la comparaison suivante.

2. Par SRC_LUD dans l'enregistrement des références croisées. Les données avec la valeur SRC_LUD de références croisées la plus récente gagnent. Si les valeurs SRC_LUD sont égales, MDM Hub passe à la comparaison suivante.
3. Par ROWID_OBJECT dans l'objet de base. Les valeurs ROWID_OBJECT sont évaluées dans l'ordre numérique décroissant. Si les valeurs ROWID_OBJECT sont égales, MDM Hub passe à la comparaison suivante.
4. Par ROWID_XREF dans la référence croisée. Les valeurs ROWID_XREF sont évaluées dans l'ordre numérique décroissant. Les données possédant le ROWID_XREF le plus élevé l'emportent.

Survie du ROWID_OBJECT

Lorsque des enregistrements sont fusionnés, MDM Hub détermine un ROWID_OBJECT qui reste fonctionnel pour devenir le ROWID_OBJECT de l'enregistrement fusionné. La survie du ROWID_OBJECT dépend de l'emplacement où les enregistrements sont fusionnés et du mode de fusion utilisé. Par exemple, la survie des enregistrements après une tâche de fusion par lot diffère de leur survie dans Informatica Data Director (IDD).

MDM Hub gère la survie du ROWID_OBJECT différemment dans chacun des scénarios suivants :

Tâche de fusion par lot

Lors d'une tâche de fusion par lot, MDM Hub prend en considération l'indicateur consolidé pour tous les enregistrements. Lorsqu'un nouvel enregistrement (CONSOLIDATION_IND = 4) est mis en correspondance et fusionné avec un enregistrement consolidé (CONSOLIDATION_IND = 1), le ROWID_OBJECT consolidé l'emporte. Lorsque deux nouveaux enregistrements (CONSOLIDATION_IND = 4) sont mis en correspondance, l'enregistrement contenant le ROWID_OBJECT le plus faible l'emporte.

API SIF de fusion

Lorsque vous utilisez l'API SIF de fusion pour fusionner des enregistrements, le ROWID_OBJECT cible l'emporte. La cible est le premier enregistrement répertorié dans la demande SIF.

Informatica Data Director

Lorsque vous fusionnez des enregistrements en temps réel dans IDD, le ROWID_OBJECT cible l'emporte. La cible est l'enregistrement qui affiche la colonne Aperçu de la fusion dans la vue Comparaison correspondance/fusion d'IDD.

Lorsque vous mettez des enregistrements en file d'attente pour fusion, le ROWID_OBJECT de l'enregistrement en cours qui s'affiche dans IDD l'emporte. Cependant, la survie dans IDD dépend aussi de l'indicateur consolidé des enregistrements d'objets de base. Par exemple, si un enregistrement (CONSOLIDATION_IND = 4) est mis en correspondance et fusionné avec un enregistrement consolidé (CONSOLIDATION_IND = 1), le ROWID_OBJECT consolidé l'emporte.

Remarque: Lorsque des enregistrements sont mis en file d'attente pour fusion, IDD utilise les entrées de la table _MTCH sous-jacente. Par conséquent, pour savoir quel est le ROWID_OBJECT qui reste fonctionnel, consultez la table _MTCH. La colonne ROWID_OBJECT_MATCHED indique le ROWID_OBJECT encore fonctionnel.

Processus de liaison

Cette section décrit les concepts et les tâches associés au processus de liaison dans le Informatica MDM Hub.

À propos du processus de landing

La liaison des données est l'étape initiale du chargement des données dans Informatica MDM Hub.

Systèmes source et tables d'arrivée

La liaison de données consiste à les transférer d'un ou plusieurs systèmes source vers des tables d'arrivée de Informatica MDM Hub.

- Un système source est un système externe fournissant des données à Informatica MDM Hub. Il peut s'agir d'applications, de stockages de données et d'autres systèmes à l'intérieur de votre organisation ou obtenus ou achetés auprès de sources externes.
- Une table d'arrivée est une table dans le Stockage Hub qui contient les données initialement chargées à partir d'un système source.

Le processus de landing est externe à Informatica MDM Hub

Le processus de landing est externe à Informatica MDM Hub et est exécuté en utilisant un processus de lot externe ou une application externe qui remplit directement les tables de landing dans Stockage Hub. Les processus suivants pour gérer les données sont internes à Informatica MDM Hub.

Méthodes de remplissage des Tables de Landing

Vous pouvez remplir les tables de landing des manières suivantes :

Méthode de chargement	Description
processus de lot externe	Un outil ETL (Extract-Transform-Load) ou autre processus externe copie les données depuis un système source vers Informatica MDM Hub. Les charges de lots sont externes à Informatica MDM Hub. Seuls les résultats du chargement de lots sont visibles par Informatica MDM Hub sous la forme de tables de landing remplies. Remarque: Ce processus est traité par un outil ETL distinct de votre choix. Cet outil ETL ne fait pas partie de la suite de produits de Informatica MDM Hub.
traitement en temps réel	Les applications externes peuvent remplir les tables de landing en temps réel et en ligne. De telles applications ne font pas partie de la suite de produits de Informatica MDM Hub.

Pour tout système source donné, la méthode utilisée dépend du fait qu'il s'agit de la méthode la plus efficace (ou peut-être la seule) pour traiter les données d'un système source spécifique. En outre, le traitement par lots est souvent utilisé pour le chargement de données initiale (lors du premier chargement des données d'entreprise dans le Stockage Hub), car cela peut être la méthode la plus efficace de remplir la table de landing avec un grand nombre d'enregistrements.

Remarque: Les données des tables de landing ne peuvent pas être supprimées avant que le chargement de l'objet de base ait été exécuté avec succès.

Gestion du processus de liaison

Pour gérer le processus de liaison, consultez les rubriques suivantes dans cette documentation :

Tâche	Rubriques
Configuration	Chapitre 16, "Configuration du processus de landing" à la page 314 : <ul style="list-style-type: none">- "Configuration des systèmes sources" à la page 314- "Configuration des Tables de Landing" à la page 317
Exécution	L'exécution du processus de liaison est externe à Informatica MDM Hub et dépend de l'approche que vous utilisez pour remplir les tables d'arrivée, comme décrit dans "Méthodes de remplissage des Tables de Landing" à la page 286 .
Développement d'applications	Si vous utilisez une ou plusieurs applications externes pour remplir les tables d'arrivée, consultez la documentation développeur pour l'API utilisée par vos applications.

Processus d'activation de données

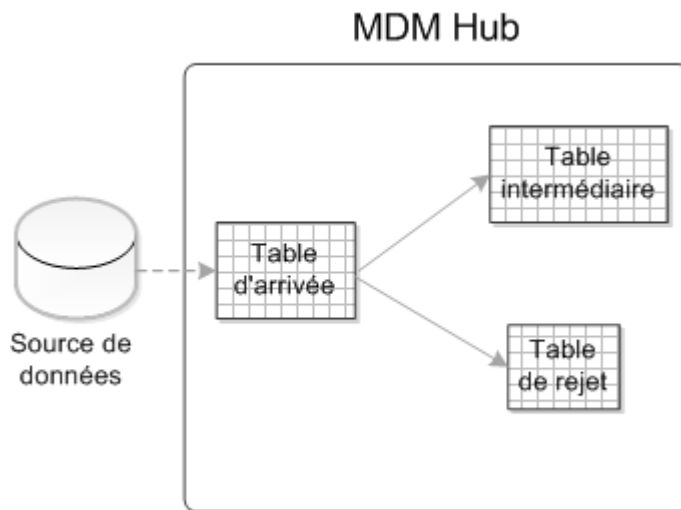
Le processus intermédiaire transfère les données source vers la table intermédiaire associée à un objet de base particulier. Vous pouvez exécuter le processus intermédiaire complet dans le MDM Hub ou dans la plate-forme Informatica.

Pendant le processus intermédiaire, les données source sont transférées vers les tables intermédiaires associées à un objet de base. Vous pouvez choisir d'exécuter le processus intermédiaire pour charger les données dans les tables intermédiaires directement à partir du système source via les tables d'arrivée du MDM Hub. Si vous intégrez le MDM Hub à la plate-forme Informatica, vous pouvez charger les données directement à partir des systèmes source dans les tables intermédiaires du MDM Hub. Si vous n'intégrez pas le MDM Hub à la plate-forme Informatica, chargez les données source dans les tables d'arrivée pour le processus intermédiaire afin de déplacer les données vers les tables intermédiaires.

Gestion intermédiaire de MDM Hub

Le processus intermédiaire du MDM Hub transfère les données source d'une table d'arrivée vers la table intermédiaire associée à un objet de base particulier. Le processus intermédiaire complet se produit dans le MDM Hub.

L'image suivante montre le processus intermédiaire du MDM Hub dans lequel les données source sont transférées d'une table d'arrivée vers une table intermédiaire et la table de rejet :



Avant d'effectuer le processus intermédiaire du MDM Hub, chargez les données de la source de données externe dans les tables d'arrivée. Définissez les mappages entre les tables d'arrivée et les tables intermédiaires. Les mappages lient une colonne source de la table d'arrivée à une colonne cible de la table intermédiaire. Si vous devez nettoyer les données avant que le MDM Hub déplace les données vers la table intermédiaire, configurez le nettoyage des données dans le mappage. Lorsque vous exécutez la tâche intermédiaire, le MDM Hub transfère les données, en fonction des mappages, des colonnes d'une table d'arrivée vers les colonnes d'une table intermédiaire.

Lors du processus intermédiaire, MDM Hub traite un bloc de 250 enregistrements à la fois. En cas de problème avec un enregistrement du bloc MDM Hub déplace l'enregistrement vers la table de rejet. Un enregistrement peut être rejeté parce que la valeur d'une cellule est trop longue, ou parce que la date de mise à jour de l'enregistrement est ultérieure à la date actuelle. Après que MDM Hub a déplacé l'enregistrement rejeté, MDM Hub arrête le traitement des enregistrements restants du bloc et passe aux autres blocs. Une fois le processus intermédiaire terminé, réexécutez la tâche. Les enregistrements non traités sont à nouveau récupérés et traités.

Vous pouvez conserver l'historique des données dans les tables d'arrivée. Lorsque vous activez le suivi d'audit pour une table intermédiaire, les données de la table d'arrivée sont archivées dans une table brute. Le MDM Hub conserve les données de la table d'arrivée dans la table brute pour le nombre d'exécutions de tâches intermédiaires ou pour la période de franchise volontaire que vous configurez. Une fois que le MDM Hub a atteint le nombre d'exécutions de tâches intermédiaires ou la période de franchise volontaire que vous spécifiez, il conserve un enregistrement de chaque clé primaire de l'objet source dans la table brute.

Vous pouvez configurer le MDM Hub pour qu'il identifie les enregistrements nouveaux et mis à jour dans la table d'arrivée. Si vous activez la détection delta pour une table intermédiaire, le MDM Hub traite les enregistrements nouveaux et mis à jour, et ignore les enregistrements inchangés.

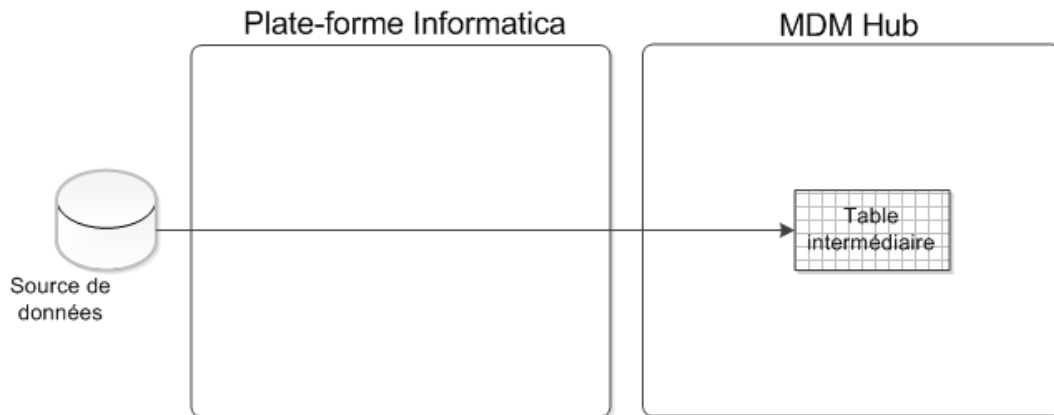
Le MDM Hub peut transférer les données d'une table d'arrivée vers plusieurs tables intermédiaires. Cependant, chaque table intermédiaire ne reçoit des données que d'une seule table d'arrivée.

Le processus intermédiaire prépare les données pour le processus de chargement qui charge les données de la table intermédiaire dans un objet de base cible.

Gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica

Le processus intermédiaire de la plate-forme Informatica transfère les données source vers la table intermédiaire du MDM Hub associée à un objet de base particulier sans utiliser de table d'arrivée pour cela. Le processus intermédiaire crée des objets de données logiques dans le référentiel modèle pour traiter les données, puis transfère celles-ci vers la table intermédiaire du MDM Hub.

L'image suivante montre le processus intermédiaire de la plate-forme Informatica dans lequel les données source sont transférées directement d'une source de données vers une table intermédiaire du MDM Hub :



Pour exécuter le processus de gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica, vous devez intégrer le MDM Hub à la plate-forme Informatica. Utilisez la console Hub pour intégrer le MDM Hub à la plate-forme Informatica. Configurez les paramètres de connexion au service de référentiel modèle. Ensuite, vous devez activer la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica et synchroniser le MDM Hub avec le référentiel modèle. La synchronisation crée des objets de données que vous pouvez modifier au moyen de l'outil Developer.

Après la synchronisation du MDM Hub avec le service de référentiel modèle, créez un mappage en utilisant les objets créés par le processus de synchronisation. Lorsque vous exécutez le processus intermédiaire, le service d'intégration de données traite les données source et les transfère vers la table intermédiaire du MDM Hub.

Pendant le processus intermédiaire, les données susceptibles d'être rejetées par le service d'intégration de données sont gérées dans le référentiel modèle. Lorsque vous effectuez la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica, vous ne pouvez pas configurer la détection delta, la détection de suppression définitive et les suivis d'audit.

Le processus intermédiaire prépare les données pour le processus de chargement qui charge ultérieurement les données de la table intermédiaire dans un objet de base cible.

Processus de chargement

Cette section décrit les concepts et les tâches associés au processus de chargement dans le Informatica MDM Hub.

À propos du processus de chargement

Dans le Informatica MDM Hub, le processus de chargement déplace des données d'une table de staging vers la table cible correspondante (l'objet de base) dans le Stockage Hub.

Le processus de chargement détermine ce qu'il faut faire avec les données de la table de staging :

- lorsqu'un enregistrement correspondant existe déjà dans la table cible et dans ce cas, si l'enregistrement dans la table de staging a été mis à jour depuis la dernière exécution du processus de chargement.
- lorsque l'approbation est activée pour certaines colonnes (objets de base seulement), dans ce cas le processus de chargement calcule les scores d'approbation pour les données de cellule.
- lorsque les données sont valides pour le chargement ; sinon, le processus de chargement rejette l'enregistrement.
- autres paramètres de configuration

Tables associées au processus de chargement

Outre les objets de base, la table temporaire, la table de références croisées, les tables d'historique et la table de rejets du Stockage Hub sont associées au processus de chargement.

Les tables suivantes sont associées au processus de chargement :

table temporaire

Contient les données acceptées et copiées à partir de la table d'arrivée lors du processus d'activation de données.

table de références croisées

Permet de suivre le lignage des données : le système source de chaque enregistrement dans l'objet de base. Pour chaque enregistrement du système source chargé dans l'objet de base, Informatica MDM Hub conserve un enregistrement dans la table de références croisées qui comprend :

- un identificateur pour le système qui a fourni l'enregistrement
- la valeur de clé primaire de cet enregistrement dans le système source
- les valeurs de cellules les plus récentes fournies par ce système

Chaque enregistrement d'objet de base contient un ou plusieurs enregistrements de références croisées.

tables d'historique

Si l'historique est activé pour l'objet de base et que les enregistrements sont mis à jour ou insérés, le processus de chargement enregistre ces informations dans deux tables :

- table d'historique de l'objet de base,
- table d'historique des références croisées.

table de rejets

Contient les enregistrements de la table temporaire que le processus de chargement a rejetés pour une raison spécifique. Les enregistrements rejetés ne seront pas chargés dans les objets de base. La table de rejets est associée à la table temporaire (appelée stagingTableName_REJ). Les enregistrements rejetés peuvent être contrôlés après l'exécution des tâches de chargement.

Informatica MDM Hub augmente ses performances en rejetant un enregistrement dès qu'il rencontre une raison de rejeter l'enregistrement. La table de rejets comprend la description de la raison du rejet de l'enregistrement par Informatica MDM Hub. S'il existe plusieurs raisons pour Informatica MDM Hub de rejeter un enregistrement, la table de rejets décrit la première raison rencontrée par Informatica MDM Hub.

Chargements de données initiale et chargements incrémentiels

Le chargement de données initiale (IDL) est la toute première fois que les données sont chargées dans un objet de base nouvellement créé et vide.

Pendant le chargement de données initial, tous les enregistrements de la table temporaire sont insérés dans l'objet de base en tant que nouveaux enregistrements.

Une fois le chargement de données initial a eu lieu pour un objet de base, tous les processus ultérieurs de chargement sont appelés chargements incrémentiels, car seules les données nouvelles ou mises à jour sont chargées dans l'objet de base.

Les données dupliquées sont ignorées.

Paramètres d'approbation et règles de validation

Informatica MDM Hub utilise les règles d'approbation et de validation pour permettre de déterminer les données les plus fiables.

Paramètres d'approbation

Si une colonne d'un objet de base dérive ses données de plusieurs systèmes source, Informatica MDM Hub utilise l'approbation pour aider à comparer la fiabilité relative des données de colonne provenant de systèmes source différents. Par exemple, le système Commandes peut être une source plus fiable d'adresses de facturation que le système Marketing direct.

L'approbation est activée et configurée au niveau des colonnes. Par exemple, vous pouvez indiquer un niveau d'approbation supérieur pour Nom du client dans le système Commandes et pour Numéro de téléphone dans le système Facturation.

Le tableau suivant présente deux enregistrements d'objet de base à consolider :

ROWID_OBJECT	Nom	Téléphone
100	Doug McDougal Grp	1-555-901-4670
200	The Doug McDougal Group	201-10810

Le tableau suivant présente les scores d'approbation calculés pour chaque colonne :

ROWID_OBJECT	Nom	Téléphone
100	62	56 (score d'approbation qui l'emporte pour la colonne "Téléphone")
200	71 (score d'approbation qui l'emporte pour la colonne "Nom")	37

Les données dont le score d'approbation est le plus élevé survivent dans l'enregistrement consolidé. Le tableau suivant présente l'enregistrement consolidé :

ROWID_OBJECT	Nom	Téléphone
100	The Doug McDougal Group	1-555-901-4670

L'approbation fournit un mécanisme pour mesurer le facteur de confiance relatif associé à chaque cellule selon son système source, l'historique des modifications et autres règles métier. L'approbation prend en compte la qualité et l'ancienneté des données de cellules et la manière dont sa fiabilité décline (diminue) au cours du temps. L'approbation permet de déterminer la survie (quand deux enregistrements sont consolidés) et si les mises à jour provenant d'un système source sont suffisamment fiables pour mettre à jour l'enregistrement principal.

Les gestionnaires des données peuvent remplacer manuellement un paramètre d'approbation calculé s'ils savent clairement qu'une valeur particulière est correcte. Les gestionnaires des données peuvent également saisir une valeur directement dans un enregistrement dans un objet de base. Pour plus d'informations, consultez le *Guide du Gestionnaire de données de MDM Multidomain*.

Règles de validation

L'approbation est souvent utilisée conjointement avec les règles de validation, qui peuvent rétrograder (réduire) les scores d'approbation selon les conditions et actions configurées.

Quand les données répondent aux critères indiqués par la règle de validation, la valeur d'approbation pour ces données est dégradée du pourcentage spécifié dans la règle de validation. Par exemple :

```
Downgrade trust on First_Name by 50% if Length < 3
Downgrade trust on Address Line 1, City, State, Zip and Valid_address_ind if
Valid_address_ind= 'False'
```

Si l'indicateur Réserve d'approbation minimum est activé (coché) pour une colonne, alors l'approbation ne peut pas être dégradée en dessous de l'approbation minimum de la colonne.

Flux d'exécution du processus de chargement

Cette section explique de façon détaillée ce qui peut survenir pendant le processus de chargement selon les paramètres configurés ainsi que les caractéristiques des données traitées. Cette section décrit le comportement par défaut du processus de chargement de Informatica MDM Hub. Pour les chargements incrémentiels, vous avez aussi la possibilité de rationaliser le traitement du chargement, de la correspondance et de la fusion en chargeant par RowID.

Déterminer si les enregistrements existent déjà

Durant le processus de chargement, Informatica MDM Hub vérifie d'abord si l'enregistrement a la même clé primaire qu'un enregistrement existant depuis le même système source. Il compare chaque enregistrement dans la table de staging avec les enregistrements dans la table cible pour déterminer s'il existe déjà dans la table cible.

Ce qui se passe après dépend des résultats de cette comparaison.

Opération de chargement	Description
insertion de chargement	Si un enregistrement dans la table de staging n'existe pas encore dans la table cible, alors Informatica MDM Hub <i>insère</i> ce nouvel enregistrement dans la table cible.
mise à jour du chargement	<p>Si un enregistrement dans la table de staging existe déjà dans la table cible, alors Informatica MDM Hub exécute l'action appropriée. Une mise à jour de chargement a lieu si l'objet de base cible est mis à jour avec des données dans un enregistrement depuis la table de staging. Le processus de chargement met à jour un enregistrement uniquement s'il a changé depuis que l'enregistrement a été fourni pour la dernière fois par le système source.</p> <p>Les mises à jour du chargement sont régies par les paramètres de configuration de Informatica MDM Hub actuels et les caractéristiques des données dans chaque enregistrement dans la table de staging. Par exemple, si Forcer la mise à jour est activé, les enregistrements seront mis à jour indépendamment du fait qu'ils ont déjà été chargés.</p>

Durant le processus de chargement, les mises à jour de chargement sont exécutées d'abord, suivies par les insertions de chargement.

Insertions de chargement

Le Hub MDM effectue les étapes suivantes lors de l'insertion de chargement processus :

1. Calcule l'approbation pour les données des cellules.
2. Exécute les règles de validation.
3. Effectue les recherches de la clé étrangère.
4. Crée une valeur ROWID_OBJECT.
5. Insère l'enregistrement dans l'objet de base cible et d'autres tables.

Ce qui se passe pendant une insertion de chargement dépend de l'objet de base cible et d'autres facteurs.

Insertions de chargement et objets de base cible

Pour effectuer une insertion de chargement pour un enregistrement dans la table temporaire :

- Le processus de chargement génère une valeur ROWID_OBJECT unique pour le nouvel enregistrement.
- Il effectue des recherches de clés étrangères et effectue le remplacement de toute valeur de clé étrangère nécessaire pour conserver l'intégrité référentielle.
- Le processus de chargement insère l'enregistrement dans l'objet de base et copie dans ce nouvel enregistrement la valeur ROWID_OBJECT générée (comme la clé primaire de cet enregistrement dans l'objet de base), toutes les valeurs de recherche de clé étrangère et toutes les données de colonne de la table temporaire (à l'exception de PKEY_SRC_OBJECT) - y compris les valeurs Null.
L'objet de base peut posséder plusieurs enregistrements pour le même objet (par exemple, un enregistrement du système source A et un autre du système source B). Informatica MDM Hub marque les deux nouveaux enregistrements comme nouveaux.
- Pour chaque nouvel enregistrement dans l'objet de base, le processus de chargement insère la valeur ROWID_OBJECT dans la table des éléments erronés associée pour que les clés de correspondance puissent être régénérées pendant le processus de création de jetons.
- Pour chaque nouvel enregistrement dans l'objet de base, le processus de chargement définit CONSOLIDATION_IND sur 4 (prête pour la correspondance) pour que le nouvel enregistrement puisse être comparé aux autres enregistrements de l'objet de base.

- Le processus de chargement insère un enregistrement dans la table de références croisées associée à l'objet de base. Le processus de chargement génère une valeur de clé primaire pour la table de références croisées puis copie dans ce nouvel enregistrement la clé générée, un identifiant pour le système source et les colonnes dans la table temporaire (y compris PKEY_SRC_OBJECT).

Remarque: L'objet de base ne contient pas de valeur de clé primaire du système source. Au lieu de cela, la clé primaire de l'objet de base est la valeur ROWID_OBJECT générée. La clé primaire du système source (PKEY_SRC_OBJECT) est quant à elle stockée dans la table de références croisées.

- Si l'historique est activé pour l'objet de base, le processus de chargement insère un enregistrement dans son historique et dans les tables d'historique de références croisées.
- Si l'approbation est activée pour une ou plusieurs colonnes de l'objet de base, le processus de chargement insère également les enregistrements dans les tables de contrôle qui prennent en charge les algorithmes d'approbation, renseignant les éléments d'approbation et les règles de validation pour chaque cellule approuvée avec les valeurs utilisées pour les calculs d'approbation. Ces informations peuvent être ensuite utilisées pour calculer l'approbation lorsqu'elle est nécessaire.
- Si Générer des jetons de correspondance lors du chargement est activé pour un objet de base, le processus de marquage démarre automatiquement une fois le processus de chargement terminé.

Mises à jour du chargement

Le Hub MDM effectue les étapes suivantes pendant le processus de mise à jour du chargement :

1. Vérifie si l'enregistrement a changé.
2. Calcule l'approbation pour les données des cellules.
3. Exécute les règles de validation.
4. Effectue les recherches de la clé étrangère.
5. Mettre à jour l'enregistrement cible dans l'objet de base cible et d'autres tables.

Ce qui se passe pendant une mise à jour du chargement dépend de l'objet de base cible et d'autres facteurs.

Mises à jour du chargement et objets de base cibles

Les modifications ont lieu pendant une mise à jour du chargement sur un objet de base cible :

1. Par défaut, pour chaque enregistrement dans la table temporaire, le processus de chargement compare la valeur dans la colonne LAST_UPDATE_DATE avec la date de dernière mise à jour source (SRC_LUD) dans la table de références croisées associée.
 - Si l'enregistrement dans la table temporaire a été mis à jour depuis la dernière fois où l'enregistrement a été fourni par le système source, alors le processus de chargement effectue la mise à jour du chargement.
 - Si l'enregistrement de la table temporaire est inchangé depuis la dernière fois où l'enregistrement a été fourni par le système source, alors le processus de chargement ignore l'enregistrement (aucune action n'est effectuée), si les dates sont les mêmes et que l'approbation n'est pas activée, ou rejette l'enregistrement s'il s'agit d'un doublon.
Les administrateurs peuvent changer le comportement par défaut pour que le processus de chargement contourne cette vérification LAST_UPDATE_DATE et force une mise à jour des enregistrements indépendamment du fait qu'ils puissent avoir été déjà chargés.
2. Il effectue des recherches de clés étrangères et effectue le remplacement de toute valeur de clé étrangère nécessaire pour conserver l'intégrité référentielle.

3. Si l'objet de base cible a des colonnes avec approbation activée, alors le processus de chargement :
 - Calcule le score d'approbation pour chaque colonne avec approbation activée dans l'enregistrement à mettre à jour, en fonction des paramètres d'approbation configurés pour cette colonne approuvée.
 - Applique des règles de validation, si définies, pour mettre au niveau inférieur les scores d'approbation le cas échéant.
4. Le processus de chargement actualise un enregistrement dans l'objet de base et il actualise également l'enregistrement associé dans la table de références croisées, les tables d'historique et autres tables de contrôle selon le cas. En outre, le processus de chargement insère la valeur ROWID_OBJECT de l'enregistrement dans la table des éléments erronés associée à l'objet de base afin que le processus de marquage puisse régénérer les clés de correspondance. L'objet de base conserve la valeur d'indicateur consolidé. Le processus de chargement actualise l'enregistrement cible dans l'objet de base en fonction des règles suivantes :
 - Si le score d'approbation pour la cellule dans l'enregistrement de table temporaire est supérieur au score d'approbation dans la cellule correspondante dans l'enregistrement d'objet de base cible, alors le processus de chargement actualise la cellule dans l'enregistrement cible.
 - Si le score d'approbation pour la cellule dans l'enregistrement de table temporaire est *inférieur* au score d'approbation dans la cellule correspondante dans l'enregistrement d'objet de base cible, alors le processus de chargement n'actualise pas la cellule dans l'enregistrement cible.
 - Si le score d'approbation pour la cellule dans l'enregistrement de table temporaire est le même que le score d'approbation dans la cellule correspondante dans l'enregistrement d'objet de base cible, ou si l'approbation n'est pas activée pour la colonne, alors la valeur de la cellule dans l'enregistrement avec la date LAST_UPDATE_DATE la plus récente l'emporte.
 - Si l'enregistrement de table temporaire a une date LAST_UPDATE_DATE plus récente, alors la cellule correspondante dans l'enregistrement d'objet de base cible est actualisée.
 - Si l'enregistrement cible dans l'objet de base a une date LAST_UPDATE_DATE plus récente, alors la cellule n'est pas actualisée.
5. Si Générer des jetons de correspondance lors du chargement est activé pour un objet de base, le processus de marquage démarre automatiquement une fois le processus de chargement terminé.

Recherches de clé étrangère

Lorsqu'un chargement de lots ou une API Put insère ou met à jour un enregistrement, Informatica MDM Hub utilise la configuration de recherche de table temporaire pour traduire les clés étrangères du système source en clés étrangères Informatica MDM Hub.

Désactivation des contraintes d'intégrité référentielle

Pendant le chargement/la mise à jour initial(e) (ou accès simultané s'il n'y a pas de temps réel), vous pouvez désactiver les contraintes d'intégrité référentielle sur l'objet de base pour améliorer les performances.

Recherches non définies

Si vous ne remplissez pas la table et la colonne de recherche pour définir une recherche sur un objet enfant, vous devez répéter le processus d'activation de données pour l'objet enfant avant d'exécuter le processus de chargement pour pouvoir correctement charger les données.

Autorisation des clés étrangères Null

Lors de la configuration des colonnes d'une table temporaire, vous pouvez indiquer si les clés étrangères NULL sont autorisées sur les objets de base cibles. La propriété de colonne de table temporaire Autoriser une clé étrangère Null détermine si les valeurs de clé étrangère Null sont autorisées.

Remarque: Dans MDM Hub, une chaîne vide équivaut à une valeur Null, indépendamment du type de base de données qui la fournit.

Par défaut, cette case est décochée, ce qui signifie que les clés étrangères Null ne sont pas autorisées. Le processus de chargement :

- accepte les valeurs de recherche valides des enregistrements
- rejette les enregistrements avec des clés étrangères NULL
- rejette les enregistrements avec des valeurs de clé étrangère non valides

Si Autoriser une clé étrangère Null est activée (sélectionnée), le processus de chargement :

- accepte les enregistrements avec des valeurs de recherche valides
- accepte les enregistrements avec des clés étrangères NULL (et autorise les insertions et les mises à jour de chargement pour ces enregistrements)
- rejette les enregistrements avec des valeurs de clé étrangère non valides

Le processus de chargement autorise les insertions et les mises à jour de chargement pour les enregistrements acceptés uniquement. Les enregistrements rejetés sont insérés dans la table de rejets au lieu d'être chargés dans la table cible.

Remarque: Le processus de chargement autorise les clés étrangères Null pendant le chargement de données initiale uniquement, lorsque l'objet de base cible est vide.

Enregistrements rejetés dans les tâches de chargement

Pendant le processus de chargement, les enregistrements de la table temporaire sont susceptibles d'être rejetés pour les motifs suivants :

- date future ou date NULL dans la colonne LAST_UPDATE_DATE ;
- LAST_UPDATE_DATE inférieure à 1900
- valeur NULL mappée à la colonne PKEY_SRC_OBJECT de la table temporaire ;
- doublons trouvés dans PKEY_SRC_OBJECT ;
- valeur non valide dans le champ HUB_STATE_IND (pour les objets de base avec état activé uniquement) ;
- clés étrangères non valides ou NULL.

Les enregistrements rejetés ne seront pas chargés dans les objets de base. Les enregistrements rejetés peuvent être inspectés après l'exécution des tâches de chargement.

Remarque: Pour rejeter des enregistrements, le processus de chargement requiert la traçabilité jusqu'à la table d'arrivée. Si vous chargez un enregistrement à partir d'une table temporaire et que son enregistrement correspondant dans la table d'arrivée associée a été supprimé, le processus de chargement ne l'insère pas dans la table de rejets.

Autres considérations pour le processus de chargement

Cette section décrit d'autres considérations pour le processus de chargement.

Comment le processus de chargement traite les enregistrements parent-enfant

Si la table enfant contient des clés générées de la table parent, le processus de chargement copie la valeur de clé primaire appropriée depuis la table parent vers la table enfant. Par exemple, supposons que vous ayez les données suivantes.

PARENT TABLE :

PARENT_ID	FNAME	LNAME
101	Joe	Smith
102	Jane	Smith

CHILD TABLE : a un relation avec PARENTS PKEY_SRC_OBJECT

ADDRESS	CITY	STATE	FKEY_PARENT
1893	my city	CA	101
1893	my city	CA	102

Dans cet exemple, vous pouvez avoir une relation qui indique ROWID_OBJECT, PKEY_SRC_OBJECT ou une colonne unique pour la recherche de table.

Chargement des objets de base avec état activé

Le processus de chargement a des considérations spéciales lors du traitement des enregistrements pour les objets de base avec état activé.

Remarque: Le processus de chargement rejette tout enregistrement depuis la table de staging qui a une valeur non valide dans la colonne HUB_STATE_IND.

Génération des jetons de correspondance (facultatif)

Générer des jetons de correspondance est obligatoire avant d'exécuter le processus de correspondance. Dans le Gestionnaire de schéma, durant la configuration d'un objet de base, vous pouvez spécifier de générer des jetons de correspondance immédiatement après la fin d'une tâche de chargement, ou de retarder le marquage des données jusqu'à exécution de la tâche de correspondance. Le réglage de la case Génération des jetons de correspondance au chargement détermine le moment où se produit le processus de marquage.

Processus de marquage

Le processus de marquage génère des jetons de correspondance et les stocke dans une table de clés de correspondance associée à l'objet de base. Les jetons de correspondance sont ensuite utilisés dans le processus de correspondance pour identifier les candidats à la correspondance.

Remarque: Le MDM Hub ne peut pas générer de clés de correspondance pour les colonnes ayant des données cryptées.

Jetons de correspondance et clés de correspondance

Les jetons de correspondance sont des représentations codées et non codées des données dans les enregistrements d'objets de base. Les jetons de correspondance incluent :

- Des clés de correspondance, c'est-à-dire des chaînes de longueur fixe, compressées, constituées de valeurs codées construites à partir de toutes les colonnes de la clé de correspondance approximative d'un objet de base de correspondance approximative. Les clés de correspondance contiennent une combinaison des mots et des chiffres d'un nom ou d'une adresse de sorte que les variations correspondantes aient la même valeur de clé de correspondance.
- Des chaînes non codées constituées de données mises à plat à partir des colonnes de correspondance (clé de correspondance approximative ainsi que toutes les colonnes de correspondance approximative et de correspondance exacte).

Tables de clés de correspondance

La table de clés de correspondance contient les jetons de correspondance et les clés de correspondance que MDM Hub génère pour les enregistrements d'objet de base. Une table de clés de correspondance est associée à chaque objet de base.

Le format des noms de table de clés de correspondance est `C_<base object name>_STRP`. Par exemple, si le nom de l'objet de base est PARTY, le nom de la table de clés de correspondance associée est `C_PARTY_STRP`. Le processus de marquage génère un ou plusieurs enregistrements dans la table des clés de correspondance pour chaque enregistrement de l'objet de base.

À la fin d'un processus de correspondance et de fusion, les jetons de correspondance qui ne sont pas valides doivent être supprimés de la table de clés de correspondance. En outre, pendant un nouveau marquage, les jetons de correspondance qui ne sont pas valides sont supprimés et remplacés par des jetons de correspondance valides. L'opération de suppression des jetons de correspondance qui ne sont pas valides peut affecter les performances de MDM Hub. Pour améliorer les performances dans les environnements IBM DB2, configurez la propriété `cmx.server.stripDML.useUpdate=true` qui marque les jetons de correspondance comme non valides au lieu de les supprimer.

Le tableau suivant décrit les colonnes importantes dans la table des clés de correspondance:

Nom de colonne	Type de données (Taille)	Description
ROWID_OBJECT	CHAR (14)	Identifie l'enregistrement pour lequel le jeton de correspondance a été généré.
SSA_KEY	CHAR (8)	Clé de correspondance pour l'enregistrement. Représentation codée de la valeur dans la colonne de clé de correspondance approximative (comme nom, adresse ou noms d'organisation) pour l'enregistrement d'objet de base associé. La chaîne est composée de valeurs de longueur fixe, compressées, codées et créées à partir d'une combinaison des mots et des nombres dans un nom ou une adresse.
SSA_DATA	VARCHAR2 (500)	Représentation de chaîne de texte en clair non codée des colonnes de correspondance concaténées définies dans l'enregistrement d'objet de base associé. Les colonnes de correspondance concaténées incluent une clé de correspondance approximative ainsi que toutes les colonnes de correspondance approximative et colonnes de correspondance exacte.

Chaque enregistrement dans la table des clés de correspondance contient un jeton de correspondance qui correspond aux données qui se trouvent à la fois dans SSA_KEY et SSA_DATA.

Exemple de clés de correspondance

Les clés de correspondance qui sont générées dépendent de vos paramètres et caractéristiques de correspondance configurés pour les données dans l'objet de base.

L'exemple suivant montre les clés de correspondance générées depuis les chaînes en utilisant une stratégie de correspondance approximative/recherche :

Chaîne dans enregistrement	Clés de correspondance générées
BETH O'BRIEN	MMU\$?/\$-
BETH O'BRIEN	PCOG\$\$\$\$

Chaîne dans enregistrement	Clés de correspondance générées
BETH O'BRIEN	VL/IEFLM
LIZ O'BRIEN	PCOG\$\$\$\$
LIZ O'BRIEN	SXOG\$\$\$-
LIZ O'BRIEN	VL/IEFLM

Dans cet exemple, les chaînes BETH O'BRIEN et LIZ O'BRIEN ont les mêmes valeurs de clé de correspondance (PCOG\$\$\$\$). Le processus de correspondance les considère comme des candidats à la correspondance durant la recherche de candidats de correspondance au cours du processus de correspondance.

Le processus de marquage s'applique uniquement aux objets de base de correspondance approximative

Le processus de marquage s'applique uniquement aux objets de base de correspondance approximative, mais pas aux objets de base de correspondance exacte. Pour les objets de base de correspondance approximative, le processus de marquage permet à Informatica MDM Hub de faire correspondre les lignes avec un degré d'approximation. La correspondance ne doit pas être identique, juste suffisamment semblable pour être considérée comme correspondance.

Concepts clés pour le processus de marquage

Cette section décrit les concepts clés qui s'appliquent au processus de marquage.

Génération de jetons de correspondance

MDM Hub génère ou met à jour des jetons de correspondance lorsque des tâches de lots ou des API SIF sont exécutées. Les jetons de correspondance sont stockés dans la table des clés de correspondance et doivent être mis à jour pour le processus de correspondance. MDM Hub gère les jetons de correspondance indépendamment du processus de correspondance.

Lorsque des tâches de lots ou des API SIF sont exécutées, les enregistrements d'objet de base peuvent être marqués comme impurs. MDM Hub génère ou met à jour les jetons de correspondance pour les enregistrements d'objet de base qui sont marqués comme impurs.

Les enregistrements d'objet de base sont marqués comme impurs si toutes les conditions suivantes existent :

- Une mise à jour affecte les colonnes de correspondance dans un objet de base.
- La meilleure version de la vérité (MVV) d'une colonne de correspondance après la mise à jour est différente de l'ancienne valeur.

Table des éléments erronés

Tous les objets de base ont une table des éléments erronés qui leur est associée, nommée < nom de l'objet de base >_DRTY, qui est une table système. La table des éléments erronés contient la colonne ROWID_OBJECT qui identifie les enregistrements d'objet de base pour lesquels des jetons de

correspondance doivent être générés. MDM Hub stocke les jetons de correspondance dans la table de clés de correspondance.

Pour chaque ROWID_OBJECT unique dans la table des éléments erronés, le processus de marquage génère des jetons de correspondance, puis nettoie la table des éléments erronés.

MDM Hub met à jour la table des éléments erronés lors de la séquence suivante des processus de lots :

1. **Chargement.** MDM Hub charge les nouveaux enregistrements ou met à jour les enregistrements existants. MDM Hub remplit la table des éléments erronés avec les valeurs ROWID_OBJECT des nouveaux enregistrements ou des enregistrements mis à jour pour lesquels les valeurs de colonne de correspondance changent.
2. **Marquage.** MDM Hub génère les clés de correspondance. MDM Hub supprime les valeurs ROWID_OBJECT des enregistrements marqués de la table des éléments erronés.
3. **Correspondance.** MDM Hub identifie les correspondances. La table des éléments erronés reste inchangée.
4. **Consolidation.** MDM Hub consolide les enregistrements correspondants. MDM Hub remplit la table des éléments erronés avec les valeurs ROWID_OBJECT des nouveaux enregistrements ou des enregistrements mis à jour pour lesquels les valeurs de colonne de correspondance changent.
5. **Marquage.** MDM Hub génère les clés de correspondance. MDM Hub supprime les valeurs ROWID_OBJECT des enregistrements marqués de la table des éléments erronés.

Types et largeurs de clés dans les objets de base de correspondance approximative

Pour les objets de base de correspondance approximative, les clés de correspondance sont générées en fonction des paramètres suivants :

Propriété	Description
type de clé	Identifie le type primaire d'informations marquées (Nom_Personne, Nom_Organisation, ou Adresse_Partie1) pour cet objet de base. Le processus de correspondance utilise son intelligence pour les caractéristiques de nom et d'adresse pour générer des clés de correspondance et effectuer des recherches. Les types de clés disponibles dépendent de l'ensemble de population utilisé.
largeur de la clé	Détermine la précision de l'analyse de la clé de correspondance approximative, le nombre de candidats de correspondance éventuels renvoyés et l'espace disque consommé par les clés. Les largeurs de clés disponibles sont Limitée, Standard, Étendue et Préférée.

Parce que les clés de correspondance doivent être en mesure de corriger les erreurs, les variations et les transpositions de mots dans les données, Informatica MDM Hub génère plusieurs jetons de correspondance pour chaque nom, adresse ou organisation. Le nombre de clés générées par enregistrement d'objet de base varie en fonction de vos données et de la largeur de la clé de correspondance.

Distribution de clés de correspondance et Hot Spots

L'onglet Distribution de clés de correspondance dans le panneau Détails de configuration correspondance/fusion du Gestionnaire de schéma vous permet d'étudier la distribution de clés de correspondance dans la table de clé de correspondance. Cet outil peut vous aider à identifier les hot spots potentiels dans vos données (des concentrations élevées de clés de correspondance qui pourraient entraîner un surclassement) où le processus de correspondance génère trop de correspondances, y compris des correspondances qui ne sont pas pertinentes.

Ratio de marquage

Vous pouvez configurer le processus de correspondance pour répéter le processus de marquage chaque fois que le pourcentage d'enregistrements modifiés dépasse le ratio indiqué, qui est configuré comme propriété avancée dans l'objet de base.

Optimisation des performances du marquage et du processus de fusion

Pour optimiser les performances du marquage et du processus de fusion de l'environnement MDM Hub, ajoutez les propriétés d'optimisation au fichier `cmxcleanse.properties`.

1. Ouvrez le fichier `cmxcleanse.properties` dans le répertoire suivant :
Sous UNIX. `<infamdm installation directory>/hub/cleanse/resources`
Sous Windows. `<infamdm installation directory>\hub\cleanse\resources`
2. Pour optimiser les performances du marquage et du processus de fusion, ajoutez les propriétés d'optimisation au fichier `cmxcleanse.properties`.

Le tableau suivant décrit les propriétés d'optimisation que vous pouvez configurer :

Propriété	Description
<code>cmx.server.stripDML.useUpdate</code>	<p>IBM DB2 uniquement. Lorsque la valeur est <code>true</code>, configure MDM Hub pour mettre à jour le statut des jetons de correspondance non requis comme n'étant pas valides au lieu de les supprimer de la table de clés de correspondance. La valeur par défaut est <code>false</code>.</p> <p>La mise à jour vers le statut des jetons de correspondance qui ne sont pas valides est plus efficace que l'opération de suppression qui supprime les jetons de correspondance qui ne sont pas valides.</p> <p>Remarque: Lorsque vous affectez à la propriété la valeur <code>true</code> pour supprimer des enregistrements qui ne sont pas valides, veillez à nettoyer régulièrement les tables de clés de correspondance.</p>
<code>cmx.server.stripDML.blockSize</code>	Nombre d'enregistrements que MDM Hub traite dans chaque bloc. La valeur par défaut est 100.
<code>cmx.server.stripDML.noOfThreadsForInsert</code>	Nombre de threads que MDM Hub utilise pour insérer des enregistrements dans les tables de clés de correspondance. La valeur par défaut est 50.
<code>cmx.server.stripDML.noOfThreadsForUpdate</code>	Nombre de threads que MDM Hub utilise pour mettre à jour les enregistrements dans les tables de clés de correspondance. La valeur par défaut est 30.
<code>cmx.server.stripDML.noOfThreadsForDelete</code>	Nombre de threads que MDM Hub utilise pour supprimer des enregistrements des tables de clés de correspondance. La valeur par défaut est 30.

Remarque: Configurez la taille de bloc et le nombre de threads pour les différentes opérations en fonction des besoins de l'environnement MDM Hub.

Nettoyer les tables de clés de correspondance

Vous devez nettoyer les tables de clés de correspondance si elles contiennent des jetons de correspondance qui ne sont pas valides.

Pour nettoyer les tables de clés de correspondance, exécutez l'une des tâches suivantes :

- Régénérez tous les jetons de correspondance.
- Exécutez la tâche de lots CleanStrp.
- Exécutez un processus de nettoyage en arrière-plan.

Régénérer les jetons de correspondance

Pour supprimer tous les jetons de correspondance qui ne sont pas valides dans les tables de clés de correspondance, vous pouvez régénérer tous les jetons de correspondance de l'objet de base.

1. Dans la console Hub, démarrez l'outil Visionneuse de lots.
2. Développez l'objet de base pour lequel vous voulez régénérer tous les jetons de correspondance.
3. Développez **Générer des jetons de correspondance**.
Les tâches de lots associées à l'objet de base que vous pouvez utiliser pour générer des jetons de correspondance s'affichent.
4. Sélectionnez la tâche de lots que vous souhaitez utiliser pour générer des jetons de correspondance.
Les propriétés pour la tâche de lots de génération de jetons de correspondance s'affichent.
5. Activez l'option **Régénérer tous les jetons de correspondance**.
6. Cliquez sur **Exécuter le lot**.
MDM Hub régénère les jetons de correspondance de l'ensemble de l'objet de base.

Exécuter la tâche de lots CleanStrp

Vous pouvez exécuter la tâche de lots CleanStrp pour supprimer les jetons de correspondance qui ne sont pas valides dans les tables de clés de correspondance. La tâche de lots CleanStrp identifie les jetons de correspondance ayant `invalid_ind=1` et les supprime. En outre, après la suppression des jetons de correspondance avec l'état `invalid_ind=1`, la tâche de lots reconstruit les index dans la table de clés de correspondance.

1. Dans la console Hub, démarrez l'outil Visionneuse de lots.
2. Développez l'objet de base pour lequel vous voulez nettoyer tous les jetons de correspondance qui ne sont pas valides.
3. Développez **CleanStrp**.
Les tâches de lots que vous pouvez utiliser pour nettoyer les jetons de correspondance qui ne sont pas valides dans les tables de clés de correspondance s'affichent.
4. Sélectionnez la tâche de lots que vous souhaitez utiliser pour nettoyer les jetons de correspondance.
Les propriétés de la tâche de lots CleanStrp s'affichent.
5. Cliquez sur **Exécuter le lot**.
MDM Hub nettoie les jetons de correspondance qui ne sont pas valides dans la table des clés de correspondance associée à l'objet de base.

Exécuter le processus de nettoyage en arrière-plan

Vous pouvez exécuter le processus de nettoyage d'arrière-plan pour supprimer les jetons de correspondance qui ne sont pas valides dans les tables de clés de correspondance. Le processus de lot de nettoyage en arrière-plan identifie les jetons de correspondance ayant `invalid_ind=1` et les supprime. Le processus de nettoyage en arrière-plan ne reconstruit pas les index dans la table des clés de correspondance après la suppression des jetons de correspondance.

- Pour exécuter le processus de nettoyage d'arrière-plan, ajoutez les propriétés de serveur Hub associées au fichier des propriétés.

- a. Ouvrez le fichier `cmxserver.properties` dans le répertoire suivant :

Sous UNIX. `<infamdm install directory>/hub/server/resources`

Sous Windows. `<infamdm install directory>\hub\server\resources`

- b. Ajoutez les propriétés suivantes au fichier `cmxserver.properties` :

Propriété	Description
<code>cmx.server.strp_clean.execution_mode</code>	Configure la portée de l'opération du processus de nettoyage en arrière-plan sur la table des clés de correspondance. Définissez l'une des valeurs suivantes pour la portée de l'opération : <ul style="list-style-type: none">- ALL. Supprime les jetons de correspondance ayant <code>invalid_ind=1</code> dans toutes les tables de clés de correspondance sur tous les stockages de référence opérationnelle enregistrés.- CONFIGURED_ORS. Supprime les jetons de correspondance ayant <code>invalid_ind=1</code> dans toutes les tables de clés de correspondance sur les stockages de référence opérationnelle que vous spécifiez. Si vous définissez <code>CONFIGURED_ORS</code> pour la portée de l'opération, ajoutez la propriété <code>cmx.server.strp_clean.ors</code> au fichier <code>cmxserver.properties</code>.- CONFIGURED_STRP. Supprime les jetons de correspondance ayant <code>invalid_ind=1</code> dans les tables de clés de correspondance d'objets de base spécifiques dans les stockages de référence opérationnelle. Si vous définissez <code>CONFIGURED_STRP</code> pour la portée de l'opération, ajoutez la propriété <code>cmx.server.strp_clean.strp</code> au fichier <code>cmxserver.properties</code>.
<code>cmx.server.strp_clean.ors</code>	Spécifie les noms des stockages de référence opérationnelle sur lesquels le processus de nettoyage en arrière-plan doit s'exécuter pour supprimer les jetons de correspondance non valides. Par exemple, pour supprimer les jetons de correspondance ayant <code>invalid_ind=1</code> dans toutes les tables de clés de correspondance dans <code>cmx_ors1</code> et <code>cmx_ors2</code> , ajoutez <code>cmx.server.strp_clean.ors=cmx_ors1,cmx_ors2</code> .
<code>cmx.server.strp_clean.strp</code>	Spécifie les combinaisons de stockage de référence opérationnelle et d'objet de base pour lesquelles le processus de nettoyage en arrière-plan doit s'exécuter pour nettoyer les tables de clés de correspondance. Par exemple, pour supprimer les jetons de correspondance ayant <code>invalid_ind=1</code> dans les tables de clés de correspondance pour B01 dans <code>cmx_ors1</code> et B02 dans <code>cmx_ors2</code> , ajoutez <code>cmx.server.strp_clean.strp=cmx_ors1.C_B01,cmx_ors2.C_B02</code> .
<code>cmx.server.strp_clean.delete_records_count</code>	Spécifie le nombre d'enregistrements à nettoyer dans la table de clés de correspondance.

Propriété	Description
cmx.server.strp_clean.retry_sec	Spécifie le délai en secondes pendant lequel MDM Hub doit rechercher les enregistrements ayant des jetons de correspondance non valides dans la table des clés de correspondance. La valeur par défaut est 60.
cmx.server.strp_clean.threads_count	Spécifie le nombre de threads que MDM Hub utilise lorsqu'il recherche les enregistrements ayant des jetons de correspondance non valides dans la table des clés de correspondance. La valeur par défaut est 20.

Processus de correspondance

Avant de pouvoir consolider les enregistrements dans un objet de base, Informatica MDM Hub doit déterminer quels enregistrements sont susceptibles d'être des doublons (correspondances) les uns des autres.

Le processus de correspondance utilise les règles de correspondance pour effectuer les tâches suivantes :

- identifier les enregistrements de l'objet de base qui sont susceptibles d'être des doublons (identiques ou semblables) ;
- déterminer les enregistrements qui sont suffisamment semblables pour être consolidés automatiquement et les enregistrements qui doivent être vérifiés manuellement par un gestionnaire de données avant toute consolidation.

Dans Informatica MDM Hub, le processus de correspondance fournit deux méthodes pour comparer les enregistrements et déterminer les doublons :

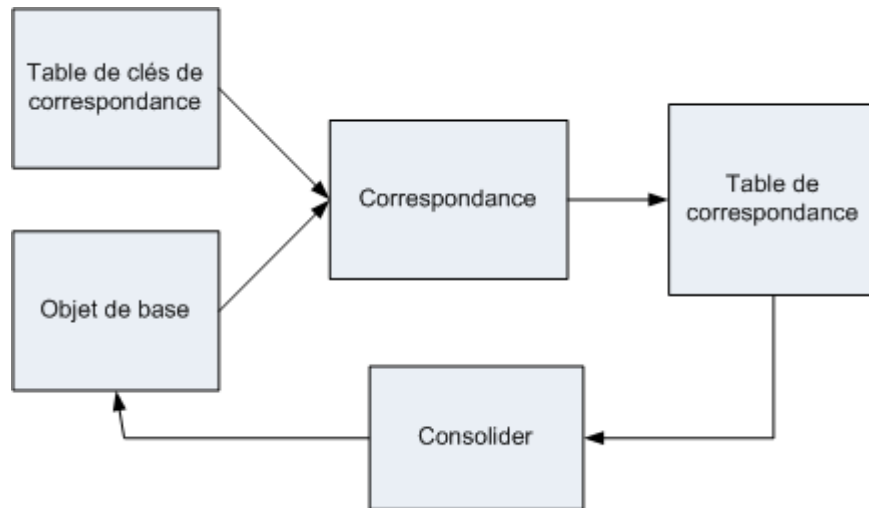
- la correspondance approximative est la méthode la plus courante utilisée dans Informatica MDM Hub pour faire correspondre les enregistrements dans les objets de base. La correspondance approximative recherche suffisamment de points de similarité entre les enregistrements et effectue des déterminations de correspondance probabilistes qui tiennent compte des variations probables de modèles de données, telles que des fautes d'orthographe, des transpositions, la combinaison de segmentation des mots, des omissions, une troncation, des variations phonétiques, etc. ;
- la correspondance exacte est utilisée moins couramment, car elle fait correspondre des enregistrements avec des valeurs identiques dans la ou les colonnes de correspondance. Une stratégie exacte est plus rapide, mais une correspondance exacte peut manquer des correspondances si les données sont imparfaites.

Le choix de la meilleure option dépend des caractéristiques des données, de votre connaissance de ces dernières et de vos exigences particulières en matière de correspondance et de consolidation.

Lors du processus de correspondance, Informatica MDM Hub compare les points de similarité des enregistrements dans l'objet de base. Si le processus de correspondance trouve suffisamment de points de

similarité (correspondances identiques ou semblables) entre deux enregistrements, indiquant que les deux enregistrements forment probablement un doublon, le processus de correspondance :

- Remplit une table de correspondance avec des références ROWID_OBJECT à des paires d'enregistrements correspondants, avec la règle de correspondance qui a identifié la correspondance, et détermine si les enregistrements correspondants sont qualifiés pour la consolidation automatique.



- marque ces enregistrements pour la consolidation en modifiant leur indicateur consolidé sur 2 (prêt pour la consolidation).

Remarque: Si vous configurez le cryptage des données, le MDM Hub ne peut générer de clés de correspondance si les colonnes cryptées sont incluses dans les règles de correspondance et il ne peut donc pas effectuer les tâches de correspondance.

Règles de correspondance

Une règle de correspondance définit le critère par lequel Informatica MDM Hub détermine si deux enregistrements dans l'objet de base peuvent être des doublons. Les règles de correspondance peuvent être basées sur les colonnes de correspondance ou les clés primaires.

Type	Description
Règles de colonne de correspondance	Utilisées pour faire correspondre les enregistrements d'objets de base en fonction des valeurs dans les colonnes que vous avez définies comme colonnes de correspondance, type nom de famille, prénom, adresse1 et adresse2. C'est la méthode la plus couramment utilisée pour identifier les correspondances.
Règles de correspondance de clé primaire	Utilisées pour faire correspondre des enregistrements issus de deux systèmes utilisant les mêmes clés primaires pour les enregistrements. Il est rare que deux systèmes sources différents utilisent des clés primaires identiques. Toutefois, lorsque cela se produit, les correspondances de clé primaire sont rapides et très précises.

Les deux types de règles de correspondance peuvent être utilisés ensemble pour le même objet de base.

La règle de correspondance que vous indiquez peut être un des types suivants :

Type de règle	Description
Correspondance exacte	Les valeurs doivent correspondre exactement, ou le cas particulier doit correspondre exactement, comme des correspondances Null. Le traitement de correspondance exacte prend place d'abord au niveau du serveur de base de données.
Correspondance approximative	Les valeurs ne sont pas une correspondance exacte, mais similaire à la valeur comparée. Correspondances sont déterminés par les jetons de correspondance partagés par des valeurs et dépendent de la population. Par exemple, Robert, Rob et Bob chez les anglophones, pour l'objectif de correspondance de nom, peuvent avoir la même valeur de jetons de correspondance. Une correspondance approximative est d'abord traitée sur le serveur d'applications.
Correspondance filtrée	Similaire à la correspondance exacte. La règle de correspondance exacte est modifiée à un type Filtrée et le moteur de correspondance approximative est utilisé pour obtenir le même résultat que vous pouvez avec une règle de correspondance exacte. Les règles de correspondance filtrées utilisent le niveau de recherche Étroit, car la correspondance approximative doit être assez étroite pour que les résultats soient les mêmes que ceux d'une correspondance exacte. Le traitement pour les correspondances filtrées a d'abord lieu sur le serveur d'applications.

Objets de base de correspondance exacte et approximative

Un objet de base est configuré pour utiliser un des types de correspondance suivants :

Type d'objet de base	Description
objet de base de correspondance exacte	Peut avoir uniquement des colonnes de correspondance exacte.
objet de base de correspondance approximative	Peut avoir à la fois des colonnes de correspondance approximative et exacte. <ul style="list-style-type: none">- correspondance approximative uniquement- correspondance exacte uniquement, ou- une combinaison de correspondance approximative et exacte

Le type d'objet de base détermine le type de correspondance et le type de colonnes de correspondance que vous pouvez définir. Le type d'objet de base est déterminé par la stratégie de correspondance/recherche sélectionnée pour l'objet de base.

Tables de prise en charge utilisées dans le processus de correspondance

Le processus de correspondance utilise les tables de prise en charge suivantes :

Table	Description
table de clés de correspondance	Contient les clés de correspondance générées pour tous les enregistrements d'objets de base. Une table de clés de correspondance utilise la convention de dénomination suivante : <i>C_baseObjectName_STRP</i> où <i>baseObjectName</i> est le nom racine de l'objet de base. Exemple : C_PARTY_STRP.
table de correspondance	Contient les paires des enregistrements correspondants dans l'objet de base résultant de l'exécution du processus de correspondance dans cet objet de base. Les tables de correspondance utilisent la convention de dénomination suivante : <i>C_baseObjectName_MTCH</i> où <i>baseObjectName</i> est le nom racine de l'objet de base. Exemple : C_PARTY_MTCH.
table d'audit de l'indicateur de correspondance	Contient le userID de l'utilisateur qui, dans le gestionnaire de fusions, a placé en file d'attente un enregistrement de correspondance manuelle pour la fusion automatique. Les tables d'audit de l'indicateur de correspondance utilisent la convention de dénomination suivante : <i>C_baseObjectName_FHMA</i> où <i>baseObjectName</i> est le nom racine de l'objet de base. Utilisé uniquement si Table d'audit de l'indicateur de correspondance est activé pour cet objet de base.

Ensembles de populations

Pour les objets de base ayant une stratégie de correspondance/recherche approximative, le processus de correspondance utilise les ensembles de populations standards pour représenter les différences nationales, régionales et linguistiques. L'ensemble de populations affecte la manière dont le processus de correspondance traite le marquage, la stratégie de correspondance/recherche et les objectifs de correspondance.

Un ensemble de populations regroupe les informations relatives aux noms, aux adresses et aux autres informations d'identification typiques d'une population donnée. Par exemple, les pays utilisent différents formats d'adresse, par exemple le placement des numéros de rue et des noms de rue, l'emplacement des codes postaux, etc. De même, la distribution des noms est différente selon les régions. Le nom « Smith » est répandu aux États-Unis par exemple, mais pas aussi répandu dans le reste du monde.

Les ensembles de populations améliorent la précision de la correspondance en adaptant les variations et les erreurs susceptibles de se produire dans les données pour une population particulière.

Correspondance pour les données dupliquées

La fonction de correspondance pour les données dupliquées permet de générer des correspondances pour des doublons de toutes les colonnes d'objets de base étrangers au système. Ces correspondances sont générées lorsqu'il y a plus d'un nombre défini d'occurrences de doublons complets sur les colonnes d'objets de base. Pour la plupart des données, la valeur optimale est 2.

Bien que les correspondances soient générées, l'indicateur de consolidation reste 4 (non consolidé) pour ces enregistrements, afin qu'ils puissent être mis en correspondance ultérieurement à l'aide des règles de correspondance standard.

Remarque: La tâche Correspondance pour les données dupliquées est visible dans la Visionneuse de lots si le seuil est défini au-dessus de 1 et qu'aucune règle de correspondance NON_EQUAL n'est définie sur l'objet de base correspondant.

Build Match Groups et correspondances transitives

Le processus de Build Match Group (BMG) élimine les correspondances redondantes avant le processus de consolidation. Par exemple, supposons un objet de base ayant les paires de correspondances suivantes :

- enregistrement 1 correspond à enregistrement 2
- enregistrement 2 correspond à enregistrement 3
- enregistrement 3 correspond à enregistrement 4

Après l'exécution du processus de correspondance et la création de groupes de correspondance, et avant d'exécuter le processus de consolidation, vous pouvez voir les enregistrements suivants :

- enregistrement 2 correspond à enregistrement 1
- enregistrement 3 correspond à enregistrement 1
- enregistrement 4 correspond à enregistrement 1

Dans cet exemple, il n'existait aucune règle explicite qui faisait correspondre l'enregistrement 4 avec l'enregistrement 1. La correspondance a été établie indirectement en raison du comportement des autres correspondances (enregistrement 1 mis en correspondance avec enregistrement 2, enregistrement 2 avec enregistrement 3 et enregistrement 3 avec enregistrement 4). Une correspondance indirecte est appelée une *correspondance transitive*. Dans le Gestionnaire de fusions et le Gestionnaire de données, vous pouvez afficher l'historique complet des correspondances pour mettre en évidence les détails des correspondances transitives.

Si vous utilisez le processus Groupe de correspondance de build (BMG), activez l'option **Accepter toutes les lignes non correspondantes comme uniques** dans les propriétés de correspondance de l'objet de base. Si vous n'activez pas l'option **Accepter toutes les lignes non correspondantes comme uniques**, une valeur incorrecte s'affiche pour rowid_match_rule dans la table HMRG au cours de la correspondance transitive.

Nombre maximum de correspondances pour la consolidation manuelle

Vous pouvez configurer le nombre maximum de correspondances manuelles à traiter pendant les tâches de lot.

Le fait de définir une limite permet d'éviter que les gestionnaires de données soient submergés par des milliers de consolidations manuelles à traiter. Une fois que cette limite est atteinte, le processus de correspondance interrompt son exécution jusqu'à ce que le nombre d'enregistrements prêts pour la consolidation manuelle ait diminué.

Tâches de correspondance externe

Informatica MDM Hub permet de faire correspondre les nouvelles données avec un objet de base existant sans réellement charger les données dans l'objet de base. Plutôt que d'exécuter une tâche de correspondance entière, vous pouvez exécuter la tâche de correspondance externe pour de tester les correspondances et inspecter les résultats. Les tâches de correspondance externe peuvent traiter les règles

de correspondance approximative et exacte, et peuvent être utilisées avec des objets de base à correspondance approximative et exacte.

Serveur de processus distribués

Pour votre implémentation d'Informatica MDM Hub, vous pouvez augmenter le débit du processus de correspondance en exécutant plusieurs Serveurs de processus en parallèle.

Traitement des échecs du serveur d'applications ou de base de données

Durant l'exécution de très grandes tâches de correspondance avec de grands lots de correspondance, s'il y a une défaillance du serveur d'applications ou de la base de données, vous devez exécuter à nouveau le lot entier. Les lots de correspondances sont une unité. Il n'y a pas de points de contrôle incrémentiels. Pour résoudre ce problème, si vous pensez qu'il peut y avoir une défaillance du serveur d'applications ou de la base de données, réduisez la taille de vos lots de correspondance pour diminuer le temps nécessaire pour exécuter à nouveau vos lots de correspondances.

Processus de consolidation

Cette section décrit les concepts et les tâches associés au processus de consolidation dans le Informatica MDM Hub.

À propos du processus de consolidation

Une fois que les paires en correspondance ont été identifiées par le processus de correspondance, la consolidation est le processus de consolidation des données des enregistrements en correspondance dans un seul et même enregistrement principal.

La figure suivante montre des données de cellules dans des enregistrements de trois différents systèmes sources consolidées dans un enregistrement principal unique.

Informatica MDM Hub	ID principal postal	Prénom	MN	Nom	Adresse	Ville	État	Code
	M-0001	Abel	Noël	Willan	161 Washington Ave.	Buffalo	NY	14263
Ventes	SFA_ID postal	Prénom	MN	Nom	Adresse	Ville	État	Code
	12345	Abel		Willan	161 Washington Ave.	Buffalo	NY	14263
Comptes	Cust_ID postal	Prénom	MN	Nom	Adresse	Ville	État	Code
	502068	Abel	Noël	Willan	161 Washington Ave.	Buffalo	NY	14263
Marketing	Target_ID postal	Prénom	MN	Nom	Adresse	Ville	État	Code
	willan05	Abel	N	Willan	Rues Elm & Carlston	Buffalo	NY	14263

Consolidation automatique ou manuelle des enregistrements

Les règles de correspondance définissent la colonne AUTOMERGE_IND dans la table de correspondance pour spécifier comment les enregistrements en correspondance sont consolidés : automatiquement ou manuellement.

- Les enregistrements marqués pour une consolidation manuelle sont examinés par le gestionnaire de données à l'aide de l'outil Gestionnaire de fusions. Pour plus d'informations, consultez le *Guide du Gestionnaire de données de MDM Multidomain*.
- Les enregistrements marqués pour une consolidation automatique sont fusionnés automatiquement. Sinon, vous pouvez exécuter la tâche de correspondance et de fusion automatiques pour un objet de base, qui exécute la tâche de correspondance puis la tâche fusion automatique de façon répétée, soit jusqu'à ce que tous les enregistrements dans l'objet de base aient été vérifiés pour les correspondances, soit jusqu'à ce que le nombre limite maximum d'enregistrements pour la consolidation manuelle soit atteint.

Traçabilité

Le but dans Informatica MDM Hub est d'identifier et d'éliminer toutes les données dupliquées et de les fusionner ou de les lier dans un seul enregistrement consolidé tout en maintenant une traçabilité complète.

La traçabilité est une fonctionnalité de Informatica MDM Hub qui gère les connaissances concernant les systèmes (et les enregistrements provenant de ces systèmes) qui ont contribué aux enregistrements consolidés. Informatica MDM Hub assure la traçabilité à l'aide de tables de références croisées et d'historique.

Paramètres de configuration des clés pour le processus de consolidation

Les paramètres configurables suivants affectent le processus de consolidation.

Option	Description
Style de l'objet de base	Détermine si le processus de consolidation utilise la fusion ou la liaison.
sources immuables	Vous permet de spécifier des systèmes sources comme immuables, ce qui signifie que les enregistrements de ce système source seront acceptés comme uniques et, une fois qu'un enregistrement de cette source a été totalement consolidé, il ne sera plus modifié par la suite.
Systèmes distincts	Vous permet de spécifier des systèmes sources comme distincts, ce qui signifie que les données de ce système sont insérées dans l'objet de base sans être consolidées.
annulation de fusion en cascade pour objets de base enfants	Vous permet d'activer l'annulation de fusion en cascade pour objets de base enfants et de spécifier ce qui se passe si les enregistrements dans l'objet de base parent voient leur fusion annulée.
enregistrements d'objet de base enfant sur fusion parent	Pour deux objets de base dans une relation parent-enfant, s'ils sont activés sur l'objet de base enfant, les enregistrements enfants sont renvoyés au processus de correspondance si les enregistrements parents sont consolidés.

Options de consolidation

Vous pouvez consolider les enregistrements correspondants par la fusion. La fusion (consolidation physique) combine les enregistrements mis en correspondance et met à jour l'objet de base. La fusion se produit pour les objets de base de style fusion.

Par défaut, la consolidation d'un objet de base est enregistrée physiquement, donc la fusion est le comportement par défaut.

La fusion combine deux ou plusieurs enregistrements dans une table d'objet de base. Selon le degré de similarité entre les deux enregistrements, la fusion est effectuée automatiquement ou manuellement.

- Les enregistrements qui sont des correspondances absolues sont automatiquement fusionnés (processus de fusion automatique).
- Les enregistrements qui sont proches, mais qui ne sont pas des correspondances absolues sont mis dans une file pour un examen manuel (processus de fusion manuelle) par un gestionnaire de données dans l'outil Gestionnaire de fusions. Le gestionnaire de données inspecte les candidats à la correspondance et choisit sélectivement les correspondances qui doivent être fusionnées. Des règles de fusion manuelle sont configurées pour identifier les correspondances proches.
- Informatica MDM Hub met dans une file d'attente tous les autres enregistrements pour un examen par le gestionnaire de données dans l'outil Gestionnaire de fusions.

Des règles de correspondance sont configurées pour identifier les correspondances absolues pour une fusion automatique et les correspondances proches pour une fusion manuelle.

Pour permettre au Informatica MDM Hub de changer automatiquement l'état de tels enregistrements en Consolidé (les retirant ainsi de la file du gestionnaire de données), vous pouvez cocher (sélectionner) la case **Accepter toutes les lignes non correspondantes comme uniques**.

Meilleure version de la vérité (Best Version of the Truth)

Pour un objet de base, la meilleure version de la vérité (parfois abrégé en MVV) est un enregistrement qui a été consolidé avec les meilleures cellules de données des enregistrements source.

L'enregistrement de l'objet de base est l'enregistrement MVV, consolidé avec les valeurs de cellules les plus fiables provenant des enregistrements sources correspondants.

Consolidation et intégration du workflow

Pour les objets de base d'état activé, le comportement de la consolidation est affecté par l'état système actuel des enregistrements de l'objet de base. Par exemple, seuls les enregistrements avec l'état ACTIVE peuvent être consolidés automatiquement – les enregistrements avec l'état système PENDING ou DELETED ne peuvent pas l'être. Pour comprendre les implications des états système pendant la consolidation, consultez les rubriques suivantes :

- [Chapitre 11, "Gestion d'état et outils de flux de travail BPM" à la page 183](#), en particulier ["Transitions d'état" à la page 186](#) et ["États des enregistrements et survie de la valeur de l'enregistrement de l'objet de base" à la page 188](#)
- "Consolidation des données" dans le *Guide du Gestionnaire de données de MDM Multidomain*.

Processus de publication

Informatica MDM Hub s'intègre à des systèmes externes en générant des messages XML relatifs aux modifications de données dans le Stockage Hub et en publiant ces messages dans une file d'attente de sortie de messages Java Message Service (JMS).

Les implémentations d'Informatica MDM Hub utilisent le processus de publication en faveur de besoins techniques et commerciaux spécifiques. D'autres systèmes, processus ou applications externes peuvent écouter la file d'attente de messages JMS, récupérer les messages XML et les traiter en conséquence.

Seules quelques organisations bénéficient de cette fonctionnalité et son utilisation dans les implémentations d'Informatica MDM Hub est facultative.

Modèles JMS pris en charge par Informatica MDM Hub

Informatica MDM Hub prend en charge les modèles JMS suivants :

Point à point

Destination spécifique pour un système externe cible.

Publier/Abonner

Point à point vers un Enterprise Service Bus (ESB), puis Publier/Abonner depuis l'ESB vers d'autres systèmes.

Processus de publication pour la distribution sortante de données réconciliées

Le processus de publication est le principal flux sortant d'Informatica MDM Hub. Les processus de liaison, d'activation de données, de chargement, de correspondance et de consolidation sont tous associés à la réconciliation, qui est le principal flux entrant d'Informatica MDM Hub.

Le processus de publication appartient au principal flux sortant d'Informatica MDM Hub pour la distribution. Après la réconciliation, Informatica MDM Hub peut distribuer les données de l'enregistrement principal vers d'autres applications ou d'autres bases de données.

Déclencheurs de messages du processus de publication

Les déclencheurs de messages d'Informatica MDM Hub lancent le processus de publication.

Informatica MDM Hub génère un déclencheur de message lorsque des données sont modifiées dans le stockage Hub MDM. Le déclencheur de message crée un message XML qu'Informatica MDM Hub publie dans une file d'attente de messages Java Message Service. Le processus de publication s'exécute lorsqu'il reçoit le message XML.

Files d'attente des messages JMS sortants

Informatica MDM Hub utilise une file d'attente de messages sortants comme canal de communication pour alimenter des modifications de données vers des systèmes externes.

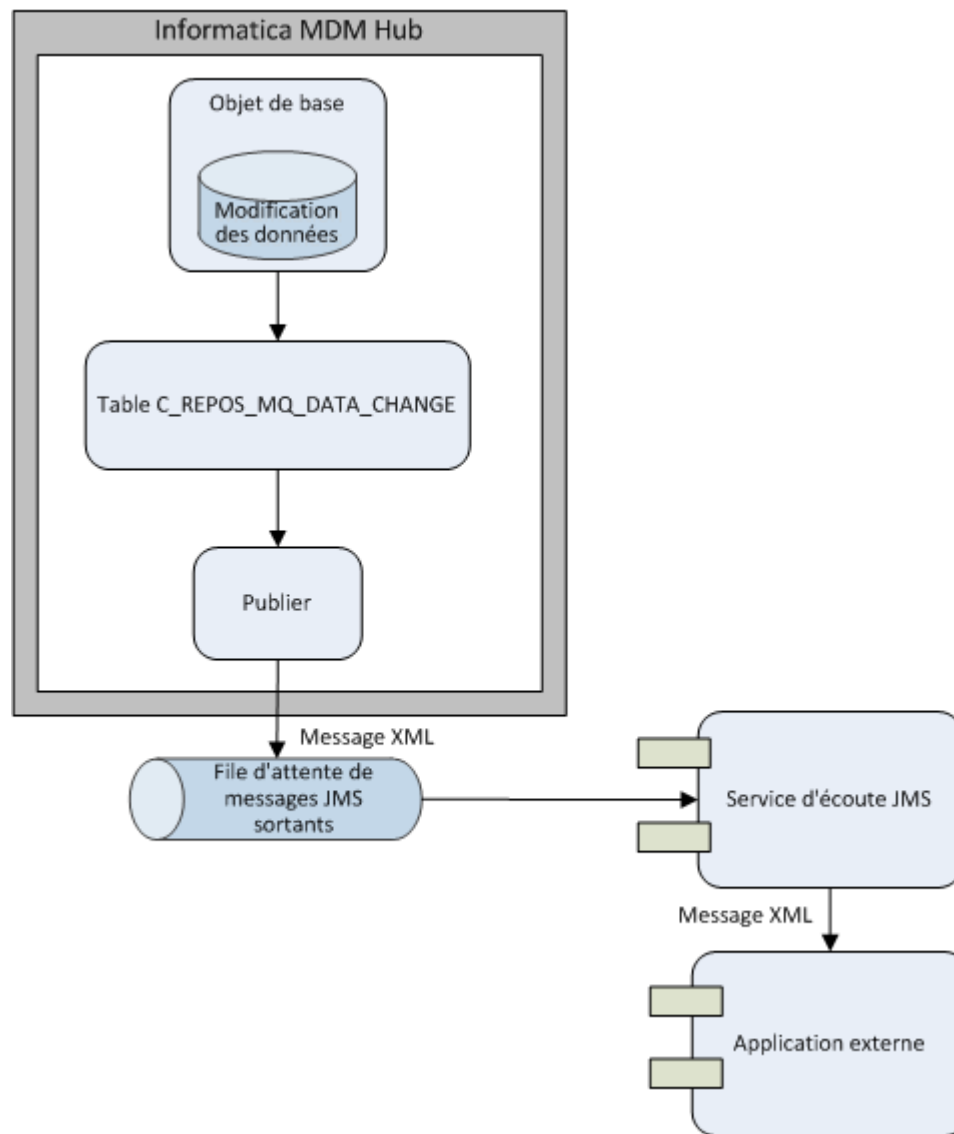
Informatica prend en charge les files d'attente de message intégrées, qui utilisent les fournisseurs JMS inclus dans les serveurs d'applications. Une file d'attente de messages intégrée utilise le nom JNDI de la fabrique de connexions et le nom de la file d'attente JMS à laquelle elle se connecte. Elle requiert les noms JNDI définis par le serveur d'applications. La Console Hub permet d'enregistrer des serveurs de files d'attente de messages et des files d'attente de messages ayant déjà été configurés dans l'environnement du serveur d'applications.

Schémas de message XML spécifiques à l'ORS

Les messages XML sont créés à l'aide d'un fichier de schéma spécifique à l'ORS (<ors-name>-siperian-mrm-event.xsd) basé sur un schéma XML commun (siperian-mrm-events.xsd). Utilisez le Gestionnaire de schéma d'événement JMS pour générer ce schéma spécifique à l'ORS. Cette tâche est requise pour la configuration du processus de publication.

Flux d'exécution du processus de publication

La figure suivante montre le flux d'exécution du processus de publication :



Dans ce scénario :

1. Un chargement de lot ou une demande d'API SIF en temps réel (demande put ou cleanse_put SIF) pourraient entraîner une insertion ou une mise à jour sur un objet de base. Vous pouvez configurer une règle de message pour contrôler les données allant vers la table C_REPOS_MQ_DATA_CHANGE.
2. Serveur Hub sonde les données de la table C_REPOS_MQ_DATA_CHANGE à intervalles réguliers.
3. Pour les données qui n'ont pas été envoyées, le Serveur Hub construit un message XML basé sur les données et l'envoie à la file d'attente sortante configurée pour la file d'attente de messages.
4. Il incombe à l'application externe de récupérer le message à partir de la file d'attente sortante et de le traiter.

CHAPITRE 16

Configuration du processus de landing

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation de la configuration du processus de liaison, 314](#)
- [Configuration des systèmes sources, 314](#)
- [Configuration des Tables de Landing, 317](#)

Présentation de la configuration du processus de liaison

Pour configurer le processus de liaison, effectuez les tâches suivantes de la Console Hub :

- ["Configuration des systèmes sources" à la page 314](#)
- ["Configuration des Tables de Landing" à la page 317](#)

Configuration des systèmes sources

Cette section décrit comment configurer les systèmes sources pour votre implémentation du Informatica MDM Hub.

À propos des systèmes sources

Les systèmes sources sont des applications ou des systèmes externes fournissant des données au Informatica MDM Hub. Pour gérer l'entrée de divers systèmes sources, le Informatica MDM Hub requiert un nom interne unique pour chaque système source. Vous utilisez l'outil Systèmes et approbation dans l'espace de travail de modèle pour définir les systèmes sources de votre implémentation Informatica MDM Hub.

Configuration de l'approbation pour les systèmes sources

Si plusieurs systèmes sources contribuent aux données d'une même colonne dans un objet de base, vous pouvez configurer l'*approbation* colonne par colonne pour spécifier le ou les systèmes sources qui sont les fournisseurs de données les plus fiables (par rapport à d'autres systèmes sources) pour cette colonne.

L'approbation permet de déterminer la survie (quand deux enregistrements sont consolidés) et si les mises à jour provenant d'un système source sont suffisamment fiables pour mettre à jour l'enregistrement « meilleure version de la vérité » (best version of the truth).

Système source d'administration

Informatica MDM Hub utilise un système source d'administration pour les remplacements manuels d'approbations et les modifications de données à partir du gestionnaire de données ou du gestionnaire de fusions, qui sont décrits dans le *Guide du Gestionnaire de données de MDM Multidomain*.

Ce système source d'administration peut contribuer aux données de n'importe quelle colonne avec approbation activée. Le système source d'administration est nommé Admin par défaut, mais vous pouvez changer son nom.

Système d'annulation de gestion d'état

Le système d'annulation de gestion d'état est un système source qui peut remplacer l'état des enregistrements de tous les autres systèmes sources et marquer l'état des enregistrements comme supprimé. Vous pouvez spécifier un enregistrement comme étant supprimé, même si des références croisées indiquent que l'enregistrement est actif.

Si plusieurs systèmes sources contribuent aux données d'un enregistrement d'objet de base, et si au moins un enregistrement de contribution est actif, le MDM Hub insère l'enregistrement dont l'état est supprimé depuis le système d'annulation de gestion d'état. L'état global de l'enregistrement est défini sur supprimé.

Vous pouvez définir un seul système source comme système d'annulation de gestion d'état. Utilisez l'outil Systèmes et approbation de l'espace de travail de modèle pour activer un système source comme système d'annulation de gestion d'état.

Remarque: Le système de remplacement de gestion d'état ne s'applique pas aux tâches de lots.

Table de référentiel système Informatica

Les systèmes source que vous définissez dans l'outil systèmes et approbation sont stockés dans une table de référentiel publique spéciale Informatica MDM Hub (C_REPOS_SYSTEM, avec nom d'affichage MDM System). Cette table est visible dans le gestionnaire de schéma si l'option Afficher les tables système est sélectionnée. C_REPOS_SYSTEM peut aussi être utilisée dans des packages.

Remarque: La table C_REPOS_SYSTEM contient des métadonnées Informatica MDM Hub. Comme pour toutes les tables système Informatica MDM Hub, vous ne devez jamais modifier la structure ou les données de la table C_REPOS_SYSTEM. Dans le cas contraire, Informatica MDM Hub pourrait se comporter de manière imprévisible, ce qui risquerait d'entraîner une perte de données.

Démarrage de l'outil Systèmes et approbation

Pour démarrer l'outil Systèmes et approbation, procédez comme suit :

- Dans la console Hub, développez l'espace de travail Modèle puis cliquez sur **Systèmes et approbation**.

La console Hub affiche l'outil Systèmes et approbation.

L'outil Systèmes et approbation affiche les panneaux suivants :

Panneau	Description
Navigation	Systèmes Liste de chaque système source qui fournit des données à Informatica MDM Hub, y compris le système source d'administration. Approbation Développez l'arborescence pour afficher : <ul style="list-style-type: none">- des objets de base contenant une ou plusieurs colonnes avec approbation activée ;- des colonnes avec approbation activée (uniquement).
Propriétés	Propriétés du système source sélectionné. Paramètres d'approbation de la colonne d'objet de base si celle-ci est sélectionnée.

Propriétés du système source

Vous devez définir le système source devant contribuer au MDM Hub. La définition d'un système source est externe au MDM Hub. Vous définissez des systèmes source pour le MDM Hub dans l'outil Systèmes et approbation de l'espace de travail de modèle.

Le tableau suivant décrit les propriétés de la définition d'un système source dans le MDM Hub :

Propriété	Description
Nom	Nom descriptif unique du système source.
Clé primaire	Identificateur unique du système source que le MDM Hub ajoute en tant que préfixe à la valeur de clé primaire du système source. La valeur est en lecture seule.
Système d'annulation de gestion d'état	Indique s'il convient de remplacer l'état de l'enregistrement de tous les autres systèmes source contribuant au MDM Hub. Activez la propriété pour remplacer l'état de l'enregistrement de tous les autres systèmes source. Désactivez la propriété si vous ne voulez remplacer l'état de l'enregistrement de tous les autres systèmes source contribuant au MDM Hub. La valeur par défaut est désactivée.
Description	Facultatif. Description du système source.

Ajout de systèmes source

Utilisez l'outil Systèmes et approbation pour définir chaque système source qui contribue aux données dans votre implémentation d'Informatica MDM Hub.

Remarque: La clé primaire d'un système source est les 14 premiers caractères du nom du système source en majuscules. La clé primaire est stockée dans le champ ROWID_SYSTEM de la table de référentiel C_REPOS_SYSTEM.

1. Démarrez l'outil Systèmes et approbation.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Cliquez avec le bouton droit sur la liste des systèmes source et choisissez **Ajouter un système**.

L'outil Systèmes et approbation affiche la boîte de dialogue Nouveau système.

4. Spécifiez les propriétés du système source.
5. Cliquez sur **OK**.
L'outil Systèmes et approbation affiche le système source dans la liste.

Édition des propriétés du système source

Vous pouvez renommer tout système source, y compris le système d'administration. Lorsque vous renommez un système source, le nom est modifié dans le contexte de la Console Hub.

Remarque: Si ce système source a contribué aux données de votre implémentation de Informatica MDM Hub, Informatica MDM Hub continue à suivre le lignage des données depuis ce système source.

1. Démarrez l'outil Systèmes et approbation.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans la liste des systèmes source, sélectionnez-en un.
L'écran s'actualise et affiche les propriétés du système source. L'icône **Modifier** s'affiche en regard des champs modifiables.
4. Pour modifier une propriété, cliquez sur l'icône **Modifier** et effectuez la modification.
5. Modifiez éventuellement les paramètres d'approbation.
6. Cliquez sur **Enregistrer**.

Suppression des systèmes source

Vous pouvez supprimer un système source avant qu'il ne contribue aux données d'une table intermédiaire. La suppression d'un système source entraîne celle de sa définition et des métadonnées associées. Il n'existe aucun effet en dehors d'Informatica MDM Hub.

Remarque: Vous ne pouvez pas supprimer les systèmes source suivants :

- Le système d'administration.
 - Tout système source configuré comme source d'un objet de base. La table intermédiaire associée à un objet de base désigne le système source.
 - Tout système source qui a contribué aux données d'une table intermédiaire, autrement dit, le processus intermédiaire qui a rempli la table intermédiaire de données.
1. Démarrez l'outil Systèmes et approbation.
 2. Obtenez un verrouillage en écriture.
 3. Dans la liste des systèmes source, cliquez avec le bouton droit sur le système source et sélectionnez **Supprimer un système**.
 4. Lorsque vous êtes invité à confirmer l'action, cliquez sur **Oui**.
L'outil Systèmes et approbation supprime le système source de la liste.

Configuration des Tables de Landing

Cette section décrit comment configurer les tables de landing dans votre implémentation du Informatica MDM Hub.

À propos des tables d'Informatica

Une table d'Informatica fournit un stockage intermédiaire dans le flux de données depuis les systèmes sources vers Informatica MDM Hub. En effet, les tables d'Informatica sont là « où les données arrivent » depuis les systèmes sources dans Stockage Hub. Vous utilisez le gestionnaire de schéma dans l'espace de travail Modèle pour définir les tables d'Informatica.

La manière dont les systèmes sources renseignent les tables d'Informatica avec les données est entièrement externe à Informatica MDM Hub. Le modèle de données que vous utilisez pour la collecte de données dans les tables d'Informatica à partir de différents systèmes sources est également externe à Informatica MDM Hub. Un seul système source peut remplir plusieurs tables d'Informatica. Une seule table d'Informatica peut recevoir des données provenant des différents systèmes sources. Le modèle de données que vous utilisez est entièrement conforme à vos besoins spécifiques d'implémentation.

À l'intérieur de Informatica MDM Hub, cependant, les tables d'Informatica sont mappées aux tables de staging. C'est dans la table de staging, mappée à une table d'Informatica, que le système source fournissant les données à l'objet de base est identifié. Lors du processus de chargement, Informatica MDM Hub copie les données provenant d'une table d'Informatica vers une table de staging cible, marque les données par l'identification du système source et éventuellement nettoie les données au cours du processus. Une table d'Informatica peut être mappée à une ou plusieurs tables de staging. Une table de staging est mappée à une seule table d'Informatica.

Les tables d'Informatica sont remplies à l'aide de méthodes en temps réel ou par traitement de lots externes à Informatica MDM Hub. Une fois la table d'Informatica remplie, l'exécution du processus de staging extrait les données des tables d'Informatica, nettoie davantage les données au besoin, puis remplit les tables de staging appropriées.

Colonnes de Table de Landing

Les tables d'arrivée comportent des colonnes définies par l'utilisateur, qui sont des colonnes ajoutées par les utilisateurs. En outre, les tables d'arrivée disposent de la colonne système SRC_ROWID, qui identifie de façon unique les enregistrements de la table d'arrivée.

Les valeurs SRC_ROWID permettent de savoir si un enregistrement a été chargé par le processus d'activation de données. Les valeurs de la colonne SRC_ROWID doivent être uniques. Si des valeurs dupliquées existent dans la colonne SRC_ROWID, la tâche d'activation de données échoue. Contactez le service clientèle international Informatica si des valeurs dupliquées existent dans la colonne SRC_ROWID.

Remarque: Si la table de système source a une clé de colonne multiple, concaténez ces colonnes pour produire une seule et unique valeur VARCHAR pour la colonne de clé primaire.

Propriétés des tables d'arrivée

Les tables d'arrivée possèdent les propriétés suivantes.

Propriété	Description
Type d'élément	Type de table que vous ajoutez. Sélectionnez Table d'arrivée .
Nom d'affichage	Nom de cette table d'arrivée tel qu'il s'affichera dans la Console Hub.
Nom physique	Nom réel de la table d'arrivée dans la base de données. Informatica MDM Hub suggère un nom physique pour la table d'arrivée selon le nom d'affichage que vous saisissez.

Propriété	Description
Espace de table de données	Nom de l'espace de table de données pour cette table d'arrivée. Pour plus d'informations, consultez le <i>Guide d'installation de MDM Multidomain</i> .
Espace de table d'index	Nom de l'espace de table d'index pour cette table d'arrivée. Pour plus d'informations, consultez le <i>Guide d'installation de MDM Multidomain</i> .
Description	Description de cette table d'arrivée.
Date de création	Date et heure de création de cette table d'arrivée.
Contient un ensemble de données complet	<p>Spécifie si la table d'arrivée contient l'ensemble de données complet du système source ou uniquement les mises à jour.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si sélectionné (par défaut), indique que cette table d'arrivée contient l'ensemble complet des données du système source (comme pour le chargement de données initiale). Lorsque cette case est cochée, vous pouvez configurer la fonction de détection delta de Informatica MDM Hub pour que, lors de l'exécution du processus de staging, seuls les enregistrements modifiés soient copiés dans la table de staging. - Si elle n'est pas cochée, indique que cette table d'arrivée contient seulement les données modifiées du système source (comme pour les chargements incrémentiels). Dans ce cas, Informatica MDM Hub suppose que vous avez filtré les enregistrements non modifiés <i>avant</i> de remplir la table d'arrivée. Par conséquent, le processus d'activation de données insère <i>tous</i> les enregistrements de la table d'arrivée directement dans la table temporaire. Lorsque cette case est désactivée, la fonction de détection delta de Informatica MDM Hub n'est pas disponible. <p>Remarque: Vous pouvez modifier cette propriété seulement lorsque vous modifiez les propriétés du système source.</p>

Ajout de tables d'arrivée

Vous pouvez ajouter une table d'arrivée.

1. Démarrez le Gestionnaire de schéma.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Sélectionnez le nœud **tables d'arrivée**.
4. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nœud tables d'arrivée et sélectionnez **Ajouter élément**.
Le Gestionnaire de schéma affiche la boîte de dialogue Ajouter table.
5. Spécifiez les propriétés de cette nouvelle table d'arrivée.
6. Cliquez sur **OK**.
Le Gestionnaire de schéma crée la nouvelle table d'arrivée dans le Stockage de référence opérationnelle (Stockage de référence opérationnelle), ainsi que toutes les autres tables de support, puis il ajoute la nouvelle table d'arrivée à l'arborescence du schéma.
7. Configurez les colonnes de votre table d'arrivée.
8. Si vous voulez configurer cette table d'arrivée pour qu'elle ne contienne que les données modifiées du système source (Contient un ensemble de données complet), éditez les propriétés de la table d'arrivée.

Édition des propriétés des tables d'arrivée

Pour éditer les propriétés dans une table d'arrivée :

1. Démarrez le Gestionnaire de schéma.

2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Sélectionnez la table d'arrivée à éditer.
Le Gestionnaire de schéma affiche le panneau Identité de table d'arrivée pour la table sélectionnée.
4. Modifiez les propriétés de table d'arrivée voulues.
5. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.
6. Changez la configuration de colonne pour votre table d'arrivée, si vous le souhaitez.

Suppression des Tables de Landing

Pour supprimer une table de landing, procédez comme suit :

1. Démarrez le Gestionnaire de schéma.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans l'arborescence de schéma, développez le nœud **Tables de Landing**.
4. Cliquez avec le bouton droit sur la table de landing à supprimer puis sélectionnez **Retirer**.

Le Gestionnaire de schéma vous demande de confirmer la suppression.

5. Sélectionnez **Oui**.

Le Gestionnaire de schéma supprime la table de landing de la base de données, et efface tout mappage entre cette table de landing et toute table intermédiaire (mais ne supprime pas la table intermédiaire) et retire la table de landing supprimée de l'arborescence de schéma.

CHAPITRE 17

Gestion intermédiaire du MDM Hub

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Gestion intermédiaire de MDM Hub - Présentation, 321](#)
- [Tables de gestion intermédiaire de MDM Hub, 322](#)
- [Prérequis de la gestion intermédiaire de MDM Hub, 324](#)
- [Ajouter des tables intermédiaires, 325](#)
- [Mappage de colonnes entre une table d'arrivée et des tables intermédiaires, 327](#)
- [Configurer le suivi d'audit et la détection delta, 336](#)
- [Gestion des tables intermédiaires, 341](#)
- [Gestion des mappages, 342](#)

Gestion intermédiaire de MDM Hub - Présentation

La gestion intermédiaire de MDM Hub déplace les données source des tables d'arrivée vers les tables intermédiaires associées à un objet de base. Pour effectuer la gestion intermédiaire du MDM Hub, vous devez créer des tables d'arrivée et des tables intermédiaires. Avant d'effectuer la gestion intermédiaire du MDM Hub, vous devez charger des données dans les tables d'arrivée.

Remarque: Le MDM Hub peut déplacer des données d'une seule table d'arrivée vers plusieurs tables intermédiaires. Cependant, chaque table intermédiaire ne reçoit des données que d'une seule table d'arrivée.

Avant d'exécuter une tâche intermédiaire, définissez les mappages entre les tables d'arrivée et les tables intermédiaires. Les mappages lient une colonne source de la table d'arrivée à une colonne cible de la table intermédiaire. Lorsque vous exécutez la tâche intermédiaire, le MDM Hub déplace les données en fonction des mappages en les transférant des colonnes de la table d'arrivée vers les colonnes de la table intermédiaire.

Lors du processus intermédiaire, MDM Hub traite un bloc de 250 enregistrements à la fois. En cas de problème avec un enregistrement du bloc MDM Hub déplace l'enregistrement vers la table de rejet. Un enregistrement peut être rejeté parce que la valeur d'une cellule est trop longue, ou parce que la date de mise à jour de l'enregistrement est ultérieure à la date actuelle. Après que MDM Hub a déplacé l'enregistrement rejeté, MDM Hub arrête le traitement des enregistrements restants du bloc et passe aux autres blocs. Une fois le processus intermédiaire terminé, réexécutez la tâche. Les enregistrements non traités sont à nouveau récupérés et traités.

Si vous voulez effectuer des opérations de nettoyage pendant le processus intermédiaire, utilisez les fonctions de nettoyage du MDM Hub. Configurez le nettoyage des données dans le mappage. Lorsque vous effectuez la gestion intermédiaire de MDM Hub, vous pouvez paramétrer la détection delta et les suivis d'audit. Le processus intermédiaire prépare les données pour le processus de chargement.

Tables de gestion intermédiaire de MDM Hub

Lorsque vous exécutez la tâche intermédiaire de MDM Hub, MDM Hub charge les données des tables d'arrivée dans les tables intermédiaires de MDM Hub. Basez la structure d'une table intermédiaire sur la structure de l'objet de base cible qui contiendra les données consolidées. Utilisez l'outil Schéma dans l'espace de travail de modèle pour configurer les tables intermédiaires.

Exécutez les tâches suivantes pour configurer les tables intermédiaires de MDM Hub :

1. Effectuez les prérequis de gestion intermédiaire du MDM Hub.
2. Ajoutez des tables intermédiaires.
3. Mappez les colonnes entre les tables d'arrivée et les tables intermédiaires.
4. Configurez le suivi d'audit et la détection delta.

Tables du processus intermédiaire du MDM Hub

Le processus intermédiaire du MDM Hub utilise la table d'arrivée, la table intermédiaire, la table brute et la table de rejet pour déplacer des données du système source vers le MDM Hub.

Le processus intermédiaire du MDM Hub utilise les tables suivantes du MDM Hub :

Table d'arrivée

Table du MDM Hub qui contient des données initialement chargées à partir d'un système source. Le MDM Hub utilise les données d'une table d'arrivée pour le processus intermédiaire du MDM Hub.

Table intermédiaire

Table du MDM Hub qui contient des données que le MDM Hub accepte pendant le processus intermédiaire. Durant le processus intermédiaire du MDM Hub, les données sont déplacées des tables d'arrivée vers les tables intermédiaires.

Table brute

Table du MDM Hub qui contient des données brutes que le MDM Hub archive à partir des tables d'arrivée. Chaque table brute est associée à une table intermédiaire et nommée <nom de la table intermédiaire>_RAW. Vous pouvez configurer le MDM Hub afin que les données brutes soient archivées après un certain nombre de chargements ou après un certain intervalle de temps. Le MDM Hub insère des clés primaires Null même lorsque la table d'arrivée n'a pas été modifiée.

Table de rejets

Table du MDM Hub qui contient les enregistrements que le MDM Hub rejette et une description du motif de chaque rejet. Chaque table de rejet est associée à une table intermédiaire et nommée <nom de la table intermédiaire>_REJ. Le MDM Hub génère une table de rejet pour chaque table intermédiaire que vous créez. Le MDM Hub insère des clés primaires Null même lorsque la table d'arrivée n'a pas été modifiée.

Le MDM Hub rejette les enregistrements pendant le processus intermédiaire pour les raisons suivantes :

- La colonne LAST_UPDATE_DATE contient une date future ou Null.
- La valeur de la colonne LAST_UPDATE_DATE est inférieure à 1900.
- Une valeur Null a été mappée sur la colonne PKEY_SRC_OBJECT de la table intermédiaire.
- La colonne PKEY_SRC_OBJECT contient des doublons. Si le MDM Hub trouve plusieurs enregistrements ayant la même valeur PKEY_SRC_OBJECT, le MDM Hub charge l'enregistrement présentant la valeur SRC_ROWID la plus élevée. Le MDM Hub déplace les autres enregistrements vers la table de rejet.
- Le champ HUB_STATE_IND contient une valeur non valide pour un objet de base pour lequel la gestion d'état est activée.
- Une colonne unique contient des doublons.

Propriétés de la table intermédiaire

Vous pouvez créer des tables intermédiaires et les gérer via la Console Hub. Vous pouvez configurer certaines propriétés de la table intermédiaire lorsque vous créez celle-ci.

Le tableau suivant décrit les propriétés de la table intermédiaire que vous configurez lorsque vous créez une telle table :

Propriété	Description
Nom d'affichage	Nom de la table intermédiaire tel qu'il s'affiche dans la Console Hub.
Nom physique	Nom de la table intermédiaire dans la base de données. MDM Hub suggère un nom physique pour la table intermédiaire en fonction du nom d'affichage que vous entrez.
Espace de table de données	Nom de l'espace de table de données de la table intermédiaire.
Espace de table d'index	Nom de l'espace de table d'index de la table intermédiaire.
Description	Description de la table intermédiaire.
Type de table	Type de table. La valeur par défaut est <i>Intermédiaire</i> .
Date de création	Date de création de la table intermédiaire.
Système	Système source des données de la table intermédiaire.
Conserver les clés du système source	Indique si le MDM Hub doit utiliser les valeurs de clé du système source ou celles que le MDM Hub génère. Activez cette propriété pour utiliser les valeurs de clé du système source. Désactivez-la pour utiliser les valeurs de clé générées par le MDM Hub. La valeur par défaut est désactivée. Remarque: Lors de l'exécution du processus intermédiaire, si plusieurs enregistrements contiennent le même PKEY_SRC_OBJECT, l'enregistrement encore fonctionnel est celui qui possède le paramètre LAST_UPDATE_DATE le plus récent. Les autres enregistrements sont envoyés vers la table de rejet.

Propriété	Description
Remplir les intervalles	Indique si la contiguïté entre les dates effectives des versions d'un enregistrement est maintenue lorsque vous ajoutez de nouvelles versions. Si l'option est activée, MDM Hub maintient la contiguïté entre les périodes effectives des versions lorsque vous ajoutez une nouvelle version d'enregistrement à l'objet de base. Si elle n'est pas activée, MDM Hub rejette tout ajout de version d'enregistrement qui interrompt la contiguïté entre les périodes effectives des versions. Par défaut, le mode est désactivé.
Clé réservée de valeur supérieure	Nombre selon lequel la clé doit augmenter après le premier chargement. La propriété apparaît si vous cochez la case Conserver les clés du système source .
gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica	Spécifie si MDM Hub utilise la plate-forme Informatica intermédiaire. Par défaut, le mode est désactivé.
Synchroniser avec le service de référentiel modèle	Spécifie si les métadonnées MDM Hub doivent se synchroniser avec le référentiel modèle. Par défaut, le mode est désactivé.
Mise à jour des cellules	Permet au MDM Hub de mettre à jour la cellule dans la table cible si la valeur de l'enregistrement entrant provenant de la table intermédiaire est identique.
Colonnes	Colonnes de la table intermédiaire.

Propriétés de mappage

Lorsque vous créez un mappage entre la table d'arrivée et la table intermédiaire, vous configurez les propriétés des mappages.

Le tableau suivant décrit les propriétés des mappages.

Champ	Description
Nom	Nom du mappage tel qu'il s'affichera dans la Console Hub.
Description	Description du mappage.
Table d'arrivée	Sélectionnez la table d'arrivée qui constituera la <i>source</i> du mappage.
Table intermédiaire	Sélectionnez la table intermédiaire qui constituera la <i>cible</i> du mappage.
Ressource sécurisée	Activez cette propriété pour définir le mappage comme une ressource sécurisée et ainsi contrôler l'accès au mappage. Lorsqu'un mappage est défini comme une ressource sécurisée, vous pouvez lui attribuer des privilèges dans l'outil Ressources sécurisées.

Prérequis de la gestion intermédiaire de MDM Hub

Avant de commencer, exécutez les tâches d'installation et de configuration suivantes :

1. Configurez le moteur de nettoyage externe dont vous avez besoin pour nettoyer les données.
2. Effectuez le processus de liaison pour charger les données dans les tables d'arrivée.

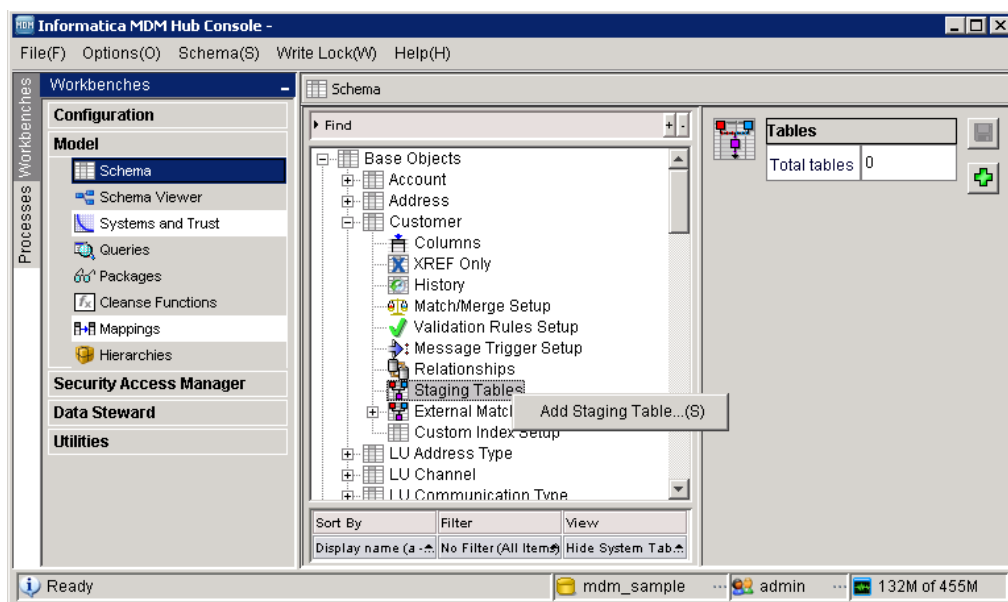
Ajouter des tables intermédiaires

Ajoutez une table intermédiaire vers laquelle déplacer les données d'une table d'arrivée.

1. Dans la Console Hub, démarrez l'outil Schéma.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Dans l'arborescence de navigation, développez le nœud de l'objet de base auquel vous voulez ajouter une table intermédiaire.
4. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nœud Tables intermédiaires.

L'option **Ajouter une table temporaire** s'affiche.

L'image suivante montre l'option **Ajouter une table temporaire** qui permet d'ajouter une table intermédiaire à l'objet de base Client :



5. Cliquez sur **Ajouter une table temporaire**.
La boîte de dialogue **Ajout d'une table temporaire à l'objet de base** s'affiche.
6. Indiquez les propriétés de la table intermédiaire.

L'image suivante montre la boîte de dialogue **Ajout d'une table temporaire à l'objet de base Client** avec le champ **Nom d'affichage** défini sur S_CRM_CUST :

Table Identity	
Display name	S_CRM_CUST
Physical name	C_S_CRM_CUST
System	SFA
Preserve Source System Keys	<input type="checkbox"/>
Data Tablespace	CMX_DATA
Index Tablespace	CMX_INDX
Description	

Columns							
		Column	Lookup Sy...	Lookup Table	Lookup Col...	Allow Null ...	Allow Null ...
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	First Name				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Last Name				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Gender Cd				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

☐ Cell update

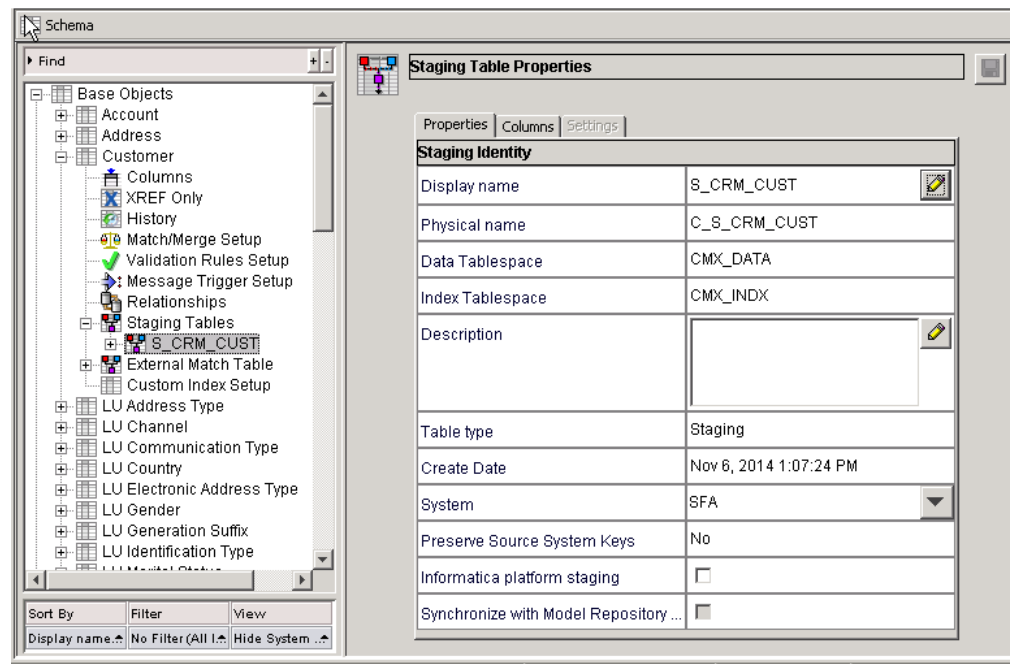
OK Cancel

7. Dans la liste des colonnes de l'objet de base, sélectionnez les colonnes fournies par le système source. Vous pouvez cliquer sur **Sélectionner toutes les colonnes** pour sélectionner toutes les colonnes de l'objet de base.
8. Indiquez les propriétés des colonnes.

9. Cliquez sur **OK**.

L'outil Schéma crée la table intermédiaire dans le Stockage de référence opérationnelle ainsi que les tables de prise en charge, puis ajoute la table intermédiaire à l'arborescence de navigation.

L'image suivante montre la table intermédiaire S_CRM_CUST dans l'arborescence de navigation :



Mappage de colonnes entre une table d'arrivée et des tables intermédiaires

Vous pouvez mapper les colonnes d'une table d'arrivée sur une ou plusieurs tables intermédiaires. Le mappage de colonnes détermine le mode de transfert des données des colonnes de la table d'arrivée vers celles de la table intermédiaire. Vous devez mapper au moins une clé primaire unique pour garantir la traçabilité des données source vers les données principales. Vous pouvez aussi mapper d'autres données source sur les données principales.

Chaque mappage de colonne contient des entrées et des sorties. Les entrées correspondent aux colonnes de la table d'arrivée. Les sorties correspondent aux colonnes de la table intermédiaire. Vous pouvez exécuter les entrées via une fonction de nettoyage qui agit sur les données. Vous pouvez, par exemple, standardiser les données, les vérifier ou les agréger. Vous pouvez aussi définir le mappage de colonne en tant que ressource sécurisée ou ressource privée.

Après avoir configuré les mappages de colonnes, vous devez exécuter une tâche intermédiaire pour remplir les tables intermédiaires avec les données source.

Les données sont nettoyées ou transmises non modifiées

Pour chaque colonne de données dans la table intermédiaire, les données arrivent de la table de landing d'une ou deux manières :

Méthode de copie	Description
transmises	Informatica MDM Hub copie les données en l'état, sans y apporter de modifications. Les données sont transférées directement d'une colonne vers la table d'arrivée.
nettoyées	Informatica MDM Hub normalise et vérifie les données en utilisant les fonctions de nettoyage. La sortie de la fonction de nettoyage devient l'entrée dans la colonne cible de la table intermédiaire.

Remarque: Une table intermédiaire n'a pas besoin d'utiliser chaque colonne dans la table de landing ou chaque chaîne de sortie d'une fonction de nettoyage. La même table de landing peut apporter une contribution à plusieurs tables intermédiaires, et la même fonction de nettoyage peut être réutilisée pour plusieurs colonnes dans plusieurs tables de landing.

Décomposition et agrégation

Les fonctions de nettoyage peuvent également décomposer et agréger des données.

Fonctions de nettoyage qui décomposent les données

Une fonction de nettoyage de décomposition prend les données d'un champ, les sépare en plus petits morceaux et attribue ces morceaux à différentes colonnes de la table intermédiaire.

Par exemple, vous avez un champ de salutation que vous voulez séparer en cinq champs de type de nom distincts. La fonction de nettoyage de décomposition dispose d'une chaîne d'entrée et de cinq chaînes de sortie. Dans le mappage, mappez la chaîne d'entrée à la fonction de nettoyage et mappez chaque chaîne de sortie aux colonnes cibles de la table intermédiaire.

Fonctions de nettoyage qui agrègent les données

Une fonction de nettoyage d'agrégation prend des données de plusieurs champs, les agrège, puis les attribue à une seule colonne de la table intermédiaire.

Par exemple, vous avez cinq champs de type de nom que vous voulez agréger en un seul champ de salutation. La fonction de nettoyage d'agrégation dispose de cinq chaînes d'entrée et d'une chaîne de sortie. Dans le mappage, mappez les chaînes d'entrée à la fonction de nettoyage et mappez la chaîne de sortie à la colonne cible de la table intermédiaire.

Tâches de lots et mappages de colonnes d'Informatica Data Quality

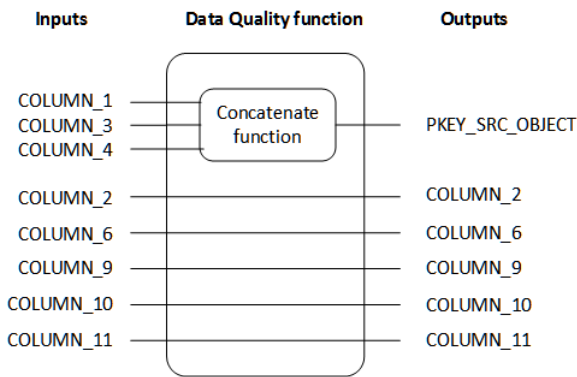
Vous pouvez utiliser les tâches de lots d'Informatica Data Quality pour traiter les enregistrements principaux d'Informatica MDM. Pour utiliser les tâches de lots d'Informatica Data Quality, toutes les colonnes à mapper depuis la table d'arrivée doivent être exécutées via la même fonction Data Quality. Les colonnes peuvent être nettoyées dans la fonction ou être exécutées sans modification.

Remarque: Si le mappage n'exécute pas toutes les entrées via la même fonction Data Quality, vous ne pouvez pas utiliser les tâches de lots d'Informatica Data Quality. Dans ce cas, Informatica Data Quality traite les enregistrements un à un.

Imaginons, par exemple, que vous vouliez construire une clé primaire à partir de plusieurs colonnes de la table d'arrivée. Vous créez un mappage, vous ajoutez une fonction Data Quality, puis vous ajoutez toutes les colonnes à mapper de la table d'arrivée vers la table intermédiaire. Dans la fonction Data Quality, vous

ajoutez une fonction pour concaténer les colonnes pour la clé primaire et vous mappez la sortie de la fonction de concaténation sur la colonne PKEY_SRC_OBJECT. Vous pouvez utiliser d'autres fonctions pour les colonnes restantes ou les exécuter sans modification.

Le diagramme suivant présente la fonction Data Quality avec toutes les entrées requises et les sorties mappées :



Si vous activez la détection de suppression définitive sur la table intermédiaire, spécifiez les colonnes que vous avez utilisées pour construire la clé primaire dans la table de détection de suppression définitive.

Démarrage de l'outil Mappages

Pour démarrer l'outil Mappages, dans la console Hub, développez l'espace de travail de modèle puis cliquez sur **Mappages**.

La console Hub affiche l'outil Mappages avec les panneaux suivants :

Colonne	Description
Liste des mappages	Liste des mappages définis entre la table d'arrivée et la table intermédiaire
Propriétés	Propriétés du mappage sélectionné.

Lorsque vous sélectionnez un mappage dans la liste des mappages, ses propriétés s'affichent.

Onglets de l'outil Mappages

Lorsqu'un mappage est sélectionné, l'outil Mappages affiche les onglets suivants :

Onglet	Description
Général	Propriétés générales du mappage.
Diagramme	Diagramme interactif qui vous permet de définir les mappages entre les colonnes de la table d'arrivée et de la table intermédiaire.
Paramètres de la requête	Vous permet de spécifier les paramètres de requête du mappage.
Tester	Vous permet de tester le mappage.

Diagrammes de mappage

Lorsque vous cliquez sur l'onglet Diagramme d'un mappage, l'outil Mappages affiche les mappages de colonne actuels.

Les lignes de mappage affichent le mappage des colonnes source de la table d'arrivée aux colonnes cibles de la table temporaire. Les couleurs des cercles à l'extrémité de chaque ligne de mappage indiquent les types de données.

Création d'un mappage

Créez un mappage entre une table d'arrivée et une table intermédiaire.

1. Dans l'espace de travail de **modèle**, cliquez sur **Mappages**.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Cliquez dans la zone de mappages avec le bouton droit de la souris et choisissez **Ajouter un mappage**.
L'outil Mappages affiche la boîte de dialogue Mappage.
4. Spécifiez les propriétés du mappage.

Champ	Description
Nom	Nom du mappage tel qu'il s'affichera dans la Console Hub.
Description	Description du mappage.
Table d'arrivée	Sélectionnez la table d'arrivée qui constituera la <i>source</i> du mappage.
Table intermédiaire	Sélectionnez la table intermédiaire qui constituera la <i>cible</i> du mappage.
Ressource sécurisée	Activez cette propriété pour définir le mappage comme une ressource sécurisée et ainsi contrôler l'accès au mappage. Lorsqu'un mappage est défini comme une ressource sécurisée, vous pouvez lui attribuer des privilèges dans l'outil Ressources sécurisées.

L'image suivante présente un exemple de mappage :

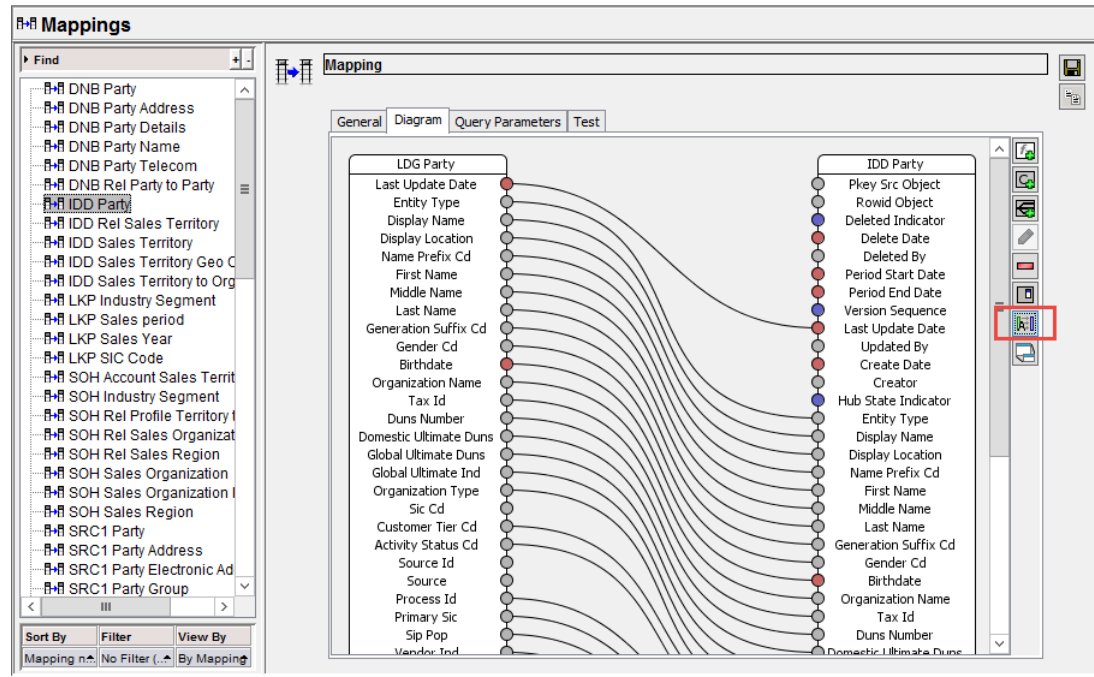
Mapping	
Name	IDD Party
Description	Example mapping
Landing table	LDG Party
Staging table	IDD Party
Secure Resource	<input checked="" type="checkbox"/>

OK Cancel

5. Cliquez sur **OK**.
6. Cliquez sur l'onglet **Diagramme**.
L'outil Mappages affiche la table d'arrivée et la table intermédiaire dans l'espace de travail.

7. Pour mapper les colonnes du même nom de la table d'arrivée vers la table intermédiaire, cliquez sur le bouton **Mappage automatique**.

L'image suivante présente les résultats du mappage automatique dans l'exemple de mappage. Vous pouvez modifier les connexions :



8. Cliquez sur **Enregistrer**.

Vous disposez d'un mappage de base. Vous mappez ensuite la clé primaire.

Mappage de la clé primaire

Pour identifier un enregistrement dans le système source, MDM Hub requiert une clé unique appelée clé primaire. Si le système source contient une colonne avec des clés uniques, mappez cette colonne de la table

d'arrivée sur la colonne PKEY_SRC_OBJECT de la table intermédiaire. Si le système source ne contient pas de clés uniques, vous pouvez en créer en concaténant les valeurs de plusieurs colonnes.

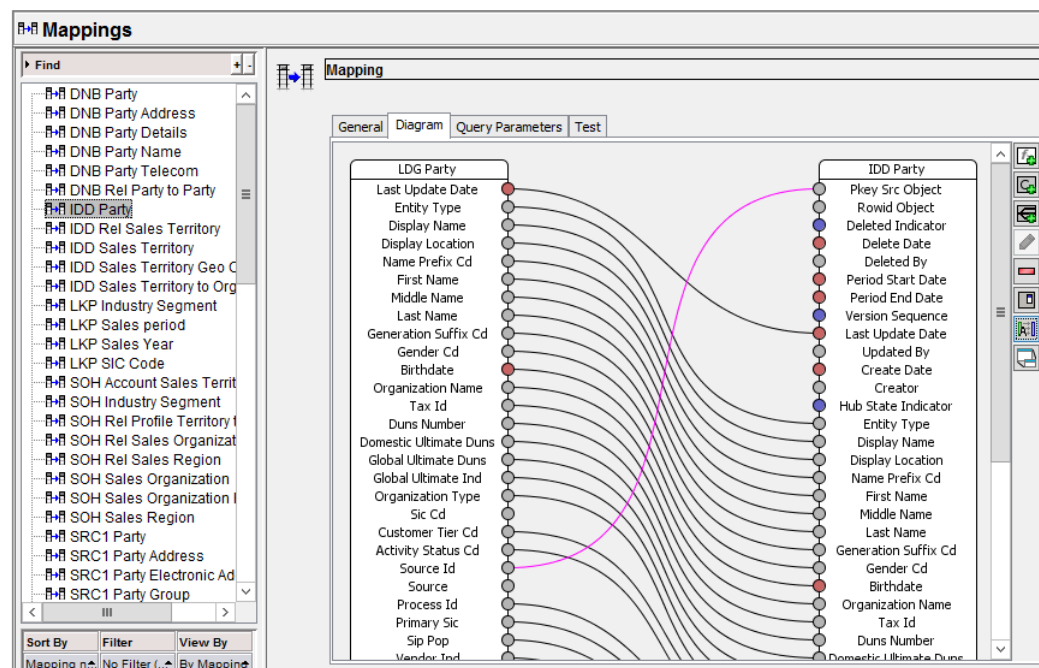
Utilisation d'une colonne unique comme clé primaire

Si le système source contient une colonne avec des clés uniques, mappez cette colonne de la table d'arrivée sur la colonne PKEY_SRC_OBJECT de la table intermédiaire.

Pour effectuer cette étape, le mappage doit être ouvert dans l'espace de travail **Diagramme**.

1. Dans l'espace de travail **Diagramme**, recherchez le nom de la colonne unique dans la table d'arrivée. Faites glisser son connecteur de sortie vers le connecteur d'entrée de la colonne PKEY_SRC_OBJECT dans la table intermédiaire.

Une ligne connecte les colonnes.



2. Cliquez sur **Enregistrer**.

Utilisation de plusieurs colonnes comme clé primaire

Si les données source ne contiennent pas de colonne avec des valeurs uniques, concaténez les valeurs de plusieurs colonnes pour former des clés primaires uniques. Utilisez une fonction de concaténation de chaîne de MDM Hub ou d'Informatica Data Quality, ou créez une fonction personnalisée.

Vérifiez que le mappage est ouvert dans l'espace de travail **Diagramme**.

Remarque: Bien qu'il soit possible de mapper plus de trois colonnes de la table d'arrivée sur la colonne PKEY_SRC_OBJECT de la table intermédiaire, la création d'index est limitée à trois colonnes au maximum.

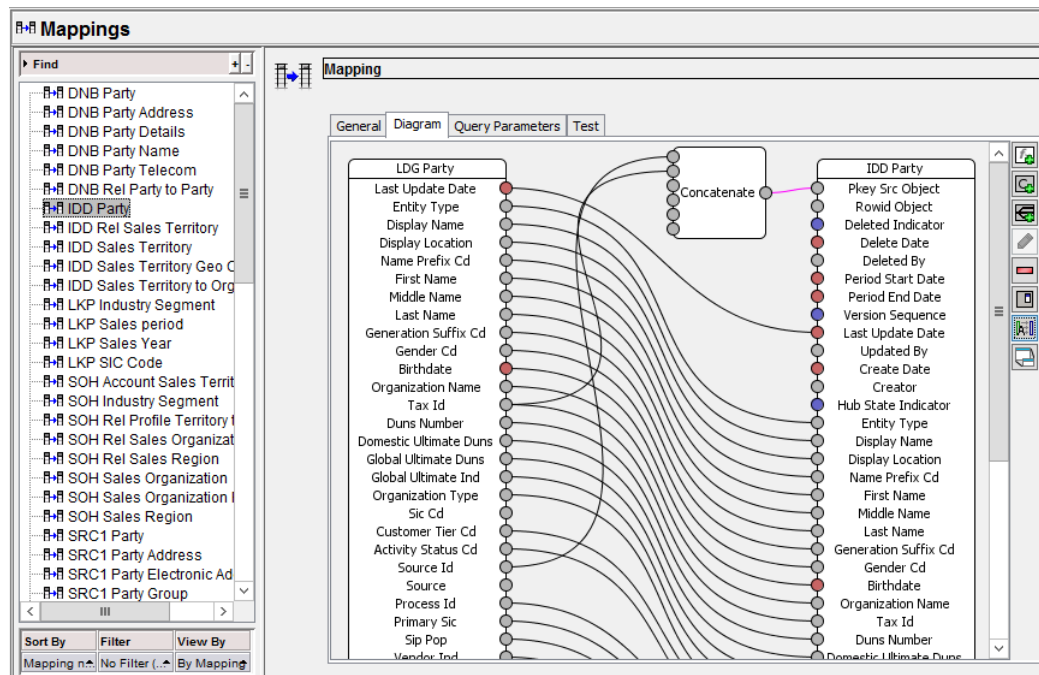
1. Identifiez les colonnes à concaténer pour la clé primaire.
2. Ajoutez une fonction de concaténation.
 - a. Dans l'espace de travail **Diagramme**, cliquez avec le bouton droit de la souris et choisissez **Ajouter une fonction**.

- b. Développez **Fonctions de chaîne**.
- c. Cliquez sur **Concaténer**.
- d. Cliquez sur **OK**.

La fonction de concaténation apparaît dans l'espace de travail.

3. À partir de la table d'arrivée, faites glisser le connecteur de sortie de chaque colonne à concaténer vers un connecteur d'entrée dans la fonction de concaténation.
4. À partir de la fonction, faites glisser le connecteur de sortie vers le connecteur d'entrée de la colonne PKEY_SRC_OBJECT dans la table intermédiaire.

La connexion de la clé primaire est terminée.



5. Cliquez sur **Enregistrer**.

Mappages de colonnes

Pour une connexion directe, connectez les colonnes de la table d'arrivée à des colonnes de la table intermédiaire. Pour nettoyer les données provenant de la table d'arrivée, ajoutez une fonction. Les entrées de la fonction proviennent des colonnes de la table d'arrivée. Les sorties de la fonction sont transférées vers les colonnes de la table intermédiaire.

Pour effectuer cette étape, le mappage doit être ouvert dans l'onglet Diagramme. Si vous avez utilisé le processus de mappage automatique, les colonnes du même nom sont connectées directement.

1. Dans l'espace de travail **Diagramme**, vérifiez les connexions créées automatiquement. Si une connexion automatique est incorrecte, supprimez-la.
 - a. Cliquez sur la ligne du connecteur.
 - b. Cliquez avec le bouton droit de la souris et choisissez **Supprimer le lien**.
2. Déterminez si des colonnes non connectées de la table d'arrivée doivent être connectées à des colonnes de la table intermédiaire.

Lorsque vous planifiez une connexion, tenez compte des exigences suivantes :

- **Types de données.** Les colonnes doivent contenir le même type de données ou un type de données qui puisse être converti de manière implicite.
- **Nettoyage.** Voulez-vous nettoyer les données ou les transformer avant de les charger dans la table intermédiaire ? Le cas échéant, vous devez choisir la fonction à utiliser.
- **Longueur de chaîne.** Dans la table intermédiaire, la longueur des colonnes contenant les types de données CHAR ou VARCHAR doit être égale ou supérieure à la longueur de la colonne de la table d'arrivée.

Avertissement: Au moment du chargement, si une chaîne est trop longue pour la colonne de la table intermédiaire, le processus de chargement envoie l'intégralité de l'enregistrement dans la table de rejet.

3. Si les données ne requièrent pas de nettoyage, connectez directement les colonnes. Pour connecter les colonnes, procédez comme suit : faites glisser le connecteur de sortie de la colonne de la table d'arrivée vers le connecteur d'entrée de la colonne de la table intermédiaire.
4. Si les données requièrent un nettoyage, ajoutez une fonction à l'espace de travail et connectez les colonnes.
 - a. Cliquez dans l'espace de travail avec le bouton droit de la souris et choisissez **Ajouter une fonction**.
 - b. Sélectionnez la fonction et cliquez sur **OK**.
La fonction apparaît dans l'espace de travail Diagramme.
 - c. Recherchez la colonne dans la table d'arrivée. Faites glisser son connecteur de sortie vers le connecteur d'entrée dans la fonction. Répétez ces étapes pour ajouter d'autres colonnes comme entrées dans la fonction.
 - d. À partir de la fonction, faites glisser son connecteur de sortie vers le connecteur d'entrée de la colonne de la table intermédiaire.
5. Une fois les connexions ajoutées, cliquez sur **Enregistrer**.

Filtrage des enregistrements dans les mappages

Par défaut, tous les enregistrements sont récupérés de la table de landing.

Vous pouvez également configurer un mappage qui filtre les enregistrements dans la table de landing. Il existe deux types de filtres : distinct et conditionnel. Vous configurez ces paramètres dans l'onglet Paramètres de requête dans l'outil Mappages.

Mappage distinct

Si vous cliquez sur la case à cocher Activer distinct de l'onglet Paramètres de requête, la tâche du staging sélectionne uniquement les enregistrements distincts de la table de landing. Informatica MDM Hub remplit la table de staging à l'aide de l'instruction SELECT suivante :

```
select distinct * from landing_table
```

Utiliser un mappage distinct est utile dans les situations où vous avez une seule table de landing qui alimente plusieurs tables de staging et que la table de landing est dénormalisée (par exemple, elle contient à la fois les données client et adresse). Un seul client peut posséder trois adresses. Dans ce cas, l'utilisation d'un mappage distinct permet d'éviter l'écriture des deux enregistrements supplémentaires du client dans la table de rejets.

Autre exemple : supposons qu'une table de landing contienne les données suivantes :

LUD	CUST_ID	NAME	ADDR_ID	ADDR
7/24	1	JOHN	1	1 MAIN ST
7/24	1	JOHN	2	1 MAPLE ST

Dans le mappage à la table client, cochez (sélectionnez) Activer distinct pour éviter d'obtenir des enregistrements en double, car seuls LUD, CUST_ID et NAME sont mappés à la table de staging du client. Avec Distinct activé, un seul enregistrement remplirait votre table client et aucun rejet n'aurait lieu.

Sinon, pour le mappage d'adresse, vous mappez ADDR_ID et ADDR avec Distinct désactivé afin d'obtenir deux enregistrements et aucun rejet.

Mappage conditionnel

Si vous cochez la case Activer la condition, vous pouvez appliquer une clause SQL WHERE pour décharger les données dans le nettoyage. Par exemple, supposons que les données de votre table de landing proviennent de tous les États américains. Vous pouvez utiliser la clause WHERE pour filtrer les données écrites dans les tables de staging afin d'inclure les données d'un seul État, par exemple la Californie. Pour ce faire, entrez une clause WHERE (mais n'incluez pas le mot clé WHERE) : STATE = 'CA'. Lorsque la tâche de nettoyage s'exécute, elle décharge et traite les enregistrements comme SELECT * FROM LANDING WHERE STATE = 'CA'. Si vous spécifiez un mappage conditionnel, cliquez sur le bouton Valider pour valider l'instruction SQL.

Configuration des paramètres de la requête pour les mappages

Pour configurer les paramètres de la requête pour un mappage :

1. Démarrez l'outil Mappages.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Sélectionnez le mappage à configurer.
4. Cliquez sur l'onglet Paramètres de la requête.
L'outil Mappages affiche l'onglet Paramètres de la requête pour ce mappage.
5. Si vous le désirez, cochez ou décochez la case **Activer distinct**, comme nécessaire pour configurer un mappage distinct.
6. Si vous le désirez, cochez ou décochez la case **Activer condition**, comme nécessaire pour configurer un mappage conditionnel.
Si elle est activée, entrez la clause SQL WHERE (en omettant le mot-clé WHERE) puis cliquez sur **Valider** pour valider la clause.
7. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Gestion des mappages utilisant des fonctions de nettoyage

Les mappages contenant des fonctions de nettoyage peuvent être affectés par l'état du moteur de nettoyage.

MDM Hub supprime les fonctions des mappages dans les cas suivants :

- Vous modifiez le moteur de nettoyage dans votre environnement et les fonctions que vous utilisez dans les mappages ne sont pas disponibles dans le nouveau moteur.
- Vous redémarrez le serveur d'applications du Serveur de processus et l'initialisation du moteur de nettoyage échoue.

Pour restaurer les fonctions dans les mappages, modifiez les mappages et ajoutez les fonctions disponibles dans le moteur de nettoyage actif.

Chargement par ID de ligne

Vous pouvez configurer le chargement par ID de ligne de manière à ce qu'Informatica MDM Hub rationalise les processus de chargement, de correspondance et de fusion.

Lorsque vous configurez le processus temporaire, vous devez mapper les colonnes de table d'arrivée pour les colonnes de la table temporaire. Pour configurer le chargement par ID de ligne, mappez la colonne d'une table d'arrivée qui contient les valeurs ROWID_OBJECT à la colonne ROWID_OBJECT d'une table intermédiaire. Par exemple, vous pouvez transmettre les valeurs ROWID_OBJECT à MDM Hub en mappant la colonne INPUT_ROWID_OBJECT d'une table d'arrivée à la colonne ROWID_OBJECT d'une table intermédiaire.

Le processus de chargement compare les valeurs de la colonne ROWID_OBJECT dans une table temporaire avec la colonne ORIG_ROWID_OBJECT des valeurs de la table de références croisées qui est associé à un objet de base. Si les valeurs correspondent, le processus de chargement met à jour les enregistrements dans la table de références croisées.

Le processus de chargement met à jour l'enregistrement des références croisées avec l'enregistrement entrant si les valeurs de la colonne PKEY_SRC_OBJECT et ROWID_SYSTEM correspondent. Sinon, le processus de chargement insère un enregistrement des références croisées qui contient les valeurs de l'enregistrement entrant et les fusions avec l'enregistrement de références croisées existants. Le processus de chargement met à jour l'enregistrement de l'objet de base avec les valeurs de cellules gagnantes depuis les enregistrements des références croisées.

Lorsque vous chargez une valeur HUB_STATE_IND de -1 pour la source et l'ID de ligne spécifiés, cette valeur est définie sur -1 pour tous les enregistrements des références croisées de l'ID de ligne, indépendamment de la source. MDM Hub considère que l'enregistrement de l'objet de base doit être supprimé, car la valeur de HUB_STATE_IND est définie sur -1 pour tous les enregistrements des références croisées.

Le chargement de données initial d'un objet de base insère tous les enregistrements dans l'objet de base cible. Vous devez donc activer le chargement par ID de ligne pour les charges incrémentielles qui ont lieu après le chargement de données initial.

Configurer le suivi d'audit et la détection delta

Après avoir mappé les colonnes dans les tables intermédiaires, vous pouvez configurer le suivi d'audit et la détection delta pour les données des tables intermédiaires.

Si vous activez suivi d'audit, le MDM Hub conserve les enregistrements dans la table brute. Le MDM Hub conserve les enregistrements pour le nombre d'exécutions de tâches intermédiaires ou pour la période de franchise volontaire que vous configurez. Tous les enregistrements dupliqués dans une table d'arrivée sont présents dans la table brute correspondante. Une fois que le MDM Hub a atteint le nombre d'exécutions de tâches intermédiaires ou la période de franchise volontaire, pour chaque exécution, le MDM Hub conserve un enregistrement pour chaque clé primaire de l'objet source. Par exemple, si la franchise volontaire que vous configurez correspond à 2 exécutions de tâches intermédiaires, dans les deux premières exécutions, le MDM Hub conserve tous les doublons d'une clé primaire de l'objet source dans la table brute. Après les deux exécutions de tâches intermédiaires, la table brute conserve un enregistrement de chaque clé primaire de l'objet source pour chaque exécution.

Si vous activez la détection delta, le MDM Hub détecte les enregistrements de la table d'arrivée qui sont nouveaux ou mis à jour et les copie, tels quels, dans la table brute correspondante. Sinon, le MDM Hub copie les enregistrements dans la table cible.

Pour configurer le suivi d'audit et la détection delta, cliquez sur l'onglet **Paramètres**.

Configuration du Suivi d'audit pour une table temporaire

Informatica MDM Hub vous permet de configurer un Suivi d'audit qui conserve l'historique des données dans la table brute selon le nombre de chargements et d'horodatages.

Ce Suivi d'audit est utile, par exemple, pour utiliser la HDD (détection de suppression définitive). Par défaut, les suivis d'audit ne sont pas activés et la table brute est vide. Si elles le sont, les enregistrements sont alors conservés dans la table brute pour le nombre d'exécutions de tâche d'activation de données configuré ou la période de conservation spécifiée.

Remarque: Le Suivi d'audit a des fonctionnalités différentes de et ne doit pas être confondue avec l'outil Gestionnaire d'audit.

Pour configurer le suivi d'audit pour une table temporaire :

1. Démarrez le Gestionnaire de schéma.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Si vous ne l'avez pas déjà fait, ajoutez un mappage pour la table temporaire.
4. Sélectionnez la table temporaire à configurer.
5. En bas du panneau de propriétés, cliquez sur **Conserver un Suivi d'audit dans la table brute** pour activer la trace d'audit des données brutes.

Le Gestionnaire de schéma vous demande de sélectionner le délai de conservation de la table d'audit.

6. Sélection d'une des options suivantes pour le délai de conservation de l'audit :

Option	Description
Chargements	Nombre de chargements de lot pour lesquels conserver les données.
Délai	Délai pendant lequel conserver les données.

7. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Une fois configuré, le suivi d'audit conserve les données pendant le délai de conservation que vous avez indiqué. Par exemple, supposons que vous avez configuré le suivi d'audit pour deux chargements (exécutions de tâche d'activation de données). Dans ce cas, le suivi d'audit conservera les données des deux chargements les plus récents dans la table temporaire. S'il y avait dix enregistrements dans chaque chargement de la table d'arrivée, le nombre total d'enregistrements dans la table brute serait alors de 20.

Si la tâche d'activation de données est exécutée plusieurs fois, les données de la table brute seront alors conservées pour les deux ensembles les plus récents selon le ROWID_JOB. Les données pour les ROWID_JOB plus anciens seront supprimées. Par exemple, supposons que la valeur de ROWID_JOB pour la première tâche d'activation soit 1, pour la seconde tâche d'activation de données, 2, etc. Lorsque vous exécutez la tâche d'activation de données une troisième fois, les enregistrements pour lesquels ROWID_JOB=1 seront supprimés.

Remarque: Utilisation du bouton Effacer l'historique dans la Visionneuse de lots après la première exécution du processus : si le suivi d'audit est activé pour une table temporaire et que vous sélectionnez le bouton Effacer l'historique dans la Visionneuse de lots alors que la tâche d'activation de données associée est sélectionnée, les enregistrements des tables RAW et REJ seront effacés à la prochaine exécution de la tâche d'activation de données.

Configuration de la détection delta pour une table temporaire

Si vous activez la détection delta pour une table temporaire, le Informatica MDM Hub traite seulement les enregistrements nouveaux ou modifiés et ignore les enregistrements non modifiés. Les enregistrements avec des valeurs Null ou des dates futures dans les colonnes que vous sélectionnez pour la détection delta sont rejetés par le processus d'activation de données. Dans le cas des objets de base dont la chronologie est activée, si vous exécutez la détection delta sur la base des colonnes PERIOD_START_DATE ou PERIOD_END_DATE, les enregistrements avec des valeurs Null ou des dates futures dans les colonnes PERIOD_START_DATE ou PERIOD_END_DATE sont rejetés.

Activation de la détection delta sur des colonnes spécifiques

Pour activer la détection delta pour une colonne spécifique :

1. Démarrez le Gestionnaire de schéma.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Sélectionnez la table temporaire à configurer.
Le panneau Propriétés de la table temporaire est affiché.
4. Sélectionnez la case à cocher **Activer la détection delta**.
5. Sélectionnez l'option **Détecter les valeurs delta utilisant des colonnes spécifiques**.
Une liste des colonnes disponibles s'affiche.
6. Sélectionnez les colonnes que vous souhaitez utiliser pour la détection delta et cliquez sur **Ajouter >** , ou cliquez sur **Ajouter tous >>** pour ajouter toutes les colonnes pour la détection delta.

Lors du chargement des données dans la table temporaire, si une colonne de l'ensemble défini a des valeurs différentes des valeurs de chargement disponible précédemment, la ligne est considérée comme changée. Si toutes les colonnes de l'ensemble défini sont les mêmes, la ligne est considérée comme non changée. Les colonnes qui ne sont pas mappées sont ignorées.

Activation de la détection delta pour une table temporaire

Pour activer la détection delta pour une table temporaire :

1. Démarrez le Gestionnaire de schéma.
2. Sélectionnez la table temporaire à configurer.
3. Obtenez un verrouillage en écriture.
4. Sélectionnez (cochez) la case **Activer la détection delta** afin d'activer la détection delta pour la table.
Vous devez faire défiler vers le bas pour voir cette option.

5. Spécifiez la manière dont vous voulez effectuer la détection delta.

Option	Description
Détecte les valeurs delta en comparant toutes les colonnes dans le mappage	Toutes les colonnes sont sélectionnées pour la comparaison delta, y compris Date de dernière mise à jour.
Détecte les valeurs delta via une colonne de date	Si votre schéma possède une colonne de date applicable, sélectionnez cette option et la colonne de date que vous souhaitez utiliser pour la comparaison delta. Il s'agit de l'option de préférence lorsque vous possédez une colonne de date applicable.

6. Indiquez si vous autorisez l'activation des données lorsqu'un doublon précédent a été rejeté lors du processus d'activation de données ou de chargement.

- Sélectionnez (cochez) cette option pour *autoriser* l'enregistrement dupliqué en cours d'activation, lors du processus d'activation de données suivant, à contourner la détection delta si son doublon précédemment activé a été rejeté.

Remarque: Si cette option est activée et qu'un utilisateur clique sur le bouton **Effacer l'historique** dans la Visionneuse de lots alors que la tâche d'activation de données associée est sélectionnée, l'historique du rejet précédent (sur lequel la fonction repose) est alors ignoré, car les enregistrements de la table REJ seront effacés lors de la prochaine exécution de la tâche d'activation de données.

- Désélectionnez (décochez) cette option (par défaut) pour empêcher l'enregistrement dupliqué en cours d'activation, lors du processus d'activation de données suivant, de contourner la détection delta si son doublon précédemment activé a été rejeté. La détection delta filtrera tous les enregistrements d'arrivée dupliqués correspondants qui sont traités ultérieurement dans le processus d'activation de données suivant.

Comment Informatica MDM Hub gère la détection delta

Si la détection delta est activée, la tâche du staging compare le contenu de la table de landing (qui est mappée à la table de staging sélectionnée) par rapport à l'ensemble de données traité durant la dernière exécution de la tâche du staging.

Cette comparaison est faite pour déterminer si les données ont changé depuis la dernière exécution. Les enregistrements modifiés, nouveaux enregistrements et enregistrements rejetés sont placés dans la table de staging. Les enregistrements dupliqués sont ignorés.

Remarque: Les enregistrements rejetés se déplacent de nettoyage à chargement après la deuxième exécution d'activation de données.

Considérations pour l'utilisation de la détection delta.

Lorsque vous utilisez la détection delta, vous devez prendre en compte certains problèmes.

Prenez en considération les problèmes suivants :

- La détection delta peut se faire soit en comparant des enregistrements complets, soit via une colonne de date. La détection delta sur la date de dernière mise à jour est la plus efficace, car Informatica MDM Hub peut comparer simplement les colonnes de la date de dernière mise à jour pour chaque enregistrement entrant par rapport à la date de dernière mise à jour précédente de l'enregistrement.
- Avec la détection delta, vous avez la possibilité de ne pas inclure la colonne de la table d'arrivée mappée dans la colonne last_update_date de la table temporaire pour la détection delta.

Remarque: Si vous incluez la colonne `last_update_date` lorsque vous configurez la détection delta, et que la seule chose qui change est la colonne `last_update_date`, MDM Hub effectuera un travail inutile dans la détection delta et la tâche de chargement.

- Lorsque vous traitez les enregistrements par date de dernière mise à jour, n'utilisez pas la fonction de nettoyage Maintenant pour comparer les dernières valeurs de mise à jour (par exemple, tester si la date de dernière mise à jour d'un enregistrement source s'est produite avant la date système en cours). L'utilisation de Maintenant dans ce contexte peut produire des résultats inattendus.
- Effectuez la détection delta uniquement sur les colonnes pour les sources où la Date de dernière mise à jour n'est pas un réel indicateur de modification. La tâche d'activation de données Informatica MDM Hub comparera l'intégralité de l'enregistrement source à l'enregistrement correspondant le plus récent dans la table PRL (chargement précédent). Si une cellule est différente, l'enregistrement est transmis à la table temporaire. La détection delta s'effectue depuis la table PRL.
- Si la détection delta est basée sur une colonne de date (`last_update_date`, colonne de date définie par le système, ou colonne de date personnalisée, par exemple `DOB`), alors l'enregistrement avec la valeur de date la plus récente dans la colonne de date (dans la comparaison avec l'enregistrement correspondant dans la table PRL, pas la date max dans la table brute) sera insérée dans la table temporaire.
- Si la détection delta est basée sur des colonnes spécifiques, y compris des colonnes de date (comme `DOB` et `last_update_date`), alors les enregistrements avec toute modification apportée aux valeurs de date dans les colonnes spécifiées (en comparaison à l'enregistrement correspondant dans la table PRL, pas la date max dans la table brute) sera insérés dans la table temporaire.
- Pendant la détection delta, lorsque vous vérifiez les valeurs deltas sur toutes les colonnes, seuls les enregistrements possédant des clés primaires Null sont rejetés. Il s'agit d'un comportement attendu. Tout autre enregistrement qui ne réussit pas le processus delta est rejeté lors des processus d'activation de données suivants.
- Lorsque la détection delta est basée sur la date de dernière mise à jour, toute modification de celle-ci ou de la clé primaire sera détectée. Les mises à jour de valeurs autres que la date de dernière mise à jour ou partie de la clé primaire concaténée ne sera pas détectée.
- Les doublons de clés primaires ne sont pas pris en compte lors des processus d'activation de données suivants lorsque les colonnes mappées utilisent la détection delta.
- Le traitement de rejet vous permet :
 - D'afficher tous les enregistrements rejetés pour une table temporaire donnée concernant une tâche de lots.
 - D'afficher tous les enregistrements rejetés par jour dans toutes les tables temporaires.
 - De demander les tables de rejets en fonction des filtres de requête.

Gestion des tables intermédiaires

Après avoir configuré les tables intermédiaires du MDM Hub, vous pouvez modifier leurs propriétés. En outre, vous pouvez afficher le système source associé à une table intermédiaire. Vous pouvez également supprimer une table intermédiaire dont vous n'avez pas besoin.

Modification des propriétés dans les tables temporaires

Si nécessaire, vous pouvez modifier les propriétés de la table intermédiaire.

1. Démarrez le Gestionnaire de schéma.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans l'arborescence de schémas, développez le nœud **Objets de base**, puis développez le nœud de l'objet de base associé à cette table temporaire.

Si la table temporaire est associée à l'objet de base, développez le nœud **tables temporaires** pour l'afficher.
4. Sélectionnez la table temporaire à configurer.

Le Gestionnaire de schéma affiche les propriétés de la table sélectionnée.
5. Indiquez les propriétés de la table temporaire.

Pour chaque propriété à modifier, cliquez sur le bouton **Modifier** adjacent et spécifiez la nouvelle valeur.

Remarque: vous pouvez changer de système source si la table intermédiaire et ses tables de support associées, telles que les tables brutes et les tables d'arrivée principales, sont vides.

Ne changez pas de système source si la table intermédiaire ou ses tables associées contiennent des données.
6. Dans la liste des colonnes de l'objet de base, modifiez les colonnes que le système source affichera.
 - Cliquez sur le bouton **Sélectionner tout** pour sélectionner toutes les colonnes sans devoir cliquer individuellement sur chaque colonne.
 - Cliquez sur le bouton **Effacer tout** pour désélectionner toutes les colonnes sélectionnées.
Remarque: L'objet Rowid et la Date de dernière mise à jour sont automatiquement sélectionnés. Vous ne pouvez pas décocher ces colonnes ni changer leurs propriétés.
7. Si vous le souhaitez, changez les propriétés des colonnes.
8. Si vous le souhaitez, changez les recherches pour les colonnes de la clé étrangère. Sélectionnez la colonne et cliquez sur le bouton **Éditer** pour configurer la colonne de recherche.
9. Pour modifier la mise à jour des cellules, cochez la case **Mise à jour des cellules**.
10. Changez la configuration des colonnes pour votre table temporaire, si vous le souhaitez.
11. Si vous le souhaitez, configurez un Suivi d'audit et la Détection delta pour cette table temporaire.
12. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Saut vers le système source pour une Table de Staging

Pour afficher le système source associé à une table de staging, vous devez faire un clic droit sur la table de staging et choisir **Saut vers le système source**.

Le Console Hub lance l'outil Systèmes et approbation et affiche le système source associé à cette table de staging.

Suppression des Tables de Staging

Pour supprimer une table de staging, procédez comme suit :

1. Démarrez le Gestionnaire de schéma.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans l'arborescence de schéma, développez le nœud **Objets de base**, puis développez le nœud de l'objet de base associé à cette table de staging.
4. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la table de staging à supprimer puis sélectionnez **Retirer**.
Le Gestionnaire de schéma vous demande de confirmer la suppression.
5. Sélectionnez **Oui**.

Le Gestionnaire de schéma élimine la table de staging de l'Stockage de référence opérationnelle (Stockage de référence opérationnelle), efface les tables de contrôle associées puis supprime la table de staging de l'arborescence de schéma.

Gestion des mappages

Vous pouvez modifier les propriétés d'un mappage, supprimer un mappage ou afficher le schéma associé à un mappage. En outre, vous pouvez tester un mappage avant d'exécuter la gestion intermédiaire.

Édition des propriétés de mappage

Pour créer un nouveau mappage en copiant un mappage existant :

1. Démarrez l'outil Mappages.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Sélectionnez le mappage à éditer.
4. Éditez les propriétés de mappage, le diagramme et les paramètres de mappage au besoin.
5. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Copie des mappages

Pour créer un nouveau mappage en copiant un mappage existant :

1. Démarrez l'outil Mappages.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le mappage que vous voulez copier puis sélectionnez **Copier le mappage**.
L'outil Mappages affiche la boîte de dialogue Mappage.
4. Spécifiez les propriétés du mappage.
5. Cliquez sur **OK**.
6. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Saut vers un schéma

L'outil Mappages vous permet de rapidement démarrer le Gestionnaire de schéma et affiche le schéma associé au mappage sélectionné.

Remarque: La commande Saut vers un schéma est disponible uniquement dans la vue Espaces de travail et non dans la vue Processus.

Pour sauter au schéma pour un mappage :

1. Démarrez l'outil Mappages.
2. Sélectionnez le mappage pour lequel vous souhaitez voir le schéma.
3. Dans la liste Vue par au bas du panneau de navigation, choisissez une des options suivantes :
 - Par table temporaire
 - Par table d'arrivée
 - Par mappage
4. Cliquez avec le bouton droit de la souris n'importe où dans le panneau de navigation puis sélectionnez **Sauter vers schéma**.

L'outil Mappages affiche le schéma pour le mappage sélectionné.

Test des mappages

Pour tester un mappage que vous avez configuré :

1. Démarrez l'outil Mappages.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Sélectionnez le mappage à configurer.
4. Cliquez sur l'onglet **Tester**.
L'outil Mappage affiche l'onglet Tester pour ce mappage.
5. Indiquez les valeurs d'entrée pour les colonnes dans Nom d'entrée.
6. Cliquez sur **Tester**.

L'outil Mappages teste le mappage et remplit les colonnes dans Nom de sortie avec les résultats.

Retrait de mappages

Pour retirer un mappage, procédez comme suit :

1. Démarrez l'outil Mappages.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Cliquez avec le bouton droit sur le mappage à retirer puis sélectionnez **Supprimer le mappage**.

L'outil Mappages vous demande de confirmer la suppression.

4. Cliquez sur **Oui**.

L'outil Mappages supprime les tables de prise en charge, retire le mappage des métadonnées et met à jour la liste de mappages.

CHAPITRE 18

Détection de suppression définitive

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation de détection de suppression définitive, 344](#)
- [Types de détection de suppression définitive, 345](#)
- [Valeurs d'indicateur de suppression des objets de base, 345](#)
- [Règles d'approbation et de validation, 346](#)
- [Table de détection de suppression définitive, 346](#)
- [Configuration de la détection de suppression définitive, 348](#)
- [Spécification des colonnes de clé primaire pour la détection de suppression définitive , 352](#)
- [Suppression directe, 352](#)
- [Consensus supprimé, 356](#)
- [Utilisation de la détection de suppression définitive dans les sorties utilisateur, 362](#)

Présentation de détection de suppression définitive

Les Systèmes source qui remplissent les objets de base sont en permanence mis à jour, et les enregistrements peuvent être supprimés définitivement de ces systèmes source. Les enregistrements supprimés définitivement sont les enregistrements qui sont supprimés du système source. Le MDM Hub peut détecter les enregistrements qui sont supprimés définitivement dans les systèmes source, et il peut refléter les modifications dans les objets de base associé.

Remarque: MDM Hub dans les environnements Oracle et Microsoft SQL Server peut détecter les enregistrements supprimés définitivement dans les systèmes sources.

La tâche de chargement MDM Hub compare tous les enregistrements dans le dernier fichier de système source sur tous les enregistrements dans la table d'arrivée précédente. MDM Hub détecte les enregistrements manquants dans le tout dernier fichier du système source et les marque comme suppressions définitives pour une charge complète. Par la suite, MDM Hub réinsère les valeurs de colonne pour les enregistrements supprimés dans la table d'arrivée avec un indicateur de suppression et éventuellement la date de fin. Enfin, le MDM Hub met à jour l'objet de base associé.

Le MDM Hub ne détecte pas les enregistrements qui sont manquants dans le dernier fichier du système source pour un chargement incrémental ou transactionnel. Vous devez créer une table de détection de suppression définitive dans la table de référentiel pour configurer les suppressions définitives. Lorsque le MDM Hub détecte des suppressions définitives, il insère le nombre d'enregistrements marqués comme

supprimés, dans la table de métrologie des tâches. Vous implémentez la détection de suppression définitive comme sorties utilisateur Java faisant partie du processus intermédiaire.

Types de détection de suppression définitive

Le type de détection de suppression définitive que vous choisissez dépend des systèmes source et des enregistrements des références croisées associés aux enregistrements d'objet de base.

Le MDM Hub marque un enregistrement de l'objet de base pour une suppression directe si un système source unique est responsable pour déterminer l'état supprimé d'un enregistrement. Si plusieurs systèmes source sont chargés de déterminer l'état supprimé d'un enregistrement, le MDM Hub effectue un consensus supprimé. Le MDM Hub vérifie si les enregistrements dans tous les systèmes source sont dans l'état supprimé et attribue un indicateur de suppression pour l'enregistrement de l'objet de base.

Valeurs d'indicateur de suppression des objets de base

Lorsque vous définissez la méthode pour consolider les données dans les objets de base, vous devez identifier l'indicateur de suppression et déterminer les valeurs de l'indicateur de suppression.

Le MDM Hub a les valeurs d'indicateur de suppression par défaut. Vous pouvez configurer le MDM Hub pour fournir une valeur de date de fin avec un indicateur de suppression pour les enregistrements d'objet de base.

Objets de base ont les valeurs d'indicateur de suppression par défaut suivantes :

Actif

Indique que l'enregistrement est actif dans tous les systèmes source. Pour modifier la valeur, définissez la valeur dans la colonne DELETE_FLAG_VAL_ACTIVE sur une autre valeur. La valeur par défaut est A.

Inactif ou entièrement supprimé

Indique que l'enregistrement est suppression définitive dans tous les systèmes source. Pour modifier la valeur, définissez la valeur dans la colonne DELETE_FLAG_VAL_INACTIVE sur une autre valeur. La valeur par défaut est I.

Supprimé partiellement

Indique que l'enregistrement est supprimé dans certains systèmes source. Pour modifier la valeur, définissez la valeur dans la colonne DELETE_FLAG_VAL_PARTIAL sur une autre valeur. La valeur par défaut est P.

Déterminez les objets de base ayant besoin de supprimer les indicateurs et éventuellement les dates de fin. Vérifiez que vous incluez les colonnes appropriées dans les tables d'arrivée et les tables temporaires associées aux objets de base. Vérifiez également que vous avez configuré la table de détection de suppression définitive dans le référentiel pour détecter les suppressions définitives depuis la table temporaire.

Règles d'approbation et de validation

Après avoir marqué les enregistrements supprimés d'un système source, MDM Hub utilise les règles d'approbation et de validation pour déterminer le comportement des indicateurs de suppression et des dates de fin. L'approbation et règles de validation permettent de déterminer les données les plus fiables.

Lorsque le MDM Hub détecte que les valeurs de colonne dans un enregistrement de l'objet de base sont supprimées définitivement dans la source, il utilise l'approbation et règles de validation. L'approbation et règles de validation déterminent si ces colonnes d'objet de base doivent être remplacées par des valeurs à partir d'un autre système source. Le MDM Hub utilise une règle de validation pour rétrograder le pourcentage d'approbation sur toutes les colonnes approuvées pour un enregistrement source supprimé. Les valeurs dans l'enregistrement de l'objet de base qui ont été fournies par le supprimée de l'enregistrement source reste dans l'enregistrement de l'objet de base. Le MDM Hub remplace les valeurs supprimées après qu'un autre système source fournisse une mise à jour avec une approbation supérieure pour remplacer les valeurs de l'enregistrement source supprimées.

Table de détection de suppression définitive

La table de détection de suppression définitive est une table de référentiel que vous créez pour stocker les métadonnées requises par MDM Hub afin de détecter les suppressions définitives dans les systèmes source. Le nom de la table de détection de suppression définitive table est C_REPOS_EXT_HARD_DEL_DETECT.

Le tableau suivant décrit les colonnes de la table de la détection de suppression définitive :

Nom de colonne	Type de données et taille en octets	Description
ROWID_TABLE	CHAR (14)	Contient des valeurs de la colonne ROWID_OBJECT de la table intermédiaire pour laquelle des enregistrements de suppression définitive doivent être détectés. La colonne ROWID_TABLE ne peut pas contenir de valeur Null.
HDD_ENABLED	INTEGER	Active ou désactive MDM Hub pour détecter les suppressions définitives dans une table intermédiaire. La colonne HDD_ENABLED ne peut pas contenir de valeur Null. Utilisez l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none">- 0. Active le MDM Hub pour détecter suppressions définitives.- 1. Désactive le MDM Hub pour détecter les suppressions définitives. La valeur par défaut est 0.
HDD_TYPE	VARCHAR2 (14)	Indique le type de suppression définitive dans la table intermédiaire. Utilisez l'une des valeurs suivantes pour le type de suppression définitive : <ul style="list-style-type: none">- DIRECT. Effectue la suppression définitive directe de l'enregistrement de l'objet de base.- CONSENSUS : Effectue la suppression définitive en fonction basée sur le consensus de l'enregistrement de l'objet de base.

Nom de colonne	Type de données et taille en octets	Description
DELETE_FLAG_COLUMN_NAME	VARCHAR2 (30)	Nom de la colonne de la table intermédiaire qui contient la valeur de l'indicateur de suppression pour tous les enregistrements supprimés définitivement et détectés par MDM Hub.
DELETE_FLAG_VAL_ACTIVE	VARCHAR2 (14)	Valeur de la colonne d'indicateur de suppression pour les enregistrements actifs.
DELETE_FLAG_VAL_INACTIVE	VARCHAR2 (14)	Valeur de la colonne d'indicateur de suppression pour les enregistrements inactifs.
DELETE_FLAG_VAL_PARTIAL	VARCHAR2 (14)	Valeur de la colonne d'indicateur de suppression pour la suppression partielle dans un scénario de suppression par consensus.
HAS_END_DATE	INTEGER	Indique si la table intermédiaire contient une colonne de date de fin. La colonne HAS_END_DATE ne peut pas contenir de valeur Null. Utilisez l'une des valeurs suivantes : - 0. La table temporaire n'a pas de colonne de date de fin. - 1. La table temporaire a une colonne de date de fin. La valeur par défaut est 0.
END_DATE_COLUMN_NAME	VARCHAR2 (30)	Nom de la colonne de date de fin. MDM Hub utilise la colonne lorsque HAS_END_DATE=1.
END_DATE_VAL	DATE	Valeur à utiliser pour la date de fin. Si l'implémentation requiert de coder en dur une valeur de date de fin, cette valeur est conservée dans la colonne END_DATE_VAL au format MM/JJ/AAAA. La valeur par défaut est SYSDATE.
TRAN_HDD_ENABLED	INTEGER	Indique si le processus de détection de suppressions définitives est transactionnel. La colonne TRAN_HDD_ENABLED ne peut pas contenir de valeur Null. Utilisez l'une des valeurs suivantes : - 0. Le processus de détection de suppression définitive n'est pas transactionnel. - 1. Le processus de détection des suppressions définitives est transactionnel et ne compare pas le chargement complet sur l'arrivée précédente et la table d'arrivée. La valeur par défaut est 0.

Nom de colonne	Type de données et taille en octets	Description
HDD_LANDING_PKEY_COLUMNS	VARCHAR	Facultatif. Si vous utilisez une fonction pour concaténer la clé primaire à partir de plusieurs colonnes source et que les entrées de la fonction incluent des colonnes source qui ne contribuent pas à la clé primaire, ajoutez la colonne HDD_LANDING_PKEY_COLUMNS à la table. Dans une liste séparée par des virgules, spécifiez les colonnes source qui contribuent à la clé primaire. Le processus de détection de suppression définitive suit les modifications dans les colonnes source spécifiées et non dans toutes les colonnes source faisant partie des entrées de la fonction.
EMPTY_LANDING_TABLE_CHECK_OFF	INTEGER	Facultatif. Indique si le processus de détection des suppressions définitives vérifie la présence d'une table d'arrivée vide. Utilisez l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none"> - 0. Le processus de détection des suppressions définitives vérifie la présence d'une table d'arrivée vide. - 1. Le processus de détection des suppressions définitives ne vérifie pas la présence d'une table d'arrivée vide. La valeur par défaut est 0. Important: Informatica vous recommande de conserver cette valeur sur 0. Une valeur de 1 signifie que MDM Hub ne vérifie pas la présence d'une table d'arrivée vide. Tous les enregistrements associés au système source de la table d'arrivée sont donc susceptibles d'être marqués pour suppression.

Configuration de la détection de suppression définitive

Vous pouvez configurer le MDM Hub pour détecter les suppressions définitives dans les systèmes source.

Pour configurer le MDM Hub pour détecter les suppressions définitives, vous devez créer la table de la détection de suppression définitive et enregistrez le type de métrologie de tâche. Vous devez aussi configurer les tables d'arrivée et intermédiaires, et créer des mappages. Une fois que vous définissez les tables d'arrivée et intermédiaires, remplissez la table de détection de suppression définitive avec les informations de la table intermédiaire. Enfin, implémentez une sortie utilisateur qui appelle la fonctionnalité de détection de suppression définitive pour détecter les enregistrements supprimés définitivement.

Remarque: Vous pouvez combiner toutes les instructions SQL qui sont fournies pour configurer la table de la détection de suppression définitive et les exécuter dans un seul ensemble d'instructions SQL.

1. Configurez la table de détection de suppression définitive.
 - a. Pour créer la table de détection de suppression définitive, exécutez l'instruction SQL suivante :

Sous Oracle.

```
CREATE TABLE C_REPOS_EXT_HARD_DEL_DETECT
(
  ROWID_TABLE          CHAR(14 BYTE),
  HDD_ENABLED          INTEGER          DEFAULT 0          NOT NULL,
  HDD_TYPE             VARCHAR2(14 BYTE),
  DELETE_FLAG_COLUMN_NAME VARCHAR2(30 BYTE),
  DELETE_FLAG_VAL_ACTIVE VARCHAR2(14 BYTE),
  DELETE_FLAG_VAL_INACTIVE VARCHAR2(14 BYTE),
  DELETE_FLAG_VAL_PARTIAL VARCHAR2(14 BYTE),
  HAS_END_DATE         INTEGER          DEFAULT 0,
  END_DATE_COLUMN_NAME VARCHAR2(30 BYTE),
  END_DATE_VAL         DATE              DEFAULT
'SYSDATE',
  TRAN_HDD_ENABLED     INTEGER          DEFAULT 0
  HDD_LANDING_PKEY_COLUMNS VARCHAR2(<TBD> BYTE),
  EMPTY_LANDING_TABLE_CHECK_OFF INTEGER  DEFAULT 0
);
```

Sous Microsoft SQL Server.

```
CREATE TABLE [dbo].[C_REPOS_EXT_HARD_DEL_DETECT]
(
  [ROWID_TABLE] [nchar]
(14) NOT NULL,
  [HDD_ENABLED] [bigint] NOT NULL,
  [HDD_TYPE] [nvarchar](14) NULL,
  [DELETE_FLAG_COLUMN_NAME] [nvarchar](30) NULL,
  [DELETE_FLAG_VAL_ACTIVE] [nvarchar](14) NULL,
  [DELETE_FLAG_VAL_INACTIVE] [nvarchar](14) NULL,
  [DELETE_FLAG_VAL_PARTIAL] [nvarchar](14) NULL,
  [HAS_END_DATE] [bigint] NULL,
  [END_DATE_COLUMN_NAME] [nvarchar](30) NULL,
  [END_DATE_VAL] [datetime2]
(7) NULL,
  [TRAN_HDD_ENABLED] [bigint] NULL,
  [HDD_LANDING_PKEY_COLUMNS] [nvarchar](<TBD>) NULL,
  [EMPTY_LANDING_TABLE_CHECK_OFF] [bigint] NULL
)
ON [CMX_DATA]
```

- b. Pour ajouter des contraintes pour la table de détection de suppression définitive, exécutez les instructions SQL suivantes :

Sous Oracle.

```
ALTER TABLE C_REPOS_EXT_HARD_DEL_DETECT ADD (
  CHECK (HDD_TYPE IN ('DIRECT','CONSENSUS')));

ALTER TABLE C_REPOS_EXT_HARD_DEL_DETECT ADD (
  CHECK (HDD_ENABLED IN (0,1)));

ALTER TABLE C_REPOS_EXT_HARD_DEL_DETECT ADD (
  CHECK (HAS_END_DATE IN (0,1)));

ALTER TABLE C_REPOS_EXT_HARD_DEL_DETECT ADD (
  UNIQUE (ROWID_TABLE));
```

Sous Microsoft SQL Server.

```
ALTER TABLE [dbo].[C_REPOS_EXT_HARD_DEL_DETECT] ADD CONSTRAINT
[CH_C_REPOS_EXT_HARD_DEL_DETECT_HDD_TYPE] CHECK (HDD_TYPE IN
('CONSENSUS','DIRECT'))
```

```

GO
ALTER TABLE [dbo].[C_REPOS_EXT_HARD_DEL_DETECT] ADD CONSTRAINT
[CH_C_REPOS_EXT_HARD_DEL_DETECT_HDD_ENABLED] CHECK (HDD_ENABLED IN (0,1))
GO
ALTER TABLE [dbo].[C_REPOS_EXT_HARD_DEL_DETECT] ADD CONSTRAINT
[CH_C_REPOS_EXT_HARD_DEL_DETECT_HAS_END_DATE] CHECK (HAS_END_DATE IN (0,1))
GO
ALTER TABLE [dbo].[C_REPOS_EXT_HARD_DEL_DETECT] ADD CONSTRAINT
[UQ_C_REPOS_EXT_HARD_DEL_DETECT_ROWID_TABLE] UNIQUE (ROWID_TABLE)
GO

```

- c. Pour créer une contrainte de clé étrangère sur la colonne ROWID_TABLE de la table de détection de suppression définitive pour la colonne ROWID_TABLE de C_REPOS_TABLE, exécutez les instructions SQL suivantes :

Sous Oracle.

```

ALTER TABLE C_REPOS_EXT_HARD_DEL_DETECT ADD (
CONSTRAINT FK_ROWID_TABLE_FOR_HDD FOREIGN KEY (ROWID_TABLE)
REFERENCES C_REPOS_TABLE (ROWID_TABLE)
ON DELETE CASCADE);

```

Sous Microsoft SQL Server.

```

ALTER TABLE [dbo].[C_REPOS_EXT_HARD_DEL_DETECT] ADD CONSTRAINT
[FK_ROWID_TABLE_FOR_HDD]
FOREIGN KEY (ROWID_TABLE) REFERENCES [dbo].[C_REPOS_TABLE] (ROWID_TABLE) ON
DELETE CASCADE
GO

```

Définissez la clé étrangère avec la clause Suppression en cascade de sorte que le MDM Hub supprime les métadonnées appropriées si l'enregistrement parent est supprimé du C_REPOS_TABLE.

2. Enregistrer le code du type de métrologie de la tâche dans la table de type de métrologie de tâche. Exécutez l'instruction SQL suivante pour enregistrer le code du type de métrologie de la tâche 100:

Sous Oracle.

```

INSERT INTO C_REPOS_JOB_METRIC_TYPE
(METRIC_TYPE_CODE, CREATE_DATE, CREATOR, LAST_UPDATE_DATE, UPDATED_BY,
METRIC_TYPE_DESC, SEQ)
VALUES
(100, SYSDATE, 'hdd', SYSDATE, 'hdd', 'Flagged as Deleted', 100);

```

Sous Microsoft SQL Server.

```

INSERT INTO [dbo].[C_REPOS_JOB_METRIC_TYPE]
([METRIC_TYPE_CODE],[CREATE_DATE],[CREATOR],[LAST_UPDATE_DATE],
[UPDATED_BY],[METRIC_TYPE_DESC],[SEQ])
VALUES
(100,getDate(),'HDD',getDate(),'HDD','Flagged as Deleted',100)
GO

```

3. Configurez les tables d'arrivée et intermédiaires.

- Déterminer les enregistrements d'objet de base ayant besoin de supprimer les indicateurs et la fin des dates.
- Vérifiez que vous avez inclus toutes les tables d'arrivée et les colonnes de table intermédiaire qui fournissent des données pour les objets de base.
- Dans l'outil **Schéma** de la console Hub, vérifiez que la valeur que vous spécifiez pour DELETE_FLAG_COLUMN_NAME dans la table de détection de suppression définitive est visible. Vérifiez également que la valeur par défaut est A, I, ou p.
- Si l'enregistrement est actif et s'il a une date de fin, vérifiez si la date de fin est nulle ou un système de date.

Si vous indiquez une valeur Null pour la date de fin, cochez dans ce cas la case **Autoriser une mise à jour nulle** pour la colonne de date de fin.

- e. Dans l'outil **Mappages** de la console Hub, mappez les colonnes entre les tables d'arrivée et intermédiaires.
- f. Dans l'outil **Schéma** de la console Hub, activez la détection delta pour la table intermédiaire pour laquelle vous devez utiliser la détection de suppression définitive.

Si vous activez l'option pour détecter les valeurs delta à l'aide de colonnes spécifiques, incluez le nom de la colonne de l'indicateur de suppression dans la liste de colonnes pour détecter les enregistrements supprimés.

4. Pour définir les métadonnées dans la table de détection de suppression définitive, exécutez l'instruction SQL suivante :

Sous Oracle.

```
INSERT INTO C_REPOS_EXT_HARD_DEL_DETECT (
    ROWID_TABLE, HDD_ENABLED, HDD_TYPE,
    DELETE_FLAG_COLUMN_NAME, DELETE_FLAG_VAL_ACTIVE, DELETE_FLAG_VAL_INACTIVE,
    DELETE_FLAG_VAL_PARTIAL, HAS_END_DATE, END_DATE_COLUMN_NAME,
    END_DATE_VAL, TRAN_HDD_ENABLED, HDD_LANDING_PKEY_COLUMNS)
SELECT
    ROWID_TABLE, 1, <Column to enable hard delete detection>, '<hard delete detection
type such as DIRECT or CONSENSUS>',
    '<name of the delete flag column>', '<Value of delete flag column for active
records>', '<Value of delete flag column for inactive records>',
    '<Value of delete flag column for partially active records>', <Indicator whether
end date is used in hard delete detection or not>,
    <End date column name if staging table has end date column>, '<End date value as
MM/DD/YYYY>', <Transactional Hard Delete Detection indicator>,
    '<Comma-separated list of column names that contribute to the primary key>',
    FROM C_REPOS_TABLE WHERE table_name = '<Staging table name>'
```

Sous Microsoft SQL Server.

```
INSERT INTO [dbo].[C_REPOS_EXT_HARD_DEL_DETECT]
    ([ROWID_TABLE]
    ,[HDD_ENABLED]
    ,[HDD_TYPE]
    ,[DELETE_FLAG_COLUMN_NAME]
    ,[DELETE_FLAG_VAL_ACTIVE]
    ,[DELETE_FLAG_VAL_INACTIVE]
    ,[DELETE_FLAG_VAL_PARTIAL]
    ,[HAS_END_DATE]
    ,[END_DATE_COLUMN_NAME]
    ,[END_DATE_VAL]
    ,[TRAN_HDD_ENABLED]
    ,[HDD_LANDING_PKEY_COLUMNS])
SELECT
    [ROWID_TABLE]
    ,1--Column for which hard delete detection must be enabled
    , '<hard delete detection type such as DIRECT or CONSENSUS>'
    , '<name of the delete flag column>'
    , '<Value of delete flag column for active records>'
    , '<Value of delete flag column for inactive records>'
    , '<Value of delete flag column for partially active records>'
    , <Indicator whether end date is used in hard delete detection or not>
    , <End date column name if staging table has end date column>
    , '<End date value>'
    , <Transactional Hard Delete Detection indicator>
    , '<Comma-separated list of column names that contribute to the primary key>'
FROM [dbo].[C_REPOS_TABLE] WHERE table_name = '<Staging table name>'
GO
```

5. Implémenter les sorties utilisateur pour la détection de suppression définitive.
 - a. Implémentez la sortie utilisateur post-arrivée et post-préparation Java et ajoutez une logique de l'implémentation d'appel de la fonctionnalité de suppression définitive.
Les interfaces de la sortie utilisateur à implémenter sont dans `mdm-ue.jar`.
 - b. Intégrez la sortie utilisateur post-arrivée et post-préparation mise en œuvre classés dans un fichier JAR.
 - c. Chargez le fichier JAR intégré au MDM Hub par l'enregistrement des sorties utilisateur.

Spécification des colonnes de clé primaire pour la détection de suppression définitive

Lorsque vous utilisez une fonction pour créer une clé primaire à partir de plusieurs colonnes source, le processus de détection de suppression définitive identifie les colonnes source en examinant les entrées de la fonction. Le processus de détection de suppression définitive s'exécute sur toutes les colonnes source correspondant à des entrées dans la fonction.

Remarque: Si toutes les entrées de la fonction contribuent à la clé primaire, vous pouvez ignorer cette procédure.

Si les entrées de la fonction incluent des colonnes source qui ne sont pas utilisées dans la clé primaire, créez une liste des noms de colonnes contribuant à la clé primaire. Ajoutez la liste de colonnes à la table de référentiel `C_REPOS_EXT_HARD_DEL_DETECT`. Le processus de détection de suppression définitive s'exécute sur les colonnes de la liste.

1. Identifiez les colonnes dans la table d'arrivée utilisées par MDM Hub pour créer la clé primaire. Créez une liste séparée par des virgules des noms de colonnes.
2. Dans un outil SQL, ouvrez la table de référentiel `C_REPOS_EXT_HARD_DEL_DETECT` que vous avez créée lors de la configuration de la détection de suppression définitive.
3. Si vous n'avez pas ajouté la colonne `HDD_LANDING_PKEY_COLUMNS` lors de la création de la table de référentiel, ajoutez-la. Définissez le type de colonne sur `VARCHAR` et entrez une longueur qui puisse contenir la liste séparée par des virgules de noms de colonnes.
4. Ajoutez la liste séparée par des virgules de noms de colonnes à la colonne.

Lors de l'exécution de la tâche intermédiaire, un processus de validation vérifie la liste de noms de colonnes. Le processus de validation ignore les espaces, supprime les noms de colonnes dupliqués et vérifie que les noms de colonnes correspondent à ceux de la table d'arrivée.

Suppression directe

Le MDM Hub détecte les enregistrements supprimés définitivement en se basant sur un système source unique. Le MDM Hub marque un enregistrement de l'objet de base comme inactif si l'enregistrement de système source est supprimé ou si l'un de ses enregistrements de références croisées est supprimé.

Effectuez une suppression directe lorsque les données source proviennent d'un système source unique. Vous pouvez également effectuer une suppression directe lorsqu'un système source est responsable de décider du statut de suppression d'un enregistrement. Le MDM Hub décide de la suppression de l'état en se basant sur le

statut le plus récent de ce système source. La sortie utilisateur post-arrivée peut exécuter la suppression directe.

Configuration de la détection de suppression définitive pour le marquage de suppression directe

Vous devez configurer la table de détection de suppression définitive pour définir la suppression directe du marquage. Lorsque vous effectuez la détection de suppression définitive directe, vous aurez besoin de la valeur de l'indicateur de suppression, de la date de fin facultative de l'enregistrement et de certaines propriétés de l'objet de base.

Vous pouvez définir les métadonnées suivantes pour le marquage de suppression directe :

Indicateurs de suppression

Utilisez les indicateurs de suppression lorsque vous voulez détecter des suppressions définitives à l'aide de la suppression directe :

- DELETE_FLAG_VAL_ACTIVE = A
- DELETE_FLAG_VAL_INACTIVE = I
- HDD_ENABLED = 1
- HDD_TYPE = DIRECT

Date de fin

Si vous définissez HAS_END_DATE = 1, spécifiez la valeur pour la date de fin, END_DATE_VAL. La date de fin d'un enregistrement peut être une date située dans le passé ou le futur. Le format de la date de fin est MM/DD/YYYY.

Colonnes de l'objet de base

Spécifiez les colonnes de l'objet de base incluant le nom de la colonne d'indicateur de suppression et le nom de colonne de date de fin.

Configuration de la détection de suppression définitive pour la suppression directe avec date de fin

Après avoir terminé la configuration générale pour détecter les suppressions définitives, définissez la procédure pour les supprimer directement avec une date de fin pour une table temporaire.

1. Configurez le MDM Hub pour détecter les suppressions définitives.
2. Identifiez les tâches temporaires dans lesquelles le MDM Hub doit détecter les suppressions définitives.
3. Insérez les détails de la table temporaire et des autres métadonnées requises dans la table de détection de suppression définitive.

Suppression directe avec l'exemple de code de date de fin

Votre organisation doit détecter les suppressions définitives pour une table temporaire nommée C_CUSTOMER_STG. Pour effectuer une suppression définitive directe des enregistrements dans l'objet de base et attribuer une date de fin pour les enregistrements supprimés.

Vous devez insérer les métadonnées dont vous avez besoin pour détecter les suppressions définitives dans la table de détection de suppression définitive pour la table temporaire C_CUSTOMER_STG. Lorsque vous détectez les suppressions définitives, le MDM Hub doit indiquer un indicateur de suppression pour une date

de fin pour l'enregistrement supprimé. Le nom de la colonne de l'indicateur de suppression dans l'exemple est DEL_CODE et le nom de colonne de la date de fin dans la table temporaire dans l'exemple est END_DATE.

Le code échantillon suivant insère des métadonnées dans la table de détection de suppression définitive pour effectuer une suppression directe avec une date de fin pour les enregistrements supprimés :

Sous Oracle.

```
INSERT into c_repos_ext_hard_del_detect
(rowid_table, hdd_enabled, hdd_type, delete_flag_column_name,
delete_flag_val_active, delete_flag_val_inactive, has_end_date, end_date_column_name,
end_date_val)
SELECT rowid_table,
1 AS hdd_enabled,
DIRECT AS hdd_type,
'DEL_CODE' AS delete_flag_column_name,
'A' AS delete_flag_val_active,
'I' AS delete_flag_val_inactive,
1 AS has_end_date,
'END_DATE' AS end_date_column_name,
'SYSDATE' AS end_date_val
FROM c_repos_table
WHERE table_name = 'C_CUSTOMER_STG';
```

Sous Microsoft SQL Server.

```
INSERT INTO [dbo].[C_REPOS_EXT_HARD_DEL_DETECT]
([ROWID_TABLE], [HDD_ENABLED], [HDD_TYPE], [DELETE_FLAG_COLUMN_NAME],
[DELETE_FLAG_VAL_ACTIVE], [DELETE_FLAG_VAL_INACTIVE], [HAS_END_DATE],
[END_DATE_COLUMN_NAME], [END_DATE_VAL],)
SELECT [ROWID_TABLE]
,1
,'DIRECT'
,'DEL_CODE'
,'A'
,'I'
,1
,'END_DATE'
,GETDATE()
FROM [dbo].[C_REPOS_TABLE]
WHERE table_name = 'C_CUSTOMER_STG';
GO
```

Exemple de détection de suppression définitive pour une suppression directe

Votre organisation dispose d'un seul système source qui fournit des données à un enregistrement de l'objet de base. Vous devez détecter des suppressions définitives dans le système source pour marquer l'enregistrement de l'objet de base comme supprimé. Le système source supprime un enregistrement, réactive l'enregistrement, puis supprime l'enregistrement réactivé. En conséquence, le MDM Hub marque l'enregistrement source comme supprimé et marque la date comme expirée.

Enregistrements avant la détection de suppression définitive

Avant que le MDM Hub ne détecte les suppressions définitives dans le système source, l'indicateur de suppression pour l'enregistrement de l'objet de base et l'enregistrement des références croisées sont actifs.

L'enregistrement des références croisées avant la suppression définitive est détecté dans la source.

Source	ID de client	Prénom	Deuxième prénom	Nom	Del_Code	Date de Fin
1	25	Robert	James	Jones	A	nulle

L'enregistrement de l'objet de base avant la suppression définitive est détecté dans la source.

ID de client	Prénom	Deuxième prénom	Nom	Del_Code	Date de Fin
25	Robert	James	Jones	A	nulle

Enregistre lorsque la suppression définitive est détectée dans la source

Lorsqu'il existe une suppression définitive dans un système source, le MDM Hub effectue les tâches suivantes :

1. Détecte les enregistrements qui sont supprimés par la comparaison de la table d'arrivée à la table d'arrivée précédente.
2. Réintègre les valeurs de colonne pour les enregistrements supprimés dans la table d'arrivée avec un indicateur de suppression et la date de fin.
3. Met à jour l'enregistrement des références croisées comme inactif avec une date de fin.

La date de fin contient la date système ou la date que vous indiquez lorsque vous déterminez la valeur de la date de fin.

Enregistrement des références croisées lorsque la suppression définitive est détectée dans la source.

Source	ID de client	Prénom	Deuxième prénom	Nom	Del_Code	Date de Fin
1	25	Robert	James	Jones	I	04/05/13

Enregistrement d'objet de base lorsque la suppression définitive est détectée dans la source.

ID de client	Prénom	Deuxième prénom	Nom	Del_Code	Date de Fin
25	Robert	James	Jones	I	04/05/13

Enregistre après que l'enregistrement source soit réactivé

Si l'enregistrement est réactivé dans le système source, le MDM Hub marque l'enregistrement de l'objet de base et l'enregistrement des références croisées comme actifs. La date de fin est nulle lorsque l'enregistrement source est actif.

L'enregistrement des références croisées est réactivé après l'enregistrement de la suppression définitive dans le système source.

Source	ID de client	Prénom	Deuxième prénom	Nom	Del_Code	Date de Fin
1	25	Robert	James	Jones	A	nulle

Enregistrement d'objets de base après l'enregistrement de la suppression définitive dans le système source est réactivé.

ID de client	Prénom	Deuxième prénom	Nom	Del_Code	Date de Fin
25	Robert	James	Jones	A	nulle

Enregistre lorsque la suppression définitive est à nouveau détectée dans la source

Lorsqu'il existe une suppression définitive dans un système source, le MDM Hub effectue les tâches suivantes :

1. Détecte les enregistrements qui sont supprimés par la comparaison de la table d'arrivée à la table d'arrivée précédente.
2. Réintègre les valeurs de colonne pour les enregistrements supprimés dans la table d'arrivée avec un indicateur de suppression et la date de fin.
3. Met à jour l'enregistrement des références croisées comme inactif avec une date de fin.

La date de fin contient la date système ou la date que vous indiquez lorsque vous déterminez la valeur de la date de fin.

Enregistrement des références croisées lorsque la suppression définitive est détectée dans la source.

Source	ID de client	Prénom	Deuxième prénom	Nom	Del_Code	Date de Fin
1	25	Robert	James	Jones	I	04/05/13

Enregistrement d'objet de base lorsque la suppression définitive est détectée dans la source.

ID de client	Prénom	Deuxième prénom	Nom	Del_Code	Date de Fin
25	Robert	James	Jones	I	04/05/13

Consensus supprimé

Le MDM Hub détecte les enregistrements supprimés définitivement sur la base des statuts supprimés d'un enregistrement dans tous les systèmes source contributeurs. Vous utilisez le consensus supprimé conjointement avec la suppression directe.

Le MDM Hub marque un enregistrement de l'objet de base comme inactif si l'enregistrement est supprimé de tous les systèmes source contributeurs. Tous les enregistrements de références croisées qui sont associés à l'enregistrement de l'objet de base doivent être à l'état partiellement inactif.

Effectuer un consensus supprimé lorsque les données source proviennent de plusieurs systèmes source. Le MDM Hub marque un enregistrement à supprimer, lorsqu'il existe un consensus parmi tous les systèmes source pour supprimer un enregistrement. Le MDM Hub marque les enregistrements provenant des systèmes source comme partiellement inactif. Le MDM Hub utilise ensuite l'approbation et règles de validation pour déterminer un autre enregistrement du système source pour écraser l'enregistrement de l'objet de base. Si la suppression des dates est présente, le MDM Hub utilise la suppression des dates pour déterminer un autre enregistrement du système source pour écraser l'enregistrement de l'objet de base.

Lorsque vous avez besoin d'un consensus pour l'état de suppression des enregistrements de tous les systèmes source, implémentez la sortie utilisateur post-arrivée pour appeler une suppression directe. En outre, la sortie utilisateur post-préparation doit appeler la logique de consensus supprimé pour une suppression de consensus de l'enregistrement de l'objet de base.

Configuration de la détection de suppression définitive pour le marquage d'un consensus supprimé

Vous devez configurer la table de détection de suppression définitive pour configurer le marquage de suppression de marquage. Lorsque vous effectuez une détection de suppression définitive de consensus, vous aurez besoin de la valeur de l'indicateur de suppression, de la date de fin de l'enregistrement et de certaines propriétés de l'objet de base.

Vous pouvez définir les métadonnées suivantes pour le marquage de suppression par consensus :

Indicateurs de suppression

Utilisez les indicateurs de suppression suivants lorsque vous voulez effectuer un consensus supprimé:

- DELETE_FLAG_VAL_ACTIVE = A
- DELETE_FLAG_VAL_INACTIVE = I
- DELETE_FLAG_VAL_PARTIAL = P

- HDD_ENABLED = 1
- HDD_TYPE = CONSENSUS

Date de fin

Si vous définissez HAS_END_DATE = 1, spécifiez la valeur pour la date de fin, END_DATE_VAL. La date de fin d'un enregistrement peut être une date située dans le passé ou le futur. Le format MM/DD/YYYY.

Colonnes de l'objet de base

Spécifiez les colonnes de l'objet de base incluant le nom de la colonne d'indicateur de suppression et le nom de colonne de date de fin.

Configuration de la détection de suppression définitive pour un consensus supprimé avec date de fin

Après avoir terminé la configuration générale pour détecter les suppressions définitives, définissez la procédure pour le consensus supprimé avec une date de fin pour une table temporaire.

1. Configurez le MDM Hub pour détecter les suppressions définitives.
2. Identifiez les tâches temporaires dans lesquelles le MDM Hub doit détecter les suppressions définitives.
3. Insérez les détails de la table temporaire et des autres métadonnées requises dans la table de détection de suppression définitive.
4. Dans l'outil **Schéma**, cochez les cases **Approbation** et la case à cocher **Valider** pour le nom de colonne qui contient la valeur de l'indicateur de suppression pour tout enregistrement supprimé définitivement.
5. Si vous utilisez une date de fin, cochez les cases **Approbation** et **Valider** pour le nom de colonne date de fin.
6. Dans l'outil **Systèmes et approbation**, spécifiez les paramètres d'approbation pour le nom de colonne indicateur de suppression, et le nom de colonne date de fin pour chaque système source.

La valeur de **Déclin** doit être la même pour tous les systèmes source de l'objet de base.

7. Dans l'outil **Schéma**, définissez la règle de validation pour le nom de colonne indicateur de suppression pour chaque objet de base que vous avez configuré pour la détection de suppression définitive. Vous devez définir un indicateur de suppression partiel pour diminuer la valeur de l'approbation par rapport à celle qui est active, ou entièrement supprimer l'indicateur.
 - a. Sélectionnez **Configuration des règles de validation** pour l'objet de base.
La page **Règles de validation** s'affiche.
 - b. Cliquez sur le bouton **Ajouter une règle de validation**.
La boîte de dialogue **Ajouter une règle de validation** s'affiche.
 - c. Entrez un nom de règle et sélectionnez le type de règle **Personnalisé** dans la liste.
Remarque : n'insérez pas de virgule dans le nom de règle. Cela peut perturber l'ordre des règles de validation.
 - d. Sélectionnez un pourcentage de régression et spécifiez une règle au format suivant dans la section **SQL de règle** :

```
WHERE S.<Delete flag column name> LIKE '<Value of delete flag column for partial delete>'
```

Vous ne devez pas activer **Réserve d'approbation minimum** pour la colonne.

Consensus supprimé avec l'Exemple de date de fin de code

Votre organisation doit détecter les suppressions définitives pour une table temporaire nommée C_CUSTOMER_STG. Pour effectuer un consensus supprimé des enregistrements des suppressions définitives dans l'objet de base et attribuer une date de fin pour les enregistrements supprimés.

Vous devez insérer les métadonnées dont vous avez besoin pour détecter les suppressions définitives dans la table de détection de suppression définitive pour la table temporaire C_CUSTOMER_STG. Lorsque vous détectez les suppressions définitives, le MDM Hub doit indiquer un indicateur de suppression pour une date de fin pour l'enregistrement supprimé. En outre, le processus doit vérifier que tous les enregistrements de références croisées associés sont marqués comme supprimés avant que le MDM Hub marque les enregistrements d'objet de base comme supprimés. Le nom de la colonne d'indicateur de suppression est DEL_CODE et le nom de la colonne de date de fin dans la table temporaire est END_DATE.

Le code échantillon suivant insère des métadonnées dans table de détection de suppression définitive pour un consensus supprimé avec une date de fin pour les enregistrements supprimés :

Sous Oracle.

```
INSERT into c_repos_ext_hard_del_detect
    (rowid_table, hdd_enabled, hdd_type, delete_flag_column_name,
    delete_flag_val_active, delete_flag_val_inactive, delete_flag_val_partial, has_end_date,
    end_date_column_name, end_date_val)
SELECT rowid_table,
    1 AS hdd_enabled,
    'CONSENSUS' AS hdd_type,
    'DEL_CODE' AS delete_flag_column_name,
    'A' AS delete_flag_val_active,
    'I' AS delete_flag_val_inactive,
    'P' AS delete_flag_val_partial,
    1 AS has_end_date,
    'END DATE' AS end_date_column_name,
    'SYSDATE' AS end_date_val
FROM   c_repos_table
WHERE  table_name = 'C_CUSTOMER_STG;
```

Sous Microsoft SQL Server.

```
INSERT INTO [dbo].[C_REPOS_EXT_HARD_DEL_DETECT]
    ([ROWID_TABLE], [HDD_ENABLED], [HDD_TYPE], [DELETE_FLAG_COLUMN_NAME],
    [DELETE_FLAG_VAL_ACTIVE], [DELETE_FLAG_VAL_INACTIVE], [DELETE_FLAG_VAL_PARTIAL],
    [HAS_END_DATE], [END_DATE_COLUMN_NAME], [END_DATE_VAL],)
SELECT [ROWID_TABLE]
    ,1
    , 'CONSENSUS'
    , 'DEL_CODE'
    , 'A'
    , 'I'
    , 'P'
    , 1
    , 'END DATE'
    , 'SYSDATE'
FROM [dbo].[C_REPOS_TABLE]
WHERE table_name = 'C_CUSTOMER_STG';
GO
```

Exemple de détection de suppression définitive pour un consensus supprimé

Votre organisation dispose de plusieurs systèmes source qui fournissent des données à un enregistrement de l'objet de base. Les enregistrements dans chaque système source sont supprimés un après l'autre, puis l'enregistrement du système source 1 est réactivé puis supprimé définitivement. Le MDM Hub doit détecter

les suppressions définitives dans les systèmes source. Si les enregistrements sont supprimés définitivement dans tous les systèmes source, l'enregistrement de l'objet de base est marqué comme supprimé.

Le MDM Hub va mettre à jour les valeurs de colonne de l'enregistrement de l'objet de base selon l'approbation rétrograde pour les enregistrements source supprimés. Les enregistrements dans tous les systèmes source doivent être supprimés définitivement et le MDM Hub doit indiquer tous les enregistrements de références croisées associés comme partiellement inactif ou inactif.

Enregistrements avant la détection de suppression définitive

Avant de détecter les suppressions définitives dans les systèmes source, l'indicateur de suppression pour l'enregistrement de l'objet de base et les enregistrements de références croisées sont actifs. Le MDM Hub fusionne 3 enregistrements source dans un enregistrement de l'objet de base. Le prénom provient du système source 2, le deuxième prénom provient du système source 3 et le nom provient du système source 1.

L'enregistrement des références croisées avant la suppression définitive est détecté dans la source.

Source	ID de client	Prénom	Deuxième prénom	Nom	Del_Code	Date de Fin
1	25	Bob	J	Jones	A	nulle
2	163	Robert	J	Jones	A	nulle
3	163	Bob	James	Jones	A	nulle

L'enregistrement de l'objet de base avant la suppression définitive est détecté dans la source.

ID de client	Prénom	Deuxième prénom	Nom	Del_Code	Date de Fin
25	Robert	James	Jones	A	nulle

Enregistre lorsque la suppression définitive est détectée dans la source 3

Lorsqu'il existe une suppression définitive dans un système source 3, le MDM Hub effectue les tâches suivantes :

1. Détecte les enregistrements source supprimés à partir de la table d'arrivée.
2. Réintègre les valeurs de la colonne pour les enregistrements supprimés dans la table d'arrivée avec un indicateur de suppression inactif et la date de fin.
3. Vérifie si tous les enregistrements de références croisées sont inactifs ou partiellement inactifs et met à jour les enregistrements de références croisées associés comme partiellement inactif.
4. Conserve le deuxième prénom fourni par l'enregistrement du système source 3 dans l'objet de base jusqu'à ce qu'un enregistrement source avec un score d'approbation supérieur fournisse une mise à jour pour cette colonne.

Les références croisées enregistrent lorsque la suppression définitive est détectée dans le système source 3.

Source	ID de client	Prénom	Deuxième prénom	Nom	Del_Code	Date de Fin
1	25	Bob	J	Jones	A	nulle
2	163	Robert	J	Jones	A	nulle
3	163	Bob	James	Jones	P	nulle

Enregistrement de l'objet de base lorsque la suppression définitive est détectée dans le système source 3.

ID de client	Prénom	Deuxième prénom	Nom	Del_Code	Date de Fin
25	Robert	James	Jones	A	nulle

Enregistre lorsque la suppression définitive est détectée dans la source 1

Lorsqu'il existe une suppression définitive dans un système source 1, le MDM Hub effectue les tâches suivantes :

1. Détecte les enregistrements source supprimés à partir de la table d'arrivée.
2. Réintègre les valeurs de colonne pour les enregistrements supprimés dans la table d'arrivée avec un indicateur de suppression et la date de fin.
3. Vérifie si tous les enregistrements de références croisées sont inactifs ou partiellement inactifs et met à jour les enregistrements de références croisées associés comme partiellement inactif.
4. La MVV est calculée et l'objet de base reflète la valeur depuis la source 1 pour le deuxième prénom, qui est John, car il a un score d'approbation supérieur même si l'enregistrement est partiellement supprimé.

La référence croisée enregistre lorsque la suppression définitive est détectée dans le système source 1.

Source	ID de client	Prénom	Deuxième prénom	Nom	Del_Code	Date de Fin
1	25	Bob	John	Jones	P	nulle
2	163	Robert	J	Jones	A	nulle
3	163	Bob	James	Jones	P	nulle

Enregistrement d'objet de base lorsque la suppression définitive est détectée dans le système source 1.

ID de client	Prénom	Deuxième prénom	Nom	Del_Code	Date de Fin
25	Robert	John	Jones	A	nulle

Enregistre lorsque la suppression définitive est détectée dans la source 2

Lorsqu'il existe une suppression définitive dans un système source 2, le MDM Hub effectue les tâches suivantes :

1. Détecte les enregistrements source supprimés à partir de la table d'arrivée.
2. Réintègre les enregistrements supprimés dans la table d'arrivée avec un indicateur de suppression et la date de fin.
3. Vérifie si tous les enregistrements de références croisées sont inactifs ou partiellement inactifs et met à jour les enregistrements de références croisées associés comme inactif.
À ce stade, aucun autre système source ne peut fournir un état actif.
4. Si aucun autre système source ne peut fournir un enregistrement actif, l'enregistrement de l'objet de base reflète un état inactif avec une date de fin.

La date de fin contient la date système ou la date que vous indiquez lorsque vous déterminez la valeur de la date de fin.

La référence croisée enregistre lorsque la suppression définitive est détectée dans le système source 2.

Source	ID de client	Prénom	Deuxième prénom	Nom	Del_Code	Date de Fin
1	25	Bob	John	Jones	P	nulle
2	163	Robert	J	Jones	I	04/05/13
3	163	Bob	James	Jones	P	nulle

Enregistrement de l'objet de base lorsque la suppression définitive est détectée dans le système source 2.

ID de client	Prénom	Deuxième prénom	Nom	Del_Code	Date de Fin
25	Robert	John	Jones	I	04/05/13

Enregistre après que l'enregistrement de la source 1 soit réactivé

Si un enregistrement est réactivé dans un système source, le MDM Hub marque l'enregistrement de l'objet de base et l'enregistrement des références croisées comme actifs. La date de fin est nulle lorsque l'enregistrement source est actif.

L'enregistrement source dans le système source 1 est réactivé, et le MDM Hub marque l'enregistrement de références croisées comme actif. La date de fin est nulle lorsque l'enregistrement est actif.

L'enregistrement des références croisées après l'enregistrement de la suppression définitive dans le système source 1 est réactivé.

Source	ID de client	Prénom	Deuxième prénom	Nom	Del_Code	Date de Fin
1	25	Bob	John	Jones	A	nulle
2	163	Robert	J	Jones	I	04/05/13
3	163	Bob	James	Jones	P	nulle

L'enregistrement de l'objet de base est réactivé après l'enregistrement de la suppression définitive dans le système source 1.

ID de client	Prénom	Deuxième prénom	Nom	Del_Code	Date de Fin
25	Robert	John	Jones	A	nulle

Enregistre lorsque la suppression définitive est détectée dans la source 1

Lorsqu'il existe une suppression définitive dans un système source 1, le MDM Hub effectue les tâches suivantes :

1. Détecte les enregistrements source supprimés à partir de la table d'arrivée.
2. Réintègre les valeurs de colonne pour les enregistrements supprimés dans la table d'arrivée avec un indicateur de suppression et la date de fin.
3. Vérifie si tous les enregistrements de références croisées sont inactifs ou partiellement inactifs et met à jour les enregistrements de références croisées associés comme inactif.
À ce stade, aucun autre système source ne peut fournir un état actif.
4. L'enregistrement de l'objet de base reflète un état inactif avec une date de fin.

La date de fin contient la date système ou la date que vous indiquez lorsque vous déterminez la valeur de la date de fin.

Enregistrement des références croisées lorsque la suppression définitive est détectée dans le système source 1.

Source	ID de client	Prénom	Deuxième prénom	Nom	Del_Code	Date de Fin
1	25	Bob	John	Jones	I	04/05/13
2	163	Robert	J	Jones	I	04/05/13
3	163	Bob	James	Jones	P	nulle

Enregistrement d'objet de base lorsque la suppression définitive est à nouveau détectée dans le système source 1.

ID de client	Prénom	Deuxième prénom	Nom	Del_Code	Date de Fin
25	Robert	John	Jones	I	04/05/13

Utilisation de la détection de suppression définitive dans les sorties utilisateur

Vous pouvez configurer les sorties utilisateur post-arrivée et post-préparation pour détecter les enregistrements supprimés définitivement dans les systèmes source. Pour effectuer une détection de suppression définitive directe, vous avez besoin de la sortie utilisateur post-arrivée. Pour effectuer un consensus de détection de suppression définitive, vous avez besoin des sorties utilisateur post-arrivée et des sorties utilisateur post-préparation.

1. Créez une instance de la classe `HardDeleteDetection` à utiliser dans l'implémentation de la sortie utilisateur post-arrivée.

La classe `HardDeleteDetection` est disponible dans `mdm-ue.jar`, qui se trouve dans le répertoire suivant :

Sous Windows. <infamdm installation directory>\hub\server\lib

Sous UNIX. <infamdm installation directory>/hub/server/lib

2. Ajouter les lignes suivantes au code Java pour les sorties utilisateur post-arrivée ou post-préparation afin de détecter les enregistrements supprimés définitivement :

- Pour la sortie utilisateur post-arrivée.

```
public void processUserExit(UserExitContext userExitContext, String
    stagingTableName, String landingTableName, String previousLandingTableName)
    throws Exception
{
    HardDeleteDetection hdd = new
    HardDeleteDetection(userExitContext.getBatchJobRowid(), stagingTableName);
    hdd.startHardDeleteDetection(userExitContext.getDBConnection());
}
```

- Pour la sortie utilisateur post-préparation.

```
public void processUserExit(UserExitContext userExitContext, String
    stagingTableName, String landingTableName, String previousLandingTableName)
    throws Exception
{
    ConsensusFlagUpdate consensusProcess = new
    ConsensusFlagUpdate(userExitContext.getBatchJobRowid(), stagingTableName);
    consensusProcess.startConsensusFlagUpdate(userExitContext.getDBConnection());
}
```

3. Intégrez les sorties utilisateur JAR et chargez-les dans le MDM Hub.
4. Exécuter la tâche temporaire.

MDM Hub fournit les valeurs de paramètre d'entrée pour détecter les suppressions définitives lorsque la tâche temporaire appelle la sortie utilisateur.

LIENS CONNEXES :

- ["Implémentation de la sortie utilisateur du fichier JAR" à la page 634](#)
- ["Chargement des sorties utilisateur sur le hub MDM" à la page 634](#)

CHAPITRE 19

Configuration du nettoyage des données

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Configuration du nettoyage des données - Présentation, 363](#)
- [Configurer le nettoyage des données dans le MDM Hub, 364](#)
- [Configurer les Serveurs de processus pour le nettoyage des données, 364](#)
- [Configurer les fonctions de nettoyage, 370](#)
- [Test des fonctions, 378](#)
- [Utilisation des conditions dans les fonctions de nettoyage, 379](#)
- [Configuration des listes de nettoyage, 380](#)
- [Définir le nettoyage des données dans la plate-forme Informatica, 386](#)
- [Ajout de transformations dans un mapplet, 386](#)
- [Configurer un mappage, 387](#)

Configuration du nettoyage des données - Présentation

Vous pouvez configurer le nettoyage des données pour nettoyer et normaliser les données pendant le processus intermédiaire. Si vous exécutez le processus intermédiaire dans le MDM Hub, vous pouvez configurer le nettoyage des données dans le MDM Hub. Si vous exécutez le processus intermédiaire dans la plate-forme Informatica, vous pouvez configurer le nettoyage des données dans l'outil Developer.

Avant d'effectuer un nettoyage des données dans le MDM Hub, installez et configurez les moteurs de nettoyage. En outre, vous devez configurer un Serveur de processus pour l'implémentation du MDM Hub. Le serveur de processus est un servlet qui nettoie les données et traite les tâches de lots. Vous pouvez configurer les fonctions de nettoyage qui normalisent ou vérifient les valeurs de données dans un enregistrement.

Pour effectuer un nettoyage des données dans la plate-forme Informatica, installez et configurez le service d'intégration de données, le service de référentiel modèle et Informatica Developer (l'outil Developer). Pour nettoyer les données source avant de les transférer vers la table intermédiaire du MDM Hub, ajoutez des transformations au mapplet ou aux mappages que vous créez.

Lorsque vous exécutez la correspondance sur les données nettoyées, le MDM Hub génère un plus grand nombre de correspondances fiables.

Configurer le nettoyage des données dans le MDM Hub

Pour configurer le nettoyage des données dans le MDM Hub, effectuez les tâches suivantes :

- Configurez les Serveurs de processus pour le nettoyage des données.
- Configurez les fonctions de nettoyage.
- Configurez les listes de nettoyage.

Configurer les Serveurs de processus pour le nettoyage des données

Vous pouvez configurer un Serveur de processus pour l'implémentation du MDM Hub.

Le Serveur de processus est un servlet qui nettoie les données et traite les tâches de lots. Vous déployez le Serveur de processus dans un environnement de serveur d'application.

Le Serveur de processus est multi-thread afin que chaque instance puisse traiter plusieurs demandes simultanément.

Vous pouvez exécuter plusieurs Serveurs de processus pour chaque stockage de référence opérationnelle dans le MDM Hub. Le processus de nettoyage est généralement lié au processeur. Utilisez cette architecture évolutive pour adapter l'implémentation du MDM Hub à mesure que le volume des données augmente. Déployez les Serveurs de processus sur plusieurs hôtes pour répartir la charge de traitement entre plusieurs processeurs et exécuter les opérations de nettoyage en parallèle. Par ailleurs, certains adaptateurs externes sont par nature mono-thread, si bien que l'architecture du MDM Hub peut simuler des opérations multi-thread en exécutant un thread de traitement pour chaque instance du serveur d'application.

Remarque: Vous pouvez installer plusieurs instances du Serveur de processus sur différentes instances du serveur d'application qui peuvent se trouver sur le même hôte ou sur des hôtes différents, puis les enregistrer dans le MDM Hub. Vous ne devez pas enregistrer une installation unique d'un Serveur de processus en tant que plusieurs instances du Serveur de processus avec des ports différents dans le MDM Hub.

Modes des opérations de nettoyage

Les opérations de nettoyage peuvent être classées selon les modes suivants :

- En ligne et lot
- En ligne uniquement
- Lot uniquement

Le mode peut être utilisé afin de spécifier quelles classes d'opérations seront exécutées par un Serveur de processus. Si vous déployez deux Serveurs de processus, vous pouvez en définir un en mode lot uniquement et l'autre en mode en ligne uniquement ou faire accepter les deux classes de demandes par les deux. Sauf indication contraire, un Serveur de processus exécutera les demandes en mode en ligne et en mode batch par défaut.

Nettoyage des données distribué

Vous pouvez exécuter plusieurs Serveurs de processus en parallèle pour augmenter le débit des opérations de nettoyage et des processus de correspondance approximative. Lorsqu'une taille de travail spécifiée est obtenue ou dépassée, MDM Hub distribue le travail entre les Serveurs de processus.

Pour configurer le nettoyage des données distribué, pour chaque Serveur de processus, définissez les propriétés suivantes dans le fichier `cmxcleanse.properties` :

cmx.server.match.distributed_match

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Spécifie si le Serveur de processus est inclus dans un environnement de traitement distribué pour les opérations de nettoyage et les processus de correspondance approximative. La valeur par défaut est 1, qui est activée. Pour désactiver le traitement distribué, définissez la valeur sur 0.

Pour plus d'informations sur la configuration de plusieurs Serveurs de processus, consultez le *Guide d'installation de MDM Multidomain*.

cmx.server.cleansize.min_size_for_distribution

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Spécifie la taille à laquelle vous pouvez distribuer un travail entre les Serveurs de processus. La valeur par défaut est 1000.

Dans la console Hub, configurez les propriétés des Serveurs de processus comme d'habitude.

Demandes de nettoyage

Toutes les demandes de nettoyage sont émises par des API de traitement par lots.

Les API de traitement par lots conditionnent une demande de nettoyage sous forme d'une routine XML et la transmettent à un Serveur de processus. Lorsque le Serveur de processus reçoit une demande, il analyse le XML et appelle le code approprié :

Type de mode	Description
Opérations en ligne	Le résultat est intégré dans une réponse XML et renvoyé via une connexion HTTP POST.
Tâches de lots	<p>Le Serveur de processus extrait les données à traiter dans un fichier plat, les traite puis utilise un chargeur en bloc pour réécrire les données.</p> <ul style="list-style-type: none">- Le chargeur en bloc pour Oracle est l'utilitaire SQL*Loader.- Le chargeur en bloc pour IBM DB2 est l'utilitaire de chargement IBM DB2.- Le chargeur en bloc pour Microsoft SQL Server utilise le pilote Java DataBase Connectivity.

Le Serveur de processus est multi-thread de façon que chaque instance puisse traiter plusieurs demandes simultanément. Le dépassement de délai par défaut pour les demandes en lots sur un Serveur de processus est d'un an et le dépassement de délai pour une demande en ligne est d'une minute.

Lors de l'exécution d'une tâche de gestion intermédiaire ou de correspondance, si plusieurs Serveur de processus sont enregistrés et si le nombre total d'enregistrements à gérer ou à faire correspondre est supérieur à 500, la tâche est distribuée en parallèle sur les Serveurs de processus disponibles.

Démarrage de l'outil du serveur de processus

Pour afficher les informations du Serveur de processus comme le nom, le port, le type de serveur et déterminer si le Serveur de processus est en ligne ou hors ligne, démarrez l'outil Serveur de processus.

Pour démarrer l'outil Serveur de processus, dans la Console Hub, développez l'espace de travail des utilitaires, puis cliquez sur **Serveur de processus**. L'outil Serveur de processus affiche la liste des Serveurs de processus configurés.

Propriétés du serveur de processus

Identifie le serveur et le port du Serveur de processus sélectionné. Les autres propriétés contrôlent le comportement du serveur de processus, par exemple quels types de processus le serveur gère et le nombre de threads à utiliser.

Vous pouvez activer ou désactiver les types suivants de processus sur le Serveur de processus :

- Opérations de nettoyage
- Processus de correspondance approximative et de recherche de requête
- Processus de lots de chargement et de fusion
- Processus d'Elasticsearch

Meilleure pratique : simplifiez. Activez l'ensemble des opérations et des processus sur tous les Serveurs de processus. Si les performances deviennent un problème, vous pouvez choisir le mode de distribution de la charge de travail entre les serveurs. Si vous disposez, par exemple, d'une charge de travail de nettoyage importante, il est possible de configurer un Serveur de processus pour les opérations de nettoyage en ligne et un autre pour les opérations de nettoyage de lots. Si les travaux de lots pour le nettoyage et la correspondance s'exécutent simultanément, pensez à exécuter les travaux sur différents Serveurs de processus.

Si vous modifiez les propriétés, redémarrez le Serveur de processus. Les nombres de threads, qui ne nécessitent aucun démarrage, constituent l'exception. Le tableau suivant décrit les propriétés que vous pouvez spécifier :

Propriété	Description
Serveur	Adresse IP ou nom d'hôte complet du serveur d'applications sur lequel vous avez déployé ce Serveur de processus. Remarque: N'utilisez pas <code>localhost</code> comme nom d'hôte.
Port	Port HTTP ou HTTPS du serveur d'applications sur lequel vous avez déployé ce Serveur de processus.
Opérations de nettoyage	Indique si ce Serveur de processus gère les opérations de nettoyage. La valeur par défaut est <code>True</code> . L'option Mode de nettoyage permet de spécifier si ce serveur gère les travaux de lots, les demandes de nettoyage en temps réel, ou les deux.

Propriété	Description
Threads de lots pour le nettoyage et la correspondance approximative	<p>Nombre de threads à utiliser pour les travaux de lots de nettoyage, de création de jetons et de correspondance. La valeur par défaut est 1.</p> <p>Meilleures pratiques :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lorsque vous utilisez la correspondance approximative ou la vérification d'adresses, activez un thread par processeur. Sur une machine disposant de quatre cœurs, par exemple, définissez cette valeur sur 4. - Lorsque vous n'utilisez pas la correspondance approximative ou la vérification d'adresses, et qu'une grande partie du nettoyage des données implique des chaînes, activez quatre threads par processeur. Sur une machine disposant de quatre cœurs, par exemple, définissez cette valeur sur 16. - Lorsque vous exécutez le Serveur de processus sur une machine distincte du Stockage de référence opérationnelle, ajoutez un thread supplémentaire pour intégrer la latence susceptible de se produire avec une base de données distante. - Si vous exécutez un processus gourmand en mémoire, limitez à 1 Go la mémoire totale allouée à tous ces threads dans la JVM.
Mode nettoyage	<p>Spécifie les types d'opérations de nettoyage que ce Serveur de processus gère.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lot uniquement. Ne gère que les demandes de nettoyage provenant des travaux de lots. Les fonctions de nettoyage sont appelées par les mappages au cours du processus intermédiaire. - En ligne uniquement. Ne gère que les demandes de nettoyage en temps réel. Les demandes émanent des fonctions de nettoyage qui sont implicitement appelées par l'API SIF CleansePut ou explicitement configurées dans la fonction Nettoyage de domaine d'IDD. - Les deux. Gère les demandes de nettoyage de lots et en ligne.
Traitement de correspondance approximative et de recherche de requête	<p>Indique si ce Serveur de processus gère la correspondance approximative. La valeur par défaut est True.</p> <p>L'option Mode de correspondance permet de spécifier si ce serveur gère les travaux de lots, les demandes de correspondance en temps réel, ou les deux.</p>
Mode de correspondance	<p>Spécifie les types de traitement de correspondance approximative que ce Serveur de processus gère.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lot uniquement. Est uniquement inclus dans la correspondance lorsque la demande provient des travaux de lots. - En ligne uniquement. Est uniquement inclus dans la correspondance pour les demandes en temps réel. Les demandes de correspondance en temps réel proviennent des appels de l'API SIF searchMatch et de la recherche étendue d'IDD. - Les deux. Est inclus dans la correspondance pour les demandes de lots et en ligne.
Hors ligne	Statut de ce Serveur de processus. Si vous cochez ou décochez la case, cela ne modifie pas l'état du Serveur de processus.
Traitement des lots de chargement et de fusion	Indique si ce Serveur de processus gère les travaux de lots de chargement des données et les travaux de lots de fusion. La valeur par défaut est False.
Threads pour le chargement et la fusion	<p>Nombre maximal de threads à utiliser pour les travaux de lots de chargement de données et les travaux de lots de fusion automatique.</p> <p>Meilleure pratique : activez quatre threads par processeur sur la machine. Sur une machine disposant de quatre cœurs, par exemple, définissez une valeur de 16. La valeur par défaut est 20.</p>

Propriété	Description
Évaluation du processeur	Spécifie les performances relatives du processeur des ordinateurs du pool de serveurs de nettoyage. Meilleure pratique : si les performances des machines qui exécutent les Serveurs de processus sont similaires, conservez la valeur par défaut de 1. Si cette machine exécutant le Serveur de processus a doublé les performances des autres machines, définissez cette valeur sur 2.
Traitement d'Elasticsearch	Indique si ce Serveur de processus gère le travail de lots Indexation initiale des données de recherche intelligente. Ce travail de lots crée des index pour toutes les valeurs des champs de recherche dans une entité d'entreprise.
Connexion sécurisée (HTTPS)	Indique si ce Serveur de processus utilise le protocole HTTPS. Si cette option est sélectionnée, vérifiez que l'option Port est définie sur un numéro de port HTTPS.

Ajout d'un Serveur de processus

Vous pouvez utiliser l'outil Serveur de processus pour ajouter un serveur de processus. Vous pouvez configurer plusieurs serveurs de processus pour chaque stockage de référence opérationnelle.

1. Démarrez l'outil Serveur de processus.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Dans le panneau de droite de l'outil Serveur de processus, cliquez sur le bouton **Ajouter un serveur de processus** pour ajouter un Serveur de processus.
La boîte de dialogue **Ajouter/Modifier le serveur de processus** s'affiche.
4. Définissez les propriétés du Serveur de processus.
5. Cliquez sur **OK**.
6. Cliquez sur **Enregistrer**.

Activation des communications sécurisées pour les serveurs de processus

Chaque serveur de processus requiert un certificat signé. Utilisez la console Hub Console pour activer le protocole HTTPS et spécifier un port sécurisé pour chaque serveur de processus.

1. Créez des certificats signés pour les serveurs de processus dans le magasin de certificats.
2. Assurez-vous que le serveur d'applications peut accéder au magasin de certificats.
3. Connectez-vous à la console Hub.
4. Sélectionnez une base de données du stockage de référence opérationnelle.
5. Obtenez un verrouillage en écriture.
6. Dans l'espace de travail **Utilitaires**, sélectionnez **Serveur de processus**.
7. Sélectionnez un serveur de processus et cliquez sur **Éditer le serveur de processus**.
La boîte de dialogue Ajouter/Éditer le serveur de processus s'ouvre.
8. Vérifiez que **Port** est un port sécurisé.
9. Cochez la case **Connexion sécurisée (HTTPS)**.
10. Cliquez sur **OK**.

11. Vérifiez les autres serveurs de processus qui s'affichent dans la liste.

Modification des propriétés du Serveur de processus.

Vous pouvez modifier les propriétés du serveur de processus.

1. Démarrez l'outil Serveur de processus.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Sélectionnez le Serveur de processus que vous souhaitez modifier.
4. Cliquez sur le bouton **Éditer le serveur de processus**.
La boîte de dialogue **Ajouter/Éditer le serveur de processus** du Serveur de processus sélectionné s'affiche.
5. Modifiez les propriétés voulues pour ce Serveur de processus.
6. Cliquez sur **OK**.
7. Cliquez sur **Enregistrer**.

Suppression d'un Serveur de processus

Vous pouvez utiliser l'outil Serveur de processus pour supprimer un serveur de processus.

1. Démarrez l'outil Serveur de processus.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Sélectionnez le Serveur de processus à supprimer.
4. Cliquez sur le bouton **Supprimer le serveur de processus**.
L'outil Serveur de processus vous demande de confirmer la suppression.
5. Cliquez sur **OK**.

Test de la configuration du serveur de processus

À chaque ajout ou modification des informations du Serveur de processus, il est vivement conseillé de vérifier la configuration afin de s'assurer du bon fonctionnement de la connexion.

1. Démarrez l'outil Serveur de processus.
2. Sélectionnez le Serveur de processus que vous souhaitez tester.
3. Cliquez sur le bouton **Tester le serveur de processus** pour tester la configuration.
Si le test réussit, l'outil Serveur de processus affiche une fenêtre indiquant les informations de connexion et un message de réussite.
En cas de problème, Informatica MDM Hub affiche une fenêtre avec les informations sur le problème de connexion.
4. Cliquez sur **OK**.

Configurer les fonctions de nettoyage

Dans le MDM Hub, vous pouvez générer et exécuter des fonctions de nettoyage des données.

Une *fonction de nettoyage* est une fonction qui est appliquée par le MDM Hub à une valeur de données dans un enregistrement pour la standardiser ou la vérifier. Par exemple, si les données comportent une colonne pour les salutations, vous pouvez utiliser une fonction de nettoyage pour standardiser toutes les instances de « Docteur » en « Dr ». Vous pouvez appliquer les fonctions de nettoyage successivement, ou assigner simplement la valeur de sortie à une colonne de la table intermédiaire.

Types de fonctions de nettoyage

Le MDM Hub peut avoir l'un des types de fonctions de nettoyage suivants :

- Fonction de nettoyage définie par le MDM Hub
- Fonction de nettoyage définie par un moteur de nettoyage
- Fonction de nettoyage personnalisée que vous définissez

Les fonctions prédéfinies offrent l'accès aux fonctionnalités de nettoyage spécialisées, telles que la standardisation des noms et adresses, la décomposition des adresses, la détermination du genre, etc. Pour plus d'informations sur l'outil Fonction de nettoyage, reportez-vous à la console.

Bibliothèques

Les fonctions sont organisées en *bibliothèques*, en bibliothèques Java et en bibliothèques utilisateurs, qui sont des dossiers utilisés pour organiser les fonctions utilisables dans l'outil Fonctions de nettoyage de l'espace de travail Modèle.

Les fonctions de nettoyage sont des ressources sécurisées

Vous pouvez configurer les fonctions de nettoyage en tant que ressources sécurisées et les faire passer à l'état SECURE ou PRIVATE.

Fonctions disponibles soumises au moteur de nettoyage

Les fonctions que vous voyez dans la Console Hub dépendent du moteur de nettoyage que vous utilisez. Le MDM Hub affiche les fonctions de nettoyage proposées par le moteur de nettoyage. Quel que soit le moteur de nettoyage utilisé, le processus global de nettoyage des données dans le MDM Hub est identique.

Démarrage de l'outil Fonctions de nettoyage

L'outil Fonctions de nettoyage fournit l'interface de définition de la méthode de nettoyage des données.

Pour démarrer l'outil Fonctions de nettoyage :

- Dans la Console Hub, développez l'espace de travail Modèle puis cliquez sur **Fonctions de nettoyage**.

La Console Hub affiche l'outil Fonctions de nettoyage.

L'outil Fonctions de nettoyage est divisé en panneaux suivants :

Panneau	Description
Panneau de navigation	Affiche les fonctions de nettoyage dans l'arborescence de vues. Cliquer sur un nœud de l'arborescence affiche la page de propriétés correspondante dans le panneau de droite.
Panneau de propriétés	Affiche les propriétés pour la fonction sélectionnée. Pour les fonctions de nettoyage personnalisées, vous pouvez éditer les propriétés dans le panneau de droite.

Les fonctions que vous voyez dans le panneau de gauche dépendent du moteur de nettoyage que vous utilisez. Vos fonctions peuvent varier de celles affichées dans la figure précédente.

Types de fonctions de nettoyage

Les fonctions de nettoyage sont groupées dans l'arborescence en fonction de leur type.

Les types de fonctions de nettoyage sont des catégories de haut niveau utilisées pour regrouper les fonctions de nettoyage similaires pour une gestion et un accès plus faciles.

Propriétés de fonction de nettoyage

Si vous développez la liste des types de fonction de nettoyage dans le panneau de navigation, vous pouvez sélectionner une fonction de nettoyage pour afficher ses propriétés particulières.

En plus des fonctions de nettoyage spécifiques, Fonctions diverses inclut les fonctions Lecture de base de données et Rejet, efficaces dans la gestion des données.

Champ	Description
Lecture de base de données	Permet à un mappage de rechercher des enregistrements directement dans la base de données. Remarque: Remarque : Cette fonction est conçue pour être utilisée lorsqu'il existe de nombreuses références au même nombre limité d'éléments de données.
Rejet	Permet au créateur d'un mappage d'identifier des données incorrectes et de rejeter l'enregistrement, en notant le motif.

Présentation de la configuration des fonctions de nettoyage

Pour définir les fonctions de nettoyage, effectuez les tâches suivantes :

1. Démarrez l'outil Fonctions de nettoyage.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Cliquez sur **Actualiser** pour actualiser votre bibliothèque de nettoyage.
4. Créez votre propre bibliothèque de nettoyage, un simple dossier où vous conservez vos fonctions de nettoyage personnalisées.
5. Définissez des fonctions d'expression régulière dans la nouvelle bibliothèque, le cas échéant.
6. Définissez des fonctions graphiques dans la nouvelle bibliothèque, le cas échéant.
7. Ajoutez des fonctions de nettoyage à votre fonction graphique.
8. Testez vos fonctions.

Configuration des bibliothèques de nettoyage utilisateur

Vous pouvez ajouter une bibliothèque de nettoyage utilisateur ou une bibliothèque de nettoyage Java lorsque vous voulez créer une fonction de nettoyage personnalisée à partir de fonctions de nettoyage internes ou externes. Configurez une bibliothèque de nettoyage utilisateur pour ajouter des fonctions graphiques, des fonctions d'expression régulière et des listes de nettoyage.

1. Démarrez l'outil Fonctions de nettoyage.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Cliquez sur **Actualiser** pour actualiser la bibliothèque de nettoyage.

4. Dans le navigateur de fonctions de nettoyage, cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Fonctions de nettoyage**, puis choisissez **Ajouter une bibliothèque utilisateur**.

La boîte de dialogue **Ajouter une bibliothèque utilisateur** s'affiche.

5. Précisez les propriétés suivantes :

Nom

Nom descriptif unique de cette bibliothèque.

Description

Description facultative de la bibliothèque.

6. Cliquez sur **OK**.

La bibliothèque que vous ajoutez apparaît dans le navigateur de fonctions de nettoyage.

Configuration des bibliothèques de nettoyage Java

Vous pouvez ajouter une bibliothèque de nettoyage utilisateur ou une bibliothèque de nettoyage Java lorsque vous voulez créer une fonction de nettoyage personnalisée à partir de fonctions de nettoyage internes ou externes. Configurez une bibliothèque de nettoyage Java pour ajouter une fonction de nettoyage personnalisée que vous générez en dehors du MDM Hub.

1. Démarrez l'outil Fonctions de nettoyage.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Cliquez sur **Actualiser** pour actualiser votre bibliothèque de nettoyage.
4. Dans le navigateur de fonctions de nettoyage, cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Fonctions de nettoyage**, puis choisissez **Ajouter une bibliothèque Java**.

La boîte de dialogue **Ajouter une bibliothèque Java** s'affiche.

5. Cliquez sur le bouton **Parcourir** pour accéder à l'emplacement du fichier JAR de bibliothèque Java.
6. Précisez les propriétés suivantes :

Nom

Nom descriptif unique de cette bibliothèque.

Description

Description facultative de la bibliothèque.

7. Le cas échéant, configurez des paramètres pour la bibliothèque.

- a. Cliquez sur le bouton **Paramètres**.

La boîte de dialogue **Paramètres** s'affiche.

- b. Ajoutez autant de paramètres que nécessaire pour la bibliothèque.

- Pour ajouter un paramètre, cliquez sur le bouton **Ajouter un paramètre**.

La boîte de dialogue **Ajouter une valeur** s'affiche.

Tapez un nom et une valeur, puis cliquez sur **OK**.

- Pour importer des paramètres, cliquez sur le bouton **Importer les paramètres**.

La boîte de dialogue **Ouvrir** s'affiche.

Sélectionnez le fichier de propriétés qui contient les paramètres voulus.

Vous pouvez ajouter autant de paramètres que nécessaire pour cette bibliothèque.

- Pour ajouter un paramètre, cliquez sur le bouton **Ajouter un paramètre**. L'outil Fonctions de nettoyage affiche la boîte de dialogue Ajout d'une valeur.

Tapez un nom et une valeur, puis cliquez sur **OK**.

- Pour importer des paramètres, cliquez sur le bouton **Importer les paramètres**. L'outil Fonctions de nettoyage affiche la boîte de dialogue d'ouverture et vous demande de sélectionner un fichier de propriétés contenant le ou les paramètres souhaités.

Les paires nom et valeur importées à partir du fichier seront disponibles pour la fonction Java définie par l'utilisateur lors de l'exécution en tant qu'éléments des propriétés Java correspondantes. Vous pouvez fournir des valeurs personnalisées telles que l'ID utilisateur ou l'URL cible dans une fonction générique.

8. Cliquez sur **OK**.

La bibliothèque que vous ajoutez apparaît dans le navigateur de fonctions de nettoyage.

Ajout de fonctions d'expression régulière

Vous pouvez ajouter des fonctions d'expression régulière pour les opérations de nettoyage. Les expressions régulières sont des expressions de calcul que vous pouvez utiliser pour faire correspondre et manipuler des données de type texte selon les conventions syntaxiques et les modèles symboliques courants. Pour plus d'informations sur la syntaxe et les modèles des expressions régulières, consultez le document Java de `java.util.regex.Pattern`.

1. Démarrez l'outil Fonctions de nettoyage.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un nom de bibliothèque de nettoyage utilisateur, puis cliquez sur **Ajouter une fonction d'expression régulière**.

La boîte de dialogue **Ajouter une expression régulière** s'affiche.

4. Précisez les propriétés suivantes :

Champ	Description
Nom	Nom descriptif unique de la fonction d'expression régulière.
Description	Description facultative de la fonction d'expression régulière.

5. Cliquez sur **OK**.

La fonction d'expression régulière que vous ajoutez apparaît sous la bibliothèque utilisateur que vous avez sélectionnée dans le navigateur de fonctions de nettoyage.

6. Cliquez sur l'onglet **Détails** de la fonction d'expression régulière que vous avez ajoutée.
7. Pour entrer une expression d'entrée ou de sortie, cliquez sur **Modifier**, puis sur **Accepter l'édition** pour appliquer la modification.
8. Cliquez sur **Enregistrer**.

Configuration des fonctions graphiques

Une fonction graphique est une fonction de nettoyage que vous pouvez visualiser et configurer en mode graphique au moyen de l'outil Fonctions de nettoyage de la Console Hub. Vous pouvez ajouter n'importe quelle fonction prédéfinie à une fonction graphique.

Les fonctions graphiques possèdent une ou plusieurs entrées et sorties. Pour chaque fonction graphique, configurez toutes les entrées et sorties requises.

Effectuez les tâches suivantes pour configurer une fonction graphique :

1. Ajoutez des fonctions graphiques.
2. Ajoutez des fonctions à une fonction graphique.

Propriétés d'entrée et de sortie

Les fonctions graphiques possèdent une ou plusieurs entrées et sorties.

Configurez les propriétés suivantes pour l'entrée et la sortie de toutes les fonctions graphiques :

Nom

Nom descriptif unique de l'entrée ou de la sortie.

Description

Description facultative de l'entrée ou de la sortie.

Type de données

Type de données du paramètre d'entrée ou de sortie.

Utilisez l'une des valeurs suivantes :

- Booléen. Accepte les valeurs booléennes.
- Date. Accepte les valeurs de date.
- Flottant. Accepte les valeurs flottantes.
- Entier. Accepte les valeurs entières.
- Chaîne. Accepte toutes les données.

Ajout de fonctions graphiques

Vous pouvez ajouter des fonctions graphiques.

1. Démarrez l'outil Fonctions de nettoyage.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Cliquez avec le bouton droit sur un nom de **bibliothèque utilisateur** et sélectionnez **Ajouter une fonction graphique**.

L'outil Fonctions de nettoyage affiche la boîte de dialogue Ajouter une fonction graphique.

4. Précisez les informations suivantes :

Champ	Description
Nom	Nom descriptif unique de la fonction graphique.
Description	Description facultative de la fonction graphique.

5. Cliquez sur **OK**.

L'outil Fonctions de nettoyage affiche la fonction graphique. La fonction graphique est vide. Pour configurer la fonction graphique, consultez la section ["Ajout de fonctions à une fonction graphique" à la page 375](#).

Ajout de fonctions à une fonction graphique

Vous pouvez ajouter autant de fonctions que vous le souhaitez à une fonction graphique.

Vous pouvez également réutiliser des fonctions graphiques. Définissez les fonctions graphiques et utilisez-les comme toute autre fonction dans les bibliothèques de nettoyage. Par exemple, vous pouvez ajouter une fonction graphique à l'intérieur d'une autre.

1. Démarrez l'outil Fonctions de nettoyage.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Cliquez sur la fonction graphique, puis sur l'onglet **Détails**.

La représentation graphique de la fonction est appelée espace de travail. Vous devrez peut-être redimensionner la fenêtre pour voir l'entrée et la sortie de l'espace de travail.

Par défaut, les fonctions graphiques possèdent une entrée et une sortie de type String. Les cercles gris représentent les entrées et les sorties. Il est possible que votre fonction nécessite davantage d'entrées et de sorties et des types de données différents.

4. Cliquez avec le bouton droit sur l'espace de travail et sélectionnez **Ajouter une fonction**.
L'outil Fonctions de nettoyage affiche la boîte de dialogue **Choisir une fonction à ajouter**.
5. Développez le dossier contenant la fonction à ajouter, sélectionnez-la, puis cliquez sur **OK**.

Remarque: Les fonctions disponibles dépendent de la configuration de votre moteur de nettoyage.

L'outil Fonctions de nettoyage affiche la fonction dans l'espace de travail. Pour déplacer une fonction, faites-la glisser vers le nouvel emplacement.

6. Cliquez avec le bouton droit sur la fonction et sélectionnez **Mode développé**.
Le mode développé affiche les libellés de toutes les entrées et sorties. La couleur du cercle indique le type de données de l'entrée ou de la sortie. Les types de données doivent correspondre.
7. Survolez le connecteur d'entrée à l'aide de la souris, représenté par le petit cercle à droite de la zone de saisie. Le cercle devient rouge lorsqu'il est prêt à l'emploi.
8. Cliquez sur le nœud et dessinez une ligne sur l'un des nœuds d'entrée de la fonction.
9. Dessinez une ligne depuis l'un des nœuds de sortie de la fonction jusqu'au nœud de la zone de sortie.
10. Cliquez sur **Enregistrer**.

Pour savoir comment tester la fonction graphique, consultez la section ["Test des fonctions" à la page 378](#).

Modes de fonction





Les modes de fonction déterminent la manière dont la fonction s'affiche dans l'espace de travail. Chaque fonction possède les modes suivants, accessibles en cliquant avec le bouton droit de la souris sur la fonction :






Option	Description
Compact	Affiche la fonction sous forme de petite boîte, avec le nom de la fonction uniquement.
Standard	Affiche la fonction sous forme de boîte plus grande, avec le nom et les nœuds d'entrée et de sortie, mais ils ne sont pas étiquetés. Il s'agit du mode par défaut.
Développé	Affiche la fonction sous forme de grande boîte, avec le nom, les nœuds d'entrée et de sortie et les noms de ces nœuds.
Journalisation activée	<p>Utilisé pour le débogage. Sélectionner cette option génère un fichier journal pour cette fonction lorsque vous exécutez une tâche du staging. Le fichier journal enregistre l'entrée et la sortie chaque fois qu'une fonction est appelée lors de la tâche du staging. Un nouveau fichier journal est créé pour chaque tâche du staging.</p> <p>Le fichier journal est nommé <jobID><nom de la fonction graphique>.log et est stocké dans :</p> <pre>\<rép_installation_infamdm>\hub\cleanse\tmp\<Stockage de référence opérationnelle></pre> <p>Remarque : n'utilisez pas cette option en production, car elle consomme de l'espace disque et exige une surcharge de performance associée à l'E/S du disque. Pour désactiver cette journalisation, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la fonction et décochez Activer la journalisation.</p>
Supprimer l'objet	Supprime la fonction de la fonction graphique.

Vous pouvez permuter entre les modes d'affichage (compact, standard et développé) en cliquant deux fois sur la fonction.

Boutons de l'espace de travail

La barre d'outils dans la partie droite de l'espace de travail contient les boutons suivants.

Bouton	Description
	Enregistrer les modifications.
	Éditer les entrées de la fonction.
	Éditer les sorties de la fonction.
	Ajouter une fonction.

Bouton	Description
	Ajouter une constante.
	Ajouter un composant d'exécution conditionnelle.
	Éditer le composant sélectionné.
	Supprimer le composant sélectionné.
	Développer le graphe. Ceci agrandit l'espace de travail sur l'écran en masquant le volet gauche.

Utilisation de constantes

Les constantes sont utiles quand vous savez que vous avez une entrée standardisée.

Par exemple, si vous avez un jeu de données dont vous savez qu'il est composé entièrement de docteurs, vous pouvez utiliser une constante pour mettre Dr dans le titre. Quand vous utilisez des constantes dans votre fonction graphique, elles sont différenciées visuellement des autres fonctions par leur couleur d'arrière-plan en gris.

Configuration des entrées

Pour ajouter des entrées supplémentaires :

1. Démarrez l'outil Fonctions de nettoyage.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Sélectionnez la fonction de nettoyage que vous voulez configurer.
4. Cliquez sur l'onglet **Détails**.
5. Cliquez avec le bouton droit sur l'entrée et choisissez **Éditer les entrées**.

L'outil Fonctions de nettoyage affiche la boîte de dialogue Entrées.

Remarque: Une fois que vous avez créé une entrée, vous ne pouvez plus l'éditer pour changer son type. Si vous devez changer le type d'une entrée, créez en une nouvelle du type correct et supprimez l'ancienne.

6. Cliquez sur le bouton **Ajouter** pour ajouter une autre entrée.
L'outil Fonctions de nettoyage affiche la boîte de dialogue Ajout de paramètre.

7. Précisez les propriétés suivantes :

Champ	Description
Nom	Nom descriptif unique pour ce paramètre.
Types de données	Type de données de ce paramètre.
Description	Description facultative de ce paramètre.

8. Cliquez sur **OK**.
Ajoutez autant d'entrées que nécessaire pour vos fonctions.

Configuration des sorties

Pour ajouter des sorties supplémentaires :

1. Démarrez l'outil Fonctions de nettoyage.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Sélectionnez la fonction de nettoyage que vous voulez configurer.
4. Cliquez sur l'onglet **Détails**.
5. Cliquez avec le bouton droit sur la sortie et choisissez **Éditer les sorties**.

L'outil Fonctions de nettoyage affiche la boîte de dialogue Sorties.

Remarque: Une fois que vous avez créé une sortie, vous ne pouvez plus l'éditer pour changer son type. Si vous devez changer le type d'une sortie, créez en une nouvelle du type correct et supprimez l'ancienne.

6. Cliquez sur le bouton **Ajouter** pour ajouter une autre sortie.
L'outil Fonctions de nettoyage affiche la boîte de dialogue Ajout de paramètre.

Champ	Description
Nom	Nom descriptif unique pour ce paramètre.
Types de données	Type de données de ce paramètre.
Description	Description facultative de ce paramètre.

7. Cliquez sur **OK**.
Ajoutez autant de sorties que nécessaire pour vos fonctions.

Test des fonctions

Une fois que vous avez ajouté et configuré une fonction d'expression régulière ou graphique, il est conseillé de la tester pour vous assurer qu'elle se comporte comme prévu.

Ce processus de test simule l'entrée d'un enregistrement unique dans la fonction.

Pour tester une fonction :

1. Démarrez l'outil Fonctions de nettoyage.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Sélectionnez la fonction de nettoyage à tester.
4. Cliquez sur le bouton **Tester**.
L'outil Fonctions de nettoyage affiche l'écran de test.
5. Pour chaque entrée, indiquez la valeur à tester en cliquant sur la cellule dans la colonne Valeur et en tapant une valeur compatible avec le type de données de l'entrée.
 - Pour les entrées de type Booléen, l'outil Fonctions de nettoyage affiche une liste déroulante true/false.
 - Pour les entrées de type Calendrier, l'outil Fonctions de nettoyage affiche un bouton Calendrier sur lequel vous pouvez cliquer pour sélectionner une date dans la boîte de dialogue Date.
6. Cliquez sur **Tester**.
Si le test est réussi, la sortie est affichée dans la section de sortie.

Utilisation des conditions dans les fonctions de nettoyage

Cette section décrit la méthode d'ajout de conditions à des fonctions graphiques.

À propos des composants d'exécution conditionnelle

Les composants d'exécution conditionnelle sont similaires à la construction d'instructions de cas (ou branchement) dans un langage de programmation.

La fonction de nettoyage évalue la condition et, selon cette évaluation, applique la fonction graphique appropriée associée au cas correspondant à la condition. Si aucun cas ne correspond à la condition, le cas par défaut est utilisé : le cas marqué d'un astérisque (*).

Quand utiliser des composants d'exécution conditionnelle

Les composants d'exécution conditionnelle sont utiles dans le cas, par exemple, de données segmentées.

Supposez qu'une table comprenne plusieurs groupes distincts de données (tels que des clients et des prospects). Vous pouvez créer une colonne qui indique le groupe dont l'enregistrement est membre. Chaque groupe est appelé segment. Dans cet exemple, les clients peuvent avoir C dans cette colonne, tandis que les prospects ont P. Vous pouvez utiliser un composant d'exécution conditionnelle pour nettoyer différemment les données pour chaque segment. Si la valeur conditionnelle ne répond pas à l'une des conditions que vous indiquez, le cas par défaut est exécuté.

Ajout de composants d'exécution conditionnelle

Pour ajouter un composant d'exécution conditionnelle :

1. Démarrez l'outil Fonctions de nettoyage.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.

3. Sélectionnez la fonction de nettoyage à configurer.
4. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'espace de travail et choisissez **Ajouter une condition**.
L'outil Fonctions de nettoyage affiche la boîte de dialogue Édition de la condition.
5. Cliquez sur le bouton **Ajouter** pour ajouter une valeur.
L'outil Fonctions de nettoyage affiche la boîte de dialogue Ajout d'une valeur.
6. Entrez une valeur pour la condition. À l'aide de l'exemple d'un client et d'un prospect, entrez C ou P.
Cliquez sur **OK**.
L'outil Fonctions de nettoyage affiche la nouvelle condition dans la liste des conditions de gauche, ainsi que dans la zone d'entrée.
Ajoutez autant de conditions que nécessaire. Vous devez indiquer une condition par défaut, le cas par défaut est automatiquement créé lors de la création d'un composant d'exécution conditionnelle. Toutefois, vous pouvez spécifier le cas par défaut à l'aide de l'astérisque (*). Le cas par défaut sera exécuté pour tous les cas qui ne sont pas traités par les cas que vous indiquez.
7. Ajoutez autant de fonctions que nécessaire pour traiter toutes les conditions.
8. Pour chaque condition, dont la condition par défaut, créez un lien entre le nœud d'entrée et l'entrée de la fonction. De plus, créez des liens entre les sorties des fonctions et la sortie de votre fonction de nettoyage.

Remarque: Vous pouvez indiquer la logique de traitement imbriquée dans les fonctions graphiques. Par exemple, vous pouvez imbriquer des composants conditionnels à l'intérieur d'autres composants conditionnels (tels que des instructions de cas imbriquées). En fait, vous pouvez définir un processus entier complexe contenant de nombreux tests conditionnels, dont chacun contient également un niveau de complexité.

Configuration des listes de nettoyage

Cette section décrit comment configurer des listes de nettoyage pour votre implémentation de Informatica MDM Hub.

À propos des listes de nettoyage

Une liste de nettoyage est un regroupement logique de fonctions de chaîne exécutées dans un ordre prédéfini.

Utilisez les listes de nettoyage pour standardiser les valeurs de chaînes connues et retirer les caractères supplémentaires (tels que la ponctuation) des chaînes d'entrée.

Ajout de listes de nettoyage

Pour ajouter une nouvelle liste de nettoyage :

1. Démarrez l'outil Fonctions de nettoyage.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Cliquez sur **Actualiser** pour actualiser votre bibliothèque de nettoyage. Utilisé avec des moteurs de nettoyage externes.

Important: Vous devez choisir **Actualiser** après l'obtention d'un verrouillage en écriture et avant de traiter tout enregistrement. Sinon, votre moteur de nettoyage externe produira une erreur.

4. Cliquez avec le bouton droit sur votre bibliothèque de nettoyage dans la liste sous Fonctions de nettoyage et choisissez **Ajouter une liste de nettoyage**.

L'outil Fonctions de nettoyage affiche la boîte de dialogue Ajout d'une liste de nettoyage.

5. Précisez les informations suivantes :

Champ	Description
Nom	Nom descriptif unique pour cette liste de nettoyage.
Description	Description facultative de cette liste de nettoyage.

6. Cliquez sur **OK**.

L'outil Fonctions de nettoyage affiche le panneau des détails pour la nouvelle liste de nettoyage (vide) sur le côté droit de l'écran.

Propriétés des listes de nettoyage

Cette section décrit les propriétés d'entrée et de sortie des listes de nettoyage.

Propriétés d'entrée

Le tableau suivant décrit les propriétés d'entrée des listes de nettoyage.

Propriété	Description
Chaîne d'entrée	Valeur de la chaîne du système source. Utilisée comme cible de la recherche.
searchType	<p>Spécifie le type de correspondance (comparaison des éléments de la liste de nettoyage avec la chaîne d'entrée) à exécuter par rapport à la chaîne d'entrée. Une des valeurs suivantes :</p> <p>ENTIRE</p> <p>Compare les éléments de la liste de nettoyage avec la chaîne complète. Une correspondance aboutit seulement lorsque la chaîne d'entrée complète est identique à un élément de la liste de nettoyage. Paramètre par défaut si ce paramètre n'est pas spécifié.</p> <p>WORD</p> <p>Compare les éléments de la liste de nettoyage avec chaque mot (sous-chaîne) dans la chaîne d'entrée. Une correspondance aboutit seulement lorsqu'un élément de la liste de nettoyage est une sous-chaîne encadrée par les mots voisins suivants dans la chaîne d'entrée : début de la chaîne, fin de la chaîne ou espace.</p> <p>ANYWHERE</p> <p>Compare les éléments de la liste de nettoyage avec n'importe quelle partie de la chaîne d'entrée. Une correspondance aboutit si un élément de la liste de nettoyage est une sous-chaîne de la chaîne d'entrée, peu importe l'emplacement où elle apparaît dans la chaîne d'entrée.</p> <p>Remarque: Les comparaisons de chaîne sont sensibles à la casse.</p>

Propriété	Description
replaceAllOccurrences	<p>Indique le degré de remplacement des sous-chaînes correspondantes de la chaîne d'entrée par l'élément de la liste de nettoyage correspondant. Une des valeurs suivantes.</p> <p>TRUE</p> <p>Remplace toutes les occurrences de la sous-chaîne de correspondance de la chaîne d'entrée par l'élément de la liste de nettoyage correspondant.</p> <p>FALSE</p> <p>Remplace seulement la première occurrence de la sous-chaîne de correspondance de la chaîne d'entrée par l'élément de la liste de nettoyage correspondant. Paramètre par défaut si replaceAllOccurrences n'est pas spécifié.</p> <p>Remarque: Si le paramètre Strip est TRUE, les occurrences de la sous-chaîne correspondante sont alors retirées au lieu d'être remplacées.</p>
stopOnHit	<p>Indique si le traitement du reste de la liste de nettoyage doit se poursuivre lorsqu'un élément correspondant a été trouvé dans la chaîne d'entrée. Une des valeurs suivantes.</p> <p>TRUE</p> <p>Arrête le traitement de la liste de nettoyage dès que le premier élément de la liste de nettoyage a été trouvé dans la chaîne d'entrée (tant que la condition searchType est remplie). Paramètre par défaut si stopOnHit n'est pas spécifié.</p> <p>FALSE</p> <p>Continue de rechercher dans la chaîne d'entrée le reste des éléments dans la liste de nettoyage (afin de trouver d'autres sous-chaînes correspondantes).</p>
Strip	<p>Indique si le texte mis en correspondance de la chaîne d'entrée sera retiré (ou remplacé) de la chaîne d'entrée. Une des valeurs suivantes.</p> <p>TRUE</p> <p>Retire (au lieu de remplacer) le texte mis en correspondance dans la chaîne d'entrée.</p> <p>FALSE</p> <p>Remplace le texte mis en correspondance dans la chaîne d'entrée. Paramètre par défaut si Strip n'est pas spécifié.</p> <p>Remarque: Le paramètre replaceAllOccurrences détermine si le remplacement ou le retrait affecte toutes les correspondances de la chaîne d'entrée ou juste la première correspondance.</p>
defaultValue	<p>Valeur à utiliser pour la sortie si aucun des éléments de la liste de nettoyage n'a été trouvé dans la chaîne d'entrée. Si cette propriété n'est pas spécifiée et qu'aucune correspondance n'a été trouvée, alors la chaîne d'entrée d'origine est utilisée comme sortie.</p>

Propriétés de sortie

La table suivante décrit les propriétés de sortie des listes de nettoyage.

Propriété	Description
output	Valeur de sortie de la fonction de liste de nettoyage.
matched	Dernière valeur correspondante de la liste de nettoyage.
matchFlag	Indique si une correspondance a été trouvée (true) ou pas (false) dans la liste.

Édition des propriétés de liste de nettoyage

Les nouvelles listes de nettoyage sont des listes vides. Vous devez éditer la liste de nettoyage pour ajouter des chaînes de correspondance et de sortie.

Pour éditer votre liste de nettoyage afin d'ajouter des chaînes de correspondance et de sortie :

1. Démarrez l'outil Fonctions de nettoyage.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Sélectionnez la liste de nettoyage que vous voulez configurer.
L'outil Fonctions de nettoyage affiche les informations de la liste de nettoyage dans le panneau de droite.
4. Si vous le souhaitez, modifiez le nom d'affichage et la description dans le panneau de droite en cliquant sur le bouton **Éditer** en regard d'une valeur que vous voulez modifier.
5. Cliquez sur l'onglet **Détails**.
L'outil Fonctions de nettoyage affiche les détails de la liste de nettoyage.
6. Cliquez sur le bouton **Ajouter** dans le panneau de droite.
L'outil Fonctions de nettoyage affiche la boîte de dialogue Chaîne de sortie.
7. Indiquez une chaîne de recherche, une chaîne de sortie, un type de correspondance et cliquez sur **OK**.
La chaîne de recherche est l'entrée que vous voulez nettoyer et ayant pour résultat la chaîne de sortie.
Important: Informatica MDM Hub effectuera la recherche dans les chaînes dans l'ordre dans lequel elles sont entrées. L'ordre dans lequel vous spécifiez les éléments peut donc affecter les résultats obtenus. Pour en savoir plus sur les types de correspondances disponibles, consultez la section ["Types de correspondances de chaînes" à la page 384](#).
Remarque: Dès que vous ajoutez des chaînes à une liste de nettoyage, la liste de nettoyage est enregistrée.
Les chaînes que vous avez spécifiées s'affichent dans la section Détails de la liste de nettoyage.
8. Vous pouvez ajouter et retirer des chaînes. Vous pouvez également avancer ou reculer les chaînes dans la liste de nettoyage, ce qui affecte leur ordre dans la séquence d'exécution et donc les résultats obtenus.
9. Vous pouvez également spécifier la « Valeur par défaut » pour chaque chaîne d'entrée ne correspondant à aucune chaîne de recherche.
Si vous ne spécifiez aucune valeur par défaut, chaque chaîne d'entrée ne correspondant à aucune chaîne de recherche est transférée à la chaîne de sortie sans modification.


Types de correspondances de chaînes

Pour la chaîne de sortie, vous pouvez indiquer l'un des types de correspondance suivants :

Type de correspondance	Description
Correspondance exacte	Chaîne de texte (par exemple, « IBM »). Notez que les correspondances de chaînes ne sont pas sensibles à la casse. Par exemple, le test de chaîne compare également TEST ou Test.
Expression régulière	<p>Modèle utilisant la syntaxe Java pour les expressions régulières (par exemple, « I.M.* » correspond à « IBM », « IB Corp » et « IXM Inc. »). Pour analyser un champ Nom composé du prénom et du nom de famille, vous pouvez utiliser l'expression régulière (\S+\$), qui renseigne le nom de famille, peu importe le nom que vous donnez.</p> <p>L'expression régulière saisie comme paramètre est utilisée pour la chaîne et la sortie correspondante est envoyée à la sortie. Vous pouvez également indiquer le numéro de groupe pour comparer un groupe interne de l'expression régulière. Reportez-vous au document Javadoc pour <code>java.util.regex.Pattern</code> pour plus d'informations sur la construction des expressions régulières et le fonctionnement des groupes.</p>
Correspondance SQL	Modèle utilisant la syntaxe SQL pour l'opérateur LIKE dans SQL (par exemple, « I_M% » correspond à « IBM », « IBM Corp » et « IXM Inc. »). Si vous utilisez des métacaractères comme la barre verticale (), ils doivent être délimités par une séquence d'échappement comme la barre oblique inversée (\).

Importation de chaînes de correspondance




Pour importer des chaînes de correspondance (comme un fichier ou une table de base de données) :

1. Cliquez sur le bouton  bouton dans le panneau de droite.
L'assistant Importation de chaînes de correspondance s'ouvre.
2. Spécifiez les propriétés de connexion de la source de données et cliquez sur **Suivant**.
L'outil Fonctions de nettoyage affiche une liste des tables disponibles pour l'importation.
3. Sélectionnez la table que vous voulez importer et cliquez sur **Suivant**.
L'outil Fonctions de nettoyage affiche une liste des colonnes disponibles pour l'importation.
4. Cliquez sur les colonnes que vous voulez importer puis sur **Suivant**.
L'outil Fonctions de nettoyage affiche une liste des chaînes de correspondance disponibles pour l'importation.

Vous pouvez importer les enregistrements des données d'échantillon en tant que phrases (une entrée pour chaque enregistrement) ou mots (une entrée pour chaque mot dans chaque enregistrement). Sélectionnez si vous voulez importer les chaînes de correspondance en tant que mots ou phrases, puis cliquez sur **Terminer**.


La boîte de dialogue Détails de la liste de nettoyage est désormais remplie avec des données de la source spécifiée.

Remarque: Les chaînes de correspondance importées ne font pas partie de la liste des correspondances. Pour les ajouter à la liste des correspondances, vous devez les déplacer dans les chaînes de recherche à droite.

- Pour ajouter des chaînes de correspondance à la liste des correspondances avec la valeur de chaîne de correspondance de la chaîne de recherche et de la chaîne de sortie, sélectionnez les chaînes dans la liste des chaînes de correspondance et cliquez sur le bouton  bouton.
- Si vous ajoutez des chaînes de correspondance à la liste de correspondances avec une valeur de chaîne de sortie que vous voulez définir, cliquez sur l'enregistrement que vous avez ajouté et spécifiez une nouvelle chaîne de recherche et de sortie.
- Pour ajouter toutes les chaînes de correspondance à la liste des correspondances, cliquez sur le bouton  bouton.
- Pour ajouter toutes les chaînes de correspondance à la liste des correspondances, cliquez sur le bouton  bouton.
- Répétez ces étapes jusqu'à ce que vous ayez créé une liste de correspondances complète.

Importer les chaînes de sortie de correspondance

Pour importer des chaînes de sortie de correspondance comme un fichier ou une table de base de données :

1. Cliquez sur le bouton  bouton dans le panneau de droite.
L'assistant Importation de chaînes de sortie de correspondance s'ouvre.
2. Spécifiez les propriétés de connexion de la source de données.
3. Cliquez sur **Suivant**.
L'outil Fonctions de nettoyage affiche une liste des tables disponibles pour l'importation.
4. Sélectionnez la table que vous voulez importer.
5. Cliquez sur **Suivant**.
L'outil Fonctions de nettoyage affiche une liste des colonnes disponibles pour l'importation.
6. Sélectionnez les colonnes que vous voulez importer.
7. Cliquez sur **Suivant**.
L'outil Fonctions de nettoyage affiche une liste des chaînes de correspondance disponibles pour l'importation.
8. Cliquez sur **Terminer**.
La boîte de dialogue Détails de la liste de nettoyage est désormais remplie avec des données de la source spécifiée.

Définir le nettoyage des données dans la plate-forme Informatica

Si vous voulez effectuer la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica et devez nettoyer les données pendant le processus intermédiaire, configurez le nettoyage des données dans l'outil Developer. Utilisez des transformations de qualité des données pour nettoyer les données.

Pour configurer le nettoyage des données, ajoutez des transformations à un mapplet. Si vous ajoutez des transformations à un mapplet, vous pouvez réutiliser la configuration, car les mapplets sont des composants réutilisables dans les mappages.

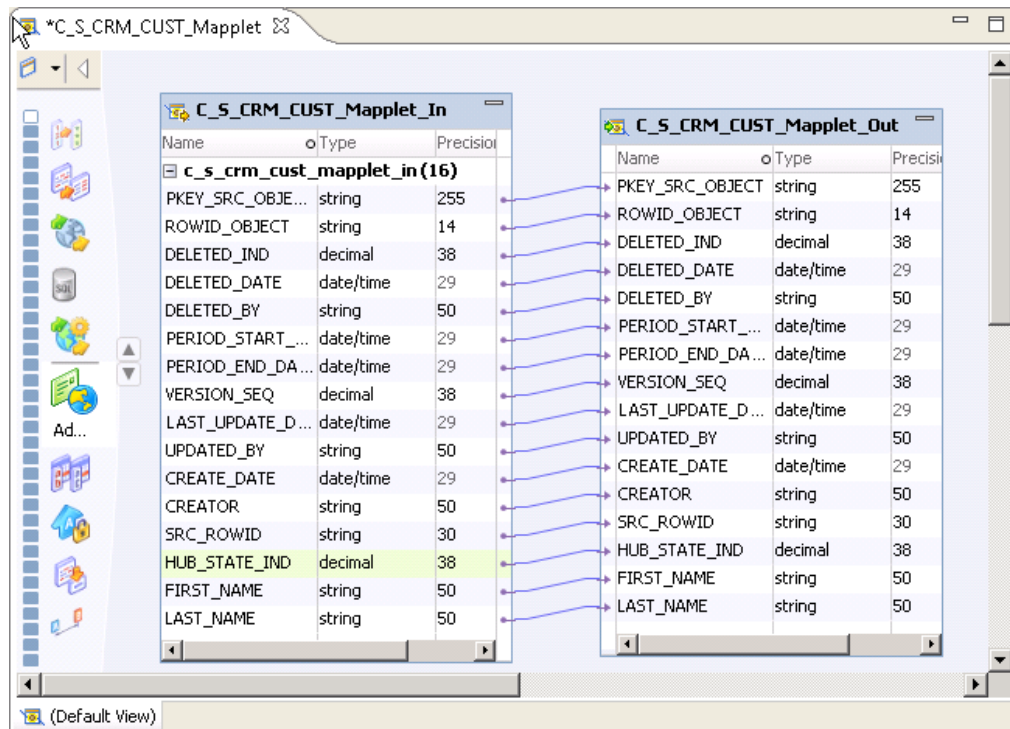
Ajout de transformations dans un mapplet

Pour effectuer des tâches de nettoyage des données, vous pouvez ajouter des transformations de qualité des données aux mapplets.

1. Dans la vue Explorateur d'objets, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le mapplet, puis cliquez sur **Ouvrir**.

Le mapplet s'ouvre dans l'éditeur de mapplet.

L'image suivante montre le mapplet C_S_CRM_CUST_Mapplet :

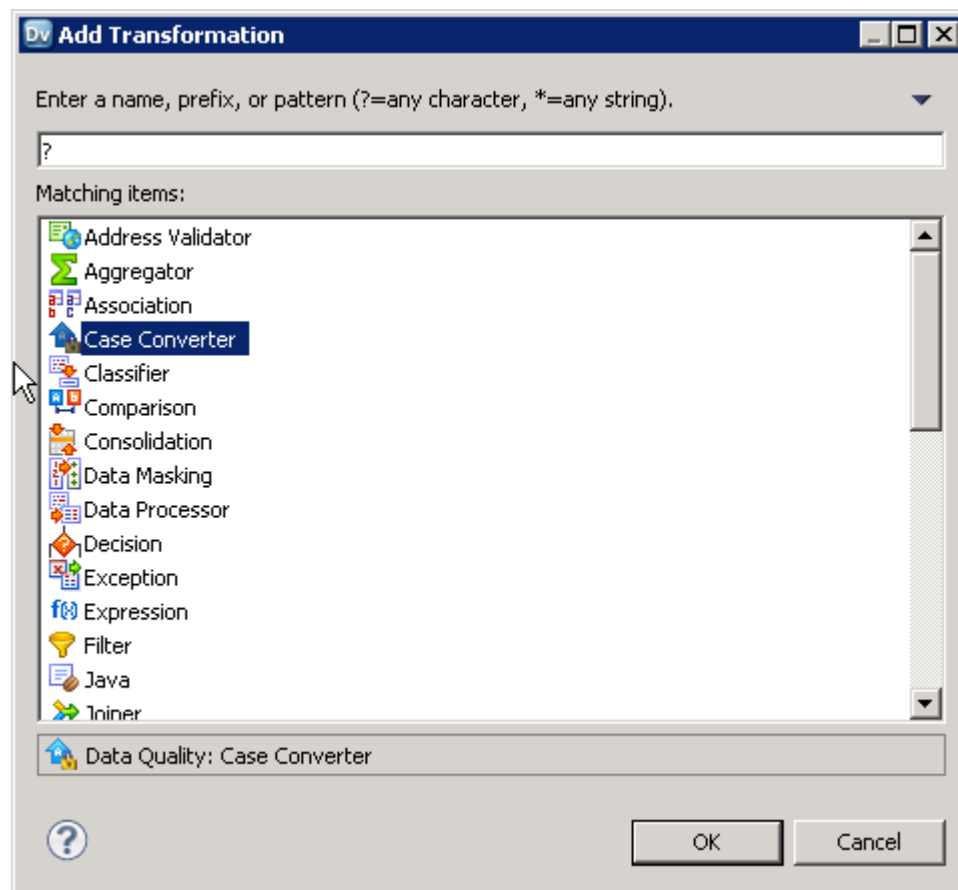


Le mapplet C_S_CRM_CUST_Mapplet contient la transformation d'entrée C_S_CRM_CUST_Mapplet_In et la transformation de sortie C_S_CRM_CUST_Mapplet_Out.

2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'éditeur de mapplet, puis cliquez sur **Ajouter une transformation**.

La boîte de dialogue **Ajouter une transformation** s'affiche.

L'image suivante montre la boîte de dialogue **Ajouter une transformation** :



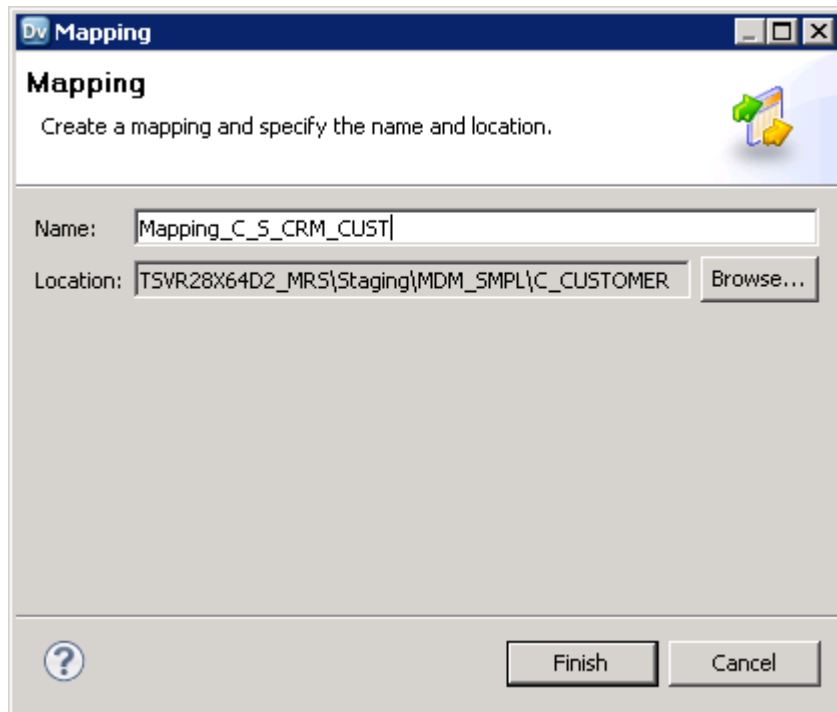
3. Sélectionnez la transformation voulue et cliquez sur **OK**.
Une transformation vide apparaît dans l'éditeur de mapplet.
4. Sélectionnez la transformation dans l'éditeur et configurez-la.

Configurer un mappage

Vous devez créer un mappage avec les objets source, cible et de transformation. Après avoir ajouté les objets de mappage, vous devez relier les ports entre ces objets. Enfin, validez les mappages.

1. Créez un mappage pour transformer les données et les charger dans les tables intermédiaires.
 - a. Sélectionnez un projet ou un dossier dans la vue **Explorateur d'objets**.
 - b. Cliquez sur **Fichier > Nouveau > Mappage**.

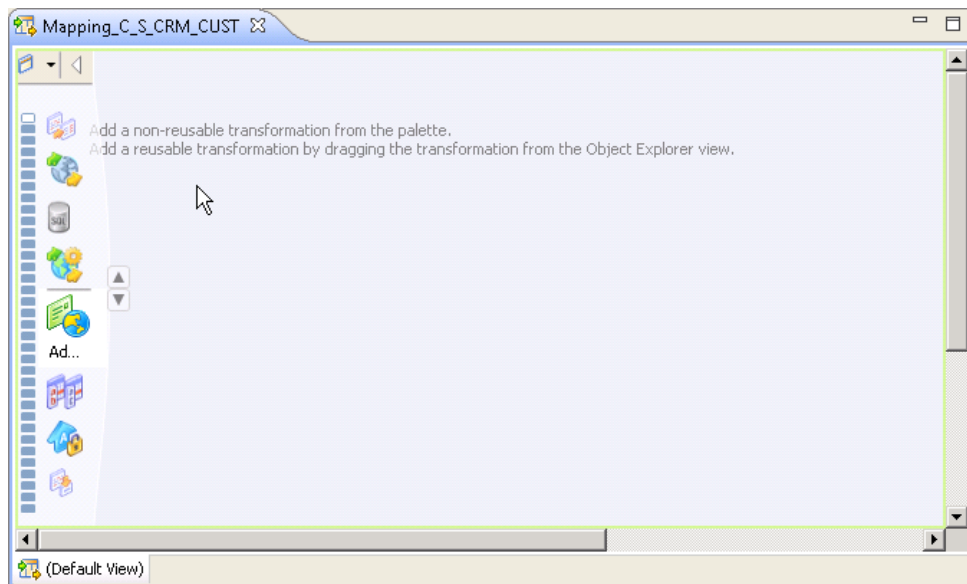
L'image suivante montre la boîte de dialogue Mappage avec les champs Nom et Emplacement :



- c. Entrez un nom de mappage.
- d. Cliquez sur **Terminer**.

Un mappage vide s'affiche dans l'éditeur.

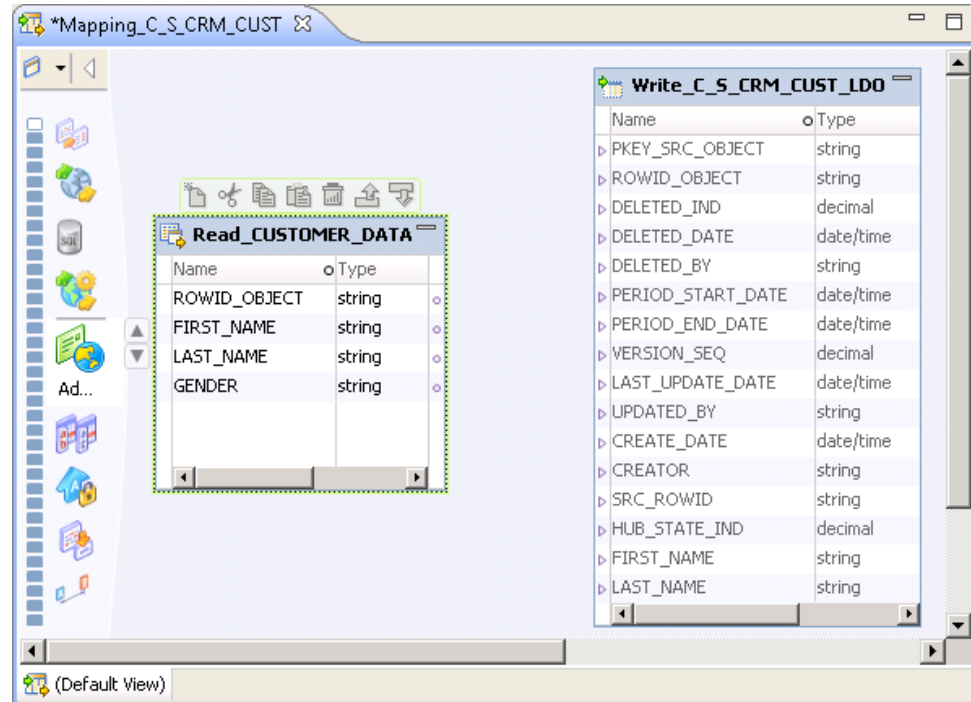
L'image suivante montre le mappage Mapping_C_S_CRM_CUST vide :



- 2. Ajoutez des objets au mappage pour déterminer le flux de données entre les sources et les cibles.
 - a. Faites glisser l'objet de données physiques que vous avez créé pour la source vers l'éditeur et sélectionnez **Lire** pour ajouter l'objet de données en tant que source.

- b. Faites glisser l'objet de données logique qui représente la table intermédiaire vers l'éditeur et sélectionnez **Écrire** pour ajouter l'objet de données en tant que cible.

L'image suivante montre le mappage Mapping_C_S_CRM_CUST avec un objet de données physiques et un objet de données logique :

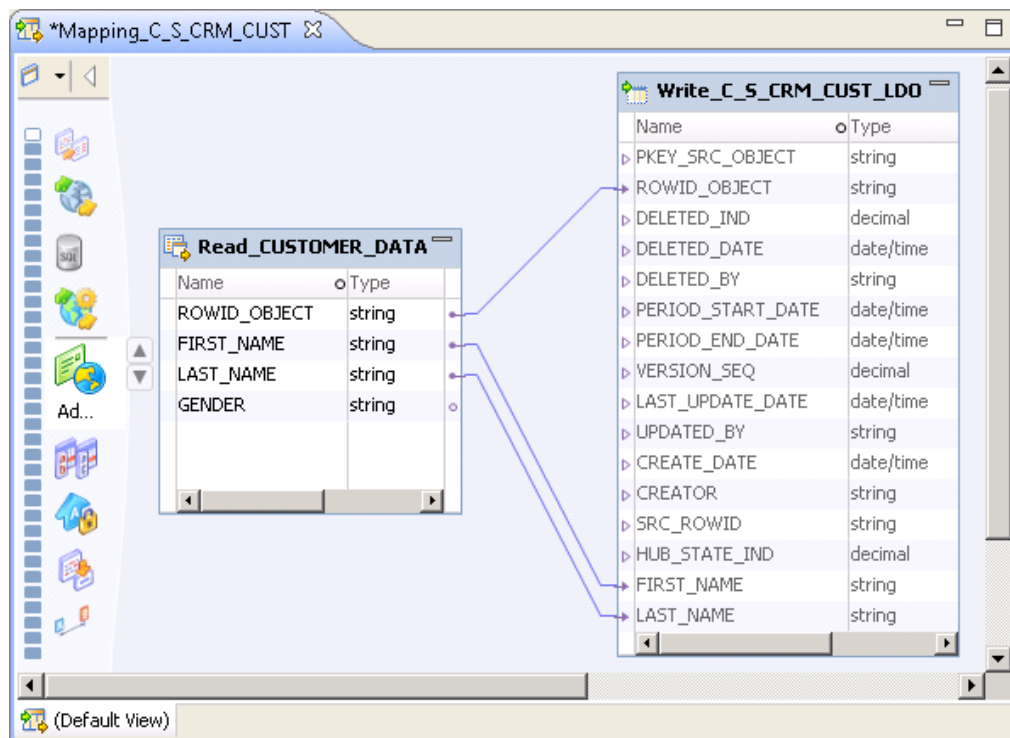


3. Reliez les ports entre les objets de mappage.

Vous pouvez relier les ports manuellement ou automatiquement.

Remarque: Après avoir modifié, ajouté ou supprimé une colonne de table intermédiaire et synchronisé le référentiel modèle avec le stockage Hub, les ports de mapplet sont déconnectés. Vous devez connecter manuellement les ports affectés.

L'image suivante montre le mappage Mapping_C_S_CRM_CUST avec des liens entre l'objet de données physiques et l'objet de données logique :



4. Validez un mappage pour vous assurer que le service d'intégration de données peut le lire et le traiter dans son intégralité.
 - a. Cliquez sur **Modifier > Valider**.
Des erreurs peuvent s'afficher dans la vue Journal de validation.
 - b. Corrigez les erreurs et validez le mappage à nouveau.

CHAPITRE 20

Configuration du processus de chargement

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation, 391](#)
- [Avant de commencer, 391](#)
- [Tâches de configuration pour le chargement des données, 392](#)
- [Configuration des tables intermédiaires, 392](#)
- [Configuration du chargement de données initial, 400](#)
- [Configuration de l'approbation pour les systèmes sources, 401](#)
- [Configuration des règles de validation, 407](#)

Présentation

Ce chapitre explique comment configurer le processus de chargement dans votre implémentation de Informatica MDM Hub.

Avant de commencer

Avant de commencer à configurer le processus de chargement, vous devez avoir effectué les tâches suivantes :

- installation d'Informatica MDM Hub et création du stockage Hub
- Construction du schéma
- Définition des systèmes sources
- Création des tables de landing
- Création des tables de staging
- Connaître le processus de chargement

Tâches de configuration pour le chargement des données

Pour configurer le processus de chargement des données dans votre implémentation de Informatica MDM Hub, vous devez effectuer les tâches suivantes dans la Console Hub :

- Configurez les tables intermédiaires.
- Configurez le chargement de données initial.
- Configurez l'approbation pour les systèmes source.
- Configurez les règles de validation.

Pour les paramètres de configuration supplémentaires pouvant affecter le processus de chargement, voir :

- ["Chargement par ID de ligne" à la page 336](#)
- ["Systèmes distincts" à la page 534](#)
- ["Génération des jetons de correspondance \(facultatif\)" à la page 297](#)
- ["Processus de chargement" à la page 289](#)

Configuration des tables intermédiaires

MDM Hub fournit un stockage intermédiaire temporaire dans le flux de données provenant des tables d'arrivée vers les objets de base.

Les tables intermédiaires contiennent des données depuis un système source vers une table d'objet de base dans le Stockage Hub. La tâche d'activation de données de lots remplit les tables intermédiaires depuis les tables d'arrivée. La tâche de chargement de lots remplit ensuite l'objet de base depuis la table intermédiaire.

La structure d'une table intermédiaire est basée sur la structure de l'objet cible qui contiendra les données consolidées. Vous utilisez le gestionnaire de schéma dans l'espace de travail de modèle pour configurer les tables intermédiaires. Vous devez avoir défini au moins un système source avant de pouvoir définir une table intermédiaire.

Colonnes de la table temporaire

Les tables temporaires contiennent des colonnes système et des colonnes définies par l'utilisateur.

Colonnes système de la table temporaire

Le gestionnaire de schéma crée et gère les colonnes des tables intermédiaire du système.

Le tableau suivant décrit les colonnes des tables intermédiaires du système :

Nom physique	Type de données MDM Hub (taille)	Description
PKEY_SRC_OBJECT	VARCHAR (255)	Clé primaire du système source. La valeur de PKEY_SRC_OBJECT doit être unique. Si l'enregistrement source ne comporte aucune colonne unique, concaténez les valeurs de plusieurs colonnes pour qu'elles identifient l'enregistrement de façon unique.
ROWID_OBJECT	CHAR (14)	Clé primaire du MDM Hub. MDM Hub attribue une valeur ROWID_OBJECT unique lors du processus intermédiaire.
DELETED_IND	INT	Réservé à une utilisation ultérieure.
DELETED_DATE	TIMESTAMP	Réservé à une utilisation ultérieure.
DELETED_BY	VARCHAR (50)	Réservé à une utilisation ultérieure.
LAST_UPDATE_DATE	TIMESTAMP	Date de la dernière mise à jour de l'enregistrement par le système source. Pour les objets de base, LAST_UPDATE_DATE remplit LAST_UPDATE_DATE et SRC_LUD dans la table de références croisées et, selon les paramètres d'approbation, ils peuvent également remplir LAST_UPDATE_DATE dans la table d'objet de base.
UPDATED_BY	VARCHAR (50)	Utilisateur ou processus ayant effectué la dernière mise à jour.
CREATE_DATE	TIMESTAMP	Date de création de l'enregistrement.
PERIOD_START_DATE	TIMESTAMP	Date de début de la période effective d'un enregistrement. La valeur PERIOD_START_DATE est requise pour les objets de base dont la chronologie est activée.
PERIOD_END_DATE	TIMESTAMP	Date de fin de la période effective d'un enregistrement. La valeur PERIOD_END_DATE est requise pour les objets de base dont la chronologie est activée.
CREATOR	VARCHAR (50)	Utilisateur ou processus ayant créé l'enregistrement.
SRC_ROWID	VARCHAR (30)	Colonne d'ID de ligne interne de la base de données qui trace les enregistrements de la table de destination depuis la table intermédiaire.

Nom physique	Type de données MDM Hub (taille)	Description
HUB_STATE_IND	INT	Pour les objets de base dont l'état est activé. Valeur entière indiquant l'état de cet enregistrement. Les valeurs suivantes sont valides : - 0 = en attente - 1 = actif - -1 = supprimé. La valeur par défaut est 1.
VERSION_SEQ	INT	Pour les objets de base dont la chronologie est activée, la valeur affiche l'ordre de chargement dans la table intermédiaire des enregistrements ayant la même clé primaire source. Pour les objets de base dont la chronologie n'est pas activée, cette valeur doit être 1. La colonne VERSION_SEQ est associée à une colonne de la table intermédiaire de destination définie par l'utilisateur. La colonne de la table de destination contient la séquence de versions des enregistrements ayant la même clé primaire, mais des dates de début et de fin de périodes différentes.

Colonnes définies par l'utilisateur de la table temporaire

Pour éviter les baisses de performances causées par des calculs d'approbation inutiles, vérifiez que les colonnes que vous ajoutez aux tables intermédiaires proviennent de systèmes sources spécifiques.

Lorsque vous ajoutez des colonnes depuis les systèmes sources, vous pouvez restreindre les colonnes d'approbation aux colonnes ayant des données provenant de plusieurs tables intermédiaires. Lorsque les tables intermédiaires comportent des colonnes de systèmes sources spécifiques, vous ne traitez pas chaque colonne comme si elle provenait de chaque système source. Vous n'avez pas besoin d'ajouter d'approbation pour chaque colonne. En outre, vous n'avez pas besoin des règles de validation pour rétrograder l'approbation sur les valeurs Null pour toutes les sources qui ne fournissent pas de valeurs pour les colonnes.

Conserver les clés du système source

Au cours des tâches de chargement, MDM Hub peut générer des clés primaires ou utiliser celles d'un système source. MDM Hub peut conserver les clés d'un système source pour les chargements de données.

Lorsque vous ajoutez une table intermédiaire à un objet de base, indiquez si MDM Hub doit utiliser des valeurs de clé primaire provenant du système source ou celles qu'il génère. Si vous activez l'option de conservation des clés du système source, au cours des tâches de chargement, MDM Hub prend les valeurs de clé primaire d'un système source dans la colonne PKEY_SOURCE_OBJECT de la table intermédiaire et les insère dans la colonne ROWID_OBJECT de l'objet de base cible. En outre, si vous activez l'option de conservation des clés du système source, MDM Hub ne génère pas de clé primaire pour les enregistrements à charger dans les objets de base.

Avant d'activer l'option de conservation des clés du système source, tenez compte des comportements suivants de MDM Hub :

- Après la création d'une table intermédiaire, vous ne pouvez pas en modifier la configuration pour conserver les clés du système source.
- Une table intermédiaire de chaque objet de base peut avoir l'option de conservation des clés du système source activée, même s'il s'agit du même système source. La plage de clé réservée est définie lors du chargement initial uniquement.

- Lors de l'exécution du processus de chargement, si plusieurs enregistrements contiennent la même valeur PKEY_SRC_OBJECT, l'enregistrement encore fonctionnel est celui qui possède le paramètre LAST_UPDATE_DATE le plus récent. Les autres enregistrements passent dans la table de rejets.
- Lorsque le premier enregistrement charge le système source pour lequel vous activez l'option de conservation des clés du système source, MDM HUB réserve la clé réservée de valeur supérieure.
- Pour vous assurer que MDM Hub conserve toutes les clés du système source jusqu'à la clé réservée de valeur supérieure, chargez le système source avec l'option de conservation des clés du système source activée avant de charger d'autres systèmes source.
- Si un enregistrement contient une clé de système source qui est utilisée par un autre système source et a une valeur inférieure à la clé réservée de valeur supérieure, la tâche de chargement ne traite pas le bloc d'enregistrement actuel et génère un avertissement.
- Un ROWID_OBJECT non numérique n'est pas pris en charge par MDM Hub. MDM Hub utilise un ROWID_OBJECT qu'il génère pour des clés du système source non numériques.

Spécifier la clé réservée de valeur supérieure

La clé réservée de valeur supérieure est la clé la plus élevée du système source. Pour vous assurer que les clés générées par MDM Hub n'entrent pas en conflit avec les clés du système source, réservez la clé du système source de valeur supérieure. Si vous activez l'option de conservation des clés du système source, vous pouvez spécifier la clé du système source de valeur supérieure à utiliser pour les enregistrements.

Définissez la clé réservée de valeur supérieure sur la limite supérieure des clés du système source. Pour ajouter un tampon à la plage attendue des clés du système source, définissez la valeur de la clé réservée de valeur supérieure sur une valeur légèrement supérieure à la limite supérieure des clés du système source.

Pendant le chargement de données initial dans un objet de base, MDM Hub effectue les tâches suivantes :

- Insère les valeurs de la colonne PKEY_SOURCE_OBJECT de la table intermédiaire dans la colonne ROWID_OBJECT de l'objet de base.
- Définit la valeur de départ des clés primaires à générer sur la valeur de la clé réservée de valeur supérieure incrémentée de 1.

Pendant les chargements de données suivants dans un objet de base, MDM Hub effectue les tâches suivantes :

- Pour les systèmes sources pour lesquels vous conservez les clés du système source, MDM Hub insère les valeurs de la colonne PKEY_SOURCE_OBJECT de la table intermédiaire dans la colonne ROWID_OBJECT de l'objet de base.
MDM Hub génère des clés primaires dans les cas suivants :
 - La clé du système source est supérieure à la clé réservée de valeur supérieure.
 - La clé du système source n'est pas une valeur numérique.
- Pour les systèmes sources pour lesquels vous ne conservez pas les clés du système source, MDM Hub génère des clés primaires.

Exemple de clé réservée de valeur supérieure

Vous conservez les clés du système source pour une table intermédiaire et définissez la clé de valeur supérieure du système source à utiliser pour les enregistrements sur 100. Vous chargez d'autres enregistrements de la table intermédiaire pour laquelle vous avez conservé les clés du système source. Vous

chargez ensuite des enregistrements depuis une table intermédiaire autre que celle pour laquelle vous avez conservé les clés du système source.

Vous pouvez observer les modifications apportées aux valeurs de clé dans la colonne ROWID_OBJECT lors de chacune des opérations de chargement suivantes :

1. Chargement de données initial contenant les clés primaires 20, 21 et 22 du système source de la table intermédiaire pour laquelle vous conservez les clés du système source.
MDM Hub charge trois enregistrements contenant les valeurs ROWID_OBJECT 20, 21 et 22 dans l'objet de base associé.
2. Après le chargement de données initial, chargez cinq enregistrements contenant les clés primaires du système source depuis la table intermédiaire pour laquelle vous conservez les clés du système source. Les clés primaires du système source des enregistrements sont 23, 24, 25, AB et YZ.
MDM Hub charge cinq enregistrements contenant les valeurs ROWID_OBJECT 23, 24, 25, 101 et 102 dans l'objet de base associé.
3. Chargez trois enregistrements avec une clé primaire quelconque depuis une table intermédiaire pour laquelle vous ne conservez pas les clés du système source.
MDM Hub charge trois enregistrements contenant les valeurs ROWID_OBJECT 103 à 105 dans l'objet de base associé.

Activer la mise à jour des cellules

Pour augmenter les performances et vous assurer que MDM Hub met à jour les cellules avec les valeurs modifiées, activez l'option de mise à jour des cellules. Par défaut, le processus de chargement remplace la valeur de la cellule dans l'objet de base cible pour chaque enregistrement entrant dont le niveau d'approbation est supérieur. Le processus de chargement remplace les valeurs des cellules même si la valeur remplacée est identique.

Même si la valeur ne change pas, MDM Hub met à jour la date de dernière mise à jour de la cellule à la date associée à l'enregistrement entrant et attribue le niveau d'approbation de la nouvelle valeur à la cellule. Pour changer ce comportement, activez la mise à jour des cellules lorsque vous configurez une table intermédiaire. Si vous activez la mise à jour des cellules, lors des tâches de chargement, MDM Hub compare la valeur de la cellule au contenu actuel de la table de références croisées avant de mettre à jour l'enregistrement cible dans l'objet de base. Si l'enregistrement des références croisées pour le système présente une valeur identique dans la cellule, MDM Hub ne met pas la cellule à jour dans le Stockage Hub.

Activez la mise à jour des cellules pour augmenter les performances durant les tâches de chargement si MDM Hub ne requiert pas de mise à jour de la date de la dernière mise à jour et de la valeur d'approbation dans l'enregistrement de l'objet de base cible.

Propriétés des colonnes dans les tables intermédiaires

Les propriétés de colonne de la table intermédiaire fournissent des informations sur les recherches de clés étrangères. Les propriétés vous permettent également de configurer le chargement de lots et le comportement de l'API Put lorsque les colonnes des tables intermédiaires contiennent des valeurs Null.

Remarque: Dans MDM Hub, une chaîne vide équivaut à une valeur Null, indépendamment du type de base de données qui la fournit.

Les colonnes des tables intermédiaires ont les propriétés suivantes :

Colonne

Nom de la colonne tel que défini dans l'objet de base associé.

Système de recherche

Nom du système de recherche si la table de recherche est une table de références.

Table de recherche

Pour les colonnes de clé étrangère de la table intermédiaire, nom de la table contenant la colonne de recherche.

Colonne de recherche

Pour les colonnes de clé étrangère de la table intermédiaire, nom de la colonne de recherche dans la table de recherche.

Autoriser une clé étrangère Null

Si cette propriété est activée, une tâche de lots chargée ou une API Put peuvent charger des données lorsque la colonne de recherche contient une valeur Null. N'activez pas **Autoriser les clés étrangères Null** si la relation de clé étrangère est requise.

Si l'option est désactivée, une tâche de lots chargée ou une API Put ne peuvent pas charger de données lorsque la colonne de recherche contient une valeur Null. La console Hub rejette l'enregistrement et ne le charge pas.

Autoriser une mise à jour Null

Effectue un contrôle lorsqu'une source contribue à une valeur Null dans la colonne alors que d'autres sources ont des valeurs non Null dans cette colonne. Tous les processus qui exécutent un calcul de la meilleure version de la vérité (MVV) utilisent cette propriété : chargement, mise à jour du chargement, inscription, inscription du nettoyage, fusion, annulation de la fusion, nouveau calcul de la MVV et nouvelle validation.

- True. Lorsque cette propriété est activée, si la valeur Null est la valeur la plus fiable de la colonne, le processus peut l'écrire dans l'enregistrement d'objet de base.
- False. Valeur par défaut. Lorsque cette propriété est désactivée, le processus ne peut pas écrire de valeur Null dans l'enregistrement d'objet de base si une autre source contribue à une valeur non Null dans la colonne.

Lorsqu'un processus est exécuté, il recherche la source dans la table intermédiaire pour chaque source contribuant à une valeur Null. Si la propriété **Autoriser une mise à jour Null** est définie sur False dans une colonne, le processus rétrograde l'approbation sur cette colonne en lui attribuant un score inférieur à zéro. Le processus calcule ensuite la MVV à l'aide des scores d'approbation ajustés. Cette méthode permet de s'assurer que le processus sélectionne la valeur non Null la plus fiable pour l'écriture dans l'enregistrement d'objet de base.

Dans les cas exceptionnels suivants, le processus ignore la propriété **Autoriser une mise à jour Null** dans les tables intermédiaires et utilise la propriété **Appliquer les valeurs Null** pour la colonne dans la table d'objet de base :

- Le processus trouve plusieurs tables intermédiaires associées à une source, dotées d'une combinaison de paramètres pour la propriété **Autoriser une mise à jour Null** dans la colonne.
- Le processus trouve une table intermédiaire pour la source, mais la colonne n'est pas configurée dans cette table. Par exemple, un appel de service met systématiquement à jour la valeur d'une colonne, de sorte que la colonne n'est pas configurée dans la table intermédiaire.
- Le processus ne trouve pas de table intermédiaire pour une source. Par exemple, la colonne STG_ROWID_TABLE dans l'enregistrement de références croisées ne contient pas de valeur et les méthodes alternatives de détermination de la table intermédiaire ne sont pas définitives.

Le processus ignore les propriétés **Appliquer les valeurs Null** et **Autoriser une mise à jour Null** dans les scénarios suivants :

- Lorsque toutes les sources fournissent des valeurs qui ne sont pas Null, la valeur de la source la plus fiable reste.

- Lorsque toutes les sources fournissent des valeurs Null, la valeur Null reste.
- Lorsqu'un objet de base contient un seul système source, la valeur Null ou non Null de cette source est écrite dans l'objet de base.

Exemple d'utilisation de la propriété Autoriser une mise à jour Null

Vous disposez d'un objet de base client avec trois sources contributives. Le processus de mise à jour du chargement charge les données de la source A où le deuxième prénom a été supprimé, à savoir que la valeur est Null. Les sources B et C contiennent le deuxième prénom du client.

Le tableau suivant présente les trois sources, les paramètres de la colonne Deuxième prénom dans les tables intermédiaires, l'ajustement de l'approbation et le résultat du calcul de la MVV :

Source	Table intermédiaire Deuxième prénom Approbation	Table intermédiaire Deuxième prénom Autoriser une mise à jour Null	Enregistrement XREF Deuxième prénom Valeur	Approbation après ajustement	Enregistrement d'objet de base Valeur MVV
Source A	90	false	Null	< 0	-
Source B	60	false	Edward	60	-
Source C	80	true	Edwin	80	Edwin

Le processus de mise à jour du chargement lance le calcul de la MVV pour la colonne Deuxième prénom. Initialement, la source A a l'approbation la plus élevée (90), mais la valeur est Null. Le processus trouve la table intermédiaire pour la source A et vérifie la propriété **Autoriser une mise à jour Null** dans la colonne Deuxième prénom. La propriété est définie sur False. Le processus rétrograde l'approbation sur la colonne Deuxième prénom dans la source A en lui attribuant un score inférieur à zéro. Après l'ajustement de l'approbation, la source C a l'approbation la plus élevée (80). Le processus sélectionne le deuxième prénom de la source C et écrit Edwin dans l'enregistrement d'objet de base.

Modification des propriétés dans les tables temporaires

Si nécessaire, vous pouvez modifier les propriétés de la table intermédiaire.

1. Démarrez le Gestionnaire de schéma.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans l'arborescence de schémas, développez le nœud **Objets de base**, puis développez le nœud de l'objet de base associé à cette table temporaire.

Si la table temporaire est associée à l'objet de base, développez le nœud **tables temporaires** pour l'afficher.

4. Sélectionnez la table temporaire à configurer.

Le Gestionnaire de schéma affiche les propriétés de la table sélectionnée.

5. Indiquez les propriétés de la table temporaire.

Pour chaque propriété à modifier, cliquez sur le bouton **Modifier** adjacent et spécifiez la nouvelle valeur.

Remarque: vous pouvez changer de système source si la table intermédiaire et ses tables de support associées, telles que les tables brutes et les tables d'arrivée principales, sont vides.

Ne changez pas de système source si la table intermédiaire ou ses tables associées contiennent des données.

6. Dans la liste des colonnes de l'objet de base, modifiez les colonnes que le système source affichera.
 - Cliquez sur le bouton **Sélectionner tout** pour sélectionner toutes les colonnes sans devoir cliquer individuellement sur chaque colonne.
 - Cliquez sur le bouton **Effacer tout** pour désélectionner toutes les colonnes sélectionnées.

Remarque: L'objet Rowid et la Date de dernière mise à jour sont automatiquement sélectionnés. Vous ne pouvez pas décocher ces colonnes ni changer leurs propriétés.

7. Si vous le souhaitez, changez les propriétés des colonnes.
8. Si vous le souhaitez, changez les recherches pour les colonnes de la clé étrangère. Sélectionnez la colonne et cliquez sur le bouton **Éditer** pour configurer la colonne de recherche.
9. Pour modifier la mise à jour des cellules, cochez la case **Mise à jour des cellules**.
10. Changez la configuration des colonnes pour votre table temporaire, si vous le souhaitez.
11. Si vous le souhaitez, configurez un Suivi d'audit et la Détection delta pour cette table temporaire.
12. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Recherches pour les colonnes de clé étrangère

Vous pouvez utiliser des recherches pour récupérer des données d'une table parent pendant les tâches de chargement. Si une colonne de clé étrangère de la table intermédiaire est liée à la clé primaire d'une table parent, configurez une recherche pour récupérer les données de la table parent.

La colonne cible de la table de recherche doit être une colonne unique (telle que la clé primaire).

Si une tâche de chargement est exécutée sur l'objet de base après la définition d'une recherche, MDM Hub recherche la valeur de code Consumer du système source dans la clé primaire à partir de la colonne de système source de la table de références croisées du code Consumer. Après la recherche, MDM Hub renvoie la valeur ROWID_OBJECT du type de client qui correspond au type de consommateur source.

Exemple

L'implémentation MDM Hub dans votre organisation compte deux objets de base : un objet de base parent Consumer et un objet de base enfant Address. Les relations entre les objets de base sont les suivantes :

```
Consumer.Rowid_object = Address.Consumer_Fkey
```

Dans ce cas, l'élément Consumer_Fkey se trouve dans la table intermédiaire Address et les données sont recherchées dans cette colonne.

Remarque: L'élément Address.Consumer_Fkey doit être identique à Consumer.Rowid_object.

Dans cet exemple, vous pouvez configurer les types de recherches suivants :

- Recherche sur la colonne ROWID_OBJECT, clé primaire de la table de recherche de l'objet de base Consumer.
- Recherche sur la colonne PKEY_SRC_OBJECT, clé primaire de la table de références croisées pour l'objet de base Consumer.

Dans ce cas, vous devez également définir le système de recherche. Si vous configurez une recherche sur la colonne PKEY_SRC_OBJECT d'une table de références croisées, désignez les tables parents associées à un système source autre que le système source associé à cette table intermédiaire.

- Recherche sur toute autre colonne unique, le cas échéant, dans l'objet de base ou dans sa table de références croisées.

Configuration des recherches

Vous pouvez configurer une recherche via des relations de clé étrangère.

1. Démarrez le Gestionnaire de schéma.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans l'arborescence de schémas, développez le nœud **Objets de base**, puis développez le nœud de l'objet de base associé à cette table temporaire.
4. Sélectionnez la table temporaire à configurer.
5. Sélectionnez la ligne de la colonne de clé étrangère à configurer.

Le bouton **Modifier la recherche** est activé uniquement pour les colonnes de clé étrangère.

6. Cliquez sur le bouton **Éditer la recherche**.

Le gestionnaire de schéma affiche la boîte de dialogue Définir la recherche.

La boîte de dialogue Définir la recherche contient l'objet de base parent et sa table de références croisées, ainsi que les colonnes uniques.

7. Sélectionnez la colonne cible pour la recherche.
 - Pour définir la recherche sur un objet de base, développez l'objet en question et sélectionnez Rowid_Object (clé primaire pour cet objet de base).
 - Pour définir la recherche sur une table de références croisées, sélectionnez PKey Src Object (la clé primaire pour le système source dans la table de références croisées).
 - Pour définir la recherche sur une autre colonne unique, sélectionnez cette colonne.

Remarque: La recherche est désactivée quand vous supprimez une relation.
8. Si la colonne de recherche est PKEY_SRC_OBJECT dans la table de relations, sélectionnez le système de recherche dans la liste Système de recherche.
9. Cliquez sur **OK**.
10. Si vous le souhaitez, configurez la case **Autoriser une mise à jour Null** pour indiquer ce qui se produit si une tâche de chargement spécifie une valeur Null pour une cellule qui contient déjà une valeur non Null.
11. Pour chaque colonne, configurez l'option **Autoriser la clé étrangère de valeur Null** pour indiquer ce qui se produit si la colonne de clé étrangère contient une valeur Null (aucune valeur de recherche n'est disponible).
12. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Configuration du chargement de données initial

Lors du chargement de données initial, vous pouvez utiliser la tâche de lots en parallèle pour améliorer les performances.

Configurez le paramètre suivant dans C_REPOS_TABLE afin d'améliorer les performances du chargement de données initial :

PARALLEL_BATCH_JOB_THRESHOLD

Utilise la tâche de lots en parallèle. Définissez la valeur sur un nombre inférieur au nombre de cœurs disponibles sur le processeur que MDM Hub peut utiliser. Par exemple, si une machine possède 4 processeurs, mais que seuls 2 sont disponibles pour utilisation par MDM Hub à utiliser, et que chaque processeur contient 8 cœurs, la valeur maximale que vous pouvez définir est alors 15. La valeur par défaut est 1 000.

Configuration de l'approbation pour les systèmes sources

Cette section décrit comment configurer l'approbation dans votre implémentation du Informatica MDM Hub.

À propos de l'approbation

Plusieurs systèmes sources peuvent contenir des attributs correspondant à la même colonne d'un objet de base.

Par exemple, plusieurs systèmes peuvent stocker une adresse de client. Cependant, un système peut être une source plus fiable pour ces données que les autres. Si ces systèmes sont en désaccord, alors le Informatica MDM Hub doit décider quelle est la meilleure valeur à utiliser.

Pour aider à la comparaison de la fiabilité relative des données de colonne de différents systèmes sources, le Informatica MDM Hub vous permet de configurer l'approbation d'une colonne. L'approbation est la désignation de la confiance dans l'exactitude relative d'un élément de données particulier. Pour chaque colonne de chaque source, vous pouvez définir un niveau d'approbation représenté par un nombre compris entre 0 et 100, zéro étant le moins fiable et 100 le plus fiable. Ce nombre n'a en lui-même aucune signification. Il ne devient significatif que lorsqu'il est comparé avec un autre chiffre d'approbation pour déterminer celui qui est le plus élevé.

L'approbation prend en compte l'âge des données, la diminution de leur fiabilité dans le temps et la validité des données. L'approbation permet de déterminer la survie (quand deux enregistrements sont consolidés) et si les mises à jour provenant d'un système source sont suffisamment fiables pour mettre à jour l'enregistrement principal.

Niveaux de confiance

Un niveau de confiance est un nombre entre 0 et 100. En lui-même, ce chiffre n'est pas significatif. Il n'a de sens que par rapport à un autre numéro de confiance.

La fiabilité des données décline au fil du temps

La fiabilité des données d'un système source donnée peut décliner (diminuer) au fil du temps. Afin de refléter cette réalité dans les calculs d'approbation, Informatica MDM Hub vous permet de configurer les caractéristiques de déclin pour les colonnes à approbation activée. La *période de déclin* est l'intervalle de temps qu'il faut pour que le niveau d'approbation décline du niveau d'approbation maximum au niveau d'approbation minimum.

Calculs d'approbation

Le processus de chargement calcule l'approbation pour les colonnes à approbation activée dans l'objet de base. Pour les enregistrements avec des colonnes à approbation activée, le processus de chargement attribue un score d'approbation aux données des cellules. Ce score d'approbation est initialement basé sur les paramètres d'approbation configurés pour cette colonne. Il est possible de mettre au niveau inférieur ultérieurement le score d'approbation quand le processus de chargement applique les règles de validation (en cas de configuration d'une colonne à approbation activée) après les calculs de l'approbation.

Tous les calculs d'approbation sont basés sur la date système avec une exception ; calculs de l'approbation pour les requêtes historiques sur des objets de base dont la chronologie est activée sont basées sur la date de l'historique. Calculs de l'approbation pour les objets de base avec approbation activée ne sont pas basés sur des dates effectives.

Calculs de l'approbation pour les opérations de mise à jour du chargement

Lors du processus de chargement, si un enregistrement de la table temporaire est utilisé pour une opération de mise à jour du chargement et que cet enregistrement contient une valeur de cellule dans une colonne à approbation activée, le processus de chargement calcule les scores d'approbation pour :

- les données de cellules dans l'enregistrement source de la table temporaire (qui contient les informations mises à jour) ;
- les données de cellules dans l'enregistrement cible de l'objet de base (qui contient les informations existantes).

Si les données de cellules de l'enregistrement source ont un score d'approbation plus élevé que celles de l'enregistrement cible, Informatica MDM Hub met à jour la cellule dans l'enregistrement de l'objet de base avec les données de cellules dans l'enregistrement de la table temporaire.

Calculs d'approbation lors de la consolidation de deux enregistrements d'objets de base

Quand deux enregistrements d'un objet de base sont consolidés, Informatica MDM Hub calcule le score d'approbation pour chaque colonne approuvée dans les deux enregistrements fusionnés. Les cellules avec le score d'approbation le plus élevé restent fonctionnelles dans l'enregistrement consolidé final. Si les scores d'approbation sont identiques, Informatica MDM Hub compare les enregistrements.

Tables de contrôle pour les colonnes avec approbation activée

Pour chaque colonne avec approbation activée dans un enregistrement d'objet de base, le Informatica MDM Hub conserve un enregistrement dans une table de contrôle correspondante contenant la date de dernière mise à jour et un identificateur du système source. Sur la base de ces paramètres, le Informatica MDM Hub peut toujours calculer l'approbation actuelle pour la valeur de la colonne.

Si l'historique est activé pour un objet de base, le Informatica MDM Hub conserve aussi une table d'historique séparée pour la table de contrôle, en plus des tables d'historique pour l'objet de base et sa table de référence croisée.

Valeurs de cellules dans les enregistrements de l'objet de base et enregistrements de référence croisée

La table de référence croisée d'un objet de base contient la valeur la plus récente issue de chaque système source. Par défaut (sans le paramétrage d'approbation), l'objet de base contient la valeur la plus récente, quel que soit le système source dont elle provient.

Pour les colonnes avec approbation activée, la valeur de cellule d'un enregistrement de l'objet de base peut ne pas être la même que celle de son enregistrement correspondant dans la table de référence croisée. Les règles de validation, qui sont exécutées pendant le processus de chargement après les calculs d'approbation, peuvent baisser l'approbation pour une cellule de façon qu'une source qui a précédemment fourni la valeur de cellule peut ne pas mettre à jour la cellule.

Remplacement de scores d'approbation

Les gestionnaires de données peuvent remplacer manuellement un paramètre d'approbation calculé s'ils savent clairement qu'une valeur particulière est correcte. Les gestionnaires de données peuvent également saisir une valeur directement dans un enregistrement dans un objet de base. Pour plus d'informations, consultez le *Guide du Gestionnaire de données de MDM Multidomain*.

Approbation pour les objets de base avec état activé

Pour les objets de base activés par état, l'approbation est calculée pour les enregistrements avec les états ACTIVE, PENDING, et DELETE. En cas d'enregistrements avec l'état DELETE, l'approbation est encore rétrogradée pour assurer que les enregistrements avec l'état DELETE ne l'emportent pas sur les enregistrements avec les états ACTIVE et PENDING.

Contraintes des tâches de lots sur le nombre de colonnes avec approbation activée

Les tâches de lot Synchronisation peuvent échouer pour les objets de base ayant un grand nombre de colonnes avec approbation activée.

De la même façon, des tâches de fusion automatique peuvent échouer s'il y a un grand nombre de colonnes avec approbation activée ou avec validation activée. Le nombre exact de colonnes entraînant l'échec de la tâche est variable et dépend de la longueur des noms de colonne et du nombre de colonnes avec approbation activée (ou, pour les tâches de fusion automatique, aussi du nombre de colonnes avec validation activée). Des noms de colonne longs sont, ou sont proches, du nombre maximum de 26 caractères autorisés. Pour éviter ce problème, conservez un nombre de colonnes avec approbation activée inférieur à 100 et/ou des noms de colonne courts. Une solution consiste à activer toutes les colonnes avec approbation/validation avant d'enregistrer l'objet de base pour éviter l'exécution de la tâche de synchronisation.

Propriétés d'approbation

Cette section décrit les propriétés d'approbation que vous pouvez configurer pour les colonnes à approbation activée.

Les propriétés d'approbation sont configurées séparément pour chaque système source qui peut fournir des enregistrements pour les colonnes à approbation activée dans un objet de base.

Approbation maximum

L'approbation maximum (approbation de départ) est le niveau d'approbation qu'une valeur de données aura si elle vient d'être changée. Par exemple, si le système source X change un champ de numéro de téléphone de 555-1234 en 555-4321, le niveau d'approbation maximum du système X est attribué à la nouvelle valeur pour le champ de numéro de téléphone. En définissant un niveau d'approbation maximum relativement élevé, vous vous assurez que les modifications apportées aux systèmes source seront généralement appliquées à l'objet de base.

Approbation minimum

L'approbation minimum est le niveau d'approbation qu'une valeur de données aura lorsqu'elle sera ancienne (après écoulement de la période de déclin). Cette valeur doit être inférieure ou égale à l'approbation maximum.

Remarque: Si les niveaux d'approbation minimum et maximum sont égaux, la courbe de déclin est une ligne horizontale et la période et le type de déclin n'ont aucun effet.

Unités

Indique les unités utilisées dans le calcul de la période de déclin : jour, semaine, mois, trimestre ou année.




Déclin

Indique le nombre (de jours, de semaines, de mois, de trimestres ou d'années) utilisé dans le calcul de la période de déclin.

Remarque: Pour optimiser la vue graphique, limitez la période de déclin que vous indiquez entre 1 et 100.

Type de graphique

Le déclin suit un modèle dans lequel le niveau de confiance diminue durant la période de déclin. Les types de graphiques indiquent que ces modèles de déclin comportent l'un des paramètres suivants.

Icône	Type de graphique	Description
	Linéaire	Déclin le plus simple. Le déclin suit une ligne droite de l'approbation maximum à l'approbation minimum.
	RISL (Rapid Initial Slow Later)	La majorité de la diminution se produit au début de la période de déclin. Le déclin décrit une courbe concave. Si un système source a ce type de graphique, une nouvelle valeur provenant du système sera probablement approuvée. Mais, il est fort probable que cette valeur finisse par être remplacée.
	SIRL (Slow Initial Rapid Later)	La majorité de la diminution se produit à la fin de la période de déclin. Le déclin décrit une courbe convexe. Si un système source a ce type de graphique, il est relativement improbable qu'un autre système remplace la valeur qu'il définit avant que cette valeur approche de la fin de la période de déclin.

Date de décalage test

Par défaut, la date de début du déclin de l'approbation indiquée dans le graphique de déclin de la confiance est la date système actuelle. Pour observer l'impact du déclin de l'approbation selon une date de début différente pour un système source donné, indiquez une date de décalage test.

Considérations sur la définition des valeurs d'approbation

Choisir les valeurs d'approbation correctes peut être un processus complexe.

Considérer un système isolément n'est pas suffisant. Vous devez vous assurer que la combinaison des paramètres d'approbation de tous les systèmes sources contribuant à une colonne particulière produise le comportement que vous attendez. Les niveaux d'approbation d'un système source ne sont pas absolus – ils n'ont de signification que lorsqu'ils sont en relation avec les niveaux d'approbation d'autres systèmes sources qui contribuent aux données de la colonne avec approbation approuvée.

En déterminant l'approbation, prenez en compte les questions suivantes.

- Est-ce que le système source valide cette valeur de donnée ? Avec quelle fiabilité le fait-il ?
- Quelle est l'importance de cette valeur de donnée pour les utilisateurs du système source, comparée à d'autres valeurs de données ? Les utilisateurs s'efforcent de valider les données qui sont au cœur de leur travail.
- Quelle est la fréquence de mise à jour du système source ?
- Quelle est la fréquence de mise à jour d'un attribut particulier ?

Approbation de colonne

Vous activez et configurez l'approbation sur les colonnes de l'objet de base. Vous ne pouvez pas activer l'approbation pour toute autre table dans un Stockage de référence opérationnelle.

Informatica MDM Hub désactive l'approbation de colonne par défaut. Lorsque l'approbation est désactivée, Informatica MDM Hub utilise les données du processus de chargement exécuté le plus récemment, indépendamment du système source d'où proviennent les données. Si les données d'une colonne d'objet de base proviennent d'un système, maintenez l'approbation désactivée pour cette colonne.

L'approbation doit être activée pour les colonnes dans lesquelles les données peuvent provenir de plusieurs systèmes sources. Si vous activez l'approbation pour une colonne, assignez alors des niveaux d'approbation pour spécifier la fiabilité relative de tout système source pouvant fournir des données pour la colonne.

À mesure que vous ajoutez des colonnes d'approbation et des règles de validation, les performances de chargement et de fusion de lots diminuent. En outre, à mesure que vous ajoutez des colonnes d'approbation et des règles de validation, la longueur des instructions de mise à jour de la table de contrôle augmente. Si vous activez plus de 40 colonnes d'approbation, Informatica MDM Hub met à jour la table de contrôle par lots, pouvant aller jusqu'à 40 colonnes à la fois. N'activez pas l'approbation pour une colonne lorsque vous pensez que les données les plus récemment chargées pour la colonne constituent la meilleure version de la vérité.

Assurez-vous de ne pas activer l'approbation et la validation sur un nombre excessif de colonnes. Dans Microsoft SQL Server, la taille maximale de page est de 8 Ko. Pour prendre en charge les caractères Unicode, Informatica MDM Hub utilise les types de données NCHAR et NVARCHAR. En raison de la prise en charge des caractères codés sur deux octets, la taille maximale de l'enregistrement est de 4 000 caractères. Les traitements par lots peuvent échouer de manière inattendue si l'enregistrement de la taille dépasse 4 000 caractères.

Activer l'approbation pour une colonne

Pour activer l'approbation pour une colonne de l'objet de base, modifiez les propriétés de colonne de l'objet de base.

1. Dans la Console Hub, sous l'espace de travail de **modèle**, sélectionnez **Schéma**.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Dans le panneau gauche du gestionnaire de schéma, développez l'objet de base avec la colonne à laquelle vous souhaitez appliquer l'approbation. Sélectionnez **Colonnes**.
4. Cochez la case **Approbation** pour la colonne. Cliquez sur le bouton **Enregistrer**.

Avant de configurer l'approbation pour les colonnes avec approbation activée

Avant de configurer l'approbation pour les colonnes avec approbation activée, vous devez avoir :

- activé l'approbation pour les colonnes de l'objet de base
- configuré les tables de staging dans le Gestionnaire de schéma, y compris les systèmes sources associés et les colonnes de table de staging correspondant aux colonnes de l'objet de base.

Spécification de l'approbation pour le système source d'administration

Vous devez au moins spécifier des paramètres d'approbation pour les colonnes d'approbation activée dans le système source d'administration (appelé *Admin* par défaut). Ce système source représente des mises à jour manuelles que vous effectuez à l'intérieur de Informatica MDM Hub. Ce système source peut fournir des données à n'importe quelle colonne d'approbation activée. Définissez les paramètres d'approbation de ce

système source sur des valeurs élevées (par rapport à d'autres systèmes sources) pour garantir que les mises à jour manuelles remplacent toute valeur existante en provenance d'autres systèmes sources.

Assignation de niveaux d'approbation aux colonnes avec approbation activée dans un objet de base

Pour assigner des niveaux d'approbation aux colonnes avec approbation activée dans un objet de base :

1. Démarrez l'outil Systèmes et approbation.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans le volet de navigation, développez le nœud Approbation.
L'outil Systèmes et approbation affiche tous les objets de base ayant des colonnes avec approbation activée.
4. Sélectionnez un objet de base.
L'outil Systèmes et approbation affiche une vue en lecture seule des colonnes avec approbation activée dans l'objet de base sélectionné, indiquant avec une coche si un système source fournit des données pour cette colonne.
Remarque: L'association entre les colonnes avec approbation activée et les systèmes sources est définie dans les tables de staging de l'objet de base.
5. Développez un objet de base pour voir ses colonnes avec approbation activée.
6. Sélectionnez la colonne avec approbation activée que vous voulez configurer.
Pour la colonne avec approbation activée sélectionnée, l'outil Systèmes et approbation affiche la liste des systèmes sources associés à la colonne ainsi que les paramètres d'approbation éditables devant être configurés par système source et un graphe de déclin d'approbation.
7. Spécifiez les propriétés d'approbation pour chaque colonne.
8. Vous pouvez de façon facultative changer le décalage de date.
9. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.
L'outil Systèmes et approbation actualise le graphe de déclin d'approbation en fonction des paramètres d'approbation que vous avez définis pour chaque système source pour cette colonne avec approbation activée.
L'axe des X affiche le score d'approbation et l'axe des Y affiche le temps.

Changement du décalage de date pour une colonne avec approbation activée

Par défaut, le graphe de déclin d'approbation montre le déclin d'approbation sur l'ensemble des systèmes source depuis la date système actuelle. Vous pouvez spécifier une date différente (comme une date future) pour tester vos paramètres d'approbation actuels et voir comment l'approbation déclinera à partir de cette date. Notez que les décalages de date ne sont pas enregistrés.

Pour changer le décalage de date pour une colonne avec approbation activée :

1. Dans l'outil Systèmes et approbation, sélectionnez une colonne avec approbation activée.
2. Cliquez sur le bouton **Calendrier** à côté du système source pour lequel vous désirez spécifier un décalage de date différent.
L'outil Système et approbation vous demande d'indiquer une date.
3. Sélectionnez une date différente.
4. Cliquez sur **OK**.
L'outil Système et approbation met à jour le graphe de déclin d'approbation sur la base de vos paramètres d'approbation actuels et du décalage de date que vous avez spécifié.

Pour supprimer le décalage de date :

- Cliquez sur le bouton **Supprimer** à côté du système source pour lequel vous désirez supprimer le décalage de date.
L'outil Système et approbation met à jour le graphe de déclin d'approbation sur la base de vos paramètres d'approbation actuels et de la date système actuelle.

Exécution de tâches de lots synchronisées après modification des paramètres d'approbation

Après le chargement d'enregistrements dans un objet de base, si vous activez l'approbation pour n'importe quelle colonne, ou si vous modifiez les paramètres d'approbation pour n'importe quelle colonne d'approbation activée dans cet objet de base, vous devez exécuter la tâche de synchronisation de lot avant d'exécuter le processus de consolidation. Si cette tâche de lots n'est pas exécutée, des erreurs surviendront lors du processus de consolidation.

Configuration des règles de validation

Cette section décrit comment configurer les règles de validation dans votre implémentation du Informatica MDM Hub.

À propos des règles de validation

Une règle de validation dégrade l'approbation d'une valeur de cellule lorsque la valeur de cellule correspond à une condition donnée.

Remarque: Le MDM Hub ne prend pas en charge les règles de validation personnalisées pour IBM DB2 ou Microsoft SQL Server.

Chaque règle de validation précise :

- une condition déterminant la validité de la valeur de cellule
- une action à effectuer si la condition est remplie (dégrader l'approbation d'un certain pourcentage)

Par exemple, la règle de validation suivante :

```
Downgrade trust on First_Name by 50% if Length < 3'
```

est constituée de :

Condition

Longueur < 3

Action

Dégrader l'approbation de 50 % pour First_Name

Si l'indicateur Réserve d'approbation minimum est activé pour la colonne, alors l'approbation ne peut pas être dégradée en dessous de l'approbation minimum de la colonne. Vous utilisez le Gestionnaire de schéma pour configurer les règles de validation d'un objet de base.

Les règles de validation sont exécutées pendant le processus de chargement, après que l'approbation a été calculée pour les colonnes avec approbation activée dans l'onglet de base. Si des règles de validation ont été définies, le processus de chargement les applique pour déterminer les scores d'approbation finaux puis utilise les valeurs d'approbation finales pour déterminer si les enregistrements de l'objet de base doivent être mis à jour avec les données des cellules des enregistrements mis à jour.

Vérifications de validation

Une vérification de validation peut être effectuée dans une colonne quelconque d'un objet de base. La rétrogradation résultant de la vérification de validation peut être appliquée à la même colonne, ainsi qu'à toute autre colonne qui peut être validée. Des données non valides dans une colonne peuvent ainsi entraîner des rétrogradations de l'approbation dans plusieurs colonnes.

Par exemple, supposez que vous utilisiez un indicateur de vérification d'adresse où l'indicateur est OK si l'adresse est complète et BAD si l'adresse est incomplète. Vous pouvez configurer une règle de validation qui rétrograde l'approbation dans tous les champs de l'adresse si l'indicateur de vérification n'est pas OK. Notez que, dans ce cas précis, l'indicateur de vérification doit également être rétrogradé.

Colonnes requises

Les règles de validation sont appliquées indépendamment de la source des données entrantes. Cependant, les règles de validation sont appliquées uniquement si la table de staging ou l'entrée, une requête Services Integration Framework (SIF), contient toutes les colonnes requises. S'il manque des colonnes requises, les règles de validation ne sont pas appliquées.

Recalcul de scores d'approbation après modification des règles de validation

Si un objet de base contient des données existantes et que vous modifiez des règles de validation, vous devez exécuter la tâche Revalider pour recalculer des scores d'approbation pour les nouvelles données et les données existantes.

Règles de validation et objets de base avec état activé

Pour les objets de base activés par état, les règles de validation sont appliquées aux enregistrements avec les états ACTIVE, PENDING, et DELETED. En calculant la BVT, l'approbation est encore rétrogradée en cas d'enregistrements avec l'état DELETED pour assurer que les enregistrements avec l'état DELETE ne l'emportent pas sur les enregistrements avec les états ACTIVE et PENDING.

Contraintes des tâches de fusion automatique sur le nombre de colonnes de validation

Une tâche de fusion automatique échoue s'il y a un grand nombre de colonnes avec validation activée.

Le nombre exact de colonnes entraînant l'échec de la tâche est variable et dépend de la longueur des noms de colonne et du nombre de colonnes avec validation activée. Des noms de colonne longs sont, ou sont proches, du nombre maximum de 26 caractères autorisés. Pour éviter ce problème, gardez un nombre de colonnes avec validation activée inférieur à 60 et/ou des noms de colonne courts. Une solution consiste à activer toutes les colonnes avec approbation/validation avant d'enregistrer l'objet de base pour éviter l'exécution de la tâche de synchronisation.

Activer les règles de validation pour une colonne

Une règle de validation est activée et configurée sur une base par colonne pour les objets de base dans le Gestionnaire de schéma.

Les règles de validation ne s'appliquent pas aux colonnes dans toute autre table dans un Stockage de référence opérationnelle.

Les règles de validation sont désactivées par défaut. Les règles de validation doivent cependant être activées pour toute colonne à approbation activée qui utilise les règles de validation pour les rétrogradations de la confiance.

Lorsque vous mettez à jour un objet de base, si vous ne fournissez pas de valeurs pour les colonnes avec approbation activée, les règles de validation qui dépendent des colonnes à approbation activée ne sont pas appliquées aux enregistrements de références croisées associés.

Comment le pourcentage de régression est appliqué

Les règles de validation font régresser les scores d'approbation selon l'algorithme suivant :

$$\text{Final trust} = \text{Trust} - (\text{Trust} * \text{Validation_Downgrade} / 100)$$

Par exemple, avec un pourcentage de régression de validation de 50 % et un niveau d'approbation calculé à 60 :

$$\text{Final Trust Score} = 60 - (60 * 50 / 100)$$

Le score d'approbation final est de :

$$\text{Final Trust Score} = 60 - 30 = 30$$

Séquence des règles de validation

Le hub MDM exécute les règles de validation selon la séquence dans laquelle vous les avez spécifiées.

Si vous configurez plusieurs règles de validation pour une colonne, le hub MDM exécute les règles de validation selon la séquence que vous avez configurée. En outre, le hub MDM tient compte du pourcentage de régression de chaque règle de validation. Les pourcentages de régression ne sont pas cumulatifs. La règle de validation ayant le plus grand pourcentage de régression écrase les autres modifications.

Si plusieurs règles de validation ont le même pourcentage de régression (le plus grand), le hub MDM vérifie le paramètre d'approbation minimal de la réserve. Si le paramètre d'approbation minimal de la réserve est activé pour toutes les règles de validation, le hub MDM applique la première règle de validation ayant le plus grand pourcentage de régression.

Navigation jusqu'au nœud Règles de validation

Pour configurer des règles de validation, naviguez jusqu'au nœud Règles de validation d'un objet de base dans le Gestionnaire de schéma :

1. Démarrez le Gestionnaire de schéma.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Développez l'arborescence de l'objet de base à configurer, puis cliquez sur son nœud **Configuration des règles de validation**.

Le Gestionnaire de schéma affiche l'éditeur de règles de validation.

L'éditeur de règles de validation est composé des sections ci-dessous.

Panneau	Description
Nombre de règles	Nombre de règles de validation configurées pour l'objet de base sélectionné.
Règles de validation	Liste de règles de validation configurées pour l'objet de base sélectionné.
Panneau de propriétés	Propriétés de la règle de validation sélectionnée.

Propriétés des règles de validation

Les règles de validation comprennent les propriétés suivantes.

Nom de la règle

Nom descriptif unique pour la règle de validation.

Remarque: N'insérez pas une virgule dans le nom de la règle. Cela peut perturber l'ordre des règles de validation.

Type de règle

Type de règle de validation. Le type de règle peut avoir une des valeurs suivantes :

Type de règle	Description
Vérification de l'existence	L'approbation est rétrogradée si la cellule possède une valeur Null, c'est-à-dire si la cellule n'existe pas.
Vérification du domaine	L'approbation est rétrogradée si la valeur de la cellule ne se situe pas dans une liste ou une plage de valeurs autorisées.
Intégrité référentielle	L'approbation est rétrogradée si la valeur d'une cellule n'existe pas dans l'ensemble de valeurs dans une colonne dans une autre table. Cette règle est utilisée lorsque aucune clé étrangère explicite n'a pas été définie et qu'une valeur de cellule incorrecte peut être autorisée s'il n'existe aucune valeur de cellule correcte ayant l'approbation la plus élevée.
Validation de modèle	L'approbation est rétrogradée si la valeur dans une cellule est conforme (LIKE) ou non conforme (NOT LIKE) au modèle spécifié.
Personnalisation	Utilisez des règles personnalisées pour entrer des règles de validation complexes. Utilisez des règles personnalisées uniquement lorsque vous avez besoin de fonctions SQL telles que LENGTH et ABS, ou une jointure complexe avec une table statique. Le code SQL personnalisé doit respecter la syntaxe SQL de la plateforme de base de données. Le code SQL que vous entrez n'est pas validé au moment de la conception. Les erreurs de syntaxe SQL non valides provoquent des problèmes lors de l'exécution du processus de chargement.

Colonnes de règle

Pour chaque colonne, vous spécifiez le pourcentage de régression et si vous réservez une approbation minimum.

Pourcentage de régression

Pourcentage par lequel le niveau d'approbation de la colonne spécifiée sera réduit si cette condition de règle de validation est remplie. Plus le pourcentage est grand, plus la régression est importante. Par exemple, 0 % n'a aucun effet sur l'approbation, alors que 100 % réduit entièrement l'approbation (sauf si la réserve d'approbation minimum est spécifiée, auquel cas une régression de 100 % réduit l'approbation à l'approbation minimum).

Si l'approbation est réduite de 100 % et que vous n'avez pas activé l'option de réserve d'approbation minimum pour la colonne, alors la valeur de cette colonne ne sera pas renseignée dans l'objet de base.

Réserver l'approbation minimum

Indique ce qui se passera si la régression fait chuter le niveau d'approbation en dessous du niveau d'approbation minimum de la colonne. Vous pouvez conserver l'approbation minimum (le niveau d'approbation sera ramené à l'approbation minimum, mais pas moins). Si cette case est décochée, le niveau d'approbation sera alors réduit du pourcentage spécifié, même si cela signifie qu'il se situera en dessous de l'approbation minimum.

SQL de règle

Spécifie la condition de la règle de validation comme clause SQL WHERE. Le processus de chargement exécute la règle de validation. Si un enregistrement correspond à la condition spécifiée dans le champ SQL de règle, la valeur est rétrogradée du pourcentage de rétrogradation défini pour la règle de validation.

L'éditeur de règles de validation demande de configurer la clause WHERE SQL en fonction du type de règle sélectionné pour la règle de validation. Pendant le processus de chargement, cette requête est utilisée pour vérifier la validité des données de la table intermédiaire.

Le tableau suivant répertorie les types de règles et contient des exemples de clauses WHERE SQL pour chaque type de règle :

Type de règle	Clause WHERE	Exemples	Résultat
Vérification de l'existence	WHERE S.ColumnName IS NULL	WHERE S.MIDDLE_NAME IS NULL	Les colonnes concernées seront rétrogradées pour les enregistrements dont le deuxième prénom est Null. Les enregistrements qui ne correspondent pas à la condition ne sont pas affectés.
Vérification du domaine	WHERE S.ColumnName IN ('?', '?', '?')	WHERE S.Gender NOT IN ('M', 'F', 'U')	Les colonnes concernées seront rétrogradées si la valeur de genre est différente de M, F ou U.
Intégrité référentielle	WHERE NOT EXISTS (SELECT <blank>'a' FROM ? WHERE ?.? = S.<Column_Name> WHERE NOT EXISTS (SELECT <blank>'a' FROM <Ref_Table> WHERE <Ref_Table>.<Ref_Column> = S.<Column_Name>	WHERE NOT EXISTS (SELECT DISTINCT 'a' FROM ACCOUNT_TYPE WHERE ACCOUNT_TYPE.Account_Type = S.Account_Type	Les colonnes concernées seront rétrogradées pour les enregistrements avec des valeurs Type de compte qui ne se trouvent pas dans la table Type de compte.

Type de règle	Clause WHERE	Exemples	Résultat
Validation de modèle	WHERE S.ColumnName LIKE 'Pattern'	WHERE S.eMail_Address NOT LIKE '%@%'	La régression sera appliquée si l'adresse e-mail ne contient pas de caractère @.
Personnalisation	WHERE	WHERE LENGTH(S.ZIP_CODE) > 4	La régression sera appliquée si la longueur de la colonne du code postal est inférieure à 4.

Alias et caractères génériques de table

Vous pouvez utiliser le caractère générique (*) pour référencer les tables via un alias.

- s.* crée un alias pour la table de staging
- l.* crée un alias pour une table temporaire et contient des informations ROWID_OBJECT, PKEY_SRC_OBJECT et ROWID_SYSTEM pour les enregistrements mis à jour. L'alias l ne peut être utilisé que pour les colonnes ROWID_OBJECT, PKEY_SRC_OBJECT et ROWID_SYSTEM dans une règle de validation.

Types de règles personnalisées et Syntaxe SQL WHERE

Pour les règles de validation personnalisées, écrivez des instructions SQL dans le format correct et correctement optimisées. L'instruction SQL est exécutée dans le cadre de la condition WHERE pour les données entrantes.

Remarque: Les règles de validation personnalisées diminuent les performances du processus de chargement. Utilisez-les avec précaution.

Utilisez la syntaxe SQL requise par la plateforme de base de données. Pour plus d'informations sur la syntaxe de la clause SQL WHERE et les modèles génériques, consultez la documentation du produit de la plateforme de base de données utilisée dans l'implémentation Informatica MDM Hub.

Veillez à utiliser des parenthèses pour spécifier la priorité. Si vous entrez des parenthèses incorrectes ou que vous en oubliez, les résultats peuvent être inattendus et l'exécution des requêtes peut durer longtemps. Par exemple, l'instruction suivante est ambiguë et laisse le serveur de base de données déterminer la priorité :

```
WHERE conditionA AND conditionB OR conditionC
```

Les instructions suivantes utilisent des parenthèses pour spécifier explicitement la priorité :

```
WHERE (conditionA AND conditionB) OR conditionC
WHERE conditionA AND (conditionB OR conditionC)
```

Ces deux instructions génèrent des résultats très différents lors de l'évaluation des enregistrements.

Exemple de règle de validation personnalisée avec une jointure entre des tables

Vous pouvez créer une condition pour une règle de validation personnalisée qui joint les données de deux tables. Une table contient l'enregistrement parent dans les données entrantes. L'autre table est une table de recherche avec une liste statique de valeurs.

Remarque: Utilisez les valeurs dans l'enregistrement parent pour les conditions. Si vous créez une condition qui requiert une valeur d'un enregistrement enfant, la règle ne renvoie pas les résultats. Vous ne pouvez pas joindre des tables enfants depuis la table parente dans une règle de validation personnalisée.

Vous référencez les données entrantes comme table avec l'alias S. Vous faites référence à la table jointe avec l'alias I.

Le code suivant montre une instruction SQL de règle de validation pour la jointure exprimée par Put (BO - C_AAA_BO) :

```
WHERE NOT EXISTS (SELECT 1 FROM C_B_LU_ADDR_TP T WHERE T.ADDR_TP = S.COL1)
```

Le code suivant montre l'instruction SQL générée :

```
SELECT S.PKEY_SRC_OBJECT ,
      (SELECT 'a' FROM dual WHERE NOT EXISTS (SELECT 1 FROM C_B_LU_ADDR_TP T WHERE
T.ADDR_TP = S.COL1 )
      AND ROWNUM <= 1 ) RULE1
FROM
      (SELECT NULL AS ROWID_OBJECT ,
        'SVR1.3GDX' AS PKEY_SRC_OBJECT ,
        'SYS0' AS ROWID_SYSTEM
      FROM dual) I
CROSS JOIN
      (SELECT '1' AS COL2 ,
        '1' AS COL1 ,
        'SVR1.3GDX' AS PKEY_SRC_OBJECT ,
        'SYS0' AS ROWID_SYSTEM
      FROM dual) S
```

Ajout de règles de validation

Pour ajouter une règle de validation :

1. Naviguez jusqu'à l'éditeur de règles de validation.
2. Cliquez sur le bouton **Ajouter une règle de validation**.
Le gestionnaire de schéma affiche la boîte de dialogue Ajout d'une règle de validation.
3. Spécifiez les propriétés de cette règle de validation.
4. Si vous le souhaitez, sélectionnez la ou les colonnes de règle pour cette règle de validation en cliquant sur **Éditer**.

L'éditeur Règles de validation affiche la boîte de dialogue Sélection des colonnes de règle.

Les colonnes disponibles sont celles qui ont l'indicateur Valider activé.

Sélectionnez la ou les colonnes pour lesquelles le niveau d'approbation sera dégradé si la condition spécifiée dans la clause WHERE de cette règle de validation est satisfaite, puis cliquez sur **OK**.

Remarque: Si vous devez utiliser la date dans une règle de validation, utilisez la fonction `to_date` et indiquez le format actuel de la date ou assurez-vous que la date soit spécifiée dans le format attendu par la base de données.

5. Cliquez sur **OK**.

Le gestionnaire de schéma ajoute la nouvelle règle à la liste des règles de validation.

Remarque: Si un objet de base contient des données existantes et que vous modifiez des règles de validation, vous devez exécuter la tâche Valider à nouveau pour recalculer des scores d'approbation pour les nouvelles données et les données existantes.

Éditer les propriétés des règles de validation

Pour éditer une règle de validation :

1. Naviguez jusqu'à l'éditeur de règles de validation dans le Gestionnaire de schéma.
2. Dans la liste des Règles de navigation, sélectionnez la règle de navigation à configurer.
L'éditeur de règles de validation affiche les propriétés pour la règle de validation sélectionnée.
3. Spécifiez les propriétés éditables pour cette règle de validation. Vous ne pouvez pas modifier le type de règle.
4. Si vous le désirez, sélectionnez la ou les colonnes de règle pour cette règle de validation en cliquant sur le bouton **Éditer**.

L'éditeur Règles de validation affiche la boîte de dialogue Sélection des colonnes de règle.

Les colonnes disponibles sont celles qui ont l'indicateur Valider activé.

Sélectionnez la ou les colonnes pour lesquelles le niveau d'approbation sera mis au niveau inférieur si la condition spécifiée dans la clause WHERE de cette règle de validation est satisfaite, puis cliquez sur **OK**.



5. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer les modifications.

Remarque: Si un objet de base contient des données existantes et que vous modifiez des règles de validation, vous devez exécuter la tâche Revalider pour recalculer les scores d'approbation pour les nouvelles données et les données existantes.

Changer la séquence des règles de validation

L'ordre d'exécution des règles de validation est extrêmement important.

Utilisez les boutons suivants pour changer la séquence des règles de validation dans la liste.

Cliquez sur	Pour...
	Déplacer la règle de validation sélectionnée vers le haut de la séquence.
	Déplacer la règle de validation sélectionnée vers le bas de la séquence.

Retrait des règles de validation

Pour retirer une règle de validation, procédez comme suit :

1. Naviguez jusqu'à l'éditeur de règles de navigation dans le Gestionnaire de schéma.
2. Dans la liste des règles de validation, sélectionnez la règle de validation à supprimer.
3. Cliquez sur le bouton **Supprimer**.

Le Gestionnaire de schéma vous demande de confirmer la suppression.

4. Cliquez sur **Oui**.

Remarque: Si un objet de base contient des données existantes et que vous modifiez des règles de validation, vous devez exécuter la tâche Revalider pour recalculer les scores d'approbation pour les nouvelles données et les données existantes.

CHAPITRE 21

Configuration du processus de correspondance

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Avant de commencer, 416](#)
- [Tâches de configuration pour le processus de correspondance, 416](#)
- [Navigation vers la boîte de dialogue Détails de configuration Correspondance/Fusion, 419](#)
- [Configuration des propriétés de correspondance pour un objet de base, 420](#)
- [Configuration des chemins de correspondance pour les enregistrements associés, 425](#)
- [Configuration des composants de chemin, 432](#)
- [Configuration des colonnes de correspondance, 435](#)
- [Configuration des règles de colonne de correspondance pour les ensembles de règles de correspondance, 450](#)
- [Configuration des règles de correspondance de clé primaire, 475](#)
- [Investigation sur la distribution des clés de correspondance, 477](#)
- [Exclusion d'enregistrements du processus de correspondance, 480](#)
- [Recherche de proximité, 480](#)
- [Correspondance légère, 482](#)

Avant de commencer

Avant de commencer, vous devez installer Informatica MDM Hub, créer le stockage Hub à l'aide des instructions du *Guide d'installation de MDM Multidomain* et générer le schéma.

Tâches de configuration pour le processus de correspondance

Cette section présente les tâches de configuration associées au processus de correspondance.

Comprendre vos données

Avant de définir les règles de correspondance, vous devez connaître parfaitement vos données et comprendre :

- La distribution des valeurs dans les colonnes que vous prévoyez d'utiliser pour déterminer les enregistrements en double
- La proportion générale du nombre total d'enregistrements qui sont des doublons.

Propriétés d'un objet de base associé au processus de correspondance

Les propriétés de l'objet de base suivantes affectent le comportement du processus de correspondance.

Propriété	Description
Seuil de correspondances dupliquées	Ce paramètre est utilisé seulement avec la tâche Correspondance pour données dupliquées lors du chargement de données initiale.
Nombre max. de minutes écoulées pour la correspondance	Dépassement de délai (en minutes) lors de l'exécution d'une règle de correspondance. Si ce seuil est dépassé, le processus de correspondance se termine.
Table d'audit de l'indicateur de correspondance	Si cette option est activée, alors une table d'audit (<i>BusinessObjectName_FMHA</i>) est créée et renseignée avec l'identifiant utilisateur de l'utilisateur qui, dans le Gestionnaire de fusions, a mis en file d'attente un enregistrement de correspondance manuelle pour une fusion automatique.

Étapes de configuration pour la définition des règles de correspondance

Pour définir les règles de correspondance :

1. Configurez les propriétés de correspondance pour l'objet de base.
2. Définissez vos colonnes de correspondance.
3. Définissez un ensemble de règles de correspondance pour vos règles de correspondance.
4. Définissez vos règles de correspondance pour l'ensemble de règles.
5. Répétez les étapes 3 et 4 jusqu'à avoir terminé la création des règles de correspondance.
6. Selon votre connaissance des données, déterminez si vous avez besoin d'une correspondance basée sur les clés primaires.
7. Si vos données conviennent pour une correspondance de clé primaire, créez vos règles de correspondance de clé primaire.
8. Affinez vos règles. C'est un processus itératif dans lequel vous appliquez vos règles de correspondance à un ensemble de données représentatif, analysez les résultats et ajustez vos paramètres pour optimiser les performances de la correspondance.

Configuration des objets de base avec des données internationales

Informatica MDM Hub prend en charge la correspondance pour les objets de base contenant des données de populations non américaines (USA), ainsi que des objets de base contenant des données de différentes populations, par exemple, des États-Unis et de Chine.

Configuration de correspondance distribuée

Vous pouvez configurer une correspondance distribuée si vous configurez plusieurs Serveurs de processus pour le stockage de référence opérationnelle. Vous pouvez exécuter plusieurs Serveurs de processus en parallèle afin d'augmenter le débit du processus de correspondance.

Vous devez configurer une correspondance distribuée dans le fichier `cmxcleanse.properties`. Vous devez définir la propriété `cmx.server.match.distributed_match` sur 1 pour l'activer. La valeur par défaut est désactivée.

Configuration du chargement de données

Vous pouvez configurer le processus de chargement de données pour qu'il utilise un fichier intermédiaire ou pour qu'il charge directement les données dans la base de données pour les processus de création de jetons et de correspondance. Vous pouvez configurer les propriétés dans le fichier `cmxcleanse.properties` pour indiquer la méthode de chargement de données et la taille du lot. La valeur par défaut est le chargement direct.

Pour modifier le comportement par défaut, ajoutez des propriétés de chargement aux fichiers `cmxcleanse.properties`. Le fichier `cmxcleanse.properties` se trouve dans le répertoire suivant :

Sous Windows. <répertoire d'installation de MDM Hub>\hub\cleanse\resources

Sous UNIX. <répertoire d'installation de MDM Hub>/hub/cleanse/resources

Le tableau suivant décrit les propriétés de chargement des données pour la création de jetons et la correspondance :

Propriétés	Description
<code>cmx.server.tokenize.file_load</code>	Spécifie s'il faut utiliser un fichier intermédiaire pour charger les données dans la base de données pour la création de jetons. Définir sur <code>true</code> pour utiliser un fichier intermédiaire pour charger les données. Définissez <code>faux</code> pour les données de chargement direct. La valeur par défaut est <code>True</code> pour les environnements Oracle et IBM DB2. La valeur par défaut est <code>False</code> pour les environnements Microsoft SQL Server. Remarque: L'utilisation de fichiers intermédiaires pour charger des données n'est pas applicable pour Microsoft SQL Server.
<code>cmx.server.tokenize.loader_batch_size</code>	Nombre maximal d'instructions d'insertion à envoyer à la base de données lors du chargement direct. La valeur par défaut est 1000.

Propriétés	Description
cmx.server.match.file_load	Spécifie s'il faut utiliser un fichier intermédiaire pour charger les données dans la base de données pour la correspondance. Définir sur <code>true</code> pour utiliser un fichier intermédiaire pour charger les données. Définissez <code>faux</code> pour les données de chargement direct. La valeur par défaut est <code>True</code> pour les environnements Oracle et IBM DB2. La valeur par défaut est <code>False</code> pour les environnements Microsoft SQL Server et les environnements IBM DB2 configurés pour la correspondance externe. Remarque: L'utilisation de fichiers intermédiaires pour charger des données n'est pas applicable à Microsoft SQL Server.
cmx.server.match.loader_batch_size	Nombre maximal d'instructions d'insertion à envoyer à la base de données lors du chargement direct. La valeur par défaut est 1000.

Navigation vers la boîte de dialogue Détails de configuration Correspondance/Fusion

Pour configurer le processus de correspondance et de fusion pour un objet de base, commencez par suivre les étapes suivantes :

1. Démarrez le Gestionnaire de schéma.
2. Dans l'arbre de navigation du schéma, développez l'objet de base pour lequel vous voulez définir des propriétés de correspondance.
3. Dans l'arbre de navigation du schéma, sélectionnez **Configuration Correspondance/Fusion**.

Le gestionnaire de schéma affiche la boîte de dialogue Détails de configuration Correspondance/Fusion.

Si vous voulez modifier les paramètres, vous devez acquérir un verrouillage en écriture.

La boîte de dialogue Détails de configuration Correspondance/Fusion contient les onglets suivants :

Nom de l'onglet	Description
Propriétés	Résume la configuration de la correspondance/fusion et fournit différents paramètres de correspondance/fusion configurables.
Chemins	Vous permet de configurer le chemin de correspondance des relations parent/enfant pour les enregistrements de différents objets de base ou du même objet de base.
Colonnes de correspondance	Vous permet de configurer des colonnes de correspondance pour les règles de colonne de correspondance.
Ensembles de règles de correspondance	Vous permet de définir une stratégie et des règles de recherche à l'aide d'ensembles de règles de correspondance.
Règles de correspondance de clé primaire	Vous permet de définir des règles de correspondance de clé primaire.

Nom de l'onglet	Description
Distribution des clés de correspondance	Affiche la distribution des clés de correspondance.
Paramètres de fusion	Vous permet de fusionner et de lier des paramètres.

Configuration des propriétés de correspondance pour un objet de base

Vous devez définir les propriétés de correspondance pour un objet de base avant de pouvoir configurer les autres éléments de correspondance comme les colonnes de correspondance et les règles de correspondance.

Ces propriétés de correspondance s'appliquent à toutes les règles pour l'objet de base.

Définition des propriétés de correspondance

Configurez les propriétés de correspondance pour chaque objet de base. Ces paramètres s'appliquent à toutes ses règles de correspondance et tous ses ensembles de règles.

Pour configurer les propriétés de correspondance d'un objet de base, procédez comme suit :

1. Dans le gestionnaire de schéma, affichez le panneau Détails de configuration Correspondance/Fusion pour l'objet de base à configurer.
2. Dans le panneau Détails de configuration Correspondance/Fusion, cliquez sur l'onglet **Propriétés**.
Le Gestionnaire de schéma affiche l'onglet Propriétés.
3. Obtenez un verrou en écriture.
4. Modifiez les paramètres de propriété voulus en cliquant sur le bouton **Modifier** en regard du champ, le cas échéant.
5. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Propriétés des correspondances

Cette section décrit les paramètres de configuration sur l'onglet Propriétés des correspondances.

Champs calculés, en lecture seule

L'onglet Propriétés des correspondances affiche les champs en lecture seule suivants.

Tableau 1. Propriétés des correspondances en lecture seule

Propriété	Description
Colonnes de correspondance	Nombre de colonnes de correspondance configurées pour cet objet de base. Lecture seule.
Ensembles de règles de correspondance	Nombre d'ensembles de règles de correspondance configurées pour cet objet de base. Lecture seule.
Règles de correspondance dans l'ensemble actif	Nombre de règles de correspondance configurées pour cet objet de base dans l'ensemble de règles actuellement sélectionné comme actif. Lecture seule.
Règles de correspondance de clé primaire	Nombre de règles de correspondance de clé primaire configurées pour cet objet de base. Lecture seule.

Nombre maximum de correspondances pour la consolidation manuelle

Ce paramètre permet d'éviter que les gestionnaires de données soient submergés par des milliers de correspondances pour la consolidation manuelle.

Définit la limite de la liste des correspondances possibles qui doit être choisie par un gestionnaire de données (la valeur par défaut est 1 000). Une fois que cette limite est atteinte, Informatica MDM Hub arrête le processus de correspondance jusqu'à ce que le nombre d'enregistrements pour la consolidation manuelle ait diminué.

Cette valeur est calculée en vérifiant le nombre d'enregistrements avec consolidation_ind=2. À la fin de chaque cycle de correspondance automatique et fusion, ce nombre est vérifié et s'il dépasse le nombre maximum de correspondances pour la consolidation manuelle, le processus de correspondance automatique et fusion est interrompu.

Nombre de lignes par cycle de lots de la tâche de correspondance

Ce paramètre indique un nombre limite d'enregistrements que Informatica MDM Hub traitera pour la correspondance lors de l'exécution du processus (tâches de correspondance ou de correspondance et fusion automatiques). Lorsque le processus de correspondance s'exécute, il signale d'abord les enregistrements à inclure dans le *lot de la tâche de correspondance*. Dans le pool d'enregistrements nouveaux/non consolidés prêts pour la correspondance (CONSOLIDATION_IND=4), le processus de correspondance remplace CONSOLIDATION_IND par 3. Le nombre d'enregistrements signalé est déterminé par le Nombre de lignes par cycle de lots de la tâche de correspondance. Le processus de correspondance compare ensuite tous ces enregistrements du lot de la tâche de correspondance aux enregistrements de l'objet de base.

Le nombre d'enregistrements du lot de la tâche de correspondance affecte le délai d'exécution du processus de correspondance. La valeur à indiquer dépend de la taille de l'ensemble de données, de la complexité de vos règles de correspondance et de la plage de temps disponible pour exécuter le processus de correspondance. La taille par défaut du lot de correspondance est faible (10). Vous l'augmentez en fonction du nombre d'enregistrements de l'objet de base et du nombre de correspondances générées pour ces enregistrements en fonction des règles qui s'y appliquent.

- Plus la taille du lot de correspondance est réduite, plus vous aurez besoin de temps pour exécuter les processus de correspondance et de consolidation.

- Plus la taille du lot de correspondance est importante, plus chaque processus de correspondance et de consolidation traite d'enregistrements.

Pour chaque objet de base, il existe une moyenne où vous obtenez la taille de lot de correspondance optimale. Vous devez identifier cette taille de lot optimale comme élément du réglage de la performance de votre environnement. Commencez avec une taille de lot de correspondance égale à 10 % du volume des enregistrements à faire correspondre et à fusionner, exécutez seulement la tâche de correspondance, voyez combien de correspondances sont générées par vos règles puis ajustez en conséquence (augmentation ou diminution).

Accepter toutes les lignes non correspondantes comme uniques

Activez (paramétrez sur **Oui** cette fonctionnalité pour que le Informatica MDM Hub marque comme uniques (CONSOLIDATION_ID=1) tout enregistrement traité par le processus de correspondance, mais pour lequel aucune correspondance n'a été identifiée.

Si activé, pour de tels enregistrements, le Informatica MDM Hub change automatique leur état en *consolidé* (il change l'indicateur de consolidation de 2 à 1). Les enregistrements consolidés sont retirés de la file du gestionnaire de donnée via la tâche de fusion automatique.

Cette option est désactivée par défaut. Dans un environnement de développement, vous pouvez vouloir désactiver cette option pour, par exemple, tester de façon itérative et affiner des règles de correspondance pour déterminer quels sont les enregistrements uniques pour un ensemble donné de règles de correspondance.

Cette option devrait toujours être activée dans un environnement de production. Dans le cas contraire, vous pouvez vous retrouver avec un grand nombre d'enregistrements ayant un indicateur de consolidation à 2. Si ce retour d'enregistrements dépasse le paramètre Correspondances maximum pour consolidation manuelle, alors vous devrez traiter ces enregistrements avant de pouvoir continuer la correspondance et la consolidation d'autres enregistrements.

Stratégie de correspondance/recherche

Sélectionnez la stratégie de correspondance/recherche pour spécifier la fiabilité de la correspondance par rapport aux performances requises.

Sélectionnez l'une des options suivantes :

Option de stratégie	Description
Approximative	Correspondance probabiliste qui prend en compte les variations d'orthographe, les fautes d'orthographe possibles et autres différences qui peuvent rendre les enregistrements de correspondance non identiques. C'est le principal moyen de faire correspondre des données dans un objet de base. Mentionné dans le présent document comme <i>objets de base de correspondance approximative</i> . Remarque: Si vous spécifiez une stratégie de correspondance/recherche approximative, vous devez spécifier une clé de correspondance approximative.
Exacte	Fait correspondre seulement les enregistrements contenant des valeurs identiques dans les colonnes de correspondance. Si vous spécifiez une correspondance exacte, vous pouvez définir uniquement les colonnes de correspondance exacte pour cet objet de base (les objets de base de correspondance exacte ne peuvent pas avoir de colonnes de correspondance approximative). Mentionné dans le présent document comme <i>objets de base de correspondance exacte</i> .

Une stratégie de correspondance exacte est plus rapide, mais une correspondance exacte ratera des correspondances si les données sont imparfaites. Le choix de la meilleure option dépend des

caractéristiques des données, de votre connaissance de ces dernières et de vos exigences particulières en matière de correspondance et de consolidation.

Population approximative

Si la stratégie de correspondance/recherche est Approximative, vous devez sélectionner une *population*, qui définit certaines caractéristiques sur les enregistrements que vous faites correspondre.

Les caractéristiques de données peuvent varier d'un pays à l'autre. Par défaut, Informatica MDM Hub est livré avec une population Demo, mais Informatica fournit des populations standard pour chaque pays. Si vous avez besoin d'une autre population, contactez le support Informatica. Si vous choisissez une stratégie de correspondance/recherche exacte, alors cette valeur est ignorée.

Les populations effectuent les fonctions suivantes pour la correspondance :

- les comptes pour les variations et erreurs inévitables qui peuvent exister dans le nom, l'adresse et d'autres données d'identification ;
Par exemple, la population pour les États-Unis a des renseignements sur les numéros d'identification typiques utilisés dans les données américaines, comme le numéro de sécurité sociale. Les populations ont aussi des renseignements sur la distribution des noms communs. Par exemple, la population américaine a un pourcentage assez élevé de nom de famille Smith. Mais une population pour un pays non anglophone n'aura pas Smith parmi ses noms les plus communs.
- spécifie comment Informatica MDM Hub construit les jetons de correspondance ;
- spécifie comment les stratégies de recherche et objectifs de correspondance opèrent sur les données de population des données à faire correspondre.

Faire correspondre les objets Rowid précédents uniquement

Activez cette propriété pour faire correspondre les enregistrements actuels avec les enregistrements ayant des valeurs ROWID_OBJECT inférieures.

Par exemple, si l'enregistrement actuel a une valeur ROWID_OBJECT de 100, il est mis en correspondance uniquement avec les autres enregistrements de l'objet de base ayant une valeur ROWID_OBJECT inférieure à 100. Les enregistrements ayant une valeur ROWID_OBJECT supérieure à 100 sont ignorés pendant le processus de correspondance.

Utilisez la propriété Faire correspondre les objets Rowid précédents uniquement pour réduire le nombre de correspondances requises et augmenter les performances. Cependant, si vous exécutez des appels API PUT ou si les enregistrements ne sont pas insérés dans l'ordre rowid, ceux-ci risquent de ne pas être entièrement mis en correspondance. Vous devez évaluer les avantages entre les performances et la quantité de correspondances en fonction des caractéristiques des données et de vos besoins spécifiques en matière de correspondance.

Vous pouvez activer la propriété Faire correspondre les objets Rowid précédents uniquement pour améliorer les performances des chargements de données initiaux. Vous pouvez perdre des correspondances potentielles si vous activez cette propriété pour les chargements de données incrémentiels. Cette option est désactivée par défaut.

Faire correspondre une fois seulement

Disponible uniquement pour la correspondance de clé approximative et seulement si ["Faire correspondre les objets Rowid précédents uniquement" à la page 423](#) est coché (sélectionné).

Si Faire correspondre une fois seulement est activé (coché), une fois qu'un enregistrement a trouvé une correspondance, Informatica MDM Hub ne le fera plus correspondre dans cette plage de recherche (l'ensemble de valeurs de clés de correspondance similaires). Utiliser cette fonction peut réduire les

doublons et augmenter les performances. Au lieu de trouver toutes les correspondances pour un enregistrement dans une plage de recherche, Informatica MDM Hub peut trouver une seule correspondance par enregistrement. Dans les cycles de correspondance suivants, le processus de fusion les mettra dans de grands groupes d'enregistrements XREF associés avec l'objet de base.

Par défaut, cette option est décochée (désactivée). Cependant, si cette fonction est activée, vous pouvez manquer des correspondances. Par exemple, supposons qu'un enregistrement A corresponde à l'enregistrement B et que l'enregistrement A corresponde à l'enregistrement C, mais que les enregistrements B et C ne correspondent pas. Vous devez évaluer les compromis entre la performance et la quantité de correspondance en fonction des caractéristiques de vos données et de vos besoins particuliers pour la correspondance.

Seuil d'analyse de correspondance dynamique

Lors du processus de correspondance, l'analyse de correspondance dynamique détermine si le délai du processus de correspondance est acceptable ou non.

Cette valeur de seuil spécifie le nombre maximum acceptable de comparaisons.

Pour activer le seuil de correspondance dynamique, indiquez une valeur différente de zéro. Activez cette fonction si vous possédez des valeurs très similaires (avec une concentration élevée de correspondances) pour réduire le volume de travail utilisé pour un hotspot dans vos données. Un hotspot est un groupe d'enregistrements représentant des données surclassées : une large intersection de correspondances. Si le Seuil d'analyse de correspondance dynamique est activé, les enregistrements produisant un nombre de candidats de correspondance potentiel supérieur à celui indiqué seront alors ignorés lors du processus de correspondance. Cette option est définie sur zéro par défaut (désactivée).

Avant d'effectuer une correspondance sur une plage de recherche donnée, Informatica MDM Hub calcule le nombre d'enregistrements de recherche (enregistrements recherchés pour la correspondance) et le multiplie par le nombre d'enregistrements de fichier (le nombre d'enregistrements renvoyés par la table de clés de correspondance devant être comparés). Si le résultat est supérieur au seuil d'analyse de correspondance dynamique spécifié, aucune comparaison n'est effectuée sur cette plage de données, et la plage est notée dans le journal du serveur d'applications pour un examen approfondi.

Activer la correspondance pour les enregistrements en attente

Par défaut, le processus de correspondance inclut uniquement les enregistrements ACTIVE et ignore les enregistrements PENDING. Pour les objets à gestion de statut activé, cochez cette case pour inclure les enregistrements PENDING dans le processus de correspondance. Notez que, indépendamment de ce paramètre, les enregistrements DELETED sont ignorés par le processus de correspondance.

Prise en charge de valeurs ROWID_OBJECT longues

Si un objet de base a un nombre d'enregistrements tellement important que les valeurs ROWID_OBJECT risquent de dépasser 12 chiffres, vous devez activer explicitement la prise en charge de valeurs plus longues dans le Serveur de processus.

Pour permettre au Serveur de processus d'utiliser des valeurs Rowid Object longues, modifiez le fichier `cmxcleanse.properties` et configurez le paramètre `cmx.server.bmg.use_longs` sur :

```
cmx.server.bmg.use_longs=1
```

Cette option est désactivée par défaut.

Configuration des chemins de correspondance pour les enregistrements associés

Cette section décrit la configuration des chemins de correspondance pour les enregistrements associés, qui sont utilisés pour les correspondances dans votre implémentation d'Informatica MDM Hub.

Chemins de correspondance

Un *chemin de correspondance* vous permet de parcourir la hiérarchie entre les enregistrements, que cette hiérarchie existe entre les objets de base (*chemins inter-table*) ou au sein d'un objet de base unique (*chemins intra-table*). Les chemins de correspondance sont utilisés pour configurer des règles de colonne de correspondance impliquant les enregistrements correspondants soit dans des tables séparées, soit dans la même table.

Relations de clé étrangère et filtres

Configurer des chemins de correspondance qui indiquent vers d'autres enregistrements implique deux grandes composantes :

Composant	Description
relations de clé étrangère	Utilisé pour parcourir les relations avec d'autres enregistrements. Vous permet de spécifier des relations parent à enfant et enfant à parent.
filtres (facultatifs)	Vous permet d'inclure ou d'exclure de façon sélective les enregistrements en se basant sur les valeurs d'une colonne donnée comme ADDRESS_TYPE ou PARTY_TYPE.

Relation de Base Objects

Pour configurer les règles de correspondance pour ces types de relations, en particulier les relations plusieurs-à-plusieurs, vous devez créer un objet de base distinct servant de *relation du base object* pour décrire à Informatica MDM Hub les relations entre les enregistrements. Vous renseignez cette relation du base object avec les informations relatives aux relations à l'aide de l'outil de gestion des données (en dehors de Informatica MDM Hub) plutôt qu'en utilisant les processus Informatica MDM Hub (liaison, activation de données et chargement).

Vous configurez une Relation du base object distinct pour chaque type de relation. Vous pouvez inclure des attributs de type de relation supplémentaires comme la date de début, la date de fin et d'autres détails de relation. La relation du base object définit un chemin de correspondance qui vous permet de configurer des règles de colonne de correspondance.

Important : N'exécutez pas les processus de correspondance et de consolidation sur un objet de base utilisé pour définir les relations entre les enregistrements dans les chemins de correspondance intertable ou intratable. Ceci modifierait les données de relation et entraînerait la perte des associations entre les enregistrements.

Chemins inter-table

Un chemin inter-table définit la relation entre les enregistrements dans deux objets de base différents. Dans de nombreux cas, cette relation peut être définie simplement en configurant une relation de clé étrangère : une colonne clé dans l'objet de base enfant indique la clé primaire de l'objet de base parent.

Dans certains cas cependant, la relation entre les enregistrements peut être plus complexe, et requérir un objet de base intermédiaire qui définit la relation entre les enregistrements dans les deux tables.

Objets de base Exemple pour des chemins inter-tables

Prenons l'exemple suivant dans lequel une implémentation Informatica MDM Hub a deux objets de base :

Objet de base	Description
Personne	Contient tout type de personne, comme les employés de votre organisation, les employés d'autres organisations (prospects, clients, fournisseurs ou partenaires), entrepreneurs et ainsi de suite.
Adresse	Contient tout type d'adresse : postale, expédition, domicile, travail, etc.

Dans cet exemple, il y a le potentiel de relations plusieurs-vers-plusieurs :

- Une personne peut avoir plusieurs adresses, comme domicile et travail.
- Une seule adresse peut avoir plusieurs personnes, comme un lieu de travail ou un domicile.

Pour configurer des règles de correspondance pour ce genre de relation entre les enregistrements dans différents objets de base, vous devez créer un objet de base distinct (comme PersAddrRel) qui décrit à Informatica MDM Hub les relations entre les enregistrements dans les deux objets de base.

Colonnes dans les exemples d'objets de base

Supposons que l'objet de base Personne a les colonnes suivantes :

Colonne	Type	Description
ROWID_OBJECT	CHAR(14)	Clé primaire. Identifie de façon unique cette personne dans l'objet de base.
TYPE	CHAR(14)	Type de personne, comme un employé ou un contact client.
NAME	VARCHAR(50)	Nom de la personne (simplifié pour cet exemple).
EMPLOYER	VARCHAR(50)	Employeur de la personne.
...

Supposons que l'objet de base Adresse a les colonnes suivantes :

Colonne	Type	Description
ROWID_OBJECT	CHAR(14)	Clé primaire. Identifie de façon unique cet employé.
TYPE	CHAR(14)	Type d'adresse, comme le domicile, le lieu de travail, l'adresse postale ou l'adresse de livraison.
NAME	VARCHAR(50)	Nom de l'individu ou de l'organisation résidant à cette adresse.
ADRESSE_1	VARCHAR(50)	Première ligne d'adresse.
ADRESSE_2	VARCHAR(50)	Deuxième ligne d'adresse.

Colonne	Type	Description
CITY	VARCHAR(50)	Ville
STATE_PROV	VARCHAR(50)	État ou province
POSTAL_CODE	VARCHAR(50)	Code postal
...

Pour définir la relation entre les enregistrements des deux objets de base, l'objet PersonAdresRel pourrait avoir les colonnes suivantes :

Colonne	Type	Description
ROWID_OBJECT	CHAR(14)	Clé primaire. Identifie de façon unique cette personne dans l'objet de base.
PERS_FK	CHAR(14)	Clé étrangère de la colonne ROWID_OBJECT dans l'objet de base Personne.
ADDR_FK	CHAR(14)	Clé étrangère de la colonne ROWID_OBJECT dans l'objet de base Adresse.

Notez que le type de colonne des colonnes de clé étrangère – CHAR(14) – correspond à la clé primaire qu'elles indiquent.

Étapes de la configuration Exemple

Après avoir configuré l'objet de base de relation (PersonAddrRel), vous effectuerez les tâches suivantes :

1. Configurer les clés étrangères de cet objet de base vers le ROWID_OBJECT des objets de base Personne et Adresse.
2. Charger l'objet de base PersAddrRel avec les données qui décrivent les relations entre les enregistrements.

ROWID_OBJECT	PERS_FKEY	ADDR_FKEY
1	380	132
2	480	920
3	786	432
4	786	980
5	12	1028
6	922	1028
7	1302	110
...

Dans cet exemple, notez que la personne #786 a deux adresses et que l'adresse #1028 a deux personnes.

- Utilisez l'objet de base PersonAddrRel durant la configuration des règles de colonne de correspondance pour les enregistrements associés.

Chemins intra-table

Dans un objet de base, des relations parent/enfant peuvent exister entre des enregistrements individuels. Informatica MDM Hub vous permet de clarifier les relations entre les enregistrements dans le même objet de base, puis d'utiliser ces relations lors de la configuration des règles de correspondance de colonne.

Exemple d'objet de base pour des chemins intra-table

Prenons l'exemple suivant d'un objet de base Employé dans lequel des rapports hiérarchiques existent entre les employés.

Nom de l' employé	Titre
Maria Alvarez	PDG
Todd Garvey	Président
Lisa Cho	Vice-Président
Anil Shahani	Directeur
Jane Rickets	Manager
Mark Sullivan	Analyste
Rajan Vir	Analyste
Roberta Zimmer	Analyste
...	...

Les relations entre les employés sont hiérarchiques. Le PDG est au sommet de la hiérarchie et représente ce qu'on appelle l'enregistrement *parent ultime global*.

Colonnes dans l'exemple d'objet de base

Supposons que l'objet de base Employé a les colonnes suivantes :

Colonne	Type	Description
ROWID_OBJECT	CHAR(14)	Clé principale. Identifie de façon unique cet employé dans l'objet de base.
NOM	VARCHAR(50)	Nom de l'employé.
FONCTION	VARCHAR(50)	Titre de la fonction de l'employé.
...

Créer une Relation du Base Object

Pour configurer des règles de correspondance pour ce type d'objet, vous créez un objet de base distinct décrivant au Informatica MDM Hub les relations entre les enregistrements.

Par exemple, vous pouvez créer et configurer un objet de base EmplRepRel avec les colonnes suivantes :

Colonne	Type	Description
ROWID_OBJECT	CHAR(14)	Clé primaire. Identifie de façon unique cet enregistrement de relation.
EMPLOYEE_FK	CHAR(14)	Clé étrangère pour le ROWID_OBJECT de l'enregistrement de l'employé.
REPORTS_TO_FK	CHAR(14)	Clé étrangère pour le ROWID_OBJECT d'un enregistrement de gestionnaire.

Remarque: Le type de colonne des colonnes de clé étrangère – CHAR(14) – correspond à la clé primaire qu'elles indiquent.

Étapes de la configuration Exemple

Après avoir configuré cet objet de base, vous devez effectuer les tâches suivantes :

1. Configurez les clés étrangères de cet objet de base vers le ROWID_OBJECT de l'objet de base Employés.
2. Chargez cet objet de base avec les données qui décrivent les relations entre les enregistrements.

ROWID_OBJECT	EMPLOYEE	REPORTS_TO
1	7	93
2	19	71
3	24	82
4	29	82
5	31	82
6	31	71
7	48	16
8	53	12

Notez que vous pouvez définir des relations plusieurs-à-plusieurs entre les enregistrements. Par exemple, les employés dont le ROWID_OBJECT est 31 rapportent à deux gestionnaires différents (ROWID_OBJECT=82 et ROWID_OBJECT=71), alors que ce gestionnaire (ROWID_OBJECT=82) a trois rapports (ROWID_OBJECT=24, 29 et 31).

3. Utilisez l'objet de base EmplRepRel durant la configuration des règles de colonnes de correspondance pour les enregistrements associés.
Par exemple, vous pouvez créer une règle de correspondance qui prend en compte le gestionnaire de l'employé pour produire des correspondances plus précises.

Remarque: Cet exemple utilise un champ REPORTS_TO pour définir la relation, mais vous pouvez utiliser une information pour associer les enregistrements (même quelque chose de plus générique et flexible comme RELATIONSHIP_TYPE).

Navigation vers l'onglet Chemins

Pour naviguer vers l'onglet Chemins pour un objet de base, procédez comme suit :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, naviguez vers la boîte de dialogue Détails de configuration Correspondance/Fusion pour l'objet de base à configurer.
2. Cliquez sur l'onglet **Chemins**.
Le Gestionnaire de schéma affiche la fenêtre Composants de chemin.

Sections de l'onglet Chemins

L'onglet Chemins comporte deux sections :

Section	Description
Composants de chemin	Configure des clés étrangères permettant de parcourir les relations.
Filtres	Configure des filtres permettant d'inclure ou d'exclure des enregistrements pour la correspondance.

Objet de base racine

L'objet de base racine s'affiche automatiquement dans la partie Composants de chemin de l'écran et est toujours disponible.

L'objet de base racine représente une entité sans relation enfant ou parent. Si vous souhaitez configurer des règles de correspondance impliquant des enregistrements parent ou enfant, vous devez ajouter explicitement des composants de chemin à l'objet de base racine, et ces relations doivent avoir été configurées à l'avance.

Configuration des filtres pour les chemins de correspondance

Le filtre d'un chemin de correspondance inclut ou exclut des enregistrements pour la correspondance en fonction des valeurs de la colonne que vous spécifiez. Pour définir un filtre pour une colonne, indiquez la condition de filtre avec au moins une valeur déterminant les enregistrements qualifiés pour le traitement de correspondance. Par exemple, pour un objet de base Adresse qui contient des adresses d'expédition et de facturation, vous pouvez configurer un filtre qui inclut les adresses de facturation et exclut les adresses d'expédition. Lorsque le processus de correspondance s'exécute, MDM Hub établit une correspondance entre les enregistrements du lot de correspondances et les enregistrements d'adresses de facturation.

Remarque: Si vous spécifiez une condition de filtre sur une colonne de date, utilisez la représentation de chaîne correcte d'une valeur de date compatible avec les paramètres régionaux de la base de données.

Dans Informatica MDM Hub, les filtres disposent des propriétés suivantes :

Paramètre	Description
Colonne	Colonne à configurer dans l'objet de base sélectionné.
Opérateur	Opérateur à utiliser avec ce filtre. Une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none">- IN—Inclut les colonnes qui contiennent les valeurs spécifiées.- NOT IN—Exclut les colonnes qui contiennent les valeurs spécifiées.
Valeurs	Une ou plusieurs valeurs à utiliser pour ce filtre.

Par exemple, si vous souhaitez établir une correspondance uniquement entre les adresses postales d'un objet de base Adresse, vous pouvez spécifier :

Paramètre	Valeur d'exemple
Colonne	ADDR_TYPE
Opérateur	IN
Valeurs	MAILING

Dans cet exemple, seules les adresses postales sont admissibles pour la correspondance, c'est-à-dire les enregistrements pour lesquels le champ Colonne contient la valeur « MAILING ». Tous les autres enregistrements sont ignorés.

Ajout de filtres

Si vous ajoutez plusieurs filtres, le Informatica MDM Hub évalue l'expression entière en utilisant l'opérateur logique AND. Par exemple :

`xExpr AND yExpr AND zExpr`

Pour ajouter un filtre :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, naviguez vers l'onglet **Chemins**.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans la section Filtres, cliquez sur le bouton **Ajouter**.
Le Gestionnaire de schéma affiche la boîte de dialogue Ajouter filtre.
4. Spécifiez les propriétés pour ce composant de chemin.
5. Indiquez la ou les valeurs pour ce filtre.
6. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Éditer les valeurs pour un filtre

Pour éditer les valeurs pour un filtre :

1. Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Ajoutez un filtre.
 - Éditez les propriétés du filtre.

2. Dans la boîte de dialogue Ajouter filtre ou Éditer filtre, cliquez sur le bouton **Éditer** à côté du champ Valeurs.
Le Gestionnaire de schéma affiche la boîte de dialogue Éditer valeurs.
3. Configurez les valeurs pour ce filtre.
 - Pour ajouter une valeur, cliquez sur le bouton **Ajouter**. Lorsque vous y êtes invité, spécifiez une valeur puis cliquez sur **OK**.
 - Pour supprimer une valeur, sélectionnez-la dans la boîte de dialogue Éditer valeurs, cliquez sur le bouton **Supprimer** puis cliquez sur **Oui** pour confirmer la suppression de la valeur.
4. Cliquez sur **OK**.
5. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Édition des propriétés des filtres

Pour éditer les propriétés des filtres :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, naviguez vers l'onglet **Chemins**.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans l'outil Filtres, cliquez sur le bouton **Éditer**.
Le Gestionnaire de schéma affiche la boîte de dialogue Ajouter un filtre.
4. Spécifiez les propriétés pour ce composant de chemin.
5. Indiquez la ou les valeurs pour ce filtre.
6. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Suppression des filtres

Pour supprimer un filtre :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, allez jusqu'à l'onglet **Chemins**.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans la section Filtres, sélectionnez le filtre à supprimer puis cliquez sur le bouton **Supprimer**.
Le Gestionnaire de schéma vous demande de confirmer la suppression.
4. Cliquez sur **Oui**.

Configuration des composants de chemin

Cette section décrit comment configurer des composants de chemin dans le Gestionnaire de schéma. Les composants de chemin fournissent un moyen de définir la connexion entre les tables parent et enfant à l'aide de clés étrangères dans le but d'utiliser les colonnes de cette table dans une colonne de correspondance.

Nom d'affichage

Le nom de ce composant de chemin tel qu'il sera affiché dans le Console Hub.

Nom physique

Nom réel du composant de chemin dans la base de données. Informatica MDM Hub suggère un nom physique pour le composant de chemin selon le nom d'affichage que vous saisissez.

Autoriser les enregistrements enfants manquants

L'option **Autoriser les enregistrements enfants manquants** indique si les enregistrements parents doivent être pris en considération pour une correspondance basée sur la vérification de l'existence d'enregistrements dans les objets de base enfants du chemin de correspondance.

Activez l'option permettant d'autoriser les enregistrements enfants manquants au niveau du composant de chemin de correspondance. Le niveau du composant de chemin de correspondance peut comporter plusieurs niveaux d'objets de base enfant dans le chemin de correspondance de l'objet de base parent principal.

Lorsque vous activez l'option permettant d'autoriser les enregistrements enfants manquants dans un composant de chemin de correspondance, la correspondance s'établit entre les enregistrements d'objet de base parents et leurs enregistrements d'objet de base enfants associés. La correspondance se produit, même si les enregistrements d'objet de base parents n'ont pas les enregistrements enfants dans l'objet de base enfant pour lequel l'option est activée. Par défaut, l'option permettant d'autoriser les enregistrements enfants manquants est activée pour tous les objets de base enfants dans le chemin de correspondance de l'objet de base parent. Lorsque l'option est activée, il est inclus et par conséquent, il implémente une jointure externe de la base de données entre une table de base parent et enfant qui a l'option activée. La recherche de base Informatica Data Director renvoie les résultats pour les enregistrements qui n'ont pas d'enregistrement enfant.

Lorsque vous désactivez l'option permettant d'autoriser les enregistrements enfants manquants de tous les composants de chemin de correspondance, les enregistrements d'objet de base parents disposant d'enregistrements dans tous les objets de base enfants passent par la correspondance. Si un enregistrement parent n'a pas d'enregistrement enfant dans un objet de base enfant pour lequel l'option est désactivée, l'enregistrement parent n'est pas traité par la correspondance. Lorsque l'option est désactivée, elle est exclusive et par conséquent similaire à une base de données equi-join régulière où, si l'enregistrement parent n'a pas les enregistrements enfants, aucun enregistrement parent ou enfant n'est renvoyé. Lorsque vous désactivez l'option, vous pouvez éviter l'impact sur les performances associé à une jointure externe. La recherche de base Informatica Data Director ne renvoie pas les résultats pour les enregistrements qui n'ont pas d'enregistrement enfant.

Si vous devez effectuer une correspondance approximative sur un objet de base, la création de jetons d'un enregistrement de l'objet de base parent doit se produire. La création de jetons d'un enregistrement d'objet de base parent se produit si tous les objets de base enfants pour lesquels l'option Autoriser les enregistrements enfants manquants est désactivée ont un enregistrement d'objet de base enfant associé. Si un enregistrement d'objet de base parent a un objet de base enfant pour lequel l'option Autoriser les enregistrements enfants manquants est désactivée mais qui ne contient aucun enregistrement, l'enregistrement parent n'est pas converti en jetons.

Si les données sont complètes, la correspondance entre les enregistrements parents se produit comme prévu et le MDM Hub comprend tous les enregistrements parents pour la correspondance selon les critères de correspondance. Vos données sont complètes si des enregistrements parents ont des enregistrements enfants dans chaque objet de base enfant dans le chemin de correspondance du parent et que vous incluez la colonne enfant dans la règle de correspondance sur le parent. Cependant, si vos données sont complètes, activez l'option Rechercher les enfants manquants dans le composant de chemin pour les objets de base enfants qui n'ont pas les enregistrements pour les enregistrements parents éligibles pour la correspondance. Les données sont incomplètes si vos données contiennent des enregistrements parents avec des enregistrements manquants depuis un objet de base enfant et d'autres enregistrements parent avec les enregistrements manquants dans un autre objet de base enfant. En outre, si vous n'incluez pas la colonne enfant dans la règle de correspondance du parent, les données sont incomplètes. Ceci garantit que les

enregistrements parents et leurs enregistrements d'objet de base enfants associés sur lesquels les colonnes sont basées sur le chemin de correspondance des colonnes, ne sont pas exclues de correspondance lorsque le parent n'a aucun enregistrement dans cet objet de base enfant.

Remarque: Lorsque l'option permettant d'autoriser les enregistrements enfants manquants est activée, Informatica MDM Hub effectue une jointure externe entre les tables parent et enfant. Ceci affecte les performances sur chaque composant de chemin de correspondance sur lequel l'option est activée. Par conséquent, il est préférable de désactiver cette option quand vous ne l'utilisez pas.

Contraintes

Propriété	Description
Table	Liste des tables dans le schéma.
Direction	Direction de la clé étrangère : Parent-enfant Enfant-parent N/A
Clé étrangère activée	Colonne indiquée par la clé étrangère. Cette colonne peut être soit dans un objet de base différent, soit dans le même objet de base.

Ajout de composants de chemin

Pour ajouter un composant de chemin :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, naviguez vers l'onglet **Chemins**.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans la section Composants de chemin, cliquez sur le bouton **Ajouter**.
Le Gestionnaire de schéma affiche la boîte de dialogue Ajout de composant de chemin.
4. Spécifiez les propriétés pour ce composant de chemin.
5. Cliquez sur **OK**.
6. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Édition des composants de chemin

Pour éditer un composant de chemin :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, allez à l'onglet **Chemins**.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Dans l'arborescence Composants de chemin, sélectionnez le composant de chemin à supprimer.
4. Dans la section Composants de chemin, cliquez sur le bouton **Éditer**.
Le Gestionnaire de schéma affiche la boîte de dialogue Édition de composant de chemin.
5. Spécifiez les propriétés pour ce composant de chemin. Vous pouvez modifier les valeurs suivantes :
 - Nom d'affichage
 - Autoriser les enregistrements enfants manquants
6. Cliquez sur **OK**.

7. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Suppression de composants de chemin

Vous pouvez supprimer les composants de chemin mais *pas* l'objet de base racine. Pour supprimer un composant de chemin :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, allez jusqu'à l'onglet **Chemins**.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans l'arborescence Composants de chemin, sélectionnez le composant de chemin à supprimer.
4. Dans la section Composants de chemin, cliquez sur le bouton **Supprimer**.
Le Gestionnaire de schéma vous demande de confirmer la suppression.
5. Cliquez sur **Oui**.
6. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Configuration des colonnes de correspondance

Cette section décrit comment configurer les colonnes de correspondance pour pouvoir les utiliser dans les règles de colonne de correspondance. Si vous préférez configurer les règles de correspondance de clé primaire, consultez les instructions dans ["Configuration des règles de correspondance de clé primaire" à la page 475](#)

À propos des colonnes de correspondance

Une *colonne de correspondance* est une colonne que vous désirez utiliser dans une règle de correspondance, comme les colonnes de nom ou d'adresse. Avant de pouvoir utiliser une colonne dans une définition de règle, vous devez d'abord la désigner comme colonne pouvant être utilisée dans des règles de correspondance et fournir des informations sur les données qu'elle contient.

Remarque: Lorsque vous sélectionnez des colonnes pour définir une règle de correspondance, les colonnes avec un type de données numérique ou décimal ne sont pas disponibles en tant que colonnes de correspondance.

Types de colonne de correspondance

Vous pouvez configurer un type de colonne approximative ou exacte pour les règles de correspondance.

Le tableau suivant décrit les types de colonnes pour les règles de correspondance :

Type de colonne	Description
Approximative	<i>Correspondance probabiliste.</i> À utiliser pour les colonnes qui contiennent des données qui diffèrent en termes d'orthographe, d'abréviations, d'ordre des mots, d'exhaustivité, de fiabilité et autres incohérences. Par exemple, les colonnes approximatives incluent des adresses, des coordonnées géographiques telles que la latitude, la longitude et l'altitude, et des noms de personnes ou d'organisations.
Exacte	<i>Correspondance déterministe.</i> À utiliser pour les colonnes qui contiennent des modèles cohérents et prévisibles. Les colonnes de correspondance exacte font uniquement correspondre les données identiques. Par exemple : ID, codes postaux, codes de secteur d'activité ou autres informations clairement définies.

Les colonnes de correspondance dépendent de la stratégie de recherche

Les types de colonnes de correspondance que vous pouvez configurer dépendent du type d'objet de base que vous configurez.

Le type d'objet de base est défini par la stratégie de correspondance/recherche sélectionnée.

Stratégie de correspondance	Description
Objets de base à correspondance approximative	Vous permet de configurer les colonnes de correspondance approximative ainsi que les colonnes de correspondance exacte.
Objets de base à correspondance exacte	Vous permet de configurer les colonnes de correspondance exacte, mais pas les colonnes de correspondance approximative.

Composant de chemin

Le composant de chemin est soit la table source à utiliser pour la définition d'une colonne de correspondance, soit le chemin de correspondance utilisé pour naviguer dans une hiérarchie d'enregistrements. Les chemins de correspondance sont utilisés pour configurer des règles de colonne de correspondance impliquant les enregistrements correspondants soit dans des tables séparées, soit dans la même table. Le chemin de correspondance doit être configuré pour que vous puissiez spécifier un composant de chemin.

Pour spécifier un composant de chemin pour une colonne de correspondance, procédez comme suit :

1. Cliquez sur le bouton **Éditer** en regard du champ Composant de chemin.
Le Gestionnaire de schéma affiche la boîte de dialogue Sélectionner le composant de chemin de correspondance.
2. Sélectionnez le composant de chemin de correspondance.
3. Cliquez sur **OK**.

Noms des champs

Lorsque vous ajoutez une colonne de correspondance approximative à une règle de correspondance, vous pouvez sélectionner un nom de champ dans une liste.

Le tableau suivant décrit les noms de champ que vous pouvez sélectionner lorsque vous ajoutez une colonne de correspondance approximative pour une règle de correspondance :

Nom du champ	Description
Address_Part1	<p>Inclut la partie de l'adresse jusqu'à, mais sans l'inclure, la dernière ligne de la localité. La position des composants de l'adresse doit être dans l'ordre normal des mots, comme dans la population des données. Transmettre ces données dans un champ. En fonction de votre objet de base, vous pouvez concaténer ces attributs en un seul champ avant la mise en correspondance. Par exemple, aux États-Unis, une chaîne Address_Part1 inclut les champs suivants : Chez + Bâtiment + Numéro de rue + Nom de rue + Type de rue + Détails de l'appartement. Address_Part1 utilise les méthodes et les options conçues spécifiquement pour les adresses.</p> <p>Pour éviter un surclassement potentiel, le processus de correspondance prend uniquement en compte les erreurs de transposition lorsque le champ contient au minimum 10 caractères. Par exemple, « Boîte postale 38 » ne correspond pas à « Boîte postale 83 », mais « 13 Capital Street » correspond à « 31 Capital Street ».</p>
Address_Part2	<p>Ligne de la localité dans l'adresse. Par exemple, aux États-Unis, une Address_Part2 contient généralement : Ville + État + Code postal (+ Pays). La correspondance pour Address_Part2 utilise les méthodes et options conçues spécifiquement pour les adresses.</p>
Attribut1, Attribut2	<p>Deux champs à usage général. Le hub MDM fait correspondre les attributs de champ au moyen d'un algorithme de correspondance de chaînes à usage général qui compense les transpositions et les caractères ou chiffres manquants.</p>
Date	<p>Fait correspondre tout type de date, telle que la date de naissance, la date d'expiration, la date de contrat, la date de modification et la date de création. Transmettez la date au format Jour +Mois+Année. Le nom de champ SSA_Date prend en charge l'utilisation ou l'absence de délimiteurs entre les composants de date. La correspondance des dates utilise les méthodes et options conçues spécifiquement pour les dates. La correspondance sur des dates évite l'erreur et la variation généralement constatées dans ce type de donnée.</p>
Geocode	<p>Fait correspondre les coordonnées géographiques, la latitude, la longitude et l'altitude. Spécifiez les coordonnées géographiques dans l'ordre suivant :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Latitude2. Longitude3. Altitude <p>Vous pouvez transmettre ces données dans un ou plusieurs champs. Si vous concaténez les données de géocode en un seul champ, séparez les valeurs par une virgule ou un espace.</p> <p>Le géocode utilise un algorithme de correspondance de chaînes qui compense les transpositions et les caractères ou chiffres manquants.</p>
Identifiant	<p>Fait correspondre tout type d'ID, tel qu'un numéro de compte, un numéro de client, un numéro de carte de crédit, un numéro de permis de conduire, un numéro de passeport, un numéro de contrat d'assurance, un numéro de sécurité sociale ou autre code d'identité et un numéro d'identification de véhicule. Le champ ID utilise un algorithme de correspondance de chaînes qui compense les transpositions et les caractères ou chiffres manquants.</p>
Organization_Name	<p>Fait correspondre les noms d'organisation, comme les noms d'entreprise, les noms d'institution, les noms de service, les noms d'agence et les noms commerciaux. Ce champ prend en charge la correspondance sur un nom unique ou sur un nom composé (comme une dénomination légale et son nom commercial). Vous pouvez également utiliser plusieurs noms (par exemple, une dénomination légale et un nom commercial) dans une seule colonne Organization_Name pour la correspondance.</p>

Nom du champ	Description
Person_Name	Fait correspondre les noms de personnes. Utilisez le nom complet d'une personne. La position du prénom, du deuxième prénom et du nom de famille doit correspondre à l'ordre normal des mots utilisé dans votre population. Par exemple, dans les pays anglophones, l'ordre normal est : Prénom + Deuxième prénom + Nom de famille. En fonction de la conception de votre objet de base, vous pouvez concaténer ces champs en un seul champ avant la mise en correspondance. Ce champ prend en charge la correspondance sur un seul nom ou un nom de compte comme JOHN & MARY SMITH. Vous pouvez aussi utiliser plusieurs noms, comme un nom de femme mariée et un nom de jeune fille.
Postal_Area	Permet de mettre davantage l'accent sur le code postal en n'utilisant pas le champ Address_Part2. À utiliser pour tous les types de codes postaux. Le champ Postal_Area utilise un algorithme de correspondance de chaînes qui compense les transpositions et les caractères ou chiffres manquants.
Telephone_Number	Permet de faire correspondre les numéros de téléphone. Le champ Telephone_Number utilise un algorithme de correspondance de chaînes qui compense les transpositions et les chiffres préfixes de zone manquants.

Sélection de plusieurs colonnes pour la correspondance

Si vous spécifiez plus d'une colonne de correspondance :

- Les valeurs sont concaténées dans le champ utilisé par l'objectif de correspondance, avec un espace inséré entre chaque valeur. Par exemple, vous pouvez sélectionner des colonnes prénom, deuxième prénom, nom et suffixe dans votre objet de base. Les champs concaténés ressembleront à ceci (un espace suit le dernier mot de la chaîne) :

```
first middle last suffix
```

Par exemple :

```
Anna Maria Gonzales MD
```
- Pour les données contenant des espaces ou les données Null :
 - Si les données contiennent des espaces, ceux-ci restent et le champ n'est pas NULL.
 - Si les champs sont Null, la valeur combinée est Null.
 - Si n'importe quel composant du champ combiné est Null, aucun espace supplémentaire ne sera ajouté pour remplacer le Null.

Remarque: La concaténation de colonnes n'est pas recommandée pour les colonnes de correspondance exacte.

Configuration des colonnes de correspondance pour les objets de base de correspondance approximative

Les objets de base de correspondance approximative peuvent avoir à la fois des colonnes de correspondance approximative et de correspondance exacte. Pour les objets de base de correspondance exacte, consultez la section [“Configuration des colonnes de correspondance pour les objets de base de correspondance exacte” à la page 443](#).

Navigation vers l'onglet Colonnes de correspondance pour un objet de base de correspondance approximative

Pour définir des colonnes de correspondance pour un objet de base de correspondance approximative, procédez comme suit :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, sélectionnez l'objet de base de correspondance approximative à configurer.
2. Cliquez sur le nœud **Paramètres de la correspondance/fusion**.
3. Cliquez sur l'onglet **Colonnes de correspondance**.

Le Gestionnaire de schéma affiche l'onglet Colonnes de correspondance pour l'objet de base de correspondance approximative.

L'onglet Colonnes de correspondance pour un objet de base de correspondance approximative comporte les sections ci-dessous.

Propriété	Description
Clé de correspondance approximative	Propriétés de la clé de correspondance approximative.
Colonnes de correspondance	Colonnes de correspondance et leurs propriétés : <ul style="list-style-type: none">- Nom du champ- Type de colonne- Composant de chemin- Table source : table référencée dans le composant de chemin ou l'objet de base (si le composant de chemin est racine).
Contenu de la colonne de correspondance	Liste des colonnes disponibles dans l'objet de base et des colonnes ayant été sélectionnées pour la correspondance.

Configuration des clés de correspondance approximative

Cette section décrit comment configurer les propriétés de colonne de correspondance pour les objets de base de correspondance approximative. La *Clé de correspondance approximative* est une colonne spéciale dans l'objet de base que le Gestionnaire de schéma ajoute si une colonne de correspondance utilise la stratégie de correspondance/recherche approximative. Cette colonne est le principal champ utilisé au cours de la recherche et de la correspondance pour générer des candidats de correspondance pour cet objet de base. Tous les objets de base approximative ont une et une seule clé de correspondance approximative.

Types de clés

Le *type de clé de correspondance* décrit des caractéristiques importantes concernant une colonne vers Informatica MDM Hub. Informatica MDM Hub possède des renseignements sur les noms et adresses, donc ces informations aident Informatica MDM Hub à générer correctement les clés et à effectuer de meilleures recherches. C'est le critère principal pour la recherche qui construit la liste initiale de candidats de correspondance potentiels. Ce type de clé doit être basé sur le type principal de données dans les colonnes physiques qui constituent la clé de correspondance approximative.

Pour un objet de base de correspondance approximative, vous pouvez sélectionner un des types de clé suivants :

Type de clé	Description
Nom_Personne	Utilisé si votre clé de correspondance approximative contient des données pour les individus seulement.
Nom_Organisation	Utilisé si votre clé de correspondance approximative contient des données pour les organisations seulement, ou si elle contient des données à la fois pour des organisations et des individus.
Adresse_Partie1	Utilisé si votre clé de correspondance approximative contient des données d'adresse à consolider.

Remarque: Les types de clés sont basés sur la population sélectionnée. La liste de types de clés ci-dessus s'applique à la population par défaut (États-Unis). Les autres populations peuvent avoir des types de clés différents. Si vous avez besoin d'une autre population, contactez le support Informatica.

Largeurs de clé

La *largeur de la clé de correspondance* détermine la précision de l'analyse de la clé de correspondance approximative, le nombre de candidats de correspondance éventuels renvoyés et l'espace disque consommé par la clé. Les largeurs de clés s'appliquent aux objets de correspondance approximative seulement.

Largeur de la clé	Description
Standard	Approprié pour la plupart des clés de correspondance approximative, l'équilibrage de la fiabilité et l'utilisation de l'espace.
Étendue	Doit renvoyer un nombre de candidats de correspondance plus important, mais entraîne un délai de traitement plus long pour générer les clés. Cette option fournit des possibilités de correspondance supplémentaires grâce à la concaténation des colonnes. Cette largeur de clé fonctionne mieux lorsque : <ul style="list-style-type: none">- votre ensemble de données n'est pas très volumineux- votre ensemble de données n'est pas complet- vous disposez de ressources suffisantes pour remplir les conditions d'espace disque et de délai de traitement nécessaires
Limitée	Traite la fiabilité de la correspondance pour économiser l'espace disque. Cette option fournit moins de candidats de correspondance, mais les recherches peuvent être plus rapides. Cette option fonctionne bien si vous souhaitez obtenir moins de correspondances pour des recherches plus rapides utilisant moins d'espace disque pour les clés. Les clés limitées font correspondre moins d'enregistrements dont l'ordre des mots varie que les clés standards. Ce choix fournit un sous-ensemble de l'ensemble Clé standard, mais peut être la meilleure option si l'espace disque est restreint ou si le volume de données est extrêmement important.
Favorite	Génère une seule clé par enregistrement d'objet de base. Cette option traite la fiabilité de la correspondance à des fins de performance (réduit le nombre de correspondances à effectuer) et d'économie d'espace disque (réduit la taille de la table de clés de correspondance). En fonction des caractéristiques des données, une largeur de clé favorite peut donner un nombre moins important de candidats de correspondance.

Étapes de la configuration des propriétés des clés de correspondance approximative

Pour configurer les propriétés de clés de correspondance approximative d'un objet de base de correspondance approximative, procédez comme suit :

1. Dans Schema Manager, allez dans l'onglet Colonnes de correspondance.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Configurez les propriétés suivantes pour cet objet de base de correspondance approximative.

Propriété	Description
Type de clé	Type de champ utilisé en premier dans la correspondance. Il s'agit du principal critère de recherche qui construit la liste initiale de candidats potentiels à la correspondance. Ce type de clé doit être basé sur le type de données principal stocké dans l'objet de base.
Largeur de la clé	Taille de la plage de recherche pour laquelle les clés sont générées.
Composant de chemin	Composant de chemin pour cette clé de correspondance approximative. Il s'agit d'une table contenant la ou les colonnes à désigner comme le type de clé : Objet de base, table d'objet de base enfant ou table de références croisées.

4. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Ajout d'une colonne de correspondance approximative pour les objets de base de correspondance approximative

Pour définir une colonne de correspondance approximative pour un objet de base de correspondance approximative :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, naviguez jusqu'à l'onglet Colonnes de correspondance.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Pour ajouter une colonne de correspondance approximative, cliquez sur le bouton **Ajouter**.

Le Gestionnaire de schéma affiche la boîte de dialogue Ajout d'une colonne de correspondance approximative.

4. Précisez les informations suivantes.

Propriété	Description
Composant du chemin de correspondance	Composant du chemin de correspondance pour cette colonne de correspondance approximative. Pour une colonne de correspondance approximative, la table source peut être la table parent, une table parent de références croisées ou toute table d'objet de base enfant.
Nom du champ	Nom du champ. Sélectionnez le type de données de la colonne de correspondance.

5. Spécifiez les colonnes de l'objet de base pour la correspondance approximative.

Pour ajouter une colonne à la liste **Colonnes sélectionnées**, sélectionnez un nom de colonne et cliquez sur le bouton avec flèche vers la droite.

Remarque: Si vous ajoutez plusieurs colonnes, les valeurs sont concaténées, avec un espace de séparation entre elles.

6. Cliquez sur **OK**.
Le Gestionnaire de schéma ajoute la colonne de correspondance à la liste des colonnes de correspondance.
7. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Ajout de colonnes de correspondance exacte pour les objets de base de correspondance approximative

Pour définir une colonne de correspondance exacte pour un objet de base de correspondance approximative :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, naviguez jusqu'à l'onglet **Colonnes de correspondance**.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Pour ajouter une colonne de correspondance exacte, cliquez sur le bouton **Ajouter**.
Le Gestionnaire de schéma affiche la boîte de dialogue Ajout d'une colonne de correspondance exacte.
4. Précisez les informations suivantes.

Propriété	Description
Composant du chemin de correspondance	Composant du chemin de correspondance pour cette colonne de correspondance exacte. Pour une colonne de correspondance exacte, la table source peut être la table parent et/ou des colonnes physiques enfant.
Nom du champ	Nom du champ que la Console Hub doit afficher.

5. Spécifiez les colonnes de l'objet de base pour la correspondance exacte.
6. Pour ajouter une colonne à la liste **Colonnes sélectionnées**, sélectionnez un nom de colonne et cliquez sur le bouton avec flèche vers la droite.
Remarque: Si vous ajoutez plusieurs colonnes, les valeurs sont concaténées, avec un espace de séparation entre elles. Ne concaténez pas de colonnes pour les colonnes de correspondance exacte.
7. Cliquez sur **OK**.
Le Gestionnaire de schéma ajoute la colonne de correspondance à la liste des colonnes de correspondance.
8. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Édition des propriétés de la colonne de correspondance pour les objets de base de correspondance approximative

Au lieu d'éditer les propriétés de la colonne de correspondance, vous devez :

- supprimer la colonne de correspondance
- ajouter une nouvelle colonne de correspondance

Suppression des colonnes de correspondance pour les objets de base de correspondance approximative

Pour supprimer une colonne de correspondance pour un objet de base de correspondance approximative :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, naviguez jusqu'à l'onglet **Colonnes de correspondance**.

2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans la liste des colonnes de correspondance, sélectionnez la colonne de correspondance à supprimer.
4. Cliquez sur le bouton **Supprimer**.
Le Gestionnaire de schéma vous demande de confirmer la suppression.
5. Cliquez sur **Oui**.
6. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Configuration des colonnes de correspondance pour les objets de base de correspondance exacte

Avant de définir les règles de colonne de correspondance, vous devez définir les colonnes de correspondance sur lesquelles elles seront basées. Les objets de base de correspondance exacte ne peuvent avoir que des colonnes de correspondance exacte. Pour plus d'informations sur la configuration de colonnes de correspondance pour des objets de base de correspondance approximative, consultez ["Configuration des colonnes de correspondance pour les objets de base de correspondance approximative" à la page 438](#).

Navigation vers l'onglet Colonnes de correspondance pour un objet de base de correspondance exacte

Pour définir des colonnes de correspondance pour un objet de base de correspondance exacte, procédez comme suit :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, affichez la boîte de dialogue Détails de configuration Correspondance/Fusion pour l'objet de base de correspondance exacte à configurer.
2. Cliquez sur l'onglet **Colonnes de correspondance**.

Le Gestionnaire de schéma affiche l'onglet Colonnes de correspondance pour l'objet de base de correspondance exacte.

L'onglet Colonnes de correspondance pour un objet de base de correspondance exacte comporte les sections ci-dessous.

Propriété	Description
Colonnes de correspondance	Colonnes de correspondance et leurs propriétés : <ul style="list-style-type: none"> - Nom du champ - Type de colonne - Composant de chemin - Table source : table référencée dans le composant de chemin, ou objet de base (si le composant de chemin est racine).
Contenu de la colonne de correspondance	Liste des colonnes disponibles et des colonnes sélectionnées pour la correspondance.

Ajout de colonnes de correspondance pour les objets de base de correspondance exacte

Vous ne pouvez ajouter que des colonnes de correspondance exacte pour des objets de base de correspondance exacte. Les colonnes de correspondance approximative ne sont pas autorisées.

Pour ajouter une colonne de correspondance exacte pour un objet de base de correspondance exacte :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, naviguez jusqu'à l'onglet **Colonnes de correspondance**.

2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Pour ajouter une colonne de correspondance exacte, cliquez sur le bouton **Ajouter**.
Le Gestionnaire de schéma affiche la boîte de dialogue Ajout d'une colonne de correspondance exacte.
4. Précisez les informations suivantes.

Propriété	Description
Composant de chemin de correspondance	Composant de chemin de correspondance pour cette colonne de correspondance exacte. Pour une colonne de correspondance exacte, la table source peut être la table parent et/ou des colonnes physiques enfant.
Nom du champ	Nom de ce champ tel qu'il sera affiché dans la Console Hub.

5. Spécifiez la ou les colonnes de l'objet de base pour une correspondance exacte.
6. Pour ajouter une colonne à la liste des colonnes sélectionnées, sélectionnez un nom de colonne et cliquez sur la flèche vers la droite.

Remarque:

- Si vous ajoutez plusieurs colonnes, les valeurs sont concaténées, avec un espace de séparation entre les valeurs.
- La concaténation de colonnes n'est pas recommandée pour les colonnes de correspondance exacte.

7. Cliquez sur **OK**.

Le Gestionnaire de schéma ajoute la colonne de correspondance sélectionnée à la liste des colonnes de correspondance.

8. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Modification des propriétés de la colonne de correspondance pour les objets de base de correspondance exacte

Si une colonne de correspondance exacte possède un chemin qui n'est pas de type racine, vous pouvez définir la colonne de correspondance en tant que **Sous-type de correspondance par défaut**. Dans un ensemble de règles de correspondance, l'option **Sous-type de correspondance** est sélectionnée, lorsque vous ajoutez une règle de correspondance approximative avec cette colonne de correspondance exacte.

Remarque: Pour modifier d'autres propriétés, supprimez la colonne de correspondance, enregistrez, puis ajoutez une colonne de correspondance avec les propriétés mises à jour.

1. Dans l'onglet **Colonnes de correspondance**, sélectionnez une colonne de correspondance avec les attributs suivants :
 - **Type de colonne** = Exact
 - **Composant de chemin** = *<n'importe quel chemin excepté la racine any path except Root>*
2. Cliquez sur **Modifier**.
3. Sélectionnez **Sous-type de correspondance par défaut** et cliquez sur **OK**.
4. Cliquez sur **Enregistrer**.

LIENS CONNEXES :

- [“Sous-type de correspondance” à la page 461](#)

Suppression des colonnes de correspondance pour objets de base de correspondance exacte

Pour supprimer une colonne de correspondance pour un objet de base de correspondance exacte :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, naviguez jusqu'à l'onglet **Colonnes de correspondance**.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans la liste des colonnes de correspondance, sélectionnez la colonne de correspondance à supprimer.
4. Cliquez sur le bouton **Supprimer**.
Le Gestionnaire de schéma vous demande de confirmer la suppression.
5. Cliquez sur **Oui**.
6. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Ensembles de règles de correspondance

Un *ensemble de règles de correspondance* est un regroupement logique de règles de colonne de correspondance qui ont en commun certaines propriétés.

Les ensembles de règles de correspondance sont associés aux règles de colonne de correspondance seulement, et non pas aux règles de correspondance de clé primaire.

Les ensembles de règles de correspondance permettent d'exécuter différents ensembles de règles de colonne de correspondance à différents instants. Chaque fois que le processus de correspondance est exécuté, seul un ensemble de règles de correspondance est utilisé. Pour effectuer la correspondance à l'aide d'un ensemble de règles de correspondance différent, sélectionnez-le et réexécutez le processus de correspondance.

Les ensembles de règles de correspondance que vous configurez sont utilisés dans Data Director pour créer des requêtes étendues. Lorsque vous modifiez ou supprimez un ensemble de règles de correspondance, les requêtes qui utilisent l'ensemble de règles de correspondance sont supprimées.

Remarque: Une seule règle de colonne de correspondance de l'ensemble de règles de correspondance doit réussir pour pouvoir déclarer une correspondance entre des enregistrements.

Ce que les ensembles de règles de correspondance indiquent

Les ensembles de règles de correspondance comprennent :

- un niveau de recherche qui dicte la stratégie de recherche,
- un nombre indéfini de règles de colonnes de correspondance automatique et manuelle,
- éventuellement, un filtre qui permet d'inclure ou d'exclure de manière sélective des enregistrements du lot de correspondance lors du processus de correspondance.

Ensembles de règles de correspondance multiples et ensemble par défaut

Vous pouvez configurer tous les ensembles de règles souhaités.

Lorsque les utilisateurs souhaitent exécuter la tâche de lots Correspondance, ils sélectionnent un ensemble de règles dans la liste définie pour l'objet de base.

Dans le Gestionnaire de schéma, vous désignez un ensemble de règles de correspondance comme ensemble par défaut.

Quand utiliser les ensembles de règles de correspondance

Les ensembles de règles de correspondance permettent de répondre à différentes exigences de règles de colonnes de correspondance à des moments différents.

Par exemple, il est possible d'utiliser un ensemble de règles de correspondance pour un chargement de données initiale et un ensemble de règles de correspondance différent pour les charges incrémentielles ultérieures. De la même façon, vous pouvez utiliser un ensemble de règles de correspondance pour traiter tous les enregistrements, et un autre pour traiter uniquement un sous-ensemble d'enregistrements à l'aide d'un filtre.

Évaluation de l'ensemble de règles

Avant d'enregistrer des modifications apportées à un ensemble de règles de correspondance (y compris toute modification apportée à des règles de correspondance de l'ensemble de règles de correspondance), le Gestionnaire de schéma analyse l'ensemble de règles de correspondance et affiche un message d'avertissement s'il comporte des problèmes.

Remarque: Il s'agit d'un message d'avertissement uniquement. Vous pouvez ignorer le message et enregistrer quand même les modifications.

Parmi les exemples de problèmes, il peut s'agir d'un ensemble de règles de correspondance qui :

- est identique à un ensemble de règles de correspondance qui existe déjà.
- est vide : aucune règle de colonne de correspondance n'a été ajoutée.
- ne contient aucune règle de colonne de correspondance approximative pour un objet de base de correspondance approximative.
- contient une ou plusieurs colonnes de correspondance approximative, mais aucune colonne de correspondance exacte (peut affecter les performances de la correspondance).
- contient des colonnes de correspondance approximative et exacte avec les mêmes colonnes sources.

Propriétés d'ensemble de règles de correspondance

Cette section décrit les propriétés pour les ensembles de règles de correspondance.

Nom

Nom de l'ensemble de règles. Spécifiez un nom descriptif unique.

Niveaux de recherche

Utilisé avec des objets de base de correspondance approximative uniquement. Lorsque vous configurez un ensemble de règles de correspondance, vous définissez un *niveau de recherche* indiquant à Informatica MDM Hub la rigueur et la minutie de la recherche des candidats à la correspondance.

Le but du processus de correspondance est de trouver le nombre optimal de correspondances pour vos données :

- ni trop peu (*correspondance insuffisante*), ce qui omet des correspondances pertinentes,
- ni trop (*surclassement*), ce qui génère trop de correspondances, y compris les correspondances non pertinentes

Pour les noms ou adresses d'une clé de correspondance approximative, Informatica MDM Hub utilise le niveau de recherche défini pour générer différentes plages de clés afin de déterminer les enregistrements représentant les candidats à la correspondance potentiels, et à quels enregistrements les règles de colonne de correspondance seront appliquées.

Vous pouvez sélectionner l'un des niveaux de recherche suivants :

Niveau de recherche	Description
Restreint	Niveau de recherche des candidats à la correspondance potentiels le plus rigoureux. Ce niveau de recherche est rapide, mais il peut générer un nombre de correspondances moins important que les autres niveaux, voire une correspondance insuffisante. Ce niveau peut être approprié si votre ensemble de données est relativement correct et complet, ou pour les ensembles de données importants comportant des données dont le taux de correspondance est élevé.
Classique	Adapté à la plupart des ensembles de règles.
Complet	Génère un ensemble plus important de candidats à la correspondance que le niveau Classique. Il peut générer plus de correspondances que les autres niveaux de recherche, voire un surclassement. Le délai est également plus long. Ce niveau peut être approprié pour les petits ensembles de données qui sont moins complets.
Extrême	Génère un ensemble de candidats à la correspondance potentiels encore plus grande, ce qui peut provoquer un surclassement et nécessiter un délai beaucoup plus long. Ce niveau peut être approprié pour les ensembles de données plus petits, qui sont moins complets, ou pour identifier le nombre d'enregistrements correspondants le plus élevé possible.

Le niveau de recherche que vous utilisez doit être déterminé en fonction de la taille de votre ensemble de données, de vos contraintes de temps et de l'importance des correspondances. En fonction de votre contexte et de vos besoins, il est parfois plus approprié d'effectuer une correspondance insuffisante, et parfois d'effectuer un surclassement. Les implémentations traitant des données relativement fiables et complètes peuvent utiliser le niveau Restreint, alors que des implémentations traitant des données moins fiables ou comportant des problèmes plus importants doivent utiliser le niveau Complet ou Extrême.

Le niveau de recherche peut également varier en fonction de la phase d'un projet. Il peut être nécessaire d'avoir un niveau de recherche plus étendu (complet ou extrême) pour une correspondance initiale et affinée lorsque les données sont dupliquées.

Activer la recherche par règles

Lorsque vous activez un ensemble de règles de correspondance pour activer la recherche par règles, vous réservez cet ensemble de règles de correspondance pour utilisation avec l'API **SearchMatch**. Pour utiliser un ensemble de règles de correspondance Activer la recherche par règles, le type de correspondance **SearchMatch** doit être `NONE` et vous devez indiquer l'ensemble de règles de correspondance dans la demande **SearchMatch**. Si vous utilisez Activer la recherche par règles, MDM Hub utilise uniquement les correspondances approximatives.

Il est possible que vous vouliez effectuer une recherche contenant des champs vides. Lorsque SearchMatch effectue une recherche à l'aide d'un ensemble de règles de correspondance Activer la recherche par règles, les champs vides fournis par la demande de recherche sont ignorés. Ceci empêche l'exclusion d'enregistrements pertinents des résultats de recherche.

Pour plus d'informations sur **SearchMatch**, consultez le *Guide de l'infrastructure d'intégration des services de MDM Multidomain*.

Remarque: Si vous activez la propriété facultative Serveur Hub pour effectuer les correspondances exactes sur des objets de base approximatifs, les règles de correspondance sont attribuées. MDM Hub ne renvoie

pas de correspondance si vous utilisez les mêmes colonnes source pour la correspondance approximative et la correspondance exacte. Pour éviter ce problème, vous devez désactiver la propriété `cmx.server.match.exact_match_fuzzy_bo_api` dans le fichier `cmxserver.properties`. Pour plus d'informations sur les propriétés du serveur Hub, consultez le *Guide de configuration de MDM Multidomain*.

Activer le filtrage

Indique si le filtrage est activé pour cet ensemble de règles de correspondance.

- Si coché (sélectionné), vous permet de définir un filtre pour cet ensemble de règles de correspondance. Lorsqu'ils exécutent une tâche de correspondance, les utilisateurs peuvent sélectionner l'ensemble de règles de correspondance avec un filtre défini pour que les tâches de correspondance ne traitent que les sous-ensembles d'enregistrements qui répondent aux critères de filtre.
- Si décoché (désélectionné), tous les enregistrements seront traités par l'ensemble de règles de correspondance quand la tâche de correspondance de lots est exécutée.

Par exemple, si vous avez un objet de base Organisation contenant plusieurs types d'organisations (clients, fournisseurs, prospects, partenaires, etc.), vous pouvez définir différents ensembles de règles de correspondance qui ne traitent sélectivement que les types d'enregistrements voulus : MatchAll (pas de filtre), MatchCustomersOnly (clients seulement), MatchVendorsOnly (fournisseurs seulement), etc.

Remarque: Vous pouvez activer les filtres sur un ensemble de règles de correspondance, mais les filtres sur les objets de base enfants et les fonctions de groupe ne sont pas autorisés.

Filtrage SQL

Par défaut, lorsque la tâche de lots de correspondance est exécutée, l'ensemble de règles de correspondance traite tous les enregistrements.

Si la case Activer les filtres est sélectionnée (cochée), vous pouvez spécifier une condition de filtre pour restreindre le traitement uniquement aux règles correspondant à la condition de filtre. Un *filtre* est similaire à une clause WHERE dans une instruction SQL. L'expression du filtre peut être n'importe quelle expression valide pour la syntaxe de la clause WHERE utilisée dans votre plateforme de base de données.

Remarque: Le filtre de l'ensemble de règles de correspondance est appliqué aux enregistrements de l'objet de base sélectionnés pour le *lot de correspondance* uniquement (les enregistrements à partir desquels effectuer la correspondance), pas aux enregistrements du pool de correspondances (les enregistrements avec lesquels effectuer la correspondance).

Par exemple, supposons que votre implémentation possède un objet de base Organisation contenant plusieurs types d'organisations (clients, vendeurs, prospects, partenaires, etc.). À l'aide de filtres, vous pouvez définir un ensemble de règles de correspondance (MatchCustomersOnly) qui traite les données client uniquement.

```
org_type='C'
```

Tous les autres enregistrements non-client sont ignorés et non traités par la tâche de correspondance.

Remarque: Il incombe à l'administrateur de spécifier une expression SQL appropriée qui filtre correctement les enregistrements lors de la tâche de correspondance. Le gestionnaire de schéma valide la syntaxe SQL en fonction de votre plateforme de base de données, mais ne vérifie pas la logique ou la conformité de votre condition de filtre.

Règles de correspondance

Cette zone de la fenêtre affiche une liste de règles de colonne de correspondance qui ont été configurées pour l'ensemble de règles de correspondance sélectionné.

Navigation vers l'onglet Ensemble de règles de correspondance

Pour naviguer vers l'onglet Ensemble de règles de correspondance, procédez comme suit :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, affichez la boîte de dialogue Détails de configuration Correspondance/Fusion pour l'objet de base à configurer.
2. Cliquez sur l'onglet **Ensembles de règles de correspondance**.
Le Gestionnaire de schéma affiche l'onglet Ensembles de règles de correspondance pour l'objet de base sélectionné.
3. L'onglet Ensembles de règles de correspondance comporte les sections suivantes :

Section	Description
Ensembles de règles de correspondance	Liste des ensembles de règles de correspondance configurés.
Propriétés	Propriétés de l'ensemble de règles de correspondance sélectionné.

Ajout d'ensembles de règles de correspondance

Pour ajouter un ensemble de règles de correspondance :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, affichez l'onglet **Ensembles de règles de correspondance** dans la boîte de dialogue Détails de configuration Correspondance/Fusion pour l'objet de base à configurer.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Cliquez sur le bouton **Ajouter**.
Le Gestionnaire de schéma affiche la boîte de dialogue Ajout d'ensemble de règles de correspondance.
4. Entrez un nom descriptif unique pour ce nouvel ensemble de règles de correspondance.
5. Cliquez sur **OK**.
Le Gestionnaire de schéma ajoute le nouvel ensemble de règles de correspondance à la liste.
6. Configurez l'ensemble de règles de correspondance.

Édition des propriétés de l'ensemble de règles de correspondance

Pour éditer les propriétés d'un ensemble de règles de correspondance :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, affichez l'onglet **Ensembles de règles de correspondance** dans la boîte de dialogue Détails de configuration Correspondance/Fusion pour l'objet de base à configurer.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Sélectionnez l'ensemble de règles de correspondance que vous voulez configurer.
Le Gestionnaire de schéma affiche ses propriétés dans le panneau des propriétés.
4. Configurez les propriétés pour cet ensemble de règles de correspondance.
5. Configurez les colonnes de correspondance pour cet ensemble de règles de correspondance.
6. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.
Avant d'enregistrer les modifications, le Gestionnaire de schéma analyse l'ensemble de règles de correspondance et vous avertit par un message s'il contient des incohérences.
7. Si vous êtes invité à confirmer l'enregistrement des modifications, cliquez sur le bouton **OK** pour enregistrer vos modifications.

Renommage des ensembles de règles de correspondance

Pour renommer un ensemble de règles de correspondance, procédez comme suit :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, affichez l'onglet **Ensembles de règles de correspondance** dans la boîte de dialogue Détails de configuration Correspondance/Fusion pour l'objet de base à configurer.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Sélectionnez l'ensemble de règles de correspondance à renommer.
4. Cliquez sur le bouton **Éditer**.
Le Gestionnaire de schéma affiche la boîte de dialogue Éditer le nom de l'ensemble de règles.
5. Spécifiez un nom descriptif unique pour cet ensemble de règles de correspondance.
6. Cliquez sur **OK**.
Le Gestionnaire de schéma met à jour le nom de l'ensemble de règles de correspondance dans la liste.

Suppression des ensembles de règles de correspondance

Pour supprimer un ensemble de règles de correspondance :

1. Dans le gestionnaire de schéma, affichez l'onglet **Ensembles de règles de correspondance** dans la boîte de dialogue Détails de configuration Correspondance/Fusion pour l'objet de base à configurer.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Sélectionnez le nom de l'ensemble de règles de correspondance à supprimer.
4. Cliquez sur le bouton **Supprimer**.
Le gestionnaire de schéma vous demande de confirmer la suppression.
5. Cliquez sur **Oui**.
Le gestionnaire de schéma retire de la liste l'ensemble de règles de correspondance supprimé, ainsi que toutes les règles de colonne de correspondance qu'il contient.

Configuration des règles de colonne de correspondance pour les ensembles de règles de correspondance

Une *règle de colonne de correspondance* détermine ce qui constitue une correspondance lors du processus de correspondance.

Les règles de colonne de correspondance déterminent si deux enregistrements sont suffisamment similaires pour être consolidés. Chaque règle de correspondance est définie comme une ou plusieurs colonnes de correspondance nécessaires pour rechercher des points de similarité. Pour configurer des règles de correspondance, définissez les conditions d'identification des enregistrements correspondants dans les différents systèmes source.

Prérequis pour la configuration des règles de colonne de correspondance

Vous pouvez configurer des règles de colonne de correspondance uniquement après avoir :

- Configuré les colonnes que vous comptez utiliser dans vos règles de correspondance.
- Créé au moins un ensemble de règles de correspondance.

Les règles de colonne de correspondance diffèrent entre objets de base à correspondance exacte et à correspondance approximative

Les propriétés pour les règles de colonne de correspondance diffèrent entre objets de base à correspondance exacte et à correspondance approximative.

- Pour les objets de base à correspondance exacte, vous pouvez configurer uniquement les types de colonnes exactes.
- Pour les objets de base à correspondance approximative, vous pouvez configurer les types de colonnes exactes ou approximatives.

Pour chaque règle de colonne de correspondance, décidez si les enregistrements correspondants doivent être consolidés automatiquement ou manuellement.

Spécification d'options de consolidation pour des enregistrements correspondants

Pour chaque règle de colonne de correspondance, décidez si les enregistrements correspondants doivent être consolidés automatiquement ou manuellement.

Propriétés de règle de correspondance pour les objets de base de correspondance approximative seulement

Cette section décrit les propriétés de correspondance pour les objets de base de correspondance approximative seulement. Ces propriétés ne s'appliquent pas aux objets de base de correspondance exacte.

Stratégie de correspondance/recherche

Pour les objets de base de correspondance approximative, la stratégie de correspondance/recherche définit la stratégie que le processus de correspondance utilise pour la recherche et la correspondance des enregistrements. La stratégie de correspondance/recherche détermine comment faire correspondre le candidat A au candidat B à l'aide des options Approximatif ou Exacte.

Remarque: Pour plus d'informations sur les objets de base de correspondance approximative, consultez la rubrique ["Stratégie de correspondance/recherche" à la page 422](#).

La stratégie de correspondance/recherche peut affecter la quantité et la qualité des candidats de correspondance. Une stratégie exacte requiert des données propres et complètes. Si ce n'est pas le cas, des correspondances peuvent être manquantes. Une stratégie approximative recherche beaucoup plus de correspondances, mais plusieurs d'entre elles peuvent ne pas être des doublons. Lors de la définition des propriétés de règles de correspondance, vous devez rechercher l'équilibre optimal entre rechercher tous les candidats possibles et éviter des candidats impertinents.

Sélectionnez l'une des options de stratégie suivantes :

Option de stratégie de correspondance/recherche	Description
Stratégie approximative	Une correspondance probabiliste qui prend en compte les variations d'orthographe, les fautes d'orthographe possibles et autres différences.
Stratégie exacte	Une correspondance exacte qui fait correspondre des enregistrements identiques.

Les objets de base de correspondance approximative possèdent une clé de correspondance approximative, qui est générée selon les colonnes que vous spécifiez dans le composant de chemin de correspondance. Lorsque vous utilisez la stratégie approximative, le processus de correspondance recherche l'index de clé de correspondance pour identifier les candidats correspondants. Pour vérifier que le processus de correspondance peut identifier des candidats, vous devez spécifier au moins l'une des colonnes de la clé de correspondance approximative dans la règle de correspondance. Si la clé de correspondance est générée, par exemple, selon la colonne Nom, la règle de correspondance doit inclure cette colonne.

Le tableau suivant répertorie les types de règles de correspondance, les stratégies de correspondance/recherche ainsi qu'une description de chaque combinaison :

Type de règle de correspondance	Stratégie de correspondance/recherche utilisée	Description
Règle de correspondance approximative	Stratégie approximative	Contient des colonnes de correspondance approximative et peut contenir des colonnes de correspondance exacte. Les règles de correspondance approximative sont recommandées pour les colonnes qui contiennent des variations de données, comme des noms mal orthographiés.
Règle de correspondance exacte	Stratégie exacte	Contient uniquement les colonnes de correspondance exacte. Le processus de correspondance identifie les correspondances en exécutant des instructions SQL dans les lignes de la base de données. Les règles de correspondance exacte sont préférables pour les colonnes, comme l'ID et la date de naissance, où les capacités de correspondance approximative ne sont pas nécessaires.
Règle de correspondance filtrée	Stratégie approximative	Contient uniquement les colonnes de correspondance exacte. La règle s'exécute sur les candidats de correspondance filtrés en fonction de la clé de correspondance associée. Le processus de correspondance identifie des candidats de correspondance en recherchant l'index de clé de correspondance. Il est recommandé d'utiliser une règle de correspondance filtrée lorsque l'une des colonnes de correspondance exacte comporte les mêmes colonnes source que la clé de correspondance approximative. Les règles de correspondance filtrées améliorent les performances en exécutant les règles de correspondance exacte dans le serveur de processus plutôt que dans la base de données.

Astuce: En cas de contrainte du fait de problèmes de performances liés au serveur de base de données, pensez à utiliser des règles de correspondance filtrée au lieu de règles de correspondance exacte. Les règles de correspondance filtrée permettent d'exécuter des lots supérieurs à ceux que vous pouvez exécuter selon les règles de correspondance exacte. Par ailleurs, pour un grand incrément dans la taille de lot dans la

correspondance filtrée, la durée de la tâche de correspondance augmente comparativement par une petite marge.

Objectif de correspondance

Pour les objets de base à correspondance approximative, l'*objectif de correspondance* définit l'objectif principal d'une règle de correspondance. Par exemple, si vous essayez d'identifier les correspondances pour les personnes dont l'adresse est un élément important pour déterminer si deux enregistrements correspondent à la même personne, alors vous devez choisir l'objectif de correspondance appelé Résident.

Pour chaque règle de correspondance que vous définissez, vous devez choisir l'objectif de la règle dans une liste d'objectifs de correspondance prédéfinis fournie par Informatica. Chaque objectif de correspondance contient des connaissances sur la meilleure façon de comparer deux enregistrements pour atteindre l'objectif de correspondance. Informatica MDM Hub utilise l'objectif de correspondance sélectionné comme base pour appliquer les règles de correspondance afin de déterminer les enregistrements correspondants. Le comportement des règles dépend de l'objectif sélectionné. La liste des objectifs de correspondance disponibles dépend de la population utilisée.

Ce que l'objectif de correspondance détermine

L'objectif de correspondance détermine :

- comment vos règles de correspondance se comportent,
- quelles colonnes sont requises,
- quelle attention particulière Informatica MDM Hub prête à chacune des colonnes utilisées dans le processus de correspondance.

Deux règles avec tous les attributs identiques (sauf pour l'objectif) renvoient des ensembles de correspondance différents en raison d'un objectif différent.

Champs obligatoires et facultatifs

Chaque objet de correspondance prend en charge une combinaison de champs obligatoires et facultatifs. Chaque champ est pondéré en fonction de son influence dans la décision de correspondance. Certains champs dans certains objectifs peuvent être regroupés. Il existe deux types de groupements :

- Requis—exige qu'au moins un des membres des champs ne soit pas Null
- Meilleur—contribue uniquement au meilleur score des champs dans le groupe par rapport au score de correspondance global

Par exemple, dans l'objectif de correspondance individuel :

- Nom_Personne est un champ obligatoire
- Numéro ID ou Date de naissance est obligatoire
- Les autres attributs sont facultatifs

Le score global renvoyé par chaque objectif est calculé en additionnant les scores des champs participants multipliés par leur poids respectif et divisés par le total des poids des champs. Si un champ est facultatif et n'est pas fourni, il n'est pas inclus dans le calcul du poids.

Formats de noms

Informatica MDM Hub a un format de nom par défaut qui lui indique où trouver le nom de famille. Les options sont :

- Gauche : le nom de famille est au début du nom complet, par exemple Dupont Jean.
- Droite : le nom de famille est à la fin du nom complet, par exemple Jean Dupont.

Le format de nom employé par Informatica MDM Hub dépend de l'objectif que vous utilisez. Si vous utilisez Organisation, la valeur par défaut est Nom de famille, Prénom, Deuxième prénom. Si vous utilisez Personne ou Résident, la valeur par défaut est Prénom Deuxième prénom Nom de famille.

Remarque: Lorsque vous mettez en forme des données pour la correspondance, rappelez-vous que le format de nom employé par Informatica MDM Hub dépend de l'objectif que vous utilisez. Dans certains cas, en particulier pour les noms qui ne sont pas dans la population sélectionnée, le format de nom et l'objectif de correspondance que vous sélectionnez créent une différence.

Liste d'objectifs de correspondance

Le tableau suivant décrit les objectifs de correspondance fournis par Informatica :

Objectif de correspondance	Description
Person_Name	<p>Identifie une personne par son nom. Utilisez l'objectif pour les recherches en ligne quand une recherche avec le nom seulement est requise et qu'un humain est disponible pour faire le choix. La correspondance nécessite d'autres attributs en plus du nom pour prendre des décisions de correspondance. Lorsque vous utilisez cet objectif, la règle ne doit pas contenir de champs d'adresse. Cet objectif fait correspondre les personnes ayant une adresse et celles sans adresse. Si les règles contiennent des champs d'adresse, utilisez plutôt l'objectif Resident.</p> <p>Cet objectif utilise les champs suivants :</p> <ul style="list-style-type: none">- Person_Name (obligatoire)- Address_Part1- Address_Part2- Postal_Area- Telephone_Number- ID- Date- Attribut1- Attribut2- Géocode <p>Pour obtenir le meilleur score entre Address_Part2 et Postal_Area, utilisez Postal_Area comme valeur de répétition dans le champ Address_Part2.</p>
Individual	<p>Identifie une personne par les attributs de nom, de numéro d'identification et de date de naissance.</p> <p>Utilisez l'objectif de correspondance Individuel après une recherche par Person_Name, car cet objectif requiert des informations supplémentaires fournies par l'objectif de correspondance Person_Name.</p> <p>Cet objectif de correspondance utilise les champs suivants :</p> <ul style="list-style-type: none">- Person_Name (obligatoire)- ID (obligatoire)- Date (obligatoire)- Attribut1- Attribut2

Objectif de correspondance	Description
Resident	<p>Identifie une personne à une adresse. Utilisez cet objectif de correspondance après une recherche par Person_Name ou Address_Part1. Les champs d'entrée facultatifs facilitent la qualification ou le classement d'une correspondance si des informations supplémentaires sont disponibles.</p> <p>Pour obtenir le meilleur score entre Address_Part2 et Postal_Area, transmettez Postal_Area comme valeur de répétition dans le champ Address_Part2.</p> <p>Cet objectif de correspondance utilise les champs suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Person_Name (obligatoire) - Address_Part1 (obligatoire) - Address_Part2 - Postal_Area - Telephone_Number - ID - Date - Attribut1 - Attribut2 - Géocode
Household	<p>Identifie les correspondances lorsque des personnes ayant des noms de famille identiques ou similaires partagent la même adresse.</p> <p>Utilisez cet objectif de correspondance après une recherche par Address_Part1.</p> <p>Remarque: Une recherche par Person_Name n'est pas pratique, car en fin de compte un mot de Person_Name doit correspondre et une recherche sur un seul mot n'est pas efficace dans la plupart des cas.</p> <p>L'accent est mis sur le nom de famille, le mot principal du champ Person_Name. Il s'agit là d'un des rares cas où l'ordre des mots est important dans la présentation des enregistrements pour la correspondance.</p> <p>Toutefois, un score raisonnable est généré à condition qu'il y ait une correspondance entre le mot principal d'un nom et tout autre mot de l'autre nom.</p> <p>Cet objectif de correspondance utilise les champs suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Person_Name (obligatoire) - Address_Part1 (obligatoire) - Address_Part2 - Postal_Area - Telephone_Number - Attribut1 - Attribut2 - Géocode <p>Pour obtenir le meilleur score entre Address_Part2 et Postal_Area, transmettez Postal_Area comme valeur de répétition dans le champ Address_Part2.</p>

Objectif de correspondance	Description
Family	<p>Identifie les correspondances lorsque des personnes ayant des noms de famille identiques ou similaires partagent la même adresse ou le même numéro de téléphone.</p> <p>Utilisez cet objectif de correspondance après une recherche à plusieurs niveaux (recherche multiple) par Address_Part1 et Telephone_Number.</p> <p>Remarque: Une recherche par Person_Name n'est pas pratique, car en fin de compte un mot de Person_Name doit correspondre et une recherche sur un seul mot n'est pas efficace dans la plupart des cas.</p> <p>L'accent est mis sur le nom de famille, le mot principal du champ Person_Name. Il s'agit là d'un des rares cas où l'ordre des mots est important dans la présentation des enregistrements pour la correspondance.</p> <p>Toutefois, un score raisonnable est généré à condition qu'il y ait une correspondance entre le mot principal d'un nom et tout autre mot de l'autre nom.</p> <p>Cet objectif de correspondance utilise les champs suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Person_Name (obligatoire) - Address_Part1 (obligatoire) - Telephone_Number (obligatoire) (le score sera basé sur le meilleur résultat de Address_Part_1 et Telephone_Number) - Address_Part2 - Postal_Area - Attribut1 - Attribut2 - Géocode <p>Pour obtenir le meilleur score entre Address_Part2 et Postal_Area, transmettez Postal_Area comme valeur de répétition dans le champ Address_Part2.</p>
Wide_Household	<p>Identifie les correspondances lorsque la même adresse est partagée par des personnes ayant le même nom de famille ou le même numéro de téléphone.</p> <p>Utilisez cet objectif de correspondance après une recherche par Address_Part1.</p> <p>Remarque: Une recherche par Person_Name n'est pas pratique, car en fin de compte un mot de Person_Name doit correspondre et une recherche sur un seul mot n'est pas efficace dans la plupart des cas.</p> <p>L'accent est mis sur le nom de famille, le mot principal du champ Person_Name. Il s'agit là d'un des rares cas où l'ordre des mots est important dans la présentation des enregistrements pour la correspondance.</p> <p>Toutefois, un score raisonnable est généré à condition qu'il y ait une correspondance entre le mot principal d'un nom et tout autre mot de l'autre nom.</p> <p>Cet objectif de correspondance utilise les champs suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Address_Part1 (obligatoire) - Person_Name (obligatoire) - Telephone_Number (obligatoire) (Le score est basé sur le meilleur score entre Person_Name et Telephone_Number) - Address_Part2 - Postal_Area - Attribut1 - Attribut2 - Géocode <p>Pour obtenir le meilleur score entre Address_Part2 et Postal_Area, transmettez Postal_Area comme valeur de répétition dans le champ Address_Part2.</p>

Objectif de correspondance	Description
Address	<p>Identifie une correspondance d'adresse. L'adresse peut être postale, résidentielle, de livraison, descriptive, formelle ou informelle.</p> <p>Le champ obligatoire est Address_Part1. Les champs Address_Part2, Postal_Area, Telephone_Number, ID, Date, Attribute1 et Attribute2 sont des champs d'entrée facultatifs qui permettent de différencier davantage une adresse. Par exemple si le nom d'une ville et/ou d'un département est fourni dans Address_Part2, cela permet de différencier une adresse courante [100 Grand-Rue] dans différentes villes.</p> <p>Cet objectif de correspondance utilise les champs suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Address_Part1 (obligatoire) - Address_Part2 - Postal_Area - Telephone_Number - ID - Date - Attribut1 - Attribut2 - Géocode <p>Pour atteindre le meilleur score entre Address_Part2 et Postal_Area, transmettez Postal_Area comme valeur de répétition dans le champ Address_Part2. Dans ce cas, le score Address_Part2 utilisé est le plus élevé des deux champs considérés.</p>
Organization	<p>Fait correspondre les organisations principalement par leur nom. Cible les recherches en ligne lorsqu'une recherche sur le nom seulement est nécessaire et qu'un utilisateur est disponible pour faire un choix. La correspondance par lot nécessite d'autres attributs en plus du nom pour prendre des décisions de correspondance. Utilisez cet objectif de correspondance lorsque la règle ne contient pas de champs d'adresse. Cet objectif de correspondance fait correspondre les organisations ayant une adresse et celles sans adresse. Si les règles contiennent des champs d'adresse, utilisez l'objectif de correspondance Division.</p> <p>Cet objectif de correspondance utilise les champs suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Organization_Name (obligatoire) - Address_Part1 - Address_Part2 - Postal_Area - Telephone_Number - ID - Date - Attribut1 - Attribut2 - Géocode <p>Pour obtenir le meilleur score entre Address_Part2 et Postal_Area, transmettez Postal_Area comme valeur de répétition dans le champ Address_Part2.</p>

Objectif de correspondance	Description
Division	<p>Identifie une organisation à une adresse. Utilisez cet objectif de correspondance après une recherche par Organization_Name ou par Address_Part1, ou les deux.</p> <p>Cet objectif de correspondance est dans l'ensemble identique à Organisation, sauf que Address_Part1 est un champ obligatoire. Par exemple, cet objectif de correspondance est conçu pour faire correspondre la société X à l'adresse Y ou la société Z à l'adresse W si plusieurs adresses sont fournies.</p> <p>Cet objectif de correspondance utilise les champs suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Organization_Name (obligatoire) - Address_Part1 (obligatoire) - Address_Part2 - Postal_Area - Telephone_Number - ID - Attribut1 - Attribut2 - Géocode <p>Pour obtenir le meilleur score entre Address_Part2 et Postal_Area, transmettez Postal_Area comme valeur de répétition dans le champ Address_Part2.</p>
Contact	<p>Identifie un contact au sein d'une organisation à un emplacement spécifique.</p> <p>Utilisez l'objectif de correspondance après une recherche par Person_Name. Cependant, il est possible d'utiliser Organization_Name ou Address_Part1 comme critères de recherche.</p> <p>Cet objectif de correspondance utilise les champs suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Person_Name (obligatoire) - Organization_Name (obligatoire) - Address_Part1 (obligatoire) - Address_Part2 - Postal_Area - Telephone_Number - ID - Date - Attribut1 - Attribut2 - Géocode <p>Pour obtenir le meilleur score entre Address_Part2 et Postal_Area, transmettez Postal_Area comme valeur de répétition dans le champ Address_Part2.</p>

Objectif de correspondance	Description
Corporate_Entity	<p>Identifie une organisation par sa dénomination sociale d'entreprise, y compris la forme juridique finale comme INC et LTD. Cet objectif de correspondance est conçu pour les applications qui doivent respecter les différences entre des noms comme ABC TRADING INC et ABC TRADING LTD.</p> <p>Utilisez cet objectif de correspondance après une recherche par Organization_Name. Cet objectif de correspondance est dans l'ensemble identique à Organisation, sauf qu'une correspondance plus étroite est effectuée et que les formes juridiques ne sont pas considérées comme insignifiantes.</p> <p>Cet objectif de correspondance utilise les champs suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Organization_Name (obligatoire) - Address_Part1 - Address_Part2 - Postal_Area - Telephone_Number - ID - Attribut1 - Attribut2 - Géocode <p>Pour obtenir le meilleur score entre Address_Part2 et Postal_Area, transmettez Postal_Area comme valeur de répétition dans le champ Address_Part2.</p>
Wide_Contact	<p>Identifie approximativement un contact dans une organisation sans tenir compte de l'emplacement.</p> <p>Utilisez cet objectif de correspondance après une recherche par Person_Name.</p> <p>En plus des champs obligatoires, ID, Attribut1 et Attribut2 peuvent être fournis le cas échéant pour la correspondance afin de mieux qualifier un contact.</p> <p>Cet objectif de correspondance utilise les champs suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Person_Name (obligatoire) - Organization_Name (obligatoire) - ID - Attribut1 - Attribut2
Fields	<p>Fourni pour une utilisation générale, non spécifique. Cet objectif de correspondance n'a pas de champs obligatoires. Tous les types de champs sont disponibles en tant que champs d'entrée facultatifs.</p>

Niveaux de correspondance

Pour les objets de base à correspondance approximative, le *niveau de correspondance* détermine la précision de la correspondance. Vous pouvez spécifier un des niveaux de correspondance suivants pour un objet de base à correspondance approximative :

Tableau 2. Niveaux de correspondance

Niveau	Description
Typique	Approprié pour la plupart des correspondances.
Conservateur	Produit moins de correspondances que le niveau Typique. Certaines données qui correspondent effectivement peuvent passer à travers le processus de correspondance sans être marquées comme une correspondance. Cette situation est appelée <i>sous-classement</i> .
Relâché	Produit plus de correspondances que le niveau Typique. La correspondance relâchée peut produire un nombre significatif de candidats de correspondance qui ne sont pas des correspondances en réalité. Cette situation est appelée <i>surclassement</i> . Vous pouvez choisir d'utiliser cela dans une règle de correspondance pour les fusions manuelles, pour vous assurer que d'autres règles de correspondance plus strictes n'ont pas manqué de possibles correspondances.

Sélectionnez le niveau en fonction de vos connaissances des données à faire correspondre : Typique, Conservateur (moins de correspondances), ou plus Relâché (plus de correspondances). En cas de doute, utilisez le niveau Typique.

Rayon de géocode

Utilisez le rayon de géocode comme propriété de règle de correspondance pour un objet de base approximatif lorsque vous voulez identifier les enregistrements qui se situent dans le rayon spécifié. Le champ Rayon de géocode est activé si vous sélectionnez le champ Géocode pour la colonne de correspondance.

Spécifiez le rayon de géocode en mètres. Le rayon de géocode est stocké dans la colonne GEOCODE_RADIUS de la table C_REPOS_MATCH_RULE. Lorsque les enregistrements sont proches du rayon de géocode que vous spécifiez, les scores de correspondance sont élevés. Les scores de correspondance diminuent lorsque les enregistrements sont éloignés du rayon de géocode que vous spécifiez.

Réglage de la limite d'acceptation

Pour les objets de base de correspondance approximative, la *limite d'acceptation* est un nombre qui détermine l'acceptabilité d'une correspondance. Ce paramètre fait exactement la même chose que le niveau de correspondance, mais avec un degré de granularité plus élevé. La limite d'acceptation est définie par Informatica dans une population selon son objectif de correspondance. Le réglage de la limite d'acceptation permet un ajustement grossier de ce qui est considéré comme une correspondance pour cette règle de correspondance.

- Un réglage positif entraîne une correspondance plus conservatoire.
- Un réglage négatif entraîne une correspondance plus relâché.

Par exemple, supposons que pour un champ donné et une population donnée, la limite d'acceptation pour un niveau de correspondance typique soit 80, 70 pour un niveau de correspondance relâché et 90 pour un niveau de correspondance conservateur. Si vous spécifiez un nombre positif (comme 3) pour le réglage, alors le niveau d'acceptation devient légèrement plus conservatoire. Si vous spécifiez un nombre négatif (comme -2), alors le niveau d'acceptation devient plus relâché.

La configuration de ce paramètre fournit un affinage optionnel de vos paramètres de correspondance pouvant être utiles dans certaines circonstances. Le réglage de la limite d'acceptation, même de quelques points, peut avoir un effet important sur vos correspondances, entraînant un surclassement ou un sous-classement. Par conséquent, il est recommandé de tester différents paramétrages de façon itérative, par petits incréments, pour déterminer quel est le meilleur paramètre pour vos données.

Propriétés de colonne de correspondance pour les règles de correspondance

Cette section décrit les propriétés de colonne de correspondance que vous pouvez configurer pour les règles de correspondance

Sous-type de correspondance

Pour les objets de base contenant différents types de données, l'option *sous-type de correspondance* vous permet d'appliquer des règles de correspondance à des types de données spécifiques dans le même objet de base. Vous avez la possibilité d'activer ou de désactiver les sous-types de correspondance pour les *colonnes de correspondance exactes* possédant des composants de chemin parent/enfant. Le sous-type de correspondance est disponible uniquement pour :

- les types de colonne de correspondance exacte basés sur un composant de chemin non racine, et
- les règles de correspondance ayant une stratégie de correspondance/recherche approximative.

Pour utiliser les sous-types de correspondance, pour chaque règle de correspondance, spécifiez une ou plusieurs *colonnes de correspondance exacte* qui serviront de colonnes « de sous-type » à utiliser. L'indicateur de sous-type peut être défini pour n'importe quelle colonne de correspondance exacte, peu importe si elle est utilisée pour la correspondance du segment ou non. Lors du processus de correspondance, l'évaluation de la colonne de sous-type précède l'évaluation des autres colonnes de correspondance. Utilisez les sous-types de correspondance de manière judicieuse, car ils peuvent affecter la performance du processus de correspondance.

Le sous-type de correspondance se comporte comme un scénario de correspondance parent/enfant standard, à la différence que la colonne de correspondance marquée comme sous-type de correspondance doit être de plus identique dans tous les enregistrements comparés. Dans l'exemple suivant, la colonne de sous-type de correspondance est le type d'adresse et la règle de correspondance est composée de la ligne d'adresse 1, la ville et le département.

ID parent	Ligne d'adresse 1	Ville	Département/Région	Type d'adresse
3	123 Main	NYC	Activé	Facturation
3	50 John St	Toronto	NY	Livraison
5	123 Main	Toronto	BC	Facturation
5	20 Adelaide St	Markham	AB	Livraison
5	50 John St	Ottawa	Activé	Facturation
7	50 John St	Barrie	BC	Facturation
7	20 Adelaide St	Toronto	NB	Livraison
7	90 Yonge St	Toronto	Activé	Facturation

Sans sous-type de correspondance, l'ID parent 3 correspondrait à 5 et 7. Avec le sous-type de correspondance, cependant, l'ID parent 3 ne correspondra pas avec 5 ou 7 car les lignes correspondantes sont distribuées entre différents types d'adresse. Les ID parent 5 et 7 correspondront l'un à l'autre, cependant, car les lignes correspondantes tombent toutes dans le type d'adresse « Facturation ».

LIENS CONNEXES :

- ["Modification des propriétés de la colonne de correspondance pour les objets de base de correspondance exacte" à la page 444](#)

Correspondance NULL

Utilisez la correspondance Null pour préciser comment le processus de correspondance traite les valeurs Null qui correspondent à d'autres valeurs Null.

Remarque: La correspondance Null et la correspondance du segment s'excluent mutuellement. La correspondance Null s'applique uniquement aux colonnes de correspondance exacte.

Par défaut, la correspondance Null est désactivée et MDM Hub traite les valeurs Null comme des valeurs inégales lors de la recherche de correspondances. Lorsque la correspondance Null est désactivée, une valeur Null ne correspond à aucune valeur.

Pour activer la correspondance Null, vous pouvez sélectionner l'une des options de correspondance Null suivantes pour les colonnes de correspondance :

- NULL correspond à NULL
- NULL correspond à non NULL

NULL correspond à NULL

Vous pouvez activer l'option **NULL correspond à NULL** pour spécifier que le processus de correspondance considère deux valeurs Null comme des correspondances.

Selon le scénario de correspondance Null, l'une des paires de valeurs suivantes est considérée comme une correspondance :

- Les deux valeurs de cellule sont Null.
- Les deux valeurs de cellule sont identiques.

Null correspond à non Null

Vous pouvez activer l'option **NULL correspond à non NULL** pour spécifier que le processus de correspondance considère les valeurs Null comme des correspondances de n'importe quelle valeur qui n'est pas Null.

Selon le scénario de correspondance Null, n'importe quelle paire de valeurs suivante est considérée comme une correspondance :

- Une valeur de cellule est Null et l'autre valeur de cellule n'est pas Null.
- Les deux valeurs de cellule sont identiques.

Important: Lorsque l'option NULL correspond à non NULL est activée, les groupes de correspondance de build ne permettent qu'une seule correspondance Null à non Null dans un groupe, ce qui réduit la possibilité de correspondances transitoires non désirées. Pour garantir que les valeurs identiques ne sont pas supprimées, créez deux règles de correspondance exactes identiques. Dans une règle de correspondance exacte, activez l'option NULL correspond à non NULL. Dans l'autre règle de correspondance exacte, désactivez l'option NULL correspond à non NULL. Dans la séquence d'exécution des règles de correspondance, assurez-vous que la règle de correspondance exacte pour laquelle l'option NULL correspond

à non Null est désactivée précède la règle de correspondance exacte pour laquelle l'option NULL correspond à non Null est activée.

Null correspond à Null lorsqu'une valeur de cellule est un exemple non Null

Votre organisation possède l'objet de base CUSTOMER, pour lequel vous effectuez une tâche de fusion. Vous activez l'option de façon à ce que les valeurs Null correspondent aux autres valeurs Null pour la règle de correspondance exacte. L'objet de base CUSTOMER contient trois enregistrements correspondant à John Smith, dont deux présentent des valeurs d'extension de téléphone Null.

Les enregistrements d'objet de base pour John Smith montrent que l'extension de téléphone de deux enregistrements sur les trois est Null.

Rowid_Object	Nom de la personne	Téléphone	extension
1	John Smith	6053128215	-
2	John Smith	6053128215	-
3	John Smith	6053128215	236

Après une tâche de correspondance et de fusion, l'objet de base montre que les enregistrements ayant des valeurs Null fusionnent.

Rowid_Object	Nom de la personne	Téléphone	extension
1	John Smith	6053128215	-
3	John Smith	6053128215	236

Après une tâche de correspondance et de fusion, la table de références croisées montre que la valeur Rowid_Object de l'un des enregistrements ayant la valeur Null et l'enregistrement ayant la valeur non Null subsistent.

Rowid_XREF	Rowid_Object	Nom de la personne	Téléphone	extension
1	1	John Smith	6053128215	-
2	1	John Smith	6053128215	-
3	3	John Smith	6053128215	236

Remarque: Dans le scénario, étant donné qu'une valeur Null correspond à une autre valeur Null, vous ne savez pas avec certitude si les deux enregistrements correspondent. Pour vous assurer que les enregistrements ayant des valeurs Null correspondent, vous pouvez configurer MDM Hub de façon à les marquer pour une fusion manuelle.

Exemple de correspondance entre des valeurs Null et non Null lorsque la valeur d'une cellule est Null

Votre organisation possède l'objet de base CUSTOMER, pour lequel vous effectuez une tâche de fusion. Vous activez l'option de correspondance entre les valeurs Null et non Null pour la règle de correspondance exacte. L'objet de base CUSTOMER contient des enregistrements correspondant à John Smith dont l'un présente une valeur d'extension de téléphone Null.

Les enregistrements d'objets de base pour John Smith montrent que l'extension de téléphone est 236 ou Null.

Rowid_Object	Nom de la personne	Téléphone	extension
1	John Smith	6053128215	236
2	John Smith	6053128215	-

Après une tâche de correspondance et fusion, l'objet de base montre que l'enregistrement comportant la valeur Null fusionne avec l'enregistrement comportant la valeur non Null.

Rowid_Object	Nom de la personne	Téléphone	extension
1	John Smith	6053128215	236

Après une tâche de correspondance et fusion, la table de références croisées montre que la valeur Rowid_Object de l'enregistrement avec lequel l'enregistrement comportant la valeur Null est fusionné subsiste.

Rowid_XREF	Rowid_Object	Nom de la personne	Téléphone	extension
1	1	John Smith	6053128215	236
2	1	John Smith	6053128215	-

Remarque: Dans le scénario, étant donné qu'une valeur Null correspond à une autre valeur Null, vous ne savez pas avec certitude si les deux enregistrements correspondent. Pour vous assurer que les enregistrements ayant des valeurs Null et non Null correspondent, vous pouvez configurer MDM Hub pour les marquer pour une fusion manuelle.

Null correspond à non Null lorsque les deux valeurs de cellule sont des exemples identiques

Votre organisation possède l'objet de base CUSTOMER, pour lequel vous effectuez une tâche de correspondance et de fusion. Vous activez l'option de correspondance entre les valeurs Null et non Null pour la règle de correspondance exacte. L'objet de base CUSTOMER contient des enregistrements correspondant à John Smith. Les deux enregistrements présentent des valeurs d'extension de téléphone identiques.

Les enregistrements d'objets de base pour John Smith montrent que l'extension de téléphone est 236.

Rowid_Object	Nom de la personne	Téléphone	extension
1	John Smith	6053128215	236
2	John Smith	6053128215	236

Après une tâche de correspondance et de fusion, l'objet de base affiche un enregistrement.

Rowid_Object	Nom de la personne	Téléphone	extension
1	John Smith	6053128215	236

Après une tâche de correspondance et de fusion, l'enregistrement qui présente la valeur Rowid_Object 2 contenant une valeur identique à l'enregistrement qui présente la valeur Rowid_Object 1 fusionne avec l'enregistrement présentant la valeur Rowid_Object 1.

Après une tâche de correspondance et de fusion, la table de références croisées montre que la valeur Rowid_Object de l'enregistrement avec lequel l'enregistrement comportant la valeur identique est fusionné subsiste.

Rowid_XREF	Rowid_Object	Nom de la personne	Téléphone	extension
1	1	John Smith	6053128215	236
2	1	John Smith	6053128215	236

L'enregistrement ayant la valeur identique qui fusionne avec l'autre enregistrement ayant une valeur identique prend la valeur Rowid_Object de l'enregistrement avec lequel il fusionne.

Exemple de correspondance entre les valeurs Null et non Null lorsqu'une cellule contient une valeur Null et d'autres cellules contiennent des valeurs identiques

Votre organisation possède l'objet de base CUSTOMER, pour lequel vous effectuez une tâche de correspondance et de fusion. Vous activez l'option de correspondance entre les valeurs Null et non Null pour la règle de correspondance exacte. L'objet de base CUSTOMER contient des enregistrements correspondant à John Smith. L'un des enregistrements comporte une valeur Null pour l'extension de téléphone, tandis que l'autre enregistrement comporte une valeur identique.

Les enregistrements d'objets de base pour John Smith montrent que l'extension de téléphone est 236 ou Null.

Rowid_Object	Nom de la personne	Téléphone	extension
1	John Smith	6053128215	236
2	John Smith	6053128215	-
3	John Smith	6053128215	236

Après une tâche de correspondance et de fusion, l'objet de base présente deux enregistrements.

Rowid_Object	Nom de la personne	Téléphone	extension
1	John Smith	6053128215	236
3	John Smith	6053128215	236

Après une tâche de correspondance et de fusion, l'enregistrement qui présente la valeur Rowid_Object 2 fusionne avec l'enregistrement qui présente la valeur Rowid_Object 1, car les groupes de correspondance de build ne permettent qu'une seule correspondance Null à non Null dans un groupe. L'enregistrement qui présente la valeur Rowid_Object 3 et contient une valeur identique à celle de l'enregistrement qui présente la valeur Rowid_Object 1 ne fusionne pas.

Après une tâche de correspondance et de fusion, la table de références croisées montre que la valeur Rowid_Object de l'enregistrement avec lequel l'enregistrement comportant la valeur Null est fusionné subsiste.

Rowid_XREF	Rowid_Object	Nom de la personne	Téléphone	extension
1	1	John Smith	6053128215	236
2	1	John Smith	6053128215	-
3	3	John Smith	6053128215	236

L'enregistrement contenant la valeur Null qui fusionne avec un enregistrement contenant une valeur non Null prend la valeur Rowid_Object de l'enregistrement avec lequel il fusionne. La valeur Rowid_Object de l'enregistrement qui ne fusionne pas est inchangée.

Remarque: Dans le scénario, étant donné qu'une valeur Null correspond à une autre valeur non Null, vous ne savez pas avec certitude si les deux enregistrements correspondent. Pour vous assurer que les enregistrements ayant des valeurs Null et non Null correspondent, vous pouvez configurer MDM Hub pour les marquer pour une fusion manuelle. En outre, pour s'assurer que les enregistrements identiques avec Rowid_Object 1 et Rowid_Object 3 correspondent, créez deux règles de correspondance exacte qui sont identiques. Dans une règle de correspondance exacte, activez l'option NULL correspond à non NULL. Dans l'autre règle de correspondance exacte, désactivez l'option NULL correspond à non NULL. Dans la séquence d'exécution des règles de correspondance, assurez-vous que la règle de correspondance exacte pour laquelle l'option NULL correspond à non Null est désactivée précède la règle de correspondance exacte pour laquelle l'option NULL correspond à non Null est activée.

Correspondance non égale

Utilisez l'option Correspondance non égale dans les règles de correspondance pour empêcher les valeurs égales d'une colonne d'établir des correspondances entre elles. La correspondance non égale s'applique uniquement aux colonnes de correspondance exacte.

Remarque: La correspondance non égale et la correspondance du segment sont mutuellement exclusives. Si l'une est sélectionnée, l'autre ne peut pas l'être.

Vous pouvez considérer l'option Correspondance non égale comme une option de non-correspondance. Le résultat de la correspondance, lorsque l'option est activée, est le contraire de celui utilisé lorsque l'option est désactivée.

Vous pouvez utiliser l'option Correspondance non égale pour faire correspondre un enregistrement à une colonne approximative de nom d'organisation et une colonne exacte, de type d'organisation non égale. Bien que les noms de l'organisation soient identiques, les enregistrements ne correspondront que si les types de l'organisation ne sont pas identiques.

Correspondance non égale sans correspondance NULL

Tenez compte d'abord de l'effet de l'option Correspondance non égale lorsque la correspondance NULL est désactivée. Comme vous pouvez le voir dans le tableau suivant, les valeurs NULL ne correspondent jamais, contrairement aux valeurs égales. Lorsque l'option Correspondance non égale est activée, c'est le contraire : toutes les valeurs NULL correspondent, tandis que les valeurs égales ne correspondent pas.

Le tableau suivant indique les résultats de correspondance simples avant et après que l'option Correspondance non égale est activée :

Valeurs	Correspondance non égale = False	Correspondance non égale = True
- Enregistrement 1 = NULL - Enregistrement 2 = « Fred »	Aucune correspondance	Correspondance
- Enregistrement 1 = NULL - Enregistrement 2 = NULL	Aucune correspondance	Correspondance
- Enregistrement 1 = « Bill » - Enregistrement 2 = « Fred »	Aucune correspondance	Correspondance
- Enregistrement 1 = « Fred » - Enregistrement 2 = « Fred »	Correspondance	Aucune correspondance

Correspondance non égale avec NULL correspond à NULL

De la même manière, lorsque vous activez l'option Correspondance non égale avec l'option NULL correspond à NULL, les résultats de la correspondance basculent sur les résultats contraires.

Le tableau suivant indique les résultats de correspondance avant et après que l'option Correspondance non égale est activée avec NULL correspond à NULL :

Valeurs	Correspondance non égale = False NULL correspond à NULL = True	Correspondance non égale = True NULL correspond à NULL = True
- Enregistrement 1 = NULL - Enregistrement 2 = « Fred »	Aucune correspondance	Correspondance
- Enregistrement 1 = NULL - Enregistrement 2 = NULL	Correspondance	Aucune correspondance
- Enregistrement 1 = « Bill » - Enregistrement 2 = « Fred »	Aucune correspondance	Correspondance
- Enregistrement 1 = « Fred » - Enregistrement 2 = « Fred »	Correspondance	Aucune correspondance

Correspondance non égale avec NULL correspond à non NULL

Lorsque vous activez l'option Correspondance non égale avec l'option NULL correspond à non NULL, le résultat de la correspondance bascule sur le résultat contraire. Dans un cas, les enregistrements contenant des valeurs NULL ne correspondent pas. Reportez-vous à l'explication au-dessous du tableau.

Le tableau suivant indique les résultats de correspondance avant et après que l'option Correspondance non égale est activée avec NULL correspond à non NULL :

Valeurs	Correspondance non égale = False NULL correspond à non NULL = True	Correspondance non égale = True NULL correspond à non NULL = True
- Enregistrement 1 = NULL - Enregistrement 2 = « Fred »	Correspondance	Aucune correspondance
- Enregistrement 1 = NULL - Enregistrement 2 = NULL	Aucune correspondance	Correspondance*
- Enregistrement 1 = « Bill » - Enregistrement 2 = « Fred »	Aucune correspondance	Correspondance
- Enregistrement 1 = « Fred » - Enregistrement 2 = « Fred »	Correspondance	Aucune correspondance

* Lorsqu'une règle de correspondance utilise Exacte filtrée, il en résulte une correspondance. En revanche, lorsqu'une règle de correspondance utilise Exacte, il en résulte une non-correspondance.

Correspondance du segment

Remarque: La correspondance non égale et la correspondance du segment sont mutuellement exclusives. Si l'une est sélectionnée, l'autre ne peut pas l'être. La correspondance du segment et la correspondance NULL sont également mutuellement exclusives. Si l'une est sélectionnée, l'autre ne peut pas l'être.

Pour les colonnes de correspondance exacte uniquement, vous pouvez utiliser la *correspondance du segment* pour limiter les règles de correspondance à des sous-ensembles de données spécifiques. Par exemple, vous pouvez définir différentes règles de correspondance pour des clients de différents pays en utilisant la correspondance du segment pour limiter certaines règles à des codes pays spécifiques. La correspondance du segment s'applique aux objets de base de correspondance exacte et approximative.

Si la case Correspondance du segment est cochée (sélectionnée), vous pouvez configurer deux autres options : Le segment correspond à toutes les données et Valeurs de correspondance du segment.

Le segment correspond à toutes les données

Lorsque cette option est décochée (valeur par défaut), Informatica MDM Hub fait uniquement correspondre des enregistrements à l'intérieur de l'ensemble de valeurs défini dans les Valeurs de correspondance du segment.

Par exemple, considérons un objet de base contenant des Prospects, Partenaires, Clients et Fournisseurs. Si Valeurs de correspondance du segment contient les valeurs Prospects et Partenaires, et que l'option Le segment correspond à toutes les données est décochée, Informatica MDM Hub fera uniquement correspondre les enregistrements contenant Prospects et Partenaires. Tous les enregistrements Clients et Fournisseurs seront ignorés.

Si Le segment correspond à toutes les données est cochée, Prospects et Partenaires correspondront à Clients et Fournisseurs, mais Clients et Fournisseurs ne correspondront pas entre eux.

Concaténation de valeurs dans plusieurs colonnes

Pour des correspondances exactes avec correspondance de segment activé sur des colonnes concaténées, un caractère espace doit être ajouté à chaque élément de donnée présent dans les champs concaténés.

Remarque: La concaténation de colonnes n'est pas recommandée pour les colonnes de correspondance exacte.

Valeurs de correspondance du segment

Pour la correspondance de segment, spécifiez la liste de valeurs de segment à utiliser.

Vous devez spécifier une ou plusieurs valeurs (pour une colonne de correspondance) définissant la correspondance du segment. Par exemple, pour une règle de correspondance donnée, supposons que vous vouliez définir une correspondance de segment par genre. Si vous avez spécifié une valeur de correspondance de segment M (pour masculin), pour cette règle de correspondance, Informatica MDM Hub recherche des correspondances (basées sur les autres colonnes de correspondance) uniquement dans les enregistrements masculins, et peut uniquement établir la correspondance avec d'autres enregistrements masculins, à moins que vous n'ayez également activé Le segment correspond à toutes les données.

Remarque: Les valeurs de correspondance de segment sont sensibles à la casse. Lors de l'utilisation de la correspondance de segment dans des objets de base de correspondance approximative et exacte, les valeurs que vous définissez sont sensibles à la casse lors de l'exécution de la correspondance des lots.








Conditions requises pour les colonnes de correspondance exacte dans les règles de correspondance

Les colonnes de correspondance exacte sont soumises aux règles suivantes :

- Les noms des colonnes de correspondance exacte ne peuvent pas contenir plus de 26 caractères.
- Les colonnes de correspondance exacte doivent être de type VARCHAR ou CHAR.
- Les colonnes de correspondance peuvent être utilisées pour comparer une colonne de texte ou une combinaison de colonnes de texte d'un objet de base.
- Si vous souhaitez utiliser des valeurs numériques ou des dates, vous devez les convertir en valeur VARCHAR à l'aide des fonctions de nettoyage avant de les charger dans votre objet de base.
- Les colonnes de correspondance peuvent être également utilisées pour comparer une colonne d'un objet de base enfant, qui peut être tout à fait basée sur une colonne de texte ou une combinaison de colonnes de texte dans l'objet de base enfant. La comparaison des colonnes de correspondance d'un objet de base enfant est nommée correspondance inter-table.
- Lorsque vous utilisez une correspondance inter-table et créez des règles de correspondance pour la table enfant (via une clé étrangère), vous devez inclure la clé étrangère de la table parent dans chaque règle de correspondance de l'enfant. Si vous ne le faites pas, lorsque l'enfant est fusionné, les enregistrements parent perdront les enregistrements enfant qui leur appartenaient.

Boutons de commande pour la configuration des règles de correspondance de colonne

Dans l'onglet Ensembles de règles de correspondance, si vous sélectionnez un ensemble de règles de correspondance dans la liste, le Gestionnaire de schéma affiche les boutons de commande suivants.

Bouton	Description
	Ajoute une règle de correspondance.
	Édite les propriétés de la règle de correspondance sélectionnée.
	Supprime la règle de correspondance sélectionnée.
	Déplace la règle de correspondance sélectionnée vers le haut de la séquence.
	Déplace la règle de correspondance sélectionnée vers le bas de la séquence.
	Change une règle de consolidation manuelle en règle de consolidation automatique. Sélectionnez un enregistrement de consolidation manuelle et cliquez sur le bouton.
	Change une règle de consolidation automatique en règle de consolidation manuelle. Sélectionnez un enregistrement de consolidation automatique et cliquez sur le bouton.

Remarque: Si vous modifiez vos règles de correspondance après la correspondance, vous êtes invité à réinitialiser vos correspondances. Lorsque vous réinitialisez vos correspondances, tout est supprimé de la

table de correspondance et dans les enregistrements où l'indicateur de consolidation est 2, l'indicateur de consolidation est réinitialisé à 4.

Ajout de règles de colonne de correspondance

Vous pouvez ajouter les règles de correspondance approximative, exacte, ou filtrée.

Pour ajouter une règle de correspondance exacte ou approximative à l'aide de colonnes de correspondance :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, affichez la boîte de dialogue Détails de configuration Correspondance/Fusion pour l'objet de base à configurer.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Cliquez sur l'onglet **Ensembles de règles de correspondance**.
4. Sélectionnez un ensemble de règles de correspondance dans la liste.

Le Gestionnaire de schéma affiche les propriétés de l'ensemble de règles de correspondance sélectionné.

5. Dans la section Règles de correspondance de l'écran, cliquez sur le bouton **Ajouter**.

Le Gestionnaire de schéma affiche la boîte de dialogue Édition de la règle de correspondance. Cette boîte de dialogue est légèrement différente pour les objets de base de correspondance exacte et de correspondance approximative.

6. Pour les objets de base de correspondance approximative, configurez les propriétés de la règle de correspondance en haut de la boîte de dialogue.
7. Configurez les colonnes de correspondance pour la règle de correspondance.
 - a. Cliquez sur le bouton **Éditer** en regard de la liste des colonnes de correspondance.

La boîte de dialogue Ajouter/retirer des colonnes de correspondance s'affiche et présente uniquement les colonnes de correspondance que vous avez définies. Pour les objets de base de correspondance exacte ou les règles de correspondance avec une stratégie de correspondance exacte/recherche, seuls les types de colonnes exactes sont disponibles. Pour les objets de base à correspondance approximative, vous pouvez configurer les types de colonnes exactes ou approximatives.
 - b. Sélectionnez les champs que vous voulez ajouter à la règle de colonne de correspondance.
 - c. Cliquez sur **OK**.

Le gestionnaire de schéma affiche les colonnes sélectionnées dans la liste Colonnes de correspondance.
8. Configurez les propriétés de correspondance pour chaque colonne de correspondance dans la liste appropriée.
9. Cliquez sur **OK**.
10. S'il s'agit d'une correspondance exacte, spécifiez les propriétés de correspondance pour cette règle de correspondance. Cliquez sur **OK**.
11. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Avant d'enregistrer les modifications, le Gestionnaire de schéma analyse l'ensemble de règles de correspondance et vous avertit par un message s'il contient des incohérences.
12. Si vous êtes invité à confirmer l'enregistrement des modifications, cliquez sur le bouton **OK** pour enregistrer vos modifications.

Configuration des règles de correspondance filtrées

Les règles de correspondance filtrées peuvent être configurées pour les objets de base de correspondance approximative qui incluent les colonnes de correspondance exacte.

Vous devez avoir déjà ajoutés des règles de correspondance exacte pour l'objet de base de correspondance approximative pour lequel vous devez configurer une règle de correspondance filtrée.

Pour ajouter une règle de correspondance filtrée à l'aide de colonnes de correspondance exacte :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, affichez la boîte de dialogue Détails de configuration Correspondance/Fusion pour l'objet de base de correspondance approximative à configurer.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Cliquez sur l'onglet **Ensembles de règles de correspondance**.
4. Choisissez une règle de correspondance d'un type de règle de correspondance exacte type et cliquez sur le bouton **Éditer**.

La boîte de dialogue Édition de la règle de correspondance s'affiche.

Remarque: Une règle de correspondance approximative ne peut être modifiée directement pour une règle de correspondance filtrée.

5. Dans la liste déroulante stratégie de correspondance/recherche, choisissez **Approximative** et cliquez sur **OK**.

Le type de règle de correspondance passe à Filtrées.

6. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Avant d'enregistrer les modifications, le Gestionnaire de schéma analyse l'ensemble de règles de correspondance et vous avertit par un message s'il contient des incohérences.

7. Si vous êtes invité à confirmer l'enregistrement des modifications, cliquez sur le bouton **OK** pour enregistrer vos modifications.

Édition de règles de colonne de correspondance

Pour éditer les propriétés d'une règle de correspondance existante :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, affichez la boîte de dialogue Détails de configuration Correspondance/Fusion pour l'objet de base de correspondance exacte à configurer.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Cliquez sur l'onglet **Ensembles de règles de correspondance**.
4. Sélectionnez un ensemble de règles de correspondance dans la liste.

Le Gestionnaire de schéma affiche les propriétés de l'ensemble de règles de correspondance sélectionné.

5. Dans la section Règles de correspondance de l'écran, cliquez sur le bouton **Éditer**.

Le Gestionnaire de schéma affiche la boîte de dialogue Édition de la règle de correspondance. Cette boîte de dialogue est légèrement différente pour les objets de base de correspondance exacte et de correspondance approximative.

6. Pour les objets de base de correspondance approximative, modifiez si vous le souhaitez les propriétés de la règle de correspondance en haut de la boîte de dialogue.
7. Configurez la ou les colonnes de correspondance pour cette règle de correspondance si vous le souhaitez.

Seules les colonnes précédemment définies comme colonnes de correspondance s'affichent.

- Pour les objets de base de correspondance exacte ou les règles de correspondance avec une stratégie de correspondance/recherche exacte, seuls les types de colonnes exactes sont disponibles.
 - Pour les objets de base de correspondance approximative, vous pouvez sélectionner les types de colonnes exactes ou approximatives.
- a. Cliquez sur le bouton **Éditer** en regard de la liste des colonnes de correspondance.
Le Gestionnaire de schéma affiche la boîte de dialogue Ajout/suppression des colonnes de correspondance.
 - b. Cochez (sélectionnez) la case en regard des colonnes à inclure
 - c. Décochez (désélectionnez) la case en regard des colonnes à exclure.
 - d. Cliquez sur **OK**.
Le Gestionnaire de schéma affiche les colonnes sélectionnées dans la liste des colonnes de correspondance.
8. Modifiez les propriétés de correspondance pour les colonnes de correspondance que vous souhaitez éditer.
 9. Cliquez sur **OK**.
 10. S'il s'agit d'une correspondance exacte, spécifiez les propriétés de correspondance pour cette règle de correspondance. Cliquez sur **OK**.
 11. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.
Avant d'enregistrer les modifications, le Gestionnaire de schéma analyse l'ensemble de règles de correspondance et vous avertit par un message s'il contient des incohérences.
 12. Si vous êtes invité à confirmer l'enregistrement des modifications, cliquez sur le bouton **OK** pour enregistrer vos modifications.

Suppression de règles de colonne de correspondance

Pour supprimer une règle de colonne de correspondance :

1. Dans le gestionnaire de schéma, affichez la boîte de dialogue Détails de configuration Correspondance/Fusion pour l'objet de base de correspondance exacte à configurer.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Cliquez sur l'onglet **Ensembles de règles de correspondance**.
4. Sélectionnez un ensemble de règles de correspondance dans la liste.
5. Dans la section Règles de correspondance, sélectionnez la règle de correspondance à supprimer.
6. Cliquez sur le bouton **Supprimer**.
Le gestionnaire de schéma vous demande de confirmer la suppression.
7. Cliquez sur **Oui**.

Changer la séquence d'exécution des règles de colonne de correspondance

Pour changer la séquence d'exécution des règles de colonne de correspondance :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, affichez la boîte de dialogue Détails de configuration Correspondance/Fusion pour l'objet de base de correspondance exacte à configurer.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.

3. Cliquez sur l'onglet **Ensembles de règles de correspondance**.
4. Sélectionnez un ensemble de règles de correspondance dans la liste.
5. Dans la section Règles de correspondance, sélectionnez la règle de correspondance que vous voulez déplacer vers le haut ou vers le bas.
6. Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Cliquez sur le bouton **Déplacer vers la haut** pour déplacer la règle de correspondance sélectionnée vers le haut de la séquence d'exécution.
 - Cliquez sur le bouton **Déplacer vers le bas** pour déplacer la règle de correspondance sélectionnée vers le bas de la séquence d'exécution.
7. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Avant d'enregistrer les modifications, le Gestionnaire de schéma analyse l'ensemble de règles de correspondance et vous avertit par un message s'il contient des incohérences.
8. Si vous êtes invité à confirmer l'enregistrement des modifications, cliquez sur le bouton **OK** pour enregistrer vos modifications.

Spécification d'options de consolidation pour les règles de colonne de correspondance

Lors du processus de correspondance, une règle de colonne de correspondance doit déterminer si les enregistrements mis en correspondance doivent être placés dans la file d'attente pour une consolidation manuelle ou automatique.

Remarque: Un objet de base ne peut pas comporter plus de 200 colonnes définies par l'utilisateur s'il a des règles de correspondances configurées pour la consolidation automatique.

Pour basculer entre la consolidation manuelle et automatique pour une règle de correspondance :

1. Dans le gestionnaire de schéma, affichez la boîte de dialogue Détails de configuration Correspondance/ Fusion pour l'objet de base de correspondance exacte à configurer.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Cliquez sur l'onglet **Ensembles de règles de correspondance**.
4. Sélectionnez un ensemble de règles de correspondance dans la liste.
5. Dans la section Règles de correspondance, sélectionnez la règle de correspondance à configurer.
6. Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Cliquez sur le bouton **Haut** pour transformer une règle de consolidation manuelle en règle de consolidation automatique.
 - Cliquez sur le bouton **Bas** pour transformer une règle de consolidation automatique en règle de consolidation manuelle.
7. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.


Avant d'enregistrer les modifications, le gestionnaire de schéma analyse l'ensemble de règles de correspondance et vous avertit par un message s'il contient des incohérences.
8. Si vous êtes invité à confirmer l'enregistrement des modifications, cliquez sur le bouton **OK** pour enregistrer vos modifications.

Configuration de la pondération de correspondance d'une colonne

Pour une colonne de correspondance approximative, vous pouvez changer sa pondération de correspondance dans la boîte de dialogue Édition de la règle de correspondance. Pour chaque colonne, le Informatica MDM Hub assigne une *pondération de correspondance* interne, qui est un nombre indiquant l'importance de cette colonne (par rapport aux autres colonnes de la table) pour la correspondance. La pondération de correspondance varie selon l'objectif de correspondance et la population sélectionnés. Par exemple, si l'objectif de correspondance est Nom_de_Personne, alors le Informatica MDM Hub, lors de l'évaluation des correspondances, voit une correspondance de données dans le nom de colonne avec une importance plus grande qu'une correspondance de données dans une colonne différente (comme l'adresse).

En ajustant la pondération de correspondance d'une colonne, vous donnez plus de poids et élevez la signification de cette colonne (par rapport aux autres colonnes) lorsque le Informatica MDM Hub analyse les valeurs pour les correspondances.

Pour configurer la pondération de correspondance d'une colonne :

1. Dans la boîte de dialogue Édition de la règle de correspondance, sélectionnez une colonne dans la liste.
2. Cliquez sur le bouton  Bouton de **Réglage de la pondération de correspondance**.
S'il y a ajustement, le nom de la colonne sélectionnée est affiché en caractères gras.
3. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.
Avant d'enregistrer les modifications, le Gestionnaire de schéma analyse l'ensemble de règles de correspondance et vous avertit par un message s'il contient des incohérences.
4. Si vous êtes invité à confirmer l'enregistrement des modifications, cliquez sur le bouton **OK** pour enregistrer vos modifications.

Configuration de la correspondance du segment d'une colonne

La correspondance du segment est utilisée avec des colonnes de correspondance exacte pour limiter les règles de correspondance à des sous-ensembles spécifiques de données.

Pour configurer la correspondance du segment pour une colonne de correspondance exacte :

1. Dans la boîte de dialogue Édition de la règle de correspondance, sélectionnez une colonne de correspondance exacte dans la liste des colonnes de correspondance.
2. Cochez (sélectionnez) la case **correspondance du segment** pour activer cette fonctionnalité.
3. Cochez (sélectionnez) la case **Le segment correspond à toutes les données**, si vous le désirez.
4. Spécifiez les valeurs de correspondance du segment pour la correspondance du segment.
 - a. Cliquez sur le bouton **Éditer**.
Le Gestionnaire de schéma affiche la boîte de dialogue Éditer valeurs.
 - b. Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Pour ajouter une valeur, cliquez sur le bouton **Ajouter**, saisissez la valeur que vous voulez ajouter et cliquez sur **OK**.
 - Pour supprimer une valeur, sélectionnez-la dans la liste, cliquez sur le bouton **Supprimer** puis cliquez sur **Oui** pour confirmer la suppression.
5. Cliquez sur **OK**.
6. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Avant d'enregistrer les modifications, le Gestionnaire de schéma analyse l'ensemble de règles de correspondance et vous avertit par un message s'il contient des incohérences.

7. Si vous êtes invité à confirmer l'enregistrement des modifications, cliquez sur le bouton **OK** pour enregistrer vos modifications.

Configuration des règles de correspondance de clé primaire

Cette section décrit comment configurer les règles de correspondance de clé primaire pour votre implémentation du Informatica MDM Hub.

Si vous préférez configurer les règles de correspondance de colonne de correspondance, consultez les instructions dans ["Configuration des colonnes de correspondance" à la page 435](#)

À propos des règles de correspondance de clé primaire

La correspondance sur les clés primaires peut être utilisée lorsque deux systèmes sources différents, ou plus, pour un objet de base ont des valeurs de clés primaires identiques.

Cette situation est assez rare dans les systèmes sources, mais lorsque cela se produit, vous pouvez utiliser l'option de correspondance de clé primaire dans le Informatica MDM Hub pour effectuer rapidement une correspondance et consolider automatiquement les enregistrements des systèmes sources qui ont les clés primaires en correspondance.

Par exemple, deux systèmes peuvent utiliser le même jeu d'identifiants de client. Si les deux systèmes fournissent des informations sur le client XYZ123 à l'aide de valeurs de clé primaire identiques, les deux systèmes font certainement référence au même client et les enregistrements doivent être automatiquement consolidés.

Lorsque vous spécifiez une correspondance de clé primaire, vous spécifiez simplement quels sont les systèmes sources qui ont les mêmes valeurs de clé primaire. Vous cochez aussi la case **Fusion automatique des enregistrements correspondants** pour que le Informatica MDM Hub consolide automatiquement les enregistrements correspondants lorsqu'une tâche de lots de fusion ou de liaison est exécutée.

Ajout de règles de correspondance de clé primaire

Pour ajouter une règle de correspondance de clé primaire :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, affichez la boîte de dialogue Détails de configuration Correspondance/Fusion pour l'objet de base à configurer.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Cliquez sur l'onglet **Règles de correspondance de clé primaire**.

Le Gestionnaire de schéma affiche l'onglet Règles de correspondance de clé primaire.

L'onglet Règles de correspondance de clé primaire comprend les colonnes suivantes.

Colonne	Description
Combinaison de clés	Deux systèmes source pour lesquels cette règle de correspondance de clé primaire sera utilisée pour la correspondance. Ces systèmes source doivent déjà être définis dans Informatica MDM Hub et les tables temporaires pour cet objet de base doivent être associées à ces systèmes source.
Fusion automatique	Indique si cette règle de correspondance de clé primaire entraîne une consolidation automatique ou manuelle.

4. Cliquez sur le bouton **Ajouter** pour ajouter une règle de correspondance de clé primaire.
La boîte de dialogue Ajout de règle de correspondance de clé primaire est affichée.
5. Cochez (sélectionnez) la case en regard de *deux* systèmes source pour lesquels vous voulez faire correspondre les enregistrements selon la clé primaire.
6. Cochez (sélectionnez) la case **Fusionner automatiquement les enregistrements correspondants** si vous êtes certain que les enregistrements avec des clés primaires identiques correspondent.
Vous pouvez changer ultérieurement votre choix pour **Fusionner automatiquement les enregistrements correspondants**, si vous le souhaitez.
7. Cliquez sur **OK**.
Le Gestionnaire de schéma affiche la nouvelle règle dans l'onglet **Règle de clé primaire**.
8. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.
Le Gestionnaire de schéma vous demande si vous voulez réinitialiser les correspondances existantes.
9. Choisissez **Oui** pour supprimer toutes les correspondances actuellement stockées dans la table de correspondance, si vous le désirez.

Édition des règles de correspondance de clé primaire

Une fois que vous avez défini une règle de correspondance de clé primaire, vous pouvez modifier la valeur de la case **Fusion automatique des enregistrements correspondants**.

Pour éditer une règle de correspondance de clé primaire existante :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, affichez la boîte de dialogue Détails de configuration Correspondance/Fusion pour l'objet de base à configurer.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Cliquez sur l'onglet **Règles de correspondance de clé primaire**.
Le Gestionnaire de schéma affiche l'onglet **Règles de correspondance de clé primaire**.
4. Défilez jusqu'à la règle de correspondance de clé primaire à éditer.
5. Cochez ou décochez la case **Fusion automatique des enregistrements correspondants** pour respectivement activer ou désactiver la fusion automatique.
6. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.
Le Gestionnaire de schéma vous demande si vous voulez réinitialiser les correspondances existantes.
7. Choisissez **Oui** pour supprimer toutes les correspondances actuellement stockées dans la table de correspondance, si vous le désirez.

Suppression de règles de correspondance de clé primaire

Pour supprimer une règle de correspondance de clé primaire existante :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, affichez la boîte de dialogue Détails de configuration Correspondance/Fusion pour l'objet de base à configurer.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Cliquez sur l'onglet **Règles de correspondance de clé primaire**.
Le Gestionnaire de schéma affiche l'onglet Règles de correspondance de clé primaire.
4. Sélectionnez la règle de correspondance de clé primaire à supprimer.
5. Cliquez sur le bouton **Supprimer**.
Le Gestionnaire de schéma vous demande de confirmer la suppression.
6. Sélectionnez **Oui**.
Le Gestionnaire de schéma retire la règle supprimée de l'onglet Règles de correspondance de clé primaire.
7. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.
Le Gestionnaire de schéma vous demande si vous voulez réinitialiser les correspondances existantes.
8. Choisissez **Oui** pour supprimer toutes les correspondances actuellement stockées dans votre table de correspondance, si vous le désirez.

Investigation sur la distribution des clés de correspondance

Cette section décrit comment étudier la distribution des clés de correspondance dans la table de clés de correspondance.

À propos de la distribution des clés de correspondance

Les clés de correspondance sont des chaînes qui codent les données des colonnes de clé correspondance approximative utilisées pour identifier les candidats à la correspondance.

Le processus d'attribution de jetons génère des clés de correspondance pour tous les enregistrements d'un objet de base et les stocke dans sa table de clés de correspondance. Selon la nature des données de l'enregistrement de l'objet de base, le processus d'attribution de jetons génère au moins une clé de correspondance (plusieurs clés de correspondance sont possibles) pour chaque enregistrement de l'objet de base. Les clés de correspondance sont ensuite utilisées par le processus de correspondance pour aider à déterminer des correspondances possibles entre les enregistrements d'objet de base.

Dans le volet Détails de configuration Correspondance/Fusion du Gestionnaire de schéma, l'onglet Distribution des clés de correspondance vous permet d'examiner la distribution des clés de correspondance dans la table de clés de correspondance. Cet outil peut vous aider à identifier les *hot spots* potentiels dans vos données (des concentrations élevées de clés de correspondance qui pourraient entraîner un *surclassement*) où le processus de correspondance génère trop de correspondances, y compris des correspondances qui ne sont pas pertinentes. En sachant où se produisent les hot spots dans vos données, vous pouvez affiner le nettoyage de données et les règles de correspondance pour réduire les hot spots et générer une distribution optimale des clés de correspondance à utiliser dans le processus de correspondance. De façon idéale, vous devez avoir une distribution relativement homogène sur l'ensemble des clés.

Navigation vers l'onglet Distribution des clés de correspondance

Pour naviguer vers l'onglet Distribution des clés de correspondance, procédez comme suit :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, affichez la boîte de dialogue Détails de configuration Correspondance/Fusion pour l'objet de base à configurer.
2. Cliquez sur l'onglet **Distribution des clés de correspondance**.

Le Gestionnaire de schéma affiche l'onglet Distribution des clés de correspondance.

Composants de l'onglet Distribution des clés de correspondance

L'onglet Distribution des clés de correspondance affiche un histogramme, des clés de correspondance et des colonnes de correspondance.

Histogramme

L'histogramme affiche la distribution statistique des clés de correspondance dans la table de clés de correspondance.

Axe	Description
Clé (axe des X)	Caractère(s) de départ de la clé de correspondance. Si aucun filtre n'est appliqué (par défaut), ceci est le caractère de départ de la clé de correspondance. Si un filtre est appliqué, ceci est la séquence de caractères de départ dans la clé de correspondance, en commençant par le caractère le plus à gauche.
Nombre (axe des Y)	Nombre de clés de correspondance dans la table de clés de correspondance qui commencent par les caractères de départ. Les hotspots dans la table de clés de correspondance apparaissent comme de longues tiges disproportionnées (nombre élevé de clés de correspondance), par rapport à d'autres caractères dans l'histogramme.

Liste de clés de correspondance

La liste de clés de correspondance dans l'onglet Distribution des clés de correspondance affiche les enregistrements dans la table de clés de correspondance.




Pour chaque enregistrement, il affiche les données des cellules pour les colonnes suivantes :

Nom de colonne	Description
ROWID	ROWID_OBJECT qui identifie de façon unique l'enregistrement dans l'objet de base qui est associé à cette clé de correspondance.
KEY	Clé de correspondance générée. Colonne SSA_KEY dans la table de clés de correspondance.

En fonction des règles de correspondance configurées et de la nature des données dans un enregistrement, un seul enregistrement dans la table d'objet de base peut avoir plusieurs clés de correspondance générées.

Survol des enregistrements dans la table de clés de correspondance

Utilisez les boutons de commande suivants pour naviguer entre les enregistrements dans table de clés de correspondance.

Bouton	Description
	Affiche la première page d'enregistrements dans la table de clés de correspondance.
	Affiche la page d'enregistrements précédente dans la table de clés de correspondance.
	Affiche la page d'enregistrements suivante dans la table de clés de correspondance.
<input type="text" value="1"/>	Saute au numéro de page saisi.

Colonnes de correspondance

La zone Colonnes de correspondance sur l'onglet Distribution des clés de correspondance affiche les données de colonnes de correspondance pour l'enregistrement sélectionné dans la liste de clés de correspondance.

C'est la colonne SSA_DATA dans la table de clés de correspondance. Pour chaque colonne de correspondance configurée pour cet objet de base, il affiche le nom de la colonne et les données de la cellule.

Filtrage des clés de correspondance

Vous pouvez utiliser un filtre de clés de correspondance pour concentrer votre investigation sur les hotspots ou autres modèles de distribution de clés de correspondance.

Un filtre de clés de correspondance limite les données dans l'histogramme et la liste de clés de correspondance à un sous-ensemble de clés de correspondance qui répond à la condition de filtre. Par défaut, aucun filtre n'est défini : Tous les enregistrements dans la table de clés de correspondance sont affichés.

La condition de filtre spécifie la séquence de chaîne de départ pour les clés de correspondance qualifiées, évaluées de gauche à droite. Par exemple, pour afficher uniquement les clés de correspondance commençant par la lettre M, vous sélectionneriez M pour le filtre. Pour restreindre encore plus les clés de correspondance et afficher les données uniquement pour les clés de correspondance qui commencent avec les lettres MD, vous ajouteriez la lettre D au filtre. Plus l'expression de filtre est longue, plus l'affichage est restrictif.

Définition d'un filtre



Pour définir un filtre, procédez comme suit :

1. Cliquez sur la barre verticale dans l'histogramme associé au caractère à ajouter au filtre.
2. Cliquez sur la barre verticale au-dessus d'un caractère ainsi que l'axe des X, l'histogramme actualise et affiche la distribution pour toutes les clés de correspondance commençant par ce caractère.

La liste de clés de correspondance affiche uniquement les clés de correspondance qui correspondent à la condition de filtre.

Navigation de filtres

Utilisez les boutons de commande ci-dessous pour naviguer entre les filtres.

Bouton	Description
	Efface le filtre. Affiche la vue par défaut (pas de filtre).
	Affiche le dernier filtre sélectionné (supprime le dernier caractère de droite du filtre).

Exclusion d'enregistrements du processus de correspondance

Informatica MDM Hub fournit un mécanisme pour exclure de façon sélective les enregistrements du processus de correspondance. Vous pouvez vouloir le faire si, par exemple, vos données contiennent des enregistrements que voulez que le processus de correspondance ignore.

Pour configurer cette fonction, dans le gestionnaire de schéma, ajoutez une colonne nommée `EXCLUDE_FROM_MATCH` à un objet de base. Cette colonne doit être de type entier avec une valeur par défaut de zéro (0).

Une fois que la table est peuplée et avant d'exécuter la tâche de correspondance, pour exclure un enregistrement de la correspondance, modifiez sa valeur dans la colonne `EXCLUDE_FROM_MATCH` en un (1) dans le gestionnaire de données. Lorsque la tâche de correspondance est en cours d'exécution, seuls les enregistrements avec une valeur `EXCLUDE_FROM_MATCH` de zéro (0) seront marqués et traités. Tous les autres enregistrements seront ignorés.

Exclure les enregistrements du processus de correspondance est disponible pour :

- Les objets de base de correspondance exacte et les objets de base de correspondance approximative
- Règles de colonne de correspondance uniquement (pas les règles de correspondance de clé primaire) qui ne correspondent pas aux données dupliquées

Recherche de proximité

Vous pouvez rechercher des enregistrements qui se trouvent à proximité du rayon de géocode que vous spécifiez. Vous pouvez effectuer une recherche de proximité sur les objets de base pour les colonnes qui sont renseignées avec la latitude, la longitude et éventuellement l'altitude.

Vérifiez que l'objet de base que vous sélectionnez a une ou plusieurs colonnes pour les coordonnées géographiques telles que la latitude, la longitude et l'altitude. Les coordonnées géographiques doivent être au format de degré avec signe et peuvent se trouver dans une ou plusieurs colonnes, séparées par une virgule ou un espace. Par exemple, vous pouvez avoir une seule colonne appelée Géocode avec toutes les coordonnées géographiques `-23.399437,-52.090904, 203`. Sinon, vous pouvez avoir 3 colonnes : la latitude avec la valeur `-23.399437`, la longitude avec la valeur `-52.090904` et l'altitude avec la valeur `203`.

Lorsque vous spécifiez un rayon de géocode tel que 1000 mètres, vous pouvez rechercher des enregistrements qui se trouvent dans ce rayon. Pour utiliser la recherche de proximité, vous avez besoin

d'une autre colonne de correspondance approximative comme Person_Name que le MDM Hub utilise pour générer des clés de correspondance. Le MDM Hub regroupe les enregistrements en fonction des clés de correspondance. Le MDM Hub utilise ensuite la règle de correspondance qui comprend le rayon de géocode pour faire correspondre les enregistrements qui sont à 1000 mètres les uns des autres dans chacun des groupes correspondants.

Configuration de la recherche de proximité

Pour configurer la recherche de proximité, vous devez configurer la colonne de géocode et une ou plusieurs autres colonnes de correspondance approximative. Le MDM Hub génère les clés de correspondance pour la recherche de proximité en fonction de la colonne de correspondance approximative autre que la colonne de géocode que vous configurez.

1. Sélectionnez l'outil Schéma et obtenez un verrou en écriture.
Le navigateur de schéma s'affiche.
2. Développez l'objet de base pour lequel vous voulez configurer la recherche de proximité, puis sélectionnez Configuration de la correspondance/fusion.
Le panneau **Détails de configuration Correspondance/Fusion** s'affiche.
3. Cliquez sur l'onglet **Propriétés** et configurez les propriétés de correspondance pour l'objet de base.
Veillez à définir la valeur de la propriété **Stratégie de correspondance/recherche** sur Approximative.
4. Cliquez sur l'onglet **Chemins** et configurez les chemins de correspondance si des enregistrements associés existent.
5. Cliquez sur l'onglet **Colonnes de correspondance** et configurez des colonnes de correspondance pour les règles de correspondance.
 - a. Dans la section Clé de correspondance approximative, configurez les propriétés de clé de correspondance approximative.
Dans la liste **Type de clé**, veillez à sélectionner un type de clé en fonction duquel générer les clés de correspondance.
Une colonne de correspondance approximative est ajoutée à la section Colonnes de correspondance.
 - b. Sélectionnez des colonnes source et déplacez-les vers la liste Colonnes sélectionnées pour la colonne de correspondance approximative.
 - c. Cliquez sur **Ajouter la colonne de correspondance approximative**.
La boîte de dialogue **Ajouter la colonne de correspondance approximative** s'affiche.
 - d. Dans la liste **Nom du champ**, sélectionnez Géocode.
 - e. Déplacez les colonnes de l'objet de base qui contiennent des données de coordonnées géographiques vers la liste Colonnes sélectionnées pour créer une colonne de correspondance pour la recherche de proximité.
Si toutes les données de coordonnées géographiques se trouvent dans une colonne unique, déplacez celle-ci vers la liste Colonnes sélectionnées.
 - f. Cliquez sur **OK**.
6. Cliquez sur l'onglet **Ensembles de règles de correspondance** et configurez un ensemble de règles de correspondance.
 - a. Cliquez sur **Ajouter** dans la section Ensemble de règles de correspondance.
La boîte de dialogue **Ajout d'ensemble de règles de correspondance** s'affiche.

- b. Entrez un nom pour l'ensemble de règles de correspondance et cliquez sur **OK**.
L'ensemble de règles de correspondance s'affiche dans la section Ensemble de règles de correspondance.
- c. Cliquez sur **Ajouter** dans la section Règles de correspondance.
La boîte de dialogue **Édition de la règle de correspondance** s'affiche.
- d. Cliquez sur **Modifier**.
La boîte de dialogue **Ajout/suppression des colonnes de correspondance** s'affiche.
- e. Sélectionnez **Géocode** et la colonne de correspondance approximative en fonction de laquelle générer les clés de correspondance.
- f. Cliquez sur **OK**.
La boîte de dialogue **Édition de la règle de correspondance** s'affiche.
- g. Définissez les propriétés de règle de correspondance, y compris **Rayon de géocode**, et cliquez sur **OK**.
La règle de correspondance s'affiche dans la section Règles de correspondance.

Vous pouvez maintenant utiliser une tâche de lots ou une API Services Integration Framework pour effectuer une recherche de proximité.

Correspondance légère

Pour améliorer les performances de la correspondance, configurez la correspondance légère. Ce type de correspondance génère des estimations de score extrêmement rapide. L'algorithme rejette les candidats qui contiennent des discordances évidentes au lieu de les transmettre à la notation complète. Dans un jeu de données standard, l'algorithme rejette plus de 99 % des candidats, ce qui améliore les performances.

Astuce: Si vous utilisez déjà les règles de correspondance exacte sur des colonnes qui contiennent des valeurs, telles que les numéros d'identification ou la date de naissance, la correspondance légère peut ne pas fournir une amélioration significative des performances.

SSA-NAME3 rejette les candidats selon le score de correspondance légère. Il est possible que SSA-NAME3 rejette les candidats dont la correspondance a pu augmenter avec la notation SSA-NAME3. Vous pouvez atténuer ce risque en sélectionnant soigneusement les champs auxquels vous appliquez la correspondance légère et en utilisant le réglage du seuil.

Le contrôle LWM_FIELDS permet d'appliquer la correspondance légère aux champs. Le contrôle LWM_LIMIT permet de définir les limites de rejet et d'acceptation du score de correspondance légère.

Configuration de la correspondance légère

Pour configurer la correspondance légère, définissez les propriétés dans le fichier `cmxcleanse.properties` :

Par exemple, l'exemple suivant permet la correspondance légère dans les champs spécifiés.

```
cmx.server.match.lwm=true
cmx.server.match.lwm_param=LWM_FIELDS=Organization_Name,50,Address_Part1,50
LWM_LIMIT=75,85
cmx.server.match.stats=false
```

Les définitions de propriétés suivantes décrivent comment utiliser les propriétés de correspondance légère conjointement :

cmx.server.match.lwm

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Contrôle la fonctionnalité de correspondance légère. Pour activer la fonctionnalité de correspondance légère avec la notation complète dans les enregistrements correspondants, définissez la valeur sur `Y`. Pour activer la fonctionnalité de correspondance légère sans la notation complète dans les enregistrements correspondants, définissez la valeur sur `ONLY`. La valeur par défaut est `N`.

Utilisez cette propriété avec les propriétés `cmx.server.match.lwm_param` et `cmx.server.match.stats`.

cmx.server.match.lwm_param

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Vous devez définir la propriété `cmx.server.match.lwm` sur `Y` ou sur `ONLY`. Définissez la valeur de la propriété sur les contrôles SSA-NAME3 au format suivant :

```
LWM=Y LWM_FIELDS=<field1>,<weight1>[, ..., <fieldn>,<weightn>]  
LWM_LIMIT=<Reject>[, <Accept>]
```

cmx.server.match.stats

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Vous devez définir la propriété `cmx.server.match.lwm` sur `Y` ou sur `ONLY`.

Contrôles SSA-NAME3

Vous pouvez ajouter les contrôles SSA-NAME3 suivants dans la propriété `cmx.server.match.lwm_param`. Séparez les contrôles par un espace.

LWM=Y/N/ONLY

Active ou désactive la correspondance légère. Utilisez la valeur `Y` pour activer la correspondance légère. La correspondance légère utilise une estimation de score rapide pour rejeter les discordances évidentes. Les enregistrements que la correspondance légère transmet s'appliquent à la notation complète pour une notation et un classement robustes. SSA-NAME3 renvoie à l'appelant le score complet et la décision.

Remarque: Si vous créez des fichiers de définition système en utilisant l'assistant SDF, la correspondance légère est activée par défaut.

Utilisez la valeur `N` pour désactiver la correspondance légère. La correspondance SSA-NAME3 effectue la notation complète dans tous les enregistrements correspondants.

Utilisez la valeur `ONLY` pour activer la correspondance légère et désactiver la notation complète. La correspondance légère renvoie l'estimation à l'appelant en tant que score final.

LWM_FIELDS

Spécifie les champs auxquels vous souhaitez appliquer la correspondance légère et leur pondération. Ces valeurs remplacent celles que vous avez définies dans l'objectif de correspondance lors de l'exécution. En fonction des scores de correspondance légère, SSA-NAME3 rejette les discordances évidentes. Si vous ne définissez aucune valeur, SSA-NAME3 récupère les champs de l'objectif de correspondance et leur attribue une pondération égale.

La syntaxe du contrôle LWM_FIELDS est la suivante :

```
LWM_FIELDS=<field1>,<weight1>[, ..., <fieldn>,<weightn>]
```

où `field` est un nom de champ valide que vous avez défini dans le contrôle Purpose, et `weight` est la signification relative du champ spécifié (0-100) par rapport aux autres champs.

Par exemple, `LWM_FIELDS=Person_Name,5,Address_Part1,1`

La correspondance légère est utile lorsque vous l'appliquez aux champs ayant des variations faibles, comme les adresses. Elle n'est pas efficace pour les champs ayant des variations élevées, où SSA-

NAME3 gère les variations via Edit-list. La correspondance légère risque de rejeter incorrectement les enregistrements.

LWM_LIMIT

Spécifie les limites d'acceptation et de rejet du score de correspondance légère. En fonction des limites, SSA-NAME3 accepte ou rejette les résultats de la recherche.

La syntaxe du contrôle LWM_LIMIT est la suivante :

`LWM_LIMIT=<Reject>[, <Accept>]`

où **Reject** et **Accept** sont les valeurs entières comprises entre 0 et 100.

Par exemple, `LWM_LIMIT=50,90`

Si `LWM=N`, le contrôle `LWM_LIMIT` n'a aucun effet.

Si `LWM=Y`, SSA-NAME3 rejette les scores de correspondance légère qui sont inférieurs à la limite de rejet. La limite d'acceptation n'a aucun effet, et vous pouvez l'omettre.

Si `LWM=ONLY`, SSA-NAME3 rejette les scores de correspondance légère qui sont inférieurs à la limite de rejet. Il accepte les scores qui sont supérieurs à la limite d'acceptation. Il marque les scores des enregistrements qui sont supérieurs ou égaux à la limite de rejet et qui sont inférieurs à la limite d'acceptation comme non déterminée.

La limite de rejet par défaut est de 65, et la limite d'acceptation par défaut est de 90. Si vous n'avez pas défini la limite d'acceptation et si la limite de rejet est supérieure à 90, la limite d'acceptation est égale à la limite de rejet.

CHAPITRE 22

Exemple de configuration des règles de correspondance

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation de l'exemple de configuration des règles de correspondance, 485](#)
- [Scénario de configuration de règle de correspondance, 486](#)
- [Configuration des règles de correspondance, 487](#)
- [Étape 1. Vérifier les données, 488](#)
- [Étape 2. Identifier les objets de base pour la tâche de correspondance, 488](#)
- [Étape 3. Configurer les propriétés de correspondance, 488](#)
- [Étape 4. Définir le chemin de correspondance, 490](#)
- [Étape 5. Définir les colonnes de correspondance, 495](#)
- [Étape 6. Définir un ensemble de règles de correspondance, 501](#)
- [Étape 7. Ajouter des règles de correspondance, 502](#)
- [Étape 8. Définir les options de fusion pour les règles de correspondance, 505](#)
- [Étape 9. Vérifier les propriétés de correspondance, 507](#)
- [Étape 10. Tester les règles de correspondance, 508](#)

Présentation de l'exemple de configuration des règles de correspondance

L'exemple de configuration des règles de correspondance vous montre comment configurer des règles de correspondance de manière à faire correspondre et à fusionner des enregistrements dupliqués dans MDM Hub. L'exemple de configuration des règles de correspondance est basé sur les données disponibles dans l'exemple de Stockage de référence opérationnelle (ORS) qui est inclus dans le kit de ressources MDM Hub.

Pour déterminer les enregistrements dupliqués, à savoir ceux qui correspondent à d'autres, MDM Hub utilise les règles de correspondance. Vous configurez les règles de correspondance pour les enregistrements dans les objets de base. Vous pouvez définir une règle de correspondance pour une correspondance approximative ou une correspondance exacte. Une règle de correspondance exacte fait correspondre des enregistrements dont les colonnes de correspondance contiennent des valeurs identiques. Une règle de correspondance approximative fait correspondre des enregistrements similaires en fonction de déterminations de correspondance probabilistes qui considèrent comme similaires des variations de

modèles de données, telles que des fautes d'orthographe, des transpositions, des omissions et des variantes phonétiques. Les règles de correspondance que vous configurez dépendent des caractéristiques des données ainsi que des exigences de correspondance et de fusion spécifiques.

L'exemple de configuration des règles de correspondance vous guide à travers le processus de configuration étape par étape. L'exemple est basé sur les données de l'objet de base Partie qui sont disponibles dans l'exemple d'ORS MDM Hub. L'exemple vous montre comment configurer des règles de correspondance pour que des données de personnes dans l'objet de base Partie correspondent et soient fusionnées aux données basées sur des noms et des adresses. Pour afficher les règles de correspondance préconfigurées semblables aux règles de correspondance décrites dans l'exemple, configurez l'exemple d'ORS MDM Hub. Pour plus d'informations sur l'exemple de Stockage de référence opérationnelle, consultez le *Guide d'exemples ORS pour MDM Multidomain*.

Scénario de configuration de règle de correspondance

Votre organisation comprend des informations clients stockées dans l'objet de base Partie et dans d'autres objets de base liés. L'objet de base Partie contient des enregistrements dupliqués de plusieurs clients. Vous voulez configurer des règles de correspondance permettant d'identifier et de placer dans la file d'attente de la fusion des enregistrements dupliqués.

L'objet de base Partie contient des enregistrements clients dupliqués dont le prénom et nom de famille peuvent être manquants ou contenant des entrées incorrectes ou incohérentes. La colonne Nom d'affichage contient des valeurs pour chaque enregistrement. Les enregistrements sont classés en tant que type de partie Personne ou Organisation. Les adresses de clients sont stockées dans l'objet de base Adresse associé. L'objet de base de relation Rel d'adresse de la partie définit la relation entre les enregistrements dans les objets de base Partie et d'adresse.

Vous voulez créer des règles de correspondance pour faire correspondre des enregistrements clients dupliqués dont le type de partie Personne se trouve dans l'objet de base Partie. Les enregistrements contenant le type de partie Personne appartiennent à des personnes. Vous pouvez effectuer la correspondance en fonction des noms et des adresses stockés dans les objets de base Partie et Adresse.

Pour faire correspondre les enregistrements dupliqués, vous devez créer une règle de correspondance de fusion automatique pour les enregistrements suffisamment similaires qui peuvent être mis en file d'attente pour fusion automatique. En outre, vous devez créer une règle de correspondance de fusion manuelle pour les enregistrements qui sont des doublons potentiels, mais qui doivent être vérifiés par un gestionnaire des données avant le processus de fusion.

L'objet de base Partie affiche des colonnes importantes et des exemples d'enregistrements.

Objet	Rowid	Prénom	Nom	Nom d'organisation	Nom d'affichage	Type de partie
1019		NULL	NULL	NULL	WILL R DE HAAN	Personne
1072		NULL	NULL	NULL	AHMED RAUF	Personne
1106		RACHEL	ARSEN	NULL	RACHEL ARSEN	Personne
1154		RACHEL	ARSEN	NULL	RACHEL ARSEN	Personne
1191		WILLIAM	DE HAAN	NULL	WILLIAM DE HAAN	Personne
1419		BILL	DE HAAN	NULL	BILL ROGER DE HAAN	Personne
1475		NULL	NULL	RYERSON AREA	RYERSON AREA MED CTR	Organisation
1642		AHMED	RAUF	NULL	AHMED RAUF	Personne
1800		NULL	NULL	NULL	RYERSON AREA MED CTR	Organisation

L'objet de base Adresse affiche les colonnes importantes et les exemples d'enregistrements.

Objet	Rowid	Ligne d'adresse 1	Ligne d'adresse 2	Nom de la ville	Code de dépt	Code postal
920		69 BUTLER ST	NULL	ATLANTA	NULL	30303
991		7610 ROSENWALD LN	NULL	NOKESVILLE	NULL	20181
1221		RR 1 BOX 4	NULL	SUGAR RUN	NULL	18846-9701
1279		RR 1 BOX 3	NULL	SUGAR RUN	NULL	18846-9701
1711		69 JESSE HILL JR DR SE	NULL	ATLANTA	NULL	30303-3033
1860		5493 S QUEENS RD	NULL	ROCHELLE	NULL	61068
1909		5193 S QUEENS RD	NULL	ROCHELLE	NULL	61068
1960		669 BUTLER ST SE	NULL	ATLANTA	NULL	30303-3033
2005		7601 ROSENWALD LN	NULL	NOKESVILLE	NULL	20181

L'objet de base de recherche du type d'adresse LU affiche les colonnes importantes et les exemples de recherche de type d'adresse.

Objet	Rowid	Type d'adresse	Disp de type d'adresse	Desc de type d'adresse
1		BILL	BILLING	BILLING
4		LGL	LEGAL	LEGAL
10		RSID	RESIDENCE	RESIDENCE
11		SHIP	SHIPPING	SHIPPING

L'objet de base de relation Rel d'adresse de la partie affiche les colonnes importantes et les exemples d'enregistrements.

Objet	Rowid	ID de partie	ID d'adresse	Type d'adresse	Code de statut
976		1019	920	BILL	NULL
1051		1072	991	BILL	NULL
1080		1191	1960	LGL	NULL
1100		1419	1711	BILL	NULL
2001		1154	1909	LGL	NULL
2002		1106	1860	LGL	NULL
2004		1642	2005	LGL	NULL
2049		1475	1279	LGL	NULL
2050		1800	1221	LGL	NULL

Configuration des règles de correspondance

Pour configurer les règles de correspondance, procédez comme suit :

1. Vérifiez les données.
2. Identifiez les objets de base de la tâche de correspondance.
3. Configurez les propriétés de correspondance.
4. Définissez le chemin de correspondance.
5. Définissez les colonnes de correspondance.
6. Définissez un ensemble de règles de correspondance.
7. Ajoutez des règles de correspondance.
8. Définissez des options de fusion pour les règles de correspondance.
9. Vérifiez les propriétés de correspondance.
10. Testez les règles de correspondance.

Étape 1. Vérifier les données

Avant de créer les règles de correspondance, assurez-vous de vérifier et de comprendre les données. Les objets de base peuvent être incorrects ou incohérents et des valeurs peuvent être manquantes.

Vérifiez les données clients en ce qui concerne la qualité des valeurs de données, la cohérence, l'unicité et la logique. Pour créer des règles de correspondance permettant de faire correspondre des personnes, vous devez comprendre les attributs associés aux personnes.

L'exemple d'ensemble de données comprend les objets de base Partie et Adresse. L'objet de base Partie contient les colonnes Prénom et Nom de famille dans lesquelles des valeurs sont manquantes. Il n'est pas idéal de baser des règles de correspondance sur les colonnes Prénom et Nom de famille en raison des valeurs manquantes. La colonne Nom d'affichage dispose de valeurs pour tous les enregistrements peut être utilisée comme colonne de correspondance dans les règles de correspondance.

La colonne Type de partie de l'objet de base Partie identifie un enregistrement client comme étant une personne ou une organisation. Vous pouvez utiliser la colonne Type de partie pour filtrer les enregistrements clients qui appartiennent aux organisations, car vous ne voulez pas trouver de correspondances pour les enregistrements clients qui appartiennent à des organisations. Vous pouvez améliorer les performances de correspondance si vous filtrez les données qui ne sont pas pertinentes pour le processus de correspondance.

L'objet de base Adresse contient des colonnes telles que Ligne d'adresse 1, Nom de la ville et Code postal que vous pouvez utiliser comme colonnes de correspondance dans les règles de correspondance. Les colonnes de l'objet de base Adresse permettent d'identifier les enregistrements dupliqués dans les objets de base Partie. Vous pouvez créer des règles de correspondance permettant de faire correspondre des personnes en fonction des attributs de nom et d'adresse.

Étape 2. Identifier les objets de base pour la tâche de correspondance

Vous voulez faire correspondre les données de personnes selon les attributs de nom et d'adresse. Avant de créer des règles de correspondance pour les données de personnes, vous devez identifier les objets de base contenant des données spécifiques sur lesquelles vous voulez baser les règles de correspondance.

Dans l'exemple, les données des personnes sont stockées dans les objets de base Partie et Adresse. Les noms des personnes se trouvent dans l'objet de base Partie et les adresses des personnes dans l'objet de base Adresse. Vous pouvez déterminer les correspondances et supprimer les enregistrements dupliqués des personnes en fonction des noms et des adresses qui se trouvent dans les objets de base Partie et Adresse. Pour identifier les doublons, vous pouvez exécuter la tâche de correspondance sur l'objet de base Partie qui contient les noms des personnes.

Étape 3. Configurer les propriétés de correspondance

Avant de configurer les colonnes de correspondance pour les règles de correspondance, configurez les propriétés de correspondance pour l'objet de base Partie, telles que la stratégie de correspondance et de

recherche. Vous voulez configurer les propriétés de correspondance pour l'objet de base Partie, car il contient des enregistrements de personnes dupliqués.

Vous devez choisir les propriétés de correspondance en fonction des caractéristiques des données, de votre connaissance des données et des exigences de correspondance et de fusion. Les données de l'objet de base Partie contiennent des imperfections, telles que des variations orthographiques et des transpositions. La stratégie de recherche et de correspondance approximative, basée sur la correspondance probabiliste, est appropriée pour les données de l'objet de base Partie. Lorsque vous définissez la stratégie de recherche et de correspondance approximative, vous devez définir une population pour la règle de correspondance. La population définit les caractéristiques des données que vous souhaitez utiliser pour la correspondance. Les données que vous avez choisies pour la correspondance sont propres aux États-Unis. Par conséquent, vous devez définir la population `us` comme une propriété de correspondance.

Configuration des propriétés de correspondance

Pour configurer les propriétés de correspondance, utilisez l'outil Schéma de la console Hub.

1. Dans la console Hub, démarrez l'outil Schéma.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Dans l'arborescence de navigation, développez l'objet de base Partie pour lequel vous voulez configurer les propriétés de correspondance.
4. Cliquez sur **Configuration de la correspondance/fusion**.

La page **Détails de configuration de la correspondance/fusion** s'affiche.

5. Cliquez sur l'onglet **Propriétés**.

La section **Détails de configuration de la correspondance/fusion de la partie** s'affiche.

6. Pour configurer les règles de correspondance, vous devez définir les propriétés suivantes :

Propriété	Valeur et description
Stratégie de correspondance/fusion	Approximative. Stratégie de correspondance probabiliste qui prend en compte les variantes d'orthographe, les fautes d'orthographe possibles et les transpositions présentes dans les données des personnes.
Population approximative	US. Population qui définit certaines caractéristiques sur les enregistrements que vous voulez faire correspondre.

L'image suivante montre l'onglet **Propriétés** de la page **Détails de configuration de la correspondance/fusion** :

Match/Merge Setup Details	
Match Columns	0
Match Rule Sets	0
Match Rules in Active Set	0
Primary key match rules	0
Maximum matches for manual consolidation	1000
Number of rows per match job batch cycle	10
Accept All Unmatched Rows as Unique	No
Match/Search Strategy	Fuzzy
Fuzzy Population	US
Match Only Previous Rowid Objects	<input type="checkbox"/>
Match Only Once	<input type="checkbox"/>
Dynamic Match Analysis Threshold (0=disa...	0

Étape 4. Définir le chemin de correspondance

Pour configurer des règles de correspondance pour les enregistrements associés, configurez des composants de chemin de correspondance. Les enregistrements liés peuvent se trouver dans un ou plusieurs objets de base.

Pour configurer les règles de correspondance qui impliquent des enregistrements enfants, vous devez ajouter des composants de chemin à l'objet de base racine. Lorsque vous ajoutez des composants au chemin de correspondance, définissez la connexion entre les objets de base parent et enfant associés.

Ajoutez les composants suivants au chemin de correspondance :

- Partie. Objet de base qui contient des données de personnes et d'organisations.
- Adresse. Objet de base qui contient des adresses de clients étant des personnes ou des organisations.
- Type d'adresse de recherche. Recherchez l'objet de base contenant les recherches de type d'adresse.
- Rel d'adresse de la partie. Objet de base de relation qui définit les relations entre les enregistrements qui se trouvent dans l'objet de base Partie et dans l'objet de base Adresse.

Ajout de composants de chemin de correspondance

Les chemins de correspondance définissent la connexion entre les objets de base parent et enfant. Pour configurer des règles de correspondance comprenant des enregistrements parent et enfant, ajoutez des

composants de chemin de correspondance à l'objet de base racine. Vous pouvez également ajouter des filtres permettant d'inclure ou d'exclure des données au cours du processus de correspondance.

1. Sur la page **Détails de configuration de la correspondance/fusion** de l'objet de base Partie, cliquez sur l'onglet **Chemins**.
2. Ajoutez l'objet de base de relation Rel d'adresse de la partie en tant que composant de chemin de correspondance.
 - a. Dans la section Composants de chemin, sélectionnez le composant de chemin de correspondance **Racine pour C_Party**.

L'image suivante montre l'onglet **Chemins** de la page **Détails de configuration de la correspondance/fusion** :

The screenshot shows the 'Match/Merge Setup Details' dialog box with the 'Paths' tab selected. The 'Path Components' section contains a table with the following data:

Display name	Component Name	Table Name	Direction	Check Mis...
Root for C_PARTY	N/A	Party	N/A	N/A

Below the table is a 'Filters' section with a table structure:

Column	Operator	Values

- b. Dans la section **Composants de chemin**, cliquez sur **Ajouter**.

L'image suivante montre la boîte de dialogue **Ajouter un composant de chemin** :

La boîte de dialogue **Ajouter un composant de chemin** s'affiche.

Identity		
Display name		
Physical name	C_MT_	
Check For Missing Children	<input checked="" type="checkbox"/>	

Constraints:		
Table	Direction	Foreign Key On
Party Cross-Reference	Parent-to-Child	Rowid Object

- c. Dans le champ **Nom d'affichage**, entrez Rel d'adresse de la partie comme nom du composant de chemin de correspondance que vous voulez afficher dans la console Hub.

Le champ **Nom physique** est rempli en fonction du nom d'affichage du composant de chemin de correspondance que vous entrez. Le nom physique est le nom du composant de chemin dans la base de données.

L'image suivante montre la boîte de dialogue **Ajouter un composant de chemin** :

La boîte de dialogue **Ajouter un composant de chemin** s'affiche avec les champs de nom déjà remplis.

Identity		
Display name	Party Address Rel	
Physical name	C_MT_PARTY_ADDRESS_REL	
Check For Missing Children	<input checked="" type="checkbox"/>	

Constraints:		
Table	Direction	Foreign Key On
Party Address Rel	Parent-to-Child	Rowid Object

- d. Vérifiez que l'option **Rechercher les enfants manquants** est activée.

Elle est activée par défaut. Lorsqu'elle est activée, la correspondance s'établit entre les enregistrements d'objet de base parents et leurs enregistrements d'objet de base enfants associés. La correspondance se produit, même si les enregistrements d'objet de base parents n'ont pas les enregistrements enfants dans l'objet de base enfant pour lequel l'option est activée.

Remarque: La génération de clé de correspondance dépend de la configuration de l'option **Rechercher les enfants manquants**. Si l'option **Autoriser les enregistrements enfants manquants** est désactivée et que l'enregistrement parent n'a pas d'enregistrement enfant, aucune clé de correspondance n'est générée pour l'enregistrement parent.

- e. Dans la section Contraintes, sélectionnez une contrainte et cliquez sur **OK**.

Le composant de chemin Rel d'adresse de la partie s'affiche dans la section Composants de chemin.

L'image suivante montre l'onglet **Chemins** de la page **Détails de configuration de la correspondance/fusion** :

Match/Merge Setup Details

Primary key match rules | Match Key Distribution | Merge Settings

Properties | Paths | Match Columns | Match Rule Sets

Path Components

Display name	Component Name	Table Name	Direction	Check Mis...
[-] Root for C_PARTY	N/A	Party	N/A	N/A
[-] Party Address Rel	C_MT_PARTY_ADDRESS_REL	Party Address Rel	Parent-to-Child	Yes

Filters

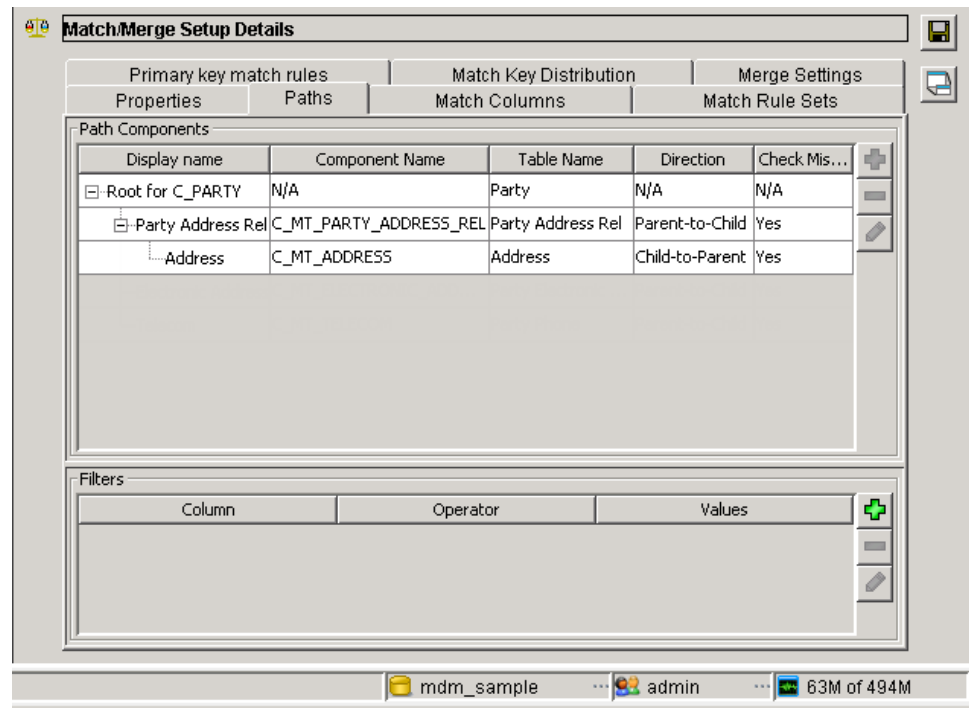
Column	Operator	Values
--------	----------	--------

3. Ajouter l'objet de base Adresse au chemin de correspondance en tant qu'enfant du composant de chemin de correspondance Rel d'adresse de la partie.
 - a. Dans la section Composants de chemin de l'onglet **Chemins**, sélectionnez le composant de chemin de correspondance **Rel d'adresse de la partie**.
 - b. Cliquez sur **Ajouter**.
La boîte de dialogue **Ajouter un composant de chemin** s'affiche.
 - c. Dans le champ **Nom d'affichage**, entrez le nom que vous voulez afficher dans la console Hub pour l'objet de base Adresse.

- d. Dans la section Contraintes, sélectionnez une contrainte et cliquez sur **OK**.

Le composant de chemin d'adresse s'affiche dans la section Composants de chemin en tant qu'enfant du composant de chemin de correspondance Rel d'adresse de la partie. Le sens de la relation s'affiche en tant que relation enfant-parent

L'image suivante montre l'onglet **Chemins** de la page **Détails de configuration de la correspondance/fusion** avec les composants de chemin :



4. Dans une correspondance, pour inclure les personnes et exclure les organisations, configurez un filtre d'objet de base Partie disposant de la colonne Type de partie.
 - a. Dans la section Composants de chemin, sélectionnez le composant de chemin de correspondance **Racine pour C_Party**.
 - b. Dans la section Filtres, cliquez sur **Ajouter**.
La boîte de dialogue **Ajouter un filtre** s'affiche.
 - c. Dans la liste **Colonne**, sélectionnez **Type de partie**.
 - d. Dans la liste **Opérateur**, sélectionnez **IN**.
 - e. En regard du champ **Valeurs**, cliquez sur **Modifier**.
La boîte de dialogue **Éditer les valeurs** s'affiche.
 - f. Cliquez sur **Ajouter**.
La boîte de dialogue **Ajouter une valeur** s'affiche.
 - g. Dans le champ Valeur, entrez **Personne** et cliquez sur **OK**.
 - h. Cliquez sur **OK**.

Le filtre de la colonne Type de partie s'affiche dans la section Filtres. Le filtre de la colonne Type de partie garantit que les enregistrements tels que Ryerson Area Med Ctr, appartenant au type de partie Organisation, sont exclus de la génération de clé de correspondance. Seuls les enregistrements tels que Rachel Arsen et Ahmed Rauf, appartenant au type de partie Personne, sont compris dans la génération de clé de correspondance.

Étape 5. Définir les colonnes de correspondance

Après avoir configuré les composants du chemin de correspondance, définissez les colonnes de correspondance que vous souhaitez utiliser dans les règles de correspondance. Vous pouvez configurer les colonnes de correspondance Exacte et Approximative, car vous avez choisi une stratégie de correspondance approximative et de recherche pour l'objet de base Partie.

Vous voulez créer des règles de correspondance pour faire correspondre des enregistrements dupliqués de personnes. Les règles de correspondance doivent comprendre des colonnes avec des noms de personnes et des données d'adresse pour faire correspondre les enregistrements dupliqués.

Pour faire correspondre des enregistrements dupliqués de personnes, définissez les colonnes suivantes comme colonnes de correspondance :

- Nom d'affichage
- Ligne d'adresse 1
- Ligne d'adresse 2
- Nom de la ville
- Code de dépt
- Code postal

Définition des colonnes de correspondance

Définissez les colonnes de correspondance pour l'objet de base Partie.

1. Dans la page **Détails de configuration de la correspondance/fusion** de l'objet de base Partie, cliquez sur l'onglet **Colonnes de correspondance**.
2. Configurez les paramètres de la clé de correspondance approximative pour l'objet de base Partie.
 - a. Dans la liste **Type de clé**, sélectionnez **Nom de personne**.

Le **Composant de chemin** est défini sur **Racine (partie)**, qui est le composant de chemin de la clé de correspondance approximative **Person_Name** ajoutée à la section Colonnes de correspondance.

- b. Dans la liste **Largeur de la clé**, sélectionnez **Standard**.

La plage de recherche pour laquelle MDM Hub génère des clés de correspondance est définie sur la taille standard.

L'image suivante montre l'onglet **Colonnes de correspondance** avec la clé de correspondance approximative du nom de personne configuré :

The screenshot shows the 'Match/Merge Setup Details' dialog box. It has several tabs: 'Primary key match rules', 'Match Key Distribution', 'Merge Settings', 'Properties', 'Paths', 'Match Columns', and 'Match Rule Sets'. The 'Match Columns' tab is active.

Under the 'Fuzzy Match Key' section, there are three fields:

- Key Type:** Person Name
- Key Width:** Standard
- Path Component:** Root (Customer)

Below this is the 'Match Columns' table:

	Field Name	Column Type	Path Component	Source Table
	Person_Name	Fuzzy Match Key	Root	Party

At the bottom, there is a section titled 'Match Column Contents - Source Table: Customer'. It contains two lists:

- Available columns:**
 - Display Name
 - First Name
 - Last Name
 - Middle Name
 - Organization Name
 - Party Type
- Selected columns:** (Currently empty)

Arrows between the lists allow moving items from available to selected and vice versa.

MDM Hub génère des clés de correspondance en fonction de la clé de correspondance approximative du nom de personne que vous avez configuré.

3. Définissez la colonne Nom d'affichage en tant que colonne source de la colonne de clé de correspondance approximative Person_Name.
- Dans la section Contenu de la colonne de correspondance, sélectionnez la colonne **Nom d'affichage** dans la liste **Colonnes disponibles**.
 - Cliquez sur la flèche droite.

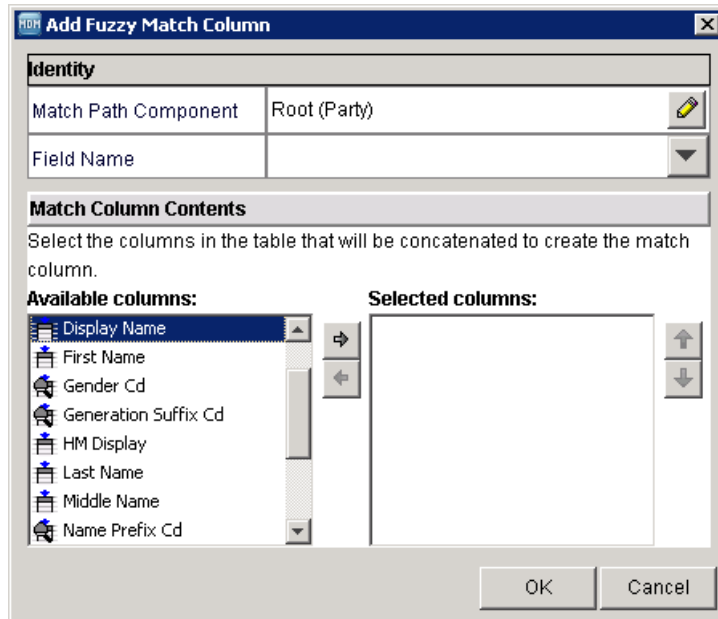
La colonne Nom d'affichage est déplacée dans la liste **Colonnes sélectionnées** et la colonne source de la colonne de correspondance Person_Name est définie.

4. Ajoutez la colonne de correspondance approximative, Adress_Part1 de manière à ce qu'elle contienne les adresses de rue.

- a. Cliquez sur **Ajouter la colonne de correspondance approximative**.

La boîte de dialogue **Ajouter la colonne de correspondance approximative** s'affiche.

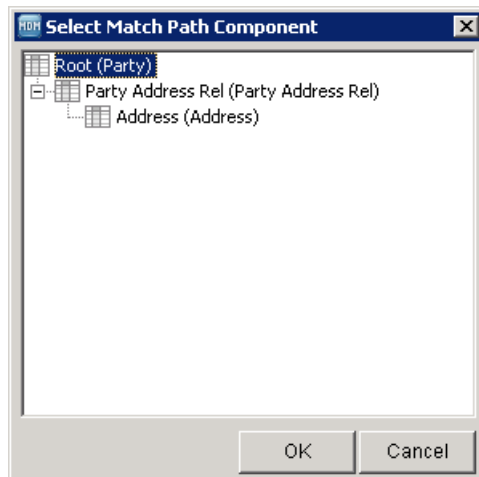
L'image suivante montre la boîte de dialogue **Ajouter une colonne de correspondance approximative** :



- b. En regard du champ **Composant de chemin de correspondance**, cliquez sur **Modifier**.

La boîte de dialogue **Composant de chemin de correspondance** s'affiche.

L'image suivante montre la boîte de dialogue **Sélectionner le composant de chemin de correspondance** :



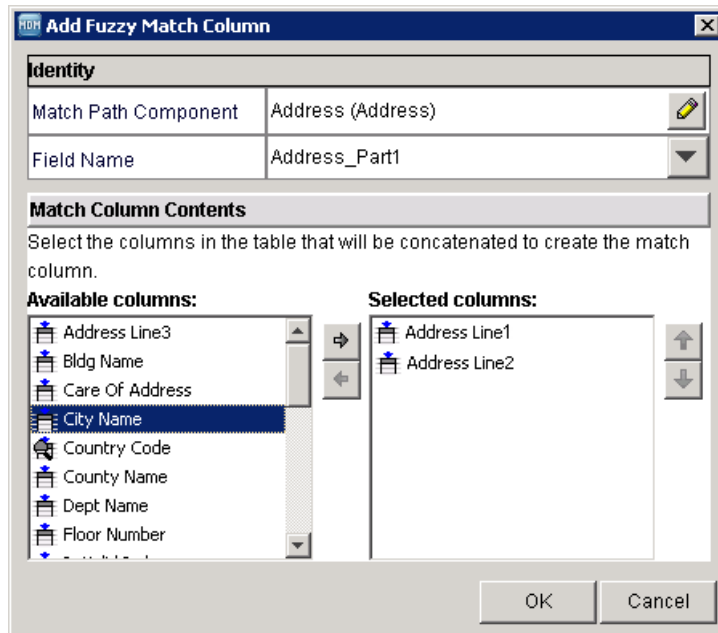
- c. Sélectionnez l'objet de base Adresse qui contient les données d'adresse du client et cliquez sur **OK**.
- d. Dans la liste **Nom de champ**, sélectionnez **Adress_Part1**.
- e. Dans la liste **Colonnes disponibles**, sélectionnez les colonnes **Ligne d'adresse 1** et **Ligne d'adresse 2** que vous voulez concaténer pour créer la colonne de correspondance Address_Part1.

- f. Pour déplacer les colonnes dans la liste **Colonnes sélectionnées**, cliquez sur la flèche droite.

Les colonnes Ligne d'adresse 1 et Ligne d'adresse 2 sont déplacées dans la liste **Colonnes sélectionnées**. Les colonnes sont concaténées pour la colonne de correspondance Address_Part1.

La boîte de dialogue **Ajouter une colonne de correspondance approximative** s'affiche.

L'image suivante montre la boîte de dialogue **Ajouter une colonne de correspondance approximative** :



- g. Cliquez sur **OK**.

La colonne de correspondance Address_Part1 est ajoutée à la section Colonnes de correspondance. L'image suivante montre l'onglet **Colonnes de correspondance** avec les colonnes de correspondance configurées pour les données d'adresse et de nom de personne :

Match/Merge Setup Details

Primary key match rules | Match Key Distribution | Merge Settings
 Properties | Paths | Match Columns | Match Rule Sets

Fuzzy Match Key

Key Type	Person Name
Key Width	Standard
Path Component	Root (Party)

Match Columns

Field Name	Column Type	Path Component	Source Table
Address_Part1	Fuzzy	Address	Address
Person_Name	Fuzzy Match Key	Root	Party

Match Column Contents - Source Table: Address

Available columns:

- City Name
- Country Code
- County Name
- Dept Name
- Floor Number
- Is Valid Ind
- Latitude

Selected columns:

- Address Line1
- Address Line2

5. Ajoutez la colonne de correspondance approximative, Address_Part2, pour que les données d'adresse contiennent les noms de villes et les codes de départements.
 - a. Cliquez sur **Ajouter la colonne de correspondance approximative**.
 La boîte de dialogue **Ajouter la colonne de correspondance approximative** s'affiche.
 - b. En regard du champ **Composant de chemin de correspondance**, cliquez sur **Modifier**.
 La boîte de dialogue **Composant de chemin de correspondance** s'affiche.
 - c. Sélectionnez l'objet de base Adresse qui contient les données d'adresse du client et cliquez sur **OK**.
 - d. Dans la liste **Nom de champ**, sélectionnez **Address_Part2**.
 - e. Dans la liste **Colonnes disponibles**, sélectionnez **Nom de la ville** et **Code de dépt** que vous voulez concaténer pour créer la colonne de correspondance Address_Part2.
 - f. Pour déplacer les colonnes dans la liste **Colonnes sélectionnées**, cliquez sur la flèche droite.
 Les colonnes Nom de la ville et Code de dépt sont déplacées dans la liste **Colonnes sélectionnées**.
 Les colonnes sont concaténées pour créer la colonne de correspondance Address_Part2.
 - g. Cliquez sur **OK**.
 La colonne de correspondance Address_Part2 est ajoutée à la section Colonnes de correspondance.

6. Ajoutez la colonne de correspondance exacte, Postal_Area, pour contenir les codes postaux des adresses clients.
 - a. Cliquez sur **Ajouter une colonne de correspondance exacte**.
La boîte de dialogue **Ajouter une colonne de correspondance exacte** s'affiche.
 - b. En regard du champ **Composant de chemin de correspondance**, cliquez sur **Modifier**.
La boîte de dialogue **Sélectionnez le composant de chemin de correspondance** s'affiche.
 - c. Sélectionnez l'objet de base Adresse qui contient les données d'adresse du client et cliquez sur **OK**.
 - d. Dans la liste **Nom de champ**, sélectionnez **Postal_Area**.
 - e. Dans le nom de champ **Colonnes disponibles**, sélectionnez la colonne **Code postal** que vous souhaitez utiliser pour créer la colonne de correspondance Postal_Area.
 - f. Pour déplacer la colonne dans la liste **Colonnes sélectionnées**, cliquez sur la flèche droite.
La colonne Code postal est déplacée dans la liste **Colonnes sélectionnées**.
 - g. Cliquez sur **OK**.
La colonne de correspondance Postal_Area est ajoutée à la section Colonnes de correspondance.

L'image suivante montre l'onglet **Colonnes de correspondance** avec les colonnes de correspondance configurées pour les données d'adresse et de nom de personne :

Match/Merge Setup Details

Primary key match rules | Match Key Distribution | Merge Settings
 Properties | Paths | Match Columns | Match Rule Sets

Fuzzy Match Key

Key Type	Person Name
Key Width	Standard
Path Component	Root (Customer)

Match Columns

	Field Name	Column Type	Path Compon...	Source Table
	Address_Part1	Fuzzy	Address	Address
	Address_Part2	Fuzzy	Address	Address
	Person_Name	Fuzzy Match Key	Root	Party
	Postal_Area	Exact	Address	Address

Match Column Contents - Source Table: Address

Available columns:

- Address Line3
- Bldg Name
- Care Of Address
- City Name
- Country Code

Selected columns:

- Address Line1
- Address Line2

Étape 6. Définir un ensemble de règles de correspondance

Vous voulez définir un ensemble de règles de correspondance qui a un niveau de recherche défini sur Classique. Vous pouvez créer des règles de correspondance dans l'ensemble de règles de correspondance que vous définissez. Vous devez créer au moins un ensemble de règles de correspondance. Les ensembles de règles de correspondance peuvent contenir un ensemble logique de règles de correspondance ayant des propriétés courantes.

Définir un ensemble de règles de correspondance

Définissez un ensemble de règles auquel vous pouvez ajouter des règles de correspondance.

1. Sur la page **Détails de configuration de la correspondance/fusion** de l'objet de base Partie, cliquez sur l'onglet **Ensembles de règles de correspondance**.
2. Pour ajouter un ensemble de règles de correspondance, cliquez sur **Ajouter**.
La boîte de dialogue **Ajouter un ensemble de règles de correspondance** s'affiche.
3. Entrez un nom unique, par exemple WS, pour l'ensemble de règles, puis cliquez sur **OK**.
4. Dans la liste **Niveau de recherche**, sélectionnez **Classique**.
Le niveau de recherche de correspondance de candidats est défini sur Classique.
5. Pour vous assurer que l'ensemble de règles de correspondance n'est pas réservé à un usage exclusif avec l'API SearchMatch, désactivez l'option **Activer la recherche par règles**.
6. Assurez-vous que l'option **Activer le filtrage** est désactivée.

Remarque: Si l'option **Activer le filtrage** est désactivée, tous les enregistrements sont traités par l'ensemble de règles de correspondance lorsqu'une tâche de lots de correspondance est exécutée. Si l'option **Activer le filtrage** est activée, vous pouvez définir un filtre pour cet ensemble de règles de correspondance et, seuls les enregistrements filtrés seront traités par l'ensemble de règles de correspondance.

L'image suivante montre une page de Détails de configuration de la correspondance/fusion avec l'ensemble de règles de correspondance WS configuré :

The screenshot shows the 'Match/Merge Setup Details' window. It has several tabs: 'Primary key match rules', 'Match Key Distribution', 'Merge Settings', 'Properties', 'Paths', 'Match Columns', and 'Match Rule Sets'. The 'Match Rule Sets' tab is active, showing a list of rule sets on the left with 'WS (*)' selected. The main area displays the configuration for 'WS (*)' with the following fields:

Name	WS
Search Level	Typical
Enable Search by Rules	<input type="checkbox"/>
Enable Filtering	<input type="checkbox"/>
Filtering SQL	

Below these fields is a section for 'Match Rules' with a table that has columns: Rule #, Auto, Type, and Accept Limit. The table is currently empty, and there are buttons for adding, deleting, and moving rules.

Étape 7. Ajouter des règles de correspondance

Avant d'ajouter des règles de correspondance, vous devez décider si vous voulez définir les règles de correspondance pour la fusion automatique ou pour la fusion manuelle. Pour faire correspondre des personnes à une adresse, vous avez besoin d'un objectif de correspondance qui comprend les composants de nom et d'adresse.

Si vous définissez les règles de correspondance pour la fusion automatique, MDM Hub fusionne les enregistrements mis en correspondance sans l'intervention d'un gestionnaire de données. Si vous configurez des règles de correspondance pour une fusion manuelle, MDM Hub ne fusionne pas automatiquement les enregistrements mis en correspondance. Un gestionnaire de données peut examiner les enregistrements correspondants et démarrer la tâche de fusion.

En outre, vous devez décider si vous voulez configurer des règles de correspondance approximative, exacte ou filtrée. Une règle de correspondance approximative est requise pour les données susceptibles de contenir des incohérences. Si la qualité des données est bonne, vous pouvez configurer des règles de correspondance exacte. Si vous voulez exécuter une grande tâche de lots et en même temps assurer des performances optimales, vous pouvez configurer des règles de correspondance filtrée. Les règles de correspondance filtrée sont des règles de correspondance exacte qui utilisent la clé de correspondance approximative en plus des colonnes de correspondance exacte.

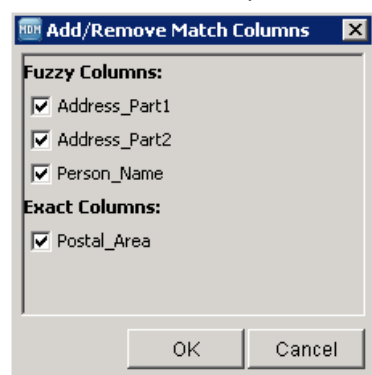
Pour faire correspondre des personnes à une adresse, utilisez l'objectif de correspondance résident qui comprend des composants de nom et d'adresse.

Ajout de règles de correspondance

Pour faire correspondre les personnes dupliquées en fonction d'un nom et d'une adresse, ajoutez des règles de correspondance approximative avec un objectif de correspondance résident à l'ensemble de règles de correspondance WS. Vous avez créé l'ensemble de règles de correspondance WS au cours de l'étape précédente.

1. Sur la page **Détails de configuration de la correspondance/fusion** de l'objet de base Partie, cliquez sur l'onglet **Ensembles de règles de correspondance**.
2. Ajoutez une règle de correspondance de fusion manuelle avec un niveau de correspondance Classique.
 - a. Dans la section Règles de correspondance, cliquez sur **Ajouter**.
La boîte de dialogue **Éditer la règle de correspondance** s'affiche.
 - b. Dans la liste **Stratégie de correspondance/recherche**, sélectionnez **Approximative**.
Une stratégie de correspondance/recherche approximative est une stratégie de correspondance probabiliste qui inclut des enregistrements comprenant des variantes orthographiques, des erreurs d'orthographe et des transpositions.
 - c. En regard du champ **Colonnes de correspondance**, cliquez sur **Modifier**.
La boîte de dialogue **Ajouter/retirer des colonnes de correspondance** s'affiche.
 - d. Sélectionnez les colonnes suivantes :
 - Address_Part1
 - Address_Part2
 - Person_Name
 - Postal_Area

L'image suivante montre la boîte de dialogue **Ajouter/retirer des colonnes de correspondance** avec les colonnes de correspondance sélectionnées :



- e. Cliquez sur **OK**.
Les noms de colonne de correspondance s'affichent dans le champ **Colonnes de correspondance**.
- f. Pour identifier des correspondances de noms de personnes basés sur des adresses, dans la liste **Objectif de correspondance**, sélectionnez **Résident**.
- g. Pour définir la précision de la correspondance entre les enregistrements, dans le champ **Niveau de correspondance**, sélectionnez **Classique**.
Le niveau de correspondance Classique convient pour la plupart des tâches de correspondance faisant correspondre des personnes. Le niveau de correspondance Conservateur donne moins de correspondances que le niveau Classique et il est possible que certaines correspondances

potentielles passent à travers le processus de correspondance sans être marquées comme telles. Le niveau de correspondance Relâché peut donner un nombre beaucoup plus grand de correspondances que le niveau Classique et comprendre des correspondances qui n'en sont pas.

L'image suivante montre la boîte de dialogue **Éditer la règle de correspondance** avec les paramètres de règle de correspondance approximative :

Match Rule	
Match/Search Strategy	Fuzzy
Match Purpose	Resident
Match Level	Typical
Geocode Radius (in meters)	0
Accept Limit Adjustment	0

Match Columns	Match Properties
Address_Part1	Column Type:
Address_Part2	Match Subtype:
Person_Name	Non-Equal Matching:
Postal_Area	NULL Matching:
	Segment Matching:
	Segment Matches All Data:
	Segment Match Values:

h. Cliquez sur **OK**.

Une règle de correspondance de fusion manuelle avec l'objectif de correspondance résident s'affiche dans la section Règles de correspondance.

3. Ajoutez une règle de correspondance de fusion manuelle avec le niveau de correspondance Relâché.

a. Dans la section Règles de correspondance, cliquez sur **Ajouter**.

La boîte de dialogue **Éditer la règle de correspondance** s'affiche.

b. Dans la liste **Stratégie de correspondance/recherche**, sélectionnez **Approximative**.

Une stratégie de correspondance/recherche approximative est une correspondance probabiliste qui inclut des enregistrements comprenant des variantes orthographiques, des erreurs d'orthographe et des transpositions.

c. En regard du champ **Colonnes de correspondance**, cliquez sur **Modifier**.

La boîte de dialogue **Ajouter/retirer des colonnes de correspondance** s'affiche.

d. Sélectionnez les colonnes approximatives suivantes dans les options **Colonnes approximatives** :

- Address_Part1
- Person_Name

e. Cliquez sur **OK**.

Les colonnes de correspondance approximative s'affichent dans le champ **Colonnes de correspondance**.

- f. Pour identifier des correspondances de noms de personnes basés sur une adresse, dans la liste **Objectif de correspondance**, sélectionnez **Résident**.
- g. Pour définir la précision de la correspondance entre les enregistrements, dans le champ **Niveau de correspondance**, sélectionnez **Relâché**.
- h. Cliquez sur **OK**.

Une règle de correspondance de fusion manuelle avec l'objectif de correspondance résident s'affiche dans la section Règles de correspondance.

L'image suivante montre l'onglet **Ensembles de règles de correspondance** avec deux règles de correspondance approximative de fusion manuelle configurées pour l'ensemble des règles de correspondance WS :

The screenshot shows the 'Match/Merge Setup Details' dialog box. The 'Match Rule Set' section is active, showing a table with the following data:

Match Rule Set	
Name	WS
Search Level	Typical
Enable Search by Rules	<input type="checkbox"/>
Enable Filtering	<input type="checkbox"/>
Filtering SQL	

Below this, the 'Match Rules' section shows a table with two rules:

Rule #	Auto	Type	Accept Limit	Purpose(Level)	Columns
1	No	Fuzzy	0	Resident(Typical)	Address_Part1 (Fuzzy) Address_Part2 (Fuzzy) Person_Name (Fuzzy) Postal_Area (Fuzzy)
2	No	Fuzzy	0	Resident(Loose)	Address_Part1 (Fuzzy) Person_Name (Fuzzy)

Étape 8. Définir les options de fusion pour les règles de correspondance

Au cours du processus de correspondance, la règle de correspondance doit déterminer si les enregistrements correspondants doivent être placés dans la file d'attente de la fusion automatique ou de celle de la fusion manuelle. Pour une règle de correspondance, vous pouvez passer de la fusion manuelle à la fusion automatique et vice-versa. Pour effectuer une fusion automatique des enregistrements après le

processus de correspondance, vous pouvez définir le niveau de correspondance classique pour la règle de correspondance.

La précision de la règle de correspondance avec l'objectif de correspondance résident et le niveau de correspondance Classique tend elle-même vers la fusion automatique.

Configurer une règle de correspondance en tant que règle de correspondance de fusion automatique

Pendant le processus de correspondance, pour placer dans la file d'attente de fusion automatique des enregistrements correspondants, définissez la règle de correspondance en tant que règle de correspondance de fusion automatique.

1. Sélectionnez la règle de correspondance de fusion manuelle avec le niveau de correspondance classique que vous voulez modifier en règle de correspondance de fusion automatique.
2. Cliquez sur **Monter**.

La règle de correspondance de fusion manuelle devient une règle de correspondance de fusion automatique.

L'image suivante montre l'onglet **Ensembles de règles de correspondance** avec une règle de correspondance de fusion automatique et une règle de fusion manuelle configurée pour l'ensemble de règles de correspondance WS :

Match/Merge Setup Details

Properties Paths Match Columns Match Rule Sets Primary key match rules Match Key Distribution Merge Settings

Match Rule Set

WS (*)

Match Rule Set

Name	WS
Search Level	Typical
Enable Search by Rules	<input type="checkbox"/>
Enable Filtering	<input type="checkbox"/>
Filtering SQL	

Match Rules

Rule #	Auto	Type	Accept Limit	Purpose(Level)	Columns
1	Yes	Fuzzy	0	Resident(Typical)	Address_Part1 (Fuzzy) Address_Part2 (Fuzzy) Person_Name (Fuzzy) Postal_Area (Fuzzy)
2	No	Fuzzy	0	Resident(Loose)	Address_Part1 (Fuzzy) Person_Name (Fuzzy)

3. Cliquez sur **Enregistrer**.
La boîte de dialogue **Évaluation de l'ensemble de règles** s'affiche.
4. Cliquez sur **OK**.
Les règles de correspondance que vous avez créées sont enregistrées.

Étape 9. Vérifier les propriétés de correspondance

Après avoir enregistré la configuration des règles de correspondance, vérifiez les propriétés de correspondance. Les propriétés de correspondance résument la configuration de la correspondance et de la fusion.

Les propriétés de correspondance et de fusion doivent afficher les détails suivants :

- Nombre de colonnes de correspondance configurées
- Nombre d'ensembles de règles de correspondance configurés
- Nombre de règles de correspondance dans l'ensemble de règles de correspondance actif
- Nombre maximal de correspondances pour la consolidation manuelle
- Nombre de lignes pour chaque cycle de tâche de lots de correspondance
- Type de correspondance et stratégie de recherche
- Nom de la population approximative

Vérifier les propriétés de correspondance

Pour une synthèse de la configuration des règles de correspondance, vérifiez les propriétés de correspondance.

- Sur la page **Détails de configuration de la correspondance/fusion** de l'objet de base Partie, cliquez sur l'onglet **Propriétés**.

La vue **Détails de configuration de la correspondance/fusion de partie** s'affiche.

Le tableau suivant résume la configuration de la correspondance et de la fusion :

Propriétés	Valeur
Colonnes de correspondance	4
Ensembles de règles de correspondance	1
Règles de correspondance dans l'ensemble actif	2
Règles de correspondance de clé primaire	0
Nombre maximal de correspondances pour la consolidation manuelle	1000
Nombre de lignes par cycle de lots de la tâche de correspondance	10
Accepter toutes les lignes non correspondantes comme uniques	Non
Stratégie de correspondance/recherche	Approximative
Population approximative	US
Faire correspondre les Objets Rowid précédents uniquement	Désactivé

Propriétés	Valeur
Faire correspondre une fois seulement	Désactivé
Seuil d'analyse de correspondance dynamique (0=désactivé)	0

L'image suivante montre l'onglet **Propriétés** de la page **Détails de configuration de la correspondance/fusion** :

Party Match/Merge Setup Details	
Match Columns	4
Match Rule Sets	1
Match Rules in Active Set	2
Primary key match rules	0
Maximum matches for manual consolidation	1000
Number of rows per match job batch cycle	10
Accept All Unmatched Rows as Unique	No
Match/Search Strategy	Fuzzy
Fuzzy Population	US
Match Only Previous Rowid Objects	<input type="checkbox"/>
Match Only Once	<input type="checkbox"/>
Dynamic Match Analysis Threshold (0=disa...	0

Étape 10. Tester les règles de correspondance

Pour tester les règles de correspondance, exécutez la tâche de correspondance et vérifiez les résultats.

Vous pouvez tester les règles de correspondance sur un exemple d'ensemble de données, représentatif d'un plus grand ensemble de données. Pour tester les règles de correspondance, exécutez la tâche de correspondance sur l'exemple de l'ensemble de données représentatif. Lorsque la tâche de correspondance est terminée, vérifiez les résultats de correspondance.

Vous pouvez afficher les résultats de correspondance dans la table de correspondance C_PARTY_MTCH associée à l'objet de base Partie. En outre, vous pouvez afficher les résultats de correspondance via le gestionnaire de fusions de la console Hub et via l'option Correspondances potentielles d'Informatica Data Director. Vérifiez les enregistrements correspondants pour vous assurer de leur exactitude.

La table de correspondance C_PARTY_MTCH affiche les colonnes importantes qui contiennent l'exemple de résultat de correspondance.

ROWID_OBJECT	ROWID_OBJECT_MATCHED	ROWID_MATCH_RULE	AUTOMERGE_IND
1191	1019	SVR1.JJ4J	0
1191	1419	SVR1.JJ4J	0
1154	1106	SVR1.JJ4E	1
1642	1072	SVR1.JJ4E	1

La colonne ROWID_OBJECT contient l'ID de ligne des enregistrements mis en correspondance avec les enregistrements contenant l'ID de ligne dans la colonne ROWID_OBJECT_MATCHED.

La colonne ROWID_MATCH_RULE contient l'ID de ligne des règles de correspondance que vous créez. Les règles de correspondance se trouvent dans la table C_REPOS_MATCH_RULE du référentiel. SVR1.JJ4J est l'ID de ligne de la règle de correspondance avec l'objectif de correspondance résident et un niveau de correspondance relâché. SVR1.JJ4E est l'ID de ligne de la règle de correspondance avec l'objectif de correspondance résident et un niveau de correspondance classique.

L'exemple indique que l'enregistrement William De Haan dont l'ID de ligne est 1191 a deux correspondances. L'enregistrement correspond à la personne dont l'ID de ligne est 1019, Will R De Haan et à la personne dont l'ID de ligne est 1419, Bill Roger De Haan. Les correspondances sont basées sur les colonnes de nom et d'adresse et sont semblables mais doivent être vérifiées par un gestionnaire de données avant la fusion. Les deux correspondances de l'enregistrement de William De Haan sont mises en file d'attente pour fusion manuelle.

La table de correspondance indique que l'enregistrement Rachel Arsen dont l'ID de ligne est 1154 correspond à un autre enregistrement Rachel Arsen dont l'ID de ligne est 1106. Les deux enregistrements Rachel Arsen ont des adresses identiques dans l'objet de base Adresse et peuvent donc être mis en file d'attente pour fusion automatique en toute sécurité.

Le tableau suivant montre les noms de certaines personnes dont les enregistrements correspondent à d'autres enregistrements similaires :

Nom d'affichage	Nom d'affichage correspondant
WILLIAM DE HAAN	WILL R DE HAAN
WILLIAM DE HAAN	BILL ROGER DE HAAN
RACHEL ARSEN	RACHEL ARSEN
AHMED RAUF	AHMED RAUF

Le résultat de correspondance semble correct dans l'exemple. Vous pouvez utiliser les règles de correspondance que vous avez configurées pour la plus grande tâche de correspondance.

Remarque: Pour afficher tout problème susceptible de se produire au cours de la tâche de correspondance, consultez le fichier `cmxserver.log` qui se trouve dans le répertoire suivant :

Sous UNIX. `<infamdm_install_directory>/hub/server/logs`

Sous Windows. `<infamdm_install_directory>\hub\server\logs`

Des dépassements de délai peuvent se produire en raison de propriétés de correspondance, telles que le nombre de lignes pour chaque cycle de lots de tâche de correspondance. Vous pouvez modifier les propriétés dans l'onglet **Propriétés** de la page **Configuration de la correspondance/fusion**.

Pour vérifier la progression de la tâche de correspondance et obtenir une synthèse des statistiques, consultez le journal du serveur de processus.

Le journal du serveur de processus, `cmxserver.log`, se trouve dans le répertoire suivant :

Sous UNIX. `<Répertoire d'installation du serveur de processus>/hub/cleanse/logs`

Sous Windows. `<Répertoire d'installation du serveur de processus>\hub\cleanse\logs`

CHAPITRE 23

Recherche avec Elasticsearch

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation de Recherche avec Elasticsearch, 510](#)
- [Recherche avec l'architecture Elasticsearch, 510](#)
- [Installation et configuration de la recherche, 511](#)
- [Étape 1. Installer et configurer Elasticsearch, 512](#)
- [Étape 2. Configurer les propriétés de MDM Hub pour la recherche, 517](#)
- [Étape 3. Configurer la recherche à l'aide de l'outil d'approvisionnement, 521](#)
- [Étape 4. Valider le stockage de référence opérationnelle, 531](#)
- [Étape 5. Indexer les données de la recherche, 531](#)
- [Création de keystores, d'un truststore et de certificats \(facultatif\), 532](#)

Présentation de Recherche avec Elasticsearch

Vous pouvez utiliser l'application Data Director ou une application personnalisée pour rechercher les données dans une entité d'entreprise spécifique. MDM utilise Elasticsearch, qui est un moteur de recherche en texte intégral open source. Vous devez configurer la recherche avec Elasticsearch, qui est intégrée au programme d'installation de MDM Hub.

Remarque: La recherche avec Elasticsearch remplace la recherche avec Solr, qui n'est plus prise en charge.

Vous pouvez configurer Elasticsearch en tant que cluster à un ou plusieurs nœuds pour fournir une indexation et une recherche distribuées.

Avant d'effectuer une recherche de données, les utilisateurs professionnels et les gestionnaires de données doivent configurer le serveur Hub et le serveur de processus, puis indexer les données. Lorsque vous indexez les données, MDM Hub traite les enregistrements et ajoute les enregistrements indexés au serveur Elasticsearch. Si les données sont volumineuses pour un nœud, vous pouvez utiliser plusieurs nœuds et fractionner l'index en plusieurs partitions.

Recherche avec l'architecture Elasticsearch

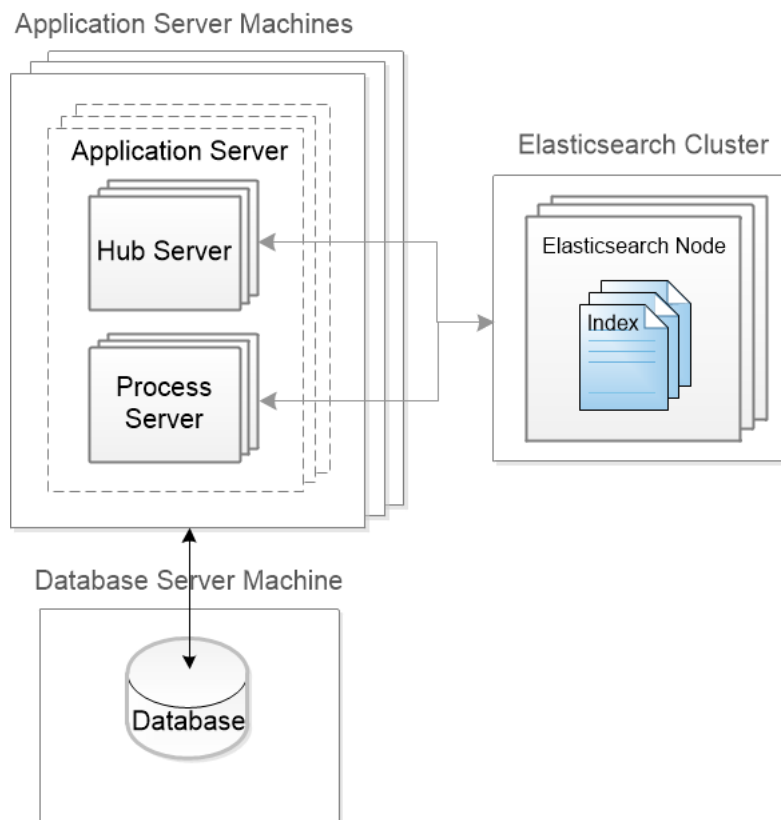
MDM Hub utilise le serveur Hub et le serveur de processus pour effectuer la recherche. Le client Elasticsearch est intégré dans le serveur Hub pour effectuer l'indexation en temps réel. Le serveur de

processus effectue uniquement l'indexation initiale après le chargement initial des données. Selon que vous installez tous les composants de MDM Hub sur une ou plusieurs machines, vous devez configurer toutes les instances du serveur Hub et du serveur de processus pour la recherche.

Vous pouvez installer Elasticsearch sur n'importe quelle machine où les composants de MDM Hub sont installés ou sur une machine distincte. Elasticsearch requiert une version prise en charge exclusive de la machine virtuelle Java (JVM), que les composants de MDM Hub ne partagent pas.

Pour configurer les composants de MDM Hub à rechercher avec Elasticsearch, configurez le cluster Elasticsearch. Un cluster est une collection d'un ou de plusieurs nœuds. Chaque nœud est un serveur unique qui stocke vos données et qui participe aux opérations d'indexation et de recherche. Selon la topologie de votre MDM Hub et la quantité de données à indexer, vous pouvez configurer un ou plusieurs nœuds pour le cluster. Chaque nœud peut à son tour comporter plusieurs index. Pour éviter la perte de données et maintenir la stabilité des clusters, vous pouvez configurer Zen Discovery pour les clusters à plusieurs nœuds.

L'image suivante montre un exemple de topologie d'installation configuré pour la recherche :



Installation et configuration de la recherche

Pour utiliser la recherche, configurez MDM Hub avec Elasticsearch.

1. Installez et configurez Elasticsearch.
2. Configurez les propriétés de MDM Hub pour la recherche.
3. Configurez la recherche à l'aide de l'outil d'approvisionnement.
4. Validez le stockage de référence opérationnelle (ORS).

5. Indexez les données de recherche.

Étape 1. Installer et configurer Elasticsearch

Pour configurer la recherche, vous devez installer et configurer Elasticsearch.

Pour configurer Elasticsearch, effectuez les tâches suivantes :

1. Effectuer les tâches de pré-installation.
2. Installer Elasticsearch.
3. Configurer la machine virtuelle Java (JVM) Elasticsearch.
4. Configurer le fichier de propriétés Elasticsearch.
5. Sécuriser Elasticsearch.
6. Installer les plug-ins d'analyse.
7. Personnaliser la liste de mots à ignorer dans les recherches.
8. Personnaliser la liste de synonymes à inclure dans les recherches.
9. Démarrer Elasticsearch.

Effectuer les tâches de pré-installation

Avant d'installer et de configurer les clusters Elasticsearch, préparez l'environnement et indiquez si vous souhaitez configurer la haute disponibilité.

Tâches pour tous les environnements

Exécutez les tâches suivantes pour préparer l'environnement d'installation :

- Vérifiez que chaque machine répond à la configuration matérielle requise pour la version d'Elasticsearch prise en charge. Pour plus d'informations sur le matériel, reportez-vous à la documentation d'Elasticsearch.
- Vérifiez que chaque machine répond à la configuration logicielle requise pour la version d'Elasticsearch prise en charge, par exemple, la version de Java et des systèmes d'exploitation prise en charge. Pour plus d'informations sur la configuration logicielle requise, reportez-vous à la *Matrice de prise en charge d'Elasticsearch*.
- Effectuez les configurations système importantes, par exemple, l'échange de mémoire, les descripteurs de fichiers et la mémoire virtuelle. Pour plus d'informations sur les configurations système importantes, reportez-vous à la documentation d'Elasticsearch.

Tâches pour les environnements UNIX

Dans un environnement UNIX, effectuez les tâches suivantes :

- Pour éviter la perte de données en raison du nombre insuffisant de descripteurs de fichiers, définissez leur nombre sur au moins 65 536.
- Pour éviter l'échange de mémoire, configurez le système à cet effet. Vous pouvez configurer la machine virtuelle Java (JVM) pour verrouiller le segment en mémoire via `mlockall`.

Configuration requise de la haute disponibilité

Si vous disposez d'une grande quantité de données à indexer et à rechercher, il est recommandé d'implémenter un cluster Elasticsearch haute disponibilité. Ce type de cluster dispose de plusieurs nœuds. Le cluster peut distribuer la charge de travail entre les nœuds. Si un nœud tombe en panne dans un environnement de production, le cluster distribue la charge de travail aux autres nœuds.

En tant que tâche de préinstallation, indiquez si vous souhaitez implémenter un cluster Elasticsearch haute disponibilité. Si c'est le cas, configurez le cluster comme d'habitude, mais veillez à répondre à la configuration requise supplémentaire suivante :

- Le cluster Elasticsearch dispose d'au moins trois nœuds.
Astuce: Vous pouvez configurer un petit cluster pour commencer et le monter en charge, si nécessaire. Analysez la charge de travail et veillez à disposer d'une capacité suffisante pour gérer une panne de nœud.
- Chaque nœud est configuré sur une machine distincte dédiée.
- Au moins trois des nœuds sont des nœuds principaux pour garantir la stabilité et les performances. Notez qu'Elasticsearch recommande un nombre impair de nœuds principaux.
 - Si le cluster ne dispose que de trois nœuds, configurez tous les nœuds comme nœuds principaux.
 - S'il dispose de plus de trois nœuds, configurez-les comme nœuds principaux et configurez le reste des nœuds comme nœuds de données.
- En fonction de la taille de cluster Elasticsearch, choisissez le nombre de réplicas. Lorsque vous utilisez l'outil de provisionnement pour configurer l'index Elasticsearch, vous pouvez spécifier le nombre de réplicas à utiliser.
- Pour chaque nœud, définissez les propriétés supplémentaires suivantes dans le fichier de configuration `elasticsearch.yml` :
 - `discovery.zen.minimum_master_nodes`
 - `discovery.zen.ping.unicast.hosts`

Pour plus d'informations sur les clusters haute disponibilité, dont la configuration matérielle requise, les configurations système et les valeurs de propriétés, reportez-vous à la documentation d'Elasticsearch.

Installer Elasticsearch

Après avoir installé le serveur Hub et le serveur de processus, installez et configurez les clusters Elasticsearch pour configurer la recherche.

Veillez à utiliser une version de système d'exploitation et de Java prise en charge pour votre installation d'Elasticsearch. Pour plus d'informations, consultez la matrice de prise en charge d'Elasticsearch.

Pour plus d'informations sur l'installation d'Elasticsearch et la configuration des clusters, consultez la documentation d'Elasticsearch.

1. Sur le site Web d'Elastic, téléchargez la version prise en charge du fichier d'archive Elasticsearch.
Pour plus d'informations sur les versions prises en charge, consultez la matrice de disponibilité de produit (PAM). Vous pouvez accéder aux PAM sur <https://network.informatica.com/community/informatica-network/product-availability-matrices>.
2. Extrayez le fichier d'archive Elasticsearch.

Configurer la machine virtuelle Java (JVM) Elasticsearch

Configurez la machine virtuelle Java (JVM) Elasticsearch afin d'utiliser une taille des segments de mémoire en fonction de la quantité de RAM disponible sur votre machine. Pour configurer la JVM, modifiez le fichier `jvm.options`.

1. Recherchez le fichier `jvm.options` dans le répertoire suivant :

`<répertoire d'installation d'Elasticsearch installation directory>/config`

2. Utilisez un éditeur de texte pour ouvrir le fichier et modifier les propriétés suivantes :

Propriété	Description
-Xms	Taille minimale des segments de mémoire. La valeur par défaut est 1 GoB.
-Xmx	Taille maximale des segments de mémoire. La valeur par défaut est 1 GoB.
-XX:HeapDumpPath	Chemin du vidage des segments de mémoire. La valeur par défaut est <code>/var/lib/elasticsearch</code> . Dans un environnement à plusieurs clusters, vous devez définir cette propriété sur un chemin alternatif.

Remarque: Définissez la taille minimale (Xms) et la taille maximale des segments de mémoire (Xmx) sur la même valeur. Utilisez les paramètres par défaut pour les autres propriétés.

Configurer le fichier de propriétés Elasticsearch

Informatica fournit un exemple de fichier de propriétés Elasticsearch. Pour configurer Elasticsearch, modifiez le fichier de propriétés.

1. Recherchez le fichier `elasticsearch.yml` dans le répertoire suivant :

`<répertoire d'installation d'Elasticsearch installation directory>/config`

2. Utilisez un éditeur de texte pour ouvrir le fichier et modifier les propriétés suivantes :

Propriété	Description
<code>bootstrap.memory_lock</code>	Configure le verrouillage de la mémoire. Pour éviter la permutation de toute mémoire Elasticsearch, définissez la propriété sur <code>true</code> . La valeur par défaut est <code>true</code> .
<code>cluster.name</code>	Spécifiez un nom unique du cluster Elasticsearch. Si vous disposez de plusieurs clusters, assurez-vous que le nom de chacun est unique. Si un cluster possède plusieurs nœuds, assurez-vous que sur chaque nœud du cluster, le même nom de cluster est spécifié.
<code>discovery.zen.minimum_master_nodes</code>	Requis pour un cluster à plusieurs nœuds pour éviter la perte de données et maintenir la stabilité du cluster. Définissez la valeur suivante : $(\text{number of master-eligible nodes} / 2) + 1$ Par exemple, si un cluster possède trois nœuds, qui sont tous des nœuds éligibles principaux et qui peuvent contenir des données, définissez la propriété sur $(3 / 2) + 1$, qui est arrondie à 2.

Propriété	Description
discovery.zen.ping.unicast.hosts	Requis pour un cluster à plusieurs nœuds. Cette propriété permet de spécifier le paramètre de découverte, qui est une liste d'adresses IP et de ports de transport des nœuds du cluster. Utilisez le format suivant pour définir la propriété : ["host1:port1", "host2:port2", "host3:port3"]
http.port	Port des demandes HTTP. La valeur par défaut est 9 200.
network.host	Adresse IP de l'hôte à utiliser comme adresse de liaison.
node.data	Active un nœud en tant que nœud de données qui effectue des opérations liées aux données, telles que CRUD et la recherche. La valeur par défaut est <code>true</code> .
node.ingest	Active un nœud en tant que nœud d'ingestion qui transforme et enrichit les données avant toute indexation. La valeur par défaut est <code>true</code> .
node.master	Active un nœud en tant que nœud principal qui contrôle le cluster. Si un cluster possède plusieurs nœuds, activez au moins l'un des nœuds en tant que nœud principal. Pour la haute disponibilité, définissez plusieurs nœuds en tant que nœuds principaux. La valeur par défaut est <code>true</code> .
node.name	Spécifiez un nom unique pour le nœud.
path.data	Chemin du répertoire d'emplacement de stockage des données. Vous pouvez configurer plusieurs répertoires de données. Pour plus d'informations sur la configuration de plusieurs répertoires de données, consultez la documentation d'Elasticsearch.
path.logs	Chemin des fichiers journaux.
transport.tcp.port	Port de liaison TCP. La valeur par défaut est 9 300.

- Enregistrez le fichier de propriétés avec le même nom, `elasticsearch.yml`.

Sécuriser Elasticsearch

Après avoir installé Elasticsearch, sécurisez la communication entre MDM Hub et Elasticsearch. Sécurisez également le cluster Elasticsearch.

Pour plus d'informations sur la sécurisation d'Elasticsearch, consultez la documentation de la sécurité d'Elasticsearch.

Installer les plug-ins d'analyse

Installez les plug-ins d'analyse phonétiques et japonais (kuromoji), qui optimisent Elasticsearch en ajoutant de nouveaux analyseurs, générateurs de jetons, filtres de jetons et filtres de caractères. Le plug-in d'analyse phonétique analyse et convertit des jetons en équivalent phonétique. Le plug-in d'analyse japonais (kuromoji) analyse le japonais en utilisant l'analyseur Kuromoji.

- Téléchargez les plug-ins d'analyse phonétiques et japonais (kuromoji) sur le site Web d'Elastic.

2. Installez le plug-in d'analyse phonétique sur chaque nœud de cluster en exécutant la commande suivante :

```
sudo bin/elasticsearch-plugin install analysis-phonetic
```
3. Installez le plug-in d'analyse japonais (kuromoji) sur chaque nœud de cluster en exécutant la commande suivante :

```
sudo bin/elasticsearch-plugin install analysis-kuromoji
```
4. Redémarrez chaque nœud de cluster.

Personnaliser la liste de mots à ignorer dans les recherches

Lorsque vous effectuez une recherche, MDM Hub ignore les mots courants tels que « "et »", "« un(e) »" et "« est »". Vous pouvez utiliser la liste par défaut de mots courants à ignorer dans une recherche ou vous pouvez personnaliser la liste. Pour personnaliser la liste de mots à ignorer dans une recherche, modifiez le fichier `stopwords.txt`.

1. Utilisez un éditeur de texte pour ouvrir le fichier `stopwords.txt` à l'emplacement suivant :

```
<répertoire d'installation d'elasticsearch installation directory>/config/analysis
```
2. Modifiez et enregistrez le fichier `stopwords.txt`.
3. Si des données ont été indexées avant d'avoir modifié le fichier `stopwords.txt`, supprimez manuellement les index, redémarrez Elasticsearch, puis réindexez les données.

Pour plus d'informations sur la mise à jour du fichier `stopwords.txt`, consultez la documentation d'Elasticsearch.

Personnaliser la liste de synonymes à inclure dans les recherches

Lorsque vous effectuez une recherche, MDM Hub peut rechercher les synonymes de la chaîne de recherche que vous spécifiez. Par exemple, lorsque vous recherchez « "William »", le résultat de la recherche inclut les synonymes "« Will »" et « "Willy »". Vous pouvez définir les synonymes dans le fichier `synonyms.txt`.

Pour personnaliser les synonymes à utiliser dans une recherche, modifiez le fichier `synonyms.txt`.

1. Utilisez un éditeur de texte pour ouvrir le fichier `synonyms.txt` à l'emplacement suivant :

```
<répertoire d'installation d'elasticsearch installation directory>/config/analysis
```
2. Modifiez et enregistrez le fichier `synonyms.txt`.
3. Si des données ont été indexées avant d'avoir modifié le fichier `synonyms.txt`, supprimez manuellement les index, redémarrez Elasticsearch, puis réindexez les données.

Pour plus d'informations sur la mise à jour du fichier `synonyms.txt`, consultez la documentation d'Elasticsearch.

Démarrer Elasticsearch

Après avoir configuré Elasticsearch, démarrez chaque nœud du cluster Elasticsearch pour que les modifications prennent effet.

Astuce: Lorsque vous démarrez Elasticsearch, en cas de problèmes de verrouillage de mémoire, vous devrez peut être définir `soft memlock unlimited` et `hard memlock unlimited`.

1. Ouvrez une invite de commande et accédez au répertoire suivant :

```
<répertoire d'installation d'elasticsearch installation directory>/bin
```


2. Exécutez la commande suivante :
Sous UNIX : `elasticsearch.sh`
Sous Windows. `elasticsearch.bat`

Étape 2. Configurer les propriétés de MDM Hub pour la recherche

Pour configurer les propriétés de MDM Hub, utilisez la console Hub, le fichier de propriétés du serveur de processus et le fichier de propriétés du serveur Hub.

1. Configurez les propriétés du serveur de processus.
2. Configurez les propriétés du serveur Hub.

Configurer les propriétés du serveur Hub

Vous devez configurer toutes les instances du serveur Hub pour activer la recherche. Utilisez l'outil Serveur Hub de la console Hub et le fichier `cmxserver.properties` pour configurer les propriétés du serveur Hub pour la recherche.

1. Utilisez un éditeur de texte pour ouvrir le fichier `cmxserver.properties` à l'emplacement suivant :
`<répertoire d'installation de MDM Hub>\hub\server\resources\cmxserver.properties`

2. Configurez les propriétés suivantes de la recherche :

cmx.ss.enabled

Indique s'il faut activer la recherche. Dans une nouvelle installation, la valeur par défaut est `true`. Si cette propriété est définie lors de la mise à niveau, la valeur définie avant la mise à niveau est conservée. Si elle n'est pas définie, la valeur par défaut est `false`.

ex.max.conn.per.host

Définit le nombre maximal de nœuds Elasticsearch à connecter à l'hôte. Définissez cette propriété sur le nombre de nœuds de cluster Elasticsearch sur l'hôte.

ex.max.threads

Définit le nombre maximal de threads que vous voulez que le récepteur non bloquant asynchrone Apache utilise pour chaque nœud du cluster Elasticsearch. La valeur par défaut est 1. Modifiez la valeur uniquement si le support client international Informatica le suggère.

es.index.refresh.interval

Définit l'intervalle, en secondes, durant lequel Elasticsearch valide les modifications apportées aux données après l'exécution d'une tâche de lots Indexation initiale des données de recherche intelligente. Les données sont disponibles pour la recherche après cet intervalle de temps. La valeur par défaut est 30.

Cette propriété a un impact sur le volume d'indexation élevé rencontré lors de l'indexation initiale. Modifiez la valeur uniquement si le support client international Informatica le suggère.

cmx.e360.view.enabled

Lorsque des administrateurs MDM implémentent le framework Entity 360, les utilisateurs d'IDD utilisent la zone **de recherche** pour rechercher des enregistrements et des onglets d'entités pour modifier et gérer les enregistrements. Dans une nouvelle installation, la valeur par défaut est `true`. Si cette propriété est définie lors de la mise à niveau, la valeur définie avant la mise à niveau est conservée. Si elle n'est pas définie, la valeur par défaut est `false`.

search.provisioning.numshards

Facultatif. Nombre de partitions à créer dans votre environnement Elasticsearch. La valeur dépend du nombre maximal de partitions et du nombre total de nœuds. Par exemple, si le nombre maximal de partitions est 1 et le nombre de nœuds 3, vous pouvez créer 3 partitions. La valeur par défaut est le nombre total de serveurs Hub.

search.provisioning.numreplicas

Facultatif. Nombre de copies des documents du moteur d'Elasticsearch à créer sur des nœuds différents. Utilisez le facteur de réplication pour créer plusieurs copies des documents dans les partitions de différents nœuds. Vous avez besoin de plusieurs copies des documents pour obtenir la haute disponibilité si un ou plusieurs nœuds s'arrêtent inopinément. Par exemple, si le facteur de réplication est 2, vous devez obtenir deux copies des documents sur deux nœuds. Pour Elasticsearch, la valeur par défaut est 0.

cmx.task.search.records.return

Contrôle la pagination d'Elasticsearch lorsque des utilisateurs recherchent des tâches dans le gestionnaire des tâches de Data Director avec des entités d'entreprise. La valeur par défaut est 1 000.

Modifiez la valeur uniquement si le support client international Informatica le suggère.

cmx.server.batch.smartsearch.initial.block_size

Nombre maximal d'enregistrements que la tâche de lots Indexation initiale des données de recherche intelligente peut traiter dans chaque bloc. La valeur par défaut est 250. Lorsque vous indexez un grand ensemble de données, augmentez le nombre d'enregistrements. La valeur maximale recommandée est 1 000.

cmx.server.enrichcopager.thread_pool

Ajoutez manuellement la propriété. Définit le nombre de threads que la propriété EnrichCoPager utilise depuis le pool de threads pour effectuer des opérations ReadCO en parallèle. La valeur par défaut est 30. Si vous définissez le nombre de threads sur 1, la propriété est désactivée.

cmx.server.enrichcopager.min_rec_for_multithreading

Définit le nombre minimum d'enregistrements à renvoyer avant que la propriété EnrichCoPager n'utilise le multithreading. La valeur par défaut est 2.

ssl.keyStore

Requis Obligatoire si vous utilisez le port HTTPS du serveur d'applications pour configurer le serveur Hub. Ajoutez manuellement la propriété. Chemin absolu et nom du fichier keystore.

ssl.keyStore.password

Requis Obligatoire si vous utilisez le port HTTPS du serveur d'applications pour configurer le serveur Hub. Ajoutez manuellement la propriété. Mot de passe en texte clair du fichier keystore.

ssl.trustStore

Requis Obligatoire si vous utilisez le port HTTPS du serveur d'applications pour configurer le serveur Hub. Ajoutez manuellement la propriété. Chemin absolu et nom du fichier truststore.

ssl.trustStore.password

Requis Obligatoire si vous utilisez le port HTTPS du serveur d'applications pour configurer le serveur Hub. Ajoutez manuellement la propriété. Mot de passe en texte clair du fichier truststore.

Après avoir mis à jour les propriétés du serveur Hub (ORS), vous devez valider le stockage de référence opérationnelle (ORS) et redémarrer la console Hub.

Configurer les propriétés du serveur de processus

Configurez toutes les instances du serveur de processus pour activer la recherche. Utilisez l'outil Serveur de processus de la console Hub et le fichier `cmxcleanse.properties` pour configurer les propriétés du serveur de processus pour la recherche.

1. Dans la console Hub d'un nœud, démarrez l'outil Serveur de processus.
2. Cliquez sur **Verrou en écriture > Acquérir le verrou**.
3. Dans le volet de droite de l'outil Serveur de processus, cliquez sur le bouton **Ajouter un serveur de processus**.

La boîte de dialogue **Ajouter/Éditer le serveur de processus** s'affiche.

4. Définissez les propriétés suivantes d'un serveur de processus pour la recherche :

Propriété	Description
Serveur	Adresse IP ou nom d'hôte complet du serveur d'applications sur lequel vous avez déployé ce Serveur de processus. Remarque: N'utilisez pas <code>localhost</code> comme nom d'hôte.
Port	Port HTTP ou HTTPS du serveur d'applications sur lequel vous avez déployé ce Serveur de processus.
Traitement d'Elasticsearch	Indique si ce Serveur de processus gère le travail de lots Indexation initiale des données de recherche intelligente. Ce travail de lots crée des index pour toutes les valeurs des champs de recherche dans une entité d'entreprise.
Connexion sécurisée (HTTPS)	Indique si ce Serveur de processus utilise le protocole HTTPS. Si cette option est sélectionnée, vérifiez que l'option Port est définie sur un numéro de port HTTPS.

5. Cliquez sur **OK**, puis sur **Enregistrer**.
6. Utilisez un éditeur de texte pour ouvrir le fichier `cmxcleanse.properties` à l'emplacement suivant :

<répertoire d'installation de MDM Hub>\hub\cleanse\resources\

7. Configurez les propriétés suivantes de la recherche :

cmx.ss.enabled

Indique si vous souhaitez utiliser le serveur de processus pour effectuer la recherche. La valeur par défaut est `false`. Définissez la propriété sur `True` si vous souhaitez utiliser le serveur de processus pour effectuer la recherche.

ex.max.conn.per.host

Définit le nombre maximal de nœuds Elasticsearch à connecter à l'hôte. Définissez cette propriété sur le nombre de nœuds de cluster Elasticsearch sur l'hôte.

ex.max.threads

Définit le nombre maximal de threads que vous voulez que le récepteur non bloquant asynchrone Apache utilise pour chaque nœud du cluster Elasticsearch. La valeur par défaut est 1. Modifiez la valeur uniquement si le support client international Informatica le suggère.

search.provisioning.numreplicas

Facultatif. Nombre de copies des documents du moteur d'Elasticsearch à créer sur des nœuds différents. Utilisez le facteur de réplication pour créer plusieurs copies des documents dans les partitions de différents nœuds. Vous avez besoin de plusieurs copies des documents pour obtenir la haute disponibilité si un ou plusieurs nœuds s'arrêtent inopinément. Par exemple, si le facteur de réplication est 2, vous devez obtenir deux copies des documents sur deux nœuds. Pour Elasticsearch, la valeur par défaut est 0.

MAX_INITIAL_RESULT_SIZE_TO_CONSIDER

Facultatif. Ajoutez manuellement la propriété. Nombre total de résultats de recherche à afficher dans l'application Data Director. La valeur maximale recommandée est 250. La valeur par défaut est 130. Une valeur supérieure à 130 affecte les performances de l'application Data Director.

ssl.keyStore

Requis si vous utilisez le port HTTPS du serveur d'applications pour configurer le serveur de processus. Ajoutez manuellement la propriété. Chemin absolu et nom du fichier keystore.

ssl.keyStore.password

Requis si vous utilisez le port HTTPS du serveur d'applications pour configurer le serveur de processus. Ajoutez manuellement la propriété. Mot de passe en texte clair du fichier keystore.

ssl.trustStore

Requis si vous utilisez le port HTTPS du serveur d'applications pour configurer le serveur de processus. Ajoutez manuellement la propriété. Chemin absolu et nom du fichier truststore.

ssl.trustStore.password

Requis si vous utilisez le port HTTPS du serveur d'applications pour configurer le serveur de processus. Ajoutez manuellement la propriété. Mot de passe en texte clair du fichier truststore.

cmx.websphere.security.ssl.config.url

Requis si vous utilisez le port HTTPS du serveur d'applications pour configurer le serveur de processus. Pour WebSphere uniquement. Ajoutez manuellement la propriété. Chemin absolu du fichier `ssl.client.props` avec le nom du fichier.

8. Enregistrez le fichier `cmxcleanse.properties`.
9. Redémarrez le serveur d'applications.

Étape 3. Configurer la recherche à l'aide de l'outil d'approvisionnement

Après avoir configuré Elasticsearch et les propriétés de MDM Hub, utilisez l'outil d'approvisionnement pour configurer l'environnement de recherche.

1. Configurez le cluster Elasticsearch.
2. Créez éventuellement des paramètres d'index Elasticsearch personnalisés.
3. Configurez les champs de recherche.
4. Configurez l'affichage des résultats de la recherche et de la requête.
5. Configurez éventuellement la mise en page pour afficher des enregistrements similaires.

Configurer le cluster Elasticsearch

Utilisez l'outil d'approvisionnement pour configurer le cluster Elasticsearch des applications MDM. Les API de recherche utilisent la configuration. L'application Data Director et toutes les applications personnalisées utilisent les API de recherche.

Remarque: Lorsque vous configurez le cluster Elasticsearch, seuls les nœuds principaux du cluster doivent être spécifiés.

1. Ouvrez un navigateur compatible, puis entrez l'URL suivante :
`https://<MDM Hub Server host name>:<MDM Hub Server port number>/provisioning/`
La page **Connexion** s'affiche.
2. Entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe, puis cliquez sur **Connexion**.

3. Dans la liste **Base de données**, sélectionnez la base de données pour laquelle vous souhaitez configurer le cluster Elasticsearch.
4. Cliquez sur **Configuration > Paramètres de l'infrastructure**.
La page **Paramètres de l'infrastructure** s'affiche.
5. Sélectionnez **Cluster Elasticsearch** dans la liste, puis cliquez sur **ESCluster**.
L'option **ESCluster** s'affiche dans le panneau de l'arborescence.
6. Pour configurer un nœud de cluster Elasticsearch, sélectionnez **esNode** dans le panneau de l'arborescence, puis cliquez sur **Créer**.
7. Spécifiez les propriétés suivantes du cluster Elasticsearch configuré :

Propriété	Description
Nom	Nom du nœud principal dans le cluster Elasticsearch.
URL	URL du nœud principal dans le cluster Elasticsearch. Le format de l'URL est <code>https://<nom d'hôte>:<port></code> .

8. Cliquez sur **Appliquer**.
9. Si vous voulez créer d'autres nœuds principaux, répétez les étapes [6](#) jusqu'à [8](#).
10. Publiez les modifications dans MDM Hub.
 - a. Cliquez sur **Publier**.
Une boîte de dialogue de confirmation vous invitant à publier ou à vérifier les modifications s'affiche.
 - b. Vérifiez les modifications ou publiez-les sans vérification.
 - Pour les publier sans vérification, cliquez sur **Publier**.
 - Pour les publier après une vérification, cliquez sur **Vérifier les modifications** et suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.

Créer des paramètres d'index Elasticsearch personnalisés (facultatif)

Si les paramètres d'index Elasticsearch qu'Informatica fournit ne répondent pas à vos exigences, vous pouvez créer des paramètres d'index personnalisés. Ceux-ci doivent inclure des analyseurs, qui convertissent le texte en jetons ou des termes ajoutés à l'index inversé pour la recherche.

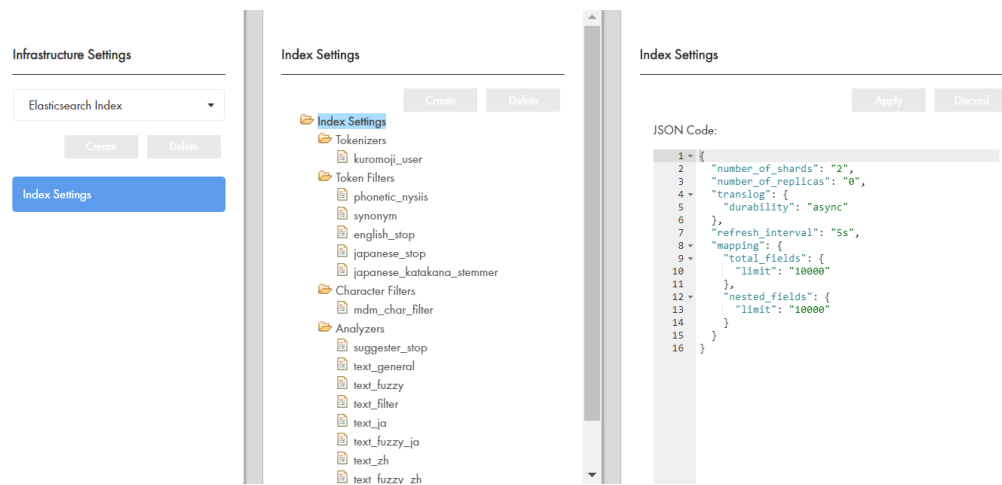
Un analyseur ne doit disposer que d'un générateur de jetons. Il peut posséder au moins zéro filtre de caractères et filtre de jetons. Les générateurs de jetons reçoivent un flux de caractères convertis en jetons. Les filtres de jetons reçoivent un flux de jetons créés par un générateur de jetons et peuvent ajouter, supprimer ou modifier des jetons. Les filtres de caractères reçoivent un flux de caractères et peuvent ajouter, supprimer ou modifier des caractères dans le flux.

Le générateur de jetons, les filtres de jetons et les filtres de caractères que vous utilisez dans un analyseur personnalisé peuvent être les composants intégrés d'Elasticsearch ou par défaut, personnalisés d'Informatica. Vous ne pouvez pas modifier les paramètres par défaut. Lorsque vous configurez un analyseur, les filtres de jetons et les générateurs de jetons intégrés d'Elasticsearch sont disponibles pour la sélection.

Pour plus d'informations sur les paramètres d'index Elasticsearch, consultez la documentation d'Elasticsearch.

1. Connectez-vous à l'outil de provisionnement.
2. Dans la liste **Base de données**, sélectionnez la base de données pour laquelle vous souhaitez configurer les paramètres d'index Elasticsearch.
3. Cliquez sur **Configuration > Paramètres de l'infrastructure**.
La page **Paramètres de l'infrastructure** s'affiche.
4. Dans la liste des paramètres d'infrastructure, sélectionnez **Index Elasticsearch**, puis cliquez sur **Paramètres d'index**.

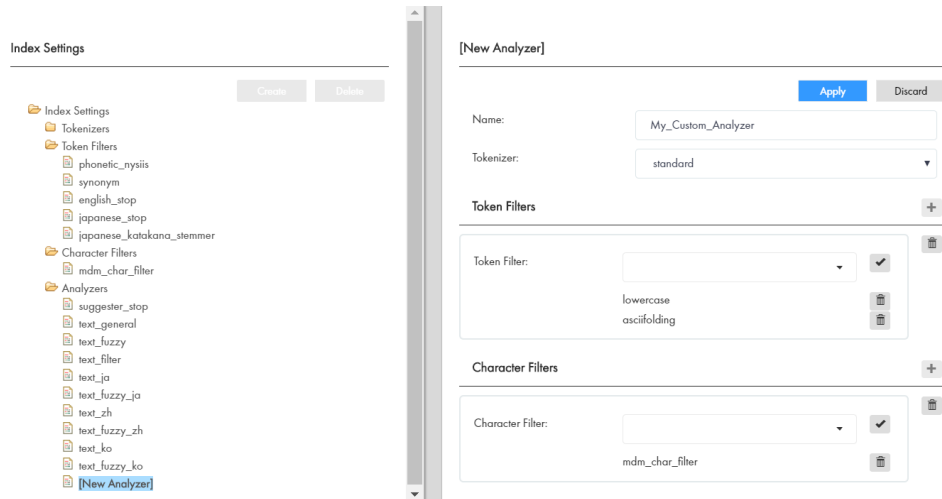
Les **Paramètres d'index** s'affichent dans le panneau de l'arborescence. La zone **Code JSON** des paramètres d'index s'affiche dans le panneau des propriétés. Si les paramètres d'index n'ont pas été modifiés, la page affiche les paramètres par défaut.



5. Dans la zone **Code JSON**, entrez des paramètres d'index pour les modules autres que le module **Analyse**. Entrez également les paramètres d'index non associés à un module d'index spécifique, par exemple le nombre de partitions, le nombre de réplicas et l'intervalle d'actualisation.
6. Configurez les composants de l'analyseur, par exemple un générateur de jetons, les filtres de jetons et les filtres de caractères.
 - a. Dans le panneau de l'arborescence, sélectionnez le composant à configurer, puis cliquez sur **Créer**.
 - b. Dans le panneau des propriétés, entrez le nom et le code JSON du composant.
 - c. Cliquez sur **Appliquer**.
7. Configurez un analyseur.
 - a. Dans le panneau de l'arborescence, sélectionnez **Analyseurs**, puis cliquez sur **Créer**.
 - b. Dans le panneau des propriétés, spécifiez le nom, le générateur de jetons, les filtres de jetons et les filtres de caractères de l'analyseur.

Veillez à spécifier les filtres de jetons dans l'ordre dans lequel l'analyseur doit les utiliser.

L'image suivante montre un exemple d'une configuration d'analyseur personnalisé :



- c. Cliquez sur **Appliquer**.
8. Publiez les modifications dans MDM Hub.
 - a. Cliquez sur **Publier**.

Une boîte de dialogue de confirmation vous invitant à publier ou à vérifier les modifications s'affiche.
 - b. Vérifiez les modifications ou publiez-les sans vérification.
 - Pour les publier sans vérification, cliquez sur **Publier**.
 - Pour les publier après une vérification, cliquez sur **Vérifier les modifications** et suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.
9. Vérifiez dans les journaux du serveur d'applications les erreurs de validation éventuelles liées aux paramètres d'index, puis effectuez les modifications.

Filtres de jetons et générateurs de jetons intégrés d'Elasticsearch

Vous pouvez sélectionner les filtres de jetons et générateurs de jetons disponibles intégrés d'Elasticsearch pour vos analyseurs personnalisés.

Les générateurs de jetons intégrés d'Elasticsearch suivants sont disponibles pour les analyseurs personnalisés :

- standard
- letter
- lowercase
- whitespace
- uax_url_email
- classic
- thai
- keyword

Les filtres de jetons intégrés d'Elasticsearch suivants sont disponibles pour les analyseurs personnalisés :

- asciifolding

- standard
- lowercase
- uppercase
- porter_stem
- trim
- cjk_width
- cjk_bigram
- classic
- apostrophe
- kuromoji_baseform

Pour plus d'informations sur les composants d'analyseurs Elasticsearch personnalisés et intégrés, consultez la documentation d'Elasticsearch.

Configurer les champs de recherche

Vous pouvez utiliser l'outil d'ape provisionnement pour configurer un champ comme champ de recherche et définir les propriétés du champ. Une demande de recherche permet de rechercher uniquement les champs que vous configurez comme champs de recherche.

Il est possible que plusieurs champs de recherche affectent les performances des demandes de recherche. Par conséquent, ne configurez que les champs significatifs en tant que champs de recherche. Par exemple, configurez les champs qui contiennent des noms complets, des noms d'organisation ou des adresses e-mail en tant que champs de recherche plutôt que des champs qui contiennent des codes de pays, des codes de genre ou des types d'adresses.

1. Connectez-vous à l'outil de provisionnement.
2. Dans la liste **Base de données**, sélectionnez la base de données pour laquelle vous souhaitez configurer les champs.
3. Cliquez sur **Entité d'entreprise > Modélisation**.
La page **Modélisation** s'affiche.
4. Sélectionnez **Entités d'entreprise** dans la liste, puis sélectionnez l'entité pour laquelle vous voulez configurer les champs de recherche.
5. Dans l'arborescence, sous l'entité d'entreprise, sélectionnez **Champs**, puis cliquez sur **Créer**.
6. Configurez les propriétés suivantes en fonction de vos besoins :

Nom

Nom qui apparaît dans l'arborescence de l'outil d'approvisionnement pour le champ.

Libellé

Libellé du champ que vous souhaitez voir apparaître dans les vues de Data Director.

Lecture seule

Facultatif. Indique si vous pouvez modifier le champ dans la vue Entité. Pour configurer le champ afin qu'il ne puisse pas être modifié, sélectionnez la propriété.

Obligatoire

Facultatif. Indique si le champ est requis. Pour configurer le champ afin qu'il soit requis, sélectionnez l'option **Requis**. Par défaut, le champ n'est pas requis.

URI

Facultatif. Espace de nom où les types de données personnalisés sont définis. La valeur par défaut est `commonj.sdo`.

Type

Facultatif. Type de données du champ. Par défaut, le type de donnée du champ est le même que celui de la colonne d'objet de base associée au champ.

Colonne

Nom de la colonne d'objet de base à associer au champ.

7. Sélectionnez **Recherche**.

Les propriétés de champ supplémentaires s'affichent.

8. En fonction de vos besoins, sélectionnez une ou plusieurs des propriétés suivantes :

- Analyseur de recherche
- Générateur de suggestions
- Triable
- Filtrable
- Facette Plage
- Facette
- Affichable

9. Si vous sélectionnez **Facette**, dans le champ **Plage de facettes**, vous pouvez éventuellement spécifier la plage de champs numériques ou de dates que vous configurez comme facettes, au format suivant :

`<Start Value>,<End Value>,<Frequency>`

Par exemple :1000,2000,50

Remarque: Les plages de facettes ne sont pas visibles dans l'application Data Director. Lorsque vous utilisez le service Web REST pour effectuer la recherche, la réponse peut renvoyer les plages de facettes.

10. Cliquez sur **Appliquer**.

11. Publiez les modifications dans MDM Hub.

a. Cliquez sur **Publier**.

Une boîte de dialogue de confirmation vous invitant à publier ou à vérifier les modifications s'affiche.

b. Vérifiez les modifications ou publiez-les sans vérification.

- Pour les publier sans vérification, cliquez sur **Publier**.
- Pour les publier après une vérification, cliquez sur **Vérifier les modifications** et suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.

Propriétés du champ de recherche

Pour configurer les propriétés de champ de recherche, vous pouvez utiliser l'outil d'approvisionnement ou appliquer une liste de modifications au référentiel.

Lorsque vous activez un champ d'entité de référence d'entreprise en tant que facette filtrable, la vue Enregistrement de Data Director affiche le libellé de champ de filtre au format suivant :

`<Libellé de champ de recherche d'entité d'entreprise> - <Libellé de champ de recherche d'entité de référence>`

Si vous configurez la propriété Filtrable d'une entité de référence, assurez-vous de la configurer pour toutes les entités de référence dépendantes pour que le filtrage fonctionne.

Le tableau suivant décrit les propriétés de champ de recherche :

Propriété	Description
Possibilité de recherche	<p>Indique si une demande de recherche peut rechercher une chaîne de recherche dans le champ. Pour inclure le champ dans les requêtes demandes de recherche, activez la propriété. Sinon, désactivez-la.</p> <p>Lorsque vous activez la propriété Possibilité de recherche, vous pouvez configurer d'autres propriétés pour la recherche.</p> <p>Les propriétés supplémentaires suivantes sont disponibles pour la configuration :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Analyseur de recherche - Générateur de suggestions - Triable - Filtrable - Facet Plage - Facet - Affichable
Analyseur de recherche	Spécifie l'analyseur de recherche personnalisé à utiliser pour le champ. Selon le type de données que le champ contiendra, choisissez un analyseur de recherche approprié.
Générateur de suggestions	<p>Indique si vous voulez suggérer les valeurs du champ comme chaîne de recherche dans l'application Data Director. Pour suggérer les valeurs d'un champ en tant que chaîne de recherche, activez la propriété. Sinon, désactivez-la.</p> <p>Important: Pour garantir la sécurité des données, n'activez pas la propriété Générateur de suggestions pour les champs qui contiennent des données sensibles.</p>
Triable	N'utilisez pas cette propriété.
Filtrable	Indique si le filtrage dans un champ est activé. L'application Data Director affiche les champs filtrables comme des filtres dans l'espace de travail de recherche. Pour configurer le champ en tant que filtre, activez la propriété. Sinon, désactivez-la.
Plage de facettes	<p>Indique la plage des champs numériques ou de dates que vous configurez comme facettes. Utilisez le format suivant pour spécifier la plage :</p> <p><Start Value>,<End Value>,<Frequency></p> <p>La valeur de départ est inclusive, et la valeur finale est exclusive dans la plage. Par exemple, si vous définissez la plage de facettes sur 1000,2000,500 pour un champ de nombre entier, une demande de recherche renvoie les plages suivantes :</p> <p>[1000 to 1500] [1500 to 2000]</p> <p>La plage 1 000 à 1 500 inclut les valeurs de 1 000 à 1 499, et la plage 1 500 à 2 000 inclut les valeurs de 1 500 à 1 999.</p> <p>Veillez à définir une valeur minimale et maximale valide pour la plage et un décalage qui limite le nombre de plages à 10.</p> <p>Les facettes ne peuvent pas être configurées pour des nombres négatifs, mais une demande de recherche affiche tout de même des valeurs négatives.</p> <p>Pour un champ de date, ajoutez le suffixe Y M D à la fréquence, où Y indique l'année, M, indique le mois et D, indique jour. Par exemple, 2M indique 2 mois.</p>

Propriété	Description
Facette	<p>Indique si vous voulez définir le champ comme étant une facette. Un champ de facette regroupe les valeurs de résultat de recherche et affiche le nombre de résultats pour chaque groupe.</p> <p>L'application Data Director affiche les champs de facette, les valeurs de champ regroupées selon les résultats de recherche et le nombre de résultats pour chaque groupe dans l'espace de travail de recherche.</p> <p>Lorsqu'un champ d'enregistrement enfant est défini en tant que champ de facette, l'application Data Director affiche une info-bulle pour ce champ. Le format du texte de l'info-bulle est <Nom de l'enregistrement enfant>/<Nom du champ de l'enregistrement enfant>.</p> <p>La propriété Facette fonctionne conjointement avec la propriété Filtrable. Par conséquent, activez la propriété Filtrable si vous voulez configurer le champ en tant que facette. Sinon, désactivez la propriété Facette.</p>
Affichable	N'utilisez pas cette propriété.

Configurer l'affichage des résultats de la recherche ou de la requête

Vous pouvez utiliser l'outil d'approvisionnement pour configurer les vues Entité d'entreprise à utiliser pour la recherche. Un résultat de la recherche n'inclut que les champs qui font partie de la vue Entité d'entreprise que vous configurez pour les résultats de la recherche. Vous pouvez également configurer l'ordre d'affichage des filtres de recherche.

Avant de configurer les vues de recherche, créez les vues Entité d'entreprise à utiliser pour les résultats de la recherche.

Remarque: Pour afficher les champs d'enregistrements enfants d'une entité d'entreprise dans les résultats de la recherche, utilisez une vue Entité d'entreprise transformée à partir d'une entité d'entreprise. Vérifiez que la vue comprend les champs d'enregistrements enfants au niveau de l'enregistrement racine.

1. Connectez-vous à l'outil de provisionnement.
2. Dans la liste **Base de données**, sélectionnez la base de données à laquelle votre application est associée.
3. Cliquez sur **Configuration > Éditeur d'application**.
La page **Applications** s'affiche.
4. Dans la liste **Applications**, sélectionnez l'application pour laquelle configurer la recherche.
Si vous ne disposez d'aucune application, créez-en une avant de pouvoir configurer la recherche.
5. Dans le panneau de l'arborescence, sélectionnez **Configuration de la recherche**, puis cliquez sur **Créer**.
6. Dans le panneau des propriétés, sélectionnez une entité d'entreprise et la vue Entité d'entreprise à utiliser pour afficher les résultats de la recherche ou de la requête.
Si vous ne sélectionnez pas une vue Entité d'entreprise, les résultats de la recherche et de la requête contiennent tous les champs de l'entité d'entreprise.
7. Sélectionnez éventuellement les filtres et configurez l'ordre d'affichage des filtres de recherche si vous avez configuré la recherche.
 - a. Cliquez sur l'icône **Modifier** en regard de l'option **Ordre d'affichage des filtres**.
La boîte de dialogue **Modifier l'ordre d'affichage des filtres** s'affiche. Elle contient des filtres qui sont des champs configurés comme filtrables dans le modèle d'entité d'entreprise.
 - b. Faites glisser les filtres de la section **Filtres disponibles** vers la section **Filtres sélectionnés**.

- c. Pour configurer l'ordre, faites glisser les filtres et déplacez-les vers le haut ou vers le bas.
 - d. Cliquez sur **OK**.
8. Cliquez sur **Appliquer**.
La configuration de la recherche est enregistrée dans l'espace de travail temporaire.
9. Publiez les modifications dans MDM Hub.
 - a. Cliquez sur **Publier**.
Une boîte de dialogue de confirmation vous invitant à publier ou à vérifier les modifications s'affiche.
 - b. Vérifiez les modifications ou publiez-les sans vérification.
 - Pour les publier sans vérification, cliquez sur **Publier**.
 - Pour les publier après une vérification, cliquez sur **Vérifier les modifications** et suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.

Configurer la mise en page pour afficher les enregistrements similaires (facultatif)

Lorsque vous entrez des données dans l'application Data Director pour créer un enregistrement, vous pouvez afficher les enregistrements similaires récupérés en fonction des données que vous entrez. Pour afficher les enregistrements similaires, vous devez configurer la mise en page de façon à définir les champs en fonction desquels vous voulez rechercher les enregistrements similaires.

1. Connectez-vous à l'outil de provisionnement.
2. Dans la liste **Base de données**, sélectionnez la base de données pour laquelle vous souhaitez configurer l'application.
3. Cliquez sur **Configuration > Éditeur de composant**
L'**Éditeur de composant** s'affiche.
4. Dans la liste Type de composant, sélectionnez **Enregistrements similaires**, puis cliquez sur **Créer**.
5. Dans le panneau des propriétés, entrez le nom du composant Enregistrements similaires.
6. Dans le champ **XML**, entrez une configuration XML suivante qui comprend une liste des champs dans lesquels rechercher des enregistrements similaires :

Le tableau suivant décrit les éléments XML que vous pouvez utiliser pour configurer le composant Enregistrements similaires :

Élément	Description
searchableFields	Spécifie un ou plusieurs champs sur lesquels baser la recherche. L'élément <code>searchableFields</code> est le parent de l'élément <code>field name</code> .
field name	Spécifie le nom d'un enregistrement sur lequel baser la recherche pour les enregistrements similaires. L'élément <code>field name</code> est un enfant de l'élément <code>searchableFields</code> . Vous pouvez configurer plusieurs éléments <code>field name</code> .
searchType	Spécifie le type de recherche à effectuer. L'élément <code>searchType</code> peut contenir les éléments enfants suivants : <ul style="list-style-type: none"> - <code>smartSearch</code> - <code>searchMatch</code>

Élément	Description
smartSearch	Spécifie que vous souhaitez utiliser la recherche afin de rechercher des enregistrements similaires.
searchMatch	Spécifie que vous souhaitez utiliser des requêtes afin de rechercher des enregistrements similaires. L'élément <code>searchMatch</code> peut contenir les éléments enfants suivants : - <code>fuzzyApproximative</code> - <code>matchRuleSet</code>
fuzzyApproximative	Spécifie si vous souhaitez effectuer une recherche approximative. Pour effectuer une recherche approximative, définissez la valeur sur <code>true</code> . L'élément <code>fuzzyApproximative</code> est un enfant de l'élément <code>searchMatch</code> . Si vous n'ajoutez pas cet élément, une recherche exacte est effectuée.
matchRuleSet	Spécifie le nom de l'ensemble de règles de correspondance à utiliser pour la recherche des enregistrements similaires. L'élément <code>matchRuleSet</code> est un enfant de l'élément <code>searchMatch</code> .
labelLibellé	Spécifie le format de libellé des valeurs de champs de recherche. Pour configurer le format de libellé, utilisez l'attribut <code>existsFormat</code> .
columnColonne	Spécifie une colonne unique à utiliser au format de libellé. Pour configurer la colonne du libellé, utilisez l'attribut <code>columnUid</code> , qui est l'identificateur unique de la colonne. L'élément <code>columnColonne</code> est un enfant de l'élément <code>labelLibellé</code> . Vous pouvez spécifier plusieurs d'une colonnes pour le libellé.

Pour les exemples de configurations, consultez le *Guide de l'outil d'approvisionnement de MDM Multidomain*.

7. Cliquez sur **Appliquer**.

Le composant Enregistrements similaires que vous avez créé s'affiche dans le panneau **Éditeur de composant** et dans le panneau de l'arborescence.

8. Publiez les modifications dans MDM Hub.

a. Cliquez sur **Publier**.

Une boîte de dialogue de confirmation vous invitant à publier ou à vérifier les modifications s'affiche.

b. Vérifiez les modifications ou publiez-les sans vérification.

- Pour les publier sans vérification, cliquez sur **Publier**.
- Pour les publier après une vérification, cliquez sur **Vérifier les modifications** et suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.

Étape 4. Valider le stockage de référence opérationnelle

Pour valider les métadonnées du stockage de référence opérationnelle (ORS) affecté par la configuration d'Elasticsearch, utilisez l'outil Repository Manager dans la console Hub.

1. Démarrez la console Hub et connectez-vous à la base données principale de MDM Hub.
2. Développez l'espace de travail **Configuration** et cliquez sur **Repository Manager**.
Repository Manager s'affiche.
3. Cliquez sur l'onglet **Valider** et sélectionnez le référentiel à valider.
4. Cliquez sur **Valider**.
La boîte de dialogue **Sélectionner les vérifications de validation** s'affiche.
5. Sélectionnez les vérifications de validation à effectuer.
6. Cliquez sur **OK**.
Repository Manager valide le référentiel et affiche les problèmes dans le volet **Problèmes trouvés**.
7. Pour résoudre les problèmes, cliquez sur **Réparer**.

Étape 5. Indexer les données de la recherche

Si votre environnement contient des données, exécutez manuellement la tâche de lots Indexation initiale des données de recherche intelligente afin d'indexer les données. Sinon, il n'est pas nécessaire d'exécuter cette tâche. Lorsque vous exécutez la tâche de lots de chargement pour charger les données, cette tâche exécute automatiquement la tâche de lots Indexation initiale des données de recherche intelligente et indexe les données. Une requête de recherche utilise les index pour rechercher des enregistrements.

Exécutez la tâche de lots Indexation initiale des données de recherche intelligente sur tous les objets de base qui contribuent aux entités d'entreprise. Lorsque vous exécutez la tâche de lots Indexation initiale des données de recherche intelligente sur un objet de base, le serveur Elasticsearch indexe les données dans les champs de recherche. La tâche ajoute ensuite les données indexées à toutes les collections qui représentent les entités d'entreprise auxquelles les champs de recherche appartiennent. Si la collection est trop volumineuse, vous pouvez fractionner la collection en une ou plusieurs partitions. Les partitions sont les éléments logiques d'une collection répartis sur plusieurs nœuds. Lorsque vous effectuez une recherche, le serveur Elasticsearch lit les collections et renvoie les champs correspondants.

La tâche de lots Indexation initiale des données de recherche intelligente indexe les enregistrements de façon asynchrone et indique le succès après qu'elle a mis en file d'attente la demande d'indexation pour tous les enregistrements. Une requête de recherche peut afficher les enregistrements indexés uniquement après le succès de la requête d'index, qui peut prendre quelques minutes.

Important: Si vous mettez à jour les propriétés de recherche d'un champ après avoir indexé vos données, les index sont supprimés. Vous devez exécuter la tâche de lots Indexation initiale des données de recherche intelligente afin d'indexer les données. En outre, le processus d'indexation est gourmand en ressources. Par conséquent, n'exécutez pas plusieurs tâches de lots Indexation initiale des données de recherche intelligente en parallèle.

Création de keystores, d'un truststore et de certificats (facultatif)

Après avoir installé Elasticsearch, vous pouvez créer des keystores, un truststore et des certificats de sécurité nécessaires à la sécurisation entre MDM Hub et Elasticsearch. Pour créer des keystores, un truststore et des certificats, exécutez le script `sip_ant` sur seulement l'une des machines sur lesquelles le serveur Hub est installé. Puis, copiez les keystores, le truststore et les certificats vers toutes les autres machines sur lesquelles le serveur Hub est installé.

Remarque: Vous pouvez créer des keystores, un truststore et des certificats sans utiliser le script `sip_ant`.

Le tableau suivant décrit les keystores et le truststore requis :

Nom de keystore/truststore	Description
MDM_ESCLIENT_FILE_JKS.keystore	Keystore Elasticsearch qui contient le certificat client et sa clé.
MDM_ESKEYSTORE_FILE_JKS.keystore	Keystore Elasticsearch qui contient les certificats de client et de nœud. Si le cluster Elasticsearch contient plusieurs nœuds, tous les nœuds utilisent les certificats.
MDM ESTRUSTSTORE_FILE_JKS.keystore	Truststore Elasticsearch qui contient le certificat signé pour les nœuds client et Elasticsearch.

1. Ouvrez une invite de commande et accédez au répertoire suivant sur l'une des machines sur lesquelles le serveur Hub est installé :

```
<répertoire d'installation de MDM Hub>/hub/server/bin
```

2. Pour créer les keystores, le truststore et les certificats, exécutez la commande suivante :

Sous UNIX. `sip_ant.sh generate_mdm_es_store`

Sous Windows. `sip_ant.bat generate_mdm_es_store`

3. Lors de l'invite d'un mot de passe des keystores et du truststore, spécifiez un mot de passe.

Les keystores, le truststore et les certificats sont créés dans le répertoire suivant :

```
<répertoire d'installation de MDM Hub>/hub/server/resources/certificates
```

4. Copiez les keystores et le truststore suivants dans le répertoire `<Répertoire d'installation d'Elasticsearch installation directory>/config` de chaque installation Elasticsearch :

- MDM_ESCLIENT_FILE_JKS.keystore
- MDM_ESKEYSTORE_FILE_JKS.keystore
- MDM ESTRUSTSTORE_FILE_JKS.keystore

5. Copiez le keystore et le truststore suivants dans le répertoire `<répertoire d'installation de MDM Hub>/hub/server/resources/certificates` de chaque nœud de serveur Hub qui fait partie du cluster Elasticsearch :

- MDM_ESCLIENT_FILE_JKS.keystore
- MDM ESTRUSTSTORE_FILE_JKS.keystore

CHAPITRE 24

Configuration du processus de consolidation

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation de la configuration du processus de consolidation, 533](#)
- [Paramètres de consolidation, 533](#)
- [Modification des paramètres de consolidation, 538](#)

Présentation de la configuration du processus de consolidation

Ce type de processus fusionne les paires de correspondance dans un enregistrement principal unique. Après la configuration du processus de correspondance, configurez le processus de consolidation pour l'implémentation de MDM Hub.

Pour configurer le processus de consolidation, utilisez l'onglet Paramètres de fusion sur la page Détails de configuration de la correspondance/fusion. Vous pouvez spécifier les caractéristiques du système source et indiquer comment annuler la fusion des enregistrements.

Lors de l'utilisation des services d'entité d'entreprise ou de Data Director pour la fusion des enregistrements, les utilisateurs peuvent remplacer les valeurs dans les enregistrements à fusionner. Si un utilisateur remplace les valeurs dans les enregistrements à fusionner et si un flux de travail est configuré, les détails des enregistrements en attente d'une action de tâche sont stockés dans une table de contrôle en attente.

Paramètres de consolidation

Les paramètres de consolidation affectent le comportement du processus de consolidation dans Informatica MDM Hub. Cette section décrit les paramètres que vous pouvez configurer dans l'onglet Paramètres de fusion sur la page Détails de configuration de la correspondance/fusion.

Objet Rowid immuable

Pour un objet de base donné, vous pouvez désigner un système source comme source immuable, ce qui signifie que les enregistrements de ce système source sont acceptés comme uniques

(CONSOLIDATION_IND = 1), même en cas de fusion. Une fois qu'un enregistrement de cette source est consolidé, il n'est plus modifié ni mis en correspondance avec un autre enregistrement (même si d'autres enregistrements peuvent y correspondre). Un seul système source peut être configuré comme source immuable.

Remarque: Si le paramètre Remettre en file d'attente lors de la fusion des parents pour un objet de base enfant est défini sur NON CONSOLIDÉS UNIQUEMENT, en cas de fusion des parents, l'indicateur consolidé est défini sur 4 pour l'enregistrement enfant, sauf pour les enregistrements avec l'indicateur consolidé défini sur 1. Remplacer en file d'attente les enregistrements enfant avec l'indicateur consolidé défini sur 1, le paramètre remettre en file d'attente lors de la fusion des parents doit être défini manuellement sur 2.

Les sources immuables sont également des systèmes distincts. Tous les enregistrements sont stockés dans Informatica MDM Hub comme enregistrements principaux. Pour tous les enregistrements source d'un système source immuable, l'indicateur consolidé pour le chargement et PUT est toujours de 1 (enregistrement consolidé).

Pour spécifier une source immuable pour un objet de base, cliquez sur la liste déroulante en regard de l'objet Rowid immuable et sélectionnez un système source.

Cette liste affiche le ou les systèmes sources associés à cet objet de base. Un seul système source peut être désigné comme système source immuable.

Les systèmes sources immuables sont applicables lorsque, par exemple, Informatica MDM Hub constitue le seul stockage permanent pour les données sources. La désignation d'un système source immuable rationalise les processus de chargement, de correspondance et de fusion en empêchant les correspondances intra-source et en acceptant automatiquement les enregistrements des sources immuables comme uniques. Si deux enregistrements immuables doivent être fusionnés, un gestionnaire des données doit alors effectuer une vérification manuelle afin d'autoriser cette modification. À ce moment-là, Informatica MDM Hub autorise le gestionnaire des données à choisir la clé restante.

Systèmes distincts

Un système *distinct* fournit les données qui sont insérées dans l'objet de base sans être consolidées. Les enregistrements d'un système distinct ne correspondront jamais avec d'autres enregistrements du même système, mais ils peuvent correspondre depuis et vers d'autres enregistrements dans d'autres systèmes (leur CONSOLIDATION_IND est définie sur 4 en chargement). Vous pouvez spécifier des systèmes sources distincts et configurer si, pour chaque système source, les enregistrements sont consolidés automatiquement ou manuellement.

Systèmes sources distincts

Vous pouvez désigner un système source comme *source distincte* (aussi connue comme *source dorée*), ce qui signifie que les enregistrements de cette source ne seront pas fusionnés. Par exemple, si la source ABC a été désignée comme source distincte, les règles de correspondance ne feront jamais correspondre (ou fusionner) deux enregistrements qui viennent de la même source. Les enregistrements d'une source distincte ne seront pas en correspondance via une transmission dans un processus de correspondance et de fusion automatique. De tels enregistrements peuvent être fusionnés uniquement manuellement en les marquant comme correspondants.

Pour désigner un système source distinct :

1. Dans la liste des systèmes source dans l'onglet Paramètres de fusion, sélectionnez (cochez) tout système source qui ne doit pas autoriser les fusions intra-système pour éviter que les enregistrements ne fusionnent.
2. Pour chaque système source distinct, indiquez si vous voulez utiliser uniquement les Règles automatiques.

Règles automatiques uniquement

Pour des systèmes distincts seulement, vous pouvez activer cette option pour vous permettre de configurer les types de règles qui sont exécutées pour le système source distinct associé. Cochez (sélectionnez) cette case si vous voulez que le Informatica MDM Hub applique uniquement les règles de consolidation automatique (pas les règles de consolidation manuelle) pour ce système distinct. Cette option est désactivée par défaut (non cochée).

Annuler la fusion de l'enfant en cas de dissociation du parent (annulation de la fusion en cascade)

Important : Cette fonction s'applique uniquement aux objets de base enfants avec des règles de correspondance et des clés étrangères configurées.

Pour les objets de base enfants, Informatica MDM Hub contient une fonction *annulation de la fusion en cascade* qui permet d'indiquer ce qui arrive en cas d'annulation de la fusion des enregistrements de l'objet de base parent. Par défaut, cette fonction est désactivée pour que l'annulation de la fusion des enregistrements parents n'entraîne pas celle des enregistrements enfants associés. Dans la partie Annuler la fusion de l'enfant en cas de dissociation du parent vers le bas de l'onglet Paramètres de fusion, si vous cochez (sélectionnez) la case Annulation de la fusion en cascade pour un objet de base enfant, quand les enregistrements dans l'objet parent sont dissociés, Informatica MDM Hub annule également la fusion des enregistrements concernés dans l'objet de base enfant.

Prérequis pour l'annulation de fusion en cascade

Pour activer l'annulation de fusion en cascade, procédez comme suit :

- La relation parent-enfant doit déjà avoir été configurée dans l'objet de base enfant.
- La colonne de clé étrangère dans l'objet de base enfant doit être une colonne de correspondance activée.

Dans la partie Annuler la fusion de l'enfant en cas de dissociation du parent située dans la partie inférieure de l'onglet Paramètres de fusion, le Gestionnaire de schéma affiche uniquement les colonnes de correspondance activée dans l'objet de base enfant configurées avec une clé étrangère.

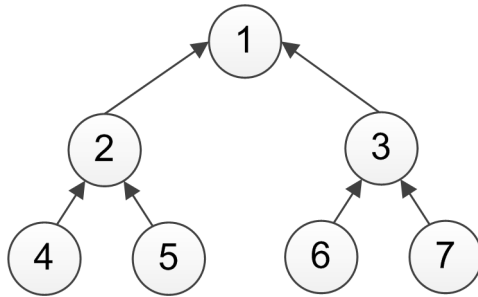
Comportement de l'annulation de la fusion en cascade d'un objet de base enfant

L'annulation de la fusion en cascade d'un objet de base enfant agit différemment si le parent a subi le processus d'annulation de la fusion de l'arborescence ou le processus d'annulation linéaire de la fusion.

La liste suivante montre la configuration de l'enregistrement de l'objet de base parent et enfant avant et après les processus d'annulation de la fusion en cascade :

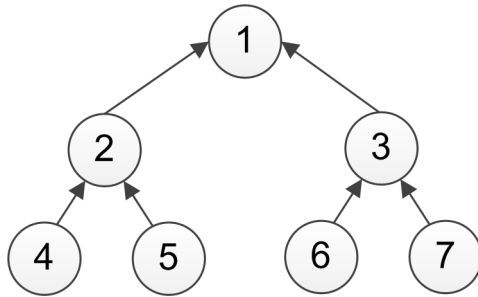
Enregistrement de l'objet de base parent fusionné

Le graphique suivant montre un enregistrement de l'objet de base parent « 1 », qui est la meilleure version de la vérité et comprenant des données à partir des enregistrements « 2 » à « 7 » :



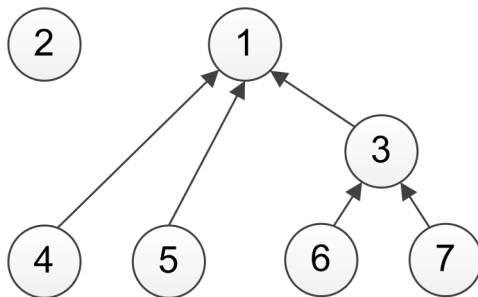
Enregistrement de l'objet de base enfant fusionné

Le graphique suivant montre l'enregistrement de l'objet de base enfant, « 1 », qui a la même structure de données que l'enregistrement de l'objet de base parent. L'enregistrement de l'objet de base enfant a généralement une structure différente de l'enregistrement de l'objet de base parent.



Objet de base parent après une annulation linéaire de la fusion

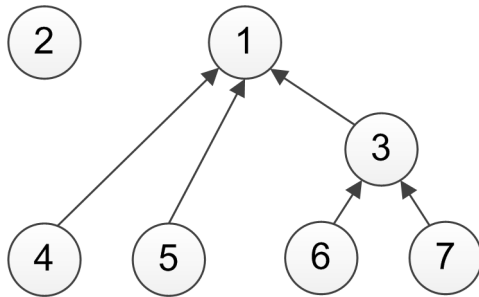
Le graphique suivant montre l'enregistrement « 2 » comme un objet de base à part après le processus d'annulation linéaire de la fusion :



Objet de base enfant après une annulation linéaire de la fusion

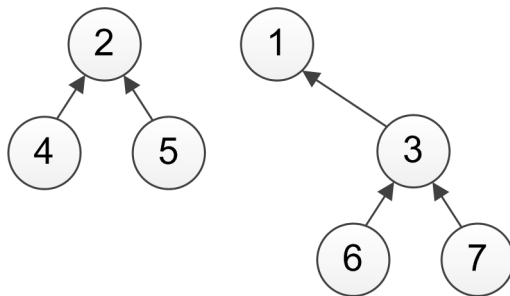
Lorsque l'enregistrement de l'objet de base parent subit le processus d'annulation linéaire de la fusion, l'enregistrement de l'objet de base enfant subit le même processus. Le graphique suivant montre

l'influence que le processus d'annulation linéaire de la fusion de l'enregistrement de l'objet de base parent a sur l'enregistrement de l'objet de base enfant :



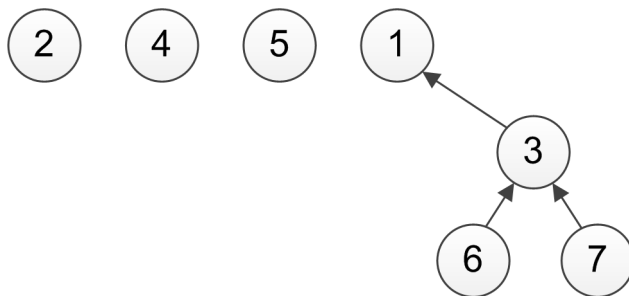
Objet de base parent après une annulation de fusion de l'arborescence

Le graphique suivant montre que l'enregistrement « 2 » est un objet de base à part qui conserve sa structure en arborescence après avoir subi le processus d'annulation de fusion de l'arborescence.



Objet de base enfant après une annulation de fusion de l'arborescence

Lorsque l'enregistrement de l'objet de base parent subit le processus d'annulation de fusion de l'arborescence, l'arborescence non fusionnée dans l'objet de base enfant subit le processus d'annulation linéaire de la fusion. Le graphique suivant montre l'influence que le processus d'annulation de la fusion de l'arborescence de l'enregistrement de l'objet de base parent a sur l'enregistrement de l'objet de base enfant :



Parents avec plusieurs enfants

Dans les cas où un objet de base parent a plusieurs objets de base enfant, vous pouvez explicitement activer une annulation de la fusion en cascade pour chaque objet de base enfant. Une fois qu'elle est configurée, lorsque la fusion de l'objet de base parent est annulée, alors la fusion de tous les enregistrements concernés dans tous les objets de base enfant associés est annulée également.

Considérations pour l'utilisation de l'annulation de fusion en cascade

Une annulation complète de fusion des enregistrements affectés n'est pas requise dans toutes les applications et peut réduire les performances de l'annulation de fusion, car de nombreux enregistrements

enfants peuvent être affectés. En outre, activer cette propriété n'a pas toujours de sens. Par exemple lorsque le Client est un enfant du Type de client. Dans cette situation, vous pouvez ne pas vouloir annuler la fusion des Clients s'il y a une annulation de fusion du Type de client. Toutefois, dans la plupart des cas, c'est une bonne idée d'annuler la fusion des adresses liées aux clients si la fusion de Client est annulée.

Remarque: Lorsque l'annulation de fusion en cascade est activée, l'enregistrement enfant peut ne pas avoir d'annulation de fusion si une annulation de fusion manuelle a déjà été effectuée sur l'objet de base enfant.

Lorsque vous activez la fonctionnalité d'annulation de fusion, elle s'applique à la table enfant et à la table de références croisées enfant. Une fois activée, si vous annulez la référence croisée parente, la fusion de la référence croisée enfant d'origine doit aussi être annulée. Cette fonctionnalité n'a pas d'impact sur le parent – la fonctionnalité opère sur les tables enfants pour fournir une flexibilité supplémentaire.

Modification des paramètres de consolidation

Pour changer les paramètres de consolidation dans l'onglet Paramètres de fusion :

1. Dans le Gestionnaire de schéma, affichez la boîte de dialogue Détails de configuration Correspondance/Fusion pour l'objet de base à configurer.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Cliquez sur l'onglet **Paramètres de fusion**.
Le Gestionnaire de schéma affiche l'onglet Paramètres de fusion pour l'objet de base sélectionné.
4. Modifiez les paramètres suivants désirés :
 - Objet Rowid immuable
 - Systèmes distincts
 - Annuler la fusion de l'enfant en cas de dissociation du parent (annulation en cascade de la fusion)
5. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

CHAPITRE 25

Table de contrôle en attente

La table de contrôle en attente est une table système que MDM Hub crée automatiquement pour un objet de base. La table suit les informations sur les enregistrements avec des remplacements des valeurs approuvées en attente d'une action de tâche de fusion. Le format du nom de la table est C_<base object name>_PCTL. La table de contrôle en attente contient toutes les colonnes d'une table de contrôle et une colonne supplémentaire permettant de stocker l'ID d'interaction.

La table de contrôle en attente est utilisée lorsqu'un flux de travail de tâche est configuré pour les opérations de fusion. La table est utilisée par les API des services d'entité d'entreprise uniquement et non par les API du Framework d'intégration des services (SIF) et les travaux de lots.

Lorsque des utilisateurs remplacent manuellement des valeurs approuvées dans un enregistrement, le processus de fusion insère les enregistrements dans la table de contrôle en attente. Les enregistrements en attente d'action de fusion sont protégés par un ID d'interaction. Chaque colonne avec approbation activée des enregistrements comporte quatre colonnes dans la table de contrôle en attente. Lorsque les utilisateurs entrent manuellement des valeurs appropriées, un enregistrement de référence croisée est créé dans l'état En attente. Lorsque la tâche de fusion est approuvée, les enregistrements de références croisées en attente et les remplacements en attente sont promus et les enregistrements sont fusionnés.

Le tableau suivant décrit les colonnes de la table de contrôle en attente.

Nom de colonne	Description
INTERACTION_ID	Identificateur qui regroupe les remplacements d'approbation associés qui font partie d'une tâche de fusion. Requis pour l'exécution d'une action de tâche de fusion.
<trust-enabled column name>_LRS	ID de la dernière ligne du système source qui fournit la mise à jour la plus récente de l'enregistrement de l'objet de base.
<trust-enabled column name>_LUD	Date de dernière mise à jour de l'enregistrement de référence croisée qui a fourni la valeur finale de l'enregistrement.
<trust-enabled column name>_SRX	Identificateur de l'enregistrement de référence croisée qui a fourni la valeur finale de l'enregistrement.
<trust-enabled column name>_OTS	Paramètres d'approbation encodés permettant de faciliter les remplacements d'approbation.

Si l'historique est activé pour un objet de base, MDM Hub conserve une table d'historique distincte pour la table de contrôle en attente. Le format du nom de la table d'historique associée à la table de contrôle en attente est C_<base object name>_HPCT.

CHAPITRE 26

Configuration du processus de publication

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation du processus de publication, 540](#)
- [Étapes de configuration pour le processus de publication, 541](#)
- [Démarrage de l'outil Files d'attente de messages, 541](#)
- [Configuration des paramètres globaux de file d'attente de messages., 542](#)
- [Configuration des serveurs de file d'attente de messages, 542](#)
- [Configuration des files d'attente de messages sortants, 544](#)
- [Configuration du traitement parallèle de messages JMS, 546](#)
- [Configuration de la sécurité JMS, 547](#)
- [Configuration de déclencheurs de messages, 547](#)
- [Désactivation de l'interrogation de la file d'attente de messages, 552](#)
- [Référence XML de message JMS, 552](#)
- [Référence XML de message JMS hérité, 565](#)

Présentation du processus de publication

Vous pouvez configurer le processus de publication MDM Hub de façon à générer des messages XML relatifs aux modifications de données dans le stockage Hub et à publier ces messages dans une file d'attente de messages sortants Java Messaging System (JMS). Les applications externes peuvent récupérer les messages XML que MDM Hub publie dans la file d'attente de messages JMS.

Avant de configurer le processus de publication, configurez la file d'attente de messages JMS et la fabrique de connexion des serveurs d'applications sur lesquels le serveur Hub et le serveur de processus sont déployés. Si vous voulez améliorer la performance du processus de publication, configurez le traitement parallèle des messages JMS.

Important: Le framework d'intégration des services (SIF) utilise un bean orienté message dans la file d'attente de messages JMS, `siperian.sif.jms.queue`, pour traiter les demandes SIF asynchrones entrantes. La file d'attente de messages JMS `siperian.sif.jms.queue` est définie au cours du processus d'installation de MDM Hub. Il s'agit d'une configuration requise pour toutes les installations de MDM Hub. Les files d'attente de messages JMS que vous configurez pour le processus de publication MDM Hub sont requises si vous utilisez des applications externes pour récupérer des messages JMS de la file d'attente de messages JMS.

Étapes de configuration pour le processus de publication

Après avoir installé Informatica MDM Hub, vous utilisez l'outil Files d'attente de messages de la console Hub pour configurer les files d'attente de messages de votre implémentation d'Informatica MDM Hub. Les tâches suivantes sont obligatoires si vous voulez publier les événements dans la file d'attente de messages sortants :

1. Configurez les files d'attente de messages sur votre serveur d'applications.
Le programme d'installation d'Informatica MDM Hub installe automatiquement les files d'attente de messages et la configuration d'usine de la connexion. Pour plus d'informations, consultez le *Guide d'installation de MDM Multidomain* de votre plate-forme.
2. Configurez les paramètres globaux de file d'attente de messages.
3. Ajoutez au moins un serveur de files d'attente de messages.
4. Ajoutez au moins une file d'attente de messages au serveur de files d'attente de messages.
5. Générez le schéma de message d'événement JMS pour chaque ORS qui dispose de données que vous voulez publier.
6. Configurez les déclencheurs de message pour vos files d'attente de messages.

Une fois que vous avez configuré les files d'attente de messages, vous pouvez examiner les activités d'exécution à l'aide du Gestionnaire d'audit.

Démarrage de l'outil Files d'attente de messages

1. Dans la console Hub, connectez-vous à la base de données principale.
Les files d'attente de messages sont définies dans la base de données principale.
2. Dans la console Hub, développez l'espace de travail Configuration puis cliquez sur **Files d'attente de messages**.
La console Hub affiche l'outil Files d'attente de messages. L'outil Files d'attente de messages est divisé en deux panneaux.

Panneau	Description
Panneau de navigation	Affiche (dans une arborescence) les files d'attente de messages définies pour cette implémentation d'Informatica MDM Hub.
Panneau de propriétés	Affiche les propriétés de la file d'attente de messages sélectionnée.

Configuration des paramètres globaux de file d'attente de messages.

Pour configurer les paramètres globaux de file d'attente de messages pour votre implémentation d'Informatica MDM Hub :

1. Dans la console Hub, démarrez l'outil Files d'attente de messages.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Indiquez les paramètres de surveillance de modifications de données, qui permettent de contrôler les messages sortants dans la file d'attente.
4. Pour activer ou désactiver la surveillance des modifications de données, cliquez sur le bouton **Basculer l'état de surveillance des modifications de données**.

Indiquez les paramètres de surveillance suivants :

Paramètres de surveillance	Description
Dépassement de délai à la réception (millisecondes) :	Par défaut 0. Délai autorisé pour recevoir les messages provenant de la file d'attente.
Taille de lot à la réception :	Par défaut 100. Nombre maximum d'événements traités et placés dans la file d'attente de messages en un seul passage.
Intervalle de vérification des messages (millisecondes) :	Par défaut 300 000. Délai de pause avant de rechercher les messages sortants ou de traiter les messages sortants. La même valeur s'applique aux files d'attente de messages entrants et sortants.
Intervalle de vérification non synchronisé (millisecondes) :	<p>S'il est configuré, recherche périodiquement les métadonnées d'ORS et régénère le schéma de message XML si des modifications ultérieures ont été apportées aux objets de conception dans l'ORS.</p> <p>Par défaut, cette fonction est désactivée, définie sur zéro (0), et est disponible uniquement si :</p> <p>L'option Surveillance des modifications de données est activée.</p> <p>Le schéma de message XML spécifique à ORS a été généré à l'aide du gestionnaire de schéma JMS Event.</p> <p>Remarque: Vérifiez que cette valeur est supérieure ou égale à l'intervalle de vérification des messages.</p>

5. Cliquez sur le bouton **Éditer** en regard de la propriété que vous voulez modifier.
6. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Configuration des serveurs de file d'attente de messages

Configurez des serveurs de file d'attente de messages pour l'implémentation MDM Hub.

Avant de définir des files d'attente de messages dans MDM Hub, configurez les serveurs de file d'attente de messages que MDM Hub doit utiliser pour gérer les files d'attente de messages. Avant d'ajouter des serveurs de file d'attente de messages à MDM Hub, configurez les serveurs de file d'attente de messages sur les instances du serveur d'applications sur lequel le serveur Hub et les serveurs de processus sont déployés.

Pour définir les serveurs de file d'attente de messages dans MDM Hub, vous avez besoin du nom de fabrique de connexion des serveurs de file d'attente de messages pour JBoss et WebLogic ainsi que du nom de serveur et du numéro de port des serveurs de file d'attente de messages pour WebSphere.

Propriétés du serveur de file d'attente de messages

Cette section décrit les paramètres que vous pouvez configurer pour les serveurs de file d'attente de messages.

Propriétés WebLogic et JBoss

Vous pouvez configurer les propriétés de serveur de file d'attente de messages suivantes.

Propriété	Description
Nom de fabrique de connexions	Nom de la fabrique de connexions de ce serveur de file d'attente de messages.
Nom d'affichage	Nom de ce serveur de file d'attente de messages tel qu'il s'affichera dans la console Hub.
Description	Informations descriptives sur ce serveur de file d'attente de messages.

Propriétés WebSphere

Les implémentations IBM WebSphere ont les propriétés suivantes.

Propriété	Description
Nom du serveur	Nom du serveur sur lequel est définie la file d'attente de messages.
Canal	Canal du serveur sur lequel est définie la file d'attente de messages.
Port	Port du serveur sur lequel est définie la file d'attente de messages.

Ajout de serveurs de file d'attente de messages

Ajouter un serveur de file d'attente de messages pour se connecter à une file d'attente de messages.

Pour ajouter un serveur de file d'attente de messages :

1. Dans la console Hub, démarrez l'outil de files d'attente de messages.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Effectuez un clic droit n'importe où dans le panneau de navigation, puis sélectionnez **Ajout de serveur de file d'attente de messages**.

La boîte de dialogue Ajout de serveur de file d'attente de messages s'affiche.

4. Spécifiez les propriétés du serveur de file d'attente de messages.

Éditer les propriétés du serveur de file d'attente de messages

Pour éditer les propriétés d'un serveur de file d'attente de messages existant :

1. Dans la console Hub, démarrez l'outil Files d'attente de messages.

2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans le panneau de navigation, sélectionnez le nom du serveur de file d'attente de messages à configurer.
4. Modifiez les propriétés éditables pour ce serveur de file d'attente de messages.
Cliquez sur le bouton **Éditer** placé à côté de la propriété que vous voulez modifier.
5. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Suppression de serveurs de file d'attente de messages.

Pour supprimer un serveur de file d'attente de messages existant :

1. Dans la console Hub, démarrez l'outil Files d'attente de messages.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans le panneau de navigation, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nom de la file de messages que vous souhaitez supprimer, puis choisissez **Supprimer** dans le menu contextuel.
L'outil Files d'attente de messages vous demande de confirmer la suppression.
4. Cliquez sur **Oui**.

Configuration des files d'attente de messages sortants

Cette section décrit comment configurer les files d'attente de messages JMS sortants pour votre implémentation d'Informatica MDM Hub.

À propos des files d'attente de messages

Avant de pouvoir définir des files d'attente de messages JMS sortants dans Informatica MDM Hub, vous devez définir le ou les serveurs de file d'attente de messages qui serviront la file d'attente de messages. Dans JMS, une file d'attente de messages est une zone de transfert de messages XML. Informatica MDM Hub publie les messages XML dans la file d'attente de messages. Des applications externes récupèrent ces messages XML publiés dans la file d'attente de messages.

Propriétés de file d'attente de messages

Vous pouvez configurer les propriétés de file d'attente de messages suivantes.

Propriété	Description
Nom de la file d'attente	Nom de la file d'attente de messages. Il doit correspondre au nom de la file d'attente JNDI configuré sur votre serveur d'application.
Nom d'affichage	Nom de cette file d'attente de messages tel qu'il s'affichera dans la console Hub.
Description	Informations descriptives sur cette file d'attente de messages.

Ajout de files d'attente de messages à un serveur de file d'attente de messages

Ajouter une file d'attente de messages à laquelle le serveur de file d'attente de messages doit se connecter.

1. Dans la console Hub, démarrez l'outil de files d'attente de messages.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Dans le panneau de navigation, effectuez un clic droit sur le nom du serveur de file d'attente de messages auquel vous voulez ajouter une file d'attente de messages et choisissez **Ajouter une file d'attente de messages**.

La boîte de dialogue Ajouter une file d'attente de messages s'affiche.

4. Spécifiez les propriétés de la file d'attente de messages.
5. Cliquez sur **OK**.

L'outil de files d'attente de messages vous demande de choisir l'assignation de la file d'attente de messages.

6. Sélectionnez l'une des options d'affectation de file d'attente suivantes :

Option	Description
Laisser sans assignation	Actuellement, la file d'attente n'est ni assignée ni utilisée. Sélectionnez cette option pour utiliser cette file d'attente comme file sortante pour les réponses API d'Informatica MDM Hub ou pour indiquer que la file d'attente n'est actuellement ni assignée ni utilisée.
Utiliser avec des déclencheurs de file d'attente de messages	La file d'attente est actuellement assignée et disponible pour une utilisation par des déclencheurs de messages définis dans le gestionnaire de schéma.
Utiliser le Legacy XML	L'implémentation d'Informatica MDM Hub exige que vous utilisiez le format de message Legacy XML au lieu de la version actuelle du format de message XML.

7. Cliquez sur **Enregistrer**.

Éditer les propriétés de file d'attente de messages

Pour éditer les propriétés d'une file d'attente de messages existante :

1. Dans la console Hub, démarrez l'outil files d'attente de messages.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans le panneau de navigation, sélectionnez le nom de la file d'attente de messages à configurer.
4. Modifiez les propriétés éditables pour cette file d'attente de messages.
5. Cliquez sur le bouton **Éditer** placé à côté de la propriété que vous voulez modifier.
6. Modifiez l'assignation des files d'attente si vous le désirez.
7. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Suppression des files d'attente de messages

Utilisez l'outil de file d'attente de messages pour supprimer des files d'attente de messages.

Vérifiez que des déclencheurs de messages ne sont pas associés à la file d'attente de messages que vous voulez supprimer. Si un déclencheur de message est associé à la file d'attente de messages, supprimez-le avant de supprimer la file d'attente.

1. Démarrez l'outil **Files d'attente de messages** dans l'espace de travail de configuration.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Dans le panneau de navigation, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nom de la file d'attente de messages que vous souhaitez supprimer, puis cliquez sur **Supprimer** dans le menu contextuel.

L'outil Files d'attente de messages vous demande de confirmer la suppression.

4. Cliquez sur **Oui**.

Configuration du traitement parallèle de messages JMS

Si vous configurez le traitement parallèle de messages JMS, le serveur Hub distribue la charge de traitement de message en lots à plusieurs serveurs de processus. Vous devez configurer la taille du lot pour le traitement parallèle de messages JMS. Configurez le traitement parallèle de messages JMS dans le fichier de propriétés du serveur Hub.

1. Ouvrez le fichier `cmxserver.properties` dans le répertoire suivant :
`<répertoire d'installation de MDM Hub>/hub/server/resources`
2. Ajoutez les propriétés requises pour le traitement parallèle de messages JMS et enregistrez le fichier.

Le tableau suivant décrit les propriétés du traitement parallèle de messages JMS :

Propriété	Description
<code>mq.data.change.threads</code>	Nombre de threads à utiliser pour traiter des messages JMS pendant le processus de publication. La valeur par défaut est 1.
<code>mq.data.change.batch.size</code>	Nombre de messages JMS à traiter dans chaque lot du processus de publication. La valeur par défaut est 500.
<code>mq.data.change.timeout</code>	Temps en secondes qui est autorisé pour traiter les messages JMS. La valeur par défaut est 120.

Configuration de la sécurité JMS

Vous devez configurer la sécurité JMS pour sécuriser des files d'attente de messages.

Vous devez d'abord configurer la sécurité JMS dans le serveur d'applications. Configurez MDM Hub pour utiliser les informations d'identification de l'utilisateur définies dans le serveur d'applications en configurant les propriétés suivantes dans le fichier `cmxserver.properties` :

```
<connection factory name>.qcf.username=<user name>
<connection factory name>.qcf.password=<password>
```

Configuration de déclencheurs de messages

Utilisez l'outil Gestionnaire de schéma pour configurer des déclencheurs de messages pour votre implémentation de MDM Hub.

Les déclencheurs de messages identifient les actions que MDM Hub communique aux applications externes. Lorsqu'une action pour laquelle une règle est définie se produit, MDM Hub place un message XML dans une file d'attente de messages JMS. Un déclencheur de message spécifie la file d'attente de messages JMS dans laquelle les messages sont placés.

Le scénario suivant décrit le principe de fonctionnement des déclencheurs de messages :

1. Vous insérez un enregistrement dans un objet de base.
2. Cette action lance un déclencheur de message.
3. MDM Hub évalue le déclencheur de message et envoie un message à la file d'attente de messages appropriée.
4. Une application externe scrute la file de messages, prélève le message et le traite.

Vous pouvez utiliser la même file d'attente de messages pour tous les déclencheurs ou une file d'attente différente pour chaque déclencheur. Pour qu'une action active un déclencheur de message, configurez les files d'attente de messages et définissez un déclencheur de message pour cet objet de base et cette action.

Types d'événements pour les déclencheurs de messages

Les types suivants d'événements peuvent afficher un message et placer un message dans la file d'attente.

Le tableau suivant décrit les événements pour lesquels vous pouvez définir des règles de file d'attente de messages :

Événement	Description	Code de type de message
Ajouter des données	Utilisé pour ajouter des données en utilisant les méthodes suivantes : <ul style="list-style-type: none">- Via le processus de chargement- En utilisant le gestionnaire de données- Via le verbe API à l'aide de PUT ou CLEANSE_PUT via des protocoles, tels que HTTP, SOAP et EJB.	1
Ajouter de nouvelles données en attente	Un enregistrement est créé avec l'état PENDING. S'applique aux objets de base avec l'état activé.	10

Événement	Description	Code de type de message
Mettre à jour les données existantes	<p>Utilisé pour mettre à jour des données en utilisant les méthodes suivantes:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Via le processus de chargement - En utilisant le gestionnaire de données - Via le verbe API à l'aide de PUT ou CLEANSE_PUT via des protocoles, tels que HTTP, SOAP et EJB. <p>Si les règles d'approbation empêchent la mise à jour des colonnes des objets de base, aucun message n'est généré.</p> <p>Si une ou plusieurs des colonnes spécifiées sont mises à jour, un seul message est généré. Le message contient les données provenant de tous les enregistrements de références croisées dans tous les systèmes de sortie.</p>	2
Mettre à jour les données en attente existantes	Un enregistrement existant ayant l'état PENDING est mis à jour. S'applique aux objets de base avec l'état activé.	11
Mettre à jour, seul XREF est modifié	<p>Utilisé pour mettre à jour des données dans les cas suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lorsque seule la référence croisée a été modifiée via le processus de chargement - Lorsque seule la référence croisée a été modifiée via l'API à l'aide de PUT ou CLEANSE_PUT via des protocoles, tels que HTTP, SOAP et EJB. 	6
Mise à jour en attente, seul XREF est modifié	Un enregistrement de références croisées ayant l'état PENDING est mis à jour. En outre, inclut la promotion d'un enregistrement. S'applique aux objets de base avec l'état activé.	12
Fusion de données	<p>Utilisée pour fusionner les données en utilisant les méthodes suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Via le gestionnaire de fusions - Via le verbe API via des protocoles, tels que HTTP, SOAP et EJB. - Via la correspondance automatique et le processus de fusion 	4
Fusion de données, objet de base mis à jour	<p>Utilisé pour fusionner les données dans les cas suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lorsque l'objet de base est mis à jour. - Lors du chargement des enregistrements en fonction de l'ID de ligne pour insérer une nouvelle référence croisée, et l'objet de base est mis à jour <p>Si les règles d'approbation empêchent la fusion des colonnes d'objet, MDM Hub ne génère pas de messages.</p> <p>Si une ou plusieurs des colonnes spécifiées sont mises à jour, un seul message est généré. Le message contient les données provenant de tous les enregistrements de références croisées dans tous les systèmes de sortie.</p>	7
Annulation de la fusion des données	<p>Utilisé pour annuler la fusion de données en utilisant les méthodes suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Via le gestionnaire de données - Via le verbe API à l'aide de UNMERGE via des protocoles, tels que HTTP, SOAP et EJB. 	8
Acceptation des données comme étant uniques	<p>Utilisé pour accepter les enregistrements comme étant uniques en utilisant les méthodes suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Via le gestionnaire de fusions - Via l'outil Schéma en activant l'option lorsque vous configurez des règles de correspondance <p>Quand un enregistrement est accepté comme unique, soit automatiquement via une règle de correspondance, soit manuellement par un gestionnaire des données, Informatica MDM Hub génère un message avec les informations d'enregistrement, y compris les références croisées pour tous les systèmes de sortie. Ce message est placé dans la file d'attente.</p>	3

Événement	Description	Code de type de message
Supprimer les données de l'objet de base	Un enregistrement d'objet de base est supprimé temporairement, et l'état devient DELETED. S'applique aux objets de base avec l'état activé.	14
Supprimer les données XREF	Un enregistrement de références croisées est supprimé temporairement, et l'état devient DELETED. S'applique aux objets de base avec l'état activé.	15
Supprimer les données d'objet de base en attente	Un enregistrement d'objet de base ayant l'état PENDING est supprimé définitivement. S'applique aux objets de base avec l'état activé.	16
Supprimer les données XREF en attente	Un enregistrement de références croisées ayant l'état PENDING est supprimé définitivement. S'applique aux objets de base avec l'état activé.	17
Restaurer	Un enregistrement de références croisées supprimé est restauré, et l'état devient ACTIVE. S'applique aux objets de base avec l'état activé.	19

Méthodes recommandées pour les déclencheurs de messages

Les méthodes recommandées vous permettent de créer efficacement des déclencheurs de messages pour votre implémentation.

- Si une définition de déclencheur de message d'objet de base utilise une file d'attente de messages, MDM Hub affiche le message « La file d'attente de messages est actuellement utilisée par des déclencheurs de messages. ». Dans ce cas, vous ne pouvez pas modifier les propriétés de la file d'attente de messages. Vous devez donc créer une autre file d'attente de messages pour effectuer les modifications nécessaires.
- Le programme d'installation de MDM Hub crée une file d'attente JMS par défaut nommée `siperian.sif.jms.queue`. Si vous utilisez cette file d'attente lors de la configuration d'un déclencheur de message, MDM Hub génère une erreur.
- Les déclencheurs de messages s'appliquent à un seul objet de base et ne sont exécutés que lorsqu'une action spécifique se produit directement sur cet objet. Si vous disposez de deux tables liées par une relation parent-enfant, vous devez définir explicitement des files d'attente de messages distinctes pour chaque table. MDM Hub détecte les modifications spécifiques apportées à un objet de base, comme une insertion de chargement INSERT ou une opération PUT. Les modifications apportées à un enregistrement de la table parent peuvent entraîner l'exécution d'un déclencheur de message pour l'enregistrement parent uniquement. Si des modifications de l'enregistrement parent concernent les enregistrements enfants associés, vous devez configurer explicitement un déclencheur de message distinct pour la table enfant.

Propriétés système des déclencheurs de messages

Lorsque vous configurez un déclencheur de message, vous devez sélectionner au moins un système de déclenchement et un système de message entrant.

Un système de déclenchement de message possède les propriétés suivantes.

Déclenchement

Sélectionnez le ou les systèmes qui déclenchent l'action. Vous devez en sélectionner au moins un.

Message entrant

Sélectionnez le ou les systèmes qui affichent le message. Vous devez en sélectionner au moins un.

Chaque message d'une file d'attente de messages contient la valeur `pkey_src_object` pour chaque référence croisée qui figure dans l'un des systèmes de message entrant.

Supposons que votre implémentation comporte les systèmes source A, B et C et que vous sélectionnez le système A comme système de déclenchement. Un enregistrement d'objet de base comporte des enregistrements des références croisées pour A et B. Vous souhaitez mettre à jour les références croisées dans le système A pour cet enregistrement d'objet de base. Le tableau suivant présente les configurations possibles du déclencheur de messages et le message obtenu :

Systèmes de message entrant	Message obtenu
A	Message avec références croisées pour le système A.
B	Message avec références croisées pour le système B.
C	Aucun message. Aucune référence croisée provenant du système de message entrant.
A et B	Message avec références croisées pour les systèmes A et B.
A et C	Message avec références croisées pour le système A.
B et C	Message avec références croisées pour le système B.
A, B et C	Message avec références croisées pour les systèmes A et B.

Ajout de déclencheurs de messages

1. Configurez la file d'attente de messages à utiliser avec les déclencheurs de messages.
2. Démarrez le Gestionnaire de schéma.
3. Obtenez un verrouillage en écriture.
4. Développez l'objet de base à surveiller et sélectionnez le nœud **Configuration déclencheur de message**.
Si aucun déclencheur de message n'a été créé, l'outil Schéma affiche un écran vide.
5. Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Si aucun déclencheur de messages n'a été défini, cliquez sur **Ajouter un déclencheur de messages**.
 - Si des déclencheurs de messages ont été définis, cliquez sur **Ajouter**.

Le Gestionnaire de schéma affiche l'assistant d'Ajout d'un déclencheur de messages.
6. Indiquez un nom et une description pour le nouveau déclencheur de message.
7. Cliquez sur **Suivant**.
L'assistant d'Ajout d'un déclencheur de messages vous invite à indiquer un package de messagerie.
8. Sélectionnez le package utilisé pour générer le message.
9. Cliquez sur **Suivant**.
L'assistant d'Ajout d'un déclencheur de messages vous invite à indiquer la file d'attente de messages cible.
10. Sélectionnez la file d'attente de messages qui contient le message.

11. Cliquez sur **Suivant**.
L'assistant d'ajout d'un déclencheur de messages vous invite à indiquer les règles pour ce déclencheur de messages.
12. Sélectionnez les types d'événements de ce déclencheur de message.
13. Configurez les propriétés système de ce déclencheur de message. Vous devez sélectionner au moins un système de déclenchement et un système de message entrant.
14. Cliquez sur **Suivant** si vous avez sélectionné une option Mettre à jour. Sinon, cliquez sur **Terminer**.
Si vous avez cliqué sur l'action Mettre à jour, le Gestionnaire de schéma vous demande de sélectionner les colonnes à surveiller pour les actions de mise à jour.
15. Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Sélectionnez les colonnes à surveiller pour les événements associés à ce déclencheur de message ou
 - Cochez la case **Déclencher le message en cas de changement dans n'importe quelle colonne** pour rechercher les mises à jour dans toutes les colonnes.
16. Cliquez sur **Terminer**.

Éditer les déclencheurs de messages

1. Démarrez le Gestionnaire de schéma.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Développez l'objet de base qui sera surveillé et sélectionnez le nœud **Configuration du déclencheur de messages**.
4. Dans la liste des déclencheurs de messages, sélectionnez le déclencheur de messages à configurer.
Le Gestionnaire de schéma affiche les paramètres pour le déclencheur de messages sélectionné.
5. Modifiez les paramètres voulus.
6. Cliquez sur le bouton **Éditer** placé à côté de la propriété éditée que vous voulez modifier.
7. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Suppression des déclencheurs de messages

1. Démarrez le Gestionnaire de schéma.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Développez l'objet de base qui sera surveillé, et sélectionnez le nœud **Configuration du déclencheur de message**.
4. Dans la liste des déclencheurs de messages, sélectionnez le déclencheur de messages à supprimer.
5. Cliquez sur le bouton **Supprimer**.
Le Gestionnaire de schéma vous demande de confirmer la suppression.
6. Cliquez sur **Oui**.

Désactivation de l'interrogation de la file d'attente de messages

Dans un environnement multinœud, vous pouvez désactiver l'interrogation de la file d'attente de messages pour les nœuds individuels. Pour désactiver l'interrogation de la file d'attente de messages, définissez la propriété `mq.data.change.monitor.thread.start` sur `False` dans les fichiers `cmxserver.properties` et `cmxcleanse.properties`.

Vous pouvez confirmer l'opération de l'interrogation de la file d'attente de messages en mode DEBUG.

- Sur les nœuds pour lesquels la valeur de `mq.data.change.monitor.thread.start` est définie sur `False`, le message **Surveillance désactivée** s'affiche dans les journaux.
- Sur les nœuds pour lesquels la valeur de `mq.data.change.monitor.thread.start` est définie sur `True`, le message **La surveillance de modification de données a démarré** s'affiche dans les journaux.

Par défaut, l'interrogation de la file d'attente de messages est activée sur toutes les machines virtuelles Java sur lesquelles un fichier EAR du Hub MDM est déployé. Lorsque vous utilisez plusieurs threads d'interrogation pour la surveillance des modifications de données et la publication des messages, il est possible que les messages ne soient pas publiés dans la séquence correcte. Pour contrôler la séquence de publication des messages, utilisez un thread d'interrogation unique.

Référence XML de message JMS

Cette section décrit la structure des messages XML d'Informatica MDM Hub et fournit des messages en exemple.

Remarque: Si votre implémentation d'Informatica MDM Hub nécessite que vous utilisiez le format de message XML hérité (Informatica MDM Hub version XU) au lieu de la version actuelle de format de message XML (décrit dans cette section), consultez plutôt ["Référence XML de message JMS hérité" à la page 565](#).

Génération des schémas de messages XML spécifiques à l'ORS

Pour créer des messages XML, le processus de publication dépend d'un fichier schéma spécifique à l'ORS (`<ors-name>siperian-mrm-event.xsd`) que vous générez en utilisant l'outil Gestionnaire de schéma d'événement JMS dans la console Hub.

Éléments d'un message XML

Le tableau suivant décrit les éléments d'un message XML.

Champ	Description
Nœud racine	
<code><siperianEvent></code>	Nœud racine dans le message XML.
Métadonnées d'événement	
<code><eventMetadata></code>	Nœud racine des métadonnées d'événement

Champ	Description
<messageId>	Identifiant unique des messages siperianEvent.
<eventType>	Type d'événement avec l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none"> - Insérer - Mettre à jour - Mettre à jour XREF - Accepter comme unique - Fusionner - Annuler la fusion - Mise à jour de fusion
<baseObjectUId>	Identifiant unique de l'objet de base affecté par cette action.
<packageUId>	Identifiant unique du package associé à cette action.
<messageDate>	Date/heure de génération de ce message.
<orsId>	Identifiant de l'Operational Reference Store (ORS) associé à cet événement.
<triggerUId>	Identifiant unique de la règle ayant déclenché l'événement qui a généré ce message.
Détails de l'événement	
<eventTypeEvent>	Nœud racine des détails d'événement.
<sourceSystemName>	Nom du système source associé à cet événement.
<sourceKey>	Valeur de PKEY_SRC_OBJECT associé à cet événement.
<eventDate>	Date/heure de génération de l'événement.
<rowid>	RowID de l'enregistrement de l'objet de base affecté par l'événement.
<xrefKey>	Nœud racine de l'enregistrement de références croisées affecté par cet événement.
<systemName>	Nom système de l'enregistrement de référence croisée affecté par cet événement.
<sourceKey>	PKEY_SRC_OBJECT de l'enregistrement de référence croisée affecté par cet événement.
<packageName>	Nom du package sécurisé associé à cet événement.
<columnName>	Chaque colonne du package est représentée par un élément dans le fichier XML. Exemples : rowidObject et consolidationInd. Défini dans le XSD spécifique à l'ORS généré à l'aide de l'outil Gestionnaire de schéma d'événement JMS.
<mergedRowid>	Liste des valeurs ROWID_OBJECT pour les enregistrements perdus dans la fusion. Ce champ est inclus dans les messages des événements de fusion uniquement.

Filtrage des messages

Vous pouvez utiliser l'en-tête JMS personnalisé nommé `MessageType` pour filtrer les messages entrants en fonction du type de message. Les types de message suivants sont indiqués dans l'en-tête de message.

Type de message	Description
siperianEvent	Message de notification d'événement
<serviceNameReturn>	Pour les réponses Services Integration Framework (SIF), la réponse commence par le nom de la requête SIF, comme dans le fragment suivant d'une réponse à une requête d'obtention : <getReturn> <message>Le GET a été exécuté avec succès - a récupéré 1 enregistrement </message> <recordKey> <ROWID>2</ROWID> </recordKey> ...

Exemples de messages XML

Cette section fournit des listes d'exemples de messages XML.

Accepter comme message unique

Voici un exemple d'Accepter comme message unique :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-16LE"?>
<siperianEvent>
  <eventMetadata>
    <eventType>Accept as Unique</eventType>
    <baseObjectUid>BASE_OBJECT.C_CONTACT</baseObjectUid>
    <packageUid>PACKAGE.CONTACT_PKG</packageUid>
    <orsId>localhost-mrm-CMX_ORS</orsId>
    <triggerUid>MESSAGE_QUEUE_RULE.ContactUpdate</triggerUid>
    <messageId>192</messageId>
    <messageDate>2008-09-10T16:33:14.000-07:00</messageDate>
  </eventMetadata>
  <acceptAsUniqueEvent>
    <sourceSystemName>Admin</sourceSystemName>
    <sourceKey>SVR1.1T1</sourceKey>
    <eventDate>2008-09-10T16:33:14.000-07:00</eventDate>
    <rowid>2</rowid>
    <xrefKey>
      <systemName>Admin</systemName>
      <sourceKey>SVR1.1T1</sourceKey>
    </xrefKey>
    <contactPkg>
      <rowidObject>2</rowidObject>
      <creator>admin</creator>
      <createDate>2008-08-13T20:28:02.000-07:00</createDate>
      <updatedBy>admin</updatedBy>
      <lastUpdateDate>2008-09-10T16:33:14.000-07:00</lastUpdateDate>
      <consolidationInd>1</consolidationInd>
      <lastRowidSystem>SYS0</lastRowidSystem>
      <dirtyInd>0</dirtyInd>
      <firstName>Joey</firstName>
      <lastName>Brown</lastName>
    </contactPkg>
  </acceptAsUniqueEvent>
</siperianEvent>
```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à ceci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message AMRule

Voici un exemple de message AMRule :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-16LE"?>
<siperianEvent>
  <eventMetadata>
    <eventType>AM Rule Event</eventType>
    <packageUid>PACKAGE.CONTACT_PKG</packageUid>
    <orsId>localhost-mrm-CMX_OR5</orsId>
    <interactionId>12</interactionId>
    <activityName>Changed Contact and Address </activityName>
    <triggerUid>MESSAGE_QUEUE_RULE.ContactUpdateLegacy</triggerUid>
    <messageId>291</messageId>
    <messageDate>2008-09-19T11:43:42.979-07:00</messageDate>
  </eventMetadata>
  <amRuleEvent>
    <eventDate>2008-09-19T11:43:42.979-07:00</eventDate>
    <contactPkgAmEvent>
      <amRuleUid>AM_RULE.RuleSet1|Rule1</amRuleUid>
      <contactPkg>
        <rowidObject>64 </rowidObject>
        <creator>admin</creator>
        <createDate>2008-09-08T16:24:35.000-07:00</createDate>
        <updatedBy>admin</updatedBy>
        <lastUpdateDate>2008-09-18T16:26:45.000-07:00</lastUpdateDate>
        <consolidationInd>2</consolidationInd>
        <lastRowidSystem>SYS0 </lastRowidSystem>
        <dirtyInd>1</dirtyInd>
        <firstName>Johnny</firstName>
        <lastName>Brown</lastName>
        <hubStateInd>1</hubStateInd>
      </contactPkg>
      <cContact>
        <event>
          <eventType>Update</eventType>
          <system>Admin</system>
        </event>
        <event>
          <eventType>Update XREF</eventType>
          <system>Admin</system>
        </event>
        <xrefKey>
          <systemName>CRM</systemName>
          <sourceKey>PK1265</sourceKey>
        </xrefKey>
        <xrefKey>
          <systemName>Admin</systemName>
          <sourceKey>64</sourceKey>
        </xrefKey>
      </cContact>
    </contactPkgAmEvent>
  </amRuleEvent>
</siperianEvent>
```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à ceci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message BoDelete

Voici un exemple de message BoDelete :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-16LE"?>
<siperianEvent>
  <eventMetadata>
    <eventType>BO Delete</eventType>
    <baseObjectUid>BASE_OBJECT.C_CONTACT</baseObjectUid>
    <packageUid>PACKAGE.CONTACT_PKG</packageUid>
    <orsId>localhost-mrm-CMX_OR5</orsId>
```

```

        <triggerUid>MESSAGE_QUEUE_RULE.ContactUpdate</triggerUid>
        <messageId>328</messageId>
        <messageDate>2008-09-19T14:35:53.000-07:00</messageDate>
    </eventMetadata>
    <boDeleteEvent>
        <sourceSystemName>Admin</sourceSystemName>
        <eventDate>2008-09-19T14:35:53.000-07:00</eventDate>
        <rowid>107                </rowid>
        <xrefKey>
            <systemName>CRM</systemName>
        </xrefKey>
        <xrefKey>
            <systemName>Admin</systemName>
        </xrefKey>
        <xrefKey>
            <systemName>WEB</systemName>
        </xrefKey>
        <contactPkg>
            <rowidObject>107                </rowidObject>
            <creator>sifuser</creator>
            <createDate>2008-09-19T14:35:28.000-07:00</createDate>
            <updatedBy>admin</updatedBy>
            <lastUpdateDate>2008-09-19T14:35:53.000-07:00</lastUpdateDate>
            <consolidationInd>4</consolidationInd>
            <lastRowidSystem>CRM                </lastRowidSystem>
            <dirtyInd>1</dirtyInd>
            <firstName>John</firstName>
            <lastName>Smith</lastName>
            <hubStateInd>-1</hubStateInd>
        </contactPkg>
    </boDeleteEvent>
</siperianEvent>

```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à ceci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message BoSetToDelete

Voici un exemple de message BoSetToDelete :

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-16LE"?>
<siperianEvent>
    <eventMetadata>
        <eventType>BO set to Delete</eventType>
        <baseObjectUid>BASE_OBJECT.C_CONTACT</baseObjectUid>
        <packageUid>PACKAGE.CONTACT_PKG</packageUid>
        <orsId>localhost-mrm-CMX_OR5</orsId>
        <triggerUid>MESSAGE_QUEUE_RULE.ContactUpdate</triggerUid>
        <messageId>319</messageId>
        <messageDate>2008-09-19T14:21:03.000-07:00</messageDate>
    </eventMetadata>
    <boSetToDeleteEvent>
        <sourceSystemName>Admin</sourceSystemName>
        <eventDate>2008-09-19T14:21:03.000-07:00</eventDate>
        <rowid>102                </rowid>
        <xrefKey>
            <systemName>CRM</systemName>
        </xrefKey>
        <xrefKey>
            <systemName>Admin</systemName>
        </xrefKey>
        <xrefKey>
            <systemName>WEB</systemName>
        </xrefKey>
        <contactPkg>
            <rowidObject>102                </rowidObject>
            <creator>admin</creator>
            <createDate>2008-09-19T13:57:09.000-07:00</createDate>

```



```

        <updatedBy>admin</updatedBy>
        <lastUpdateDate>2008-09-19T14:21:03.000-07:00</lastUpdateDate>
        <consolidationInd>4</consolidationInd>
        <lastRowidSystem>SYS0          </lastRowidSystem>
        <dirtyInd>1</dirtyInd>
        <hubStateInd>-1</hubStateInd>
    </contactPkg>
</boSetToDeleteEvent>
</siperianEvent>

```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à ceci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message de suppression

Voici un exemple de code de message de suppression :

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-16LE"?>
<SIP_EVENT>
  <CONTROLAREA>
    <ACTION>Delete</ACTION>
    <MESSAGE_ID>11010297</MESSAGE_ID>
    <MESSAGE_DATE>2008-09-19 14:35:53.0</MESSAGE_DATE>
    <TABLE_NAME>C_CONTACT</TABLE_NAME>
    <PACKAGE>CONTACT_PKG</PACKAGE>
    <RULE_NAME>ContactUpdateLegacy</RULE_NAME>
    <RULE_ID>SVR1.28D</RULE_ID>
    <ROWID_OBJECT>107</ROWID_OBJECT>
    <DATABASE>localhost-mrm-CMX_ORS</DATABASE>
    <XREFS>
      <XREF>
        <SYSTEM>CRM</SYSTEM>
        <PKEY_SRC_OBJECT />
      </XREF>
      <XREF>
        <SYSTEM>Admin</SYSTEM>
        <PKEY_SRC_OBJECT />
      </XREF>
      <XREF>
        <SYSTEM>WEB</SYSTEM>
        <PKEY_SRC_OBJECT />
      </XREF>
    </XREFS>
  </CONTROLAREA>
  <DATAAREA>
    <DATA>
      <ROWID_OBJECT>107</ROWID_OBJECT>
      <CREATOR>sifuser</CREATOR>
      <CREATE_DATE>19 Sep 2008 14:35:28</CREATE_DATE>
      <UPDATED_BY>admin</UPDATED_BY>
      <LAST_UPDATE_DATE>19 Sep 2008 14:35:53</LAST_UPDATE_DATE>
      <CONSOLIDATION_IND>4</CONSOLIDATION_IND>
      <DELETED_IND />
      <DELETED_BY />
      <DELETED_DATE />
      <LAST_ROWID_SYSTEM>CRM</LAST_ROWID_SYSTEM>
      <INTERACTION_ID />
      <FIRST_NAME>John</FIRST_NAME>
      <LAST_NAME>Smith</LAST_NAME>
      <HUB_STATE_IND>-1</HUB_STATE_IND>
    </DATA>
  </DATAAREA>
</SIP_EVENT>

```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à celui-ci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message d'insertion

Vous trouverez ci-après un exemple de message d'insertion :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-16LE"?>
<siperianEvent>
  <eventMetadata>
    <eventType>Insert</eventType>
    <baseObjectUid>BASE_OBJECT.C_CONTACT</baseObjectUid>
    <packageUid>PACKAGE.CONTACT_PKG</packageUid>
    <orsId>localhost-mrm-CMX_ORIS</orsId>
    <triggerUid>MESSAGE_QUEUE_RULE.ContactUpdateLegacy</triggerUid>
    <messageId>114</messageId>
    <messageDate>2008-09-08T16:02:11.000-07:00</messageDate>
  </eventMetadata>
  <insertEvent>
    <sourceSystemName>CRM</sourceSystemName>
    <sourceKey>PK12658</sourceKey>
    <eventDate>2008-09-08T16:02:11.000-07:00</eventDate>
    <rowid>66</rowid>
    <xrefKey>
      <systemName>CRM</systemName>
      <sourceKey>PK12658</sourceKey>
    </xrefKey>
    <contactPkg>
      <rowidObject>66</rowidObject>
      <creator>admin</creator>
      <createDate>2008-09-08T16:02:11.000-07:00</createDate>
      <updatedBy>admin</updatedBy>
      <lastUpdateDate>2008-09-08T16:02:11.000-07:00</lastUpdateDate>
      <consolidationInd>4</consolidationInd>
      <lastRowidSystem>CRM</lastRowidSystem>
      <dirtyInd>1</dirtyInd>
      <firstName>Joe</firstName>
      <lastName>Brown</lastName>
    </contactPkg>
  </insertEvent>
</siperianEvent>
```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à celui-ci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message de fusion

Voici un exemple de message de fusion :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-16LE"?>
<siperianEvent>
  <eventMetadata>
    <eventType>Merge</eventType>
    <baseObjectUid>BASE_OBJECT.C_CONTACT</baseObjectUid>
    <packageUid>PACKAGE.CONTACT_PKG</packageUid>
    <orsId>localhost-mrm-CMX_ORIS</orsId>
    <triggerUid>MESSAGE_QUEUE_RULE.ContactUpdateLegacy</triggerUid>
    <messageId>130</messageId>
    <messageDate>2008-09-08T16:13:28.000-07:00</messageDate>
  </eventMetadata>
  <mergeEvent>
    <sourceSystemName>CRM</sourceSystemName>
    <sourceKey>PK126566</sourceKey>
    <eventDate>2008-09-08T16:13:28.000-07:00</eventDate>
    <rowid>65</rowid>
    <xrefKey>
      <systemName>CRM</systemName>
      <sourceKey>PK126566</sourceKey>
    </xrefKey>
    <xrefKey>
      <systemName>Admin</systemName>
      <sourceKey>SVR1.28E</sourceKey>
    </xrefKey>
  </mergeEvent>
</siperianEvent>
```

```

</xrefKey>
<mergedRowid>62</mergedRowid>
<contactPkg>
  <rowidObject>65</rowidObject>
  <creator>admin</creator>
  <createDate>2008-09-08T15:49:17.000-07:00</createDate>
  <updatedBy>admin</updatedBy>
  <lastUpdateDate>2008-09-08T16:13:28.000-07:00</lastUpdateDate>
  <consolidationInd>4</consolidationInd>
  <lastRowidSystem>SYS0</lastRowidSystem>
  <dirtyInd>1</dirtyInd>
  <firstName>Joe</firstName>
  <lastName>Brown</lastName>
</contactPkg>
</mergeEvent>
</siperianEvent>

```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à celui-ci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message de mise à jour de fusion

Voici un exemple de message de mise à jour de fusion :

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-16LE"?>
<siperianEvent>
  <eventMetadata>
    <eventType>Merge Update</eventType>
    <baseObjectUid>BASE_OBJECT.C_CONTACT</baseObjectUid>
    <packageUid>PACKAGE.CONTACT_PKG</packageUid>
    <orsId>localhost-mrm-CMX_OR5</orsId>
    <triggerUid>MESSAGE_QUEUE_RULE.ContactUpdate</triggerUid>
    <messageId>269</messageId>
    <messageDate>2008-09-10T17:25:42.000-07:00</messageDate>
  </eventMetadata>
  <mergeUpdateEvent>
    <sourceSystemName>CRM</sourceSystemName>
    <sourceKey>P45678</sourceKey>
    <eventDate>2008-09-10T17:25:42.000-07:00</eventDate>
    <rowid>83</rowid>
    <xrefKey>
      <systemName>CRM</systemName>
      <sourceKey>P45678</sourceKey>
    </xrefKey>
    <mergedRowid>58</mergedRowid>
    <contactPkg>
      <rowidObject>83</rowidObject>
      <creator>admin</creator>
      <createDate>2008-09-10T16:44:56.000-07:00</createDate>
      <updatedBy>admin</updatedBy>
      <lastUpdateDate>2008-09-10T17:25:42.000-07:00</lastUpdateDate>
      <consolidationInd>1</consolidationInd>
      <lastRowidSystem>CRM</lastRowidSystem>
      <dirtyInd>1</dirtyInd>
      <firstName>Thomas</firstName>
      <lastName>Jones</lastName>
    </contactPkg>
  </mergeUpdateEvent>
</siperianEvent>

```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à celui-ci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message Aucune action

Voici un exemple de message Aucune action :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-16LE"?>
<siperianEvent>
  <eventMetadata>
    <eventType>No Action</eventType>
    <baseObjectUid>BASE_OBJECT.C_CONTACT</baseObjectUid>
    <packageUid>PACKAGE.CONTACT_PKG</packageUid>
    <orsId>localhost-mrm-CMX_ORS</orsId>
    <triggerUid>MESSAGE_QUEUE_RULE.ContactUpdate</triggerUid>
    <messageId>267</messageId>
    <messageDate>2008-09-10T17:25:42.000-07:00</messageDate>
  </eventMetadata>
  <noActionEvent>
    <sourceSystemName>CRM</sourceSystemName>
    <sourceKey>P45678</sourceKey>
    <eventDate>2008-09-10T17:25:42.000-07:00</eventDate>
    <rowid>83</rowid>
    <xrefKey>
      <systemName>CRM</systemName>
      <sourceKey>P45678</sourceKey>
    </xrefKey>
    <xrefKey>
      <systemName>CRM</systemName>
      <sourceKey>P45678</sourceKey>
    </xrefKey>
    <xrefKey>
      <systemName>CRM</systemName>
      <sourceKey>P45678</sourceKey>
    </xrefKey>
    <contactPkg>
      <rowidObject>83</rowidObject>
      <creator>admin</creator>
      <createDate>2008-09-10T16:44:56.000-07:00</createDate>
      <updatedBy>admin</updatedBy>
      <lastUpdateDate>2008-09-10T17:25:42.000-07:00</lastUpdateDate>
      <consolidationInd>1</consolidationInd>
      <lastRowidSystem>CRM</lastRowidSystem>
      <dirtyInd>1</dirtyInd>
      <firstName>Thomas</firstName>
      <lastName>Jones</lastName>
    </contactPkg>
  </noActionEvent>
</siperianEvent>
```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à celui-ci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message PendingInsert

Voici un exemple de message PendingInsert :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-16LE"?>
<siperianEvent>
  <eventMetadata>
    <eventType>Pending Insert</eventType>
    <baseObjectUid>BASE_OBJECT.C_CONTACT</baseObjectUid>
    <packageUid>PACKAGE.CONTACT_PKG</packageUid>
    <orsId>localhost-mrm-CMX_ORS</orsId>
    <triggerUid>MESSAGE_QUEUE_RULE.ContactUpdate</triggerUid>
    <messageId>302</messageId>
    <messageDate>2008-09-19T13:57:10.000-07:00</messageDate>
  </eventMetadata>
  <pendingInsertEvent>
    <sourceSystemName>Admin</sourceSystemName>
    <sourceKey>SVR1.2V3</sourceKey>
    <eventDate>2008-09-19T13:57:10.000-07:00</eventDate>
```

```

<rowid>102          </rowid>
<xrefKey>
  <systemName>Admin</systemName>
  <sourceKey>SVR1.2V3</sourceKey>
</xrefKey>
<contactPkg>
  <rowidObject>102          </rowidObject>
  <creator>admin</creator>
  <createDate>2008-09-19T13:57:09.000-07:00</createDate>
  <updatedBy>admin</updatedBy>
  <lastUpdateDate>2008-09-19T13:57:09.000-07:00</lastUpdateDate>
  <consolidationInd>4</consolidationInd>
  <lastRowidSystem>SYS0          </lastRowidSystem>
  <dirtyInd>1</dirtyInd>
  <firstName>John</firstName>
  <lastName>Smith</lastName>
  <hubStateInd>0</hubStateInd>
</contactPkg>
</pendingInsertEvent>
</siperianEvent>

```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à celui-ci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message PendingUpdate

Voici un exemple de message PendingUpdate :

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-16LE"?>
<siperianEvent>
  <eventMetadata>
    <eventType>Pending Update</eventType>
    <baseObjectUid>BASE_OBJECT.C_CONTACT</baseObjectUid>
    <packageUid>PACKAGE.CONTACT_PKG</packageUid>
    <orsId>localhost-mrm-CMX_OR5</orsId>
    <triggerUid>MESSAGE_QUEUE_RULE.ContactUpdate</triggerUid>
    <messageId>306</messageId>
    <messageDate>2008-09-19T14:01:36.000-07:00</messageDate>
  </eventMetadata>
  <pendingUpdateEvent>
    <sourceSystemName>CRM</sourceSystemName>
    <sourceKey>CPK125</sourceKey>
    <eventDate>2008-09-19T14:01:36.000-07:00</eventDate>
    <rowid>102          </rowid>
    <xrefKey>
      <systemName>CRM</systemName>
      <sourceKey>CPK125</sourceKey>
    </xrefKey>
    <xrefKey>
      <systemName>Admin</systemName>
      <sourceKey>SVR1.2V3</sourceKey>
    </xrefKey>
    <contactPkg>
      <rowidObject>102          </rowidObject>
      <creator>admin</creator>
      <createDate>2008-09-19T13:57:09.000-07:00</createDate>
      <updatedBy>sifuser</updatedBy>
      <lastUpdateDate>2008-09-19T14:01:36.000-07:00</lastUpdateDate>
      <consolidationInd>4</consolidationInd>
      <lastRowidSystem>CRM          </lastRowidSystem>
      <dirtyInd>1</dirtyInd>
      <firstName>John</firstName>
      <lastName>Smith</lastName>
      <hubStateInd>1</hubStateInd>
    </contactPkg>
  </pendingUpdateEvent>
</siperianEvent>

```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à celui-ci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message PendingUpdateXref

Voici un exemple de message PendingUpdateXref :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-16LE"?>
<siperianEvent>
  <eventMetadata>
    <eventType>Pending Update XREF</eventType>
    <baseObjectUid>BASE_OBJECT.C_CONTACT</baseObjectUid>
    <packageUid>PACKAGE.CONTACT_PKG</packageUid>
    <orsId>localhost-mrm-CMX_ORS</orsId>
    <triggerUid>MESSAGE_QUEUE_RULE.ContactUpdate</triggerUid>
    <messageId>306</messageId>
    <messageDate>2008-09-19T14:01:36.000-07:00</messageDate>
  </eventMetadata>
  <pendingUpdateXrefEvent>
    <sourceSystemName>CRM</sourceSystemName>
    <sourceKey>CPK125</sourceKey>
    <eventDate>2008-09-19T14:01:36.000-07:00</eventDate>
    <rowid>102</rowid>
    <xrefKey>
      <systemName>CRM</systemName>
      <sourceKey>CPK125</sourceKey>
    </xrefKey>
    <xrefKey>
      <systemName>Admin</systemName>
      <sourceKey>SVR1.2V3</sourceKey>
    </xrefKey>
    <contactPkg>
      <rowidObject>102</rowidObject>
      <creator>admin</creator>
      <createDate>2008-09-19T13:57:09.000-07:00</createDate>
      <updatedBy>sifuser</updatedBy>
      <lastUpdateDate>2008-09-19T14:01:36.000-07:00</lastUpdateDate>
      <consolidationInd>4</consolidationInd>
      <lastRowidSystem>CRM</lastRowidSystem>
      <dirtyInd>1</dirtyInd>
      <firstName>John</firstName>
      <lastName>Smith</lastName>
      <hubStateInd>1</hubStateInd>
    </contactPkg>
  </pendingUpdateXrefEvent>
</siperianEvent>
```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à celui-ci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message d'annulation de la fusion

Vous trouverez ci-après un exemple de message d'annulation de la fusion :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-16LE"?>
<siperianEvent>
  <eventMetadata>
    <eventType>UnMerge</eventType>
    <baseObjectUid>BASE_OBJECT.C_CONTACT</baseObjectUid>
    <packageUid>PACKAGE.CONTACT_PKG</packageUid>
    <orsId>localhost-mrm-CMX_ORS</orsId>
    <triggerUid>MESSAGE_QUEUE_RULE.ContactUpdate</triggerUid>
    <messageId>145</messageId>
    <messageDate>2008-09-08T16:24:36.000-07:00</messageDate>
  </eventMetadata>
  <unmergeEvent>
    <sourceSystemName>CRM</sourceSystemName>
```

```

<sourceKey>PK1265</sourceKey>
<eventDate>2008-09-08T16:24:36.000-07:00</eventDate>
<rowid>65</rowid>
<xrefKey>
  <systemName>CRM</systemName>
  <sourceKey>PK1265</sourceKey>
</xrefKey>
<mergedRowid>64</mergedRowid>
<contactPkg>
  <rowidObject>65</rowidObject>
  <creator>admin</creator>
  <createDate>2008-09-08T15:49:17.000-07:00</createDate>
  <updatedBy>admin</updatedBy>
  <lastUpdateDate>2008-09-08T16:24:35.000-07:00</lastUpdateDate>
  <consolidationInd>4</consolidationInd>
  <lastRowidSystem>SYS0</lastRowidSystem>
  <dirtyInd>1</dirtyInd>
  <firstName>Joe</firstName>
  <lastName>Brown</lastName>
</contactPkg>
</unmergeEvent>
</siperianEvent>

```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à celui-ci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message de mise à jour

Vous trouverez ci-après un exemple de message de mise à jour :

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-16LE"?>
<siperianEvent>
  <eventMetadata>
    <eventType>Update</eventType>
    <baseObjectUid>BASE_OBJECT.C_CONTACT</baseObjectUid>
    <packageUid>PACKAGE.CONTACT_PKG</packageUid>
    <orsId>localhost-mrm-CMX_OR5</orsId>
    <triggerUid>MESSAGE_QUEUE_RULE.ContactUpdate</triggerUid>
    <messageId>120</messageId>
    <messageDate>2008-09-08T16:05:13.000-07:00</messageDate>
  </eventMetadata>
  <updateEvent>
    <sourceSystemName>CRM</sourceSystemName>
    <sourceKey>PK12658</sourceKey>
    <eventDate>2008-09-08T16:05:13.000-07:00</eventDate>
    <rowid>66</rowid>
    <xrefKey>
      <systemName>CRM</systemName>
      <sourceKey>PK12658</sourceKey>
    </xrefKey>
    <contactPkg>
      <rowidObject>66</rowidObject>
      <creator>admin</creator>
      <createDate>2008-09-08T16:02:11.000-07:00</createDate>
      <updatedBy>admin</updatedBy>
      <lastUpdateDate>2008-09-08T16:05:13.000-07:00</lastUpdateDate>
      <consolidationInd>4</consolidationInd>
      <lastRowidSystem>CRM</lastRowidSystem>
      <dirtyInd>1</dirtyInd>
      <firstName>Joe</firstName>
      <lastName>Black</lastName>
    </contactPkg>
  </updateEvent>
</siperianEvent>

```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à celui-ci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message XREF de mise à jour

Vous trouverez ci-après un exemple de message XREF de mise à jour :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-16LE"?>
<siperianEvent>
  <eventMetadata>
    <eventType>Update XREF</eventType>
    <baseObjectUid>BASE_OBJECT.C_CONTACT</baseObjectUid>
    <packageUid>PACKAGE.CONTACT_PKG</packageUid>
    <orsId>localhost-mrm-CMX_ORS</orsId>
    <triggerUid>MESSAGE_QUEUE_RULE.ContactUpdate</triggerUid>
    <messageId>121</messageId>
    <messageDate>2008-09-08T16:05:13.000-07:00</messageDate>
  </eventMetadata>
  <updateXrefEvent>
    <sourceSystemName>CRM</sourceSystemName>
    <sourceKey>PK12658</sourceKey>
    <eventDate>2008-09-08T16:05:13.000-07:00</eventDate>
    <rowid>66</rowid>
    <xrefKey>
      <systemName>CRM</systemName>
      <sourceKey>PK12658</sourceKey>
    </xrefKey>
    <contactPkg>
      <rowidObject>66</rowidObject>
      <creator>admin</creator>
      <createDate>2008-09-08T16:02:11.000-07:00</createDate>
      <updatedBy>admin</updatedBy>
      <lastUpdateDate>2008-09-08T16:05:13.000-07:00</lastUpdateDate>
      <consolidationInd>4</consolidationInd>
      <lastRowidSystem>CRM</lastRowidSystem>
      <dirtyInd>1</dirtyInd>
      <firstName>Joe</firstName>
      <lastName>Black</lastName>
    </contactPkg>
  </updateXrefEvent>
</siperianEvent>
```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à celui-ci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message XRefDelete

Vous trouverez ci-après un exemple de message XRefDelete :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-16LE"?>
<siperianEvent>
  <eventMetadata>
    <eventType>XREF Delete</eventType>
    <baseObjectUid>BASE_OBJECT.C_CONTACT</baseObjectUid>
    <packageUid>PACKAGE.CONTACT_PKG</packageUid>
    <orsId>localhost-mrm-CMX_ORS</orsId>
    <triggerUid>MESSAGE_QUEUE_RULE.ContactUpdate</triggerUid>
    <messageId>314</messageId>
    <messageDate>2008-09-19T14:14:51.000-07:00</messageDate>
  </eventMetadata>
  <XrefDeleteEvent>
    <sourceSystemName>CRM</sourceSystemName>
    <sourceKey>CPK1256</sourceKey>
    <eventDate>2008-09-19T14:14:51.000-07:00</eventDate>
    <rowid>102</rowid>
    <xrefKey>
      <systemName>CRM</systemName>
      <sourceKey>CPK1256</sourceKey>
    </xrefKey>
    <contactPkg>
      <rowidObject>102</rowidObject>
      <creator>admin</creator>
    </contactPkg>
  </XrefDeleteEvent>
</siperianEvent>
```



```

        <createDate>2008-09-19T13:57:09.000-07:00</createDate>
        <updatedBy>sifuser</updatedBy>
        <lastUpdateDate>2008-09-19T14:14:54.000-07:00</lastUpdateDate>
        <consolidationInd>4</consolidationInd>
        <lastRowidSystem>CRM                </lastRowidSystem>
        <dirtyInd>1</dirtyInd>
        <hubStateInd>1</hubStateInd>
    </contactPkg>
</XrefDeleteEvent>
</siperianEvent>

```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à celui-ci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message XRefSetToDelete

Vous trouverez ci-après un exemple de message XRefSetToDelete :

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-16LE"?>
<siperianEvent>
  <eventMetadata>
    <eventType>XREF set to Delete</eventType>
    <baseObjectUid>BASE_OBJECT.C_CONTACT</baseObjectUid>
    <packageUid>PACKAGE.CONTACT_PKG</packageUid>
    <orsId>localhost-mrm-CMX_ORs</orsId>
    <triggerUid>MESSAGE_QUEUE_RULE.ContactUpdate</triggerUid>
    <messageId>314</messageId>
    <messageDate>2008-09-19T14:14:51.000-07:00</messageDate>
  </eventMetadata>
  <XrefSetToDeleteEvent>
    <sourceSystemName>CRM</sourceSystemName>
    <sourceKey>CPK1256</sourceKey>
    <eventDate>2008-09-19T14:14:51.000-07:00</eventDate>
    <rowid>102                </rowid>
    <xrefKey>
      <systemName>CRM</systemName>
      <sourceKey>CPK1256</sourceKey>
    </xrefKey>
    <contactPkg>
      <rowidObject>102                </rowidObject>
      <creator>admin</creator>
      <createDate>2008-09-19T13:57:09.000-07:00</createDate>
      <updatedBy>sifuser</updatedBy>
      <lastUpdateDate>2008-09-19T14:14:54.000-07:00</lastUpdateDate>
      <consolidationInd>4</consolidationInd>
      <lastRowidSystem>CRM                </lastRowidSystem>
      <dirtyInd>1</dirtyInd>
      <hubStateInd>1</hubStateInd>
    </contactPkg>
  </XrefSetToDeleteEvent>
</siperianEvent>

```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à celui-ci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Référence XML de message JMS hérité

Si l'implémentation de MDM Hub requiert des messages JMS hérités, utilisez le format de message XML hérité au lieu de la version actuelle du format de message XML. Pour utiliser les messages XML hérités, cochez la case **Utiliser le format XML hérité** dans l'outil Files d'attente de messages.

Champs de message pour XML hérité

Les contenus de la zone de données du message sont déterminés par le package spécifié dans le déclencheur.

La zone de données peut contenir les champs de message suivants :

Champ	Description
ACTION	Type d'action : Insérer, Mettre à jour, Mettre à jour XREF, Accepter comme unique, Fusionner, Annuler la fusion ou Mise à jour de fusion.
MESSAGE_ID	ID du message. La valeur de l'ID correspond à la valeur de la table C_REPOS_MQ_DATA_CHANGE.
MESSAGE_DATE	Heure de génération de l'événement.
TABLE_NAME	Nom de la table d'objet de base ou d'objet de références croisées affectée par cette action.
RULE_NAME	Nom de la règle ayant déclenché l'événement qui a généré ce message.
RULE_ID	Identifiant de la règle ayant déclenché l'événement qui a généré ce message.
ROWID_OBJECT	Clé unique de l'objet de base affecté par cette action.
MERGED_OBJECTS	Liste des valeurs ROWID_OBJECT pour les enregistrements perdus dans la fusion. Ce champ est inclus dans les messages des événements MERGE uniquement.
SOURCE_XREF	Les valeurs SYSTEM et PKEY_SRC_OBJECT de la référence croisée qui a déclenché l'événement UPDATE. Ce champ est inclus dans les messages des événements UPDATE uniquement.
XREFS	Liste des valeurs SYSTEM et PKEY_SRC_OBJECT pour toutes les références croisées des systèmes de sortie de cet objet de base.

Filtrage des messages pour XML hérité

Vous pouvez utiliser l'en-tête JMS personnalisé nommé `MessageType` pour filtrer les messages entrants en fonction du type de message. Les types de message suivants sont indiqués dans l'en-tête de message.

Type de message	Description
SIP_EVENT	Message de notification d'événement
<serviceNameReturn>	<p>Pour les réponses Services Integration Framework (SIF), la réponse commence par le nom de la requête SIF, comme dans le fragment suivant d'une réponse pour obtenir une requête :</p> <pre><getReturn> <message>The GET was executed successfully - retrieved 1 records</message> <recordKey> <ROWID>2</ROWID> </recordKey> ...</pre>

Exemples de messages pour XML hérité

Les exemples de messages suivants peuvent être utilisés comme référence.

Message Accepter comme unique

Voici un exemple de code de message Accepter comme unique :

```
<SIP_EVENT>
  <CONTROLAREA>
    <ACTION>Accept as Unique</ACTION>
    <MESSAGE_ID>11010294</MESSAGE_ID>
    <MESSAGE_DATE>2005-07-21 16:37:00.0</MESSAGE_DATE>
    <TABLE_NAME>C_CUSTOMER</TABLE_NAME>
    <RULE_NAME>CustomerRule1</RULE_NAME>
    <RULE_ID>SVR1.8EO</RULE_ID>
    <ROWID_OBJECT>74          </ROWID_OBJECT>
    <XREFS>
      <XREF>
        <SYSTEM>CRM</SYSTEM>
        <PKEY_SRC_OBJECT>196          </PKEY_SRC_OBJECT>
      </XREF>
      <XREF>
        <SYSTEM>SFA</SYSTEM>
        <PKEY_SRC_OBJECT>49          </PKEY_SRC_OBJECT>
      </XREF>
    </XREFS>
  </CONTROLAREA>
  <DATAAREA>
    <DATA>
      <ROWID_OBJECT>74          </ROWID_OBJECT>
      <CONSOLIDATION_IND>1</CONSOLIDATION_IND>
      <FIRST_NAME>Jimmy</FIRST_NAME>
      <MIDDLE_NAME>Neville</MIDDLE_NAME>
      <LAST_NAME>Darwent</LAST_NAME>
      <SUFFIX>Jr</SUFFIX>
      <GENDER>M          </GENDER>
      <BIRTH_DATE>1938-06-22</BIRTH_DATE>
      <SALUTATION>Mr</SALUTATION>
      <SSN_TAX_NUMBER>659483774</SSN_TAX_NUMBER>
      <FULL_NAME>Jimmy Darwent, Stony Brook Ny</FULL_NAME>
    </DATA>
  </DATAAREA>
</SIP_EVENT>
```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à ceci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message BO Delete

Voici un exemple de code de message de suppression d'objet de base :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-16LE"?>
<SIP_EVENT>
  <CONTROLAREA>
    <ACTION>BO Delete</ACTION>
    <MESSAGE_ID>11010295</MESSAGE_ID>
    <MESSAGE_DATE>2008-09-19 14:35:53.0</MESSAGE_DATE>
    <TABLE_NAME>C_CONTACT</TABLE_NAME>
    <PACKAGE>CONTACT_PKG</PACKAGE>
    <RULE_NAME>ContactUpdateLegacy</RULE_NAME>
    <RULE_ID>SVR1.28D</RULE_ID>
    <ROWID_OBJECT>107</ROWID_OBJECT>
    <DATABASE>localhost-mrm-CMX_OR</DATABASE>
    <XREFS>
      <XREF>
        <SYSTEM>CRM</SYSTEM>
      </XREF>
    </XREFS>
  </CONTROLAREA>
</SIP_EVENT>
```

```

        <PKEY_SRC_OBJECT />
    </XREF>
<XREF>
    <SYSTEM>Admin</SYSTEM>
    <PKEY_SRC_OBJECT />
</XREF>
<XREF>
    <SYSTEM>WEB</SYSTEM>
    <PKEY_SRC_OBJECT />
</XREF>
</XREFS>
</CONTROLAREA>
<DATAAREA>
    <DATA>
        <ROWID_OBJECT>107</ROWID_OBJECT>
        <CREATOR>sifuser</CREATOR>
        <CREATE_DATE>19 Sep 2008 14:35:28</CREATE_DATE>
        <UPDATED_BY>admin</UPDATED_BY>
        <LAST_UPDATE_DATE>19 Sep 2008 14:35:53</LAST_UPDATE_DATE>
        <CONSOLIDATION_IND>4</CONSOLIDATION_IND>
        <DELETED_IND />
        <DELETED_BY />
        <DELETED_DATE />
        <LAST_ROWID_SYSTEM>CRM</LAST_ROWID_SYSTEM>
        <INTERACTION_ID />
        <FIRST_NAME>John</FIRST_NAME>
        <LAST_NAME>Smith</LAST_NAME>
        <HUB_STATE_IND>-1</HUB_STATE_IND>
    </DATA>
</DATAAREA>
</SIP_EVENT>

```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à ceci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Ensemble objet de base à supprimer

Vous trouverez ci-après un exemple de code de message Ensemble objet de base à supprimer :

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-16LE"?>
<SIP_EVENT>
    <CONTROLAREA>
        <ACTION>BO set to Delete</ACTION>
        <MESSAGE_ID>11010296</MESSAGE_ID>
        <MESSAGE_DATE>2008-09-19 14:21:03.0</MESSAGE_DATE>
        <TABLE_NAME>C_CONTACT</TABLE_NAME>
        <PACKAGE>CONTACT_PKG</PACKAGE>
        <RULE_NAME>ContactUpdateLegacy</RULE_NAME>
        <RULE_ID>SVR1.28D</RULE_ID>
        <ROWID_OBJECT>102</ROWID_OBJECT>
        <DATABASE>localhost-mrm-CMX_ORS</DATABASE>
        <XREFS>
            <XREF>
                <SYSTEM>CRM</SYSTEM>
                <PKEY_SRC_OBJECT />
            </XREF>
            <XREF>
                <SYSTEM>Admin</SYSTEM>
                <PKEY_SRC_OBJECT />
            </XREF>
            <XREF>
                <SYSTEM>WEB</SYSTEM>
                <PKEY_SRC_OBJECT />
            </XREF>
        </XREFS>
    </CONTROLAREA>
    <DATAAREA>
        <DATA>

```

```

        <ROWID_OBJECT>102</ROWID_OBJECT>
        <CREATOR>admin</CREATOR>
        <CREATE_DATE>19 Sep 2008 13:57:09</CREATE_DATE>
        <UPDATED_BY>admin</UPDATED_BY>
        <LAST_UPDATE_DATE>19 Sep 2008 14:21:03</LAST_UPDATE_DATE>
        <CONSOLIDATION_IND>4</CONSOLIDATION_IND>
        <DELETED_IND />
        <DELETED_BY />
        <DELETED_DATE />
        <LAST_ROWID_SYSTEM>SYS0</LAST_ROWID_SYSTEM>
        <INTERACTION_ID />
        <FIRST_NAME />
        <LAST_NAME />
        <HUB_STATE_IND>-1</HUB_STATE_IND>
    </DATA>
</DATAAREA>
</SIP_EVENT>

```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à ceci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message de suppression

Voici un exemple de code de message de suppression :

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-16LE"?>
<SIP_EVENT>
  <CONTROLAREA>
    <ACTION>Delete</ACTION>
    <MESSAGE_ID>11010297</MESSAGE_ID>
    <MESSAGE_DATE>2008-09-19 14:35:53.0</MESSAGE_DATE>
    <TABLE_NAME>C_CONTACT</TABLE_NAME>
    <PACKAGE>CONTACT_PKG</PACKAGE>
    <RULE_NAME>ContactUpdateLegacy</RULE_NAME>
    <RULE_ID>SVR1.28D</RULE_ID>
    <ROWID_OBJECT>107</ROWID_OBJECT>
    <DATABASE>localhost-mrm-CMX_OR</DATABASE>
    <XREFS>
      <XREF>
        <SYSTEM>CRM</SYSTEM>
        <PKEY_SRC_OBJECT />
      </XREF>
      <XREF>
        <SYSTEM>Admin</SYSTEM>
        <PKEY_SRC_OBJECT />
      </XREF>
      <XREF>
        <SYSTEM>WEB</SYSTEM>
        <PKEY_SRC_OBJECT />
      </XREF>
    </XREFS>
  </CONTROLAREA>
</DATAAREA>
  <DATA>
    <ROWID_OBJECT>107</ROWID_OBJECT>
    <CREATOR>sifuser</CREATOR>
    <CREATE_DATE>19 Sep 2008 14:35:28</CREATE_DATE>
    <UPDATED_BY>admin</UPDATED_BY>
    <LAST_UPDATE_DATE>19 Sep 2008 14:35:53</LAST_UPDATE_DATE>
    <CONSOLIDATION_IND>4</CONSOLIDATION_IND>
    <DELETED_IND />
    <DELETED_BY />
    <DELETED_DATE />
    <LAST_ROWID_SYSTEM>CRM</LAST_ROWID_SYSTEM>
    <INTERACTION_ID />
    <FIRST_NAME>John</FIRST_NAME>
    <LAST_NAME>Smith</LAST_NAME>
    <HUB_STATE_IND>-1</HUB_STATE_IND>
  </DATA>
</SIP_EVENT>

```

```

    </DATA>
  </DATAAREA>
</SIP_EVENT>

```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à celui-ci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message d'insertion

Vous trouverez ci-après un exemple de code de message d'insertion :

```

<SIP_EVENT>
  <CONTROLAREA>
    <ACTION>Insert</ACTION>
    <MESSAGE_ID>11010298</MESSAGE_ID>
    <MESSAGE_DATE>2005-07-21 16:07:26.0</MESSAGE_DATE>
    <TABLE_NAME>C_CUSTOMER</TABLE_NAME>
    <RULE_NAME>CustomerRule1</RULE_NAME>
    <RULE_ID>SVR1.8EO</RULE_ID>
    <ROWID_OBJECT>33          </ROWID_OBJECT>
    <XREFS>
      <XREF>
        <SYSTEM>CRM</SYSTEM>
        <PKEY_SRC_OBJECT>49 </PKEY_SRC_OBJECT>
      </XREF>
    </XREFS>
  </CONTROLAREA>
  <DATAAREA>
    <DATA>
      <ROWID_OBJECT>33          </ROWID_OBJECT>
      <CONSOLIDATION_IND>4</CONSOLIDATION_IND>
      <FIRST_NAME>James</FIRST_NAME>
      <MIDDLE_NAME>Neville</MIDDLE_NAME>
      <LAST_NAME>Darwent</LAST_NAME>
      <SUFFIX>Unknown</SUFFIX>
      <GENDER>M                </GENDER>
      <BIRTH_DATE>1938-06-22</BIRTH_DATE>
      <SALUTATION>Mr</SALUTATION>
      <SSN_TAX_NUMBER>216275400</SSN_TAX_NUMBER>
      <FULL_NAME>James Darwent,Stony Brook Ny</FULL_NAME>
    </DATA>
  </DATAAREA>
</SIP_EVENT>

```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à celui-ci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message de fusion

Voici un exemple de code de message de fusion :

```

<SIP_EVENT>
  <CONTROLAREA>
    <ACTION>Merge</ACTION>
    <MESSAGE_ID>11010299</MESSAGE_ID>
    <MESSAGE_DATE>2005-07-21 16:34:28.0</MESSAGE_DATE>
    <TABLE_NAME>C_CUSTOMER</TABLE_NAME>
    <RULE_NAME>CustomerRule1</RULE_NAME>
    <RULE_ID>SVR1.8EO</RULE_ID>
    <ROWID_OBJECT>74          </ROWID_OBJECT>
    <XREFS>
      <XREF>
        <SYSTEM>CRM</SYSTEM>
        <PKEY_SRC_OBJECT>196          </PKEY_SRC_OBJECT>
      </XREF>
    </XREFS>
  </CONTROLAREA>
  <DATAAREA>
    <DATA>
      <ROWID_OBJECT>74          </ROWID_OBJECT>
      <CONSOLIDATION_IND>4</CONSOLIDATION_IND>
      <FIRST_NAME>James</FIRST_NAME>
      <MIDDLE_NAME>Neville</MIDDLE_NAME>
      <LAST_NAME>Darwent</LAST_NAME>
      <SUFFIX>Unknown</SUFFIX>
      <GENDER>M                </GENDER>
      <BIRTH_DATE>1938-06-22</BIRTH_DATE>
      <SALUTATION>Mr</SALUTATION>
      <SSN_TAX_NUMBER>216275400</SSN_TAX_NUMBER>
      <FULL_NAME>James Darwent,Stony Brook Ny</FULL_NAME>
    </DATA>
  </DATAAREA>
</SIP_EVENT>

```

```

        <SYSTEM>SFA</SYSTEM>
        <PKEY_SRC_OBJECT>49                </PKEY_SRC_OBJECT>
    </XREF>
</XREFS>
<MERGED_OBJECTS>
    <ROWID_OBJECT>7                </ROWID_OBJECT>
</MERGED_OBJECTS>
</CONTROLAREA>
<DATAAREA>
    <DATA>
        <ROWID_OBJECT>74                </ROWID_OBJECT>
        <CONSOLIDATION_IND>4</CONSOLIDATION_IND>
        <FIRST_NAME>Jimmy</FIRST_NAME>
        <MIDDLE_NAME>Neville</MIDDLE_NAME>
        <LAST_NAME>Darwent</LAST_NAME>
        <SUFFIX>Jr</SUFFIX>
        <GENDER>M                </GENDER>
        <BIRTH_DATE>1938-06-22</BIRTH_DATE>
        <SALUTATION>Mr</SALUTATION>
        <SSN_TAX_NUMBER>659483774</SSN_TAX_NUMBER>
        <FULL_NAME>Jimmy Darwent, Stony Brook Ny</FULL_NAME>
    </DATA>
</DATAAREA>
</SIP_EVENT>

```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à celui-ci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message de mise à jour de fusion

Voici un exemple de code de message de mise à jour de fusion :

```

<SIP_EVENT>
    <CONTROLAREA>
        <ACTION>Merge Update</ACTION>
        <MESSAGE_ID>11010310</MESSAGE_ID>
        <MESSAGE_DATE>2005-07-21 16:34:28.0</MESSAGE_DATE>
        <TABLE_NAME>C_CUSTOMER</TABLE_NAME>
        <RULE_NAME>CustomerRule1</RULE_NAME>
        <RULE_ID>SVR1.8EO</RULE_ID>
        <ROWID_OBJECT>74                </ROWID_OBJECT>
    <XREFS>
        <XREF>
            <SYSTEM>CRM</SYSTEM>
            <PKEY_SRC_OBJECT>196                </PKEY_SRC_OBJECT>
        </XREF>
        <XREF>
            <SYSTEM>SFA</SYSTEM>
            <PKEY_SRC_OBJECT>49                </PKEY_SRC_OBJECT>
        </XREF>
    </XREFS>
    <MERGED_OBJECTS>
        <ROWID_OBJECT>7                </ROWID_OBJECT>
    </MERGED_OBJECTS>
</CONTROLAREA>
<DATAAREA>
    <DATA>
        <ROWID_OBJECT>74                </ROWID_OBJECT>
        <CONSOLIDATION_IND>4</CONSOLIDATION_IND>
        <FIRST_NAME>Jimmy</FIRST_NAME>
        <MIDDLE_NAME>Neville</MIDDLE_NAME>
        <LAST_NAME>Darwent</LAST_NAME>
        <SUFFIX>Jr</SUFFIX>
        <GENDER>M                </GENDER>
        <BIRTH_DATE>1938-06-22</BIRTH_DATE>
        <SALUTATION>Mr</SALUTATION>
        <SSN_TAX_NUMBER>659483774</SSN_TAX_NUMBER>
        <FULL_NAME>Jimmy Darwent, Stony Brook Ny</FULL_NAME>
    </DATA>
</DATAAREA>
</SIP_EVENT>

```

```

        </DATA>
    </DATAAREA>
</SIP_EVENT>

```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à celui-ci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message d'insertion en attente

Voici un exemple de code de message d'insertion en attente :

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-16LE"?>
<SIP_EVENT>
  <CONTROLAREA>
    <ACTION>Pending Insert</ACTION>
    <MESSAGE_ID>11010309</MESSAGE_ID>
    <MESSAGE_DATE>2008-09-19 13:57:10.0</MESSAGE_DATE>
    <TABLE_NAME>C_CONTACT</TABLE_NAME>
    <PACKAGE>CONTACT_PKG</PACKAGE>
    <RULE_NAME>ContactUpdateLegacy</RULE_NAME>
    <RULE_ID>SVR1.28D</RULE_ID>
    <ROWID_OBJECT>102</ROWID_OBJECT>
    <DATABASE>localhost-mrm-CMX_ORS</DATABASE>
    <XREFS>
      <XREF>
        <SYSTEM>Admin</SYSTEM>
        <PKEY_SRC_OBJECT>SVR1.2V3</PKEY_SRC_OBJECT>
      </XREF>
    </XREFS>
  </CONTROLAREA>
  <DATAAREA>
    <DATA>
      <ROWID_OBJECT>102</ROWID_OBJECT>
      <CREATOR>admin</CREATOR>
      <CREATE_DATE>19 Sep 2008 13:57:09</CREATE_DATE>
      <UPDATED_BY>admin</UPDATED_BY>
      <LAST_UPDATE_DATE>19 Sep 2008 13:57:09</LAST_UPDATE_DATE>
      <CONSOLIDATION_IND>4</CONSOLIDATION_IND>
      <DELETED_IND />
      <DELETED_BY />
      <DELETED_DATE />
      <LAST_ROWID_SYSTEM>SYS0</LAST_ROWID_SYSTEM>
      <INTERACTION_ID />
      <FIRST_NAME>John</FIRST_NAME>
      <LAST_NAME>Smith</LAST_NAME>
      <HUB_STATE_IND>0</HUB_STATE_IND>
    </DATA>
  </DATAAREA>
</SIP_EVENT>

```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à celui-ci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message de mise à jour en attente

Voici un exemple de code de message de mise à jour en attente :

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-16LE"?>
<SIP_EVENT>
  <CONTROLAREA>
    <ACTION>Pending Update</ACTION>
    <MESSAGE_ID>11010308</MESSAGE_ID>
    <MESSAGE_DATE>2008-09-19 14:01:36.0</MESSAGE_DATE>
    <TABLE_NAME>C_CONTACT</TABLE_NAME>
    <PACKAGE>CONTACT_PKG</PACKAGE>
    <RULE_NAME>ContactUpdateLegacy</RULE_NAME>

```



```

<RULE_ID>SVR1.28D</RULE_ID>
<ROWID_OBJECT>102</ROWID_OBJECT>
<DATABASE>localhost-mrm-CMX_OR</DATABASE>
<XREFS>
  <XREF>
    <SYSTEM>CRM</SYSTEM>
    <PKEY_SRC_OBJECT>CPK125</PKEY_SRC_OBJECT>
  </XREF>
  <XREF>
    <SYSTEM>Admin</SYSTEM>
    <PKEY_SRC_OBJECT>SVR1.2V3</PKEY_SRC_OBJECT>
  </XREF>
</XREFS>
</CONTROLAREA>
<DATAAREA>
  <DATA>
    <ROWID_OBJECT>102</ROWID_OBJECT>
    <CREATOR>admin</CREATOR>
    <CREATE_DATE>19 Sep 2008 13:57:09</CREATE_DATE>
    <UPDATED_BY>sifuser</UPDATED_BY>
    <LAST_UPDATE_DATE>19 Sep 2008 14:01:36</LAST_UPDATE_DATE>
    <CONSOLIDATION_IND>4</CONSOLIDATION_IND>
    <DELETED_IND />
    <DELETED_BY />
    <DELETED_DATE />
    <LAST_ROWID_SYSTEM>CRM</LAST_ROWID_SYSTEM>
    <INTERACTION_ID />
    <FIRST_NAME>John</FIRST_NAME>
    <LAST_NAME>Smith</LAST_NAME>
    <HUB_STATE_IND>1</HUB_STATE_IND>
  </DATA>
</DATAAREA>
</SIP_EVENT>

```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à celui-ci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message XREF de mise à jour en attente

Voici un exemple de code de message XREF de mise à jour en attente :

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-16LE"?>
<SIP_EVENT>
  <CONTROLAREA>
    <ACTION>Pending Update XREF</ACTION>
    <MESSAGE_ID>11010307</MESSAGE_ID>
    <MESSAGE_DATE>2008-09-19 14:01:36.0</MESSAGE_DATE>
    <TABLE_NAME>C_CONTACT</TABLE_NAME>
    <PACKAGE>CONTACT_ADDRESS_PKG</PACKAGE>
    <RULE_NAME>ContactAM</RULE_NAME>
    <RULE_ID>SVR1.1VU</RULE_ID>
    <ROWID_OBJECT>102</ROWID_OBJECT>
    <DATABASE>localhost-mrm-CMX_OR</DATABASE>
    <XREFS>
      <XREF>
        <SYSTEM>CRM</SYSTEM>
        <PKEY_SRC_OBJECT>CPK125</PKEY_SRC_OBJECT>
      </XREF>
      <XREF>
        <SYSTEM>Admin</SYSTEM>
        <PKEY_SRC_OBJECT>SVR1.2V3</PKEY_SRC_OBJECT>
      </XREF>
    </XREFS>
  </CONTROLAREA>
  <DATAAREA>
    <DATA>
      <ROWID_CONTACT>102</ROWID_CONTACT>
      <CREATOR>admin</CREATOR>
    </DATA>
  </DATAAREA>
</SIP_EVENT>

```

```

<CREATE_DATE>19 Sep 2008 13:57:09</CREATE_DATE>
<UPDATED_BY>sifuser</UPDATED_BY>
<LAST_UPDATE_DATE>19 Sep 2008 14:01:36</LAST_UPDATE_DATE>
<CONSOLIDATION_IND>4</CONSOLIDATION_IND>
<DELETED_IND />
<DELETED_BY />
<DELETED_DATE />
<LAST_ROWID_SYSTEM>CRM</LAST_ROWID_SYSTEM>
<INTERACTION_ID />
<FIRST_NAME>John</FIRST_NAME>
<LAST_NAME>Smith</LAST_NAME>
<HUB_STATE_IND>1</HUB_STATE_IND>
<CITY />
<STATE />
</DATA>
</DATAAREA>
</SIP_EVENT>

```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à celui-ci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message de mise à jour

Vous trouverez ci-après un exemple de code de message de mise à jour :

```

<SIP_EVENT>
  <CONTROLAREA>
    <ACTION>Update</ACTION>
    <MESSAGE_ID>11010305</MESSAGE_ID>
    <MESSAGE_DATE>2005-07-21 16:44:53.0</MESSAGE_DATE>
    <TABLE_NAME>C_CUSTOMER</TABLE_NAME>
    <RULE_NAME>CustomerRule1</RULE_NAME>
    <RULE_ID>SVR1.8EO</RULE_ID>
    <ROWID_OBJECT>74          </ROWID_OBJECT>
    <SOURCE_XREF>
      <SYSTEM>Admin</SYSTEM>
      <PKEY_SRC_OBJECT>196      </PKEY_SRC_OBJECT>
    </SOURCE_XREF>
    <XREFS>
      <XREF>
        <SYSTEM>CRM</SYSTEM>
        <PKEY_SRC_OBJECT>196      </PKEY_SRC_OBJECT>
      </XREF>
      <XREF>
        <SYSTEM>SFA</SYSTEM>
        <PKEY_SRC_OBJECT>49      </PKEY_SRC_OBJECT>
      </XREF>
      <XREF>
        <SYSTEM>Admin</SYSTEM>
        <PKEY_SRC_OBJECT>74      </PKEY_SRC_OBJECT>
      </XREF>
    </XREFS>
  </CONTROLAREA>
  <DATAAREA>
    <DATA>
      <ROWID_OBJECT>74          </ROWID_OBJECT>
      <CONSOLIDATION_IND>1</CONSOLIDATION_IND>
      <FIRST_NAME>Jimmy</FIRST_NAME>
      <MIDDLE_NAME>Neville</MIDDLE_NAME>
      <LAST_NAME>Darwent</LAST_NAME>
      <SUFFIX>Jr</SUFFIX>
      <GENDER>M          </GENDER>
      <BIRTH_DATE>1938-06-22</BIRTH_DATE>
      <SALUTATION>Mr</SALUTATION>
      <SSN_TAX_NUMBER>659483773</SSN_TAX_NUMBER>
      <FULL_NAME>Jimmy Darwent, Stony Brook Ny</FULL_NAME>
    </DATA>
  </DATAAREA>
</SIP_EVENT>

```

```
</SIP_EVENT>
```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à celui-ci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message XREF de mise à jour

Vous trouverez ci-après un exemple de message XREF de mise à jour :

```
<SIP_EVENT>
  <CONTROLAREA>
    <ACTION>Update XREF</ACTION>
    <MESSAGE_ID>11010303</MESSAGE_ID>
    <MESSAGE_DATE>2005-07-21 16:44:53.0</MESSAGE_DATE>
    <TABLE_NAME>C_CUSTOMER</TABLE_NAME>
    <RULE_NAME>CustomerRule1</RULE_NAME>
    <RULE_ID>SVR1.8EO</RULE_ID>
    <ROWID_OBJECT>74 </ROWID_OBJECT>
    <SOURCE_XREF>
      <SYSTEM>Admin</SYSTEM>
      <PKEY_SRC_OBJECT>196 </PKEY_SRC_OBJECT>
    </SOURCE_XREF>
    <XREFS>
      <XREF>
        <SYSTEM>CRM</SYSTEM>
        <PKEY_SRC_OBJECT>196 </PKEY_SRC_OBJECT>
      </XREF>
      <XREF>
        <SYSTEM>SFA</SYSTEM>
        <PKEY_SRC_OBJECT>49 </PKEY_SRC_OBJECT>
      </XREF>
      <XREF>
        <SYSTEM>Admin</SYSTEM>
        <PKEY_SRC_OBJECT>74 </PKEY_SRC_OBJECT>
      </XREF>
    </XREFS>
  </CONTROLAREA>
  <DATAAREA>
    <DATA>
      <ROWID_OBJECT>74 </ROWID_OBJECT>
      <CONSOLIDATION_IND>1</CONSOLIDATION_IND>
      <FIRST_NAME>Jimmy</FIRST_NAME>
      <MIDDLE_NAME>Neville</MIDDLE_NAME>
      <LAST_NAME>Darwent</LAST_NAME>
      <SUFFIX>Jr</SUFFIX>
      <GENDER>M </GENDER>
      <BIRTH_DATE>1938-06-22</BIRTH_DATE>
      <SALUTATION>Mr</SALUTATION>
      <SSN_TAX_NUMBER>659483773</SSN_TAX_NUMBER>
      <FULL_NAME>Jimmy Darwent, Stony Brook Ny</FULL_NAME>
    </DATA>
  </DATAAREA>
</SIP_EVENT>
```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à celui-ci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message d'annulation de la fusion

Vous trouverez ci-après un exemple de code de message d'annulation de fusion :

```
<SIP_EVENT>
  <CONTROLAREA>
    <ACTION>UnMerge</ACTION>
    <MESSAGE_ID>11010302</MESSAGE_ID>
    <MESSAGE_DATE>2006-11-07 21:37:56.0</MESSAGE_DATE>
```

```

<TABLE_NAME>C_CONSUMER</TABLE_NAME>
<PACKAGE>CONSUMER_PKG</PACKAGE>
<RULE_NAME>Unmerge</RULE_NAME>
<RULE_ID>SVR1.97S</RULE_ID>
<ROWID_OBJECT>10</ROWID_OBJECT>
<DATABASE>edsel-edselssp2-CMX_AT</DATABASE>
<XREFS>
  <XREF>
    <SYSTEM>Retail System</SYSTEM>
    <PKEY_SRC_OBJECT>8</PKEY_SRC_OBJECT>
  </XREF>
</XREFS>
<MERGED_OBJECTS>
  <ROWID_OBJECT>0</ROWID_OBJECT>
</MERGED_OBJECTS>
</CONTROLAREA>
<DATAAREA>
  <DATA>
    <ROWID_OBJECT>10</ROWID_OBJECT>
    <CONSOLIDATION_IND>4</CONSOLIDATION_IND>
    <LAST_ROWID_SYSTEM>SVR1.7NK</LAST_ROWID_SYSTEM>
    <INTERACTION_ID />
    <CONSUMER_ID>8</CONSUMER_ID>
    <FIRST_NAME>THOMAS</FIRST_NAME>
    <MIDDLE_NAME>L</MIDDLE_NAME>
    <LAST_NAME>KIDD</LAST_NAME>
    <SUFFIX />
    <TELEPHONE>2178952323</TELEPHONE>
    <GENDER>M</GENDER>
    <DOB>1940</DOB>
  </DATA>
</DATAAREA>
</SIP_EVENT>

```

Vos messages ne ressembleront pas exactement à celui-ci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Message de suppression XREF

Vous trouverez ci-après un exemple de code de message de suppression XREF :

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-16LE"?>
<SIP_EVENT>
  <CONTROLAREA>
    <ACTION>XREF Delete</ACTION>
    <MESSAGE_ID>11010301</MESSAGE_ID>
    <MESSAGE_DATE>2008-09-19 14:14:51.0</MESSAGE_DATE>
    <TABLE_NAME>C_CONTACT</TABLE_NAME>
    <PACKAGE>CONTACT_PKG</PACKAGE>
    <RULE_NAME>ContactUpdateLegacy</RULE_NAME>
    <RULE_ID>SVR1.28D</RULE_ID>
    <ROWID_OBJECT>102</ROWID_OBJECT>
    <DATABASE>localhost-mrm-CMX_ORs</DATABASE>
    <XREFS>
      <XREF>
        <SYSTEM>CRM</SYSTEM>
        <PKEY_SRC_OBJECT>CPK1256</PKEY_SRC_OBJECT>
      </XREF>
    </XREFS>
  </CONTROLAREA>
  <DATAAREA>
    <DATA>
      <ROWID_OBJECT>102</ROWID_OBJECT>
      <CREATOR>admin</CREATOR>
      <CREATE_DATE>19 Sep 2008 13:57:09</CREATE_DATE>
      <UPDATED_BY>sifuser</UPDATED_BY>
      <LAST_UPDATE_DATE>19 Sep 2008 14:14:54</LAST_UPDATE_DATE>
      <CONSOLIDATION_IND>4</CONSOLIDATION_IND>
    </DATA>
  </DATAAREA>
</SIP_EVENT>

```

```

        <DELETED_IND />
        <DELETED_BY />
        <DELETED_DATE />
        <LAST_ROWID_SYSTEM>CRM</LAST_ROWID_SYSTEM>
        <INTERACTION_ID />
        <FIRST_NAME />
        <LAST_NAME />
        <HUB_STATE_IND>1</HUB_STATE_IND>
    </DATA>
</DATAAREA>
</SIP_EVENT>

```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à celui-ci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Ensemble XREF à supprimer

Vous trouverez ci-après un exemple de code de message Ensemble XREF à supprimer :

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-16LE"?>
<SIP_EVENT>
  <CONTROLAREA>
    <ACTION>XREF set to Delete</ACTION>
    <MESSAGE_ID>11010300</MESSAGE_ID>
    <MESSAGE_DATE>2008-09-19 14:14:51.0</MESSAGE_DATE>
    <TABLE_NAME>C_CONTACT</TABLE_NAME>
    <PACKAGE>CONTACT_PKG</PACKAGE>
    <RULE_NAME>ContactUpdateLegacy</RULE_NAME>
    <RULE_ID>SVR1.28D</RULE_ID>
    <ROWID_OBJECT>102 </ROWID_OBJECT>
    <DATABASE>localhost-mrm-CMX_ORIS</DATABASE>
    <XREFS>
      <XREF>
        <SYSTEM>CRM</SYSTEM>
        <PKEY_SRC_OBJECT>CPK1256</PKEY_SRC_OBJECT>
      </XREF>
    </XREFS>
  </CONTROLAREA>
  <DATAAREA>
    <DATA>
      <ROWID_OBJECT>102</ROWID_OBJECT>
      <CREATOR>admin</CREATOR>
      <CREATE_DATE>19 Sep 2008 13:57:09</CREATE_DATE>
      <UPDATED_BY>sifuser</UPDATED_BY>
      <LAST_UPDATE_DATE>19 Sep 2008 14:14:54</LAST_UPDATE_DATE>
      <CONSOLIDATION_IND>4</CONSOLIDATION_IND>
      <DELETED_IND />
      <DELETED_BY />
      <DELETED_DATE />
      <LAST_ROWID_SYSTEM>CRM</LAST_ROWID_SYSTEM>
      <INTERACTION_ID />
      <FIRST_NAME />
      <LAST_NAME />
      <HUB_STATE_IND>1</HUB_STATE_IND>
    </DATA>
  </DATAAREA>
</SIP_EVENT>

```

Vos messages ne seront pas exactement identiques à celui-ci. Les données reflèteront vos données et les champs correspondront à vos packages.

Partie V : Exécution des processus d'Informatica MDM Hub

Cette partie contient les chapitres suivants :

- [Utilisation des tâches de lots, 579](#)
- [Sorties utilisateur, 632](#)

CHAPITRE 27

Utilisation des tâches de lots

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation de l'utilisation des tâches de lots, 579](#)
- [Configuration du thread de tâche de lots, 580](#)
- [Démarrage des tâches de lots, 582](#)
- [Tables de prise en charge utilisées par les tâches de lots, 582](#)
- [Exécution des tâches de lots par séquence, 582](#)
- [Méthodes recommandées pour utiliser les tâches de lots, 584](#)
- [Limitation du degré de parallélisme pour la collecte de statistiques dans les environnements Oracle, 584](#)
- [Création de tâche de lot, 585](#)
- [Tâches de lots pour information seulement \(non exécutées dans la console Hub\), 586](#)
- [Configuration du serveur de processus, 586](#)
- [Exécution de tâches de lots à l'aide de l'outil Visionneuse de lot, 587](#)
- [Exécution de tâches de lots à l'aide de l'outil Groupe de lots, 595](#)
- [Référence des tâches de lots , 605](#)

Présentation de l'utilisation des tâches de lots

Vous pouvez configurer et exécuter des tâches de lots MDM Hub à l'aide des outils Visionneuse de lots et Groupe de lots de la console Hub.

Dans MDM Hub, une tâche de lots est un programme qui effectue une unité de travail discrète lorsqu'il s'exécute. Cette unité de travail discrète est connue sous le nom de processus. Par exemple, la tâche de correspondance exécute le processus de correspondance. MDM Hub recherche des candidats de correspondance, applique les règles de correspondance aux candidats, génère les correspondances, puis met les correspondances en file d'attente pour une consolidation automatique ou manuelle. Pour les objets de base de fusion, la tâche de fusion automatique gère la consolidation automatique. La tâche de fusion manuelle gère la consolidation manuelle.

Toutes les tâches de lots MDM Hub sont multithreads. Le multithreading permet la coexistence de plusieurs threads au sein d'un même processus. En outre, les tâches de lots MDM Hub peuvent s'exécuter en parallèle sur tous les objets de base enfants qui se trouvent dans le chemin de correspondance de l'objet de base parent.

Vous ne pouvez utiliser les tâches de lots que si vous avez effectué les actions suivantes :

- Installation d'Informatica MDM Hub et création du stockage Hub.
- Construction du schéma.

Configuration du thread de tâche de lots

Le multithreading est un modèle de programmation courant qui permet la coexistence de plusieurs threads au sein d'un processus unique. Toutes les tâches de lots de MDM Hub, y compris les tâches de chargement et de revalidation, sont multithreads.

Lorsque MDM Hub exécute une tâche de lots, les enregistrements mis en file d'attente pour le traitement par lots sont divisés en blocs que MDM Hub peut traiter en parallèle. Configurez le nombre de threads à utiliser pour chaque tâche de lots dans le fichier `cmxserver.properties`.

Lorsque MDM Hub exécute une tâche de chargement sur un objet de base parent, MDM Hub place un verrou de lot sur l'objet de base enfant correspondant. Un verrou de lot appliqué sur un objet de base enfant empêche un autre parent d'exécuter une tâche de chargement ou de fusion en parallèle. MDM Hub place un verrou de lot sur l'objet de base enfant si celui-ci présente une relation de clé unique avec l'objet de base parent.

Processus de tâches de lots multi-thread

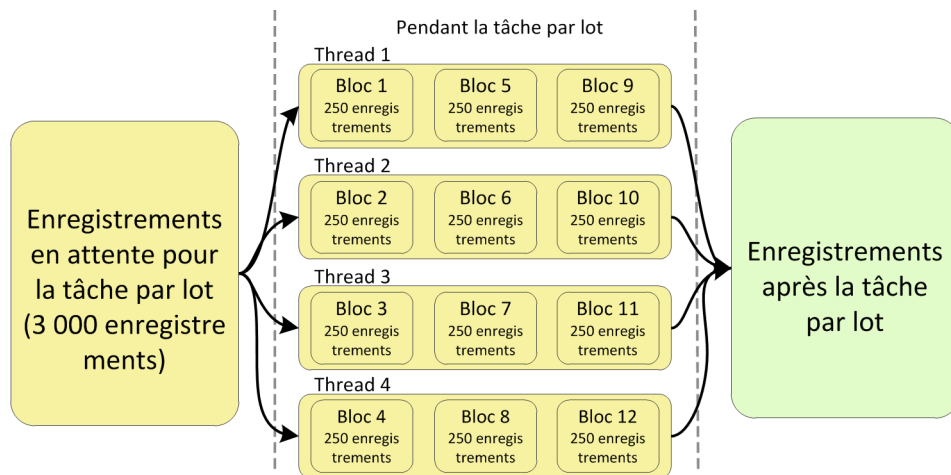
Lorsque le hub MDM traite une tâche de lots, il crée des threads et des blocs afin de traiter les enregistrements en parallèle. Lorsque vous configurez une tâche de lots, vous configurez le nombre de threads et la taille du bloc pour traiter les enregistrements dans une tâche de lots.

1. Lorsque vous exécutez une tâche de lots, le hub MDM divise le nombre total d'enregistrements par la taille du bloc que vous avez configurée.
2. Le hub MDM crée des threads en fonction du nombre de threads que vous avez configurés.
3. Le hub MDM attribue un bloc à traiter pour chaque thread.
4. Lorsqu'un thread a traité un bloc, le hub MDM lui attribue le bloc suivant non traité de la file d'attente. Cette étape est répétée jusqu'à ce que tous les blocs soient traités.

Exemple de tâches de lots multi-thread

Le hub MDM utilise la taille du bloc que vous configurez pour déterminer le nombre d'enregistrements qu'il doit traiter dans chaque bloc. Le hub MDM divise le nombre total d'enregistrements à traiter par la taille du bloc.

Imaginez un scénario où le nombre d'enregistrements à traiter dans un lot est de 3 000, le nombre de threads configurés est de 4 et la taille du bloc 250. Le hub MDM divise le nombre total d'enregistrements par la taille du bloc, ce qui donne 12 blocs de 250 enregistrements chacun. Le hub MDM attribue ensuite un bloc à traiter pour chaque thread. Lorsqu'un thread a traité un bloc, le prochain bloc dans la file d'attente lui est attribué. Le hub MDM continue l'attribution de blocs aux threads qui se libèrent, jusqu'à ce que tous les blocs soient traités.



Performances des tâches de lots multi-thread

Les performances par lots peuvent être réduites si le nombre de threads est supérieur au nombre de threads que votre environnement peut traiter efficacement. En outre, les performances et la taille du bloc dépendent de l'environnement de la base de données.

Dans MDM Hub, vous devez configurer des tâches de chargement ou de fusion multithreads sur plusieurs objets de base enfants à exécuter en série.

Propriétés des tâches de lots multi-thread

Vous devez configurer le nombre de threads à utiliser ainsi que la taille du bloc à traiter par les tâches de lots multi-thread.

Configurez le nombre de threads à utiliser pour chacune des tâches de lots dans le fichier `cmxserver.properties`. Le tableau suivant décrit les propriétés à configurer pour les tâches de lots multi-thread :

Propriété	Description
<code>cmx.server.automerge.threads_per_job</code>	Nombre de threads que le MDM Hub utilise pour traiter les tâches de lots de la fusion automatique. La valeur par défaut est 1.
<code>cmx.server.automerge.block_size</code>	Nombre d'enregistrements à traiter dans chaque bloc pour la tâche de fusion automatique. La valeur par défaut est 250.
<code>cmx.server.batch.threads_per_job</code>	Nombre de threads que le MDM Hub utilise pour traiter le chargement, recalculer la meilleure version de la vérité (MVV) et revalider les tâches de lots. La valeur par défaut est 10. La valeur de <code>cmx.server.batch.threads_per_job</code> doit être inférieure ou égale au nombre total de threads disponibles, pour le traitement par lots, sur tous les Serveurs de processus.
<code>cmx.server.batch.load.block_size</code>	Nombre d'enregistrements à traiter dans chaque bloc pour la tâche de chargement. La valeur par défaut est 250.
<code>cmx.server.batch.recalculate.block_size</code>	Nombre d'enregistrements à traiter dans chaque bloc pour les tâches de recalcul de la meilleure version de la vérité (MVV) et des tâches de revalidation. La valeur par défaut est 250.

Démarrage des tâches de lots

Vous pouvez démarrer des tâches de lots individuellement ou en groupe à partir de la console Hub MDM ou des API Framework d'intégration des services (SIF).

Vous pouvez utiliser les outils suivants pour démarrer des tâches de lots :

Outil Visionneuse de lots

Utilisez l'outil Visionneuse de lots dans la console Hub MDM pour démarrer une tâche de lots individuelle.

Outil Groupe de lots

Utilisez l'outil Groupe de lots dans la console Hub MDM pour démarrer les tâches de lots en groupe. Vous pouvez utiliser l'outil Groupe de lots pour définir la séquence de démarrage des tâches de lots ou exécuter des tâches de lots en parallèle.

API Framework d'intégration des services (SIF) individuelles

Chaque tâche de lots disponible dans la console Hub MDM a une API Framework d'intégration des services (SIF) correspondante. Utilisez les API pour démarrer une tâche de lots individuelle.

API Framework d'intégration des services (SIF) ExecuteBatchGroup

Utilisez l'API Framework d'intégration des services (SIF) ExecuteBatchGroup pour démarrer des groupes de lots.

Consultez le *Guide de l'infrastructure d'intégration des services de MDM Multidomain* pour obtenir plus d'informations sur les API Framework d'intégration des services (SIF).

Tables de prise en charge utilisées par les tâches de lots

Le tableau suivant répertorie les différentes tables de prise en charge utilisées par des tâches de lots Informatica MDM Hub :

- table d'arrivée ;
- table temporaire ;
- table brute ;
- table de rejets ;
- table de clés de correspondance ;
- table de correspondance ;
- contrôle système et des tables d'historique ;
- table XREF.

Exécution des tâches de lots par séquence

Certaines tâches de lots exigent que d'autres tâches de lots soient effectuées d'abord. Par exemple, les tables de landing pour un objet de base doivent être remplies avant l'exécution de toute tâche de lots. De la

même manière, avant d'exécuter une tâche de correspondance pour un objet de base, vous devez exécuter ses Tâches du Staging et de Chargement correspondantes. Enfin, lorsqu'un objet de base a des *dépendances* (par exemple, c'est l'enfant d'une table parent ou il a des relations de clé étrangère indiquant d'autres objets de base), les tâches de lots doivent être exécutées d'abord pour les tables dont dépend l'objet de base. Vous ou votre organisation devez envisager la meilleure pratique pour développer un plan d'administration ou d'opérations spécifiant quels processus et dépendances de lots doivent être effectués avant l'exécution des tâches de lots.

Remplissage des tables de landing avant l'exécution de tâches de lots

L'une des tâches de lots d'Informatica MDM Hub consiste à déplacer des données depuis les tables de landing vers l'emplacement cible approprié d'Informatica MDM Hub. Par conséquent, avant d'exécuter des tâches de lots d'Informatica MDM Hub, vous devez d'abord enregistrer des données dans les tables de landing avec vos systèmes sources ou un outil ETL. Les tables de landing sont les interfaces de chargement de lots d'Informatica MDM Hub. Vous fournissez les données aux tables de landing et les procédures de lots d'Informatica MDM Hub manipulent les données et les copient aux emplacements appropriés. Pour de plus amples informations, consultez la description du processus de gestion de données d'Informatica MDM Hub dans la Présentation d'Informatica MDM Hub.

Tâches de correspondance et tâches de consolidation ultérieures

Les tâches de lots doivent être exécutées dans un certain ordre. Par exemple, une tâche de correspondance doit être exécutée pour un objet de base avant d'exécuter le processus de consolidation. Pour les objets de base de style fusion, vous pouvez exécuter la tâche de correspondance et de fusion automatiques qui exécute la tâche de correspondance puis la tâche fusion automatique à plusieurs reprises, soit jusqu'à ce que tous les enregistrements dans l'objet de base aient été vérifiées pour les correspondances, soit jusqu'à ce que le nombre maximum d'enregistrements pour la consolidation manuelle soit atteint.

Chargement des données d'abord depuis les tables parents

La règle générale est que toutes les tables parent (tables référencées par d'autres tables) doivent être chargées en premier.

Chargement des données pour les objets avec des relations de clés étrangères

Si deux tables ont une relation de clé étrangère entre elles, la table qui est référencée est chargée en premier, et la table faisant le référencement est chargée en deuxième. Les relations de clé étrangère suivantes peuvent exister dans Informatica MDM Hub : depuis un objet de base (enfant avec clé étrangère) vers un autre objet de base (parent avec clé primaire).

Dans la plupart des cas, vous n'allez pas planifier ces tâches pour une exécution régulière.

Méthodes recommandées pour utiliser les tâches de lots

Lorsque vous concevez et planifiez vos tâches de lots, prenez en considération les points suivants :

- Définissez votre schéma.
Le schéma est fondamental pour toutes vos tâches d'Informatica MDM Hub. Sans schéma, vos tâches de lots n'ont rien à faire.
- Dans les environnements Oracle, limitez le degré de parallélisme par lequel Oracle rassemble des statistiques pour éviter l'utilisation d'un nombre excessif de processus. L'utilisation d'un nombre excessif de processus peut réduire les ressources disponibles pour le traitement du Hub. Consultez la section ["Limitation du degré de parallélisme pour la collecte de statistiques dans les environnements Oracle" à la page 584](#).
- Définissez les mappages avant d'exécuter les tâches d'activation de données.
Les mappages définissent les transformations effectuées dans les tâches d'activation de données. Si vous n'avez pas de mappages définis, la tâche d'activation de données n'effectuera aucune transformation dans le processus d'activation de données.
- Définissez les règles de correspondance avant d'exécuter les tâches de correspondance.
Si vous n'avez pas de règles de correspondance, la tâche de correspondance ne produira aucune correspondance.
- Avant d'exécuter des tâches de production :
 - Faites des tests avec de petits ensembles de données.
 - Exécutez des tests sur votre moteur de nettoyage et d'autres composants pour déterminer si chaque composant fonctionne comme prévu.
 - Après avoir testé chacun des composants séparément, testez le système intégré en totalité pour déterminer si le système global fonctionne comme prévu.

Limitation du degré de parallélisme pour la collecte de statistiques dans les environnements Oracle

Le degré de parallélisme pour la collecte de statistiques dans les environnements Oracle doit être limité afin de s'assurer que les performances du processus Hub ne sont pas affectées.

Vous devez être connecté en tant qu'utilisateur avec les privilèges d'administrateur de la base de données pour définir le degré de parallélisme.

Effectuez les étapes suivantes pour assigner un degré de parallélisme approprié pour la collecte des statistiques :

1. Calculez le degré de parallélisme approprié à l'aide de la formule suivante :

`APPROPRIATE PARALLEL DEGREE = CPU_COUNT * PARALLEL_THREADS_PER_CPU`

`CPU_COUNT` est le nombre de processeurs disponibles pour utilisation dans Oracle. Le `PARALLEL_THREADS_PER_CPU` est généralement 2.

Remarque: Si le serveur a plusieurs processeurs, sélectionnez une valeur de degré de parallélisme inférieur ou égale au nombre de cœurs de processeurs.

Remarque: Si les autres applications sont exécutées sur le même serveur en tant que Hub, décidez comment plusieurs ressources de processeurs peuvent être allouées au Hub puis utilisez ce nombre lors de la définition du degré de parallélisme approprié.

2. Vérifiez la configuration du degré de parallélisme actuel en exécutant la commande SQL*Plus suivante :

```
select DBMS_STATS.GET_PREFS( 'DEGREE' ) from dual;
```

3. Si nécessaire, définissez le degré de parallélisme approprié en exécutant l'une des commandes SQL*Plus suivantes :

- Dans Oracle 10g : `DBMS_STATS.SET_PARAM ('DEGREE', <valeur de degré de parallélisme approprié>);`
- Dans Oracle 11g : `DBMS_STATS.SET_GLOBAL_PREFS ('DEGREE', <valeur de degré de parallélisme approprié>);`

4. Testez les performances à l'aide de la nouvelle valeur du degré de parallélisme en exécutant la commande SQL suivante pour une grande table :

```
DBMS_STATS.GATHER_TABLE_STATS
```

5. Répétez les étapes 3 et 4, en réduisant à chaque fois le degré de parallélisme, jusqu'à ce que les événements d'attente soient éliminés et les performances acceptables.

Création de tâche de lot

Les tâches de lot sont créées de deux façons :

- automatiquement lorsque vous configurez le stockage Hub ou
- lorsque certaines modifications sont appliquées à votre configuration Informatica MDM Hub, comme des modifications de paramètre d'approbation pour un objet de base.

Tâches de lots créées automatiquement

Lorsque vous configurez votre stockage Hub, MDM Hub crée automatiquement les types de tâches de lots suivants :

- Tâches de correspondance et de fusion automatiques
- Tâches de liaison automatique
- Tâches de fusion automatique
- Tâches d'instantané BVT
- Tâches de correspondance externe
- Tâches de génération des jetons de correspondance
- Tâches d'indexation initiale des données de recherche intelligente
- Tâches de chargement
- Tâches de liaison manuelle
- Tâches de fusion manuelle
- Tâches d'annulation de liaison manuelle
- Tâches d'annulation de fusion manuelle
- Tâches de correspondance

- Tâches d'analyse de correspondance
- Tâches de promotion
- Tâches intermédiaires

Traitement de lots créés en cas de modifications

MDM Hub crée les tâches de lots suivantes lorsque vous modifiez la configuration de correspondance et de fusion, définissez des propriétés ou activez les paramètres d'approbation après les chargements initiaux :

- Accepter les enregistrements non correspondants comme étant uniques
- Tâches de correspondance des clés
- Tâches de réinitialisation de la table de correspondances
- Tâches de revalidation (si vous activez la validation pour une colonne)
- Tâches de synchronisation

Tâches de lots pour information seulement (non exécutées dans la console Hub)

Les tâches de lots suivantes sont pour information seulement et ne peuvent pas être exécutées manuellement à partir de la console Hub.

- Accepter les enregistrements non correspondants comme étant uniques
- Tâches d'instantané MVV
- Tâches d'annulation de la fusion de lots
- Tâches de liaison manuelle
- Tâches de fusion manuelle
- Tâches d'annulation de manuelle de lien
- Tâches d'annulation manuelle de fusion
- Tâches de migration du style de liaison vers le style de fusion
- Tâches de fusion multiple
- Tâches de réinitialisation de la table de correspondance

Autres tâches de lots

- Tâches de suppression du hub

Configuration du serveur de processus

Un serveur de processus effectue des tâches de lots comme le chargement, le recalcul de la MVV, la revalidation, la suppression et l'annulation de la fusion des lots. Le serveur de processus est déployé dans un

environnement de serveur d'application. Vous devez configurer les Serveurs de processus pour exécuter les tâches de lots.

Vous pouvez configurer plusieurs Serveurs de processus pour chaque stockage de référence opérationnelle. Vous pouvez déployer des Serveurs de processus sur plusieurs hôtes pour distribuer la charge de traitement sur plusieurs processus et exécuter des tâches de lots en parallèle. De plus, le serveur de processus est multi-thread, afin que chaque instance puisse traiter plusieurs demandes simultanément.

LIENS CONNEXES :

- [“Propriétés du serveur de processus” à la page 366](#)
- [“Ajout d'un Serveur de processus” à la page 368](#)
- [“Modification des propriétés du Serveur de processus.” à la page 369](#)
- [“Suppression d'un Serveur de processus” à la page 369](#)

Exécution de tâches de lots à l'aide de l'outil Visionneuse de lot

Cette section décrit l'utilisation de l'outil Visionneuse de lot dans la console Hub pour exécuter des tâches de lots individuellement. Pour exécuter des tâches de lots dans un groupe, consultez la rubrique [“Exécution de tâches de lots à l'aide de l'outil Groupe de lots” à la page 595](#).

Outil Visionneuse de lot

L'outil Visionneuse de lot fournit un moyen d'exécuter des tâches de lots individuellement et de visionner les journaux d'exécution des tâches. La Visionneuse de lot est utile pour lancer une tâche unique ou pour exécuter des tâches qui ne sont pas utilisées souvent, comme la tâche de synchronisation qui est exécutée après la modification des paramètres d'approbation. Le journal d'exécution des tâches montre le statut d'achèvement des tâches avec tous les messages associés, comme succès, échec ou avertissement. L'outil Visionneuse de lot affiche également les statistiques de la tâche, le cas échéant.

Remarque: La Visionneuse de lot ne fournit pas la planification automatisée.

Démarrage de l'outil Visionneuse de lots

Pour démarrer l'outil Visionneuse de lots, procédez comme suit :

- Dans la console Hub, développez l'espace de travail Utilitaires puis cliquez sur **Visionneuse de lots**.

La console Hub affiche l'outil Visionneuse de lots.

Regroupement par type de table, de données ou de procédure

Vous pouvez changer la vue du niveau supérieur de l'arborescence de navigation en faisant un clic droit sur **Grouper par** au bas de l'arborescence.

Remarque: L'élément grisé avec la coche représente la sélection actuelle.

Sélection d'une des options suivantes :

Option Grouper par	Description
Table	Affiche les éléments dans la hiérarchie aux niveaux suivants : <ul style="list-style-type: none">- niveau supérieur : tables- deuxième niveau : type de procédure- troisième niveau : tâche de lots- quatrième niveau : date/horodatage
Date	Affiche les éléments dans la hiérarchie aux niveaux suivants : <ul style="list-style-type: none">- niveau supérieur : date/horodatage- deuxième niveau : tâches de lots par date/horodatage
Type de procédure	Affiche les éléments dans la hiérarchie aux niveaux suivants : <ul style="list-style-type: none">- niveau supérieur : type de procédure- deuxième niveau : tâche de lots- troisième niveau : date/horodatage

Exécution manuelle de tâches de lots

Pour exécuter manuellement une tâche de lots, procédez comme suit :

1. Sélectionnez la tâche de lots à exécuter.
2. Exécutez-la tâche de lots.

Sélection d'une tâche de lots

Pour sélectionner une tâche de lots à exécuter, procédez comme suit :

1. Démarrez l'outil Visionneuse de lots.
L'arborescence de la Visionneuse de lots affiche une liste de tâches de lots. La liste est regroupée par type de procédure.
2. Développez l'arborescence pour afficher la tâche de lots à exécuter puis cliquez dessus pour la sélectionner.
La Visionneuse de lots affiche un écran pour la tâche de lots sélectionnée avec les propriétés et boutons de commandes.

Propriétés des tâches de lots

Vous pouvez afficher les propriétés des tâches de lots dans le panneau Propriétés de l'outil Visionneuse de lots.

La table **Identifier** affiche les propriétés suivantes :

Nom

Le nom de la tâche de lots.

Description

La description de la tâche de lots.

La table **Statut** affiche les propriétés suivantes :

État actuel

L'état actuel de la tâche de lots. La tâche de lots peut avoir l'un des états suivants :

- Exécution
- Incomplet
- Terminé
- Non exécuté
- <Tâche de lots> Réussie
- Description de l'échec de la tâche de lots

Options à définir avant l'exécution de tâches de lots

Certains types de tâches de lots comportent des champs supplémentaires que vous pouvez configurer avant d'exécuter la tâche de lots.

Champ	Uniquement pour	Description
Régénérer tous les jetons de correspondance	Tâches de génération des jetons de correspondance	Contrôle l'étendue de la génération des jetons de correspondance : marque la totalité de l'objet de base (coché) ou marque uniquement les enregistrements de l'objet de base indiqués comme nécessitant une régénération de jetons (décoché).
Forcer la mise à jour	Tâches de chargement	Si ce champ est coché, la tâche de chargement force une actualisation et charge des enregistrements à partir de la table de staging vers l'objet de base indépendamment du fait que les enregistrements aient déjà été chargés.
Ensemble de correspondances	Tâches de correspondance	Permet de choisir l'ensemble de règles de correspondance à utiliser pour cette tâche de correspondance.

Boutons de commandes pour les tâches de lots

Une fois que vous avez sélectionné une tâche de lots, vous pouvez cliquer sur les boutons de commande suivants :

Bouton	Description
Exécuter le lot	Exécute la tâche de lots sélectionnée.
Effacer l'historique	Efface l'historique d'exécution de la tâche dans la Visionneuse de lots.
Définir l'état sur Non terminée	Définit l'état de la tâche de lots en cours d'exécution à Non terminée.
Actualiser l'état	Actualise l'affichage de l'état de la tâche de lots en cours d'exécution.

Exécution d'une tâche de lots

Remarque: Vous devez avoir un serveur d'applications activé pour la durée de l'exécution d'une tâche de lots.

Pour exécuter une tâche de lots dans la Visionneuse de lots :

1. Dans la Visionneuse de lots, sélectionnez la tâche de lots que vous souhaitez exécuter.

2. Dans le panneau de droite, cliquez sur **Exécuter le lot** (ou faites un clic droit sur la tâche dans le panneau de gauche et sélectionnez **Exécuter** dans le menu contextuel).
Si l'état actuel de la tâche est Exécution, le bouton **Exécuter le lot** est désactivé. Vous devez attendre que la tâche de lots soit terminée avant de pouvoir l'exécuter à nouveau.

Actualisation du statut

Pendant l'exécution d'une tâche de lots, vous pouvez cliquer sur **Actualiser le statut** pour vérifier si le statut a changé.

Définition de l'état de la tâche sur Non terminé

Dans de très rares cas, vous pouvez vouloir modifier le statut d'une tâche en cours d'exécution en cliquant sur Définir le statut sur Non terminé et en exécutant à nouveau la tâche. Effectuez cette action uniquement si l'exécution de la tâche de lots a été interrompue (à cause d'une erreur, comme le redémarrage ou le plantage du serveur), mais qu'Informatica MDM Hub n'a pas détecté l'arrêt de la tâche de lots en raison d'un verrouillage d'application de tâche dans les métadonnées. Vous verrez ce problème si le statut actuel est **En cours d'exécution**, mais que la base de données, le serveur d'applications et les journaux n'affichent aucune activité. Si cela se produit, cliquez sur ce bouton pour effacer le verrouillage de l'application de tâche afin de pouvoir exécuter à nouveau la tâche de lots ; sinon, vous ne pourrez pas l'exécuter. La définition du statut sur Non terminé met uniquement à jour le statut de la tâche de lots, elle n'interrompt pas la tâche. Vous devez également arrêter le processus de la base de données associée après la définition du statut sur Non terminée.






Remarque: Cette option est disponible uniquement si votre identifiant utilisateur possède des droits Informatica Administrator.

Affichage des journaux d'exécution des tâches

Informatica MDM Hub crée un journal d'exécution des tâches à chaque exécution d'une tâche de lots.

Statut d'exécution de tâche

Chaque entrée de journal d'exécution de tâche a une des valeurs d'état suivantes :

Icône	Description
	Tâche de lots en cours d'exécution.
	Tâche de lots terminée avec succès.
	Tâche de lots terminée avec succès, mais des informations supplémentaires sont disponibles. Par exemple, pour les tâches d'activation et de chargement, cela peut indiquer que certains enregistrements ont été rejetés. Pour les tâches de correspondance, cela peut indiquer que l'objet de base est vide ou qu'il n'y a plus d'enregistrement à faire correspondre.
	Échec de la tâche de lots.
	L'état de la tâche de lots a été modifié manuellement de « Exécution en cours » à « Non terminée ».

Affichage du journal d'exécution des tâches pour une tâche de lots

Pour afficher le journal d'exécution des tâches pour une tâche de lots :

1. Démarrez l'outil Visionneuse de lots :
2. Développez l'arborescence pour afficher le journal d'exécution de la tâche à afficher, et cliquez dessus.
La Visionneuse de lots affiche un écran pour le journal d'exécution des tâches sélectionnées.

Propriétés des entrées du journal d'exécution des tâches

Pour chaque entrée du journal d'exécution des tâches, la Visionneuse de lots affiche les informations suivantes :

Champ	Description
Identité	Informations d'identification de cette tâche de lots. Stocké dans la table C_REPOS_TABLE_OBJECT_V
Nom	Nom de ce journal d'exécution de tâche. Date/heure de début de la tâche de lots.
Description	Description de cette tâche de lots au format : <i>JobName</i> pour/de <i>BaseObjectName</i> Exemples : <ul style="list-style-type: none">- Chargement depuis Consumer_Credit_Stg- Correspondance pour Adresse
Système source	Un des suivants : <ul style="list-style-type: none">- système source des données traitées- Admin
Table source	Table source des données traitées.
État	<i>Informations d'état pour cette tâche de lots</i>
État actuel	État actuel de ce traitement par lots. Si une erreur s'est produite, affiche des informations sur l'erreur.
Métrie	<i>Métrie pour cette tâche de lots</i>
[Divers]	Statistiques collectées durant l'exécution de la tâche de lots (le cas échéant) : <ul style="list-style-type: none">- Métrie du traitement par lots- Métrie de fusion et de correspondance automatique- Métrie de fusion automatique- Métrie des tâches de chargement- Métrie des tâches de correspondance- Métrie des tâches d'analyse de correspondance- Métrie des Tâches du Staging- Métrie des tâches de promotion
Heure	Horodatage pour cette tâche de lot
Lancer	Date/heure de début de ce traitement par lots.
Arrêt	Date/heure de fin de ce traitement par lots.
Temps écoulé	Temps écoulé pour l'exécution de cette tâche de lot.

À propos de la métrologie du traitement par lots

Informatica MDM Hub collecte diverses statistiques pendant l'exécution d'une tâche de lots. La métrologie renvoyée dépend de la tâche de lots spécifique. Lorsqu'une tâche de lots est terminée, elle enregistre ses statistiques dans C_REPOS_JOB_METRIC_TYPE. Il existe plusieurs statistiques pour chaque tâche. La métrologie de tâche possible inclut :

Nom du score	Description
Nombre total d'enregistrements	Nombre total d'enregistrements traités par la tâche de lots.
Inséré	Nombre d'enregistrements insérés par la tâche de lots dans l'objet cible.
Mis à jour	Nombre d'enregistrements mis à jour par la tâche de lots dans l'objet cible.
Aucune action	Nombre d'enregistrements pour lesquels aucune action n'a été effectuée (les enregistrements existaient déjà dans l'objet de base).
Enregistrements correspondants	Nombre d'enregistrements qui correspondent selon la tâche de lots.
Correspondances moyennes	Nombre de correspondances moyennes
XREF mise à jour	Nombre d'enregistrements qui ont mis à jour la table de références croisées pour l'objet de base. Si vous chargez un enregistrement au cours d'une charge incrémentielle, l'enregistrement est déjà consolidé. L'enregistrement n'existe que dans la table de références croisées et non dans l'objet de base.
Enregistrements marqués	Nombre d'enregistrements marqués par la tâche de lots. Applicable uniquement lorsque la case Générer des jetons de correspondance lors du chargement est cochée dans l'outil Schéma.
Enregistrements marqués pour correspondance	Nombre d'enregistrements marqués pour la correspondance
Enregistrements fusionnés automatiquement	Nombre d'enregistrements fusionnés par la tâche de lots de fusion automatique.
Enregistrements rejetés	Nombre d'enregistrements rejetés par la tâche de lots.
Enregistrements source dont la fusion a été annulée	Nombre d'enregistrements source qui n'ont pas été fusionnés par la tâche de lots.
Enregistrements XREF participant à la fusion	
Accepté comme enregistrement unique	Nombre d'enregistrements qui sont acceptés comme enregistrements uniques par la tâche de lots. Applicable uniquement si l'option Accepter toutes les lignes non correspondantes comme uniques est activée pour l'objet de base dans la configuration de l'installation de correspondance/fusion.
Mis en file d'attente pour fusion automatique	Nombre d'enregistrements mis en file d'attente pour la fusion automatique par une tâche de correspondance exécutée par la tâche de correspondance et fusion automatiques.

Nom du score	Description
Mis en file d'attente pour fusion manuelle	Nombre d'enregistrements qui sont mis en file d'attente pour une fusion manuelle. Utilisez le Gestionnaire de fusions dans la console Hub pour traiter ces enregistrements. Pour plus d'informations, consultez le <i>Guide du Gestionnaire de données de MDM Multidomain</i> .
Rajout de données aux enregistrements approuvés	
Recherche manquante/enregistrements rowid_object non valides	Nombre d'enregistrements source pour lesquels des informations de recherche sont manquantes ou possèdent des enregistrements rowid_objects non valides.
Enregistrements déplacés vers l'état En attente	Nombre d'enregistrements passés à l'état En attente.
Enregistrements analysés (à faire correspondre)	Nombre d'enregistrements à faire correspondre.
Comparaisons de correspondance requises	Nombre de comparaisons de correspondances.
Nombre total d'enregistrements nettoyés	Nombre d'enregistrements nettoyés.
Nombre total d'enregistrements d'arrivée	Nombre d'enregistrements placés dans une table d'arrivée.
Enregistrements avec rowid_object non valide	Nombre d'enregistrements contenant un rowid_object non valide.
Enregistrements liés automatiquement	Nombre d'enregistrements liés automatiquement.
Instantané de la meilleure version de la vérité	Instantané de la meilleure version de la vérité (MVV).
Enregistrements correspondants dupliqués	Nombre d'enregistrements correspondants dupliqués.
Liens retirés	Nombre de liens retirés.
Enregistrements revalidés	Nombre d'enregistrements revalidés.
Enregistrements d'objet de base réinitialisés sur l'état Nouveau	Nombre d'enregistrements d'objet de base réinitialisés sur l'état « Nouveau ».
Liens convertis en correspondances	Nombre de liens convertis en correspondances.
Enregistrements à promotion automatique	Nombre d'enregistrements à promotion automatique.
Enregistrements XREF supprimés	Nombre d'enregistrements de références croisées supprimés.
Enregistrements supprimés	Nombre d'enregistrements supprimés.
Enregistrements non valides	Nombre d'enregistrements non valides.
Enregistrements actifs sans promotion	Nombre d'enregistrements actifs n'ayant pas été promus.
Enregistrements protégés sans promotion	Nombre d'enregistrements protégés n'ayant pas été promus.

Nom du score	Description
Enregistrements de l'objet de base supprimés	Nombre d'enregistrements d'objet de base supprimés.
Enregistrements liés insérés	
Enregistrements liés déliés	
Enregistrements liés fusionnés	
Groupes créés	
Groupes fusionnés	
Enregistrements correspondants traités	
Enregistrement de gestion de lien traités	
Enregistrements de gestion de liens rejetés	
Échec du traitement des enregistrements	Nombre d'enregistrements qui n'ont pas été traités.
Échec de la validation du verrouillage optimiste des enregistrements	Nombre d'enregistrements modifiés par d'autres processus lorsque le traitement par lots a été exécuté.
Données de recherche réindexées	Nombre d'enregistrements dans les données de recherche qui ont été réindexées.
Retirés de la recherche de données	Nombre d'enregistrements supprimés des données de recherche.
Impossible de supprimer/d'ajouter dans les données de recherche	Nombre d'enregistrements qui n'ont pas été supprimés des données de recherche ou qui n'ont pas pu y être ajoutés.
Nombre total de lignes BO indexées	Nombre total de lignes d'objet de base qui ont été indexées.

Affichage des enregistrements rejetés

Pour les Tâches du staging, si la tâche de lots a entraîné l'écriture des enregistrements dans la table des rejets, le journal d'exécution des tâches affiche un bouton Afficher les rejets.

Remarque: Les enregistrements sont rejetés si la valeur HUB_STATE_IND n'est pas valide.

Pour afficher les enregistrements rejetés et le motif de leur rejet :

1. Cliquez sur le bouton **Afficher les rejets**.
La Visionneuse de lot affiche une table des enregistrements rejetés.
2. Cliquez sur **Fermer**.

Gérer l'échec d'exécution d'une tâche de lots


Si l'exécution d'une tâche de lots a échoué, procédez comme suit :

- Affichez l'entrée du journal d'exécution pour cette tâche de lots.
- Lire le texte d'erreur dans le champ État actuel pour des informations de diagnostic.

- Prendre des mesures correctives si nécessaire.

Copie de l'état actuel dans le presse-papiers de Windows

Pour copier l'état actuel d'un lot dans le presse-papier de Windows (pour le coller par exemple dans un document ou dans un courriel) :

- Cliquez sur  .

Suppression des entrées du journal d'exécution des tâches

Pour supprimer le journal d'exécution de tâche sélectionné :

- Cliquez sur le bouton **Supprimer** dans le coin supérieur droit de la page des propriétés de tâche.

Effacement de l'historique d'exécution des tâches

Après l'exécution de tâches de lots pendant un certain temps, la liste des tâches exécutées devient importante. Vous devez retirer périodiquement de cette liste les journaux d'exécution de tâche en excès.

Remarque: Les étapes de la procédure pour effacer l'historique des tâches seront légèrement différentes selon la vue (par table, par date ou par type de procédure) ; les procédures suivantes supposent que vous utilisez la vue par table.

Pour effacer l'historique des tâches :

1. Démarrez l'outil Visionneuse de lots.
2. Dans la Visionneuse de lots, développez l'arborescence sous votre objet de base.
3. Développez l'arborescence sous le type de tâche de lots.
4. Sélectionnez la tâche dont vous voulez effacer l'historique.
5. Cliquez sur **Effacer l'historique**.
6. Cliquez sur **Oui** pour confirmer que vous voulez supprimer tout l'historique de cette tâche de lots.

Exécution de tâches de lots à l'aide de l'outil Groupe de lots

Cette section décrit l'utilisation de l'outil Groupe de lots dans la console Hub pour exécuter des tâches de lots en groupes. Pour exécuter des tâches de lots de façon individuelle, consultez la rubrique ["Exécution de tâches de lots à l'aide de l'outil Visionneuse de lot" à la page 587](#).

À propos des groupes de lots

Un groupe de lots est un ensemble de tâches de lot individuelles (par exemple Activation de données, Chargement et Correspondance) pouvant être exécutées à l'aide d'une seule commande. Chaque tâche de lot dans un groupe de lots peut être exécutée de façon séquentielle ou en parallèle avec d'autres tâches. Vous utilisez l'outil Groupe de lots pour configurer et exécuter des groupes de lots.

Pour plus d'informations sur le développement de tâches de lots personnalisées et de groupes de lots pouvant être à disposition dans l'outil groupe de lots, consultez ["Référence des tâches de lots " à la page 605.](#)

Remarque: Si vous supprimez un objet de la console Hub (par exemple, si vous supprimez un mappage), l'outil Groupe de lots surligne en rouge toutes les tâches de lots qui dépendent de cet objet (par exemple, une tâche du staging). Vous devez résoudre ce problème avant d'exécuter à nouveau le groupe de lots.

Exécution séquentielle et en parallèle

Vous pouvez exécuter des tâches de lots des manières suivantes :

Mode d'exécution	Description
de façon séquentielle	Une seule tâche de lots du groupe de lots est exécutée à la fois.
en parallèle	Plusieurs tâches de lots du groupe de lots sont exécutées simultanément et en parallèle.

Chemins d'exécution

Un *chemin d'exécution* est la séquence dans laquelle les tâches de lots sont exécutées quand le groupe de lots entier est exécuté.

Le chemin d'exécution commence par le nœud de départ et se termine par le nœud de fin. L'outil Groupe de lots ne valide pas la séquence d'exécution pour vous. C'est à vous de veiller à ce que la séquence d'exécution soit correcte. Par exemple, l'outil Groupe de lots ne vous notifie pas une erreur si vous avez mal spécifié la tâche de chargement pour un objet de base devant sa tâche du staging.

Niveaux

Dans un groupe de lots, le chemin d'exécution est constitué d'une série d'un ou plusieurs niveaux qui sont exécutés en séquence.

Un niveau est un ensemble d'une ou plusieurs tâches de lots.

- Si un niveau contient plusieurs tâches de lots, alors ces tâches sont exécutées en parallèle.
- Si un niveau contient une seule tâche de lots, alors cette tâche de lots est exécutée seule.

Toutes les tâches de lots dans le niveau doivent être terminées avant que le groupe de lots ne passe à la tâche suivante dans la séquence.

Remarque: Comme toutes les tâches de lots dans un niveau sont exécutées en parallèle, aucune des tâches de lots dans le même niveau ne doit avoir de dépendances. Par exemple, les tâches du Staging et de Chargement pour un objet de base doivent se trouver dans des niveaux distincts qui sont exécutés dans le bon ordre.

Démarrage de l'outil Groupe de lots

Pour démarrer l'outil Groupe de lots, procédez comme suit :

- Dans la console Hub, développez l'espace de travail des utilitaires, puis cliquez sur **Groupe de lots**.
La console Hub affiche l'outil Groupe de lots.

L'outil Groupe de lots comprend les domaines suivants :

Domaine	Description
Arbre de navigation	Liste hiérarchique de groupes de lots et de journaux d'exécution.
Panneau de propriétés	Propriétés et commande

Configuration des groupes de lots

Cette section explique comment ajouter, éditer et supprimer des groupes de lots.

Ajout des groupes de lots

Pour ajouter un groupe de lots :

1. Démarrez l'outil Groupe de lots.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Cliquez avec le bouton droit sur le nœud Groupes de lots dans l'arborescence Groupe de lots et choisissez **Ajouter un groupe de lots** dans le menu contextuel.

L'outil Groupe de lots ajoute un « Nouveau groupe de lots » dans l'arborescence des groupes de lots.

Notez la séquence d'exécution vide. Vous la configurerez après avoir ajouté le nouveau groupe de lots.

4. Précisez les informations suivantes :

Champ	Description
Nom	Donnez un nom descriptif unique à ce groupe de lots.
Description	Entrez une description pour ce groupe de lots.

5. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

L'outil Groupe de lots enregistre vos modifications et met à jour l'arborescence de navigation.

Pour ajouter des tâches de lots au nouveau groupe de lots, consultez ["Attribution de traitements par lots à des niveaux des groupes de lots" à la page 599](#).

Édition des propriétés des groupes de lots

Pour éditer les propriétés des groupes de lots :

1. Démarrez l'outil Groupe de lots.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans l'arborescence de navigation, développez le nœud de Groupe de lots pour afficher le groupe de lots que vous souhaitez éditer.
4. Spécifiez un nom de groupe de lots différent si désiré.
5. Spécifiez une description différente si désiré.
6. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Suppression de groupes de lots

Pour supprimer un groupe de lots :

1. Démarrez l'outil Groupe de lots.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans l'arborescence de navigation, développez le nœud de Groupe de lots pour afficher le groupe de lots que vous souhaitez supprimer.
4. Faites un clic droit sur le groupe de lots à supprimer, puis cliquez sur **Supprimer le groupe de lots**.
L'outil Groupe de lots vous demande de confirmer la suppression.
5. Cliquez sur **Oui**.
L'outil Groupe de lots retire le groupe de lots supprimé de l'arborescence.

Configuration des niveaux des groupes de lots

Un groupe de lots contient un ou plusieurs niveaux qui sont exécutés en séquence. Cette section décrit comment spécifier la séquence d'exécution en configurant les niveaux dans un groupe de lots.

Ajout de niveaux à un groupe de lots

Pour ajouter un niveau à un groupe de lots :

1. Démarrez l'outil Groupe de lots.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans l'arborescence de navigation, développez le nœud de Groupe de lots pour afficher le groupe de lots que vous souhaitez configurer.
4. Dans l'arborescence de groupes de lots, cliquez avec le bouton droit de la souris sur un niveau et choisissez l'une des options suivantes :

Commande	Description
Ajouter un niveau supérieur	Ajouter un niveau à ce groupe de lots au-dessus de l'élément sélectionné.
Ajouter un niveau inférieur	Ajouter un niveau à ce groupe de lots en dessous de l'élément sélectionné.
Monter d'un niveau	Déplacer le niveau de ce groupe de lots au-dessus du niveau précédent.
Descendre d'un niveau	Déplacer le niveau de ce groupe de lots au-dessous du niveau précédent.
Retirer ce niveau	Retirer ce niveau de groupe de lots.

L'outil Groupe de lots affiche la boîte de dialogue Choisir les tâches à ajouter au groupe de lots.

5. Développez le ou les objets de base pour la ou les tâches que vous voulez ajouter.
6. Sélectionnez la ou les tâches que vous voulez ajouter.
Pour sélectionner les tâches que vous voulez exécuter en parallèle, maintenez la touche CTRL enfoncée et cliquez sur chaque tâche que vous voulez sélectionner.
7. Cliquez sur **OK**. L'outil Groupe de lots ajoute la ou les tâches sélectionnées au groupe de lots.
8. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Suppression de niveaux d'un groupe de lots

Pour supprimer un niveau d'un groupe de lots, procédez comme suit :

1. Démarrez l'outil Groupe de lots.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans l'arborescence de navigation, développez le nœud de Groupe de lots pour afficher le groupe de lots que vous souhaitez configurer.
4. Dans le groupe de lots, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le niveau à supprimer puis sélectionnez **Supprimer ce niveau**.

La console Hub affiche la boîte de dialogue de confirmation de suppression.

5. Cliquez sur **Oui**.

L'outil Groupe de lots élimine le niveau supprimé du groupe de lots.

Monter d'un niveau à l'intérieur d'un groupe de lots

Pour monter d'un niveau à l'intérieur d'un groupe de lots :

1. Démarrez l'outil Groupe de lots.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans l'arborescence de navigation, développez le nœud Groupe de lots pour afficher le groupe de lots à configurer.
4. Dans l'arborescence de groupes de lots, cliquez avec le bouton droit sur le niveau à monter, et choisissez **Monter d'un niveau**.

L'outil Groupe de lots monte d'un niveau à l'intérieur du groupe de lots.

Descendre d'un niveau à l'intérieur d'un groupe de lots

Pour descendre d'un niveau à l'intérieur d'un groupe de lots :

1. Démarrez l'outil Groupe de lots.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans l'arborescence de navigation, développez le nœud Groupe de lots pour afficher le groupe de lots à configurer.
4. Dans l'arborescence de groupes de lots, cliquez avec le bouton droit sur le niveau à descendre, et choisissez **Descendre d'un niveau**.

L'outil Groupe de lots descend d'un niveau à l'intérieur du groupe de lots.

Attribution de traitements par lots à des niveaux des groupes de lots

Dans l'outil Groupe de lots, une tâche est une tâche de lots d'Informatica MDM Hub. Chaque niveau contient une ou plusieurs tâches de lots. Si un niveau contient plusieurs tâches de lots, alors toutes ces tâches sont exécutées en parallèle.

Ajout d'une tâche de lots à un niveau de groupe de lots

Pour ajouter une tâche de lots à un groupe de lots :

1. Démarrez l'outil Groupe de lots.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.

3. Dans l'arborescence de navigation, développez le nœud de Groupe de lots pour afficher le groupe de lots que vous souhaitez configurer.
4. Dans l'arborescence des groupes de lots, cliquez avec le bouton droit sur le niveau auquel vous voulez ajouter des tâches et choisissez **Ajouter des tâches à ce niveau...** .
L'outil Groupe de lots affiche la boîte de dialogue Choisir les tâches à ajouter au groupe de lots.
5. Développez le ou les objets de base pour la ou les tâches que vous voulez ajouter.
6. Sélectionnez la ou les tâches que vous voulez ajouter.
7. Pour sélectionner plusieurs tâches à la fois (pour les exécuter en parallèle), maintenez la touche CTRL enfoncée et cliquez sur les tâches.
8. Cliquez sur **OK**.
9. Enregistrez vos modifications.
L'outil Groupe de lots ajoute les tâches sélectionnées à la boîte de niveau cible. Informatica MDM Hub exécute en parallèle toutes les tâches de lots d'un niveau de groupe.

Configuration des options des tâches de lots

Lors de la configuration des groupes de lots, vous pouvez configurer les options des tâches pour certains types de tâches de lots. Pour plus d'informations sur ces options de tâche, consultez ["Options à définir avant l'exécution de tâches de lots" à la page 589](#).

Suppression d'une tâche de lots d'un niveau

Pour supprimer une tâche de lots d'un niveau, procédez comme suit :

1. Démarrez l'outil Groupe de lots.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans l'arborescence de navigation, développez le nœud de Groupe de lots pour afficher le groupe de lots que vous souhaitez configurer.
4. Dans le groupe de lots, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la tâche à supprimer puis sélectionnez **Supprimer la tâche**.
L'outil Groupe de lots affiche la boîte de dialogue de confirmation de suppression.
5. Cliquez sur **Oui** pour supprimer la tâche sélectionnée.
L'outil Groupe de lots élimine la tâche supprimée de ce niveau dans le groupe de lots.

Monter une tâche de lots d'un niveau

Pour monter une tâche de lots d'un niveau :

1. Démarrez l'outil Groupe de lots.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans l'arborescence de navigation, développez le nœud Groupe de lots pour afficher le groupe de lots à configurer.
4. Dans le groupe de lots, cliquez avec le bouton droit sur la tâche à monter, et choisissez **Déplacer la tâche vers le haut**.
L'outil Groupe de lots déplace la tâche d'un niveau vers le haut dans le groupe de lots.

Descendre une tâche de lots d'un niveau

Pour descendre une tâche de lots d'un niveau :

1. Démarrez l'outil Groupe de lots.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans l'arborescence de navigation, développez le nœud Groupe de lots pour afficher le groupe de lots à configurer.
4. Dans le groupe de lots, cliquez avec le bouton droit sur la tâche à descendre, et choisissez **Déplacer la tâche vers le haut**.

L'outil Groupe de lots descend la tâche sélectionnée d'un niveau dans le groupe de lots.

Actualisation de la liste de groupes de lots

Pour actualiser la liste de groupes de lots, procédez comme suit :

- Cliquez avec le bouton droit de la souris n'importe où dans le panneau de navigation puis sélectionnez **Actualiser**.

Exécution de groupes de lots à l'aide de l'outil Groupe de lots

Cette section décrit la gestion de l'exécution des groupes de lots dans l'outil Groupes de lots.

Remarque: Vous devez avoir un serveur d'applications activé pour la durée de l'exécution d'un groupe de lots.

Remarque: Si vous supprimez un objet de la console Hub (par exemple, si vous supprimez un mappage), l'outil Groupe de lots surligne en rouge toutes les tâches de lots qui dépendent de cet objet (par exemple, une tâche du staging). Vous devez résoudre ce problème avant d'exécuter à nouveau le groupe de lots.

Navigation vers l'écran Contrôle et journaux

L'écran Contrôle et journaux vous permet de contrôler l'exécution d'un groupe de lots et de visualiser ses journaux d'exécution.

Pour naviguer vers l'écran Contrôle et journaux pour un groupe de lots, procédez comme suit :

1. Démarrez l'outil Groupe de lots.
2. Développez l'arborescence Groupe de lots pour afficher le groupe de lots à exécuter.
3. Développez le groupe de lots et cliquez sur le nœud **Contrôle et journaux**.

L'outil Groupe de lots affiche l'écran Contrôle et journaux pour ce groupe de lots.

Composants de l'écran Contrôle et journaux

Cet écran contient les composants suivants :

Composant	Description
Barre d'outils	Boutons de commande pour gérer l'exécution des groupes de lots.
Journaux du groupe de lots	Journaux d'exécution de ce groupe de lots.
Journaux des tâches de lots	Journaux d'exécution des tâches de lots individuelles dans ce groupe de lots.

Boutons de commande pour les groupes de lots

Utilisez les boutons de commande suivants pour gérer l'exécution des groupes de lots.

Bouton	Description
Exécuter	Exécute ce groupe de lots.
Définir sur Redémarrer	Définit l'état d'exécution d'un groupe de lots ayant échoué comme Redémarrer.
Définir sur Non terminée	Définit l'état d'exécution d'un groupe de lots ayant échoué comme Non terminée.
Effacer les éléments sélectionnés	Retire le journal du groupe sélectionné ou d'exécution de tâche.
Tout effacer	Retire tous les journaux du groupe et d'exécution de tâche.
Actualiser	Actualise l'écran pour ce groupe de lots.

Exécution d'un groupe de lots

Pour exécuter un groupe de lots :

1. Naviguez vers l'écran Contrôle et journaux pour le groupe de lots.
2. Cliquez sur le nœud puis sélectionnez **Groupe de lots > Exécuter** ou cliquez sur le bouton **Exécuter**.

L'outil Groupe de lots exécute le groupe de lots et actualise le panneau de journaux avec l'état de l'exécution du groupe de lots.

3. Cliquez sur le bouton **Actualiser** pour voir le résultat de l'exécution.

L'outil Groupe de lots affiche les informations de progression.



Une fois terminé, l'outil Groupe de lots ajoute les entrées au :





- journal d'exécution des groupes pour ce groupe de lots
- journal d'exécution de tâche pour chaque tâche de lots

Remarque: Quand vous exécutez un groupe de lots à l'état FAILED, vous exécutez à nouveau l'instance qui a échoué et le statut est défini en fonction du résultat final et le Hub ne génère pas un nouveau journal de groupe. Cependant, dans les journaux détaillés (table de journal inférieure), vous n'exécutez pas à nouveau l'instance en échec, mais vous exécutez à nouveau la même tâche dans une nouvelle instance et comme résultat, le Hub génère un nouveau journal qui est affiché ici.

État d'exécution de groupes

Chaque journal d'exécution a une des valeurs d'état suivantes :

Icône	Description
	Traitement. Le groupe de lots est en cours d'exécution.
	Exécution du groupe de lots terminée avec succès.

Icône	Description
	Exécution du groupe de lots terminée avec informations supplémentaires. Par exemple, pour les tâches d'activation et de chargement, cela peut indiquer que certains enregistrements ont été rejetés. Pour les tâches de correspondance, cela peut indiquer que l'objet de base est vide ou qu'il n'y a plus d'enregistrement à faire correspondre.
	Échec de l'exécution du groupe de lots.
	Exécution du groupe de lots incomplète.
	Exécution du groupe de lots réinitialisée pour redémarrer.

Affichage du journal d'exécution des groupes pour un groupe de lots

À chaque exécution d'un groupe de lots, l'outil Groupe de lots génère une entrée de journal d'exécution de groupe.

Avertissement: Lors de l'exécution d'un groupe de lots, si une tâche échoue en raison d'un problème de connexion de base de données, elle ne s'affiche pas dans la table de contrôle de tâche. La défaillance s'affiche dans le journal cmxserver.

Le tableau suivant décrit les propriétés de chaque entrée de journal :

Champ	Description
Statut	Statut actuel de cette tâche de lots. En cas d'échec d'exécution de groupe de lots, une description du problème s'affiche.
Début	Date/heure de début de cette tâche de lots.
Fin	Date/heure de fin de cette tâche de lots.
Message	Messages concernant l'exécution du groupe de lots.

Affichage du journal d'exécution des tâches pour une tâche de lots

À chaque exécution d'une tâche de lots à l'intérieur d'un groupe de lots, l'outil Groupe de lots génère une entrée du journal d'exécution de tâche.

Chaque entrée de journal comprend les propriétés suivantes :

Champ	Description
Nom de la tâche	Nom de cette tâche de lots.
Statut	Statut actuel de cette tâche de lots.
Début	Date/heure de début de cette tâche de lots.
Fin	Date/heure de fin de cette tâche de lots.
Message	Les messages concernant l'exécution du groupe de lots.

Remarque: Pour afficher la métrologie d'une tâche de lots terminée, vous pouvez utiliser la Visionneuse de lots.

Redémarrage d'un groupe de lots dont l'exécution a échoué

Si l'exécution d'un groupe de lots échoue, vous pouvez corriger les problèmes qui sont susceptibles d'avoir provoqué l'échec puis redémarrer le groupe de lots du début.

Pour exécuter à nouveau le groupe de lots :

1. Dans la liste Journaux de mon groupe de lots, sélectionnez l'entrée du journal d'exécution du groupe de lots qui a échoué.
2. Cliquez sur **Définir sur Redémarrer**.
L'outil Groupe de lots modifie le statut de cette tâche de lots sur Redémarrer.
3. Corrigez les problèmes susceptibles d'avoir provoqué l'échec et exécutez à nouveau le groupe de lots.
L'outil Groupe de lots exécute le groupe de lots et crée une nouvelle entrée de journal d'exécution.

Remarque: Si un groupe de lots échoue et que vous ne cliquez pas sur le bouton **Définir sur Redémarrer** ou **Définir sur Non terminé** dans la liste Journaux de mon groupe de lots, Informatica MDM Hub redémarre la tâche de lots au niveau précédent l'échec.

Gestion de l'exécution de groupes de lots non terminée

Dans de très rares cas, vous voudrez peut-être modifier le statut d'un groupe de lots en cours d'exécution.

- Si le statut du groupe de lots indique qu'il est toujours en cours d'exécution, vous pouvez cliquer sur Définir le statut sur Non terminé et exécuter à nouveau ce groupe de lots. Vous effectuez cette action uniquement si l'exécution du groupe de lots a été interrompue (à cause d'une erreur, comme le redémarrage ou le plantage du serveur), mais qu'Informatica MDM Hub n'a pas détecté l'arrêt du groupe de lots en raison d'un verrouillage d'application de tâche dans les métadonnées.
Vous verrez ce problème si le statut actuel est *En cours d'exécution*, mais que la base de données, le serveur d'applications et les journaux n'affichent aucune activité. Si cela se produit, cliquez sur ce bouton pour effacer le verrouillage de l'application de tâche afin de pouvoir exécuter à nouveau le groupe de lots ; sinon, vous ne pourrez pas l'exécuter. Définir le statut sur Non terminé met simplement à jour le statut du groupe de lots (ainsi que les tâches de lots qu'il contient). Cela n'interrompt pas le traitement.
Notez que, si le statut de la tâche est Non terminé, vous ne pouvez pas définir le statut sur Redémarrer.
- Si le statut de la tâche est Échec, vous pouvez cliquer sur Définir sur redémarrer. Notez que, si le statut de la tâche est Redémarrer, vous ne pouvez pas définir le statut sur Non terminé.

La modification du statut vous permet de continuer une autre activité pendant que le groupe de lots s'achève.

Pour définir l'état d'un groupe de lots en cours d'exécution sur Non terminé :

1. Dans la liste Journaux de mon groupe de lots, sélectionnez l'entrée du journal d'exécution pour le groupe de lots en cours d'exécution que vous souhaitez marquer comme Non terminé.
2. Cliquez sur **Définir comme Non terminé**.
L'outil Groupe de lots modifie le statut de cette tâche de lots sur Non terminé.
3. Exécutez à nouveau le groupe de lots.

Remarque: Si un groupe de lots échoue et que vous ne cliquez pas sur le bouton Définir sur Redémarrer ou Définir sur Non terminé dans la liste Journaux de mon groupe de lots, Informatica MDM Hub redémarre la tâche de lots au niveau précédent l'échec.

Affichage des enregistrements rejetés

Si l'exécution du groupe de lots a entraîné l'écriture des enregistrements dans la table des rejets (lors de l'exécution des tâches du staging ou de chargement), le journal d'exécution des tâches active le bouton **Afficher les rejets**.

Pour afficher les enregistrements rejetés :

1. Cliquez sur le bouton **Afficher les rejets**.
L'outil Groupe de lots affiche la fenêtre Rejets.
2. Accédez aux enregistrements rejetés et inspectez-les selon les besoins.
3. Cliquez sur **Fermer**.

Filtrage des journaux d'exécution par état

Vous pouvez afficher les journaux d'historique pour tous les Groupes de lots, en fonction de leur état d'exécution en cliquant sur le nœud approprié sous le nœud **Journaux par état**.

Pour filtrer les journaux d'exécution par état :

1. Démarrez l'outil Groupe de lots.
2. Dans l'arborescence Groupe de lots, développez le nœud Journaux par état.
L'outil Groupe de lots affiche la liste de statuts de journal.
3. Cliquez sur l'entrée de Groupe de lots à vérifier dans la moitié supérieure du panneau de journaux.
Informatica MDM Hub affiche les journaux détaillés d'exécution de tâche pour ce groupe de lots dans la moitié inférieure du panneau.

Remarque: Les journaux de Groupes de lots peuvent être supprimés en sélectionnant un journal de groupe de lots et en cliquant sur le bouton **Supprimer sélection**. Pour supprimer tous les journaux affichés dans le panneau, cliquez sur le bouton **Supprimer tout**.

Suppression de groupes de lots

Pour supprimer un groupe de lots :

1. Démarrez l'outil Groupe de lots.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
3. Dans l'arborescence de navigation, développez le nœud de Groupe de lots pour afficher le groupe de lots que vous souhaitez supprimer.
4. Dans le groupe de lots, faites un clic droit sur la tâche à déplacer vers le haut et choisissez **Supprimer le groupe de lots** (ou sélectionnez **Groupe de lots > Supprimer le groupe de lots**).

Référence des tâches de lots

Cette section décrit chaque tâche de lot d'Informatica MDM Hub.

Liste alphabétique des tâches de lots

Tâche de lots	Description
Accepter les enregistrements non correspondants comme étant uniques	Pour les enregistrements ayant subi le processus de correspondance, mais qui ne possédaient pas de données correspondantes, définit l'indicateur de consolidation sur 1 (consolidé). Ceci indique que l'enregistrement était unique et qu'il ne nécessitait pas de consolidation.
Tâches de liaison automatique	Lie automatiquement les enregistrements qualifiés pour la liaison automatique lors du processus de correspondance et qui sont marqués pour la liaison automatique (Automerge_ind=1).
Tâches de correspondance et de fusion automatiques	Exécute un cycle en continu d'une tâche de correspondance, suivie d'une tâche de fusion automatique jusqu'à ce qu'il n'y ait plus d'enregistrements à faire correspondre ou jusqu'à ce que le nombre de correspondances prêtes pour une consolidation manuelle dépasse le seuil configuré. Utilisé avec des objets de base de style fusion uniquement.
Tâches de fusion automatique	Fusionne automatiquement les enregistrements qualifiés pour la fusion automatique pendant le processus de correspondance et qui sont marqués pour la fusion automatique (Automerge_ind = 1). Utilisé avec des objets de base de style fusion uniquement.
Tâches de correspondance externe	Effectue la correspondance des enregistrements « gérés/préparés de façon externe » avec un objet de base existant, conduisant à des résultats basés sur les paramètres de correspondance actuels, le tout sans modifier les données de l'objet de base.
Tâches de génération des jetons de correspondance	Prépare les données à la correspondance en générant des jetons de correspondance selon les paramètres de correspondance actuels. Les jetons de correspondance sont des chaînes qui codent les colonnes utilisées pour identifier les candidats à la correspondance.
Tâches de suppression du hub	Supprime les données du hub selon l'entrée de niveau objet de base/XREF.
Tâches d'indexation initiale des données de recherche intelligente	Crée des index pour toutes les valeurs des champs de recherche dans un type d'entité d'entreprise. La recherche utilise l'index pour rechercher des données dans les champs de recherche.
Tâches de correspondance des clés	Fait correspondre les enregistrements provenant de deux sources minimum lorsque ces sources utilisent la même clé primaire. Compare les nouveaux enregistrements entre eux et avec des enregistrements existants et identifie les correspondances potentielles selon la comparaison des clés d'enregistrements source telles définies par les règles de correspondance.
Tâches de chargement	Copie les enregistrements d'une table intermédiaire dans l'objet de base cible correspondant dans le stockage Hub. Pendant le processus de chargement, applique les règles actuelles d'approbation et de validation aux enregistrements.
Tâches de fusion manuelle	Affiche les journaux des enregistrements fusionnés manuellement dans l'outil Gestionnaire de fusions. Utilisé avec des objets de base de style fusion uniquement.
Tâches d'annulation de fusion manuelle	Affiche les journaux des enregistrements dont la fusion a été annulée manuellement dans l'outil Gestionnaire de fusions.
Tâches de correspondance	Trouve des enregistrements dupliqués dans l'objet de base, en fonction des règles de correspondance actuelles.

Tâche de lots	Description
Tâches d'analyse de correspondance	Réalise une recherche pour collecter des statistiques de correspondance, mais n'effectue pas réellement le processus de correspondance. Si des zones de données avec un potentiel d'exigences importantes de correspondance sont découvertes, Informatica MDM Hub met les enregistrements en attente, ce qui permet à un gestionnaire de données de réviser manuellement les données avant de passer au processus de correspondance.
Tâches de correspondance des données dupliquées	Pour les données avec un pourcentage élevé d'enregistrements dupliqués, compare les nouveaux enregistrements entre eux et avec les enregistrements existants, et identifie les doublons exacts. Le nombre maximum de doublons exacts est basé sur le paramètre Seuil des correspondances dupliquées de cet objet de base.
Tâches de fusion multiple	Permet la fusion de plusieurs enregistrements dans une seule tâche.
Tâches de promotion	Lit la colonne PROMOTE_IND dans une table XREF et fait passer l'état à ACTIVE dans toutes les lignes où la valeur de la colonne est 1.
Tâches de recalcul d'objet de base	Recalcule tous les objets de base ou ceux indiqués avec le paramètre ROWID_OBJECT_TABLE.
Tâches de recalcul de MVV	Recalcule la MVV pour le ROWID_OBJECT spécifié.
Tâches de réinitialisation de la table de correspondance	Affiche les journaux de l'opération dont tous les enregistrements correspondants ont été réinitialisés pour être mis en attente pour la correspondance.
Tâches de revalidation	Exécute la logique/les règles de validation pour les enregistrements qui ont été modifiés depuis la validation initiale lors du processus de chargement.
Tâches intermédiaires	Copie les enregistrements entre une table d'arrivée et une table intermédiaire. Lors de l'exécution, nettoie les données selon les paramètres actuels de nettoyage.
Tâches de synchronisation	Met à jour les métadonnées pour les objets de base. Utilisé après qu'un objet de base ait été chargé mais pas encore fusionné, et que les modifications ultérieures de configuration de l'approbation (comme son activation) aient été apportées aux colonnes de cet objet de base. Cette tâche doit être exécutée avant de fusionner les données de cet objet de base.

Accepter les enregistrements non correspondants comme étant uniques

L'acceptation des enregistrements non correspondants comme étant des tâches uniques modifie le statut des enregistrements sans correspondances. Cette tâche de lots définit l'indicateur consolidé sur « 1 » pour les enregistrements sans aucune correspondance. Une valeur de « 1 » indique que le Hub MDM n'a pas besoin de consolider l'enregistrement. L'opération de fusion manuelle définit également l'indicateur de consolidation sur « 1 » pour l'enregistrement cible si elle ne possède aucune correspondance. La tâche de lots de fusion automatique considère les enregistrements avec un indicateur consolidé de « 1 » comme des enregistrements uniques.

Le Hub MDM crée l'acceptation des enregistrements non correspondants comme tâche de lots unique après une tâche de lots de fusion si Accepter toutes les lignes non correspondantes comme uniques est activé.

Remarque: Vous ne pouvez pas exécuter l'acceptation des enregistrements non correspondants comme étant des tâches uniques à partir de la visionneuse de lots.

Tâches de correspondance et de fusion automatiques

Les tâches de correspondance et de fusion automatiques exécutent un cycle en continu de tâche de correspondance, suivi d'une tâche de fusion automatique, jusqu'à qu'il n'y ait plus d'enregistrements à faire correspondre, ou jusqu'à ce que le nombre maximum d'enregistrements pour une consolidation manuelle ait atteint la limite.

Le paramètre taille de tâche de lots contrôle le nombre d'enregistrements par cycle que ce processus traite pour terminer les cycles de correspondance et de fusion.

Important: N'exécutez pas une tâche de correspondance et de fusion automatiques sur un objet de base qui est utilisé pour définir les relations entre les enregistrements dans les chemins de correspondance inter-table ou intra-table. Ceci modifierait les données de relation et entraînerait la perte des associations entre les enregistrements.

Tâches secondaires affichées après le redémarrage du serveur d'applications

Si vous exécutez une tâche de correspondance et de fusion automatiques, elle réussit et indique une tâche dans le statut. Cependant, si vous arrêtez et redémarrez le serveur d'applications puis retournez dans la visionneuse de lot, vous verrez une deuxième tâche (répertoriée sous Tâches de correspondance) avec un avertissement quelques secondes plus tard. Cette seconde tâche permet de vous assurer que l'objet de base est vide ou qu'il n'y a plus d'enregistrements à faire correspondre.

Métrologie de fusion et de correspondance automatique

Après l'exécution d'une tâche de correspondance et de fusion automatiques, la Visionneuse de lots affiche la métrologie suivante (le cas échéant) dans le journal d'exécution de tâche.

Score	Description
Enregistrements correspondants	Nombre d'enregistrements qui ont été mis en correspondance par la tâche de correspondance et de fusion automatiques.
Enregistrements marqués	Nombre d'enregistrements marqués avant la tâche de correspondance et de fusion automatiques.
Enregistrements fusionnés automatiquement	Nombre d'enregistrements fusionnés par la tâche de correspondance et de fusion automatiques.
Acceptés comme enregistrements uniques	Nombre d'enregistrements acceptés comme enregistrements uniques par la tâche de correspondance et de fusion automatiques. S'applique uniquement si l'option Accepter toutes les lignes non correspondantes comme uniques est activée (définie sur Oui) pour cet objet de base dans la configuration Correspondance/Fusion.
Mis en file d'attente pour fusion automatique	Nombre d'enregistrements qui ont été mis en file d'attente pour fusion automatique par une tâche de correspondance exécutée par la tâche de correspondance et de fusion automatiques.
Mis en file d'attente pour fusion manuelle	Nombre d'enregistrements qui ont été mis en file d'attente pour une fusion manuelle. Utilisez le gestionnaire de fusions dans la console Hub pour traiter ces enregistrements. Pour plus d'informations, consultez le <i>Guide du Gestionnaire de données de MDM Multidomain</i> .

Tâches de fusion automatique

Pour les objets de base de style fusion uniquement, une fois que la tâche de correspondance a été exécutée, vous pouvez exécuter la tâche de fusion automatique pour fusionner automatiquement tous les enregistrements qualifiés pour une fusion automatique pendant le processus de correspondance. Lorsqu'une tâche de fusion automatique est exécutée, elle traite toutes les correspondances dans la table MATCH qui sont marquées pour la fusion automatique (Automerge_ind=1).

Remarque: Pour les objets avec état activé seulement, les enregistrements qui sont à l'état PENDING (enregistrements sources et cibles) ou DELETED ne sont jamais fusionnés automatiquement. Lorsqu'un enregistrement est supprimé, il est retiré de la table de correspondance et son consolidation_ind est remis à 4.

Tâches de fusion automatique et correspondance et fusion automatiques

Les tâches de correspondance et de fusion automatiques exécutent un cycle en continu de tâche de correspondance, suivi d'une tâche de fusion automatique, jusqu'à qu'il n'y ait plus d'enregistrements à faire correspondre, ou jusqu'à ce que le nombre maximum d'enregistrements pour une consolidation manuelle ait atteint la limite.

Tâches de fusion automatique et colonnes avec approbation activée

Une tâche de fusion automatique échoue s'il y a un grand nombre de colonnes avec approbation activée. Le nombre exact de colonnes entraînant l'échec de la tâche est variable et dépend de la longueur des noms de colonne et du nombre de colonnes avec approbation activée. Des noms de colonne longs sont, ou sont proches, du nombre maximum de 26 caractères autorisés. Pour éviter ce problème, conservez un nombre de colonnes avec approbation activée inférieur à 40 et/ou des noms de colonne courts.

Métrie de fusion automatique

Après l'exécution d'une tâche de fusion automatique, la Visionneuse de lots affiche la métrie suivante (le cas échéant) dans le journal d'exécution de tâche :

Métrie	Description
Enregistrements fusionnés automatiquement	Nombre d'enregistrements qui ont été fusionnés automatiquement par la tâche de fusion automatique.
Accepté comme enregistrement unique	Nombre d'enregistrements qui ont été acceptés comme enregistrements uniques par la tâche de fusion automatique. Ne s'applique que si Accepter toutes les lignes non correspondantes comme uniques est activé (paramétré sur Oui) pour cet objet de base dans la configuration Correspondance/Fusion.

Annulation de fusion de lots

Vous pouvez annuler la fusion des enregistrements fusionnés par un processus précédent. Utilisez l'API SIF ExecuteBatchUnmerge pour annuler la fusion de lots d'enregistrements.

Vous pouvez annuler la fusion de lots d'enregistrements qui ont été consolidés par les opérations suivantes :

- Tâche de lots de fusion automatique.
- Fusion manuelle.
- Modification d'enregistrements manuelle.

- Chargement par ROWID_OBJECT.
- Insérez les enregistrements de références croisées ou mettez-les à jour à l'aide l'API SIF Put.

L'API SIF ExecuteBatchUnmerge ne supprime pas les enregistrements de correspondance pour l'objet non fusionné qui est lié aux enregistrements parents ou aux tables enfants associées. Utilisez la liste des enregistrements non fusionnés de la table TEST_OUTPUT_TBL pour supprimer ces enregistrements de correspondance. MDM Hub fait une distinction entre des enregistrements non fusionnés et des enregistrements ajoutés manuellement. Par défaut, MDM Hub attribue une valeur de 0 aux enregistrements ajoutés manuellement. MDM Hub attribue une valeur autre que 0 aux enregistrements non fusionnés dans la table TEST_OUTPUT_TBL de la colonne EXPLODE_NODE_IND.

Vous pouvez également ajouter la colonne EXPLODE_NODE_IND à la table d'entrée. Si vous définissez EXPLODE_NODE_IND sur 1, MDM Hub tente d'annuler la fusion de l'intégralité de l'objet de base.

Pour plus d'informations sur l'API SIF ExecuteBatchUnmerge, consultez le *Guide de l'infrastructure d'intégration des services de MDM Multidomain*.

Tâches d'instantané BVT

Pour un objet de base, la *meilleure version de la vérité* (best version of the truth - BVT) est un enregistrement qui a été consolidé avec les meilleures cellules de données des enregistrements sources.

Remarque: Pour les objets de base avec état activé seulement, la logique BVT utilise HUB_STATE_IND pour ignorer les objets de base non-contributifs lorsque HUB_STATE_IND est égal à -1 ou à 0 (état PENDING ou DELETED). Pour l'appel BUILT_BVT en ligne, fournissez le paramètre INCLUDE_PENDING_IND.

Les scénarios possibles sont :

1. Si ce paramètre est 0, inclure seulement les enregistrements ACTIVE de l'objet de base.
2. Si ce paramètre est 1, inclure les enregistrements ACTIVE et PENDING de l'objet de base.
3. Si ce paramètre est 2, calculer sur la base des enregistrements XREF ACTIVE et PENDING pour fournir une fonctionnalité « que se passe-t-il si ».
4. Si ce paramètre est 3, calculer sur la base des enregistrements XREF ACTIVE pour fournir la BVT actuelle selon les XREF, ce qui peut être différent du scénario 1.

Tâches de correspondance externe

Les tâches de correspondance externe font correspondre les enregistrements préparés en externe avec un objet de base, qui renvoie des résultats basés sur les paramètres de correspondance actuels. Les tâches de correspondance externe ne chargent pas les données de la table d'entrée dans l'objet de base et n'influent en aucune manière sur les données de l'objet de base. Vous pouvez utiliser la correspondance externe pour prétester les données, tester les règles de correspondance et étudier les résultats avant d'exécuter la tâche de correspondance standard.

Vous pouvez utiliser les tâches de correspondance externe pour traiter les règles et les objets de base de correspondance approximative et exacte.

Remarque: Les colonnes à correspondance exacte qui contient des colonnes physiques concaténées requièrent une espace à la fin de chaque colonne. Par exemple, « John » concaténé avec « Smith » renvoie uniquement la correspondance « John Smith ».

La tâche de correspondance externe est exécutée sous forme de tâche de lots. Il n'existe pas de demande SIF correspondante que les applications externes peuvent appeler.

Tables d'entrée et sortie utilisées pour les tâches de correspondances externes

En plus de l'objet de base et de sa table de clés de correspondance associée, la tâche de correspondances externes utilise les tables d'entrée et de sortie affichées dans le graphique suivant :

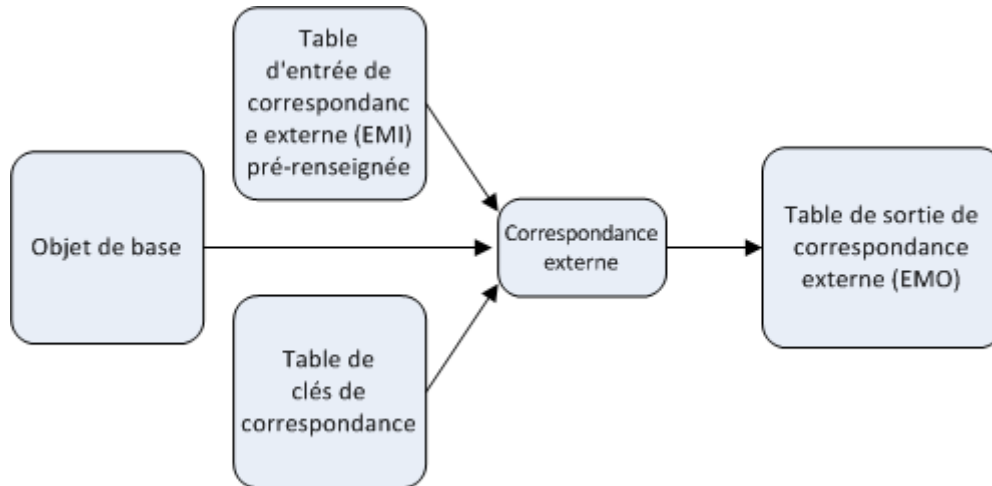


Table EMI (External Match Input)

Chaque objet de base possède une table EMI (External Match Input) pour les tâches de correspondances externes. Cette table utilise le modèle de dénomination suivant :

C_BaseObject_EMI

où *BaseObject* est le nom de l'objet de base associé à la tâche de correspondances externes.

Lorsque vous créez un objet de base, le gestionnaire de schéma crée automatiquement la table EMI associée et ajoute automatiquement les colonnes du système suivantes :

Nom de colonne	Type de donnée	Taille	Non Null	Description
SOURCE_KEY	VARCHAR	50		Élément d'une clé primaire composite à trois colonnes permettant d'identifier l'enregistrement de manière unique et de créer un mappage aux enregistrements de la table <i>C_BaseObject_EMO</i> .
SOURCE_NAME	VARCHAR	50		Élément d'une clé primaire composite à trois colonnes permettant d'identifier l'enregistrement de manière unique et de créer un mappage aux enregistrements de la table <i>C_BaseObject_EMO</i> .
FILE_NAME	VARCHAR	50		Élément d'une clé primaire composite à trois colonnes permettant d'identifier l'enregistrement de manière unique et de créer un mappage aux enregistrements de la table <i>C_BaseObject_EMO</i> .

Lorsque vous remplissez la table EMI, au moins une des colonnes du système doit contenir des données. Les noms de colonne ne sont pas restrictifs. Ils peuvent donc contenir des données d'identification si la clé primaire composite à trois colonnes est unique.

De plus, lorsque vous configurez des règles de correspondance pour une colonne en particulier (par exemple, Person_Name ou Exact_Cust_ID), le gestionnaire de schéma ajoute automatiquement cette colonne à la table C_BaseObject_EMI.

Remarque: Pour afficher les colonnes d'une table de correspondance externe dans le gestionnaire de schéma, développez le nœud **Table de correspondance externe**.

Les enregistrements de la table EMI sont similaires au lot de correspondances utilisé dans les tâches de correspondance. Le lot de correspondances contient l'ensemble des enregistrements qui correspondent au reste des enregistrements de l'objet de base. La différence repose sur le fait que, pour les tâches de correspondance, les enregistrements du lot de correspondance se trouvent dans l'objet de base, alors que pour la correspondance externe, ces enregistrements se trouvent dans une table d'entrée distincte.

Table de sortie de correspondance externe

Chaque objet de base possède une table de sortie de correspondance externe contenant les données de sortie des tâches de lots de correspondance externe. MDM Hub supprime et recrée la table de sortie de correspondance externe avant l'exécution de la tâche de lots de correspondance externe.

MDM Hub nomme les tables de sortie de correspondance externe C_<nom_objet_base>_EMO, où nom_objet_base est le nom de l'objet de base associé à la tâche de lots de correspondance externe.

La tâche de lots de correspondance externe remplit la table de sortie de correspondance externe avec des paires de correspondances. La tâche de correspondance externe ne remplit pas la table de correspondance. Chaque ligne de la table de sortie de correspondance externe représente une paire d'enregistrements correspondants. L'un des enregistrements de la paire provient de la table d'entrée de correspondance externe alors que l'autre enregistrement provient de l'objet de base. La clé primaire, qui est la valeur SOURCE_KEY concaténée avec SOURCE_NAME et FILE_NAME, identifie l'enregistrement de la table d'entrée de correspondance externe. La valeur ROWID_OBJECT_MATCHED identifie l'enregistrement de l'objet de base.

Une table de sortie de correspondance externe contient les colonnes suivantes :

Nom de colonne	Type de données MDM Hub (taille)	Peut être Null	Description
SOURCE_KEY	VARCHAR (50)	Oui	Remappe vers l'enregistrement source dans la table C_<nom_objet_base>_EMI.
SOURCE_NAME	VARCHAR (50)	Oui	Remappe vers l'enregistrement source dans la table C_<nom_objet_base>_EMI.
FILE_NAME	VARCHAR (50)	Oui	Remappe vers l'enregistrement source dans la table C_<nom_objet_base>_EMI.
ROWID_OBJECT_MATCHED	CHAR (14)	Non	ROWID_OBJECT de l'enregistrement dans l'objet de base, qui correspond à l'enregistrement dans la table d'entrée de correspondance externe.
ROWID_MATCH_RULE	CHAR (14)	Oui	Identifie la règle de correspondance utilisée par la tâche de lots de correspondance externe pour déterminer la correspondance.

Nom de colonne	Type de données MDM Hub (taille)	Peut être Null	Description
AUTOMERGE_IND	NUMBER (38)	Non	Indique si un enregistrement est qualifié pour une consolidation automatique lors du processus de correspondance. AUTOMERGE_IND prend l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none"> - 0 : l'enregistrement n'est pas qualifié pour la consolidation automatique. - 1 : l'enregistrement est qualifié pour la consolidation automatique. - 2 : les enregistrements sont qualifiés pour la correspondance automatique mais l'état d'un ou de plusieurs enregistrements est PENDING. Une valeur de 2 est appliquée si vous activez la gestion d'état et l'option « Activer la correspondance sur les enregistrements en attente. » Ne créez pas de groupes avec des enregistrements PENDING. Conservez les enregistrements PENDING comme correspondances individuelles. La tâche de lots de fusion automatique traite les enregistrements pour lesquels la valeur de AUTOMERGE_IND est 1.
CREATOR	VARCHAR2 (50)	Oui	Utilisateur ou processus responsable de la création de l'enregistrement.
CREATE_DATE	TIMESTAMP	Oui	Date de création de l'enregistrement.

Remplissage de la table d'entrée

Avant d'exécuter une tâche de correspondance externe, vous devez remplir la table EMI avec des enregistrements à faire correspondre avec les enregistrements de l'objet de base. Le processus de chargement des données dans une table EMI est externe à MDM Hub. Utilisez un outil de chargement de données compatible avec votre environnement de base de données.

Lorsque vous remplissez la table EMI, vous devez fournir des données pour une colonne du système au moins afin de créer un lien à partir de la table _EMI. La table C_BaseObject_EMI doit également contenir des enregistrements plats contenant des clés de source uniques et aucune clé étrangère liée à d'autres tables.

Conversion de types de données dans la table d'entrée

Dans MDM Hub, une colonne avec un type de données DATE dans l'objet de base s'affiche comme colonne de type de données VARCHAR dans la table EMI associée. Ce problème se produit parce que MDM Hub convertit les dates en caractères pour les comparaisons de données. Pour l'éviter, convertissez les types de données DATE dans l'objet de base avant de remplir la table EMI.

1. Identifiez les enregistrements à convertir dans l'objet de base. Notez les valeurs DATE dans la colonne et le rowid_object associé.
2. Avec un outil de requête, sélectionnez les enregistrements de type DATE de la table STRP qui correspond à l'enregistrement de l'objet de base.

La requête renvoie les enregistrements qui contiennent des données s'apparentant à une date et un horodatage dans le champ SSA_DATA.

- Utilisez le masque de format de date AAAA/MM/JJ HH24:MI:SS pour convertir la valeur DATE en valeur VARCHAR dans l'objet de base.

Base de données	Commande de conversion
Oracle et IBM DB2	<code>(to_char(date_column, 'YYYY/MM/DD HH24:MI:SS'))</code>
Microsoft SQL Server	<code>(convert(VARCHAR(10), date_column, 111) + ' ' + convert(VARCHAR(8), date_column, 108))</code>

- Chargez des données dans la table EMI pour la correspondance externe.
- Exécutez une tâche de correspondance externe.
La tâche de correspondance externe renvoie les correspondances du type de données DATE.

Exécution des tâches de correspondance externe

- Remplissez la table *C_BaseObject_EMI* à l'aide d'un processus de chargement de données externe à MDM Hub.
- Dans la Console Hub, démarrez l'un des outils suivants :
 - Visionneuse de lots
 - Groupe de lots
- Sélectionnez la tâche de correspondance externe pour l'objet de base.
- Sélectionnez l'ensemble de règles de correspondance que vous voulez utiliser pour la correspondance externe.
- Exécutez la tâche de correspondance externe.
 - La tâche de correspondance externe établit une correspondance entre tous les enregistrements de la table *C_BaseObject_EMI* et les enregistrements de l'objet de base. Il n'y pas de concept d'indicateur de consolidation dans les tables d'entrée ou de sortie.
 - Le Build Match Group n'est pas exécuté pour les résultats.
- Vérifiez les résultats dans la table *C_BaseObject_EMO* à l'aide d'un outil de gestion des données.
- Si vous souhaitez enregistrer les résultats, créez une copie de sauvegarde des données avant d'exécuter à nouveau la tâche de correspondance externe.

Remarque: MDM Hub supprime et recrée la table *C_BaseObject_EMO* à chaque exécution d'une tâche de correspondance externe.

Tâches de génération des jetons de correspondance

La tâche de génération des jetons de correspondance exécute le processus de marquage, qui génère les jetons de correspondance et les stocke dans une table de clés de correspondance associée à l'objet de base pour qu'ils puissent être utilisés plus tard par le processus de correspondance pour identifier les candidats à la correspondance. Les tâches de génération des jetons de correspondance s'appliquent aux objets de base de correspondance approximative seulement (pas aux objets de base de correspondance exacte).

Le processus de correspondance dépend des jetons de correspondance dans la table de clés de correspondance en cours. Si des jetons de correspondance doivent être actualisés (par exemple si des enregistrements ont été ajoutés ou actualisés durant le processus de chargement), le processus de correspondance exécute automatiquement le processus de marquage au début d'une tâche de

correspondance. Pour accélérer le processus de correspondance, il est recommandé d'exécuter le processus d'activation séparément (avant le processus de correspondance) :

- en exécutant manuellement la tâche de génération de jetons de correspondance ou
- en configurant le processus d'activation pour qu'il s'exécute automatiquement après que le processus de chargement est terminé

Processus de marquage pour les objets de base avec état activé

Pour les objets de base avec état activé uniquement, le processus de marquage ne tient pas compte des enregistrements à l'état DELETED.

Ces enregistrements peuvent être marqués à travers l'API, mais sont ignorés dans le traitement par lots. Vous pouvez faire correspondre les enregistrements à l'état PENDING selon l'objet de base en définissant MATCH_PENDING_IND (par défaut désactivé).

Définition de la portée de la tâche de génération des jetons de correspondance

Avant d'exécuter une tâche de génération des jetons de correspondance, décidez choisissez si vous voulez générer des jetons pour tous les enregistrements ou uniquement pour ceux qui sont nouveaux et modifiés dont les valeurs ROWID_OBJECT se trouvent dans la table impure.

- Pour générer des jetons de correspondance pour tous les enregistrements de l'objet de base, cochez la case **Régénérer tous les jetons de correspondance**.
- Pour générer des jetons de correspondance pour les enregistrements nouveaux ou mis à jour dans l'objet de base, décochez la case **Régénérer tous les jetons de correspondance**.

Une fois que les jetons de correspondance sont générés, vous pouvez exécuter la tâche de correspondance pour l'objet de base.

Astuce: Si le processus Générer des jetons de correspondance renvoie une erreur indiquant que la classe `ssa.ssaname3.jssan3cl` ne peut pas être initialisée, contactez votre administrateur système.

1. Vérifiez que la variable d'environnement PATH inclut le chemin d'accès au répertoire suivant, lequel contient les fichiers DLL de bibliothèque de SSA-NAME3 : `<MDM installation directory>/hub/cleanse/lib`
2. Vérifiez que Microsoft Visual C++ Redistributable for Visual Studio 2015 est installé sur le serveur de processus qui effectue la recherche et la correspondance pour le Hub MDM.
3. Si Microsoft Visual C++ Redistributable pour Visual Studio 2015 est installé, utilisez un vérificateur de dépendances, tel que Dependency Walker (`depends.exe`), pour charger `jssan3cl.dll`, puis confirmez que Visual C++ Redistributable a été correctement appliqué.

Astuce: Visual C++ Redistributable for Visual Studio 2015 requiert l'installation des correctifs de système d'exploitation sur Windows Server. Vérifiez la configuration requise du système d'exploitation avant d'installer Visual C++ Redistributable. Par exemple, dans une version de référence de Windows Server 2012, vous devez appliquer autour de 100 correctifs (soit environ 2 Go) au système d'exploitation avant de pouvoir installer correctement Visual C++ Redistributable.

Tâches d'indexation initiale des données de recherche intelligente

Une tâche Indexation initiale des données de recherche intelligente crée des index pour toutes les valeurs des champs de recherche d'une entité d'entreprise. La recherche utilise l'index pour rechercher des données dans les champs de recherche.

Exécutez la tâche Indexation initiale des données de recherche intelligente pour extraire les enregistrements d'une entité d'entreprise de recherche et les ajouter à l'index. Après avoir indexé les données au moins une fois, lorsque vous exécutez la tâche de chargement, elle exécute la tâche d'indexation initiale des données de recherche intelligente en interne pour indexer les données nouvelles et mises à jour.

La tâche d'indexation initiale des données de recherche intelligente indexe les enregistrements de façon asynchrone et indique le succès après qu'elle a mis en file d'attente la demande d'indexation pour tous les enregistrements. Une demande de recherche renvoie les résultats attendus uniquement après l'aboutissement des demandes d'indexation, ce qui peut prendre quelques minutes.

Si vous ajoutez ou mettez à jour des enregistrements après l'indexation de tous les enregistrements, vous devez indexer les entités métier nouvelles et mises à jour. Si vous supprimez des enregistrements d'objet de base, certains index peuvent devenir obsolètes et non pertinents. Vous pouvez exécuter la tâche de lots Indexation initiale des données de recherche intelligente pour réindexer les données, supprimer les index obsolètes et améliorer les performances des demandes de recherche.

Si l'une des valeurs entières de champ dépasse 19 chiffres, la tâche d'indexation initiale des données de recherche intelligente n'indexe pas les valeurs. Lorsqu'une valeur de date et heure ne contient pas d'information de fuseau horaire, la tâche d'indexation initiale des données de recherche intelligente tient compte de l'heure du fuseau horaire des paramètres régionaux. La tâche convertit ensuite l'heure en UTC et indexe l'heure UTC.

Scores d'indexation initiale des données de recherche intelligente

Le tableau suivant décrit les mesures que la Visionneuse de lots affiche après avoir correctement exécuté une tâche d'indexation initiale des données de recherche intelligente :

Score	Description
Inséré	Indique le nombre total d'enregistrements qui sont ajoutés à l'index.
Enregistrements rejetés	Indique le nombre total d'enregistrements qui sont rejetés. La tâche rejette un enregistrement si la valeur HUB_STATE_IND n'est pas valide.
Enregistrements d'objet de base supprimés	Indique le nombre total d'enregistrements qui sont à l'état Supprimé. Un enregistrement est à l'état Supprimé si la valeur HUB_STATE_IND est -1.

Tâches de correspondance des clés

Utilisées uniquement avec des règles de correspondance de clé primaire, les tâches de correspondance des clés exécutent le processus de correspondance pour les enregistrements de deux ou plusieurs systèmes sources quand ces sources utilisent les mêmes valeurs de clé primaire.

Les tâches de correspondance des clés comparent les nouveaux enregistrements entre eux et avec les enregistrements existants, et identifie les correspondances potentielles selon la comparaison des clés d'enregistrements sources (telles que définies par les règles de correspondance primaires).

Une tâche de correspondance des clés est automatiquement créée après qu'une règle de correspondance de clé primaire pour un objet de base a été créée ou modifiée dans le Gestionnaire de schéma (configuration des paramètres de correspondance/fusion).

Tâches de chargement

Les tâches de chargement déplacent des données depuis une table de staging vers l'objet de base cible correspondant dans le stockage Hub. Les tâches de chargement calculent également les valeurs d'approbation pour les objets de base avec des colonnes approuvées définies, et elles appliquent des règles de validation (si définies) pour déterminer les valeurs d'approbation finales.

Tâches de chargement et objets de base avec état activé

Pour les objets de base avec état activé, le processus de chargement de lots peut charger des enregistrements de n'importe quel état. L'état est spécifié en tant que colonne d'entrée dans la table temporaire. L'état d'entrée peut être spécifié dans la vue de mappage en tant que colonne de table d'arrivée ou être dérivé. Si un état d'entrée n'est pas spécifié dans le mappage, l'état est considéré comme ACTIVE.

La table ci-dessous indique comment les états d'entrée affectent les états des XREF existants.

	État XREF existant :	ACTIVE	PENDING	DELETED	Pas de XREF (chargement par rowid)	Pas d'objet de base
État XREF entrant :						
ACTIVE		Mettre à jour	Mettre à jour + Promouvoir	Mettre à jour + Restaurer	Insérer	Insérer
PENDING		Mise à jour en attente	Mise à jour en attente	Mise à jour + restauration en attente	Mise à jour en attente	Insertion en attente
DELETED		Suppression temporaire	Suppression définitive	Suppression définitive	Erreur	Erreur
Non défini		Traiter comme Actif	Traiter comme En attente	Traiter comme Supprimé	Traiter comme Actif	Traiter comme Actif

Remarque: Les enregistrements sont rejetés si la valeur HUB_STATE_IND n'est pas valide.

Le tableau suivant fournit une matrice des méthodes utilisées par Informatica MDM Hub pour traiter les enregistrements (pour les objets de base avec état activé) lors du chargement (et l'insertion) pour certaines opérations basées sur l'état de l'enregistrement :

	État de l'enregistrement entrant	État de l'enregistrement existant	Remarques
Mettre à jour l'enregistrement XREF quand l'état est :	ACTIVE	ACTIVE	
	DELETED	ACTIVE	
	PENDING	PENDING	
	ACTIVE	PENDING	

	État de l'enregistrement entrant	État de l'enregistrement existant	Remarques
	DELETED	DELETED	
	PENDING	DELETED	
	DELETED		Lorsqu'un enregistrement supprimé avec un rowid d'objet de base arrive, Informatica MDM Hub met à jour l'état de l'objet de base et de tous les enregistrements XREF (sans prendre en compte ROWID_SYSTEM) sur DELETED.
Insère l'enregistrement XREF quand l'état est :	PENDING	ACTIVE	Le deuxième enregistrement de la paire est créé.
	ACTIVE	Pas d'enregistrement	
	PENDING	Pas d'enregistrement	
Supprime l'enregistrement XREF quand l'état est :	ACTIVE	PENDING (pour les enregistrements appariés)	Supprime l'enregistrement ACTIVE dans la paire, l'enregistrement PENDING est ensuite mis à jour. Les enregistrements appariés sont deux enregistrements avec les mêmes PKEY_SRC_OBJECT et ROWID_SYSTEM.
	DELETED	PENDING	
Informatica MDM Hub affiche un erreur lorsque l'état est :	PENDING	ACTIVE (pour les enregistrements appariés)	Les enregistrements appariés sont deux enregistrements avec les mêmes PKEY_SRC_OBJECT et ROWID_SYSTEM.

Remarques supplémentaires:

- Si l'état entrant n'est pas spécifié (pour une mise à jour de chargement), il est considéré comme étant identique à l'état actuel. Par exemple, si l'état entrant est Null et que l'état actuel du XREF ou de l'objet de base à mettre à jour est PENDING, l'état entrant est considéré comme étant PENDING au lieu de Null.

Règles d'exécution des tâches de chargement

Les règles suivantes s'appliquent aux tâches de chargement :

- Exécutez une tâche de chargement uniquement si la Tâche du staging qui charge la table de staging utilisée par la tâche de chargement a réussi.
- Exécutez la tâche de chargement pour une table parent avant de l'exécuter pour une table enfant.
- Si aucune recherche n'est définie sur l'objet enfant (la table et la colonne de recherche n'ont pas été remplies), pour réussir le chargement des données, vous devez répéter la Tâche du staging sur l'objet enfant avant d'exécuter la tâche de chargement.
- Vous ne pouvez exécuter qu'une seule tâche de chargement à la fois pour le même objet de base. Vous ne pouvez pas exécuter simultanément plusieurs tâches de chargement pour le même objet de base.
- Vous ne pouvez pas exécuter une tâche de chargement sur plusieurs objets de base parents en parallèle si ces derniers partagent le même objet de base enfant.

Forcer les mises à jour des tâches de chargement

Avant d'exécuter une tâche de chargement, vous pouvez utiliser la case **Forcer la mise à jour** pour configurer comment la tâche de chargement charge les données depuis la table de staging vers l'objet de base cible. Par défaut, Informatica MDM Hub vérifie la Date de dernière mise à jour pour chaque enregistrement dans la table de staging pour s'assurer qu'il n'a pas encore chargé l'enregistrement. Pour remplacer ce comportement, cocher (sélectionner) la case **Forcer la mise à jour** qui ignore la Date de dernière mise à jour, force une actualisation et charge chaque enregistrement indépendamment du fait qu'il ait déjà pu être chargé depuis la table de staging. Utilisez cependant cette approche avec prudence. En fonction du volume de données à charger, forcer les mises à jour peut augmenter le temps de traitement.

Système d'annulation de gestion d'état dans les tâches de chargement

Vous pouvez configurer un système source comme système d'annulation de gestion d'état. Le système d'annulation de gestion d'état peut avoir des enregistrements dans l'état supprimé. Les enregistrements supprimés dans le système d'annulation de gestion d'état peuvent remplacer les valeurs de cellule dans les enregistrements d'objet de base lors d'une tâche de chargement.

Remplir les conditions suivantes pour utiliser un système d'annulation de gestion d'état pour remplacer les valeurs de cellule dans les enregistrements d'objet de base lors d'une tâche de chargement :

- La colonne HUB_STATE_IND dans la table d'arrivée est mappée à la colonne HUB_STATE_IND dans la table temporaire.
- La colonne DELETED_IND dans la table d'arrivée est mappée à la colonne DELETED_IND dans la table temporaire.
- L'indicateur d'état du Hub est dans l'état supprimé.
- La valeur de la colonne DELETED_IND dans la table temporaire est -999999999.

Génération des jetons de correspondance lors des tâches de chargement

Durant la configuration des propriétés avancées d'un objet de base dans l'outil Schéma, vous pouvez cocher (sélectionner) la case **Générer des jetons de correspondance lors du chargement** pour générer des jetons de correspondance durant les tâches de chargement, après que les enregistrements ont été chargés dans l'objet de base.

Par défaut, cette case est décochée (vide), et les jetons de correspondance sont plutôt générés durant le processus de correspondance.

Chargement de tâches de lots sur les colonnes du système

L'effet d'un chargement de tâches de lots varie pour certaines colonnes du système.

La table suivante décrit l'effet qu'une opération d'insertion et de mise à jour d'un chargement de tâches de lots a sur les colonnes du système :

Colonne du système	Type d'opération de chargement de tâches de lots	Effet sur la colonne du système
CREATE_DATE	Insertion	Le chargement de tâches de lots remplit ces colonnes avec des données de la table temporaire. Le chargement de tâches de lots remplit ces colonnes avec la valeur par défaut de la colonne si la colonne de la table temporaire a une valeur null.
CREATE_DATE	Mise à jour	La colonne dans l'objet de base conserve la valeur d'origine.
CREATOR	Insertion	Le chargement de tâches de lots remplit ces colonnes avec des données de la table temporaire. Le chargement de tâches de lots remplit ces colonnes avec la valeur par défaut de la colonne si la colonne de la table temporaire a une valeur null.
CREATOR	Mise à jour	La colonne dans l'objet de base conserve la valeur d'origine.
UPDATE_BY	Insertion	Le chargement de tâches de lots remplit ces colonnes avec des données de la table temporaire. Le chargement de tâches de lots remplit ces colonnes avec la valeur par défaut de la colonne si la colonne de la table temporaire a une valeur null.
UPDATE_BY	Mise à jour	La colonne dans l'objet de base conserve la valeur d'origine. Le chargement de tâches de lots remplit la colonne dans la table de références croisées avec des données de la table temporaire.
LAST_UPDATE_DATE	Insertion	Le chargement de tâches de lots remplit la colonne LAST_UPDATE_DATE dans la table d'objet de base et la table de références croisées avec SYSDATE.
LAST_UPDATE_DATE	Mise à jour	Le chargement de tâches de lots remplit la colonne LAST_UPDATE_DATE dans la table d'objet de base et la table de références croisées avec SYSDATE.
SRC_LUD	Insertion	Le chargement de tâches de lots remplit la colonne SRC_LUD avec la valeur de la colonne LAST_UPDATE_DATE.
SRC_LUD	Mise à jour	Le chargement de tâches de lots remplit la colonne SRC_LUD avec la valeur de la colonne LAST_UPDATE_DATE.
DELETED_IND	Insertion	Le chargement de tâches de lots remplit ces colonnes avec des données de la table temporaire. Le chargement de tâches de lots remplit ces colonnes avec la valeur par défaut de la colonne si la colonne de la table temporaire a une valeur null.
DELETED_IND	Mise à jour	La colonne dans l'objet de base conserve la valeur d'origine.

Colonne du système	Type d'opération de chargement de tâches de lots	Effet sur la colonne du système
DELETED_BY	Insertion	Le chargement de tâches de lots remplit ces colonnes avec des données de la table temporaire. Le chargement de tâches de lots remplit ces colonnes avec la valeur par défaut de la colonne si la colonne de la table temporaire a une valeur null.
DELETED_BY	Mise à jour	La colonne dans l'objet de base conserve la valeur d'origine.
DELETED_DATE	Insertion	Le chargement de tâches de lots remplit ces colonnes avec des données de la table temporaire. Le chargement de tâches de lots remplit ces colonnes avec la valeur par défaut de la colonne si la colonne de la table temporaire a une valeur null.
DELETED_DATE	Mise à jour	La colonne dans l'objet de base conserve la valeur d'origine.

Métrie des tâches de chargement

Après l'exécution d'une tâche de chargement, la Visionneuse de lots affiche la métrie suivante (le cas échéant) dans le journal d'exécution de tâche :

Métrie	Description
Nombre total d'enregistrements	Nombre d'enregistrements traités par la tâche de chargement.
Inséré	Nombre d'enregistrements insérés par la tâche de chargement dans l'objet cible.
Mis à jour	Nombre d'enregistrements mis à jour par la tâche de chargement dans l'objet cible.
Aucune action	Nombre d'enregistrements pour lesquels aucune action n'a été effectuée (les enregistrements existaient déjà dans l'objet de base).
XREF mise à jour	Nombre d'enregistrements qui ont mis à jour la table de références croisées pour cet objet de base. Si vous chargez un enregistrement lors d'une charge incrémentielle, cet enregistrement a déjà été consolidé (existe seulement dans la XREF et non dans l'objet de base).
Enregistrements marqués	Nombre d'enregistrements marqués par la tâche de chargement. S'applique uniquement si la case Générer des jetons de correspondance lors du chargement est cochée dans l'outil Schéma.
Enregistrements XREF participant à la fusion	Nombre d'enregistrements de références croisées fusionnés dans d'autres rowid_objects. Représente la différence entre le nombre total d'enregistrements de référence croisée mis à jour et le nombre d'enregistrements d'objet de base mis à jour.
Recherche manquante/ enregistrements rowid_objects non valides	Nombre d'enregistrements source pour lesquels des informations de recherche manquaient ou possédaient des enregistrements rowid_objects non valides.

Tâches de fusion manuelle

Après que la tâche de correspondance a été exécutée, les gestionnaires de données peuvent utiliser le gestionnaire de fusions pour traiter les enregistrements qui ont été mis en file d'attente par une tâche de correspondance pour fusion manuelle.

Les tâches de fusion manuelle sont exécutées dans le gestionnaire de fusions, et non pas dans la Visionneuse de lots. La visionneuse de lots vous permet uniquement d'inspecter les journaux d'exécution des tâches pour les tâches de fusion manuelle qui ont été exécutées dans le gestionnaire de fusions.

Nombre maximum de correspondances pour la consolidation manuelle

Dans le Gestionnaire de schéma, vous pouvez configurer le nombre maximum de correspondances prêtes pour la consolidation manuelle afin d'éviter de submerger les gestionnaires de données avec des milliers de fusions manuelles à traiter. Une fois que la limite a été atteinte, les tâches de correspondance et les tâches de correspondance et de fusion automatiques ne s'exécuteront pas tant que le nombre de correspondances n'aura pas diminué.

Exécution d'une tâche de fusion manuelle dans le gestionnaire de fusions

Lorsque vous démarrez une tâche de fusion manuelle, le gestionnaire de fusions affiche une boîte de dialogue avec un indicateur de progression. Une fusion manuelle peut prendre un certain temps. Si des problèmes surviennent pendant le traitement, un message d'erreur s'affiche à la fin. Cette erreur apparaît également dans le journal l'exécution pour la tâche de fusion manuelle dans la Visionneuse de lots.

Dans le gestionnaire de fusions, la boîte de dialogue inclut un bouton nommé **Marquer le processus comme incomplet** qui actualise l'état de la tâche de fusion manuelle mais n'arrête pas la tâche de fusion manuelle. Si vous cliquez sur ce bouton, le processus de fusion continue en arrière-plan. À ce moment, il y aura une entrée dans la Visionneuse de lots pour ce processus. Lorsque le processus se termine, le succès ou l'échec est signalé. Pour plus d'informations sur le gestionnaire de fusions, consultez le *Guide du Gestionnaire de données de MDM Multidomain*.

Tâches d'annulation de fusion manuelle

Pour les objets de base de style fusion seulement, après qu'une tâche de fusion manuelle a été exécutée, les gestionnaires de données peuvent utiliser le gestionnaire de données pour annuler manuellement la fusion des enregistrements qui ont été fusionnés manuellement. Les tâches d'annulation de fusion manuelle sont exécutées dans le gestionnaire de données et non pas dans la Visionneuse de lots. La visionneuse de lots vous permet uniquement d'inspecter les journaux d'exécution des tâches pour les tâches d'annulation de fusion manuelle qui ont été exécutées dans le gestionnaire de données. Pour plus d'informations sur le gestionnaire de données, consultez le *Guide du Gestionnaire de données de MDM Multidomain*.

Exécution d'une tâche d'annulation de fusion manuelle dans le gestionnaire de données

Lorsque vous démarrez une tâche d'annulation de fusion manuelle, le gestionnaire de données affiche une boîte de dialogue avec un indicateur de progression. Une annulation de fusion manuelle peut rendre un certain temps, surtout quand l'enregistrement en question est le produit de plusieurs enregistrements constitutifs. Si des problèmes surviennent pendant le traitement, un message d'erreur s'affiche à la fin. Cette erreur apparaît également dans le journal l'exécution pour l'annulation de fusion manuelle dans la Visionneuse de lots.

Dans le gestionnaire de données, la boîte de dialogue inclut un bouton nommé **Marquer le processus comme incomplet** qui actualise l'état de la tâche d'annulation de fusion manuelle mais n'arrête pas la tâche d'annulation de fusion manuelle. Si vous cliquez sur ce bouton, le processus d'annulation de fusion continue

en arrière-plan. À ce moment, il y aura une entrée dans la Visionneuse de lots pour ce processus. Lorsque le processus se termine, le succès ou l'échec est signalé.

Tâches de correspondance

Une tâche de correspondance génère des clés de recherche pour un objet de base, recherche dans les données les candidats de correspondance et applique les règles de correspondance aux candidats de correspondance. La tâche de correspondance génère ensuite les correspondances et met en file d'attente les correspondances pour la consolidation automatique ou manuelle.

Lorsque vous créez un objet de base dans un ORS, MDM Hub crée sa tâche de correspondance. Chaque tâche de correspondance compare les enregistrements nouveaux ou mis à jour d'un objet de base avec tous les enregistrements de l'objet.

Après l'exécution d'une tâche de correspondance, les lignes correspondantes sont signalées pour la consolidation automatique et manuelle. MDM Hub crée des tâches qui consolident la fusion ou la liaison automatique des enregistrements. Si un enregistrement est marqué pour la consolidation manuelle, les gestionnaires de données doivent utiliser le gestionnaire de fusions pour effectuer la consolidation manuelle. Pour plus d'informations sur la consolidation manuelle, consultez le *Guide du Gestionnaire de données de MDM Multidomain*.

Vous configurez des tâches de correspondance dans le nœud Configuration de la correspondance/fusion dans le gestionnaire de schéma.

N'exécutez pas une tâche de correspondance sur un objet de base qui est utilisé pour définir les relations entre des enregistrements dans les chemins de correspondance inter-table ou intra-table. Cela modifie les données de relation, ce qui entraîne la perte des associations entre les enregistrements.

Remarque: Si votre environnement contient un serveur d'application qui exécute Windows et un serveur de base de données qui exécute Linux, les tâches de correspondance peuvent ne pas répondre.

Tables de correspondance

Quand une tâche de correspondance Informatica MDM Hub s'exécute pour un objet de base, il remplit sa table de correspondance avec des paires d'enregistrements correspondants.

Les tables de correspondance sont généralement nommées *Base_Object_MTCH*.

Tâches de correspondance et objets de base avec état activé

La table suivante décrit les détails du comportement du processus de correspondance par lots étant donné les états entrants pour les objets de base avec état activés :

État de l'objet de base source	État de l'objet de base cible	Résultat de l'opération
ACTIVE	ACTIVE	Les enregistrements sont analysés pour la correspondance
PENDING	ACTIVE	Le fait que les enregistrements PENDING soient ignorés dans Correspondance par lots ou non est un paramètre de niveau table. Si défini, alors la correspondance par lots inclura les enregistrements PENDING pour l'objet de base spécifié. Mais les enregistrements PENDING peuvent uniquement être les enregistrements source dans une correspondance.

État de l'objet de base source	État de l'objet de base cible	Résultat de l'opération
DELETED	N'importe quel état	Les enregistrements DELETED sont ignorés dans la correspondance par lots
ANY	PENDING	Les enregistrements PENDING ne peuvent pas être la cible d'une correspondance.

Remarque: Pour le Build Match Group (BMG), ne créez pas de groupes avec des enregistrements PENDING. Enregistrements PENDING à laisser comme correspondances individuelles. Les enregistrements PENDING auront automerge_ind=2.

Tâches de correspondance et de fusion automatiques

Pour les objets de base de style fusion seulement, vous pouvez exécuter la tâche de correspondance et de fusion automatiques pour un objet de base.

Les tâches de correspondance et de fusion automatiques exécutent un cycle en continu de tâche de correspondance, suivi d'une tâche de fusion automatique, jusqu'à qu'il n'y ait plus d'enregistrements à faire correspondre, ou jusqu'à ce que le nombre maximum d'enregistrements pour une consolidation manuelle ait atteint la limite.

Configuration des limites de tâches de lots

La tâche de correspondance d'un objet de base ne tente pas de faire correspondre chaque enregistrement de l'objet de base à chacun des autres enregistrements de l'objet de base.

Au lieu de cela, spécifiez (dans l'outil Schéma) :

- le nombre d'enregistrements que la tâche doit faire correspondre à chaque fois qu'elle s'exécute.
- le nombre de correspondances autorisées pour la consolidation manuelle.

Cette fonctionnalité permet d'éviter de submerger les gestionnaires de données de fusions manuelles à traiter. Une fois que cette limite est atteinte, la tâche de correspondance ne s'exécutera pas tant que le nombre d'enregistrements prêts pour la consolidation manuelle n'aura pas diminué.

Sélection d'un ensemble de règles de correspondance

Pour les tâches de correspondance, avant d'exécuter la tâche, vous pouvez sélectionner l'ensemble de règles de correspondance que vous souhaitez utiliser pour évaluer les correspondances.

L'ensemble de règles de correspondance par défaut pour l'objet de base est sélectionné automatiquement. Pour choisir un autre ensemble de règles de correspondance, cliquez sur la liste déroulante et sélectionnez un autre ensemble de règles de correspondance ayant été défini pour l'objet de base.

Métriologie des tâches de correspondance

Après l'exécution d'une tâche de correspondance, la Visionneuse de lots affiche la métriologie suivante (le cas échéant) dans le journal d'exécution de tâche :

Métriologie	Description
Enregistrements correspondants	Nombre d'enregistrements qui correspondent selon la tâche de correspondance.
Enregistrements marqués	Nombre d'enregistrements qui ont été marqués par la tâche de correspondance.
Mis en file d'attente pour fusion automatique	Nombre d'enregistrements qui ont été mis en file d'attente pour fusion automatique par la tâche de correspondance. Utilisez la tâche Fusion automatique pour traiter ces enregistrements.
Mis en file d'attente pour fusion manuelle	Nombre d'enregistrements qui ont été mis en file d'attente pour fusion manuelle par la tâche de correspondance. Utilisez le gestionnaire de fusions dans la console Hub pour traiter ces enregistrements.

Tâches d'analyse de correspondance

Les tâches d'analyse de correspondance effectuent une recherche pour rassembler des métriques mais ne procèdent pas à une correspondance réelle.

Si des zones de données avec un gros potentiel de correspondance (zones sensibles) sont découvertes, Informatica MDM Hub déplace ces enregistrements vers un statut en attente pour éviter le surclassement. Les enregistrements en attente ont un indicateur de consolidation de 9, ce qui permet à un gestionnaire de données de vérifier les données manuellement dans l'outil Gestionnaire de données avant d'effectuer la correspondance et la consolidation. Les tâches d'analyse de correspondance sont typiquement utilisées pour affiner les règles de correspondance ou simplement pour déterminer si les données pour un objet de base correspondent trop ou possèdent de grandes intersections de données (« zones sensibles ») qui vont entraîner un surclassement.

Dépendances pour les tâches d'analyse de correspondance

Chaque tâche d'analyse de correspondance dépend des enregistrements nouveaux/mis à jour dans l'objet de base qui ont été marqués et sont donc en file d'attente pour la correspondance. Pour les objets de base qui ont la correspondance inter-table activée, la tâche d'analyse de correspondance dépend aussi du succès de l'exécution des tâches de marquage des données pour toutes les tables enfants, qui à leur tour dépendent du succès des tâches de chargement pour les tables enfants.

Limiter le nombre d'enregistrements On-Hold

Vous pouvez limiter le nombre d'enregistrements que la tâche d'analyse de correspondance passe au statut On-Hold. Par défaut, aucune limite n'est fixée. Pour configurer une limite, éditez le fichier `cmxcleanse.properties` et ajoutez le paramètre suivant :

```
cmx.server.match.threshold_to_move_range_to_hold = n
```

où `n` est le nombre maximum d'enregistrements que la tâche d'analyse de correspondance peut déplacer en statut On-Hold. Pour plus d'informations sur le fichier `cmxcleanse.properties`, consultez le *Guide d'installation de MDM Multidomain*.

Métrie des tâches d'analyse de correspondance

Après l'exécution d'une tâche d'analyse de correspondance, la Visionneuse de lots affiche la métrie suivante (le cas échéant) dans le journal d'exécution de la tâche.

Métrie	Description
Enregistrements marqués	Nombre d'enregistrements qui ont été marqués par la tâche d'analyse de correspondance.
Enregistrements déplacés vers l'état en attente	Nombre d'enregistrements qui ont été déplacés vers l'état « en attente » (indicateur de consolidation = 9) pour éviter un surclassement. Ces enregistrements représentent typiquement une hotspot dans les données et ne sont pas exécutés via le processus de correspondance. Les gestionnaires de données peuvent supprimer l'état en attente dans le gestionnaire de données.
Enregistrements analysés (à faire correspondre)	Nombre d'enregistrements qui ont été analysés pour la correspondance.
Comparaisons de correspondance requises	Nombre de correspondances réelles qui seraient requises pour traiter cet objet de base.

Métrie du journal d'exécution

Métrie	Description
Enregistrements déplacés vers l'état En attente	Nombre d'enregistrements déplacés vers l'état En attente
Enregistrements analysés (à faire correspondre)	Nombre d'enregistrements analysés pour la correspondance
Comparaisons de correspondance requises	Nombre de correspondances réelles qui sont requises pour traiter cet objet de base

Statistiques

Statistique	Description
10 premiers nombres de plage	10 premiers nombres d'enregistrements d'une plage de recherche donnée.
10 premiers nombres de comparaison de plage	10 premiers nombres de comparaisons de correspondance qui devront être effectuées pour une plage de recherche donnée.
Nombre total d'enregistrements placés en attente	Nombre d'enregistrements mis à l'état en attente.
Nombre total de correspondances placées en attente	Nombre total de correspondances requises par ces enregistrements mises à l'état en attente.
Nombre total de plages traitées	Nombre de plages requises pour traiter toutes les correspondances de l'objet de base.

Statistique	Description
Nombre total de candidats	Nombre total de candidats à la correspondance requis pour traiter toutes les correspondances pour cet objet de base.
Temps d'analyse	Temps requis pour exécuter l'analyse.

Tâches de correspondance des données dupliquées

Les tâches de correspondance des données dupliquées cherchent les doublons exacts pour les considérer comme correspondants.

Le nombre maximum de doublons exacts dépend des colonnes d'objet de base définies dans la propriété Seuil de correspondances dupliquées dans le Gestionnaire de schéma pour chaque objet de base.

Remarque: La tâche de correspondance des données dupliquées ne s'affiche pas dans la Visionneuse de lots quand le seuil de correspondance de doublons est défini sur 1 et que les correspondances non égales sont activées sur l'objet de base

Pour faire correspondre les données dupliquées :

1. Exécutez la tâche Correspondance des données dupliquées juste après que la tâche de chargement soit terminée.
2. Une fois que la tâche Correspondance des données dupliquées est terminée, exécutez la tâche de fusion automatique pour traiter les doublons trouvés par la tâche de correspondance des données dupliquées.
3. Une fois la tâche de fusion automatique terminée, exécutez le processus de correspondance et de fusion classique (tâche de correspondance puis tâche de fusion automatique ou la tâche de correspondance et fusion automatiques).

Tâches de fusion multiple

Une tâche de fusion multiple permet la fusion de plusieurs enregistrements dans une seule tâche, en intégrant essentiellement tout l'ensemble d'enregistrements à fusionner en tant qu'un seul lot. Cette tâche de lot est initié uniquement par des applications externes qui appellent la requête SIF MultiMergeRequest. Pour plus d'informations, consultez le *Guide de l'infrastructure d'intégration des services de MDM Multidomain*.

Tâches de promotion

Pour les objets avec état activé, la tâche de promotion lit la colonne PROMOTE_IND depuis une table XREF et remplace l'état du système par ACTIVE pour toutes les lignes dont la valeur de colonne est 1.

Informatica MDM Hub redéfinit PROMOTE_IND après l'exécution de la tâche de promotion.

Remarque: La colonne PROMOTE_IND d'un enregistrement n'est pas remplacée par 0 pendant le traitement par lots Promotion si l'enregistrement n'est pas promu.

Le comportement de la tâche de lots Promotion est détaillé ci-après :

État de la XREF avant la promotion	État de l'objet de base avant la promotion	Action du Hub sur la XREF	Action du Hub sur l'objet de base	Actualiser la MVV ?	État résultant de l'objet de base	Résultat de l'opération
PENDING	ACTIVE	Promotion	Mettre à jour	Oui	ACTIVE	Informatica MDM Hub effectue la promotion de la XREF en attente et recalcule la MVV pour inclure la XREF promue.
PENDING	PENDING	Promotion	Promotion	Oui	ACTIVE	Informatica MDM Hub effectue la promotion de la XREF en attente et de l'objet de base. La MVV est ensuite calculée en fonction de la XREF promue.
DELETED	Cette opération se comporte de la même manière pour tous les états de l'enregistrement de l'objet de base.	Aucun	Aucun	Non	L'état de l'enregistrement de l'objet de base résultant reste inchangé malgré cette opération.	Informatica MDM Hub ignore les enregistrements DELETED dans la promotion de lot. Ce scénario peut se produire uniquement lorsqu'un enregistrement signalé pour la promotion est supprimé avant l'exécution du traitement par lots Promotion.
ACTIVE	Cette opération se comporte de la même manière pour tous les états de l'enregistrement de l'objet de base.	Aucun	Aucun	Non	L'état de l'enregistrement de l'objet de base résultant reste inchangé malgré cette opération.	Informatica MDM Hub ignore les enregistrements ACTIVE dans la promotion de lot. Ce scénario peut se produire uniquement lorsqu'un enregistrement signalé pour la promotion est défini comme étant ACTIVE avant l'exécution du traitement par lots Promotion.

Remarque: Les opérations de promotion et de suppression se répercutent sur les enregistrements enfants directs.

Exécution des tâches de promotion à l'aide de la console Hub

Pour exécuter une tâche de promotion, procédez comme suit :

1. Dans la Console Hub, démarrez l'un des outils suivants :
 - Visionneuse de lots.
 - Groupe de lots.
2. Sélectionnez la tâche de promotion pour l'objet de base souhaité.
3. Exécutez-la.
4. Affichez les résultats de la tâche de promotion.
Informatica MDM Hub affiche les résultats de la tâche de promotion.

Métrie des tâches de promotion

Après l'exécution d'une tâche de promotion, la Visionneuse de lots affiche la métrie suivante (le cas échéant) dans le journal d'exécution de la tâche :

Métrie	Description
Enregistrements à promotion automatique	Nombre d'enregistrements promus par la tâche de promotion.
Enregistrements XREF supprimés	Nombre d'enregistrements XREF supprimés par la tâche de promotion.
Enregistrements actifs non promus	Nombre d'enregistrements ACTIVE n'ayant pas été promus.
Enregistrements protégés non promus	Nombre d'enregistrements protégés n'ayant pas été promus.

Une fois la tâche de promotion exécutée, vous pouvez visualiser ces statistiques sur la page de résumé de la tâche dans la Visionneuse de lots.

Tâches de recalcul de l'objet de base

Recalcule la meilleure version de la vérité pour tous les objets de base si vous n'utilisez pas le paramètre ROWID_OBJECT_TABLE pour identifier les objets de base à recalculer.

Exécutez la tâche de recalcul de l'objet de base après avoir modifié les paramètres d'approbation ou de validation. Le Hub MDM ne recalcule pas la meilleure version de la vérité après la modification du paramètre d'approbation ou de validation, même s'il synchronise les métadonnées. Si vous ne recalculez pas la meilleure version de la vérité après avoir modifié les paramètres d'approbation ou de validation, la meilleure version de la vérité peut être obsolète.

Vous pouvez exécuter la tâche de recalcul de l'objet de base avec ou sans le paramètre ROWID_OBJECT_TABLE. Si vous exécutez la tâche avec le paramètre ROWID_OBJECT_TABLE, le Hub MDM recalcule la meilleure version de la vérité pour tous les objets de base identifiés par la colonne ROWID_OBJECT dans la vue table/en ligne. Les parenthèses sont requises autour de la vue en ligne. Si vous exécutez la tâche sans le paramètre ROWID_OBJECT_TABLE, le Hub MDM recalcule la meilleure version de la vérité pour tous les enregistrements dans l'objet de base. Le Hub MDM recalcule les enregistrements dans les tailles de lots de MATCH_BATCH_SIZE ou un quart du nombre des enregistrements dans la table, le moindre des deux.

Tâches de recalcul de MVV

Recalcule la meilleure version de la vérité pour le ROWID_OBJECT spécifié.

Exécutez la tâche de recalcul de MVV après avoir modifié les paramètres d'approbation ou de validation. Le Hub MDM ne recalcule pas la meilleure version de la vérité après avoir modifié les paramètres d'approbation ou de validation, même s'il synchronise les métadonnées. Si vous ne recalculez pas l'objet de base après avoir modifié les paramètres d'approbation ou de validation, la meilleure version de la vérité peut être obsolète.

Tâches de réinitialisation de la table de correspondance

La tâche de réinitialisation de la table de correspondance est créée automatiquement après exécution d'une tâche de correspondance et si les conditions suivantes existent : si les enregistrements ont été mis à jour sur consolidation_ind =2, et que vous modifiez ensuite vos règles de correspondances.

Si vous modifiez vos règles de correspondance après la correspondance, vous êtes invité à réinitialiser vos correspondances. Lorsque vous réinitialisez les correspondances, l'intégralité du contenu de la table de correspondance est supprimée. De plus, la tâche de réinitialisation de la table de correspondance réinitialise consolidation_ind=4 lorsqu'il est =2.

Lorsque vous enregistrez les modifications de colonnes de correspondance de schéma, une boîte de message s'affiche pour vous demander de réinitialiser les correspondances existantes et de créer une tâche de réinitialisation de la table de correspondance dans la Visionneuse de lots. Vous devez cliquer sur **Oui**.

Remarque: Si vous ne réinitialisez pas les correspondances existantes, le délai de votre tâche de correspondance suivante sera plus long car Informatica MDM Hub devra régénérer les jetons de correspondance avant d'exécuter la tâche de correspondance.

Remarque: Cette tâche ne peut pas être exécutée à partir de la Visionneuse de lots.

Tâches de revalidation

Les tâches de revalidation exécutent la logique/les règles de validation pour les enregistrements qui ont été modifiés depuis la validation initiale lors du processus de chargement. Vous pouvez exécuter la revalidation si/quand des enregistrements changent après l'étape de validation du processus de chargement initial. Si aucun enregistrement n'a changé, aucun enregistrement n'est mis à jour. Si certains enregistrements ont changé et sont détectés par les règles de validation existantes, la métrologie affiche les résultats.

Remarque: Les tâches de revalidation peuvent être exécutées uniquement si la validation est activée sur une colonne après un chargement initial et avant la fusion sur des objets de base ayant une configuration de règles de validation.

La revalidation est exécutée manuellement à l'aide de la Visionneuse de lots pour les objets de base.

Tâches d'activation de données

Les tâches d'activation de données déplacent des données depuis une table d'arrivée vers une table d'activation de données, effectuant tout nettoyage configuré dans le mappage d'Informatica MDM Hub entre les tables.

Les tâches d'activation de données comportent des tâches de nettoyage parallèles que vous pouvez exécuter. Le statut de l'activation de données indique le Serveur de processus atteint pendant une étape.

Pour les objets de base avec état activé, les enregistrements sont rejetés si la valeur HUB_STATE_IND n'est pas valide.

Remarque: Si la tâche d'activation de données est grisée, le mappage est devenu non valide en raison de modifications de la table temporaire, d'un mappage de colonne ou d'une fonction de nettoyage. Ouvrez le mappage spécifique à l'aide de l'outil Mappages, vérifiez puis enregistrez-le.

Instructions à propos des tâches d'activation de données

Lors de l'exécution de la tâche de lots des tâches d'activation de données :

- Exécutez la tâche d'activation de données uniquement si le processus ETL responsable du chargement de la table d'arrivée utilisée par la tâche d'activation de données s'exécute correctement.
- Veillez à ce qu'il n'y ait pas de dépendances entre les tâches d'activation de données.
- Vous pouvez exécuter plusieurs tâches intermédiaires simultanément si plusieurs Serveurs de processus sont configurés pour les exécuter.

Métrie des tâches d'activation de données

Après l'exécution d'une tâche d'activation de données, la Visionneuse de lots affiche la métrie suivante dans le journal d'exécution de tâche.

Métrie	Description
Nombre total d'enregistrements	Nombre d'enregistrements traités par la tâche d'activation des données.
Inséré	Nombre d'enregistrements insérés par la tâche d'activation de données dans l'objet cible.
Rejeté	Nombre d'enregistrements rejetés par la tâche d'activation des données.

Tâches de synchronisation

La tâche de synchronisation met à jour les métadonnées pour les objets de base. Exécutez la tâche de synchronisation après avoir modifié les paramètres d'approbation de schéma et avant d'exécuter la tâche de chargement.

Lorsque vous enregistrez un objet de base, MDM Hub vous invite à exécuter une tâche de synchronisation si les conditions suivantes sont réunies :

- L'objet de base contient des données.
- Des colonnes pour lesquelles l'approbation est activée ont été ajoutées à l'objet de base.

Pour exécuter la tâche de synchronisation, accédez à la Visionneuse de lots et recherchez la tâche de synchronisation de l'objet de base que vous voulez exécuter. Cliquez ensuite sur le bouton **Exécuter le lot** pour exécuter la tâche. Une fois le chargement initial effectué, le MDM Hub met à jour les métadonnées pour les objets de base disposant de colonnes avec approbation activée. Après avoir exécuté la tâche de synchronisation, vous pouvez exécuter une tâche de chargement.

Si un objet de base comporte trop de colonnes avec approbation activée définies ou si les noms de colonnes sont trop longs, la tâche de synchronisation échoue. Un nom de colonne est trop long lorsqu'il est proche de la longueur maximale autorisée (26 caractères). Pour éviter l'échec de la tâche, vous devez disposer de noms de colonnes courts et de moins de 48 colonnes avec approbation activée. Vous pouvez également rendre inutile l'exécution d'une tâche de synchronisation en activant toutes les colonnes d'approbation et de validation avant d'enregistrer l'objet de base.

CHAPITRE 28

Sorties utilisateur

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation des sorties utilisateur, 632](#)
- [Traitement de sortie utilisateur, 634](#)
- [Sortie utilisateur des fichiers JAR, 634](#)
- [Classe UserExitContext, 635](#)
- [Sorties utilisateur du processus intermédiaire, 637](#)
- [Sorties utilisateur du processus de chargement, 640](#)
- [Sorties utilisateur du processus de correspondance, 642](#)
- [Sorties utilisateur du processus de fusion, 644](#)
- [Sorties utilisateur du processus d'annulation de la fusion , 645](#)
- [Sorties utilisateur de gestion des tâches, 648](#)
- [Utiliser API Framework d'intégration des services dans les sorties utilisateur, 649](#)
- [Instruction pour implémenter les sorties utilisateur, 653](#)

Présentation des sorties utilisateur

Une sortie utilisateur est un code Java personnalisé que vous développez pour qu'il s'exécute à des moments spécifiques du traitement par lots ou du processus de l'API Framework d'intégration des services (SIF) pour étendre les fonctionnalités d'MDM Hub. MDM Hub sort des traitements réguliers du hub MDM pour exécuter le code développé par les utilisateurs.

Par exemple, vous pouvez utiliser une sortie utilisateur post-arrivée pour effectuer un pré-nettoyage sur les adresses avant le processus de détection delta.

Vous chargez toutes les sorties utilisateur sur MDM Hub dans un seul fichier JAR. Vous pouvez charger un fichier JAR sur chaque stockage de référence opérationnelle.

MDM Hub fournit les valeurs de paramètre d'entrée lorsqu'il appelle une sortie utilisateur. Suivez les instructions pour implémenter les sorties utilisateur afin de vous assurer que celles-ci ne réduisent pas inutilement les performances.

Vous pouvez implémenter les sorties utilisateur dans les processus Informatica MDM Hub suivants :

Processus intermédiaire

Le processus intermédiaire déplace les données depuis une table d'arrivée vers une table temporaire associée à un objet de base. Vous pouvez exécuter les sorties utilisateur suivantes au cours du processus intermédiaire :

- Sortie utilisateur post-arrivée. Utilisez la sortie utilisateur post-arrivée pour affiner les données d'une table d'arrivée après l'avoir remplie via un processus ETL.
- Sortie utilisateur pré-activation de données. Utilisez une sortie utilisateur pré-activation de données pour effectuer un traitement personnalisé des processus delta.
- Sortie utilisateur post-activation de données. Utilisez une sortie utilisateur post-activation de données pour effectuer un traitement personnalisé à la fin d'une tâche d'activation de données.

Processus de chargement

Le processus de chargement déplace les données depuis une table temporaire vers une table d'objet de base. Vous pouvez exécuter la sortie utilisateur suivante au cours du processus de chargement :

- Sortie utilisateur post-chargement. Utilisez une sortie utilisateur post-chargement pour effectuer un traitement personnalisé après le processus de chargement.

Processus de correspondance

Le processus de correspondance identifie les enregistrements d'objet de base qui sont d'éventuels doublons. Vous pouvez exécuter les sorties utilisateur suivantes au cours du processus de correspondance :

- Sortie utilisateur pré-correspondance. Utilisez une sortie utilisateur pré-correspondance pour effectuer un traitement personnalisé avant le processus de correspondance.
- Sortie utilisateur post-correspondance. Utilisez une sortie utilisateur post-correspondance pour effectuer un traitement personnalisé dans la table de correspondance.

Processus de fusion

Le processus de fusion consolide les enregistrements d'objets de base dupliqués en un seul enregistrement d'objets de base principal. Exécutez la sortie utilisateur suivante au cours du processus de fusion :

- Sortie utilisateur post-fusion. Utilisez une sortie utilisateur post-fusion pour effectuer un traitement personnalisé après le processus de fusion.

Processus d'annulation de la fusion

Le processus d'annulation de la fusion annule la fusion d'un enregistrement de l'objet de base principal pour en faire plusieurs enregistrements d'objet de base individuels, tels qu'ils existaient avant leur fusion. Vous pouvez exécuter les sorties utilisateur suivantes au cours du processus d'annulation de la fusion :

- Sortie utilisateur pré-annulation de la fusion. Utilisez une sortie utilisateur pré-annulation de la fusion pour effectuer un traitement personnalisé avant le processus d'annulation de la fusion.
- Sortie utilisateur post-annulation de la fusion. Utilisez une sortie utilisateur post-annulation de la fusion pour effectuer un traitement personnalisé après le processus d'annulation de la fusion.

Traitement de sortie utilisateur

MDM Hub traite les sorties utilisateur comme partie du bloc, du lot ou de la transaction API SIF, selon le cas. Si la sortie utilisateur génère une exception, MDM Hub annule le traitement pour le bloc, le lot ou l'appel API SIF. Les processus API SIF et de lots appellent les mêmes sorties utilisateur.

Lorsque les sorties utilisateur sont exécutées au cours d'une tâche de lots, elles le sont avant ou après l'exécution de la tâche de lots, à l'exception des sorties utilisateur post-chargement ou post-fusion. Les sorties utilisateur post-chargement et post-fusion sont exécutées lorsque MDM Hub a traité chaque bloc. Configurez la taille du bloc dans le fichier `cmxserver.properties` lorsque vous configurez les Serveurs de processus.

Sortie utilisateur des fichiers JAR

Vous pouvez développer des classes de sortie utilisateur personnalisées basées sur les classes de l'interface de la sortie utilisateur. Implémentez des classes de sortie utilisateur personnalisées dans un fichier JAR séparé, puis chargez le fichier JAR sur MDM Hub pour enregistrer les sorties utilisateur.

Le programme d'installation d'MDM Hub comprend un fichier JAR nommé `mdm-ue.jar` qui se trouve sous `<répertoire d'installation de MDM Hub>/hub/server/lib`. Le fichier `mdm-ue.jar` contient les classes de l'interface Java pour chaque sortie utilisateur.

Utilisez la Console Hub pour charger la sortie utilisateur du fichier JAR avec le code personnalisé sur MDM Hub. Vous pouvez charger une sortie utilisateur du fichier JAR pour chaque Stockage de référence opérationnelle. Si vous voulez modifier l'implémentation d'une sortie utilisateur dans MDM Hub, retirez d'abord les sorties utilisateur d'MDM Hub. Ensuite, chargez un fichier JAR contenant les sorties utilisateur avec les dernières implémentations.

Implémentation de la sortie utilisateur du fichier JAR

Pour implémenter la sortie utilisateur du fichier JAR, créez un code Java personnalisé, puis insérez le code dans un fichier JAR.

1. Utilisez un outil de développement Java pour créer une classe qui implémente une interface de sortie utilisateur.
2. Exportez les classes de sortie utilisateur personnalisées implémentées en tant que fichier JAR. Pour ce faire, utilisez un outil de développement Java ou une commande Java tel que l'exemple suivant :

```
<java_project_folder>\bin>jar -cf <user_specified_JAR_file_name> .\com\userexit\*.class
```

Chargement des sorties utilisateur sur le hub MDM

Pour charger les sorties utilisateur sur un stockage de référence opérationnelle, utilisez le registre de l'objet utilisateur dans la Console Hub.

1. Vérifiez que vous êtes connecté au stockage de référence opérationnelle sur lequel vous voulez charger les sorties utilisateur.
2. Dans l'espace de travail des **utilitaires**, sélectionnez **Registre de l'objet utilisateur**.
3. Obtenez un verrou en écriture.

4. Sélectionnez **Sorties utilisateur** dans le volet de navigation.
5. Cliquez sur le bouton **Ajouter**.
6. Dans la fenêtre **Ajouter une sortie utilisateur**, cliquez sur **Parcourir**.
7. Dans la fenêtre **Ouvrir**, accédez au fichier JAR contenant les sorties utilisateur. Cliquez sur **Ouvrir**.
8. Dans la fenêtre **Ajouter une sortie utilisateur**, entrez une description si vous le souhaitez, puis cliquez sur **OK**.

Les sorties utilisateur s'affichent dans la table de sortie utilisateur du volet Propriétés.

Suppression des sorties utilisateur depuis le hub MDM

Pour supprimer toutes les sorties utilisateur depuis MDM Hub, supprimez les sorties utilisateur depuis le registre de l'objet utilisateur. Vous ne pouvez pas supprimer les sorties utilisateur individuelles.

1. Dans l'espace de travail des **utilitaires**, sélectionnez **Registre de l'objet utilisateur**.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Sélectionnez **Sorties utilisateur** dans le volet de navigation.
4. Sélectionnez la table de sortie utilisateur dans le volet Propriétés, puis cliquez sur le bouton **Supprimer**. Cliquez sur **OK**.

Classe UserExitContext

La classe UserExitContext contient les paramètres que MDM Hub transmet aux sorties utilisateur.

La classe UserExitContext transmet les paramètres suivants aux sorties utilisateur :

batchJobRowid

Identifiant de la tâche de lots. La classe UserExitContext transmet le paramètre BatchJobRowid à toutes les sorties utilisateur au cours des traitements par lots.

connexion

Connexion de base de données utilisée par le hub MDM.

stagingTableName

Table source pour la tâche de chargement. La classe UserExitContext transmet le paramètre stagingTableName au cours du processus de chargement et d'activation de données.

tableName

Nom de la table que le processus du hub MDM utilise.

Le code suivant affiche la classe UserExitContext :

```
package com.informatica.mdm.userexit;

import java.sql.Connection;

/**
 * Represents the hub context that is passed to the user exit interfaces.
 * This is a placeholder for data that is applicable to all user exits.
 */
public class UserExitContext {
    String jobRowid;
```

```

String tblName;
String stagingTblName;
Connection conn;

/**
 * See the corresponding {@link #setBatchJobRowid(String) setter} method for details.
 *
 * @return the rowid of the batch job
 */
public String getBatchJobRowid() {
    return this.jobRowid;
}

/**
 * See the corresponding {@link #setTableName(String) setter} method for details.
 *
 * @return the name of the table used in the hub process
 */
public String getTableName() {
    return this.tblName;
}

/**
 * See the corresponding {@link #setDBConnection(String) setter} method for details.
 *
 * @return the database connection used in the hub process
 */
public Connection getDBConnection() {
    return this.conn;
}

/**
 * Set the rowid of the batch job in the context. This is applicable to batch jobs
only.
 *
 * @param batchJobRowid the rowid of the batch job
 */
public void setBatchJobRowid(String batchJobRowid) {
    this.jobRowid = batchJobRowid;
}

/**
 * Set the name of the table used in the hub process.
 *
 * @param tableName the name of the table
 */
public void setTableName(String tableName) {
    this.tblName = tableName;
}

/**
 * See the corresponding {@link #setStagingTableName(String) setter} method for
details.
 *
 * @return the name of the staging table used in the hub load and stage process
 */
public String getStagingTableName() {
    return this.stagingTblName;
}

/**
 * Set the name of the staging table used in the context. This is applicable to load
and stage process.
 *
 * @param stagingTableName the name of the staging table
 */
public void setStagingTableName(String stagingTableName) {
    this.stagingTblName = stagingTableName;
}

/**

```



```

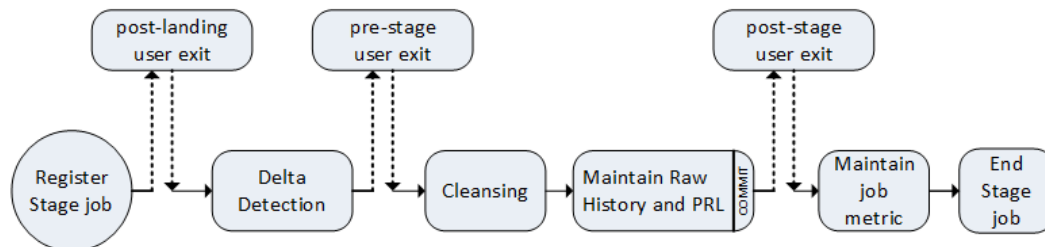
    * Set the database connection in the context.
    *
    * @param connection the database connection used in the hub process
    */
    public void setDBConnection(Connection connection) {
        this.conn = connection;
    }
}

```

Sorties utilisateur du processus intermédiaire

Le processus d'activation de données peut appeler les sorties utilisateur post-arrivée, pré-activation de données et post-activation de données.

La figure suivante montre le processus temporaire et les sorties utilisateur qu'il peut appeler :



Les sorties utilisateur sont exécutées dans le processus d'activation de données selon la séquence suivante :

1. MDM Hub enregistre la tâche intermédiaire.
2. La sortie utilisateur post-arrivée est exécutée.
3. MDM Hub effectue la détection delta.
4. La sortie utilisateur pré-activation de données est exécutée.
5. MDM Hub effectue le nettoyage des données.
6. MDM Hub remplit la table intermédiaire.
7. Si vous activez les suivis d'audit, MDM Hub remplit la table brute.
8. MDM Hub valide les modifications de la table intermédiaire.
9. La sortie utilisateur post-activation de données est exécutée.
10. La tâche d'activation de données se termine.

Sortie utilisateur post-arrivée

MDM Hub appelle la sortie utilisateur post-arrivée lorsque le MDM Hub a enregistré la tâche d'activation de données.

Utilisez la sortie utilisateur post-arrivée pour affiner les données d'une table d'arrivée après l'avoir remplie via un processus ETL. Vous pouvez utiliser la sortie utilisateur post-arrivée pour effectuer le traitement personnalisé dans la table d'arrivée avant la détection delta. Par exemple, vous pouvez effectuer la détection de suppression définitive, le remplacement des caractères de contrôle par des caractères imprimables ou effectuer un traitement de pré-nettoyage des adresses.

Interface de sortie utilisateur post-arrivée

Utilisez le nom d'interface, les méthodes et les paramètres appropriés lorsque vous implémentez la sortie utilisateur post-arrivée.

Nom d'interface

La sortie utilisateur post-arrivée utilise le nom d'interface complet suivant :

```
com.informatica.mdm.userexit.PostLandingUserExit
```

Méthodes

La sortie utilisateur post-arrivée utilise les méthodes suivantes :

```
void processUserExit(UserExitContext userExitContext, String stagingTableName, String  
landingTableName,  
String previousLandingTableName) throws Exception;
```

Si vous utilisez le type de consensus détection de suppression définitive, ajoutez la logique suivante à la méthode :

```
ConsensusFlagUpdate consensusProcess = new  
ConsensusFlagUpdate(userExitContext.getBatchJobRowid(), stagingTableName);  
consensusProcess.startConsensusFlagUpdate(userExitContext.getDBConnection());
```

Paramètres

La sortie utilisateur post-arrivée utilise les paramètres suivants :

landingTableName

Table source de la tâche d'activation de données.

previousLandingTableName

Nom de la table d'arrivée précédente contenant une copie des données sources mappées sur la table temporaire de la dernière exécution de la tâche d'activation de données.

stagingTableName

Table cible de la tâche d'activation de données.

userExitContext

Envoi de paramètres à la sortie utilisateur.

Sortie utilisateur pré-activation de données

MDM Hub appelle la sortie utilisateur pré-activation de données avant de charger des données dans une table temporaire.

Utilisez une sortie utilisateur pré-activation de données pour effectuer un traitement personnalisé des processus delta. Vous pouvez utiliser une sortie utilisateur pré-activation de données pour déterminer si les volumes delta dépassent les limites autorisées prédéfinies. Par exemple, vous pouvez utiliser la sortie utilisateur pour arrêter le processus d'activation de données si le nombre de valeurs delta depuis le système source est supérieur à 500 000.

Interface de la sortie utilisateur pré-activation de données

Utilisez le nom d'interface, les méthodes et les paramètres appropriés lorsque vous implémentez la sortie utilisateur pré-activation de données.

Nom d'interface

La sortie utilisateur pré-activation de données utilise le nom complet d'interface suivant :

```
com.informatica.mdm.userexit.PreStageUserExit
```

Méthodes

La sortie utilisateur pré-activation de données utilise les méthodes suivantes :

```
void processUserExit(UserExitContext userExitContext, String stagingTableName, String  
landingTableName,  
String deltaTableName) throws Exception;
```

Paramètres

La sortie utilisateur pré-activation de données utilise les paramètres suivants :

deltaTableName

Nom de table delta. La table delta contient les enregistrements identifiés par MDM Hub comme étant des valeurs delta.

landingTableName

Table source de la tâche d'activation de données.

stagingTableName

Table cible de la tâche d'activation de données.

userExitContext

Envoi de paramètres à la sortie utilisateur.

Sortie utilisateur post-activation de données

MDM Hub appelle la sortie utilisateur post-activation de données après qu'MDM Hub charge des données dans une table temporaire.

Utilisez une sortie utilisateur post-activation de données pour effectuer un traitement personnalisé à la fin d'une tâche d'activation de données. Vous pouvez utiliser une sortie utilisateur post-activation de données pour traiter les enregistrements rejetés par la tâche d'activation de données. Par exemple, vous pouvez configurer la sortie utilisateur pour supprimer les enregistrements rejetés par MDM Hub pour des conditions connues et non critiques.

Interface de la sortie utilisateur post-activation de données

Utilisez le nom d'interface, les méthodes et les paramètres appropriés lorsque vous implémentez la sortie utilisateur post-activation de données.

Nom d'interface

La sortie utilisateur post-activation de données utilise le nom complet d'interface suivant :

```
com.informatica.mdm.userexit.PostStageUserExit
```

Méthodes

La sortie utilisateur post-activation de données utilise les méthodes suivantes :

```
void processUserExit(UserExitContext userExitContext, String stagingTableName, String  
landingTableName,  
String previousLandingTableName) throws Exception;
```

Si vous utilisez la détection de suppression définitive, ajoutez la logique suivante à la méthode :

```
HardDeleteDetection hdd = new HardDeleteDetection(rowidJob, stagingTableName);  
hdd.startHardDeleteDetection(userExitContext.getDBConnection());
```

Paramètres

La sortie utilisateur post-activation de données utilise les paramètres suivants :

landingTableName

Table source de la tâche d'activation de données.

previousLandingTableName

Nom de la table d'arrivée précédente contenant la copie des données sources mappées à la table temporaire lors de la dernière exécution de la tâche d'activation de données.

stagingTableName

Table cible de la tâche d'activation de données.

userExitContext

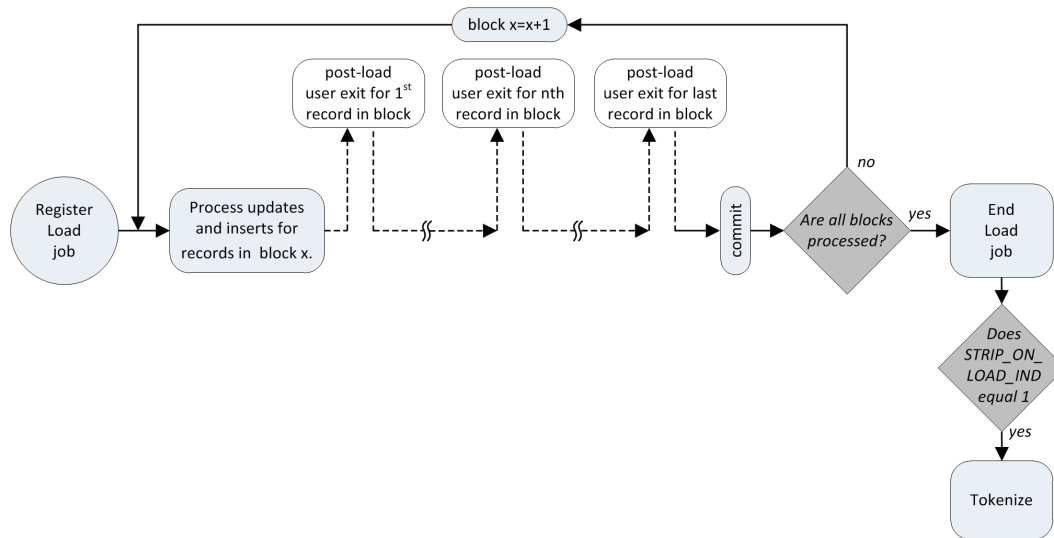
Envoi de paramètres à la sortie utilisateur.

Sorties utilisateur du processus de chargement

Le processus de chargement peut appeler la sortie utilisateur post-chargement.

La sortie utilisateur de post-chargement est appelée si le nombre de chargement de la tâche est supérieur à 0. La sortie utilisateur post-chargement s'exécute après que le hub MDM a traité chaque bloc plutôt qu'à la fin du processus par lots. La sortie utilisateur post-chargement s'exécute pour chaque enregistrement du bloc après que le processus du hub MDM a traité les mises à jour et les insertions pour tous les enregistrements du bloc.

La figure suivante montre le processus de chargement et les sorties utilisateur qu'il peut appeler :



La sortie utilisateur post-chargeement s'exécute dans le processus de chargement selon la séquence suivante :

1. MDM Hub enregistre la tâche de chargement.
2. MDM Hub met à jour ou insère les enregistrements pour le premier bloc.
3. La sortie utilisateur post-chargeement s'exécute pour chaque enregistrement du bloc.
4. MDM Hub valide les modifications.
5. Si MDM Hub a plus de blocs à charger, le processus recommence à l'étape 2 pour traiter le bloc suivant.
6. La tâche de chargement se termine lorsque MDM Hub a chargé tous les blocs.
7. Si strip_on_load_ind est égal à 1, la tâche de marquage génère des jetons de correspondance requis pour effectuer la correspondance approximative.

Sortie utilisateur post-chargeement

MDM Hub appelle la sortie utilisateur post-chargeement après le processus de chargement.

Utilisez une sortie utilisateur post-chargeement pour effectuer un traitement personnalisé après le processus de chargement.

Remarque: Pour éviter les appels récursifs de la sortie utilisateur post-chargeement, n'utilisez pas la fusion multiple API SIF avec la sortie utilisateur post-chargeement. Lorsque vous utilisez l'API Put avec la sortie utilisateur post-chargeement, définissez le paramètre l'API Put BypassPostLoadUE sur `true` pour éviter les appels récursifs.

Interface de sortie utilisateur post-chargeement

Utilisez le nom d'interface, les méthodes et les paramètres appropriés lorsque vous implémentez la sortie utilisateur post-chargeement.

Nom d'interface

La sortie utilisateur post-chargeement utilise le nom d'interface complet suivant :

```
com.informatica.mdm.userexit.PostLoadUserExit
```

Méthodes

La sortie utilisateur post-chargement utilise les méthodes suivantes :

```
void processUserExit(UserExitContext userExitContext, ActionType actionType,
    Map<String, Object>baseObjectDataMap, Map<String, Object> xrefDataMap,
    List<Map<String, Object>> xrefDataMapList) throws Exception;
```

Paramètres

La sortie utilisateur post-chargement utilise les paramètres suivants :

actionType

Indique si le processus de chargement a inséré ou mis à jour l'enregistrement.

baseObjectDataMap

Contient les données de l'objet de base que le processus de chargement a mis à jour ou inséré.

userExitContext

Envoi de paramètres à la sortie utilisateur.

xrefDataMap

Contient les données de l'enregistrement des références croisées qui ont contribué à la mise à jour ou à l'insertion.

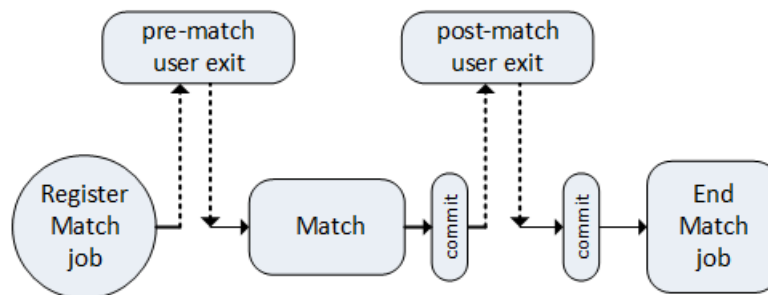
xrefDataMapList

Contient les données des enregistrements des références croisées que le hub MDM a modifiés en raison du chevauchement des périodes d'effet. Le hub MDM renseigne le paramètre xrefDataMapList pour les objets de base dont la chronologie est activée.

Sorties utilisateur du processus de correspondance

Le processus de correspondance peut appeler les sorties utilisateur pré-correspondance et post-correspondance.

La figure suivante montre le processus de correspondance et les sorties utilisateur qu'il peut appeler :



Les sorties utilisateur sont exécutées dans le processus de correspondance selon la séquence suivante :

1. MDM Hub enregistre la tâche de correspondance.
2. La sortie utilisateur pré-correspondance est exécutée.
3. MDM Hub exécute la tâche de correspondance.
4. MDM Hub valide les modifications de correspondance.

5. La sortie utilisateur post-correspondance est exécutée.
6. MDM Hub valide les modifications de correspondance.
7. La tâche de correspondance se termine.

Sortie utilisateur pré-correspondance

MDM Hub appelle la sortie utilisateur pré-correspondance avant le processus de correspondance.

Utilisez une sortie utilisateur pré-correspondance pour effectuer un traitement personnalisé avant le processus de correspondance.

Interface de la sortie utilisateur pré-correspondance

Utilisez le nom d'interface, les méthodes et les paramètres appropriés lorsque vous implémentez la sortie utilisateur pré-correspondance.

Nom d'interface

La sortie utilisateur pré-correspondance utilise le nom complet d'interface suivant :

```
com.informatica.mdm.userexit.PreMatchUserExit
```

Méthodes

La sortie utilisateur pré-correspondance utilise les méthodes suivantes :

```
void processUserExit(UserExitContext userExitContext, String matchSetName) throws  
Exception;
```

Paramètres

La sortie utilisateur pré-correspondance utilise les paramètres suivants :

matchSetName

Nom de l'ensemble de règles de correspondance.

userExitContext

Envoi de paramètres à la sortie utilisateur.

Sortie utilisateur post-correspondance

MDM Hub appelle la sortie utilisateur post-correspondance après le processus de correspondance.

Utilisez une sortie utilisateur post-correspondance pour effectuer un traitement personnalisé dans la table de correspondance. Par exemple, vous pouvez utiliser une sortie utilisateur post-correspondance pour manipuler des correspondances dans la file d'attente de correspondances.

Interface de la sortie utilisateur post-correspondance

Utilisez le nom d'interface, les méthodes et les paramètres appropriés lorsque vous implémentez la sortie utilisateur post-correspondance.

Interface

La sortie utilisateur post-correspondance utilise le nom complet d'interface suivant :

```
com.informatica.mdm.userexit.PostMatchUserExit
```

Méthodes

La sortie utilisateur post-correspondance utilise les méthodes suivantes :

```
void processUserExit(UserExitContext userExitContext, String matchSetName) throws  
Exception;
```

Paramètres

La sortie utilisateur post-correspondance utilise les paramètres suivants :

matchSetName

Nom de l'ensemble de règles de correspondance utilisé par MDM Hub pour trouver la correspondance.

userExitContext

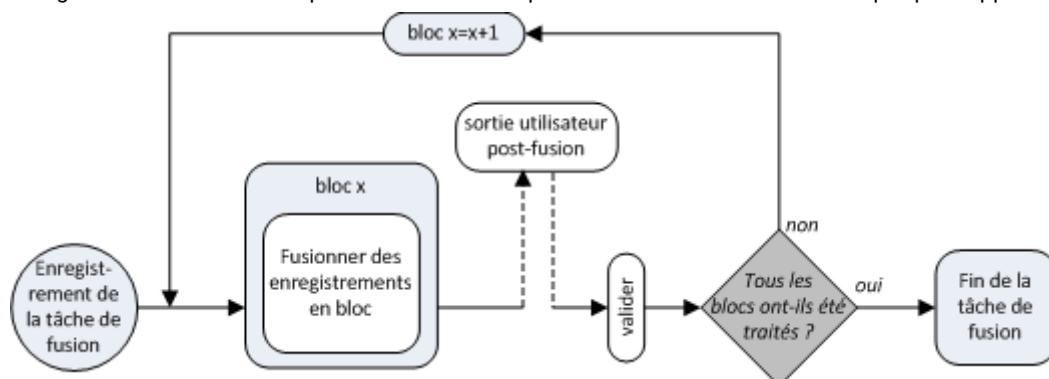
Envoi de paramètres à la sortie utilisateur.

Sorties utilisateur du processus de fusion

Le processus de fusion peut appeler la sortie utilisateur post-fusion.

L'API SIF de fusion et l'API SIF de fusion multiple appellent la sortie utilisateur post-fusion une fois le processus de fusion terminé.

La figure suivante montre le processus de fusion par lots et les sorties utilisateur qu'il peut appeler :



Les sorties utilisateur sont exécutées dans le processus de fusion par lots selon la séquence suivante :

1. MDM Hub enregistre la tâche de fusion.
2. MDM Hub fusionne les enregistrements correspondants dans un bloc.
3. La sortie utilisateur post-fusion s'exécute pour tous les enregistrements du bloc affectés
4. MDM Hub valide les modifications.
5. MDM Hub répète les étapes 2 à 4 pour les autres blocs.
6. La tâche de fusion se termine lorsque le processus MDM Hub a traité tous les blocs.

Sortie utilisateur post-fusion

MDM Hub appelle la sortie utilisateur post-fusion après le processus de fusion.

Utilisez une sortie utilisateur post-fusion pour effectuer un traitement personnalisé après le processus de fusion. Par exemple, vous pouvez utiliser une sortie utilisateur post-fusion pour faire correspondre et

fusionner des enregistrements enfants concernés par la correspondance et la fusion d'un enregistrement parent.

Remarque: Pour éviter les appels récursifs de la sortie utilisateur post-annulation, n'utilisez pas la fusion multiple API SIF avec la sortie utilisateur pré-annulation.

Interface de la sortie utilisateur post-fusion

Utilisez le nom d'interface, les méthodes et les paramètres appropriés lorsque vous implémentez la sortie utilisateur post-fusion.

Nom d'interface

La sortie utilisateur post-fusion utilise le nom complet d'interface suivant :

```
com.informatica.mdm.userexit.PostMergeUserExit
```

Méthodes

La sortie utilisateur post-fusion utilise les méthodes suivantes :

```
void processUserExit(UserExitContext userExitContext, Map<String, List<String>>  
baseObjectRowIds) throws Exception;
```

Paramètres

La sortie utilisateur post-fusion utilise les paramètres suivants :

baseObjectRowIds

Liste des ID de ligne des objets de base impliqués dans la fusion. La première entrée est l'enregistrement de l'objet de base cible. Les entrées restantes dans la liste sont les objets de base source fusionnés dans la cible.

Map<String, List<String>>

À mapper avec l'ID de ligne cible en tant que clé.

userExitContext

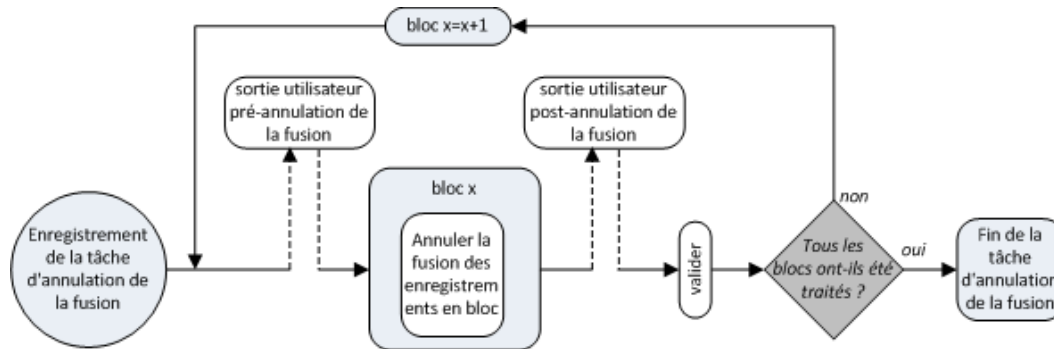
Envoi de paramètres à la sortie utilisateur.

Sorties utilisateur du processus d'annulation de la fusion

Le processus d'annulation de la fusion peut appeler les sorties utilisateur pré-annulation de la fusion et post-annulation de la fusion.

L'API SIF d'annulation de la fusion appelle la sortie utilisateur pré-annulation avant le démarrage du processus d'annulation. L'API SIF d'annulation de la fusion appelle la sortie utilisateur post-annulation une fois le processus d'annulation terminé.

L'image suivante montre le processus d'annulation de fusion par lots et les sorties utilisateur qu'il peut appeler :



Les sorties utilisateur sont exécutées dans le processus d'annulation de la fusion par lots selon la séquence suivante :

1. MDM Hub enregistre la tâche d'annulation de la fusion.
2. La sortie utilisateur pré-annulation de la fusion est exécutée.
3. MDM Hub annule la fusion des enregistrements dans le premier bloc.
4. La sortie utilisateur post-annulation de la fusion est exécutée.
5. MDM Hub valide les modifications.
6. MDM Hub répète les étapes 2 à 5 pour les autres blocs.
7. La tâche d'annulation de la fusion se termine lorsque MDM Hub a traité tous les blocs.

Sortie utilisateur pré-annulation de la fusion

MDM Hub appelle la sortie utilisateur pré-annulation de la fusion avant le processus d'annulation de la fusion.

Utilisez une sortie utilisateur pré-annulation de la fusion pour effectuer un traitement personnalisé avant le processus d'annulation de la fusion.

Remarque: Pour éviter les appels récursifs de la sortie utilisateur pré-annulation de la fusion, n'utilisez pas l'annulation de la fusion de l'API SIF avec la sortie utilisateur de post-annulation de la fusion.

Interface de la sortie utilisateur pré-annulation de la fusion

Utilisez le nom d'interface, les méthodes et les paramètres appropriés lorsque vous implémentez la sortie utilisateur pré-annulation de la fusion.

Nom d'interface

La sortie utilisateur pré-annulation de la fusion utilise le nom complet d'interface suivant :

```
com.informatica.mdm.userexit.PreUnmergeUserExit
```

Méthodes

La sortie utilisateur pré-annulation de la fusion utilise les méthodes suivantes :

```
void processUserExit(UserExitContext userExitContext, Set<UnmergeKey> unmergeKeys)
throws Exception;
```

Paramètres

La sortie utilisateur pré-annulation de la fusion utilise les paramètres suivants :

pkeySourceObject

Clé primaire de l'objet source. Passé par `UnmergeKeys` pour chaque enregistrement dans le bloc.

rowidSystem

ID de ligne système de l'enregistrement des références croisées pour l'objet de base traité par l'annulation de la fusion. Passé par `UnmergeKeys` pour chaque enregistrement dans le bloc.

userExitContext

Envoi de paramètres à la sortie utilisateur.

Sortie utilisateur post-annulation de la fusion

MDM Hub appelle la sortie utilisateur post-annulation de la fusion après le processus d'annulation de la fusion.

Utilisez une sortie utilisateur post-annulation de la fusion pour effectuer un traitement personnalisé après le processus d'annulation de la fusion.

Interface de la sortie utilisateur post-annulation de la fusion

Utilisez le nom d'interface, les méthodes et les paramètres appropriés lorsque vous implémentez la sortie utilisateur post-annulation de la fusion.

Nom d'interface

La sortie utilisateur post-annulation de la fusion utilise le nom complet d'interface suivant :

```
com.informatica.mdm.userexit.PostUnmergeUserExit
```

Méthodes

La sortie utilisateur post-annulation de la fusion utilise les méthodes suivantes :

```
void processUserExit(UserExitContext userExitContext, Set<PostUnmergeResponse>  
responses) throws Exception;
```

Paramètres

La sortie utilisateur post-annulation de la fusion utilise les paramètres suivants :

boTableName

Nom de la table d'objet de base de table qui contient les enregistrements dont la fusion est annulée.
Passé par `PostUnmergeResponse` pour chaque enregistrement dans le bloc.

rowidObject

ID de ligne des enregistrements de l'objet de base rétablis. Passé par `PostUnmergeResponse` pour chaque enregistrement dans le bloc.

userExitContext

Envoi de paramètres à la sortie utilisateur.

Sorties utilisateur de gestion des tâches

Vous pouvez utiliser les sorties utilisateur AssignTasks et GetAssignableUsersForTask pour la gestion des tâches.

Interface de sortie utilisateur AssignTasks

Utilisez le nom d'interface, les méthodes et les paramètres appropriés lorsque vous implémentez la sortie utilisateur AssignTasks.

Nom d'interface

La sortie utilisateur AssignTasks utilise le nom complet d'interface suivant :

```
com.informatica.mdm.userexit.AssignTasksUserExit
```

Méthodes

La sortie utilisateur AssignTasks utilise les méthodes suivantes :

```
void processAssignTasks(UserExitContext userExitContext, int maxTasks)
```

Paramètres

La sortie utilisateur AssignTasks utilise les paramètres suivants :

userExitContext

Envoi de paramètres à la sortie utilisateur.

maxTasks

Nombre maximal de tâches à affecter à chaque utilisateur.

Interface de sortie utilisateur GetAssignableUsersForTask

Utilisez le nom d'interface, les méthodes et les paramètres appropriés lorsque vous implémentez la sortie utilisateur GetAssignableUsersForTask.

Nom d'interface

La sortie utilisateur GetAssignableUsersForTask utilise le nom complet d'interface suivant :

```
com.informatica.mdm.userexit.GetAssignableUsersForTaskUserExit
```

Méthodes

La sortie utilisateur GetAssignableUsersForTask utilise les méthodes suivantes :

```
public List<String> processGetAssignableUsersForTask(String taskType, String  
rowidSubjectArea, UserExitContext userExitContext)
```

Paramètres

La sortie utilisateur GetAssignableUsersForTask utilise les paramètres suivants :

rowidSubjectArea

ID de ligne du domaine.

taskType

Type de tâche.

userExitContext

Envoi de paramètres à la sortie utilisateur.

Utiliser API Framework d'intégration des services dans les sorties utilisateur

Vous pouvez créer les sorties utilisateur pour appeler les API Framework d'intégration des services (SIF). Les sorties utilisateur utilisent un client SIF qui appelle API SIF que vous implémentez dans le code de sortie utilisateur.

Pour créer un client SIF, vous pouvez utiliser la classe Java UserExitSifClient incluse dans le fichier `mdm-ue.jar`. Vous ne pouvez utiliser le client SIF que dans une implémentation de sortie utilisateur pour l'appel API SIF. Utilisez les informations de connexion de base de données comme paramètre d'entrée.

Les sorties utilisateur et les appels API SIF font partie de la même transaction, car elles utilisent la même connexion de base de données. Lorsqu'une sortie utilisateur appelle une API SIF, le processus est transactionnel. Vous pouvez afficher les modifications qui ne sont pas encore validées. Si une erreur se produit, tout le processus peut s'annuler.

Création d'une sortie utilisateur pour appeler une API Framework d'intégration des services

Vous pouvez ajouter le code personnalisé pour créer des sorties utilisateur appelées par les API Framework d'intégration des services (SIF). Vous devez ajouter le code pour créer un client SIF qui peut appeler une API SIF.

1. Créer un projet Java dans un environnement de développement intégré Java, comme Eclipse par exemple.
2. Ajouter les MDM Hub fichiers JAR suivants dans le projet Java :
 - `mdm-ue.jar`
 - `siperian-api.jar`
 - `log4j-1.2.16.jar`Les fichiers jar sont dans le répertoire suivant :
Sous UNIX. `<infamdm_install_dir>/hub/server/lib`
Sous Windows. `<infamdm_install_dir>\hub\server\lib`
3. Créez une classe Java pour une sortie utilisateur qui implémente l'interface de sortie utilisateur dans le `mdm-ue.jar` fichier.
4. Ajoutez le code personnalisé pour appeler l'API SIF.
 - a. Utilisez la classe UserExitSifClient dans le fichier `mdm-ue.jar` pour créer une sortie utilisateur client.
 - b. Définissez la demande API SIF que vous devez appeler.
 - c. Spécifiez un code qui utilise la sortie utilisateur du client SIF pour appeler l'API SIF.
5. Compilez la classe Java et intégrez la classe des fichiers dans un fichier JAR de sortie utilisateur personnalisée.
6. Utilisez l'outil **Registre de l'objet utilisateur** dans la console Hub pour charger le fichier JAR de la sortie utilisateur personnalisées pour MDM Hub.

Exemple de sortie utilisateur

Votre organisation doit effectuer une correspondance approximative sur un enregistrement. Vous devez générer des jetons de correspondance et les stockez dans une table de clés de correspondance associée à l'objet de base avant de pouvoir effectuer une correspondance approximative.

Pour générer des jetons de correspondance vous devez appeler l'API Tokenize. Vous pouvez configurer une sortie utilisateur qui appelle l'API Tokenize pour générer des jetons de correspondance pour l'enregistrement sur lequel vous devez effectuer une correspondance approximative.

L'exemple de code de sortie utilisateur utilise un client SIF pour appeler l'API Tokenize pour générer des jetons de correspondance pour un enregistrement :

```
private String ORS_ID = "orclmain-MDM_SAMPLE";
private UserExitSifClient sifClient;

@Override
public void processUserExit(UserExitContext arg0, ActionType arg1,
    Map<String, Object> arg2, Map<String, Object> arg3,
    List<Map<String, Object>> arg4) throws Exception {

    // Begin custom user exit code ...
    log.info("#### - Starting PostLoad User Exit");

    // Get the ROWID_OBJECT value of the record that was loaded.
    String rowidObject = (String) arg3.get("ROWID_OBJECT");

    // Initialize user exit SIF Client.
    sifClient = new UserExitSifClient(arg0.getDBConnection(), ORS_ID);

    // Tokenize the record that was loaded.
    TokenizeRequest r = new TokenizeRequest();

    // Specify a user that should call the SIF API
    r.setUsername("userExitSifUser");

    r.setOrsId(ORS_ID);

    // Specify the base object that must be tokenized.
    r.setSiperianObjectUid(SiperianObjectType.BASE_OBJECT.makeUid("C_PARTY"));

    // Specify the record that must be tokenized.
    RecordKey rkey=new RecordKey();
    rkey.setRowid(rowidObject);
    r.setRecordKey(rkey);
    r.setActionType("UPDATE");

    // Call Tokenize SIF API.
    TokenizeResponse response = (TokenizeResponse)sifClient.process(r);

    // Print out response message
    log.info("TokenizeReponse=" + response.getMessage());

    // When making subsequent SIF API requests, SIF client can be reused.
    // It does not need to be initialized again.

} // End processUserExit
```

API Framework d'intégration des services

Vous pouvez utiliser la classe Java `userexit.sifclient` incluse dans le fichier JAR de sortie utilisateur pour l'appel des API Framework d'intégration des services (SIF).

Le tableau suivant décrit des API SIF que les sorties utilisateur peuvent appeler :

API SIF	Description
CanUnmergeRecords	Détermine si l'enregistrement des références croisées que vous indiquez peut être effectué à partir de l'enregistrement de l'objet de base consolidé.
CleansePut	Insère ou met à jour l'objet de base avec un seul enregistrement qu'une clé identifie.
Nettoyage	Transforme un enregistrement d'entrée que vous spécifiez dans la demande au format de sortie qui est spécifié par la fonction de nettoyage MDM Hub que vous sélectionnez.
CleanTable	Supprime les données depuis un stockage de référence opérationnelle et toutes ses tables associées.
CreateTask	Crée une tâche.
Supprimer	Supprime les enregistrements d'un objet de base. Si vous spécifiez l'indicateur <code>deleteBORecord</code> , l'API de suppression supprime l'enregistrement de l'objet de base, même si vous avez spécifié uniquement une clé source et le nom du système.
FlagForAutomerge	Marque un enregistrement pour la fusion automatique dans la table de correspondance. Si la valeur de l'indicateur de fusion automatique d'un enregistrement dans la table de correspondance est 1, l'enregistrement fusionne pendant le prochain processus de fusion. Si l'enregistrement n'existe pas, l'API <code>Flagforautomerge</code> crée l'enregistrement dans la table de correspondance et définit l'indicateur de fusion automatique à 1.
GetAssignableUsersForTasks	Récupère une liste d'utilisateurs auquel vous pouvez assigner des tâches.
GetEffectivePeriods	Récupère la période d'effet d'agrégation pour un enregistrement de l'objet de base.
GetMatchedRecords	Récupère les candidats qui correspondent pour un enregistrement.
GetMergeHistory	Récupère une arborescence qui représente l'historique de fusion d'un enregistrement de l'objet de base.
Obtenir	Utilise une clé connues pour extraire un seul enregistrement depuis un package.
GetSearchResults	Récupère des données supplémentaires lorsque le nombre d'enregistrements trouvés par les requêtes de recherche dépasse le nombre d'enregistrements que vous voulez renvoyer par la recherche de requêtes.
GetTasks	Récupère des listes des tâches et les détails de la tâche.
GetTrustScore	Extrait le score d'approbation actuelle pour une colonne dans un enregistrement de l'objet de base.
GetXrefForEffectiveDate	Récupère plusieurs enregistrements des références croisées pour une date d'effet.
Fusionner	Fusionne les deux enregistrements d'objet de base qui représentent le même objet.

API SIF	Description
MultiMerge	Fusionne plusieurs enregistrements d'objets de base qui représentent le même objet. Vous pouvez spécifier les annulations du niveau de champ pour les enregistrements fusionnés. Important: Si vous utilisez cette API dans des sorties utilisateur post-chargement et post-fusion, le MDM Hub génère des appels récursifs. Utilisez les autres sorties utilisateur pour appeler l'API MultiMerge.
PreviewBvt	Crée un aperçu de ce qu'un enregistrement de l'objet de base ressemblerait quand un ensemble d'enregistrements fusionnent ou que des mises à jour en attente se produisent.
PromotePendingXrefs	Encourage ou marque les enregistrements des références croisées pour la promotion.
Entrée	Insère ou met à jour un enregistrement unique identifié par une clé dans un objet de base. Important: Si vous utilisez cette API dans une sortie utilisateur post-chargement, Informatica MDM Hub génère des appels récursifs. Définissez le paramètre <code>BypassPostLoadUE</code> de l'API PUT pour <code>vrai</code> pour contourner la sortie utilisateur post-chargement.
RemoveMatchedRecords	Supprime les correspondances associées à un enregistrement de l'objet de base depuis la table de correspondance.
Restaurer	Restaure les enregistrements des références croisées.
SearchHmQuery	Recherche des entités du gestionnaire de hiérarchies et des relations.
SearchMatch	Recherche les enregistrements dans un package basé sur les colonnes de correspondance et des définitions de règles.
SearchQuery	Récupère un ensemble d'enregistrements dans un package qui répondent aux critères que vous spécifiez.
SetRecordState	Définit l'indicateur consolidé pour les enregistrements d'objet de base qui sont identifiés par les clés que vous spécifiez.
Marquage	Génère des jetons de correspondance pour un enregistrement de l'objet de base que le MDM Hub met à jour ou insère.
Annuler la fusion	Annule la fusion des enregistrements d'objet de base. Important: Si vous utilisez cette API dans une sortie utilisateur PreUnmerge, le MDM Hub génère des appels récursifs. Utilisez une autre sortie utilisateur pour appeler l'API d'annulation de la fusion.
UpdateMatchRecord	Crée ou met à jour un enregistrement dans une table de correspondance.
UpdateTask	Met à jour une tâche.

Instruction pour implémenter les sorties utilisateur

Implémentez des sorties utilisateur de manière telle que les performances de MDM Hub ne soient pas réduites inutilement.

Envisagez les directives suivantes lorsque vous implémentez les sorties utilisateur:

Prenez en considération la manière dont les sorties utilisateur affectent la performance.

Lorsque vous implémentez les sorties utilisateur, vous affectez les performances de MDM Hub. Réfléchissez si vous devez utiliser une sortie utilisateur pour réaliser ce que vous voulez faire ou si vous pouvez effectuer la même chose de façon asynchrone sans compter sur les sorties utilisateur.

Par exemple, lorsque vous chargez des données, vous souhaitez peut-être créer des tâches pour les enregistrements en attente. Bien qu'il soit possible de créer des tâches avec une sortie utilisateur, ce n'est toutefois pas utile. Vous créez un goulot d'étranglement dans le processus et réduisez les performances inutilement. Vous pouvez créer les tâches ultérieurement, car elles ne sont pas essentielles à cette étape du processus.

Utilisez la connexion de base de données pour une requête ou pour mettre à jour la base de données.

Le contexte de sortie utilisateur Java fournit une connexion de base de données. Utilisez cette connexion de base de données pour une requête dans la base de données ou pour mettre à jour la base de données via les appels directs de JDBC ou les appels API SIF.

Tenez compte de la manière dont les appels API SIF depuis une des sorties utilisateur affectent les performances par lots.

Lorsque vous effectuez un appel API SIF depuis une sortie utilisateur, tenez compte de la manière dont ces appels affectent les traitements par lots.

Utilisez les API SIF lorsque cela est possible.

N'utilisez pas les tables Informatica MDM Hub directement si vous pouvez utiliser un équivalent API SIF.

Ne validez ou n'annulez pas explicitement les modifications apportées dans une sortie utilisateur.

Si vous utilisez la connexion de base de données pour effectuer les appels API SIF ou les appels directs de JDBC, les appels participent à la même transaction que l'appelant de la sortie utilisateur. L'appelant de la sortie utilisateur conserve les modifications effectuées dans la transaction. N'appellez pas explicitement une validation ou un retour arrière sur la connexion transmise aux sorties utilisateur.

Le Hub MDM n'authentifie pas et n'autorise pas les sorties utilisateur.

Les sorties utilisateur sont exécutées avec un accès complet aux objets de MDM Hub. Les sorties utilisateur sont exécutées avec un accès complet aux objets de MDM Hub indépendamment du contexte. Vous pouvez utiliser la sortie utilisateur du client SIF pour appeler un sous-ensemble de prise en charge des API SIF. Seule la prise en charge des API SIF peut participer à la même transaction que l'appelant de la sortie utilisateur. Vous ne pouvez pas utiliser client SIF de la sortie utilisateur pour accéder aux API SIF non pris en charge.

Partie VI : Configuration de l'accès à l'application

Cette partie contient les chapitres suivants :

- [API spécifiques à l'ORS, 655](#)
- [Schémas de message spécifiques à l'ORS, 660](#)
- [Affichage du code personnalisé inscrit, 665](#)
- [Audit des services et événements d'Informatica MDM Hub, 669](#)

CHAPITRE 29

API spécifiques à l'ORS

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation des API spécifiques à l'ORS, 655](#)
- [Remarques sur les performances, 656](#)
- [Objets de référentiel pris en charge, 656](#)
- [Table d'archive, 658](#)
- [Génération et déploiement d'une API SIF spécifique à l'ORS, 658](#)
- [Changement de nom d'une API SIF spécifique à l'ORS, 658](#)
- [Téléchargement d'un fichier JAR client spécifique à l'ORS, 659](#)
- [Utilisation des fichiers JAR client spécifiques à l'ORS avec le SDK SIF, 659](#)
- [Suppression d'une API SIF spécifique à l'ORS, 659](#)

Présentation des API spécifiques à l'ORS

Vous pouvez générer des API pour des objets spécifiques comme des objets de base, des packages et des fonctions de nettoyage dans un Stockage de référence opérationnelle. Utilisez l'outil de gestion SIF de la Console Hub pour générer des API spécifiques à l'ORS.

Configurez les objets de base et les packages du Stockage de référence opérationnelle avant de générer les API spécifiques à l'ORS. Les API spécifiques à l'ORS sont disponibles avec SiperianClient via le fichier JAR client et en tant que service Web. Lorsque vous générez des API spécifiques à l'ORS, le MDM Hub associe un ID de version au fichier JAR client de ces API.

Les API spécifiques de l'ORS agissent sur les objets du Stockage de référence opérationnelle. Par exemple, une API générique peut placer des données dans l'enregistrement de base de données que vous spécifiez. Une API spécifique à l'ORS identifie les mêmes données comme nom et comme adresse de courriel, et place ces champs dans un enregistrement client, tel que défini dans le Stockage de référence opérationnelle.

Utilisez les API spécifiques à l'ORS via le SDK Services Integration Framework (SIF) ou comme service Web SOAP. Si vous utilisez le SDK SIF, vous devez installer le kit de développement Java et le système de build Apache Jakarta Ant.

Remarques sur les performances

Les performances de la génération d'API spécifiques à l'ORS dépendent du nombre d'objets que vous sélectionnez. Pour des performances optimales, sélectionnez uniquement les objets pour lesquels vous devez générer des API.

Remarque: Pour éviter une insuffisance d'espace de tas mémoire pour les documents Java de l'API SIF, vous devrez peut-être augmenter la taille du tas mémoire. La taille par défaut du tas mémoire est 256 Mo. Vous pouvez également remplacer cette valeur par défaut en définissant le paramètre `sif.jvm.heap.size` dans le fichier `cmxserver.properties`.

Objets de référentiel pris en charge

Vous pouvez générer une API SIF pour des objets de référentiel spécifiques qui sont sécurisés. Pour sécuriser un objet, utilisez l'outil Ressources sécurisées de la console Hub.

Vous pouvez générer des API SIF spécifiques à l'ORS pour les objets de référentiel suivants :

- Objets de base
- Packages
- Mappages
- Fonctions de nettoyage
- Colonnes de correspondance
- Ensembles de règles de correspondance

Remarque: Lorsque vous générez des API pour les colonnes de correspondance et les ensembles de règles de correspondance, veillez à sélectionner les packages associés. Si vous ne sélectionnez pas les packages associés, le MDM Hub ne génère pas l'API SIF spécifique à l'ORS pour les colonnes de correspondance et les ensembles de règles de correspondance.

Propriétés de l'API SIF spécifique à l'ORS

Utilisez l'utilitaire Gestionnaire SIF dans la Console Hub pour configurer les propriétés d'une API SIF spécifique à l'ORS.

Vous pouvez configurer les propriétés suivantes d'une API SIF spécifique à l'ORS :

Nom logique

Nom logique de l'ORS.

Vous pouvez modifier le nom logique et vous assurer que le nom modifié est unique. Lorsque vous modifiez le nom logique d'une API SIF spécifique à l'ORS, régénérez et déployez cette API.

Nom Java

Nom Java de l'ORS.

Le nom du fichier JAR client de l'API SIF spécifique à l'ORS inclut le nom Java. Modifiez le nom logique pour modifier le nom Java. Vérifiez que le nom logique modifié est unique.

URL WSDL

URL du fichier WSDL que le MDM Hub génère lorsqu'il déploie l'API SIF spécifique à l'ORS.

Heure de génération de l'API

Date et heure auxquelles vous générez l'API SIF spécifique à l'ORS. Le format est `mm/jj/aa hh:mm tt`.

ID de version

ID unique de l'API SIF spécifique à l'ORS que le MDM Hub génère et déploie.

Le MDM Hub utilise l'ID de version dans les éléments suivants :

- Propriétés figurant dans les onglets **Rapport d'environnement** et **Bases de données ORS** de l'outil Gestionnaire d'entreprise.
- Nom du fichier JAR client.
- Fichier `MANIFEST.MF` dans le fichier JAR client.

Statut des objets de référentiel

Le statut d'un objet de référentiel détermine si le MDM Hub peut générer et déployer une API SIF spécifique à l'ORS pour l'objet de référentiel.

Dans l'utilitaire Gestionnaire SIF de la console Hub, la table **Objets sélectionnés et non synchronisés** affiche le statut d'un objet de référentiel dans la colonne **Statut**. Après avoir mis à jour un objet, vous pouvez actualiser son statut. Pour actualiser le statut d'un objet, dans l'onglet **Gestionnaire d'API SIF** de l'utilitaire Gestionnaire SIF, cliquez sur **Actualiser le statut des objets**.

Un objet de référentiel peut avoir l'un des statuts suivants :

Nouveau

Indique que l'objet est nouveau et qu'aucune API SIF n'est générée et déployée pour lui. Si vous générez et déployez une API SIF spécifique à l'ORS, le statut devient `À jour`.

À jour

Indique que l'objet n'a pas changé après la génération de l'API SIF et qu'il est à jour.

Désynchronisé

Indique que l'objet a changé après la génération de l'API SIF et qu'il est désynchronisé. Régénérez l'API SIF pour faire passer le statut à `À jour`.

Non sécurisé

Indique que l'objet n'est pas sécurisé et que vous ne pouvez pas générer d'API SIF pour lui. Dans l'outil Ressources sécurisées de la console Hub, les objets ayant le statut `Non sécurisé` s'affichent en tant que ressource privée.

Supprimé

Indique que l'objet est supprimé et que vous ne pouvez pas générer d'API pour lui. Dans la console Hub, si vous utilisez un outil de l'espace de travail de modèle pour supprimer un objet, le statut de cet objet devient `Supprimé`. Lorsque vous générez et déployez une API SIF spécifique à l'ORS, les objets ayant le statut `Supprimé` sont retirés.

Table d'archive

Vous pouvez archiver toutes les API SIF spécifiques à l'ORS que vous générez dans la table C_REPAR_SIF_ORS_CONFIG stockée dans l'espace de table CMX_DATA. Utilisez l'ID de version d'une API SIF spécifique à l'ORS pour identifier les archives.

Les enregistrements de la table d'archive contiennent des données blob dont la taille peut être supérieure à celle des enregistrements basés sur des caractères et qui peuvent croître dans le temps. L'administrateur de base de données peut archiver ou purger la table d'archive régulièrement pour nettoyer la base de données.

Génération et déploiement d'une API SIF spécifique à l'ORS

Utilisez l'utilitaire Gestionnaire SIF de la console Hub pour générer et déployer une API SIF spécifique à l'ORS pour un objet de référentiel sécurisé. Vous pouvez sélectionner des objets particuliers du référentiel pour générer une API SIF spécifique à l'ORS.

Pour la génération et le déploiement d'une API SIF spécifique à l'ORS, le MDM Hub requiert l'accès à un compilateur Java sur l'ordinateur qui dispose du serveur d'application. Veillez à configurer les objets de base et les packages de l'ORS avant de générer et de déployer l'API SIF spécifique à l'ORS.

1. Démarrez la Console Hub et connectez-vous à un ORS.
2. Développez l'espace de travail des utilitaires et cliquez sur **Gestionnaire SIF**.
L'utilitaire Gestionnaire SIF s'affiche.
3. Pour obtenir un verrou en écriture, dans le menu **Verrou en écriture**, cliquez sur **Acquérir le verrou**.
4. Pour mettre à jour le statut des objets du référentiel, dans l'onglet **Gestionnaire d'API SIF**, cliquez sur **Actualiser le statut des objets**.
Le statut des objets du référentiel est mis à jour dans la table **Objets sélectionnés et non synchronisés**.
5. Sélectionnez les objets du référentiel pour lesquels vous voulez générer et déployer une API SIF.
6. Cliquez sur **Générer et déployer des API SIF spécifiques à l'ORS**.
Le fichier JAR client spécifique à l'ORS et un fichier WSDL sont générés.

Changement de nom d'une API SIF spécifique à l'ORS

Utilisez l'utilitaire Gestionnaire SIF de la console Hub pour renommer une API SIF spécifique de l'ORS.

1. Dans l'utilitaire Gestionnaire SIF, dans le menu **Verrou en écriture**, cliquez sur **Acquérir le verrou**.
2. Dans l'onglet **Gestionnaire d'API SIF**, dans la zone **Nom logique**, cliquez sur le bouton **Modifier**, puis modifiez le nom logique.
3. Cliquez sur le bouton **Accepter**.
Le nom logique est enregistré et le nom Java est mis à jour pour correspondre au nom logique.
4. Cliquez sur **Générer et déployer des API SIF spécifiques à l'ORS**.
Le fichier JAR client spécifique à l'ORS et le fichier WSDL sont régénérés.

Téléchargement d'un fichier JAR client spécifique à l'ORS

Lorsque vous générez une API SIF spécifique à l'ORS pour les objets spécifiques du référentiel, téléchargez le fichier JAR client qui contient les classes SiperianClient et la documentation de référence de l'API SIF.

1. Dans l'onglet **Gestionnaire d'API SIF** de l'utilitaire Gestionnaire SIF, cliquez sur **Télécharger le fichier JAR du client**.
La boîte de dialogue **Sélectionner le répertoire dans lequel enregistrer le fichier JAR client** s'affiche.
2. Sélectionnez le répertoire dans lequel vous souhaitez enregistrer le fichier JAR client et cliquez sur **Enregistrer**.
Le fichier `<nom Java>Client_<ID de version>.jar` est téléchargé et enregistré dans le répertoire sélectionné.

Utilisation des fichiers JAR client spécifiques à l'ORS avec le SDK SIF

Vous pouvez utiliser le fichier JAR client spécifique à l'ORS avec le SDK SIF.

1. Si vous utilisez un environnement de développement intégré (IDE) et disposez d'un fichier de projet pour générer des services Web, ajoutez le fichier JAR client téléchargé au chemin de classe de génération.
2. Ouvrez le fichier `build.xml` dans le répertoire suivant :
 - Sous Windows. `<répertoire d'installation du kit de ressources>\hub\resourcekit\sdk\sifsdk`
 - Sous UNIX. `<répertoire d'installation du kit de ressources>/hub/resourcekit/sdk/sifsdk`
3. Personnalisez le fichier `build.xml` afin que la macro `build_war` inclue le fichier JAR client téléchargé.
4. Enregistrez et fermez le fichier `build.xml`.

Suppression d'une API SIF spécifique à l'ORS

Utilisez l'utilitaire Gestionnaire SIF dans la console Hub pour supprimer une API SIF spécifique de l'ORS.

1. Dans le menu **Verrou en écriture** de l'utilitaire Gestionnaire SIF, cliquez sur **Acquérir le verrou**.
2. Dans l'onglet **Gestionnaire d'API SIF**, cliquez sur **Retirer les API spécifiques à l'ORS**.
Le fichier JAR client spécifique à l'ORS et le fichier WSDL sont supprimés.

CHAPITRE 30

Schémas de message spécifiques à l'ORS

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation des schémas de message spécifiques à l'ORS, 660](#)
- [À propos de l'outil Gestionnaire de schéma d'événement JMS, 661](#)
- [Démarrage de l'outil Gestionnaire de schéma d'événement JMS, 661](#)
- [Démarrage de l'outil de gestion SIF, 662](#)
- [Génération et déploiement des schémas spécifiques à l'ORS, 662](#)

Présentation des schémas de message spécifiques à l'ORS

Vous pouvez utiliser l'outil de gestion SIF de la Console Hub pour générer des schémas de message d'événement JMS spécifiques à l'ORS. La section Objets non synchronisés dans l'outil de gestion SIF affiche les objets pour lesquels vous pouvez générer des schémas de message.

Les performances de la génération de schéma de message d'événement JMS spécifique à l'ORS dépendent du nombre d'objets que le hub MDM utilise pour générer et déployer des schémas de message d'événement JMS spécifiques à l'ORS.

Le schéma de message d'événement JMS spécifique à l'ORS est disponible sous forme de fichier XSD téléchargeable ou accessible via une URL. Si vous souhaitez utiliser un schéma de message XML d'événement hérité, vous n'avez pas besoin de générer des schémas de message d'événement JMS spécifiques à l'ORS. Si vous utilisez le SDK SIF, vous devez installer le kit de développement Java et le système de build Apache Jakarta Ant.

À propos de l'outil Gestionnaire de schéma d'événement JMS

Le Gestionnaire de schéma d'événement JMS utilise un schéma XML qui définit la structure de messages que le Hub utilise pour générer des messages JMS.

Ce schéma XML fait partie du kit de ressources d'Informatica MDM Hub. (Le schéma spécifique à ORS est disponible à l'aide d'une URL ou téléchargeable sous la forme d'un fichier).

Remarque: La génération du schéma d'événements JMS nécessite au minimum un package sécurisé ou un package distant à définir.

Important: Si deux bases de données possèdent le même schéma (par exemple, CMX_ORS), le nom logique (qui est identique au nom de schéma) sera dupliqué pour les événements JMS lorsque la configuration est initialement enregistrée. Par conséquent, le nom d'affichage de la base de données est unique et doit être utilisé comme nom logique initial à la place du nom de schéma pour concorder avec les API SIF. Vous devez modifier le nom logique avant de générer le schéma.

De plus, chaque ORS comprend un fichier XSD spécifique à l'ORS qui utilise les éléments provenant du fichier XSD standard (siperian-mrm-events.xsd). Le fichier XSD spécifique à ORS est nommé <nom-ors>-siperian-mrm-event.xsd. Le fichier XSD définit deux objets pour chaque package et un package distant dans le schéma :

Nom de l'objet	Description
[packageName]Event	Type complexe contenant les éléments de type EventMetadata et [packageName].
[packageName]Record	Type complexe représentant un package et ses champs. Comprend également un élément de type SipMetadata. Ce type complexe ressemble aux structures d'enregistrements de packages définies dans le Framework d'intégration des services (SIF) d'Informatica MDM Hub.

Remarque: Si les objets hérités de message d'événement XML doivent être utilisés, la génération d'objets de messages spécifiques à ORS n'est pas requise.

Démarrage de l'outil Gestionnaire de schéma d'événement JMS

Pour démarrer l'outil Gestionnaire de schéma d'événement JMS :

1. Dans la Console Hub, connectez-vous à un Stockage de référence opérationnelle (Stockage de référence opérationnelle).
2. Développez l'espace de travail des utilitaires Informatica puis cliquez sur **Gestionnaire SIF**.
3. Cliquez sur l'onglet **Gestionnaire de schéma d'événement JMS**.

La console Hub affiche l'outil Gestionnaire de schéma d'événement JMS.

L'outil Gestionnaire de schéma d'événement JMS affiche les zones suivantes :

Zone	Description
Schéma de message d'événement spécifique à l'ORS JMS	<p>Affiche le schéma de message d'événement pour l'ORS.</p> <p>Utilisez cette fonction pour générer et déployer des messages d'événements JMS spécifiques à l'ORS pour l'ORS actuel. Le nom logique est utilisé pour nommer les composants du déploiement. Vous pouvez télécharger le schéma ou y accéder via une URL.</p> <p>Remarque: Si les objets hérités de message d'événement XML doivent être utilisés, la génération d'objets de messages spécifiques à ORS n'est pas requise.</p>
Objets non synchronisés	Affiche les objets de base de données dans le schéma qui ne sont pas synchronisés avec l'API générée.

Démarrage de l'outil de gestion SIF

Vous pouvez démarrer l'outil Gestionnaire SIF dans l'espace de travail des utilitaires de la console Hub.

1. Démarrez la Console Hub et connectez-vous à un Stockage de référence opérationnelle (ORS).
2. Développez l'espace de travail des utilitaires, puis cliquez sur **Gestionnaire SIF**.

L'outil Gestionnaire SIF s'affiche.

Génération et déploiement des schémas spécifiques à l'ORS

Le kit de développement logiciel Java (SDK - Software Development Kit) inclut un compilateur dans `tools.jar`.

Cette opération nécessite l'accès à un compilateur Java sur l'ordinateur du serveur d'applications. Le kit de développement logiciel Java (SDK - Software Development Kit) inclut un compilateur dans `tools.jar`. L'environnement d'exécution Java (JRE) ne contient pas de compilateur. Si le SDK n'est pas disponible, vous devrez ajouter le fichier `tools.jar` au chemin de classe du serveur d'applications.

Important: Si deux bases de données possèdent le même schéma (par exemple, CMX_ORS), le nom logique (qui est identique au nom de schéma) sera dupliqué pour les événements JMS lorsque la configuration est initialement enregistrée. Par conséquent, le nom d'affichage de la base de données est unique et doit être utilisé comme nom logique initial à la place du nom de schéma pour concorder avec les API SIF. Vous devrez modifier le nom logique avant de générer le schéma.

La procédure suivante suppose que vous avez déjà configuré les objets de base, packages et mappages de l'ORS. Si vous les modifiez par la suite, générez à nouveau les schémas spécifiques à l'ORS.

La génération du schéma d'événement JMS nécessite également au minimum un package sécurisé ou un package distant.

Pour générer et déployer des schémas spécifiques à l'ORS :

1. Démarrez le Gestionnaire de schéma d'événement JMS.
La console Hub affiche l'outil Gestionnaire de schéma d'événement JMS.
2. Entrez une valeur dans le champ Nom logique pour le schéma d'événement.
Pour pouvoir apporter des modifications au schéma, vous devez posséder un verrou en écriture.
3. Cliquez sur **Générer et déployer des schémas spécifiques à l'ORS**.

Remarque: Il doit y avoir au moins un package sécurisé ou un package distant configuré pour générer le schéma. S'il n'y a aucun objet sécurisé à générer, Informatica MDM Hub génère un message d'erreur d'exécution.

Télécharger un fichier XSD

Un fichier XSD définit la structure d'un fichier XML et peut également être utilisé pour valider le fichier XML.

Par exemple, si un fichier XML contient une référence à un XSD, un outil de validation XML peut être utilisé pour vérifier que les balises dans le XML sont conformes aux définitions définies dans le XSD.

Pour télécharger un fichier XSD :

1. Démarrez le Gestionnaire de schéma d'événement JMS
La console Hub affiche l'outil Gestionnaire de schéma d'événement JMS.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
Pour pouvoir apporter des modifications au schéma, vous devez posséder un verrou en écriture.
3. Cliquez sur **Télécharger le fichier XSD**.
Vous pouvez également utiliser l'URL spécifiée dans l'URL du schéma afin d'accéder au fichier XSD.

Recherche d'objets non synchronisés

Les objets non synchronisés sont utilisés pour déterminer si le schéma d'événement doit être généré à nouveau pour refléter les modifications du système.

Le Gestionnaire de schéma d'événement JMS affiche une liste de packages et de packages distants qui ont été modifiés depuis la dernière génération de schéma.

Remarque: La fonction Objets non synchronisés compare les API générés aux objets de la base de données dans le schéma. Ces deux éléments doivent donc être présents pour rechercher les objets non synchronisés.

Pour rechercher les objets non synchronisés :

1. Démarrez le Gestionnaire de schéma d'événement JMS.
La console Hub affiche l'outil Gestionnaire de schéma d'événement JMS.
2. Obtenez un verrouillage en écriture.
Pour pouvoir apporter des modifications au schéma, vous devez posséder un verrou en écriture.
3. Cliquez sur **Recherche d'objets non synchronisés**.
Le Gestionnaire de schéma d'événement JMS affiche tous les objets non synchronisés dans le panneau inférieur.

Remarque: Une fois que vous avez évalué l'impact des objets non synchronisés, vous pouvez ensuite choisir de générer à nouveau ou non le schéma (généralement, les composants externes interagissant avec le Hub sont écrits pour fonctionner avec une version spécifique du schéma généré). Si vous générez à nouveau le schéma, ces composants externes peuvent ne plus fonctionner.

Si le Gestionnaire de schéma d'événement JMS renvoie des objets non synchronisés, cliquez sur Générer et déployer le schéma spécifique à l'ORS pour générer à nouveau le schéma d'événement.

Recherche automatique d'objets non synchronisés

Vous pouvez configurer le Informatica MDM Hub pour rechercher périodiquement les objets non synchronisés et régénérer le schéma selon les besoins.

Cette fonctionnalité de scrutation automatique opère avec le thread de surveillance des modifications de données qui s'engage automatiquement un nombre défini de millisecondes entre les scrutations. Vous spécifiez cette période à l'aide de l'intervalle de vérification des message dans l'outil Files d'attente de messages. Lorsque le thread de surveillance est actif, ce service automatique vérifie d'abord si l'intervalle hors synchronisation est écoulé et, le cas échéant, effectue la vérification hors synchronisation puis régénère le schéma d'événement si nécessaire.

Pour configurer le Hub pour rechercher périodiquement des objets non synchronisés :

1. Définissez le nom logique du schéma à générer dans Gestionnaire de schéma d'événement JMS.
Remarque: Si vous omettez cette étape, le Hub émet un avertissement dans le journal du serveur, vous demandant de configurer la génération de schéma.
2. Activez l'état de file d'attente pour le message Surveillance des modifications de données.
3. Sélectionnez le nœud racine Files d'attente de messages et définissez l'intervalle de vérification hors synchronisation (millisecondes).

Comme la fonctionnalité de scrutation automatique hors synchronisation dépend de l'intervalle de vérification de message, vous devez définir pour l'intervalle de vérification hors synchronisation une valeur supérieure ou égale à celle de l'intervalle de vérification de message.

Remarque: Vous pouvez désactiver la vérification hors synchronisation en définissant un intervalle de vérification hors synchronisation de 0.

CHAPITRE 31

Affichage du code personnalisé inscrit

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation, 665](#)
- [Objets utilisateur, 665](#)
- [Démarrage de l'outil Registre de l'objet utilisateur, 666](#)
- [Affichage des sorties utilisateurs, 666](#)
- [Affichage des fonctions de nettoyage Java personnalisées, 667](#)
- [Affichage des fonctions de boutons personnalisées, 667](#)

Présentation

Ce chapitre décrit comment utiliser l'outil Registre de l'objet d'utilisateur pour visualiser le code personnalisé enregistré.

Objets utilisateur

Les objets utilisateur sont des fonctions personnalisées que vous pouvez enregistrer dans Informatica MDM Hub pour étendre les fonctionnalités de l'application.

L'outil Registre de l'objet utilisateur est un outil en lecture seule qui garde une trace des objets utilisateur que vous avez développés, puis enregistrés dans MDM Hub. Vous pouvez accéder aux objets utilisateur suivants dans le registre de l'objet utilisateur :

Sorties utilisateur

Code Java non crypté et personnalisé par l'utilisateur, comprenant un ensemble de paramètres fixes prédéfinis. Les sorties utilisateur s'exécutent à un moment spécifique au cours d'une tâche de lots. Vous pouvez configurer les sorties utilisateur différemment pour chaque objet de base.

Fonctions de nettoyage Java personnalisées

Fonctions de nettoyage Java, qui utilisent la logique personnalisée pour compléter les bibliothèques de nettoyage standard. Les fonctions de nettoyage Java personnalisées sont des fichiers JAR qu'Informatica MDM Hub stocke en tant qu'objets BLOB dans la base de données.

Fonctions de boutons personnalisées

Fonctions de l'interface utilisateur qui fournissent des icônes supplémentaires et une logique dans le gestionnaire de données, le gestionnaire de fusions et le gestionnaire de hiérarchies.

Démarrage de l'outil Registre de l'objet utilisateur

Pour démarrer l'outil Registre de l'objet utilisateur, procédez comme suit :

1. Dans la console Hub, connectez-vous à un stockage de référence opérationnelle (Operational Reference Store - ORS).
2. Développez l'espace de travail des utilitaires Informatica, puis cliquez sur **Registre de l'objet utilisateur**.
La console Hub affiche l'outil Registre de l'objet utilisateur.

L'outil Registre de l'objet utilisateur affiche les zones suivantes :

Colonne	Description
Types d'objets d'utilisateur enregistrés	Arborescence hiérarchique des objets utilisateur enregistrés dans le stockage de référence opérationnelle sélectionné, organisée selon les catégories suivantes : <ul style="list-style-type: none">- Sorties utilisateur.- Fonctions de nettoyage Java personnalisées.- Fonctions de boutons personnalisées.
Propriétés de l'objet utilisateur	Propriétés de l'objet utilisateur sélectionné.

Affichage des sorties utilisateurs

Cette section décrit la méthode d'affichage des sorties utilisateurs dans l'outil Registre de l'objet d'utilisateur.

À propos des sorties utilisateur

Les sorties utilisateur sont composées d'un code Java qui s'exécute à des moments spécifiques du traitement par lots ou du processus de l'API SIF pour étendre les fonctionnalités de MDM Hub.

Les sorties utilisateur sont déclenchées par les processus internes d'Informatica MDM Hub, qui fournissent un mécanisme d'intégration des opérations personnalisées aux processus du serveur Hub telles que post-chargement, post-fusion et post-correspondance.

Affichage des sorties utilisateurs

Pour afficher les sorties utilisateurs de Informatica MDM Hub dans l'outil Registre de l'objet d'utilisateur :

1. Démarrez l'outil Registre de l'objet d'utilisateur.
2. Dans la liste des objets d'utilisateurs, sélectionnez **Sorties utilisateurs**.

L'outil Registre de l'objet d'utilisateur affiche les sorties utilisateurs.

Affichage des fonctions de nettoyage Java personnalisées

Cette section décrit la méthode d'affichage des fonctions de nettoyage Java personnalisées inscrites dans l'outil Registre de l'objet utilisateur.

À propos des fonctions de nettoyage Java personnalisées

Le registre de l'objet d'utilisateur présente les détails des fonctions de nettoyage personnalisées qui ont été ajoutées aux bibliothèques Java (pas les bibliothèques utilisateur).

Dans Informatica MDM Hub, vous pouvez construire et exécuter des fonctions de nettoyage qui nettoient les données. Une fonction de nettoyage est une fonction qui est appliquée à la valeur d'une donnée dans un enregistrement pour la standardiser ou la vérifier. Par exemple, si vos données ont une colonne pour les salutations, vous pouvez utiliser une fonction de nettoyage pour standardiser toutes les instances de « Docteur » en « Dr ». Vous pouvez appliquer les fonctions de nettoyage successivement, ou assigner simplement la valeur de sortie à une colonne de la table de staging.

Comment les fonctions de nettoyage Java personnalisées sont enregistrées

Les fonctions de nettoyage sont configurées en utilisant l'outil Fonctions de nettoyage dans la console Hub.

Affichage des fonctions de nettoyage Java personnalisées inscrites

Pour afficher les fonctions de nettoyage Java personnalisées inscrites dans l'outil Registre de l'objet d'utilisateur :

1. Démarrez l'outil Registre de l'objet d'utilisateur.
2. Dans la liste des objets d'utilisateurs, sélectionnez **Fonctions de nettoyage Java personnalisées**.

L'outil Registre de l'objet d'utilisateur affiche les fonctions de nettoyage Java personnalisées inscrites.

Affichage des fonctions de boutons personnalisées

Cette section décrit la méthode d'affichage des fonctions de boutons personnalisées inscrites dans l'outil Registre de l'objet d'utilisateur.

À propos des fonctions de boutons personnalisées

Dans votre implémentation d'Informatica MDM Hub, vous pouvez fournir aux utilisateurs de la console Hub des boutons personnalisés qui peuvent être utilisés pour étendre votre implémentation d'Informatica MDM Hub. Les boutons personnalisés peuvent donner aux utilisateurs la possibilité d'invoquer un service externe en particulier (comme la récupération de données ou des résultats de calcul), d'effectuer des opérations spécialisées (comme le lancement d'un workflow) et d'autres tâches. Les boutons personnalisés peuvent être ajoutés à n'importe lequel des outils suivants dans la console Hub : Gestionnaire de fusions, gestionnaire de données et gestionnaire de hiérarchies.

Les fonctions personnalisées de serveur et de client sont visibles dans le registre d'objet utilisateur.

Comment les fonctions de boutons personnalisés sont enregistrées

Pour ajouter un bouton personnalisé à la Console Hub dans votre implémentation de Informatica MDM Hub, effectuez les tâches suivantes :

1. Déterminez les détails du service externe que vous voulez invoquer, comme le format et les paramètres des messages de requête et de réponse.
2. Écrivez et faites un package avec la logique métier que le bouton personnalisé va exécuter.
3. Déployez le package pour qu'il apparaisse dans le ou les outils applicables de la Console Hub.

Affichage des fonctions de boutons personnalisées inscrites

Pour afficher les fonctions de boutons personnalisées inscrites dans l'outil Registre de l'objet utilisateur :

1. Démarrez l'outil Registre de l'objet utilisateur.
2. Sélectionnez **Fonctions de boutons personnalisées**.

L'outil Registre de l'objet utilisateur affiche les fonctions de boutons personnalisées inscrites.

CHAPITRE 32

Audit des services et événements d'Informatica MDM Hub

Ce chapitre comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation, 669](#)
- [À propos de l'audit d'intégration, 669](#)
- [Démarrage du Gestionnaire d'audit, 671](#)
- [Audit des demandes d'API SIF, 673](#)
- [Audit des files d'attente de messages, 674](#)
- [Audit d'erreurs, 674](#)
- [Utilisation du journal d'audit, 675](#)

Présentation

Ce chapitre décrit comment configurer l'audit et le débogage dans la Console Hub.

À propos de l'audit d'intégration

Le MDM Hub comporte différents fichiers journaux qui suivent les activités dans divers composants : MDM Hubjournal, journal du serveur d'application, journal du serveur de base de données, etc.

L'audit traité dans ce chapitre peut être décrit comme un audit d'intégration permettant de suivre les activités associées à l'échange de données entre le MDM Hub et des systèmes externes. Pour plus d'informations sur les autres types de fichiers journaux, consultez le *Guide d'installation de MDM Multidomain*.

L'audit est configuré séparément pour chaque Stockage de référence opérationnelle de votre environnement.

Événements auditable

L'intégration à des applications externes implique souvent une certaine complexité.

De multiples applications interagissent les unes avec les autres, échantent des données de façon synchrone ou asynchrone, utilisent des transformations de données et engagent diverses règles métier pour exécuter des processus métier entre applications.

Pour exposer les détails de l'intégration d'application aux développeurs d'applications et aux intégrateurs de systèmes, Informatica MDM Hub fournit la capacité de créer une trace d'audit lorsque :

- une application externe interagit avec Informatica MDM Hub en invoquant une requête Services Integration Framework (SIF). Pour plus d'informations, consultez le *Guide de l'infrastructure d'intégration des services de MDM Multidomain*.
- Informatica MDM Hub envoie un message (en utilisant JMS) dans une file d'attente de messages dans le but de distribuer les modifications de données à d'autres systèmes.

Le mécanisme d'audit d'Informatica MDM Hub est facultatif et configurable. Il trace les invocations de requête SIF dont l'audit est activé, collecte les données sur ce qui s'est passé et fournit certaines informations contextuelles expliquant pourquoi certaines actions ont été lancées. Il stocke les informations d'audit dans une table de journalisation d'audit (C_REPOS_AUDIT) que vous pouvez ensuite visualiser en utilisant TOAD ou un autre outil de gestion de données externe et compatible.

Remarque: L'audit est effectif que la mise en cache des métadonnées soit activée ou désactivée.

Outil Gestionnaire d'audit

L'audit est configuré en utilisant l'outil Gestionnaire d'audit dans la console Hub.

Le Gestionnaire d'audit permet aux administrateurs de sélectionner :

- les requêtes SIF à auditer, et sur quels systèmes (Admin, systèmes sources définis ou pas de système).
- les files d'attente de messages à auditer (assignées pour une utilisation avec les déclencheurs de messages) comme les messages sortants sont envoyés aux files d'attente JMS.

Capture de XML pour les requêtes et les réponses

Pour un débogage approfondi de requêtes SIF ou d'événements JMS spécifiques, les utilisateurs peuvent si besoin capturer les XML de requête et de réponse dans le journal d'audit, ce qui peut être particulièrement utile pour les opérations d'écriture.

Comme l'audit à ce niveau granulaire collecte de nombreuses informations au détriment possible des performances, il est recommandé à des fins de débogage mais pas pour une utilisation continue dans un environnement de production.

L'audit doit être explicitement activé

L'audit des requêtes SIF et des événements est désactivé par défaut.

Vous devez utiliser l'outil Gestionnaire d'audit pour activer explicitement l'audit de chaque requête SIF et événement que vous voulez auditer.

L'audit a lieu après l'authentification

Toute invocation de requête SIF peut être auditée une fois que les justificatifs d'identité de l'utilisateur associés à l'invocation ont été authentifiés par le serveur Hub.

Par conséquent, une tentative de connexion ayant échoué n'est pas auditée. Par exemple, si une application tierce tente d'invoquer une requête SIF mais fournit des justificatifs de connexion non valides, ces informations ne sont pas capturées dans la table C_REPOS_AUDIT. L'audit ne commence qu'après une authentification réussie.

L'audit est effectué pour les invocations avec un XML valide et bien formé

Seules les invocations de requêtes SIF avec un XML valide et bien formé seront auditées. Les requêtes SIF avec un XML non valide ou avec un XML qui n'est pas bien formé ne seront pas auditées.

Audit des changements de mot de passe

Pour les invocations du service de changement de mot de passe d'Informatica MDM Hub, la base de données par défaut de l'utilisateur détermine si la requête SIF est auditée ou non.

- Si la base de données par défaut de l'utilisateur est un Operational Reference Store (ORS), alors le service de changement de mot de passe d'Informatica MDM Hub est audité.
- Si la base de données par défaut de l'utilisateur est la base de données principale, alors l'invocation du service de changement de mot de passe n'est pas auditée.

Démarrage du Gestionnaire d'audit

Pour démarrer le Gestionnaire d'audit, procédez comme suit :

- Dans la console Hub, accédez à l'espace de travail Utilitaires puis cliquez sur **Gestionnaire d'audit**. La console Hub affiche le Gestionnaire d'audit.

Le Gestionnaire d'audit est divisé en deux panneaux.

Panneau	Description
Panneau de navigation	Affiche (dans une arborescence) les informations suivantes : <ul style="list-style-type: none">- types d'audit pour cette implémentation d'Informatica MDM Hub ;- systèmes à auditer ;- files d'attente de messages à auditer.
Panneau de propriétés	Affiche les propriétés du type ou système d'audit sélectionné.

Requêtes d'API auditables et files d'attente de messages

Dans le Gestionnaire d'audit, le volet de navigation affiche une liste des types d'éléments à auditer, ainsi que tous les systèmes disponibles.

Type	Description
Requêtes d'API	Invocations de requêtes faites par des applications externes en utilisant le kit de développement logiciel (Software Development Kit - SDK) du Services Integration Framework (SIF).
Files d'attente de messages	Files d'attente de messages utilisées pour les déclencheurs de messages. Remarque : Les files d'attente de messages sont définies au niveau CMX_SYSTEM. Ce paramétrage ne s'applique qu'aux messages de ce stockage de référence opérationnel (ORS).

Systèmes à auditer

Pour chaque type d'élément à auditer, le gestionnaire d'audit affiche la liste des systèmes qui peuvent être audités, avec les demandes de SIF associées à ce système.

Système	Description
Aucun système	Les services qui ne sont pas associés (ou pas forcément) associés à un système spécifique (tels que les opérations de fusion).
Admin	Les services associés au système Admin.
Systèmes sources définis	Les services associés aux systèmes sources prédéfinis.

Remarque: La même demande API ou file d'attente de messages peut figurer dans plusieurs systèmes sources si, par exemple, son utilisation est facultative dans l'un de ces systèmes sources.

Propriétés de l'audit



Quand vous sélectionnez un élément à auditer, le gestionnaire d'audit affiche des propriétés dans le volet Propriétés avec les paramètres configurables suivants.

Remarque: Un verrou en écriture n'est pas nécessaire pour configurer l'audit.

Champ	Description
Nom du système	Nom du système sélectionné. En lecture seule.
Description	Description du système sélectionné. En lecture seule.
Demande d'API	Liste des demandes d'API qui peuvent être auditées.
File d'attente de messages	Liste des files d'attente de messages qui peuvent être auditées.

Champ	Description
Activer l'audit ?	Par défaut, l'audit n'est pas activé. - Sélectionnez (cochez) pour activer l'audit de l'élément. - Désélectionnez (décochez) pour désactiver l'audit de l'élément.
Inclure XML ?	Cette case n'est disponible que si l'audit est activé pour cet élément. Par défaut, la capture de XML dans le journal n'est pas comprise. - Cochez (sélectionnez) pour inclure XML dans le journal d'audit pour cet élément. - Décochez (désélectionnez) pour exclure XML du journal d'audit pour cet élément. Remarque: Les mots de passe ne sont jamais stockés dans le journal d'audit. Si un mot de passe existe dans le flux XML (qu'il soit chiffré ou non), Informatica MDM Hub remplace le mot de passe par cette astérisque : <pre>...<get> <username>admin</username> <password> <encrypted>>false</encrypted> <password>*****</password> </password> ...</pre> Important: La sélection de cette option peut entraîner une augmentation très importante du fichier journal.

Pour les cases Activer l'audit ? et Inclure XML ?, vous pouvez utiliser les boutons suivants.

Bouton	Nom	Description
	Sélectionner tout	Cochez (sélectionnez) tous les éléments dans la liste.
	Désélectionner tout	Décochez (désélectionnez) tous les éléments sélectionnés dans la liste.

Audit des demandes d'API SIF

Vous pouvez auditer les demandes de Framework d'intégration des services (SIF) effectuées par des applications externes.

Une fois que l'audit d'une demande d'API SIF particulière est activé, Informatica MDM Hub capture chaque invocation de demande SIF et sa réponse dans le fichier journal d'audit.

Pour plus d'informations sur les requêtes de l'API SIF, consultez le *Guide de l'infrastructure d'intégration des services de MDM Multidomain*.

Pour auditer les demandes d'API SIF :

1. Démarrez le Gestionnaire d'audit.
2. Dans l'arborescence de navigation, sélectionnez un système sous Demandes d'API.

Sélectionnez **Pas de système** pour configurer des paramètres généraux d'audit pour l'ensemble des systèmes.

Dans le panneau d'édition, le Gestionnaire d'audit affiche les demandes d'API configurables pour le système sélectionné.

3. Pour chaque demande SIF que vous voulez auditer, sélectionnez (cochez) la case **Activer l'audit**.
4. Si l'audit est activé pour une demande d'API particulière et que vous voulez aussi inclure le XML associé à cette demande d'API dans le fichier journal d'audit, sélectionnez (cochez) la case **Inclure le XML**.
5. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Remarque: Vos paramètres enregistrés peuvent prendre jusqu'à 60 secondes pour prendre effet dans le serveur Hub.

Audit des files d'attente de messages

Vous pouvez configurer l'audit des files d'attente de messages auxquelles des déclencheurs de message ont été assignés.

Les files d'attente de messages pour lesquelles vous n'avez pas configuré de déclencheur de message ne sont pas disponibles pour l'audit.

Pour auditer des files d'attente de messages :

1. Démarrez le Gestionnaire d'audit.
2. Dans l'arborescence de navigation, sélectionnez un système sous **Files d'attente de messages**.
Dans le panneau d'édition, le Gestionnaire d'audit affiche les files d'attente de messages configurables pour le système sélectionné.
3. Pour chaque file d'attente de messages que vous voulez auditer, sélectionnez (cochez) la case **Activer l'audit**.
4. Si l'audit est activé pour une file d'attente de messages particulière et que vous voulez aussi inclure le XML associé à cette file d'attente de messages dans le fichier journal d'audit, sélectionnez (cochez) la case **Inclure le XML**.
5. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Remarque: Vos paramètres enregistrés peuvent prendre jusqu'à 60 secondes pour prendre effet dans le serveur Hub.

Audit d'erreurs

Vous pouvez capturer les informations d'erreur pour toute invocation de requête SIF qui déclenche le mécanisme d'erreur dans le service Web, telles que les erreurs de syntaxe, les erreurs à l'exécution, etc.

Vous pouvez activer l'audit pour toutes les erreurs associées aux requêtes SIF.

L'audit d'erreurs est une fonctionnalité que vous activez au niveau global. Même lorsque l'audit n'est pas actuellement activé pour une requête SIF particulière, si une erreur se produit pendant l'invocation de cette requête SIF, l'événement est capturé dans le journal d'audit.

Configuration de l'audit d'erreur global

Pour auditer les erreurs :

1. Démarrez le Gestionnaire d'audit.
2. Dans l'arborescence de navigation, sélectionnez **Demandes d'API** pour configurer l'audit des erreurs SIF.
Dans le panneau d'édition, le Gestionnaire d'audit affiche la page de configuration pour les erreurs.
3. Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Sélectionnez (cochez) la case **Activer l'audit** pour auditer les erreurs.
 - Désélectionnez (décochez) la case **Activer l'audit** pour arrêter l'audit des erreurs.
4. Si vous sélectionnez **Activer l'audit** et que vous voulez aussi inclure le XML associé aux erreurs dans le fichier journal d'audit, sélectionnez (cochez) la case **Inclure le XML**.

Remarque: Si vous sélectionnez uniquement Activer l'audit, Informatica MDM Hub fournit les informations d'audit associées dans C_REPOS_AUDIT.

Si vous sélectionnez également Inclure le XML, Informatica MDM Hub inclut une colonne supplémentaire dans C_REPOS_AUDIT, nommée DATA_XML, qui inclut les données détaillées du journal d'audit.

Si vous cochez les deux cases, lorsque vous exécutez une insertion, une mise à jour ou suppression dans le Gestionnaire de données, ou que vous exécutez la tâche de lots associée, Informatica MDM Hub inclut les données d'audit dans la colonne DATA_XML de C_REPOS_AUDIT.

5. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications.

Utilisation du journal d'audit

Une fois que vous avez configuré l'audit pour les demandes et événements de SIF, vous pouvez utiliser la table pré-remplie de journaux d'audit (C_REPOS_AUDIT) selon les besoins, pour l'analyse, le rapport des exceptions, le débogage, etc.

À propos du journal d'audit

La table C_REPOS_AUDIT est stockée dans l'Operational Reference Store (ORS).

Si l'audit est activé pour une requête SIF ou un événement donnés, lorsque cette requête SIF est invoquée ou que cet événement est déclenché sur Informatica MDM Hub, le mécanisme d'audit capture les informations appropriées et les stocke dans la table C_REPOS_AUDIT.

Remarque: La requête Audit SIF permet à une application externe d'insérer de nouveaux enregistrements dans la table C_REPOS_AUDIT. Vous utilisez cette requête pour rapporter une activité impliquant un ou des enregistrements d'Informatica MDM Hub, à un niveau plus élevé, ou contenant plus d'informations que ce que le Hub peut enregistrer. Par exemple, l'audit d'une mise à jour d'un objet complexe avant sa transformation et sa décomposition en objets Hub. Pour plus d'informations, consultez le *Guide de l'infrastructure d'intégration des services de MDM Multidomain*.

Table de fichier journal d'audit

Les informations de fichier journal d'audit sont stockées dans la table de fichier journal d'audit intitulée C_REPOS_AUDIT.

La table suivante affiche le schéma pour la table de fichier journal d'audit, C_REPOS_AUDIT :

Nom	Type de données Oracle	Type de données IBM DB2	Type de données Microsoft SQL Server	Description
ROWID_AUDIT	CHAR(14)	CHARACTER(14)	NCHAR (14)	ID unique de cet enregistrement. Clé primaire.
CREATE_DATE	TIMESTAMP	TIMESTAMP	DATETIME2	Date de création de l'enregistrement. La date système est utilisée par défaut.
CREATOR	VARCHAR2(50)	VARCHAR (50)	NVARCHAR (50)	Utilisateur associé à l'événement d'audit.
LAST_UPDATE_DATE	TIMESTAMP	TIMESTAMP	DATETIME2	Identique à CREATE_DATE.
UPDATED_BY	VARCHAR2(50)	VARCHAR (50)	NVARCHAR (50)	Identique à CREATOR.
COMPONENT	VARCHAR2(50)	VARCHAR(50)	NVARCHAR (50)	Composant concerné : - SIF.sif.api
ACTION	VARCHAR2(50)	VARCHAR(50)	NVARCHAR (50)	Un des éléments suivants : - nom de la demande SIF - nom de la file d'attente de messages
STATUS	VARCHAR2(50)	VARCHAR(50)	NVARCHAR (50)	Une des valeurs suivantes : - débogage - informations - avertissement - erreur - irrécupérable
ROWID_OBJECT	CHAR(14)	CHARACTER(14)	NCHAR (14)	rowid_object, s'il est connu.
DATA_XML	CLOB	CLOB	NVARCHAR (max)	XML associé à l'événement auditable : requête, réponse ou message JMS. Rempli uniquement si l'option Inclure le XML est activée (cochée). Remarque: Les mots de passe ne sont jamais stockés dans le fichier journal d'audit. Si un mot de passe existe dans le flux XML (qu'il soit chiffré ou non), Informatica MDM Hub remplace le mot de passe par le texte « ***** ».

Nom	Type de données Oracle	Type de données IBM DB2	Type de données Microsoft SQL Server	Description
CONTEXT_XML	CLOB	CLOB	NVARCHAR (max)	XML pouvant contenir des informations contextuelles, comme les données de configuration, l'URL appelée, la trace de l'exécution d'une règle de correspondance, etc. Si une erreur se produit, le XML de requête est toujours inséré dans cette colonne pour assurer sa capture dans le cas où l'audit n'était pas activé pour la requête SIF appelée. Rempli uniquement si l'option Inclure le XML est activée (cochée).
ROWID_AUDIT_PREVIOUS	CHAR(14)	CHARACTER(14)	NCHAR (14)	Référence au ROWID_AUDIT de l'entrée précédemment associée. Par exemple, lie une entrée de réponse à son entrée de requête correspondante.
INTERACTION_ID	NUMBER(19)	BIGINT(8)	NUMERIC (19,0)	ID d'interaction. Peut avoir la valeur NULL, car INTERACTION_ID est facultatif.
USERNAME	VARCHAR2(50)	VARCHAR(50)	NVARCHAR (50)	Utilisateur ayant appelé la requête SIF. Valeur Null pour les files d'attente de messages.
FROM_SYSTEM	VARCHAR2(50)	VARCHAR(50)	NVARCHAR (50)	Système source d'une requête SIF ou système d'administration pour les files d'attente de messages.
TO_SYSTEM	VARCHAR2(50)	VARCHAR(50)	NVARCHAR (50)	Système auquel l'événement audité est lié. Par exemple, les requêtes d'API sur le Hub le définissent sur « Admin » et les réponses sont Système ou une valeur Null s'il n'est pas connu (et vice versa pour les réponses).

Nom	Type de données Oracle	Type de données IBM DB2	Type de données Microsoft SQL Server	Description
TABLE_NAME	VARCHAR2(100)	VARCHAR(100)	NVARCHAR (100)	Table du stockage Hub associée à l'événement audité.
CONTEXT	VARCHAR2(255)	VARCHAR(255)	NVARCHAR (255)	Métadonnées. Par exemple, pkeySource Valeur Null pour les audits du Hub, mais peut inclure des valeurs pour les audits effectués via l'API SIF.

Affichage du fichier journal d'audit

Vous pouvez afficher le fichier journal d'audit à l'aide d'un outil de gestion des données externe (non fourni avec Informatica MDM Hub).

Si disponible dans l'outil de gestion des données que vous utilisez pour afficher le fichier journal, vous pouvez cibler votre affichage en filtrant les entrées, par niveau d'audit (affichez uniquement les entrées au niveau débogage ou information), par heure (affichez les entrées de la dernière heure), par réussite/échec de l'opération (affichez les entrées d'erreur uniquement), etc.

L'instruction SQL suivante montre un exemple pour Oracle et IBM DB2 :

```
SELECT ROWID_AUDIT, FROM_SYSTEM, TO_SYSTEM, USERNAME, COMPONENT, ACTION, STATUS,
TABLE_NAME, ROWID_OBJECT, ROWID_AUDIT_PREVIOUS, DATA_XML,
CREATE_DATE FROM C_REPOS_AUDIT
WHERE CREATE_DATE >= TO_DATE('07/06/2006 12:23:00', 'MM/DD/YYYY HH24:MI:SS')
ORDER BY CREATE_DATE
```

L'instruction SQL suivante montre un exemple pour Microsoft SQL Server :

```
SELECT ROWID_AUDIT, FROM_SYSTEM, TO_SYSTEM, USERNAME, COMPONENT, ACTION, STATUS,
TABLE_NAME,
ROWID_OBJECT, ROWID_AUDIT_PREVIOUS, DATA_XML,
CREATE_DATE FROM C_REPOS_AUDIT
WHERE CREATE_DATE >= CAST('01-JAN-2012' AS DATETIME)
ORDER BY CREATE_DATE
```

Purge périodique du fichier journal d'audit

La table de fichier journal d'audit peut vite devenir très volumineux, en particulier lors de la capture de demandes XML et d'informations de réponse (lorsque l'option Inclure XML est activée).

À l'aide des outils fournis par votre système de gestion de bases de données, pensez à configurer une tâche programmée qui supprime périodiquement les enregistrements correspondant à un filtre spécifique (tels que des entrées créées plus de 60 minutes auparavant).

L'instruction SQL suivante montre un exemple pour Oracle et IBM DB2 :

```
DELETE FROM C_REPOS_AUDIT WHERE CREATE_DATE < (SYSDATE - 1) AND STATUS='INFO'
```

L'instruction SQL suivante montre un exemple pour Microsoft SQL Server :

```
DELETE FROM C_REPOS_AUDIT WHERE CREATE_DATE < SYSDATETIME() AND STATUS='INFO';
```

ANNEXE A

Propriétés de MDM Hub

Cette annexe comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation des propriétés de MDM Hub, 679](#)
- [Propriétés du serveur Hub, 679](#)
- [Exemple de fichier de propriétés du serveur Hub, 699](#)
- [Propriétés du serveur de processus, 701](#)
- [Exemple de fichier de propriétés du serveur de processus, 709](#)
- [Propriétés du stockage de référence opérationnelle, 710](#)

Présentation des propriétés de MDM Hub

Le fichier de propriétés de MDM Hub contient les paramètres de configuration du Serveur Hub et du Serveur de processus.

Vous pouvez utiliser un éditeur de texte pour afficher ou modifier les fichiers de propriétés. Lorsque vous installez le Serveur Hub et le Serveur de processus pour la première fois, le programme d'installation définit les valeurs de certaines propriétés dans les fichiers de propriétés. Après l'installation, vous pouvez modifier les propriétés afin de modifier le comportement de MDM Hub. Par exemple, pour configurer le cryptage des données pour le Serveur Hub, vous devez spécifier le chemin d'accès et le nom du fichier JAR de cryptage des données dans la propriété `encryption.plugin.jar`.

Certaines propriétés sont facultatives, ce qui signifie que vous devez les ajouter manuellement aux fichiers de propriétés de MDM Hub. Par exemple, pour activer la mise en grappe avec WebSphere, vous devez ajouter la propriété `cluster.flag` aux propriétés du Serveur Hub, puis définir sa valeur sur `True`.

Lorsque vous modifiez les fichiers de propriétés, redémarrez le serveur d'application pour que la modification prenne effet.

Propriétés du serveur Hub

Vous pouvez configurer les propriétés de Serveur Hub dans le fichier `cmxserver.properties`.

Le fichier `cmxserver.properties` se trouve dans le répertoire suivant :

<répertoire d'installation de MDM Hub>/hub/server/resources

Propriétés de l'environnement du serveur Hub

Les propriétés suivantes définissent l'emplacement du serveur Hub et les détails de connexion du serveur d'application et de la base de données :

cmx.home

Répertoire d'installation du Serveur Hub. Cette propriété est définie lors de l'installation du Serveur Hub.

cmx.appserver.hostname

Nom de la grappe EJB sur laquelle vous souhaitez déployer MDM Hub. Spécifiez les noms d'hôtes des serveurs de grappe au format suivant :

`<host_name>.<domain>.com`

Pour plus d'informations sur le déploiement du Serveur Hub dans un environnement groupé, consultez le *Guide d'installation de MDM Multidomain*.

cmx.appserver.naming.protocol

Protocole de dénomination pour le type de serveur d'application. Les valeurs par défaut sont `iiop` pour WebSphere, `jnp` pour JBoss 5, `remote` pour JBoss 7 et `t3` pour WebLogic. Cette propriété est définie lors de l'installation du Serveur Hub.

cmx.appserver.rmi.port

Port du serveur d'application. Les valeurs par défaut sont `2809` pour Websphere, `7001` pour WebLogic, `1099` pour JBoss 5 et `4447` pour JBoss 7. Pour plus d'informations sur le déploiement du Serveur Hub dans un environnement groupé, consultez le *Guide d'installation de MDM Multidomain*.

cmx.appserver.type

Type de serveur d'application. Cette propriété peut avoir l'une des valeurs suivantes : `JBoss`, `WebSphere` ou `WebLogic`. Cette propriété est définie lors de l'installation du Serveur Hub.

cmx.server.attachment.temp.ttl_minutes

Nombre de minutes après la création d'un fichier dans le stockage TEMP avant son expiration. Définissez cette propriété sur `0` pour éviter l'expiration des fichiers. La valeur par défaut est `60`.

cmx.server.masterdatabase.type

Type de Base de données principale du hub MDM. Cette propriété peut avoir l'une des valeurs suivantes : `DB2`, `Oracle` ou `MSSQL`. Cette propriété est définie lors de l'installation du Serveur Hub.

cmx.server.masterdatabase.schemaname

Requis Obligatoire pour les environnements IBM DB2 uniquement. Utilisez cette propriété pour spécifier le nom de la Base de données principale du hub MDM lorsque le nom est autre que `cmx_system`. Le nom par défaut est `cmx_system`.

cookie-secure

Sécurise les cookies de session de Data Director. Pour activer les cookies de session sécurisés d'IDD, supprimez les commentaires de l'indicateur `cookie-secure` et définissez la valeur sur `True`. La valeur par défaut est `False`.

Redémarrez la Console Hub pour appliquer la modification.

http-only

Sécurise les cookies de session de Data Director pour le protocole HTTP uniquement. Pour activer les cookies de session sécurisés, supprimez les commentaires de l'indicateur `http-only` et définissez la valeur sur `True`. La valeur par défaut est `False`.

Redémarrez le Console Hub pour que la modification prenne effet.

paramètre régional

Paramètre régional pour le Serveur Hub et la Console Hub. La valeur de cette propriété est définie lorsque vous installez le Serveur Hub pour la première fois.

Propriétés du serveur d'application pour JBoss

Le serveur Hub utilise les propriétés suivantes lorsqu'il s'exécute dans un serveur d'application JBoss :

cmx.appserver.version

Version de JBoss sur le serveur d'application. Cette propriété peut avoir l'une des valeurs suivantes : 5 ou 7. Cette propriété est définie lors de l'installation du Serveur Hub.

cmx.jboss7.management.port

Port de gestion natif JBoss. La valeur par défaut est 9990 pour JBoss. Cette propriété est définie lors de l'installation du Serveur Hub.

cmx.jboss7.security.enabled

Permet la sécurité EJB JBoss. Définissez cette propriété sur `True` pour activer la sécurité EJB JBoss. Définissez-la sur `False` pour désactiver la sécurité EJB JBoss. La valeur par défaut est `True`. Pour plus d'informations sur la configuration de la sécurité JBoss, consultez le *Guide d'installation de MDM Multidomain*.

cmx.server.ejb3

Pour JBoss 7 uniquement. Définissez cette propriété sur `True` pour activer la recherche du serveur d'application EJB3. La valeur par défaut est `False`. Cette propriété est définie lors de l'installation du Serveur Hub.

ejb-client-version

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Spécifie la version du client EJB. Si vous ne voulez pas utiliser le client EJB JBoss par défaut, utilisez `ejb-client-version` pour spécifier un autre client EJB. Pour plus d'informations sur la configuration d'un client EJB pour la Console Hub, consultez le *Guide d'installation de MDM Multidomain*.

jboss.cluster

Pour JBoss 7 uniquement. Spécifie si les serveurs EJB sont en grappe pour le serveur Hub. Définissez cette propriété sur `true` pour activer le groupage EJB. Définissez-la sur `false` si vous ne disposez pas de serveurs EJB en grappe. La valeur par défaut est `false`.

Propriétés du serveur d'application pour WebSphere

Le serveur Hub utilise les propriétés suivantes lorsqu'il s'exécute dans un serveur d'application WebSphere :

cluster.flag

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Pour WebSphere uniquement. Spécifie si la mise en grappe est activée. Définissez cette propriété sur `True` pour activer la mise en grappe. Définissez cette propriété sur `False` pour désactiver la mise en grappe. La valeur par défaut est `False`.

cmx.appserver.password

Mot de passe de l'administrateur WebSphere. Cette propriété est disponible lorsque la sécurité d'administration WebSphere est activée.

cmx.appserver.username

Nom d'utilisateur de l'administrateur WebSphere. Cette propriété est disponible lorsque la sécurité d'administration WebSphere est activée.

cmx.appserver.soap.connector.port

Pour WebSphere uniquement. Port du connecteur SOAP. La valeur par défaut est 8 880 pour WebSphere. Pour plus d'informations sur le déploiement du serveur Hub dans un environnement en grappe, consultez le *Guide d'installation de MDM Multidomain* pour WebSphere.

cmx.websphere.security.enabled

Spécifie si la sécurité WebSphere est activée. Définissez cette propriété sur `True` ou `yes` pour activer la sécurité d'administration WebSphere. La valeur par défaut est `no`. Pour plus d'informations sur l'activation de la sécurité d'administration WebSphere, consultez le *Guide de mise à niveau de MDM Multidomain*.

cmx.websphere.security.sas.config.name

Pour WebSphere uniquement. Nom personnalisé du fichier `sas.client.props`. À utiliser pour les environnements qui utilisent les recherches EJB sécurisées.

La valeur par défaut est `sas.client.props`

cmx.websphere.security.sas.config.url

Pour WebSphere uniquement. Emplacement du fichier `sas.client.props`. À utiliser pour les environnements qui utilisent les recherches EJB sécurisées.

La valeur par défaut est `https://yourdomain.com:9443/cmx/filesx/Security/Websphere/sas.client.props`.

cmx.websphere.security.ssl.config.name

Pour WebSphere uniquement. Nom personnalisé du fichier `ssl.client.props`. Pour les environnements qui utilisent des recherches EJB sécurisées.

La valeur par défaut est `ssl.client.props`

cmx.websphere.security.ssl.config.url

Pour WebSphere uniquement. Emplacement du fichier `ssl.client.props`. À utiliser pour les environnements qui utilisent les recherches EJB sécurisées.

La valeur par défaut est `https://yourdomain.com:9443/cmx/filesx/Security/Websphere/ssl.client.props`.

was.jms.log.dir

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Pour WebSphere uniquement. Spécifie l'emplacement du répertoire de journalisation pour SIB, qui est une ressource WebSphere.

was.jms.permanent_store.dir

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Pour WebSphere uniquement. Spécifie l'emplacement du répertoire de stockage permanent pour SIB, qui est une ressource WebSphere.

was.jms.temp_store.dir

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Pour WebSphere uniquement. Spécifie l'emplacement du répertoire de stockage temporaire pour SIB, qui est une ressource WebSphere.

Propriétés de la base de données

Les propriétés suivantes peuvent être définies pour les bases de données :

cmx.server.loadWorker.max.joins.optimization

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Pour IBM DB2 uniquement. Spécifie le nombre maximal de jointures utilisées dans une requête. Entrez 20 si le temps d'exécution des requêtes contenant plus de

12 tables de recherche dans une tâche de chargement est trop long dans DB2. La valeur par défaut est 30.

Propriétés générales

Les propriétés suivantes définissent le comportement des processus du serveur Hub :

cmx.outbound.bypass.multixref.insystem

Facultatif. Doit être défini manuellement. Définissez sur `true` pour contourner la création de messages sur le serveur Hub lorsqu'une API SIF met à jour un objet de base avec plusieurs enregistrements de références croisées. La valeur par défaut est `false`.

cmx.server.datalayer.cleansse.execution

Spécifie l'emplacement d'exécution des tâches de nettoyage. Définissez cette propriété sur `LOCAL` pour exécuter des tâches de nettoyage sur le serveur d'application. Définissez-la sur `DATABASE` pour exécuter des tâches de nettoyage sur le serveur de base de données. La valeur par défaut est `LOCAL`. Pour plus d'informations sur l'intégration de moteurs de nettoyage, consultez le *Guide de l'adaptateur de nettoyage pour MDM Multidomain*.

cmx.server.datalayer.cleansse.working_files

Indique si les fichiers temporaires créés lors des tâches de nettoyage sont stockés ou non. Vous pouvez utiliser les fichiers temporaires à des fins de dépannage ou d'audit. Définissez cette propriété sur `FALSE` pour supprimer les fichiers de travail temporaires. Définissez-la sur `KEEP` pour stocker les fichiers de travail temporaires. La valeur par défaut est `KEEP`. Pour plus d'informations sur l'intégration de moteurs de nettoyage, consultez le *Guide de l'adaptateur de nettoyage pour MDM Multidomain*.

cmx.server.datalayer.cleansse.working_files.location

Emplacement des fichiers de travail de la tâche de nettoyage. MDM Hub utilise cette propriété lors de la routine d'initialisation du Serveur Hub. Cette propriété est définie lors de l'installation du Serveur Hub. Ne modifiez pas cette propriété. Pour plus d'informations sur l'intégration de moteurs de nettoyage, consultez le *Guide de l'adaptateur de nettoyage pour MDM Multidomain*.

cmx.server.encryptionMethod

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Définissez cette propriété sur `SSL` pour activer le chiffrement SSL.

cmx.server.load.nonsmos.sourcesystem.enddate.like.smos

Définit la date de fin de la relation d'un système non SMOS (State Management Override System) pour qu'elle soit la même que celle d'un système SMOS. Définissez cette propriété sur `true` pour que la date de fin de la relation soit la même que celle d'un système SMOS.

cmx.server.met.max_send_size

La taille maximale, en octets, des fichiers que le Gestionnaire de référentiels peut envoyer. La valeur par défaut est 9000000.

cmx.server.met.promotion_snapshot

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Définissez cette propriété sur `True` pour activer la génération de fichiers `.meta`. Définissez-la sur `False` pour désactiver la génération de fichiers `.meta`. La valeur par défaut est `True`.

cmx.server.multi_data_set_schema

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Définissez cette propriété sur `true` si vous souhaitez que le déclencheur de message XML contienne l'enregistrement parent et tous les enregistrements enfants correspondants. Définissez-la sur `false` si vous ne souhaitez pas que le déclencheur de message XML

contienne l'enregistrement parent et tous les enregistrements enfants correspondants. La valeur par défaut est `false`.

cmx.server.poller.monitor.interval

Durée, en secondes, entre les interrogations de tous les serveurs. Définissez cette propriété sur 0 pour désactiver l'interrogation des serveurs. La valeur par défaut est 30.

cmx.server.put.autopopulate.missing.user.columns.bo.list

Doit être ajoutée manuellement. Définissez la propriété lorsque la propriété `Nullable` est désactivée pour les colonnes des objets de base.

Lorsque la propriété `Nullable` est désactivée pour les colonnes, un enregistrement de références croisées est créé avec des valeurs uniquement pour les champs mis à jour, si un enregistrement est mis à jour dans Data Director ou lors d'une opération SIF PUT. Tous les champs d'enregistrement de références croisées, y compris ceux qui ne doivent pas être `Null`, contiennent des valeurs `Null`. Lors du calcul de la meilleure version de la vérité (BVT, best version of the truth) de l'enregistrement, les valeurs `Null` peuvent l'emporter sur les champs qui ne doivent pas être `Null`. Une erreur se produit.

Pour s'assurer que le calcul de BVT prend en compte les champs qui ne doivent pas être `Null`, définissez la valeur de la propriété sur une liste de noms d'objets de base séparés par des virgules, qui contiennent des colonnes dont la propriété `Nullable` est désactivée. Lorsque la propriété est définie, MDM Hub met à jour les valeurs `Null` dans l'enregistrement de références croisées avec les valeurs provenant de l'objet de base associé. Cela permet de s'assurer que lors du calcul de BVT, les valeurs `Null` ne peuvent pas l'emporter sur les champs qui ne doivent pas être `Null`.

cmx.server.selective.bvt.enabled

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Indique que le Hub MDM applique uniquement le calcul BVT aux champs qui sont inclus dans la demande SIF. Définissez cette propriété sur `true` pour que le Hub MDM mette à jour uniquement les champs indiqués dans une demande SIF. La valeur par défaut est `false`.

cmx.server.validateServerCertificate

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Définissez la valeur sur `false` pour désactiver la validation du certificat du serveur. La valeur par défaut est `true`.

com.informatica.mdm.message.queue.max.bytes.threshold

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Spécifie une limite maximale, en octets, pour les messages envoyés à la file d'attente de messages. Si un message dépasse la taille indiquée, il n'est pas envoyé et son statut est défini sur Échec.

com.informatica.mdm.sifapi.xref.edit.sys0.only

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Définissez la valeur sur `true` pour créer des enregistrements de références croisées à modifier uniquement via le système source Admin. Définissez la valeur sur `false` pour créer des enregistrements de références croisées à modifier via tous les systèmes source. La valeur par défaut est `true`.

Important: Vous devez définir la propriété pour le serveur Hub et le serveur de processus. La valeur de la propriété doit être la même dans les deux fichiers de propriétés.

<nom de la fabrique de connexion>.qcf.password

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Configure MDM Hub pour qu'il utilise le mot de passe défini dans le serveur d'application pour configurer la sécurité JMS.

<nom de la fabrique de connexion>.qcf.username

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Configure MDM Hub pour qu'il utilise le nom d'utilisateur défini dans le serveur d'application pour configurer la sécurité JMS. Pour plus d'informations sur la

sécurisation des files d'attente de messages, consultez ["Configuration de la sécurité JMS" à la page 547](#).

databaseId.password

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Spécifie le mot de passe crypté à utiliser avec l'outil Cryptage du mot de passe. Pour plus d'informations sur l'utilisation de l'outil Cryptage du mot de passe, consultez le *Guide du kit de ressources de MDM Multidomain*.

databaseId.username

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Spécifie le nom d'utilisateur à utiliser avec l'outil Cryptage du mot de passe. Pour plus d'informations sur l'utilisation de l'outil Cryptage du mot de passe, consultez le *Guide du kit de ressources de MDM Multidomain*.

encryption.plugin.jar

Chemin d'accès et nom du fichier JAR de cryptage de données. Pour plus d'informations sur la configuration du cryptage de données pour le Serveur Hub, consultez l'["Étape 3. Configuration du cryptage des données pour le serveur Hub" à la page 202](#).

mq.data.change.monitor.thread.start

Dans un environnement multinœud, spécifie s'il existe une interrogation de file d'attente de messages pour les nœuds individuels. Pour désactiver l'interrogation de la file d'attente de messages, définissez la valeur sur `false`. La valeur par défaut est `true` sur toutes les machines virtuelles Java sur lesquelles un fichier EAR MDM Hub est déployé.

searchQuery.buildBvtTemp.MaxRowCount

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Spécifie le nombre maximal d'enregistrements utilisés par l'API GetOneHop lors du calcul de la MVV. La valeur par défaut est 5000. Pour plus d'informations sur GetOneHop, consultez le *Guide de l'infrastructure d'intégration des services de MDM Multidomain*.

sif.api.hm.flyover.max.record.count

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Définit le nombre maximal d'enregistrements afin de limiter le nombre d'enregistrements de relations affichés par la table de relations de la vue de hiérarchie. La valeur par défaut est 10000.

Une fois les propriétés du serveur mises à jour, vous devez valider le schéma, puis redéployer l'application Data Director. Pour plus d'informations sur les enregistrements de la table de relations de la vue de hiérarchie, consultez le *Guide d'implémentation de Data Director pour MDM Multidomain*.

sif.jvm.heap.size

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Définit la taille par défaut du tas mémoire, en mégaoctets, pour les API. La valeur par défaut est 256.

sif.search.result.query.tableTimeToLive.seconds

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Pour GetOneHop. Spécifie la durée, en secondes, pendant laquelle les données existent dans les tables intermédiaires lors d'une requête de recherche. La valeur par défaut est 30. Pour plus d'informations sur GetOneHop, consultez le *Guide de l'infrastructure d'intégration des services de MDM Multidomain*.

sip.hm.entity.font.size

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Définit la taille de police dans le Gestionnaire de hiérarchies. Les valeurs peuvent être comprises entre 6 et 100. Pour plus d'informations sur la configuration des propriétés du Gestionnaire de hiérarchies, consultez le *Guide du Gestionnaire de données de MDM Multidomain*.

sip.hm.entity.max.width

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Définit la largeur maximale de la zone d'une entité dans le Gestionnaire de hiérarchies. Les valeurs peuvent être comprises entre 20 et 5000. Pour plus d'informations sur la configuration des propriétés du Gestionnaire de hiérarchies, consultez le *Guide du Gestionnaire de données de MDM Multidomain*.

sip.lookup.dropdown.limit

Nombre d'entrées affichées dans les menus des outils Gestionnaire de données et Gestionnaire de fusions. Cette propriété n'a pas de limite minimale ni maximale. La valeur par défaut est 100.

cmx.match.training.confidence.threshold

Facultatif. Score minimal de confiance de correspondance nécessaire à la création d'un ensemble de règles de correspondance dans l'outil de provisionnement. La valeur par défaut est 85.

cmx.match.training.data.encoding

Facultatif. Configure l'encodage pour l'apprentissage de la correspondance dans l'outil de provisionnement. Définissez la valeur sur 1 pour activer le codage pour l'apprentissage de la correspondance. La valeur par défaut est 0.

Veillez à utiliser la même valeur que la propriété `cmx.server.match.server_encoding` utilise.

Propriétés des processus de lot

Les propriétés suivantes affectent les processus de lots :

cmx.server.automerge.block_size

Taille du bloc pour le traitement par lots de la fusion automatique. La valeur par défaut est 250.

cmx.server.automerge.threads_per_job

Nombre de threads pour le traitement par lots de la fusion automatique. La valeur maximale dont la saisie est recommandée est $n-1$, où n est le nombre de processeurs disponibles pour le Serveur Hub. La valeur par défaut est 1.

cmx.server.batch.acceptunmatchedrecordsasunique.block_size

Nombre maximal d'enregistrements à traiter dans chaque bloc pour la tâche de lots Accepter les enregistrements non correspondants comme étant uniques. La valeur par défaut est 250.

cmx.server.batch.acceptunmatchedrecordsasunique.threads_per_job

Nombre de threads utilisés par MDM Hub pour traiter la tâche de lots Accepter les enregistrements non correspondants comme étant uniques. La valeur par défaut est 20.

cmx.server.batch.batchunmerge.block_size

Taille du bloc du processus d'annulation de fusion de lots. La valeur par défaut est 250.

cmx.server.batch.load.block_size

Nombre maximal d'enregistrements à traiter dans chaque bloc pour la tâche de chargement. La valeur par défaut est 250.

cmx.server.batch.recalculate.block_size

Nombre maximal d'enregistrements à traiter dans chaque bloc pour les tâches de recalcul de la MVV et de revalidation. La valeur par défaut est 250.

cmx.server.batch.threads_per_job

Nombre de threads utilisés par MDM Hub pour traiter la charge, recalculer la MVV et revalider les tâches de lots, à l'exception des tâches de lots de fusion automatique. Spécifie également le nombre de threads utilisés par MDM Hub pour le processus d'annulation de fusion de lots.

La valeur maximale dont la saisie est recommandée est $n-1$, où n est le nombre de processeurs disponibles pour le Serveur Hub. La valeur par défaut est 10.

cmx.server.batch.max_concurrent_job_groups

Nombre maximal de groupes de travaux d'importation simultanés à traiter. La valeur par défaut est 10.

cmx.server.jobControl.noOfDays

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Nombre de jours d'historique à traiter pour un journal de tâche de groupe de lots dans l'outil Groupe de lots de la console Hub. La valeur par défaut est La valeur par défaut est -1, ce qui indique qu'un journal inclut tous les détails de l'historique.

cmx.server.strp_clean.execution_mode

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Configure la portée de l'opération de processus de nettoyage en arrière-plan dans la table de clés de correspondance.

Spécifiez l'une des valeurs suivantes pour la portée de l'opération :

- ALL. Supprime les jetons de correspondance qui contiennent `invalid_ind=1` dans toutes les tables de clés de correspondance de tous les stockages de référence opérationnelle (Operational Reference Store - ORS) enregistrés.
- CONFIGURED_ORS. Supprime les jetons de correspondance qui contiennent `invalid_ind=1` dans toutes les tables de clés de correspondance des stockages de référence opérationnelle (Operational Reference Store - ORS) que vous spécifiez. Si vous définissez la portée de l'opération sur `CONFIGURED_ORS`, ajoutez la propriété `cmx.server.strp_clean.ors` dans le fichier `cmxserver.properties`.
- CONFIGURED_STRP. Supprime les jetons de correspondance qui contiennent `invalid_ind=1` dans les tables de clés de correspondance d'objets de base spécifiques dans des stockages de référence opérationnelle (Operational Reference Store - ORS) spécifiques. Si vous définissez la portée de l'opération sur `CONFIGURED_STRP`, ajoutez la propriété `cmx.server.strp_clean.strp` dans le fichier `cmxserver.properties`.

cmx.server.strp_clean.ors

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Spécifie les noms des stockages de référence opérationnelle sur lesquels le processus de nettoyage en arrière-plan doit s'exécuter pour supprimer les jetons de correspondance non valides. Par exemple, pour supprimer les jetons de correspondance qui contiennent `invalid_ind=1` dans toutes les tables de clés de correspondance de `cmx_ors1` et `cmx_ors2`, ajoutez la propriété `cmx.server.strp_clean.ors=cmx_ors1,cmx_ors2`.

cmx.server.strp_clean.strp

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Spécifie les combinaisons de stockage de référence opérationnelle et d'objet de base pour lesquelles le processus de nettoyage en arrière-plan doit s'exécuter pour nettoyer les tables de clés de correspondance. Par exemple, pour supprimer les jetons de correspondance qui contiennent `invalid_ind=1` dans les tables de clés de correspondance pour B01 dans `cmx_ors1` et B02 dans `cmx_ors2`, ajoutez la propriété `cmx.server.strp_clean.strp=cmx_ors1.C_B01,cmx_ors2.C_B02`.

cmx.server.strp_clean.delete_records_count

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Spécifie le nombre d'enregistrements à nettoyer dans la table de clés de correspondance.

cmx.server.strp_clean.retry_sec

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Spécifie le délai en secondes pendant lequel MDM hub doit rechercher les enregistrements ayant des jetons de correspondance non valides dans la table des clés de correspondance. La valeur par défaut est 60.

cmx.server.strp_clean.threads_count

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Spécifie le nombre de threads que MDM hub utilise lorsqu'il recherche les enregistrements ayant des jetons de correspondance non valides dans la table des clés de correspondance. La valeur par défaut est 20.

mq.data.change.threads

Nombre de threads à utiliser pour traiter des messages JMS pendant le processus de publication. La valeur par défaut est 1.

mq.data.change.batch.size

Nombre de messages JMS à traiter dans chaque lot du processus de publication. La valeur par défaut est 500.

mq.data.change.timeout

Temps en secondes qui est autorisé pour traiter les messages JMS. La valeur par défaut est 120.

Propriétés du gestionnaire de sécurité

Les propriétés suivantes affectent le gestionnaire de sécurité :

cmx.server.clock.tick_interval

Nombre de millisecondes comprises dans 1 battement d'horloge. La valeur par défaut est 60000.

cmx.server.provider.userprofile.cacheable

Indique si les données peuvent être mises en cache. La mise en cache des données permet d'améliorer les performances. Définissez cette propriété sur `True` pour activer la mise en cache des données.

Définissez-la sur `False` pour désactiver la mise en cache des données. La valeur par défaut est `True`.

cmx.server.provider.userprofile.expiration

Durée, en millisecondes, de survie des données mises en cache avant leur expiration. La valeur par défaut est 60000.

cmx.server.provider.userprofile.lifespan

Durée, en millisecondes, de survie des données mises en cache avant leur expiration. La valeur par défaut est 60000.

cmx.server.sam.cache.resources.refresh_interval

Nombre de battements d'horloge entre les intervalles de rechargement des données de ressources du Gestionnaire d'accès de sécurité (GAS) depuis la base de données. La valeur par défaut est 5. Pour plus d'informations sur la modification de l'intervalle d'actualisation, consultez le *Guide de sécurité de MDM Multidomain*. Pour spécifier le nombre de millisecondes pour 1 battement d'horloge, utilisez la propriété `cmx.server.clock.tick_interval`.

cmx.server.sam.cache.user_profile.refresh_interval

Nombre de battements d'horloge entre les intervalles de rechargement des données de ressource du GAS pour un profil utilisateur depuis la base de données. La valeur par défaut est 30. Pour spécifier le nombre de millisecondes pour 1 battement d'horloge, utilisez la propriété `cmx.server.clock.tick_interval`.

Sorties utilisateur de la base de données Oracle

Les propriétés suivantes peuvent être utilisées avec les bases de données Oracle. Pour utiliser les propriétés, ajoutez-les aux fichiers `cmxserver.properties` et `cmxcleanse.properties`.

cmx.server.dbuserexit.load.PostLoadUserExit

Facultatif. Indique si MDM Hub appelle une sortie utilisateur de post-chargement de base de données après le processus de chargement. Définissez cette propriété sur `True` pour activer cette propriété. La valeur par défaut est `False`. Pour plus d'informations sur l'activation des sorties utilisateur PL/SQL, consultez le *Guide de mise à niveau de MDM Multidomain* de votre environnement.

cmx.server.dbuserexit.put.PostLoadUserExit

Facultatif. Indique si MDM Hub appelle une sortie utilisateur de base de données après l'exécution d'une demande Put. Définissez cette propriété sur `True` pour activer cette propriété. La valeur par défaut est `False`.

cmx.server.dbuserexit.PostMergeUserExit

Facultatif. Indique si MDM Hub appelle une sortie utilisateur de base de données après l'exécution d'une demande de fusion ou d'un lot de fusion automatique. Définissez cette propriété sur `True` pour activer cette propriété. La valeur par défaut est `False`.

cmx.server.dbuserexit.PreUnmergeUserExit

Facultatif. Indique si MDM Hub appelle une sortie utilisateur de base de données avant l'exécution d'une demande d'annulation de fusion ou d'un lot d'annulation de fusion. Définissez cette propriété sur `True` pour activer cette propriété. La valeur par défaut est `False`.

cmx.server.dbuserexit.PostUnmergeUserExit

Facultatif. Indique si MDM Hub appelle une sortie utilisateur de base de données après l'exécution d'une demande d'annulation de fusion ou d'un lot d'annulation de fusion. Définissez cette propriété sur `True` pour activer cette propriété. La valeur par défaut est `False`.

cmx.server.dbuserexit.PreUserMergeAssignment

Facultatif. Indique si MDM Hub appelle une sortie utilisateur de base de données avant l'attribution d'enregistrements non fusionnés pour vérification. Définissez cette propriété sur `True` pour activer cette propriété. La valeur par défaut est `False`.

cmx.server.dbuserexit.AssignTask

Facultatif. Indique si MDM Hub appelle une sortie utilisateur de base de données avant l'attribution de tâches à des utilisateurs. Définissez cette propriété sur `True` pour activer cette propriété. La valeur par défaut est `False`.

cmx.server.dbuserexit.GetAssignableUserForTask

Facultatif. Indique si MDM Hub appelle une sortie utilisateur de base de données avant l'attribution de tâches à des utilisateurs. Définissez cette propriété sur `True` pour activer cette propriété. La valeur par défaut est `False`.

Propriétés générales de Data Director

Les propriétés suivantes affectent le comportement de Data Director.

Remarque: Après avoir mis à jour les propriétés suivantes du serveur, vous devez valider le schéma et redéployer l'application IDD.

com.siperian.dsapp.mde.common.idd2ccocs.Many2ManyChild.name.version

Doit être ajoutée manuellement. Lorsque des administrateurs de MDM génèrent le schéma d'entité d'entreprise, les majuscules de certains noms de domaines de niveau enfant deviennent des minuscules. Pour conserver la casse, définissez la propriété sur la version 10.2.

case.insensitive.search

Si cette propriété est définie sur `true`, vous pouvez activer l'attribut d'insensibilité à la casse pour des colonnes individuelles dans l'objet de base, ce qui permet d'effectuer des recherches non sensibles à la

casse dans Data Director. Un index est créé pour chaque colonne sur laquelle ce paramètre est activé. La gestion d'index ayant un impact sur les performances, il est recommandé de l'utiliser avec précaution. La valeur par défaut est `False`.

cmx.bdd.redirect_to_login_after_logout

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Pour l'authentification de la connexion unique Google dans Data Director uniquement. Définissez cette propriété sur `True` pour configurer Data Director afin que l'écran de connexion s'affiche lorsque vous vous déconnectez. Définissez-la sur `False` pour configurer Data Director afin d'être redirigé vers l'écran de déconnexion par défaut lorsque vous vous déconnectez. La valeur par défaut est `false`.

cmx.bdd.server.traffic.compression_enabled

Spécifie si la compression du trafic du serveur par Data Director est activée. La compression du trafic permet d'améliorer les performances. Définissez cette propriété sur `True` pour activer la compression. Définissez-la sur `False` pour désactiver la compression. La valeur par défaut est `True`.

cmx.dataview.enabled

Lorsque des administrateurs MDM implémentent le modèle de domaine, les utilisateurs d'IDD utilisent l'onglet **Données** pour rechercher, modifier et gérer les enregistrements. Cette option spécifie si l'onglet **Données** et les éléments associés s'affichent dans les applications IDD.

Dans une nouvelle installation, la valeur par défaut est `false`. Si cette propriété est définie lors de la mise à niveau, la valeur définie avant la mise à niveau est conservée. Si elle n'est pas définie, la valeur par défaut est `true`.

Si vous définissez `cmx.dataview.enabled=true`, les éléments d'interface utilisateur suivants s'affichent dans les applications IDD :

- Onglet **Nouveau**, qui ouvre la fenêtre **Nouveau** avec les domaines
- Onglet **Données** avec les interfaces temporaires suivantes :
 - Onglet Espace de travail Données avec des vues Enregistrement de domaine pour modifier et gérer des enregistrements
 - Onglets de recherche avec des requêtes de recherche et des résultats de requêtes de recherche
 - Onglets de tâches pour gérer des tâches
- Liens vers la vue **Données** dans les menus d'autres vues
- Onglets personnalisés, s'ils sont configurés

Lorsque les propriétés `cmx.dataview.enabled` et `cmx.e360.view.enabled` sont définies sur `true`, et que vous voulez activer les vues Référence croisée, Historique et Enregistrements correspondants associées à Data Director avec des domaines, définissez la propriété `cmx.e360.match_xref.view.enabled` sur `false`.

Si un administrateur MDM implémente le framework Entity 360, les utilisateurs de Data Director utilisent la zone **de recherche** pour rechercher des enregistrements et des onglets d'entités pour modifier et gérer les données principales. Dans ce cas, vous pouvez masquer l'onglet **Données** et les éléments associés afin d'éviter chez les utilisateurs toute confusion due à des fonctionnalités similaires. Par exemple, si vous définissez `cmx.e360.view.enabled=true`, définissez `cmx.dataview.enabled=false`.

cmx.bdd.enable_url_authentication

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Permet l'authentification des URL dans Data Director. Lorsque l'option est activée et que les utilisateurs se connectent, ils transmettent leur nom d'utilisateur et leur mot de passe à l'URL dans Data Director. Définissez sur `True` pour activer l'authentification. Définissez sur `False` pour désactiver l'authentification. La valeur par défaut est `False`.

cmx.bdd.password_blowfish_encrypted

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Active le cryptage Blowfish pour des mots de passe utilisateur lorsque l'authentification est activée pour les URL dans Data Director. Lorsque l'option est activée, les mots de passe ne sont pas affichés dans l'URL dans Data Director. Définissez sur `True` pour activer le cryptage. Définissez sur `False` pour désactiver le cryptage. La valeur par défaut est `false`.

cmx.display.deployed.invalid.met.app

Lorsque les métadonnées d'un stockage de référence opérationnelle ne sont pas valides, Data Director n'affiche pas la liste des applications déployées. Les applications qui utilisent un autre stockage de référence opérationnelle valide ne sont pas disponibles non plus. Pour afficher la liste des applications déployées, ajoutez cette propriété et définissez-la sur `True`.

cmx.e360.view.enabled

Lorsque des administrateurs MDM implémentent le framework Entity 360, les utilisateurs d'IDD utilisent la zone **de recherche** pour rechercher des enregistrements et des onglets d'entités pour modifier et gérer les enregistrements. Dans une nouvelle installation, la valeur par défaut est `true`. Si cette propriété est définie lors de la mise à niveau, la valeur définie avant la mise à niveau est conservée. Si elle n'est pas définie, la valeur par défaut est `false`.

Lorsque vous définissez `cmx.e360.view.enabled=true`, les éléments d'interface utilisateur suivants s'affichent dans les applications Data Director :

- Onglet **Nouveau**, qui ouvre la fenêtre **Nouveau** avec les entités d'entreprise
- Onglets **Gestionnaire des tâches** pour gérer des tâches
- Onglet **Recherche** avec les résultats de la recherche
- Onglets d'entités pour modifier et gérer des enregistrements d'entités d'entreprise. Onglets d'entités lorsque vous ajoutez un enregistrement d'entité d'entreprise ou l'ouvrez à partir des résultats de la recherche. Le libellé de l'onglet est dynamique et varie en fonction de l'action qui a conduit à l'ouverture de l'espace de travail.
- des liens vers la vue **Entité d'entreprise** dans les menus d'autres vues
- des onglets personnalisés, s'ils sont configurés

cmx.dataview.taskmanager.enabled

Facultatif. Applicable uniquement si la propriété `cmx.e360.view.enabled` est définie sur `false`. Indique s'il faut afficher le gestionnaire des tâches dans une application Data Director qui utilisent des domaines. Définissez la propriété sur `true` pour afficher le gestionnaire des tâches. La valeur par défaut est `false`.

Si la propriété `cmx.dataview.taskmanager.enabled` est définie sur `false` et que vous ne créez pas une page d'accueil dans l'outil d'approvisionnement pour une application Data Director, l'application affiche la page de démarrage héritée.

cmx.e360.match_xref.view.enabled

Spécifie s'il faut activer les vues Référence croisée et Enregistrements correspondants pour Data Director avec les entités d'entreprise. Pour activer les vues, définissez la propriété sur `true`. La valeur par défaut est `true`.

Lorsque les propriétés `cmx.dataview.enabled` et `cmx.e360.view.enabled` sont définies sur `true`, et que vous voulez activer les vues Référence croisée, Historique et Enregistrements correspondants associées à Data Director avec des domaines, définissez la propriété `cmx.e360.match_xref.view.enabled` sur `false`.

cmx.server.override_orstitle

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Indique le titre par défaut préféré des tâches en cours lorsque vous vous connectez à Data Director. Affectez à la propriété `cmx.server.override_orstitle` un titre préféré dans le fichier `cmxserver.properties`.

Par exemple, si vous définissez la propriété sur `Tous les domaines`, le titre apparaît à l'écran en tant que **Tâches pour Tous les domaines**.

cmx.server.be-import.task-limit

Spécifie le nombre maximum d'enregistrements que les utilisateurs peuvent importer pour le flux de travail d'approbation de tâche à déclencher. Définissez la valeur `cmx.server.be-import.task-limit` sur le nombre maximal préféré. Par exemple, définissez `cmx.server.be-import.task-limit=10000` pour que les utilisateurs importent jusqu'à 10 000 enregistrements et que le flux de travail d'approbation de tâche se déclenche. Si un utilisateur tente d'importer plus de 10 000 enregistrements, le flux de travail d'approbation de tâche ne se déclenche pas et affiche une erreur.

cmx.server.find-replace.record-limit

Spécifie le nombre maximum d'enregistrements que les utilisateurs peuvent remplacer dans une opération en bloc. Définissez la propriété `cmx.server.find-replace.record-limit` sur le nombre maximal préféré. Par exemple, si vous définissez la propriété sur `cmx.server.find-replace.record-limit=10000`, les utilisateurs peuvent rechercher et remplacer un maximum de 10 000 enregistrements.

cmx.server.find-replace.task-limit

Spécifie le nombre maximum d'enregistrements remplacés qui déclenchent le flux de travail d'approbation de tâche. Définissez la propriété `cmx.server.find-replace.task-limit` sur le nombre maximal préféré. Par exemple, si vous définissez la propriété `cmx.server.find-replace.task-limit=500`, un flux de travail d'approbation de tâche se déclenche lorsqu'un utilisateur remplace jusqu'à 500 enregistrements. Si un utilisateur tente de remplacer plus de 500 enregistrements, une erreur s'affiche.

cmx.server.find-replace.entity-record-limit

Spécifie le nombre maximum d'enregistrements que les utilisateurs peuvent copier de l'écran Recherche intelligente à l'écran Rechercher et remplacer. Définissez la propriété `cmx.server.find-replace.entity-record-limit` sur le nombre maximal préféré. Par exemple, si vous définissez la propriété `cmx.server.find-replace.entity-record-limit=1000`, les utilisateurs peuvent copier jusqu'à 1 000 enregistrements de l'écran Recherche intelligente dans l'écran Rechercher et remplacer. Si un utilisateur tente de copier plus de 1 000 enregistrements, une erreur s'affiche.

cmx.file_import.job_group.ttl

Spécifie la durée maximale de stockage d'un groupe de travaux d'importation de fichiers par MDM Hub avant sa suppression. La valeur par défaut est `180day`. Vous devez ajouter un suffixe après la valeur. Vous trouverez ci-après les options de suffixe : jour, heure, min ou sec. Par exemple, si vous définissez la propriété `cmx.file_import.job_group.ttl=180day`, le groupe de travaux d'importation est enregistré dans MDM Hub pendant cent quatre-vingts jours.

cmx.file_import.job_group_control.ttl

Spécifie la durée maximale de stockage d'un journal de contrôle de groupe de travaux d'importation de fichiers dans MDM Hub avant sa suppression. La valeur par défaut est `30day`. Vous devez ajouter un suffixe après la valeur. Vous trouverez ci-après les options de suffixe : jour, heure, min ou sec. Par exemple, si vous définissez la propriété `cmx.file_import.job_group_control.ttl=30day`, le journal de contrôle de groupe de travaux d'importation est enregistré dans MDM Hub pendant trente jours.

cmx.file_import.mapping.temp.ttl

Spécifie la durée maximale d'enregistrement d'un mappage d'importation de fichiers dans le stockage temporaire de MDM Hub avant sa suppression. La valeur par défaut est 20min. Vous devez ajouter un suffixe après la valeur. Vous trouverez ci-après les options de suffixe : jour, heure, min ou sec. Par exemple, si vous définissez la propriété `cmx.file_import.mapping.temp.ttl=20min`, le mappage des travaux d'importation est enregistré dans MDM Hub pendant vingt minutes.

cmx.file_import.mapping.system.ttl

Spécifie la durée maximale d'enregistrement d'un mappage d'importation de fichiers dans le stockage permanent de MDM Hub avant sa suppression. La valeur par défaut est 20day. Vous devez ajouter un suffixe après la valeur. Vous trouverez ci-après les options de suffixe : jour, heure, min ou sec. Par exemple, si vous définissez la propriété `cmx.file_import.mapping.system.ttl=20day`, le mappage des travaux d'importation est enregistré dans MDM Hub pendant vingt jours.

cmx.file.allowed_file_extensions

Répertorie les extensions de fichiers que vous pouvez joindre à un enregistrement ou à une tâche dans l'application Data Director. Par défaut, vous pouvez joindre des fichiers .pdf et .jpg. Lorsque vous spécifiez plusieurs extensions, séparez chaque valeur par une virgule.

Par exemple, `cmx.file.allowed_file_extensions=pdf,jpg,png,txt,zip,exe`.

cmx.file.max_file_size_mb

Spécifie la limite de taille de fichiers que vous pouvez joindre dans l'application Data Director.

Remarque: Les applications Data Director qui utilisent le modèle de données de domaine ont une limite de taille statique de 20 Mo. Si vous spécifiez une limite de taille supérieure à 20 Mo, les applications Data Director qui utilisent le modèle de données de domaine conservent la limite de taille statique de 20 Mo. Les applications Data Director qui utilisent le modèle de données d'entité d'entreprise conservent la limite de taille définie dans la propriété `cmx.file.max_file_size_mb`.

Propriétés de recherche de Data Director

Les propriétés suivantes affectent le comportement de recherche dans Data Director :

ex.max.conn.per.host

Définit le nombre maximal de nœuds Elasticsearch à connecter à l'hôte. Définissez cette propriété sur le nombre de nœuds de cluster Elasticsearch sur l'hôte.

ex.max.threads

Définit le nombre maximal de threads que vous voulez que le récepteur non bloquant asynchrone Apache utilise pour chaque nœud du cluster Elasticsearch. La valeur par défaut est 1.

Modifiez la valeur uniquement si le support client international Informatica le suggère.

es.index.refresh.interval

Définit l'intervalle, en secondes, durant lequel Elasticsearch valide les modifications apportées aux données après l'exécution d'une tâche de lots Indexation initiale des données de recherche intelligente. Les données sont disponibles pour la recherche après cet intervalle de temps. La valeur par défaut est 30.

Cette propriété a un impact sur le volume d'indexation élevé rencontré lors de l'indexation initiale. Modifiez la valeur uniquement si le support client international Informatica le suggère.

cmx.task.search.records.return

Contrôle la pagination d'Elasticsearch lorsque des utilisateurs recherchent des tâches dans le gestionnaire des tâches de Data Director avec des entités d'entreprise. La valeur par défaut est 1 000.

Modifiez la valeur uniquement si le support client international Informatica le suggère.

cmx.server.batch.smartsearch.initial.block_size

Nombre maximal d'enregistrements que la tâche de lots Indexation initiale des données de recherche intelligente peut traiter dans chaque bloc. La valeur par défaut est 250. Lorsque vous indexez un grand ensemble de données, augmentez le nombre d'enregistrements. La valeur maximale recommandée est 1 000.

cmx.server.match.max_time_searcher

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Spécifie la durée maximale autorisée pour l'exécution d'une recherche. La valeur par défaut est 99 999 999 secondes.

cmx.server.remove_duplicates_in_search_query_results

Indique si les enregistrements dupliqués s'affichent dans les résultats des requêtes de recherche. Définissez cette propriété sur `True` pour afficher les enregistrements dupliqués dans les résultats des requêtes de recherche. Définissez-la sur `False` pour masquer les enregistrements dupliqués dans les résultats des requêtes de recherche. La valeur par défaut est `False`.

cmx.server.enrichcopager.thread_pool

Ajoutez manuellement la propriété. Définit le nombre de threads que la propriété `EnrichCoPager` utilise depuis le pool de threads pour effectuer des opérations `ReadCO` en parallèle. La valeur par défaut est 30. Si vous définissez le nombre de threads sur 1, la propriété est désactivée.

cmx.server.enrichcopager.min_rec_for_multithreading

Définit le nombre minimum d'enregistrements à renvoyer avant que la propriété `EnrichCoPager` n'utilise le multithreading. La valeur par défaut est 2.

cmx.ss.enabled

Indique s'il faut activer la recherche. Dans une nouvelle installation, la valeur par défaut est `true`. Si cette propriété est définie lors de la mise à niveau, la valeur définie avant la mise à niveau est conservée. Si elle n'est pas définie, la valeur par défaut est `false`.

search.provisioning.numshards

Facultatif. Nombre de partitions à créer dans votre environnement Elasticsearch. La valeur dépend du nombre maximal de partitions et du nombre total de nœuds. Par exemple, si le nombre maximal de partitions est 1 et le nombre de nœuds 3, vous pouvez créer 3 partitions. La valeur par défaut est le nombre total de serveurs Hub.

search.provisioning.numreplicas

Facultatif. Nombre de copies des documents du moteur d'Elasticsearch à créer sur des nœuds différents. Utilisez le facteur de réplication pour créer plusieurs copies des documents dans les partitions de différents nœuds. Vous avez besoin de plusieurs copies des documents pour obtenir la haute disponibilité si un ou plusieurs nœuds s'arrêtent inopinément. Par exemple, si le facteur de réplication est 2, vous devez obtenir deux copies des documents sur deux nœuds. Pour Elasticsearch, la valeur par défaut est 0.

sif.search.result.drop.batch.interval.milliseconds

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Spécifie l'intervalle, en millisecondes, pendant lequel le démon `SearchResultManager` se met en pause après le nettoyage de chaque lot de résultats de recherche. La valeur par défaut est 0.

sif.search.result.drop.batch.record.count

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Spécifie le nombre de recherches mises en cache que le démon `SearchResultManager` nettoie simultanément. La valeur par défaut est 200.

sif.search.result.query.timeToLive.seconds

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Spécifie la durée, en secondes, pendant laquelle une requête inutilisée reste mise en cache. La valeur par défaut est 900.

sif.search.result.refresh.interval.seconds

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Spécifie l'intervalle, en secondes, pendant lequel le démon de SearchResultManager se met en pause après l'exécution du processus de nettoyage pour les recherches mises en cache. La valeur par défaut est 1. Pour plus d'informations sur la configuration des API de recherche SIF, consultez le *Guide de l'infrastructure d'intégration des services de MDM Multidomain*.

ssl.keyStore

Requis Obligatoire si vous utilisez le port HTTPS du serveur d'applications pour configurer le serveur Hub. Ajoutez manuellement la propriété. Chemin absolu et nom du fichier keystore.

ssl.keyStore.password

Requis Obligatoire si vous utilisez le port HTTPS du serveur d'applications pour configurer le serveur Hub. Ajoutez manuellement la propriété. Mot de passe en texte clair du fichier keystore.

ssl.trustStore

Requis Obligatoire si vous utilisez le port HTTPS du serveur d'applications pour configurer le serveur Hub. Ajoutez manuellement la propriété. Chemin absolu et nom du fichier truststore.

ssl.trustStore.password

Requis Obligatoire si vous utilisez le port HTTPS du serveur d'applications pour configurer le serveur Hub. Ajoutez manuellement la propriété. Mot de passe en texte clair du fichier truststore.

Propriétés des API REST de la hiérarchie

Les propriétés suivantes affectent les API REST de la hiérarchie pour les services d'entité d'entreprise :

cmx.server.hierarchy.max-search-depth

Profondeur maximale recherchée lorsque vous utilisez les API REST de la hiérarchie pour rechercher un chemin de hiérarchie. La valeur par défaut est 100.

cmx.server.hierarchy.max-search-width

Largeur maximale de la hiérarchie recherchée à inclure lorsque vous utilisez les API REST de la hiérarchie à exporter. La valeur par défaut est 1000000.

com.informatica.mdm.bulk.relationship.changes.limit

Nombre maximal de modifications d'une demande lorsque vous utilisez les API REST d'administration de tâches en bloc. La valeur par défaut est 1000.

Propriétés de tâche, de flux de travail et de rapports de Data Director

Les propriétés suivantes affectent les tâches, les flux de travail de processus de vérification et les rapports :

activevos.jndi

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Spécifie la chaîne de recherche JNDI pour connecter les services de rapports à ActiveVOS. Si vous avez modifié les fichiers EAR ActiveVOS pour personnaliser la chaîne de recherche JNDI, utilisez cette propriété pour spécifier la chaîne de recherche JNDI personnalisée. La chaîne de recherche JNDI par défaut est `java:/jdbc/ActiveVOS`.

activevos.merge.workflow.service.name

Vous devez spécifier le nom des appels de service MDM à Informatica ActiveVOS. Par défaut, cette propriété n'est pas définie. Si la propriété n'est pas définie, aucune tâche de fusion automatique n'est créée.

activeos.workflow.startup.timeout.seconds

Durée, en secondes, pendant laquelle Informatica ActiveVOS doit attendre avant de créer une tâche et de renvoyer un ID de tâche. La valeur par défaut est 10.

cmx.e360.BPMProcess.view.enabled

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Indique s'il faut afficher le diagramme de flux de travail associé aux tâches dans le gestionnaire des tâches pour les utilisateurs avec le rôle ActiveVOS abAdmin attribué. Définissez la propriété sur `true` pour afficher le diagramme de flux de travail. La valeur par défaut est `false`.

cmx.e360.BPMProcess.view.autologout.seconds

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Nombre de secondes de la durée d'activité d'une session ActiveVOS lorsque vous accédez au diagramme de flux de travail dans le gestionnaire des tâches. La session se termine après la période spécifiée. La valeur par défaut est 30.

cmx.server.task.grouppotentialmergebyruleid

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Indique qu'une tâche de correspondance manuelle générant plusieurs correspondances crée plusieurs entrées de tâche avec le même ROWID. Définissez cette propriété sur `false` pour créer une tâche pour chaque entrée de correspondance. La valeur par défaut est `true`.

sip.task.assignment.interval.

Durée, en minutes, entre les attributions de tâches. Définissez cette propriété sur 0 pour désactiver les attributions automatiques de tâches. La valeur par défaut est 0.

sip.task.assignment.start.delay

La durée en minutes que l'affectation automatique des tâches attend pour démarrer après l'initialisation de MDM Hub. Si vous ne configurez pas de délai, une erreur peut se produire lors de la création de tâches par un utilisateur. La valeur par défaut est 10 minutes.

sip.task.digest.interval

Durée, en heures, entre les notifications de tâches. Définissez cette propriété sur 0 pour désactiver les notifications de tâches. La valeur par défaut est 0.

sip.task.maximum.assignment

Nombre de tâches automatiquement attribuées à chaque utilisateur lorsque l'attribution automatique des tâches est activée. La valeur par défaut est 25.

task.creation.batch.size

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Définit le nombre maximal d'enregistrements à traiter dans chaque table de correspondance pour chaque itération du processus d'attribution automatique des tâches. La valeur par défaut est 1 000.

Pour plus d'informations sur la configuration des propriétés de tâche de fusion, consultez le *Guide d'implémentation du SDK de l'adaptateur du Gestionnaire de processus d'entreprise pour MDM Multidomain*.

task.creation.maximum

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Définit le nombre maximal de tâches créées par MDM Hub pour chaque table de correspondance. La valeur par défaut est 50. Si le nombre de tâches dépasse cette valeur, aucune tâche de fusion supplémentaire pour les enregistrements de la table de correspondance ne peut être créée tant que les tâches associées à la table de correspondance ne sont pas fermées.

Propriétés du serveur de messagerie du moteur de flux de travail Siperian

Lorsque vous utilisez le moteur de flux de travail Siperian, les propriétés suivantes affectent le comportement du serveur de messagerie qui est utilisé pour les notifications de tâche :

mail.smtp.auth

Détermine si le serveur de messagerie spécifié requiert ou non une authentification pour les messages sortants. Si vous utilisez le serveur de messagerie MDM Hub, définissez mail.smtp.auth sur `True`. La valeur par défaut est `False`.

Pour plus d'informations sur la configuration des courriels de notification de tâches, consultez le *Guide d'implémentation de Data Director pour MDM Multidomain*.

mail.smtp.host

Nom du serveur de messagerie pour les courriels de notification de tâches. Une fois les propriétés du serveur mises à jour, vous devez valider le schéma, puis redéployer l'application Data Director. Pour plus d'informations sur la configuration des courriels de notification de tâches, consultez le *Guide d'implémentation de Data Director pour MDM Multidomain*.

mail.smtp.password

Mot de passe pour la propriété mail.smtp.user spécifiée. Si mail.smtp.auth est défini sur `True`, définissez une valeur pour mail.smtp.password. Pour plus d'informations sur la configuration des courriels de notification de tâches, consultez le *Guide d'implémentation de Data Director pour MDM Multidomain*.

mail.smtp.port

Numéro de port du serveur de messagerie. La valeur par défaut est `25`. Pour plus d'informations sur la configuration des courriels de notification de tâches, consultez le *Guide d'implémentation de Data Director pour MDM Multidomain*.

mail.smtp.sender

Spécifie l'adresse électronique de l'expéditeur du courriel de notification de tâche. Pour plus d'informations sur la configuration des courriels de notification de tâches, consultez le *Guide d'implémentation de Data Director pour MDM Multidomain*.

mail.smtp.user

Nom d'utilisateur pour le serveur de messagerie sortant. Si mail.smtp.auth est défini sur `True`, définissez une valeur pour mail.smtp.user. Pour plus d'informations sur la configuration des courriels de notification de tâches, consultez le *Guide d'implémentation de Data Director pour MDM Multidomain*.

Hachage de mot de passe et propriétés du hachage personnalisé

Les propriétés suivantes affectent le hachage de mot de passe et les algorithmes de hachage personnalisés :

password.security.hash.algo

Détermine l'algorithme de hachage (ALGO_NAME) utilisé pour chiffrer les mots de passe dans MDM Hub. Cette propriété est définie lors de l'installation de Serveur Hub. Définissez cette valeur sur `SHA3` afin d'utiliser cet algorithme de hachage. Pour utiliser un algorithme de hachage personnalisé, définissez cette valeur sur n'importe quel autre nom sans caractère spécial ni espace.

Pour plus d'informations sur la configuration des algorithmes de hachage, consultez le *Guide de sécurité de MDM Multidomain*.

password.security.hash.algo.<ALGO_NAME>.class

Contient la classe d'implémentation sous-jacente de l'algorithme de hachage spécifié dans la propriété password.security.hash.algo. Cette propriété est définie lors de l'installation de Serveur Hub.

password.security.hash.algo.property.<param-name>

Facultatif. Spécifie les propriétés personnalisées d'un algorithme de hachage configuré. Par défaut, la propriété de la taille de l'algorithme de hachage SHA3 est spécifiée. Définissez cette valeur sur l'une des valeurs suivantes : 224, 256, 384 ou 512. La valeur par défaut est 512.

com.informatica.mdm.security.certificate.provider.class

Définissez le fournisseur de certification par défaut sur la valeur `com.siperian.sam.security.certificate.PKIUtilDeafultImpl` dans MDM Hub. Cette propriété est définie lors de l'installation de Serveur Hub.

informatica.security.unique.id

Clé de hachage personnalisée qui est utilisée pour le hachage de mot de passe. Informatica recommande l'utilisation d'une clé de hachage contenant une séquence de 32 caractères hexadécimaux au maximum sans délimiteur. Pour plus d'informations sur l'utilisation d'une clé de hachage client, consultez le *Guide de sécurité de MDM Multidomain*.

Important: protégez la confidentialité de la clé de hachage de vos clients. Si vous perdez cette clé, vous devez réinitialiser tous les mots de passe.

Propriétés de l'utilitaire de configuration de sécurité

Pour employer l'utilitaire de configuration de sécurité, définissez les propriétés suivantes :

mdm.mail.server.host

Définissez cette valeur sur l'hôte de serveur SMTP du client de messagerie utilisé par l'administrateur de MDM. Par exemple, `smtp.gmail.com`. Si vous réinitialisez un mot de passe, l'utilitaire de configuration de sécurité envoie un nouveau mot de passe temporaire à l'adresse de messagerie associée au compte d'utilisateur.

mdm.mail.server.port

Définissez cette valeur sur le port utilisé par le client de messagerie, lui-même utilisé par l'administrateur de MDM.

mdm.mail.server.user

Définissez cette valeur sur l'adresse de courriel de l'administrateur de MDM. Par exemple, `MDM_Hub_admin@gmail.com`.

mdm.mail.server.password

Entrez le mot de passe de l'adresse de courriel de l'administrateur de MDM.

mdm.mail.server.smtpauth

Définissez cette valeur sur `True` pour activer l'authentification SMTP. Requis pour se connecter au serveur SMTP Gmail.

mdm.mail.server.ttls

Définissez cette valeur sur `True` pour activer l'authentification TTLS. Requis pour se connecter au serveur SMTP Gmail.

Exemple de fichier de propriétés du serveur Hub

Le fichier de propriétés du Serveur Hub est nommé `cmxserver.properties`.

L'exemple suivant montre le contenu d'un fichier `cmxserver.properties` standard :

```
# Installation directory
cmx.home=C:/infamdm/Hub_971_DB2/server

# Master database settings
cmx.server.masterdatabase.type=DB2

# Server settings
# Application server type: jboss, websphere or weblogic
cmx.appserver.type=jboss
cmx.appserver.version=7
#Should application server use ejb3 lookup (Jboss7 supports only ejb3 lookup mechanism )
cmx.server.ejb3=true

# Application server hostname. Optional property to be used for deploying MDM into EJB
cluster
#cmx.appserver.hostname=clustername

# The following port number depends on appserver type
# default setting: 2809 for websphere, 1099 for jboss5, 4447 for jboss7 7001 for weblogic
cmx.appserver.rmi.port=4447
# default setting: iiop for websphere, jnp for jboss5, remote for jboss7, t3 for weblogic
cmx.appserver.naming.protocol=remote
# default setting: 8880 for websphere only (this is not being used in jboss and weblogic
cmx.appserver.soap.connector.port=
# default setting: 'No' for websphere only (this is not being used in jboss and weblogic
cmx.websphere.security.enabled=
## You can customize location of sas.client.props and ssl.client.props which are used
for secured ejb lookup
#cmx.websphere.security.sas.config.url=https://yourdomain.com:9443/cmx/filesx/Security/
Websphere/sas.client.props
#cmx.websphere.security.ssl.config.url=https://yourdomain.com:9443/cmx/filesx/Security/
Websphere/ssl.client.props
## Or you can just customize file names (default values are sas.client.props and
ssl.client.props)
#cmx.websphere.security.sas.config.name=sas.client.props
#cmx.websphere.security.ssl.config.name=ssl.client.props

# enable JBoss EJB security support
#cmx.jboss7.security.enabled=true

# DO NOT EDIT SETTINGS BELOW
cmx.server.datalayer.cleanse.execution=SERVER
cmx.server.datalayer.cleanse.working_files.location=C:/infamdm/Hub_971_DB2/server/logs
cmx.server.datalayer.cleanse.working_files=LOCAL

# SAM properties
cmx.server.sam.cache.resources.refresh_interval=5
cmx.server.sam.cache.user_profile.refresh_interval=1
cmx.server.clock.tick_interval=60000
cmx.server.provider.userprofile.cacheable=true
cmx.server.provider.userprofile.expiration=60000
cmx.server.provider.userprofile.lifespan=60000

# Setting for dropdown limit
sip.lookup.dropdown.limit=100

#
# Task settings
#
# Number of Hours between task notifications. 0 means that notifications are disabled.
sip.task.digest.interval=0
# Number of Minutes between automated task assignments. 0 means that assignment is
disabled.
```

```

sip.task.assignment.interval=0
# Maximum number of tasks automatically assigned to each user
sip.task.maximum.assignment=25

#
# Mail server settings for task notification emails
#
mail.smtp.host=
mail.smtp.port=25
mail.smtp.auth=false
mail.smtp.sender=siperian_task_notification@siperian.com
# Use the following if your smtp server requires authentication.
#mail.smtp.user=
#mail.smtp.password=

# interval sleeping between polling all servers in seconds, default=10, 0 will disable
cmx.server.poller.monitor.interval=30

#MET properties
cmx.server.met.max_send_size=9000000

# BDD traffic compression option
cmx.bdd.server.traffic.compression_enabled=true

# Sif property to remove duplicates from the search query results
cmx.server.remove_duplicates_in_search_query_results=false

# The Case Insensitive Search feature can be disabled by setting this property to false.
case.insensitive.search=false

# Locale for hub server and hub console
locale=en

# cookie secure flag and cookie httpOnly flag
# In JBoss, both of these flags will be used.
# In WebLogic, cookie-http-only flag is set to true by default, so only cookie-secure
flag will be used here.
# in WebLogic, setting httpOnly will have no effect.
# in webSphere, these setting should be done thorough websphere console under Session
Management
# in deployed siperian-mrm.ear.
#cookie-secure=false
#http-only=false

#Property for batch job processing. The number of threads will be used to distribute
blocks of a batch job to batch servers.
cmx.server.batch.threads_per_job=10

#Block size for Load job.
cmx.server.batch.load.block_size=250
#Block size for Recalculate and Revalidate job.
cmx.server.batch.recalculate.block_size=250

#Properties for Automerge batch job (number of threads to use and block size)
cmx.server.automerge.threads_per_job=1
cmx.server.automerge.block_size=250

#Properties for Active VOS BPM integration
# Name of the merge operation in active vos
activevos.merge.workflow.operation.name=start
# Name of the service for all mdm service calls to ActiveVOS
activevos.merge.workflow.service.name=Merge
#The wait time for ActiveVOS to create task for the process and return task ID
activevos.workflow.startup.timeout.seconds=10
encryption.plugin.jar=C:\Temp\informatica_dataencryption.jar

```


Propriétés du serveur de processus

Vous pouvez configurer les propriétés du Serveur de processus dans le fichier `cmxcleanse.properties`.

Le fichier `cmxcleanse.properties` se trouve dans le répertoire suivant :

`<répertoire d'installation de MDM Hub>/hub/cleanse/resources`

cmx.server.datalayer.cleanse.working_files.location

Répertoire d'installation des fichiers du Serveur de processus. Cette propriété est définie lors de l'installation du Serveur de processus. Pour plus d'informations sur l'intégration de moteurs de nettoyage, consultez le *Guide de l'adaptateur de nettoyage pour MDM Multidomain*.

cmx.server.datalayer.cleanse.working_files

Indique si les fichiers temporaires créés lors des tâches de nettoyage sont stockés ou non. Vous pouvez utiliser les fichiers temporaires à des fins de dépannage ou d'audit. Définissez cette propriété sur `false` pour supprimer les fichiers de travail temporaires. Définissez-la sur `KEEP` pour stocker les fichiers de travail temporaires. La valeur par défaut est `KEEP`. Pour plus d'informations sur l'intégration de moteurs de nettoyage, consultez le *Guide de l'adaptateur de nettoyage pour MDM Multidomain*.

cmx.server.datalayer.cleanse.execution

Spécifie l'emplacement d'exécution des tâches de nettoyage. Définissez cette propriété sur `LOCAL` pour exécuter des tâches de nettoyage sur le serveur d'application. Définissez-la sur `DATABASE` pour exécuter des tâches de nettoyage sur le serveur de base de données. La valeur par défaut est `LOCAL`. Pour plus d'informations sur l'intégration de moteurs de nettoyage, consultez le *Guide de l'adaptateur de nettoyage pour MDM Multidomain*.

cmx.home

Répertoire d'installation du Serveur de processus. Cette propriété est définie lors de l'installation du Serveur de processus.

cmx.appserver.type

Type de serveur d'application. Cette propriété peut avoir l'une des valeurs suivantes : `JBoss`, `WebSphere` ou `WebLogic`. Cette propriété est définie lors de l'installation du Serveur de processus.

cmx.appserver.version

Version de JBoss sur le serveur d'application. Cette propriété peut avoir l'une des valeurs suivantes : 5 ou 7. Cette propriété est définie lors de l'installation du Serveur de processus.

cmx.appserver.soap.connector.port

Pour WebSphere uniquement. Port du connecteur SOAP. La valeur par défaut est 8880 pour WebSphere.

cmx.websphere.security.enabled

Spécifie si la sécurité WebSphere est activée. Définissez cette propriété sur `true` ou `yes` pour activer la sécurité d'administration WebSphere. La valeur par défaut est `No`.

cmx.jboss7.management.port

Port de gestion JBoss. La valeur par défaut est 9990 pour JBoss. Cette propriété est définie lors de l'installation du serveur de processus.

cmx.server.load.nonsmos.sourcesystem.enddate.like.smos

Définit la date de fin de la relation d'un système non SMOS (State Management Override System) pour qu'elle soit la même que celle d'un système SMOS. Définissez cette propriété sur `Ttrue` pour que la date de fin de la relation soit la même que celle d'un système SMOS.

cmx.server.match.lwm

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Contrôle la fonctionnalité de correspondance légère. Pour activer la fonctionnalité de correspondance légère avec la notation complète dans les enregistrements correspondants, définissez la valeur sur `Y`. Pour activer la fonctionnalité de correspondance légère sans la notation complète dans les enregistrements correspondants, définissez la valeur sur `ONLY`. La valeur par défaut est `N`.

Utilisez cette propriété avec les propriétés `cmx.server.match.lwm_param` et `cmx.server.match.stats`.

cmx.server.match.lwm_param

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Vous devez définir la propriété `cmx.server.match.lwm` sur `Y` ou sur `ONLY`. Définissez la valeur de la propriété sur les contrôles SSA-NAME3 au format suivant :

```
LWM=Y LWM_FIELDS=<field1>,<weight1>[, ..., <fieldn>,<weightn>]
LWM_LIMIT=<Reject>[, <Accept>]
```

cmx.server.match.stats

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Vous devez définir la propriété `cmx.server.match.lwm` sur `Y` ou sur `ONLY`.

cmx.server.match.server_encoding

Configure le codage pour le traitement des correspondances. Définissez cette propriété sur `1` pour activer le codage pour le traitement des correspondances. La valeur par défaut est `0`.

cmx.server.match.max_records_per_ranger_node

Nombre d'enregistrements par nœud de plage de correspondances. Lorsqu'il existe plusieurs enregistrements par correspondance, davantage de mémoire est utilisée. Le nombre optimal d'enregistrements pour chaque correspondance dépend de la mémoire et de la puissance de traitement disponibles pour le Serveur de processus. La valeur par défaut est `3000`.

cmx.server.match.max_return_records_searcher

Définit une limite sur le nombre d'enregistrements candidats qui sont marqués pour un thread de recherche lors d'une opération de recherche approximative. Doit être ajoutée manuellement. La valeur par défaut est `-1`.

Définissez la propriété lorsque les opérations de recherche approximative sont sensibles au temps ou consomment une grande quantité de ressources de processeur. MDM Hub tient compte de la valeur de la propriété `GETLIST Limit` pour le stockage de référence opérationnelle (ORS) pour déterminer le moment où un thread de recherche s'arrête. Vous configurez la propriété `GETLIST Limit` à l'aide de l'outil Bases de données de la console Hub.

Si vous définissez une valeur pour la propriété `cmx.server.match.max_return_records_searcher`, les opérations de recherche approximative peuvent se terminer plus rapidement. Les threads de recherche s'arrêtent lorsque l'une des conditions suivantes est réunie :

- Le nombre d'enregistrements de candidats qui sont marqués atteint la valeur définie pour la propriété `cmx.server.match.max_return_records_searcher`.
- Le nombre d'enregistrements correspondants atteint la valeur définie pour la propriété `GETLIST Limit`.

Si vous ne définissez pas la propriété ou n'utilisez pas la valeur par défaut `-1`, les opérations de recherche approximative ignorent la propriété `cmx.server.match.max_return_records_searcher` et se basent sur la propriété `GETLIST Limit`. Les threads de recherche s'arrêtent lorsque l'une des conditions suivantes est réunie :

- Le nombre d'enregistrements correspondants atteint la valeur définie pour la propriété `GETLIST Limit`.

- Aucun enregistrement de candidat n'est laissé pour évaluation.

com.informatica.mdm.sifapi.xref.edit.sys0.only

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Définissez la valeur sur `true` pour créer des enregistrements de références croisées à modifier uniquement via le système source Admin. Définissez la valeur sur `false` pour créer des enregistrements de références croisées à modifier via tous les systèmes source. La valeur par défaut est `true`.

Important: Vous devez définir la propriété pour le serveur Hub et le serveur de processus. La valeur de la propriété doit être la même dans les deux fichiers de propriétés.

cmx.ss.enabled

Indique s'il faut activer la recherche. Dans une nouvelle installation, la valeur par défaut est `true`. Si cette propriété est définie lors de la mise à niveau, la valeur définie avant la mise à niveau est conservée. Si elle n'est pas définie, la valeur par défaut est `false`.

JBoss 6.4.0 uniquement. Lorsque vous activez la recherche dans un environnement qui utilise JBoss 6.4.0, vous devez définir `cmx.server.match.file_load` sur `Ffalse`. Ce paramètre force le serveur de processus à utiliser le programme de chargement JDBC plutôt que les utilitaires de base de données natifs pour les correspondances.

cleanse.library.addressDoctor.property.SetConfigFile

Chemin de fichier de configuration d'Vérification d'adresse Informatica. Par exemple, `C:/infamdm/Hub/cleanse/resources/AddressDoctor/5/SetConfig.xml`. Pour plus d'informations sur l'intégration de moteurs de nettoyage, consultez le *Guide de l'adaptateur de nettoyage pour MDM Multidomain*.

cleanse.library.addressDoctor.property.ParametersFile

Chemin de fichier de paramètres d'Vérification d'adresse Informatica. Par exemple, `C:/infamdm/Hub/cleanse/resources/AddressDoctor/5/Parameters.xml`.

cleanse.library.addressDoctor.property.DefaultCorrectionType

Type de correction effectuée par Vérification d'adresse Informatica et dont la valeur doit être définie sur `PARAMETERS_DEFAULT`.

cleanse.library.trilliumDir.property.config.file.1

Chemin d'accès au 1er fichier de configuration de la bibliothèque de nettoyage de Trillium Director. Par exemple, `C:/infamdm/Hub/cleanse/resources/Trillium/samples/director/td_default_config_Global.txt`. Pour plus d'informations sur l'intégration de moteurs de nettoyage, consultez le *Guide de l'adaptateur de nettoyage pour MDM Multidomain*.

cleanse.library.trilliumDir.property.config.file.2

Chemin d'accès au 2e fichier de configuration de la bibliothèque de nettoyage de Trillium Director. Par exemple, `C:/infamdm/Hub/cleanse/resources/Trillium/samples/director/td11_default_config_US_detail.txt`.

cleanse.library.trilliumDir.property.config.file.3

Chemin d'accès au 3e fichier de configuration de la bibliothèque de nettoyage de Trillium Director. Par exemple, `C:/infamdm/Hub/cleanse/resources/Trillium/samples/director/td11_default_config_US_summary.txt`.

cleanse.library.trilliumDir11.property.config.file.1

Chemin d'accès au 1er fichier de configuration de la bibliothèque de nettoyage de Trillium Director 11. Par exemple, `C:/infamdm/Hub/cleanse/resources/TrilliumDirector11/samples/director/td11_default_config_Global.txt`. Pour plus d'informations sur l'intégration de moteurs de nettoyage, consultez le *Guide de l'adaptateur de nettoyage pour MDM Multidomain*.

cleanse.library.trilliumDir11.property.config.file.2

Chemin d'accès au 2e fichier de configuration de la bibliothèque de nettoyage de Trillium Director 11.
Par exemple, C:/infamdm/Hub/cleanse/resources/TrilliumDirector11/samples/director/
td11_default_config_US_detail.txt.

cleanse.library.trilliumDir11.property.config.file.3

Chemin d'accès au 3e fichier de configuration de la bibliothèque de nettoyage de Trillium Director 11.
Par exemple, C:/infamdm/Hub/cleanse/resources/TrilliumDirector11/samples/director/
td11_default_config_US_summary.txt.

cleanse.library.trilliumDir.property.set_maximum_retry_count

Facultatif. Définit le nombre maximal de tentatives de connexion de MDM Hub au serveur Trillium pour traiter un enregistrement. La valeur par défaut est 5. Pour plus d'informations sur l'augmentation du nombre de tentatives de connexion au réseau, consultez le *Guide de l'adaptateur de nettoyage pour MDM Multidomain*.

cleanse.library.group1EntServer.property.config.file

Fichier de configuration de Group1Software Enterprise Server. Cette propriété est définie lors de l'installation du Serveur de processus.

cleanse.library.group1CDQ.property.config.file

Fichier de configuration de Group1Software CDQ Enterprise Server. Cette propriété est définie lors de l'installation du Serveur de processus.

cleanse.library.firstLogicDirect.property.config.file

Fichier de configuration de FirstLogicDirect. Cette propriété est définie lors de l'installation du Serveur de processus.

cmx.server.match.distributed_match

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Spécifie si le Serveur de processus est inclus dans un environnement de traitement distribué pour les opérations de nettoyage et les processus de correspondance approximative. La valeur par défaut est 1, qui est activée. Pour désactiver le traitement distribué, définissez la valeur sur 0.

Pour plus d'informations sur la configuration de plusieurs Serveurs de processus, consultez le *Guide d'installation de MDM Multidomain*.

cmx.server.cleanser.min_size_for_distribution

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Spécifie la taille à laquelle vous pouvez distribuer un travail entre les Serveurs de processus. La valeur par défaut est 1000.

cmx.server.java.jdbc_loader

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Spécifie s'il faut utiliser le chargeur de fichiers JDBC au lieu d'un chargeur SQL. Définissez la valeur sur `True` pour utiliser le chargeur de fichiers JDBC. La valeur par défaut est `False`.

cmx.server.tokenize.file_load

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Spécifie si l'utilisation d'un fichier intermédiaire est nécessaire pour charger des données dans la base de données pour la création de jetons. Définissez cette propriété sur `True` pour utiliser un fichier intermédiaire pour charger des données. Définissez `faux` pour les données de chargement direct. La valeur par défaut est `True` pour les environnements Oracle et IBM DB2, dans lesquels l'utilisation de fichiers intermédiaires améliore les performances. La valeur par défaut est `False` pour les environnements Microsoft SQL Server.

cmx.server.tokenize.loader_batch_size

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Nombre maximal d'instructions d'insertion à envoyer à la base de données lors du chargement direct du processus de création de jetons. La valeur par défaut est 1000.

cmx.server.match.file_load

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Spécifie si l'utilisation d'un fichier intermédiaire est nécessaire pour charger des données dans la base de données pour la correspondance. Définissez cette propriété sur `True` pour utiliser un fichier intermédiaire pour charger des données. Définissez `faux` pour les données de chargement direct. La valeur par défaut est `True` pour les environnements Oracle et IBM DB2. La valeur par défaut est `False` pour les environnements Microsoft SQL Server et IBM DB2 configurés pour la correspondance externe.

Remarque: Lorsque la propriété `cmx.server.match.file_load` est définie sur `False`, il est possible que le nombre de correspondances dans le journal de nettoyage soit différent de celui de la visionneuse de lots. Si le nombre de correspondances diffère, reportez-vous au nombre de correspondances répertorié dans la visionneuse de lots.

cmx.server.match.loader_batch_size

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Nombre maximal d'instructions d'insertion à envoyer à la base de données lors du chargement direct du processus de correspondance. La valeur par défaut est 1000.

cmx.server.match.exact_match_fuzzy_bo_api

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Définissez cette propriété sur 1 pour effectuer des correspondances exactes sur des objets de base approximatifs. Définissez-la sur 0 pour désactiver les correspondances exactes les objets de base approximatifs. La valeur par défaut est 0.

Redémarrez le serveur d'application pour appliquer la modification. Pour plus d'informations sur la configuration de correspondances exactes sur des objets de base approximatifs, consultez le *Guide de l'infrastructure d'intégration des services de MDM Multidomain*.

encryption.plugin.jar

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Chemin d'accès et nom du fichier JAR de cryptage de données. Pour plus d'informations sur la configuration du cryptage de données, consultez ["Étape 3. Configuration du cryptage des données pour le serveur Hub" à la page 202](#).

cmx.server.bmg.use_long

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Définissez cette propriété sur 1 pour permettre au Serveur de processus d'utiliser des valeurs ROWID_OBJECT longues. Définissez-la sur 0 pour empêcher le Serveur de processus d'utiliser des valeurs ROWID_OBJECT longues. La valeur par défaut est 0.

cmx.server.match.threshold_to_move_range_to_hold

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Définit le nombre maximal d'enregistrements pouvant être déplacés vers le statut En attente par la tâche d'analyse de correspondance. La valeur par défaut est 1000000.

cmx.server.dbuserexit.load.PostLoadUserExit

Facultatif. Doit être ajouté manuellement dans les fichiers `cmxserver.properties` et `cmxcleanse.properties`. Pour Oracle uniquement. Indique si MDM Hub appelle une sortie utilisateur de post-chargement de base de données après le processus de chargement. Définissez cette propriété sur `True` pour activer cette propriété. La valeur par défaut est `False`. Pour plus d'informations sur l'activation des sorties utilisateur PL/SQL, consultez le *Guide de mise à niveau de MDM Multidomain* de votre environnement.

cmx.server.dbuserexit.PostLandingUserExit

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Pour Oracle uniquement. Spécifie si MDM Hub appelle une sortie utilisateur post-arrivée. Définissez cette propriété sur `True` pour activer cette propriété. La valeur par défaut est `False`.

Pour plus d'informations sur l'activation des sorties utilisateur PL/SQL, consultez le *Guide de mise à niveau de MDM Multidomain*.

cmx.server.dbuserexit.PreStageUserExit

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Pour Oracle uniquement. Spécifie si MDM Hub appelle une sortie utilisateur de base de données avant d'effectuer une demande Stage (temporaire). Définissez cette propriété sur `True` pour activer cette propriété. La valeur par défaut est `False`.

cmx.server.dbuserexit.PostStageUserExit

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Pour Oracle uniquement. Spécifie si MDM Hub appelle une sortie utilisateur de base de données après l'exécution d'une demande Stage (temporaire). Définissez cette propriété sur `True` pour activer cette propriété. La valeur par défaut est `False`.

cmx.server.dbuserexit.PreMatchUserExit

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Pour Oracle uniquement. Spécifie si MDM Hub appelle une sortie utilisateur de base de données avant d'effectuer une demande Match (correspondance). Définissez cette propriété sur `True` pour activer cette propriété. La valeur par défaut est `False`.

cmx.server.dbuserexit.PostMatchUserExit

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Pour Oracle uniquement. Spécifie si MDM Hub appelle une sortie utilisateur de base de données après l'exécution d'une demande Match (correspondance). Définissez cette propriété sur `True` pour activer cette propriété. La valeur par défaut est `False`.

cmx.server.dbuserexit.PostMergeUserExit

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Pour Oracle uniquement. Spécifie si MDM Hub appelle une sortie utilisateur de base de données après l'exécution d'une demande Merge (fusion). Définissez cette propriété sur `True` pour activer cette propriété. La valeur par défaut est `False`.

cluster.flag

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Pour WebSphere uniquement. Spécifie si la mise en grappe est activée. Définissez cette propriété sur `True` pour activer la mise en grappe. Définissez cette propriété sur `False` pour désactiver la mise en grappe. La valeur par défaut est `False`.

cmx.server.cleansse.number_of_recs_batch

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Définit le nombre maximal d'enregistrements pouvant être inclus dans un lot de nettoyage. La valeur par défaut est 50.

Pour plus d'informations sur la configuration du comportement d'exécution dans le Serveur de processus, consultez le *Guide de l'adaptateur de nettoyage pour MDM Multidomain*.

cmx.server.match.searcher_search_level

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Définit le niveau de recherche pour la recherche étendue dans Data Director. La valeur peut être `Narrow`, `Typical`, `Exhaustive` ou `Extreme`. La valeur par défaut est `Narrow`.

Une fois les propriétés du serveur mises à jour, vous devez valider le schéma, puis redéployer l'application Data Director. Pour plus d'informations sur les niveaux de recherche, consultez ["Niveaux de recherche" à la page 446](#). Pour plus d'informations sur la configuration de la recherche étendue, consultez le *Guide d'implémentation de Data Director pour MDM Multidomain*.

cmx.server.match.searcher.database.worker.multithreaded

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Lorsque l'option est définie sur True, plusieurs threads parallèles sont utilisés pour traiter les plages de recherche et optimiser les performances de l'API SearchMatch. Par défaut, le traitement de plages multi-thread est désactivé.

Si vous définissez la propriété `cmx.server.match.searcher.database.worker.multithreaded`, assurez-vous de définir également le nombre de threads en configurant la propriété `cmx.server.match.searcher_thread_count`.

cmx.server.match.searcher.dbfiltered.max.key.size

Facultatif. Spécifie le seuil DBFILTERED permettant d'optimiser les performances de l'API SearchMatch. La fonctionnalité DBFILTERED est appelée lorsque l'enregistrement SearchMatch dispose d'un paramètre SSA_KEY inférieur ou égal à la valeur de la propriété `cmx.server.match.searcher.dbfiltered.max.key.size`.

cmx.server.match.searcher.resultset.size

Spécifie la taille de l'ensemble des résultats d'une requête de base de données SearchMatch.

cmx.server.match.searcher_thread_count

Facultatif. Doit être ajoutée manuellement. Configure le nombre de threads pour l'API SearchMatch. La valeur par défaut est 1. Définissez cette propriété sur 1 pour utiliser un thread pour l'API SearchMatch.

Si vous définissez la propriété `cmx.server.match.searcher_thread_count` sur une valeur autre que la valeur par défaut, assurez-vous de définir la propriété `cmx.server.match.searcher.database.worker.multithreaded` sur True.

Pour plus d'informations sur l'optimisation des performances de l'API SearchMatch, consultez les documents H2L suivants sur le portail Mon support Informatica :

- *Réglage de performance de Multidomain MDM pour IBM DB2* sur <https://mysupport.informatica.com/docs/DOC-11208>
- *Réglage de performance de Multidomain MDM pour Oracle* sur <https://mysupport.informatica.com/docs/DOC-11207>
- *Réglage de performance de Multidomain MDM pour Microsoft SQL Server* sur <https://mysupport.informatica.com/docs/DOC-11149>

ex.max.conn.per.host

Définit le nombre maximal de nœuds Elasticsearch à connecter à l'hôte. Définissez cette propriété sur le nombre de nœuds de cluster Elasticsearch sur l'hôte.

ex.max.threads

Définit le nombre maximal de threads que vous voulez que le récepteur non bloquant asynchrone Apache utilise pour chaque nœud du cluster Elasticsearch. La valeur par défaut est 1.

Modifiez la valeur uniquement si le support client international Informatica le suggère.

search.provisioning.numshards

Facultatif. Nombre de partitions à créer dans votre environnement Elasticsearch. La valeur dépend du nombre maximal de partitions et du nombre total de nœuds. Par exemple, si le nombre maximal de partitions est 1 et le nombre de nœuds 3, vous pouvez créer 3 partitions. La valeur par défaut correspond au nombre total de serveurs de processus sur lesquels vous activez la recherche.

search.provisioning.numreplicas

Facultatif. Nombre de copies des documents du moteur d'Elasticsearch à créer sur des nœuds différents. Utilisez le facteur de réplication pour créer plusieurs copies des documents dans les partitions de différents nœuds. Vous avez besoin de plusieurs copies des documents pour obtenir la

haute disponibilité si un ou plusieurs nœuds s'arrêtent inopinément. Par exemple, si le facteur de réplication est 2, vous devez obtenir deux copies des documents sur deux nœuds. Pour Elasticsearch, la valeur par défaut est 0.

MAX_INITIAL_RESULT_SIZE_TO_CONSIDER

Facultatif. Ajoutez manuellement la propriété. Nombre total de résultats de recherche à afficher dans l'application Data Director. La valeur maximale recommandée est 250. La valeur par défaut est 130. Une valeur supérieure à 130 affecte les performances de l'application Data Director.

mdm.smartsearch.cache.ttl

Facultatif. Ajoutez manuellement la propriété. Nombre de millisecondes pendant lequel les résultats de la recherche mis en cache par une demande de service Web de type Entité d'entreprise de recherche doivent être conservés avant d'expirer. La valeur par défaut est 60000.

min_rec_for_multithreading

Taille de lot minimale pour MDM Hub pour appliquer des opérations de lots multithread à une tâche de lots. S'applique aux types suivants de tâches de lots : Fusion automatique, Annulation de fusion, Chargement, Indexation initiale des données de recherche intelligente, Gestion intermédiaire, Correspondance distribuée et Processus de création de jetons. La valeur par défaut est 1 000.

mq.data.change.monitor.thread.start

Dans un environnement multinœud, spécifie s'il existe une interrogation de file d'attente de messages pour les nœuds individuels. Pour désactiver l'interrogation de la file d'attente de messages, définissez la valeur sur `False`. La valeur par défaut est `true` sur toutes les machines virtuelles Java sur lesquelles un fichier EAR MDM Hub est déployé.

ssl.keyStore

Requis si vous utilisez le port HTTPS du serveur d'applications pour configurer le serveur de processus. Ajoutez manuellement la propriété. Chemin absolu et nom du fichier keystore.

ssl.keyStore.password

Requis si vous utilisez le port HTTPS du serveur d'applications pour configurer le serveur de processus. Ajoutez manuellement la propriété. Mot de passe en texte clair du fichier keystore.

ssl.trustStore

Requis si vous utilisez le port HTTPS du serveur d'applications pour configurer le serveur de processus. Ajoutez manuellement la propriété. Chemin absolu et nom du fichier truststore.

ssl.trustStore.password

Requis si vous utilisez le port HTTPS du serveur d'applications pour configurer le serveur de processus. Ajoutez manuellement la propriété. Mot de passe en texte clair du fichier truststore.

cmx.websphere.security.ssl.config.url

Requis si vous utilisez le port HTTPS du serveur d'applications pour configurer le serveur de processus. Pour WebSphere uniquement. Ajoutez manuellement la propriété. Chemin absolu du fichier `ssl.client.props` avec le nom du fichier.

cmx.outbound.bypass.multixref.insystem

Facultatif. Doit être défini manuellement. Définissez sur `true` pour contourner la création de messages sur le serveur de processus lorsqu'une tâche de lots met à jour un objet de base avec plusieurs enregistrements de références croisées. La valeur par défaut est `false`.

cmx.server.stage.sqlldr.charset

Facultatif. Si vous chargez des données à l'aide de SQL*Loader et si ces données sont corrompues, définissez cette propriété sur le jeu de caractères qui correspond à vos données (par exemple,

AL32UTF8). Lorsque vous exécutez une tâche intermédiaire, celle-ci génère un fichier de contrôle pour SQL*Loader avec le jeu de caractères spécifié. Vous pouvez ensuite recharger les données. La valeur par défaut est UTF8.

cmx.server.stripDML.blockSize

Nombre d'enregistrements traités par MDM Hub dans chaque bloc. La valeur par défaut est 100.

cmx.server.stripDML.noOfThreadsForDelete

Nombre de threads utilisés par MDM pour supprimer des enregistrements dans les tables de clés de correspondance. La valeur par défaut est 30.

cmx.server.stripDML.noOfThreadsForInsert

Nombre de threads utilisés par MDM Hub pour insérer des enregistrements dans les tables de clés de correspondance. La valeur par défaut est 50.

cmx.server.stripDML.noOfThreadsForUpdate

Nombre de threads utilisés par MDM Hub pour mettre à jour des enregistrements dans les tables de clés de correspondance. La valeur par défaut est 30.

cmx.server.stripDML.useDeleteInsertLock

Facultatif. Doit être défini manuellement. Définissez la propriété sur `Ttrue` pour vous assurer que MDM Hub exécute la création de jetons lors d'une tâche de correspondance ou d'un appel d'API dans un objet de base avec un grand nombre d'enregistrements. La valeur par défaut est `Ffalse`.

cmx.server.stripDML.useUpdate

Facultatif. Doit être défini manuellement. Pour IBM DB2 uniquement. Définissez cette valeur sur `true` pour améliorer les performances dans les environnements IBM DB2 pendant la création de nouveaux jetons. La valeur par défaut est `false`.

Exemple de fichier de propriétés du serveur de processus

Le nom du fichier de propriétés de Serveur de processus est `cmxcleanse.properties`.

L'exemple suivant illustre le contenu d'un fichier `cmxcleanse.properties` standard :

```
# Cleanse properties
#
cmx.server.datalayer.cleanse.working_files.location=C:/infamdm/Hub_971_DB2/cleanse/tmp
cmx.server.datalayer.cleanse.working_files=KEEP
cmx.server.datalayer.cleanse.execution=LOCAL

# Server settings
# Installation directory
cmx.home=C:/infamdm/Hub_971_DB2/cleanse
# Application server type: jboss, tomcat, websphere or weblogic
cmx.appserver.type=jboss
cmx.appserver.version=7

# default setting: 8880 for websphere only (this is not being used in jboss and weblogic
cmx.appserver.soap.connector.port=
cmx.websphere.security.enabled=

# Match Properties
cmx.server.match.server_encoding=0

# limit memory usage by managing the number of records per match ranger node
```

```

cmx.server.match.max_records_per_ranger_node=3000

# Cleanse Properties

# Vérification d'adresse Informatica Properties
cleanse.library.addressDoctor.property.SetConfigFile=C:/infamdm/Hub_971_DB2/cleanse/
resources/AddressDoctor/5/SetConfig.xml
cleanse.library.addressDoctor.property.ParametersFile=C:/infamdm/Hub_971_DB2/cleanse/
resources/AddressDoctor/5/Parameters.xml
cleanse.library.addressDoctor.property.DefaultCorrectionType=PARAMETERS_DEFAULT

# Trillium Director Properties
cleanse.library.trilliumDir.property.config.file.1=
cleanse.library.trilliumDir.property.config.file.2=
cleanse.library.trilliumDir.property.config.file.3=

# Trillium Director 11+ Properties
cleanse.library.trilliumDir11.property.config.file.1=C:/infamdm/Hub_971_DB2/cleanse/
resources/TrilliumDirector11/samples/director/td11_default_config_Global.txt
cleanse.library.trilliumDir11.property.config.file.2=C:/infamdm/Hub_971_DB2/cleanse/
resources/TrilliumDirector11/samples/director/td11_default_config_US_detail.txt
cleanse.library.trilliumDir11.property.config.file.3=C:/infamdm/Hub_971_DB2/cleanse/
resources/TrilliumDirector11/samples/director/td11_default_config_US_summary.txt

# Group1Software Enterprise Server Properties
cleanse.library.group1EntServer.property.config.file=

# Group1Software CDQ Server Properties
cleanse.library.group1CDQ.property.config.file=

#FirstLogicDirect Properties
cleanse.library.firstLogicDirect.property.config.file=
encryption.plugin.jar=C:\Temp\informatica_dataencryption.jar

```

Propriétés du stockage de référence opérationnelle

Les propriétés des bases de données du Stockage de référence opérationnelle incluent le fournisseur et la version de ces bases de données, ainsi que les informations de la table C_REPOS_DB_RELEASE.

La liste suivante décrit les propriétés du Stockage de référence opérationnelle qui s'affichent dans l'outil Gestionnaire d'entreprise :

Nom du produit de la base de données

Nom de votre système de base de données.

Version du produit de la base de données

Version de la base de données utilisée.

ID d'environnement

ID d'environnement.

Nom du TNS

Nom de TNS de la base de données du Stockage de référence opérationnelle.

URL de connexion

URL de connexion à la base de données du Stockage de référence opérationnelle.

ID de la base de données

ID de la base de données.

Différence de temps entre les systèmes

Valeur de détection delta, en secondes, qui détermine si les données entrantes se situent dans le futur.

Longueur de colonne en octets

Pour les environnements Oracle.

Utilisé par SQL*Loader pour déterminer si la base de données qu'il est en train de charger est une base de données au format UTF-8.

La valeur par défaut est 1. Elle indique que la base de données est au format UTF-8.

Charger le modèle

Pour les environnements IBM DB2. Chemin sur le serveur de base de données pour les fichiers journaux générés par la commande DB2 LOAD lorsque vous êtes en mode de journalisation.

Régénération MTIP requise

Si cette propriété est définie sur `true`, elle indique que les vues MTIP seront régénérées avant le processus de correspondance/fusion.

La valeur par défaut est `false`. Elle indique que les vues ne seront pas régénérées.

Le bouton Régénérer les MTIP de l'outil Gestionnaire d'entreprise vous permet de régénérer les vues MTIP.

Remarque: Vous ne devez pas régénérer les vues MTIP lors de l'ORS est en mode de production. Désactivez le paramètre Mode de production avant de régénérer les MTIP à partir de l'outil Gestionnaire d'entreprise.

Sans journalisation globale

Pour les environnements Oracle et IBM DB2. Ceci est utilisé lorsque les tables sont créées afin d'activer la journalisation pour la récupération de la base de données. La valeur par défaut est `true`. Elle indique l'absence de journalisation.

URL du service de référentiel modèle

Paramètres de connexion requis par le MDM Hub pour la connexion au service de référentiel modèle. Spécifiez les paramètres de connexion dans l'outil Gestionnaire d'entreprise.

ANNEXE B

Affichage des détails de configuration

Cette annexe comprend les rubriques suivantes :

- [Affichage des détails de configuration - présentation, 712](#)
- [Démarrage du gestionnaire d'entreprise, 712](#)
- [Propriétés dans Gestionnaire d'entreprise, 713](#)
- [Rapport d'environnement, 715](#)
- [Affichage de l'historique des versions dans Gestionnaire d'entreprise, 715](#)
- [Utilisations de journaux de serveur d'applications, 716](#)
- [Utilisation du journal de la console Hub pour le client, 718](#)

Affichage des détails de configuration - présentation

Vous pouvez utiliser l'outil Gestionnaire d'entreprise dans la Console Hub pour configurer et afficher les détails de configuration d'une implémentation du Informatica MDM Hub.

Utilisez l'outil Gestionnaire d'entreprise pour afficher les propriétés, les historiques des versions et les rapports d'environnement du Serveur Hub, des Serveurs de processus, des bases de données ORS et de la Base de données principale du hub MDM. Vous pouvez également utiliser le Gestionnaire d'entreprise pour configurer et afficher les journaux de vos bases de données ORS.

Démarrage du gestionnaire d'entreprise

Pour démarrer l'outil Gestionnaire d'entreprise dans la Console Hub, développez l'espace de travail de configuration, puis cliquez sur **Gestionnaire d'entreprise**. Vous pouvez aussi cliquer sur le bouton Lancement rapide de l'outil Gestionnaire d'entreprise dans la barre d'outils de la Console Hub.

L'outil Gestionnaire d'entreprise s'affiche alors dans la Console Hub.

Propriétés dans Gestionnaire d'entreprise

Utilisez l'outil Gestionnaire d'entreprise pour afficher les propriétés du Serveur Hub, du Serveur de processus, de la Base de données principale du hub MDM ou de la base de données ORS. Avant de pouvoir choisir les serveurs ou les bases de données à afficher, vous devez d'abord démarrer le Gestionnaire d'entreprise.

Utilisez l'outil Gestionnaire d'entreprise pour afficher les propriétés suivantes :

Serveur Hub

Lorsque vous sélectionnez l'onglet Serveur Hub, Gestionnaire d'entreprise affiche les propriétés du Serveur Hub. Pour plus d'informations sur ces propriétés, consultez le fichier `cmxserver.properties`.

Serveurs de processus

Lorsque vous sélectionnez l'onglet Serveurs de processus, Gestionnaire d'entreprise affiche la liste du Serveurs de processus. Lorsque vous sélectionnez un Serveur de processus spécifique, Gestionnaire d'entreprise affiche ses propriétés. Pour plus d'informations sur ces propriétés, consultez le fichier `cmxcleanse.properties`.

Base de données principale

Lorsque vous sélectionnez l'onglet Base de données principale, Gestionnaire d'entreprise affiche les propriétés de la Base de données principale du hub MDM. Les seules propriétés de la base de données affichées sont son fournisseur et sa version.

Bases de données ORS

Lorsque vous sélectionnez l'onglet Base de données du Stockage de référence opérationnelle, Gestionnaire d'entreprise affiche la liste des bases de données du Stockage de référence opérationnelle. Lorsque vous sélectionnez une base de données du Stockage de référence opérationnelle, Gestionnaire d'entreprise affiche les propriétés de ce Stockage de référence opérationnelle.

Le panneau supérieur contient la liste des bases de données du Stockage de référence opérationnelle qui sont enregistrés dans la Base de données principale du hub MDM. Le panneau inférieur affiche les propriétés et l'historique des versions de la base de données du Stockage de référence opérationnelle sélectionnée dans le panneau supérieur. Les propriétés du Stockage de référence opérationnelle incluent le fournisseur et la version de la base de données, ainsi que les informations de la table `C_REPOS_DB_RELEASE`. L'historique des versions est également conservé dans la table `C_REPOS_DB_VERSION`.

Remarque: Gestionnaire d'entreprise affiche uniquement les bases de données du Stockage de référence opérationnelle qui sont valides pour la version actuelle du MDM Hub. Si Gestionnaire d'entreprise ne peut pas obtenir d'informations pour une base données du Stockage de référence opérationnelle, Gestionnaire d'entreprise affiche un message expliquant pourquoi la base de données du Stockage de référence opérationnelle n'est pas incluse dans la liste.

Table `C_REPOS_DB_RELEASE`

La table `C_REPOS_DB_RELEASE` contient les propriétés de Stockage de référence opérationnelle.

La table suivante décrit les propriétés de `C_REPOS_DB_RELEASE` affichées par le gestionnaire d'entreprise pour les bases de données du Stockage de référence opérationnelle, en fonction de vos préférences :

DEBUG_LEVEL

Niveau de débogage de la base de données ORS. Le niveau de débogage peut correspondre à l'une des valeurs entières suivantes :

100 = débogage du niveau d'erreur

200 = débogage du niveau d'avertissement

300 = débogage du niveau d'informations

400 = débogage du niveau de débogage

500 = débogage de tous les niveaux

ENVIRONMENT_ID

ID d'environnement.

DEBUG_FILE_PATH

Chemin d'accès à l'emplacement du journal de débogage de la base de données ORS.

DEBUG_FILE_NAME

Nom du journal de débogage de la base de données ORS.

DEBUG_IND

Indicateur spécifiant si le débogage est activé ou non.

0 = le débogage n'est pas activé

1 = le débogage est activé

DEBUG_LOG_FILE_SIZE

Pour les environnements Oracle. Taille du fichier journal de la base de données (en Mo) ; la valeur par défaut est 5.

DEBUG_LOG_FILE_NUMBER

Pour les environnements Oracle. Nombre de fichiers journaux utilisés pour la rotation des journaux ; la valeur par défaut est 5.

TNSNAME

Nom TNS de la base de données ORS.

CONNECTION_PORT

Port d'écoute de la base de données ORS.

ORACLE_SID

ID de base de données Oracle.

DATABASE_HOST

Hôte sur lequel la base de données est installée.

INTER_SYSTEM_TIME_DELTA_SEC

Nombre de secondes requises pour différencier l'heure système du serveur de base de données de l'heure système d'une autre machine.

COLUMN_LENGTH_IN_BYTES_IND

Pour les environnements Oracle. Indicateur utilisé par SQLLoader pour déterminer si la base de données qu'il charge est une base de données au format UTF-8. La valeur par défaut 1 indique que la base de données est au format UTF-8.

LOAD_TEMPLATE

Pour les environnements IBM DB2. Chemin sur le serveur de base de données pour les fichiers journaux générés par la commande DB2 LOAD lorsque vous êtes en mode de journalisation.

MTIP_REGENERATION_REQUIRED_IND

Indicateur spécifiant que les vues MTIP seront régénérées avant le processus de correspondance/fusion. La valeur par défaut 0 (zéro) indique que les vues ne seront pas régénérées.

GLOBAL_NOLOGGING_IND

Pour les environnements Oracle et IBM DB2. Ceci est utilisé lorsque les tables sont créées afin d'activer la journalisation pour la récupération de la base de données. La valeur par défaut 1 indique l'absence de journalisation.

Rapport d'environnement

Lorsque vous sélectionnez l'onglet Rapport d'environnement, Gestionnaire d'entreprise affiche un résumé des propriétés de tous les onglets de composant du hub, en plus des messages d'erreur associés. Le rapport répertorie les propriétés dans l'ordre suivant :

- Serveur Hub
- Serveurs de processus
- Base de données principale
- Bases de données ORS

Enregistrement du rapport d'environnement MDM Hub

Pour enregistrer le rapport d'environnement du MDM Hub, utilisez l'outil Gestionnaire d'entreprise dans la console Hub.

1. Dans l'espace de travail **Configuration** de la console Hub, sélectionnez l'outil **Gestionnaire d'entreprise**.
2. Dans l'outil **Gestionnaire d'entreprise**, sélectionnez l'onglet **Rapport d'environnement**.
3. Cliquez sur **Enregistrer**.
4. Dans la boîte de dialogue **Enregistrer le rapport d'environnement du hub**, accédez au répertoire dans lequel vous souhaitez enregistrer le rapport d'environnement.
5. Cliquez sur **Enregistrer**.

Affichage de l'historique des versions dans Gestionnaire d'entreprise

Utilisez l'outil Gestionnaire d'entreprise pour afficher l'historique des versions pour le Serveur Hub, le Serveur de processus, la Base de données principale du hub MDM ou la base de données ORS. Avant de pouvoir choisir les serveurs ou les bases de données à afficher, vous devez d'abord démarrer le Gestionnaire d'entreprise.

1. Dans l'écran Gestionnaire d'entreprise, sélectionnez l'onglet correspondant au type d'informations à afficher.
 - Serveur Hub

- Serveurs de processus
- Base de données principale
- Bases de données d'ORS

Le Gestionnaire d'entreprise affiche l'historique des versions propre à votre choix.

2. Sélectionnez l'onglet **Historique des versions**.

Le Gestionnaire d'entreprise affiche les informations de version de ce composant spécifique.
L'historique des versions est trié dans l'ordre décroissant de l'heure de début d'installation.

Utilisations de journaux de serveur d'applications

Utilisez le fichier `log4j_fr.xml` pour configurer les fichiers journaux du serveur d'application pour le serveur Hub ou le Serveur de processus. Vous ne pouvez pas utiliser le gestionnaire d'entreprise pour configurer les journaux de serveur d'applications.

Niveaux de journal du serveur d'applications

Le fichier de configuration `log4j_fr.xml` pour les journaux de serveur d'applications comprend un ensemble de niveaux de journal de débogage et récupération d'informations.

Le tableau suivant décrit les niveaux de journal le serveur d'applications :

Nom	Valeur de table de métadonnées ORS	Description
ALL	500	Consigne toutes les informations associées.
DEBUG	400	Utilisé pour le débogage. (valeur par défaut)
INFO	300	Informations de journaux de serveur d'applications.
WARNING	200	Messages d'avertissement.
ERROR	100	Messages d'erreur.

Rotation des fichiers journaux

Lorsqu'un fichier journal du serveur d'applications atteint la taille maximale définie dans le paramètre `MaxFileSize` dans la configuration `log4j_fr.xml`, le gestionnaire d'entreprise effectue une procédure de

rotation des journaux pour archiver les informations de journalisation existantes et pour empêcher les fichiers journaux d'être remplacés par les nouvelles informations du serveur d'applications :

1. Définissez les paramètres de configuration de journal du serveur d'application suivants dans le fichier `log4j_fr.xml` pour le serveur Hub et le Serveur de processus, respectivement situés sous `<infamdm_install_dir>\hub\server\conf` et `<infamdm_install_dir>\cleanse\server\conf` :
 - Fichier. Nommez le fichier journal `C : \infamdm hub\\\ server logs cmxserver.log\\` .
Sur WebLogic et WebSphere, utilisez les noms de fichier suivant comme meilleure pratique pour rassembler les journaux dans le même emplacement les distinguant les uns des autres :
Serveur Hub : `C : \<infamdm_install_dir>\hub\server\logs\cmxserver.log`
Serveur de processus : `C : \<infamdm_install_dir>\hub\server\logs\cmxcleanse.log`
 - MaxFileSize. Taille de fichier maximum du fichier journal du serveur d'applications.
 - MaxBackupIndex. Nombre maximum de fichiers.
 - Seuil. Le niveau du seuil de consignment qui annule toute la journalisation de niveau supérieur au niveau du seuil.
2. Les fichiers journaux utilisés pour le serveur Hub et le Serveur de processus ajoutent les différents messages du serveur d'application aux fichiers journaux du serveur d'application.
3. Lorsque la taille du fichier journal physique dépasse la valeur MaxFileSize, le hub active la procédure de rotation des journaux :
 - a. Le fichier journal actif est renommé `<nomfichier>.hold`.
 - b. Pour chaque fichier nommé `<nomfichier>.(n)`, le fichier est renommé `<nomfichier>.(n+1)`.
 - c. Si `n+1` est supérieur à la valeur MaxBackupIndex, le fichier est supprimé.
 - d. Lorsque la rotation dépasse le nombre maximal de fichiers du serveur d'application, le hub MDM renomme le fichier journal d'origine. Par exemple, le hub MDM renomme `cmxserver.log` en `cmxserver.log.1` et `cmxserver.log.1` devient `cmxserver.log.2`. Le hub écrase ensuite `cmxserver.log` avec les nouvelles informations de journalisation.
 - e. Le fichier `<nomfichier>.hold` est renommé `<nomfichier>.1`.

Remarque: Le Hub crée également un fichier `log.logging` avant d'effectuer une rotation. Si vos fichiers journaux n'effectuent pas la rotation attendue, vérifiez votre répertoire de fichiers journaux et retirez le fichier `log.rolling` ; la rotation des journaux peut alors se poursuivre.

Configuration des journaux de serveur d'applications

Vous devez définir les paramètres du serveur d'applications pour le débogage.

Les journaux de serveur d'applications sont gérés au niveau du serveur d'applications. Les entrées de journal dans un fichier journal du serveur d'applications ne sont pas spécifiques à l'ORS, mais spécifiques au serveur d'application. Le fichier journal du Serveur Hub écrit dans le fichier `cmxserver.log` spécifique au serveur d'application. Si vous utilisez plusieurs serveurs d'application, chaque serveur d'application possède sa propre configuration et ses propres fichiers journaux. De même, le Serveur de processus installé sur WebSphere et WebLogic écrivent dans les fichiers journaux de leurs serveurs d'application respectifs. Dans le cas d'installations de MDM Hub sur JBoss, le Serveur Hub et les Serveurs de processus se trouvent sur la même instance JBoss et écrivent dans le même fichier journal du serveur d'application partagé.

Avant de pouvoir choisir les serveurs ou bases de données à afficher, vous devez d'abord démarrer le gestionnaire d'entreprise. Pour configurer les journaux de serveur d'applications, effectuez les étapes suivantes :

1. Ouvrez le fichier `log4j_fr.xml` pour le modifier.
Le fichier `log4j.xml` se trouve dans `<rép_installation_infamdm>\hub\server\conf`.
2. Modifiez le fichier `log4j_fr.xml`.
 - Modifiez la valeur par défaut en `DEBUG` :
 - Définissez les noms des catégories de journalisation dans le fichier `log4j_fr.xml` sur `com.siperian`, `com.informatica` et `com.delos`.
 - Définissez la catégorie de journalisation `siperian.performance` sur « OFF ». Vous devez définir cette catégorie de journalisation sur « ON » uniquement lorsque Informatica vous y invite.

L'exemple suivant montre les paramètres pour le fichier `log4j_fr.xml` :

```
<category name="com.delos">
  <priority value="DEBUG"/>
</category>

<category name="com.siperian">
  <priority value="DEBUG"/>
</category>

<category name="com.informatica">
  <priority value="DEBUG"/>
</category>

<category name="siperian.performance" additivity="false">
  <priority value="OFF"/>
  <appender-ref ref="FILE"/>
</category>
```

Utilisation du journal de la console Hub pour le client

Le journal de la console contient des messages et des erreurs résultant des événements de la console et la communication entre la console et le serveur. Le journal de la console est situé dans la machine du client, dans le répertoire suivant :

```
<Windows_users_home_dir>\Siperian\console.log
```

Vous pouvez utiliser le fichier `log4j.properties` situé dans le même dossier pour gérer le niveau de journalisation, la taille du fichier journal et le nombre de journaux précédents conservés. Vous devez définir la dernière ligne de `log4j.properties` fichier comme suit :

```
log4j.rootCategory=DEBUG, FileLog, ConsoleLog
```

ANNEXE C

Verrouillage au niveau des lignes

Cette annexe comprend les rubriques suivantes :

- [Vue d'ensemble du verrouillage au niveau des lignes, 719](#)
- [À propos du verrouillage au niveau des lignes, 719](#)
- [Configuration du verrouillage au niveau des lignes, 720](#)
- [Interactions de verrouillage entre les requêtes SIF et les traitements par lots, 721](#)

Vue d'ensemble du verrouillage au niveau des lignes

Cette annexe décrit comment activer et utiliser le verrouillage au niveau des lignes pour protéger l'intégrité des données lors de l'exécution asynchrone de lot et de processus par lots et API (y compris les requêtes SIF) ou de processus API/API.

Remarque: Vous pouvez ignorer cette section si les tâches de lots et les appels de l'API ne sont *pas* exécutés simultanément dans votre implémentation d'Informatica MDM Hub.

À propos du verrouillage au niveau des lignes

Informatica MDM Hub utilise le verrouillage au niveau des lignes pour gérer l'intégrité des données lorsque des tâches de lots et des opérations SIF s'exécutent en même temps sur des enregistrements d'un objet de base. Verrouillage au niveau des lignes :

- permet des mises à jour simultanées des données de l'objet de base (le même objet de base mais des enregistrements différents) à la fois par des tâches de lots et par des processus SIF,
- élimine les conflits entre les processus en ligne et les processus en lots,
- fournit un niveau élevé d'accès simultané aux données et
- évite la duplication de matériel nécessaire pour un environnement en miroir.

Le verrouillage au niveau des lignes doit être activé si des processus de lots/API ou des processus API/API s'exécuteront de façon asynchrone dans votre implémentation du Informatica MDM Hub. Le verrouillage au niveau des lignes s'applique aux traitements SIF asynchrones et en lots. Le traitement en lots synchrone est restreint en raison du verrouillage de niveau application existant.

Comportement par défaut

Le verrouillage au niveau des lignes est désactivé par défaut. Lorsqu'ils sont désactivés, les processus API (y compris les demandes SIF) et les processus de lots ne peuvent pas être exécutés de façon asynchrone sur le même objet de base en même temps. Si vous activez explicitement le verrouillage au niveau des lignes pour un Stockage de référence opérationnelle, Informatica MDM Hub utilise le mécanisme de verrouillage au niveau des lignes pour gérer les mises à jour simultanées pour les processus de marquage, de correspondance et de fusion.

Types de verrous

La gestion des données dans Informatica MDM Hub implique les types de verrous suivants :

verrou exclusif

Interdit le traitement de toutes les autres tâches (processus API ou de lots) dans l'objet de base verrouillé.

verrou partagé

Interdit uniquement l'exécution de certaines tâches. Par exemple, une tâche de lots peut indiquer un mode non exclusif pour un objet de base et, quand l'interopérabilité est activée (on), ce verrou partagé interdit d'autres tâches de lots mais autorise le traitement des tâches API dans l'objet de base.

verrou au niveau des lignes

Verrou partagé qui verrouille les lignes de l'objet de base affectées.

Considérations pour l'utilisation du verrouillage au niveau des lignes

Lors de l'utilisation d'un verrouillage au niveau des lignes dans une implémentation du Informatica MDM Hub, prenez en considération les points suivants :

- Une tâche de lots peut verrouiller des enregistrements individuels pendant une durée importante, pouvant interférer avec l'accès au SIF via le web.
- Il peut y avoir de petits intervalles de temps pendant lesquels les requêtes SIF sont bloquées. Cependant, ces intervalles doivent être peu nombreux et limités à moins de dix minutes.
- Le Stockage Hub doit être de taille suffisante pour supporter la demande combinée de ressources des exécutions de tâches de lots et des requêtes SIF simultanément.

Remarque: L'interopérabilité doit être activée si les tâches de lots sont à exécuter ensemble. Si vous avez plusieurs parents qui tentent d'accéder aux mêmes enregistrements enfants (ou parents) lors de l'exécution de différentes tâches de lots, une tâche échouera si elle essaye de verrouiller des enregistrements en cours de traitement par une autre tâche de lots qui le maintient plus longtemps que le délai d'attente de la tâche de lots. Le délai d'attente maximum est défini dans la table C_REPOS_TABLE.

Configuration du verrouillage au niveau des lignes

Cette section décrit comment configurer le verrouillage au niveau des lignes.

Activer le verrouillage au niveau des lignes sur un ORS

Par défaut, le verrouillage au niveau des lignes n'est pas activé. Pour activer le verrouillage au niveau des lignes pour un Stockage de référence opérationnelle :

1. Dans la Console Hub, démarrez l'outil Bases de données.
2. Sélectionnez un Stockage de référence opérationnelle à configurer.
3. Éditez les propriétés de l'Stockage de référence opérationnelle.
4. Sélectionnez (cochez) la case **Interopérabilité du verrou de l'API de lot**.
5. Enregistrez vos modifications.

Remarque: Une fois que vous activez le verrouillage au niveau des lignes, la propriété Jeton sur Put ne peut pas être activée.

Configuration des durées d'attente de verrou

Une fois activé, vous pouvez utiliser le Gestionnaire de schéma pour configurer SIF et les durées d'attente de verrou de lot pour les objets de base dans l'Stockage de référence opérationnelle. Si la durée d'attente est dépassée, le Informatica MDM Hub affiche un message d'erreur.

Interactions de verrouillage entre les requêtes SIF et les traitements par lots

Cette section décrit les interactions de verrouillage entre les requêtes SIF et les traitements par lots.

Interactions lorsque l'interopérabilité API - lot est activée

Le tableau suivant montre les interactions entre l'API et les traitements par lots lorsque le verrouillage au niveau des lignes est activé.

Verrou existant/ nouvel appel entrant	Lot – Verrou exclusif	Lot – Verrou partagé	Verrou de ligne d'API
Lot – Verrou exclusif	Affiche immédiatement un message d'erreur	Affiche immédiatement un message d'erreur	Attend que Batch_Lock_Wait_Seconds vérifie la présence de verrous. Affiche un message d'erreur si le verrou n'est pas retiré pendant le délai d'attente. Appelé pour chaque table à verrouiller.
Lot – Verrou partagé	Affiche immédiatement un message d'erreur	Affiche immédiatement un message d'erreur	Attend que Batch_Lock_Wait_Seconds applique un verrou de ligne à l'aide de FOR UPDATE SELECT. Si la table ne gère pas le verrou, affiche un message d'erreur. Appelé pour chaque table à verrouiller.
API - Verrou de ligne	Affiche immédiatement un message d'erreur	Attend que API_Lock_Wait_Seconds applique un verrou de ligne à l'aide de FOR UPDATE SELECT. Si la table ne gère pas le verrou, affiche un message d'erreur.	Attend que API_Lock_Wait_Seconds applique un verrou de ligne à l'aide de FOR UPDATE SELECT. Si la table ne gère pas le verrou, affiche un message d'erreur. Appelé pour chaque table à verrouiller.

Remarque: Lors de l'exécution des tâches d'approbation, l'index personnalisé de la colonne INTERACTION_ID de la table XREF permet d'améliorer les performances du côté du service, mais ceci affectera en retour le fonctionnement des traitements par lots volumineux, surtout pour les processus Chargement et Fusion.

Interactions quand l'interopérabilité de l'API de lot est désactivée

La table suivante montre les interactions entre l'API et des processus par lots quand l'interopérabilité de l'API de lot est désactivée. Dans ce scénario, les processus de lots émettent un verrou exclusif, tandis que les requêtes SIF vérifient un verrou exclusif, mais ne n'émettent pas de verrou.

Verrou existant/nouvel appel entrant	Lot	API
Lot – Verrou exclusif	Affiche immédiatement un message d'erreur	Consultez "Comportement par défaut" à la page 720..
API	Affiche immédiatement un message d'erreur	Voir "Comportement par défaut" à la page 720.

ANNEXE D

Journalisation de MDM Hub

Cette annexe comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation de la journalisation de MDM Hub, 723](#)
- [Configuration des paramètres de journalisation , 724](#)
- [Journal de la console Hub, 724](#)
- [Journal du serveur Hub, 724](#)
- [Journal du Serveur de processus, 725](#)
- [Journal de la plate-forme Informatica, 725](#)
- [Journal Entité 360, 725](#)
- [Journal de l'outil d'approvisionnement, 726](#)

Présentation de la journalisation de MDM Hub

Tous les messages et erreurs générés dans MDM Hub sont stockés dans des fichiers journaux. MDM Hub crée les fichiers journaux lors de son installation ou de sa mise à niveau.

Le tableau suivant décrit les fichiers journaux des composants de MDM Hub :

Composant de MDM Hub	Fichier journal
Console Hub	console.log
Serveur Hub	cmxserver.log
Serveur de processus	cmxserver.log
Plate-forme Informatica	informatica-mdm-platform.log
Entité 360	entity360view.log
Outil d'approvisionnement	provisioning.log

Configuration des paramètres de journalisation

Vous pouvez configurer le serveur Hub pour la journalisation. Spécifiez les paramètres de configuration pour la journalisation dans le fichier `log4j.xml`.

1. Ouvrez le fichier `log4j.xml` dans le répertoire suivant :
`<répertoire d'installation de MDM Hub>/hub/server/conf`
2. Définissez le niveau de journalisation dans l'élément `<priority name>` pour les noms de catégories suivants :
 - `com.siperian`
 - `com.delos`
 - `com.informatica`

Vous pouvez définir le niveau de journalisation sur l'une des valeurs suivantes :

- `DEBUG`. Journalisation la plus détaillée.
- `INFO`. Journalisation moins détaillée.
- `ERROR`. Journalisation la moins détaillée.

La valeur par défaut est `INFO`.

3. Définissez les paramètres de `seuil` sur `DEBUG`.

Journal de la console Hub

Le hub MDM crée le fichier `console.log` dans l'environnement du système d'exploitation dans lequel vous démarrez la console Hub. Si vous démarrez la console Hub dans un environnement Windows, le journal de la console Hub est créé dans le répertoire `C:\Documents and Settings\<user_home>\siperian`. Si vous démarrez la console Hub dans un environnement UNIX, le journal de la console Hub est créé dans le répertoire `/<user_home>/siperian`.

Le journal de la console Hub contient les messages de journaux de la console Hub. Les erreurs apparaissant pendant la communication du hub MDM avec le serveur d'application, les messages d'erreur du serveur d'application ou les messages d'erreur de la console sont tous répertoriés dans ce fichier journal. Par défaut, le hub MDM crée le fichier `console.log`.

Le fichier `console.log` est un fichier journal déroulant. Une fois qu'il atteint 5 Mo, les journaux sont copiés vers `console.log.1` et il peut à nouveau recevoir des journaux. Le serveur Hub répète l'opération indéfiniment, pouvant ainsi créer un grand nombre de fichiers journaux. Veillez à effacer régulièrement les anciens fichiers ou à les transférer vers une autre zone de stockage.

Journal du serveur Hub

Le serveur Hub génère un fichier `cmxserver.log`, qui est le fichier journal du serveur d'application.

Le journal du serveur Hub s'affiche dans le répertoire suivant :

`<répertoire d'installation de MDM Hub>/hub/server/logs`

Le journal du serveur Hub contient les informations de connexion et de débogage du serveur d'application. Par défaut, le serveur Hub crée le fichier `cmxserver.log`. Le fichier `cmxserver.log` est un fichier journal déroulant. Lorsqu'il atteint 5 Mo, le serveur Hub le copie vers `cmxserver.log.1` puis reprend. Le serveur Hub répète l'opération indéfiniment, pouvant ainsi créer un grand nombre de fichiers. Veillez à effacer régulièrement les anciens fichiers ou à les transférer vers une autre zone de stockage.

Journal du Serveur de processus

Le Serveur de processus génère un fichier `cmxserver.log` pour les fonctions CLEANSE, TOKENIZATION et SIMULATION.

Le journal Serveur de processus est le fichier journal pour le serveur d'applications. Le fichier `cmxserver.log` se trouve dans le répertoire suivant :

```
<répertoire d'installation de MDM Hub>/hub/cleanse/logs
```

Le fichier `cmxserver.log` contient les messages d'erreur et de débogage pour le processus de nettoyage. Par défaut, le Serveur de processus crée le fichier `cmxserver.log`. Le fichier `cmxserver.log` est un fichier journal déroulant. Lorsqu'il atteint la taille de fichier maximale, Serveur de processus le copie dans `cmxserver.log.1` et reprend l'exécution.

Par défaut, la taille maximale du fichier journal du serveur de processus est de 5 Mo. Vous pouvez toutefois configurer cette valeur dans le répertoire suivant :

```
<répertoire d'installation de MDM Hub>/hub/cleanse/conf/log4j.xml
```

Journal de la plate-forme Informatica

MDM Hub génère le fichier `informatica-mdm-platform.log`, qui stocke les messages du journal de configuration sur les processus de la plate-forme Informatica.

Le fichier `informatica-mdm-platform.log` se trouve dans le répertoire suivant :

```
<répertoire d'installation de MDM Hub>/hub/server/logs
```

Journal Entité 360

MDM Hub génère le fichier `entity360view.log`, qui stocke les messages, les erreurs et les traces complètes de pile du framework Entité 360.

Le fichier `entity360view.log` se trouve dans le répertoire suivant :

```
<répertoire d'installation de MDM Hub>/hub/server/logs
```

Le fichier `log4j-entity360view.xml` stocke les informations de configuration du framework Entité 360, mais ne contient pas les informations de configuration du serveur Hub.

Le fichier `log4j-entity360view.xml` se trouve dans le répertoire suivant :

```
<répertoire d'installation de MDM Hub>/hub/server/conf
```

Journal de l'outil d'approvisionnement

MDM Hub génère le fichier `provisioning.log`, qui stocke les messages du journal de configuration pour l'outil d'approvisionnement.

Le fichier `provisioning.log` se trouve dans le répertoire suivant :

`<répertoire d'installation de MDM Hub>/hub/server/logs`

Le fichier `log4j-provisioning.xml` stocke les informations de configuration de l'outil de provisionnement, mais ne contient pas les informations de configuration du serveur Hub.

Le fichier `log4j-provisioning.xml` se trouve dans le répertoire suivant :

`<répertoire d'installation de MDM Hub>/hub/server/conf`

ANNEXE E

Partitionnement de table

- [Prise en charge du partitionnement de table, 727](#)

Prise en charge du partitionnement de table

MDM Multidomaine prend en charge les tables partitionnées et doit fonctionner normalement avec celles-ci. Cependant, cette fonctionnalité n'a pas été testée par l'équipe technique MDM. Informatica s'attend à ce que le partitionnement de table améliore les performances dans certaines conditions pour l'accès en temps réel à MDM, mais il peut également avoir un impact négatif sur les performances de correspondance et de fusion impliquant des enregistrements chevauchant les différentes partitions. Par conséquent, Informatica recommande à ses clients de tester et de mesurer l'impact sur les performances globales dans le cadre du processus de développement normal.

ANNEXE F

Collecte des informations d'environnement MDM avec le kit d'utilisation du produit

Cette annexe comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation de la collecte des informations d'environnement MDM avec le kit d'utilisation du produit, 728](#)
- [Activation de la collecte des données MDM Hub sur le serveur Hub, 730](#)
- [Activation de la collecte des données MDM Hub sur le serveur de processus, 730](#)
- [Désactivation de la collecte des données MDM Hub sur le serveur Hub, 731](#)
- [Désactivation de la collecte des données MDM Hub sur le serveur de processus, 731](#)

Présentation de la collecte des informations d'environnement MDM avec le kit d'utilisation du produit

Vous pouvez autoriser ou non MDM Hub à envoyer à Informatica des informations sur l'environnement MDM Hub. Le kit d'utilisation du produit peut envoyer des informations sur les composants du système pour les serveurs Hub, les serveurs de processus, et des informations sur l'environnement MDM Hub.

Les informations envoyées par le kit d'utilisation du produit font office de vérification d'intégrité avancée qui fournit une perspective précieuse de l'implémentation de MDM Hub. Les experts Informatica peuvent personnaliser les recommandations de meilleures pratiques en fonction de votre environnement et faire des suggestions pour accélérer l'implémentation du projet.

Lorsque vous activez la collecte des données, le kit d'utilisation du produit envoie des informations à Informatica 10 minutes après que vous avez démarré le serveur d'application. Ensuite, le kit d'utilisation du produit envoie des informations tous les 30 jours.

Important: Lorsque vous installez ou mettez à niveau MDM Hub, la collecte de données est activée par défaut. Après l'installation ou la mise à niveau, vous pouvez désactiver à tout moment la collecte de données.

Informations sur la configuration du système

Le tableau suivant décrit les informations des composants du serveur Hub et les composants du serveur de processus qui sont collectées lorsque vous activez la collecte des données :

Informations collectées	Description
Mémoire	Mémoire total physique, mémoire physique disponible, mémoire virtuelle totale, mémoire virtuelle disponible et mémoire virtuelle utilisée
Processeur	Nom du processeur, vitesse maximale d'horloge et pourcentage de chargement
Variables d'environnement	Nom et valeur des variables d' environnement
Lecteur	Lettre de lecteur, taille du lecteur et espace disponible
Informations du système d'exploitation	Nom de système d'exploitation, version, fabricant, configuration et type de version
Informations sur les correctifs de système d'exploitation	Liste des correctifs de système d'exploitation
Services	Nom et statut de chaque service
Configuration du réseau	Détails sur la configuration du réseau
Virtualisation	Identifiant de nœud, version et numéro de série

Informations de l'environnement MDM Hub

Le tableau suivant décrit les informations sur l'environnement MDM Hub qui sont collectées lorsque vous activez la collecte des données :

Informations collectées	Description
Type d'hôte	Type d'hôte
Numéro de version	Numéro de version MDM Hub
Serveur d'application	Propriétés du serveur d'application
Java	Propriétés Java
Javaopts	Options Java
Historique des versions	Version de produit, version de composant, nom de serveur, numéro de version, heure de début d'installation, heure de fin d'installation et statut d'installation
Licence	Statut de la licence de chaque composant MDM Hub, type de licence, restrictions de la licence, date d'émission, date d'expiration et clé de licence
Serveur Log4j	Propriétés du serveur Log4j
Base de données principale de MDM Hub.	Propriétés de la base de données principale de MDM Hub

Informations collectées	Description
Base de données	URL de base de données, version de base de données, type de base de données et base de données utilisateur
Stockage de référence opérationnelle	Version de base de données, nom de moteur de flux de travail, informations sur le package, noms de domaine, informations sur la population SSA, informations sur la table de référentiel, compte utilisateur Informatica Data Director et noms de système

Activation de la collecte des données MDM Hub sur le serveur Hub

Pour activer la collecte des données MDM Hub sur le serveur Hub, modifiez le fichier `mdmsupport.properties`.

1. Accédez à l'emplacement suivant :
 - Sous UNIX. `<répertoire d'installation de MDM Hub>/hub/server/support`
 - Sous Windows. `<répertoire d'installation de MDM Hub>\hub\server\support`
2. Ouvrez le fichier `mdmsupport.properties` dans un éditeur de texte.
3. Affectez à `phonehome.send_csm_files_to_informatica` la valeur 1.
4. Enregistrez et fermez le fichier.
5. Redémarrez le serveur d'application.

Activation de la collecte des données MDM Hub sur le serveur de processus

Pour activer la collecte des données MDM Hub sur le serveur de processus, modifiez le fichier `mdmsupport.properties`.

1. Accédez à l'emplacement suivant :
 - Sous UNIX. `<répertoire d'installation de MDM Hub>/hub/cleanse/support`
 - Sous Windows. `<répertoire d'installation de MDM Hub>\hub\cleanse\support`
2. Ouvrez le fichier `mdmsupport.properties` dans un éditeur de texte.
3. Affectez à `phonehome.send_csm_files_to_informatica` la valeur 1.
4. Enregistrez et fermez le fichier.
5. Redémarrez le serveur d'application.

Désactivation de la collecte des données MDM Hub sur le serveur Hub

Pour désactiver la collecte des données MDM Hub sur le serveur Hub, modifiez le fichier `mdmsupport.properties`.

1. Accédez à l'emplacement suivant :
 - Sous UNIX. <répertoire d'installation de MDM Hub>/hub/server/support
 - Sous Windows. <répertoire d'installation de MDM Hub>\hub\server\support
2. Ouvrez le fichier `mdmsupport.properties` dans un éditeur de texte.
3. Affectez à `phonehome.send_csm_files_to_informatica` la valeur 0.
4. Enregistrez et fermez le fichier.
5. Redémarrez le serveur d'application.

Désactivation de la collecte des données MDM Hub sur le serveur de processus

Pour désactiver la collecte des données MDM Hub sur le serveur de processus, modifiez le fichier `mdmsupport.properties`.

1. Accédez à l'emplacement suivant :
 - Sous UNIX. <répertoire d'installation de MDM Hub>/hub/cleanse/support
 - Sous Windows. <répertoire d'installation de MDM Hub>\hub\cleanse\support
2. Ouvrez le fichier `mdmsupport.properties` dans un éditeur de texte.
3. Affectez à `phonehome.send_csm_files_to_informatica` la valeur 0.
4. Enregistrez et fermez le fichier.
5. Redémarrez le serveur d'application.

ANNEXE G

Gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica

Cette annexe comprend les rubriques suivantes :

- [Gestion intermédiaire d'Informatica Platform - Présentation, 732](#)
- [Intégration du MDM Hub à la plate-forme Informatica, 734](#)
- [Processus de gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica, 744](#)
- [Prérequis d'intégration complète, 745](#)
- [Préparer le MDM Hub pour la gestion intermédiaire, 745](#)
- [Préparer l'outil Developer pour la synchronisation, 748](#)
- [Synchroniser le référentiel modèle avec le stockage Hub, 750](#)
- [Effectuer la configuration de la gestion intermédiaire dans l'outil Developer, 754](#)
- [Configurer et exécuter les mappages, 776](#)
- [Gestion des tables intermédiaires, 780](#)
- [Documentation complémentaire, 782](#)

Gestion intermédiaire d'Informatica Platform - Présentation

Remarque: La gestion intermédiaire d'Informatica Platform est obsolète dans la version 10.4. Vous pouvez toujours utiliser Informatica Data Integration et Informatica Data Quality pour charger directement les données dans les tables intermédiaires de MDM Hub. Cela nécessite la synchronisation manuelle des modifications des tables intermédiaires avec les référentiels Informatica Data Integration et Informatica Data Quality. Autrement, utilisez la gestion intermédiaire de MDM Hub.

La gestion intermédiaire d'Informatica Platform est le processus qui consiste à charger les données source directement dans les tables intermédiaires de MDM Hub. Pour effectuer la gestion intermédiaire d'Informatica Platform, vous devez intégrer MDM Hub à Informatica Platform. Lorsque vous intégrez MDM Hub à Informatica Platform, le service d'intégration de données charge les données source directement dans les tables intermédiaires de MDM Hub.

Pour intégrer le MDM Hub à la plate-forme Informatica, installez le MDM Hub et les composants de la plate-forme Informatica, tels que les services d'application Informatica et Informatica Developer (l'outil Developer).

Après avoir installé les services, créez le service d'intégration de données et le service de référentiel modèle. Utilisez la Console Hub pour intégrer le MDM Hub à la plate-forme Informatica.

Synchronisez les modifications apportées à la table intermédiaire avec le référentiel modèle. Le processus de synchronisation crée les objets de données utilisés par le service d'intégration de données pour la gestion intermédiaire.

Après la synchronisation, créez des mappages qui chargent les données de la source de données dans les tables intermédiaires. Lorsque vous exécutez les mappages, le service d'intégration de données charge les données source directement dans les tables intermédiaires du MDM Hub. Les données ne passent pas par les tables d'arrivée. Pour effectuer les opérations de nettoyage lors du processus intermédiaire, configurez les transformations dans le mappage.

Lorsque vous effectuez la gestion intermédiaire d'Informatica Platform, vous ne pouvez pas configurer la détection delta, la détection de suppression définitive et les suivis d'audit.

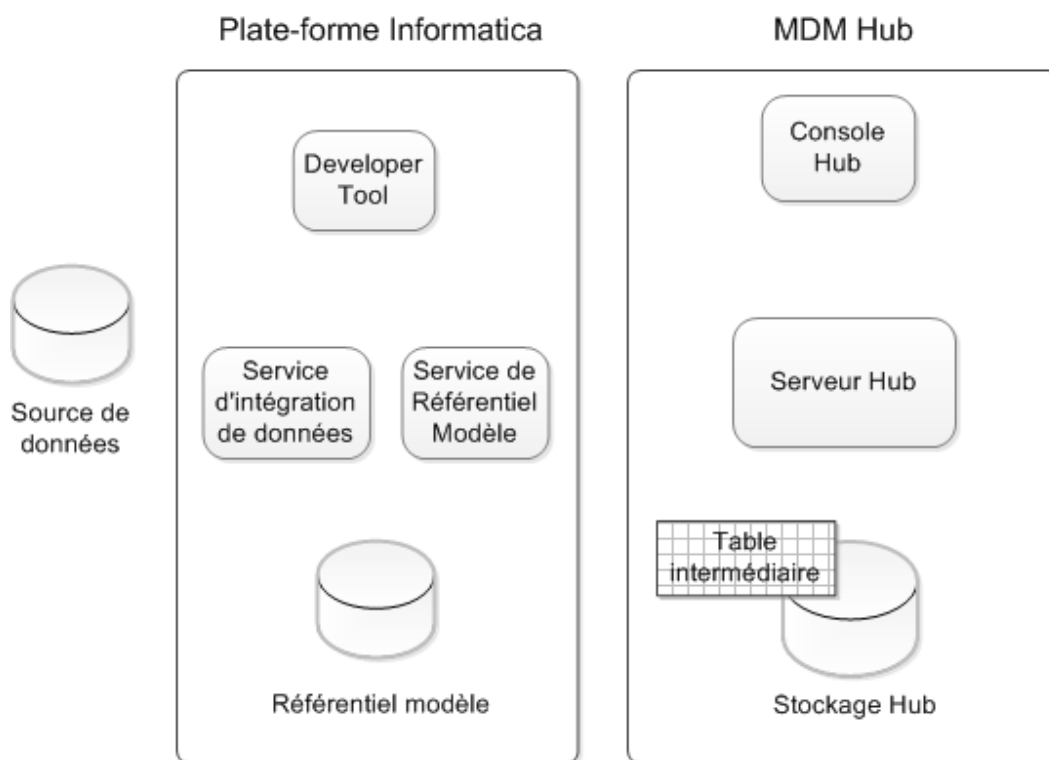
Intégration du MDM Hub à la plate-forme Informatica

Pour effectuer la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica, intégrez le MDM Hub à la plate-forme Informatica. L'intégration requiert la configuration du MDM Hub, des composants de la plate-forme Informatica et des connexions aux sources de données.

Composants de gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica

Intégrez MDM Hub à la plate-forme Informatica pour la gestion intermédiaire de la plate-forme.

L'image suivante montre les composants d'intégration :



La gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica comprend les composants suivants :

console Hub

Application cliente permettant d'accéder aux fonctionnalités du MDM Hub. Utilisez la Console Hub pour configurer le Stockage Hub afin qu'il se connecte au référentiel modèle et se synchronise avec lui. Utilisez également la Console Hub pour activer les tables intermédiaires de MDM Hub pour la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica.

serveur Hub

Application J2EE qui traite les données dans le stockage Hub et intègre MDM Hub à la plate-forme Informatica. Le Serveur Hub est le composant d'exécution qui gère les services communs et principaux de MDM Hub.

stockage Hub

Stoque et consolide les données d'entreprise pour le MDM Hub. Activez les tables intermédiaires dans un Stockage de référence opérationnelle spécifique du Stockage Hub pour la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica. Lorsque vous synchronisez les tables intermédiaires avec le référentiel modèle, le service de référentiel modèle met à jour le référentiel modèle avec les métadonnées du Stockage Hub. Durant le processus intermédiaire, les données provenant des systèmes source sont transférées vers une table intermédiaire qui est associée à un objet de base dans le stockage Hub.

Outil Developer

Client d'application que vous pouvez utiliser pour modifier les objets de données et les mapplets créés par le processus de synchronisation. Utilisez l'outil Developer pour créer le mappage que vous devez exécuter pour le processus intermédiaire. Les objets que vous pouvez afficher dans l'outil Developer sont stockés dans le référentiel modèle. C'est le service d'intégration de données qui les exécutent. Pour effectuer la gestion intermédiaire, exécutez les mappages dans l'outil Developer.

service d'intégration de données

Service d'application dans le domaine Informatica qui charge les données dans les tables intermédiaires via les mappages que vous créez dans l'outil Developer. Le service d'intégration de données traite les demandes qu'il reçoit de l'outil Developer, exécute les mappages et charge les données dans les tables intermédiaires du MDM Hub.

service de référentiel modèle

Service d'application qui gère le référentiel modèle. Le service d'intégration de données dépend du service de référentiel modèle. Lorsque vous accédez à un objet du référentiel modèle à partir de l'outil Developer ou du service d'intégration de données, une demande est envoyée au service de référentiel modèle. Le service de référentiel modèle récupère les métadonnées des tables de base de données du référentiel modèle, en insère dans celui-ci et les met à jour.

référentiel modèle

Référentiel qui stocke les métadonnées dans une base de données relationnelle. Il stocke les métadonnées provenant du MDM Hub. Lorsque vous synchronisez les tables intermédiaires du MDM Hub avec le référentiel modèle, les métadonnées du Stockage Hub sont synchronisées avec le référentiel modèle. Le processus de synchronisation crée des objets basés sur les tables intermédiaires.

Objets du référentiel modèle

Lorsque vous synchronisez le référentiel modèle avec le MDM Hub, le processus de synchronisation crée un dossier en fonction du nom du Stockage de référence opérationnelle dans lequel il crée des objets de données et des mapplets. Pour afficher les objets, utilisez l'outil Developer.

Remarque: Tous les noms d'objets sont basés sur le nom de la table intermédiaire.

Le processus de synchronisation crée les objets suivants :

Objet de données physiques

Représentation physique des données des tables intermédiaires. Vous pouvez créer, modifier et supprimer des objets de données physiques. Lorsque vous configurez le processus de gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica, le processus de synchronisation crée des objets de données physiques portant le nom `C_<nom de la table intermédiaire>`. L'un des objets de données physiques créés par le processus de synchronisation est un objet de données personnalisé qui est réutilisable avec une ou plusieurs ressources relationnelles.

Modèle d'objet de données logique

Modèle qui décrit la structure et le flux de données dans la table intermédiaire. Le processus de synchronisation crée un modèle d'objet de données logique pour chaque table intermédiaire figurant

dans le MDM Hub. Le modèle d'objet de données logique porte le nom `C_<nom de la table intermédiaire>_Model`. Le modèle contient des objets de données logiques et un mapplet. Vous pouvez modifier et supprimer les objets de données logiques et le mapplet d'un modèle d'objet de données logique.

Objet de données logique

Objet d'un modèle d'objet de données logique qui décrit une table intermédiaire du MDM Hub. Lorsque vous synchronisez le référentiel modèle avec les métadonnées du MDM Hub, la synchronisation crée un objet de données logique portant le nom `C_<nom de la table intermédiaire>_LDO`. L'objet de données logique contient un mappage de lecture d'objet de données logique et un mappage d'écriture d'objet de données logique.

Mappage de lecture d'objet de données logique

Contient des objets de données physiques en tant qu'entrée et un objet de données logique en tant que sortie. Dans un mappage, le service d'intégration de données lit les données de la source de mappage et les rend disponibles pour affichage dans le mappage de lecture d'objet de données logique.

Mappage d'écriture d'objet de données logique

Contient un objet de données logique en tant qu'entrée. Le mappage d'écriture d'objet de données logique écrit dans la table intermédiaire cible du Stockage Hub. Dans un mappage, le service d'intégration de données traite les données via un mapplet avant que le mappage écrive dans la table intermédiaire du MDM Hub.

Mapplet

Objet réutilisable qui contient une transformation d'entrée et une transformation de sortie. La transformation d'entrée peut se connecter à une transformation en amont dans un mappage pour récupérer les données source. La transformation de sortie peut se connecter à une transformation en aval dans le mappage pour transférer les données transformées vers les tables intermédiaires cible. Lorsque vous synchronisez le référentiel modèle avec les métadonnées du MDM Hub, la synchronisation crée des mapplets portant le nom `C_<nom de la table intermédiaire>_Mapplet`. Vous pouvez modifier et supprimer des mapplets.

Vous devez créer les objets suivants pour effectuer la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica :

Objet de données physiques

Représentation physique des données source. Vous pouvez créer, modifier et supprimer des objets de données physiques. Vous devez créer des objets de données physiques pour vous connecter aux données source.

Mappage

Ensemble d'entrées et de sorties qui représentent le flux de données entre les sources et les tables intermédiaires cible. Les mappages peuvent être reliés par des objets de transformation qui définissent les règles de transformation de données. Le service d'intégration de données utilise les instructions que vous configurez dans le mappage pour lire les données de la source, les transformer et les écrire dans des tables intermédiaires.

Propriétés de la table intermédiaire

Vous pouvez créer des tables intermédiaires et les gérer via la Console Hub. Vous pouvez configurer certaines propriétés de la table intermédiaire lorsque vous créez celle-ci.

Le tableau suivant décrit les propriétés de la table intermédiaire que vous configurez lorsque vous créez une telle table :

Propriété	Description
Nom d'affichage	Nom de la table intermédiaire tel qu'il s'affiche dans la Console Hub.
Nom physique	Nom de la table intermédiaire dans la base de données. MDM Hub suggère un nom physique pour la table intermédiaire en fonction du nom d'affichage que vous entrez.
Espace de table de données	Nom de l'espace de table de données de la table intermédiaire.
Espace de table d'index	Nom de l'espace de table d'index de la table intermédiaire.
Description	Description de la table intermédiaire.
Type de table	Type de table. La valeur par défaut est <i>Intermédiaire</i> .
Date de création	Date de création de la table intermédiaire.
Système	Système source des données de la table intermédiaire.
Conserver les clés du système source	Indique si le MDM Hub doit utiliser les valeurs de clé du système source ou celles que le MDM Hub génère. Activez cette propriété pour utiliser les valeurs de clé du système source. Désactivez-la pour utiliser les valeurs de clé générées par le MDM Hub. La valeur par défaut est désactivée. Remarque: Lors de l'exécution du processus intermédiaire, si plusieurs enregistrements contiennent le même PKEY_SRC_OBJECT, l'enregistrement encore fonctionnel est celui qui possède le paramètre LAST_UPDATE_DATE le plus récent. Les autres enregistrements sont envoyés vers la table de rejet.
Remplir les intervalles	Indique si la contiguïté entre les dates effectives des versions d'un enregistrement est maintenue lorsque vous ajoutez de nouvelles versions. Si l'option est activée, MDM Hub maintient la contiguïté entre les périodes effectives des versions lorsque vous ajoutez une nouvelle version d'enregistrement à l'objet de base. Si elle n'est pas activée, MDM Hub rejette tout ajout de version d'enregistrement qui interrompt la contiguïté entre les périodes effectives des versions. Par défaut, le mode est désactivé.
Clé réservée de valeur supérieure	Nombre selon lequel la clé doit augmenter après le premier chargement. La propriété apparaît si vous cochez la case Conserver les clés du système source .
gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica	Spécifie si MDM Hub utilise la plate-forme Informatica intermédiaire. Par défaut, le mode est désactivé.
Synchroniser avec le service de référentiel modèle	Spécifie si les métadonnées MDM Hub doivent se synchroniser avec le référentiel modèle. Par défaut, le mode est désactivé.

Propriété	Description
Mise à jour des cellules	Permet au MDM Hub de mettre à jour la cellule dans la table cible si la valeur de l'enregistrement entrant provenant de la table intermédiaire est identique.
Colonnes	Colonnes de la table intermédiaire.

Propriétés de connexion de source de données

Vous pouvez créer et gérer les connexions aux sources de données via les clients Informatica. Créez des connexions pour importer des données à partir des systèmes source. Créez et gérez les connexions à Oracle, IBM DB2 et Microsoft SQL Server en spécifiant les propriétés de connexion appropriées.

Propriétés de la connexion IBM DB2

Utilisez une connexion IBM DB2 pour accéder à IBM DB2. Une connexion IBM DB2 est une connexion de base de données relationnelle. Vous pouvez créer et gérer une connexion IBM DB2 dans l'outil Developer.

Le tableau suivant décrit les propriétés de la connexion IBM DB2 :

Propriété	Description
Type de base de données	Le type de base de données.
Nom	Nom de la connexion. Le nom n'est pas sensible à la casse et doit être unique dans le domaine. Le nom ne peut pas dépasser 128 caractères, ni contenir des espaces ni les caractères spéciaux suivants : ~ ` ! \$ % ^ & * () - + = { [] } \ : ; " ' < , > . ? /
ID	Chaîne utilisée par le service d'intégration de données pour identifier la connexion. L'ID n'est pas sensible à la casse. Sa longueur doit être inférieure ou égale à 255 caractères et doit être unique dans le domaine. Vous ne pouvez pas modifier cette propriété après avoir créé la connexion. La valeur par défaut est le nom de connexion.
Description	La description de la connexion. La description ne peut pas dépasser 765 caractères.
Nom d'utilisateur	Nom d'utilisateur de la base de données.
Mot de passe	Mot de passe du nom d'utilisateur de la base de données.
Sécurité d'intercommunication activée	Active la sécurité d'intercommunication de la connexion. Lorsque vous activez la sécurité d'intercommunication d'une connexion, le domaine utilise le nom d'utilisateur et le mot de passe du client au lieu des justificatifs d'identité définis dans l'objet de connexion pour se connecter à la base de données correspondante.
Chaîne de connexion pour l'accès aux données	URL de connexion IBM DB2 permettant d'accéder aux métadonnées de la base de données. dbname Où dbname est l'alias configuré dans le client IBM DB2.

Propriété	Description
Propriétés d'accès aux métadonnées : chaîne de connexion	<p>Chaîne de connexion permettant d'accéder aux métadonnées.</p> <p>Utilisez l'URL de connexion suivante :</p> <pre>jdbc:informatica:db2://<host name>:<port>;DatabaseName=<database name></pre>
AdvancedJDBCSecurityOptions	<p>Paramètres de base de données pour l'accès aux métadonnées vers une base de données sécurisées. Informatica traite la valeur du champ AdvancedJDBCSecurityOptions en tant que données sensibles et stocke le paramètre de chaîne crypté.</p> <p>Pour se connecter à une base de données sécurisée, incluez les paramètres suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> - EncryptionMethod. Obligatoire. Indique si les données sont cryptées lorsqu'elles sont transmises sur le réseau. Ce paramètre doit être défini pour SSL. - ValidateServerCertificate. Facultatif. Indique si Informatica valide le certificat envoyé par le serveur de base de données. <p>Si ce paramètre est défini sur True, Informatica valide le certificat envoyé par le serveur de base de données. Si vous spécifiez le paramètre HostNameInCertificate, Informatica valide également le nom d'hôte figurant dans le certificat.</p> <p>Si ce paramètre est défini sur False, Informatica ne valide pas le certificat envoyé par le serveur de base de données. Informatica ignore les informations truststore que vous spécifiez.</p> <ul style="list-style-type: none"> - HostNameInCertificate. Facultatif. Nom d'hôte de la machine qui héberge la base de données sécurisée. Si vous spécifiez un nom d'hôte, Informatica valide le nom d'hôte inclus dans la chaîne de connexion avec le nom d'hôte dans le certificat SSL. - TrustStore. Obligatoire. Chemin et nom du fichier truststore contenant le certificat SSL pour la base de données. - TrustStorePassword. Obligatoire. Mot de passe pour le fichier truststore pour la base de données sécurisée. <p>Remarque: Informatica ajoute les paramètres JDBC sécurisés pour la chaîne de connexion. Si vous incluez les paramètres JDBC sécurisés directement à la chaîne de connexion, n'entrez aucun paramètre dans le champ AdvancedJDBCSecurityOptions.</p>
Propriétés d'accès aux données : chaîne de connexion	<p>Chaîne de connexion permettant d'accéder aux données de la base de données.</p> <p>Pour IBM DB2, il s'agit de <nom de la base de données>.</p>
Page de code	Page de code utilisée pour lire dans une base de données source ou écrire dans une base de données ou un fichier cible.
Environnement SQL	Commandes SQL permettant de définir l'environnement de base de données lorsque vous vous connectez à la base de données. Le service d'intégration de données exécute l'environnement SQL de connexion à chaque connexion à la base de données.
Transaction SQL	Commandes SQL permettant de définir l'environnement de base de données lorsque vous vous connectez à la base de données. Le service d'intégration de données exécute l'environnement SQL de transaction au début de chaque transaction.
Période de nouvelle tentative	Cette propriété est réservée à une utilisation ultérieure.
Espace de table	Nom de l'espace de table de la base de données.

Propriété	Description
Caractère identificateur SQL	Type de caractère servant à identifier les caractères spéciaux et les mots clés SQL réservés, tels que WHERE. Le service d'intégration de données place le caractère sélectionné autour des caractères spéciaux et des mots clés SQL réservés. Le service d'intégration de données utilise également ce caractère pour la propriété de prise en charge des identificateurs à casse mixte. Sélectionnez le caractère en fonction de la base de données dans la connexion.
Prise en charge des identificateurs à casse mixte	Lorsque cette option est activée, le service d'intégration de données place les caractères identificateurs autour des noms de table, de vue, de schéma, de synonyme et de colonne lors de la génération et de l'exécution de SQL par rapport à ces objets dans la connexion. Utilisez-la si les objets comportent une casse mixte ou des noms en minuscules. Par défaut, cette option n'est pas sélectionnée.
Fournisseur ODBC	ODBC. Type de base de données à laquelle ODBC se connecte. Sélectionnez l'une des options de base de données suivantes : - Autre - Sybase - Microsoft_SQL_Server La valeur par défaut est Autre.

Propriétés de connexion Microsoft SQL Server

Utilisez une connexion Microsoft SQL Server pour accéder à Microsoft SQL Server. Une connexion Microsoft SQL Server est une connexion à une base de données relationnelle Microsoft SQL Server. Vous pouvez créer et gérer une connexion Microsoft SQL Server dans l'outil Developer.

Le tableau suivant décrit les propriétés de connexion Microsoft SQL Server :

Propriété	Description
Type de base de données	Le type de base de données.
Nom	Nom de la connexion. Le nom n'est pas sensible à la casse et doit être unique dans le domaine. Le nom ne peut pas dépasser 128 caractères, ni contenir des espaces ni les caractères spéciaux suivants : ~ ` ! \$ % ^ & * () - + = { [] } \ : ; " ' < , > . ? /
ID	Chaîne utilisée par le service d'intégration de données pour identifier la connexion. L'ID n'est pas sensible à la casse. Sa longueur doit être inférieure ou égale à 255 caractères et doit être unique dans le domaine. Vous ne pouvez pas modifier cette propriété après avoir créé la connexion. La valeur par défaut est le nom de connexion.
Description	La description de la connexion. La description ne peut pas dépasser 765 caractères.
Utilisez une connexion de confiance	Permet au service d'application d'utiliser l'authentification Windows pour accéder à la base de données. Le nom d'utilisateur qui démarre le service d'application doit être un utilisateur Windows valide avec accès à la base de données. Cette option est désactivée par défaut.
Nom d'utilisateur	Nom d'utilisateur de la base de données.
Mot de passe	Mot de passe du nom d'utilisateur de la base de données.

Propriété	Description
Sécurité d'intercommunication activée	Active la sécurité d'intercommunication de la connexion. Lorsque vous activez la sécurité d'intercommunication d'une connexion, le domaine utilise le nom d'utilisateur et le mot de passe du client au lieu des justificatifs d'identité définis dans l'objet de connexion pour se connecter à la base de données correspondante.
Propriétés d'accès aux métadonnées : Chaîne de connexion	<p>Chaîne de connexion permettant d'accéder aux métadonnées.</p> <p>Utilisez l'URL de connexion suivante :</p> <pre>jdbc:informatica:sqlserver://<host name>:<port>;DatabaseName=<database name></pre>
AdvancedJDBCSecurityOptions	<p>Paramètres de base de données pour l'accès aux métadonnées vers une base de données sécurisées. Informatica traite la valeur du champ AdvancedJDBCSecurityOptions en tant que données sensibles et stocke le paramètre de chaîne crypté.</p> <p>Pour se connecter à une base de données sécurisée, incluez les paramètres suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> - EncryptionMethod. Obligatoire. Indique si les données sont cryptées lorsqu'elles sont transmises sur le réseau. Ce paramètre doit être défini pour SSL. - ValidateServerCertificate. Facultatif. Indique si Informatica valide le certificat envoyé par le serveur de base de données. <p>Si ce paramètre est défini sur True, Informatica valide le certificat envoyé par le serveur de base de données. Si vous spécifiez le paramètre HostNameInCertificate, Informatica valide également le nom d'hôte figurant dans le certificat.</p> <p>Si ce paramètre est défini sur False, Informatica ne valide pas le certificat envoyé par le serveur de base de données. Informatica ignore les informations truststore que vous spécifiez.</p> <ul style="list-style-type: none"> - HostNameInCertificate. Facultatif. Nom d'hôte de la machine qui héberge la base de données sécurisée. Si vous spécifiez un nom d'hôte, Informatica valide le nom d'hôte inclus dans la chaîne de connexion avec le nom d'hôte dans le certificat SSL. - TrustStore. Obligatoire. Chemin et nom du fichier truststore contenant le certificat SSL pour la base de données. - TrustStorePassword. Obligatoire. Mot de passe pour le fichier truststore pour la base de données sécurisée. <p>Inapplicable à ODBC.</p> <p>Remarque: Informatica ajoute les paramètres JDBC sécurisés pour la chaîne de connexion. Si vous incluez les paramètres JDBC sécurisés directement à la chaîne de connexion, n'entrez aucun paramètre dans le champ AdvancedJDBCSecurityOptions.</p>
Propriétés d'accès aux données : Chaîne de connexion	<p>Chaîne de connexion permettant d'accéder aux données de la base de données.</p> <p>Utilisez la chaîne de connexion suivante :</p> <pre><server name>@<database name></pre> <p>Si la base de données n'utilise pas le port par défaut, utilisez les chaînes de connexion suivantes :</p> <pre><server name>:<port>@<dbname> <servername>/<instancename>:<port>@<dbname></pre>
Page de code	Page de code utilisée pour lire dans une base de données source ou écrire dans une base de données ou un fichier cible.
Nom du domaine	Nom du domaine.
Taille du paquet	Taille du paquet utilisée pour transmettre les données. Permet d'optimiser les pilotes natifs de Microsoft SQL Server.

Propriété	Description
Nom du propriétaire	Nom du propriétaire du schéma.
Nom du schéma	Nom du schéma dans la base de données. Vous devez indiquer le nom du schéma de l'entrepôt de profilage s'il est différent du nom d'utilisateur de la base de données. Vous devez indiquer le nom du schéma de la base de données du cache d'objet de données s'il est différent du nom d'utilisateur de la base de données et que vous gérez le cache avec un outil externe.
Environnement SQL	Commandes SQL permettant de définir l'environnement de base de données lorsque vous vous connectez à la base de données. Le service d'intégration de données exécute l'environnement SQL de connexion à chaque connexion à la base de données.
Transaction SQL	Commandes SQL permettant de définir l'environnement de base de données lorsque vous vous connectez à la base de données. Le service d'intégration de données exécute l'environnement SQL de transaction au début de chaque transaction.
Période de nouvelle tentative	Cette propriété est réservée à une utilisation ultérieure.
Caractère identificateur SQL	Type de caractère servant à identifier les caractères spéciaux et les mots clés SQL réservés, tels que WHERE. Le service d'intégration de données place le caractère sélectionné autour des caractères spéciaux et des mots clés SQL réservés. Le service d'intégration de données utilise également ce caractère pour la propriété de prise en charge des identificateurs à casse mixte. Sélectionnez le caractère en fonction de la base de données dans la connexion.
Prise en charge des identificateurs à casse mixte	Lorsque cette option est activée, le service d'intégration de données place les caractères identificateurs autour des noms de table, de vue, de schéma, de synonyme et de colonne lors de la génération et de l'exécution de SQL par rapport à ces objets dans la connexion. Utilisez-la si les objets comportent une casse mixte ou des noms en minuscules. Par défaut, cette option n'est pas sélectionnée.
Fournisseur ODBC	ODBC. Type de base de données à laquelle ODBC se connecte. Sélectionnez l'une des options de base de données suivantes : - Autre - Sybase - Microsoft_SQL_Server La valeur par défaut est Autre.

Propriétés de connexion Oracle

Utiliser une connexion Oracle pour se connecter à une base de données Oracle. La connexion Oracle est un type de connexion relationnelle. Vous pouvez créer et gérer une connexion Oracle dans l'outil Developer.

Le tableau suivant décrit les propriétés de la connexion Oracle :

Propriété	Description
Type de base de données	Le type de base de données.
Nom	Nom de la connexion. Le nom n'est pas sensible à la casse et doit être unique dans le domaine. Le nom ne peut pas dépasser 128 caractères, ni contenir des espaces ni les caractères spéciaux suivants : ~ ` ! \$ % ^ & * () - + = { [] } \ : ; " ' < , > . ? /

Propriété	Description
ID	Chaîne utilisée par le service d'intégration de données pour identifier la connexion. L'ID n'est pas sensible à la casse. Sa longueur doit être inférieure ou égale à 255 caractères et doit être unique dans le domaine. Vous ne pouvez pas modifier cette propriété après avoir créé la connexion. La valeur par défaut est le nom de connexion.
Description	La description de la connexion. La description ne peut pas dépasser 765 caractères.
Nom d'utilisateur	Nom d'utilisateur de la base de données.
Mot de passe	Mot de passe du nom d'utilisateur de la base de données.
Sécurité d'intercommunication activée	Active la sécurité d'intercommunication de la connexion. Lorsque vous activez la sécurité d'intercommunication d'une connexion, le domaine utilise le nom d'utilisateur et le mot de passe du client au lieu des justificatifs d'identité définis dans l'objet de connexion pour se connecter à la base de données correspondante.
Propriétés d'accès aux métadonnées : Chaîne de connexion	Chaîne de connexion permettant d'accéder aux métadonnées. Utilisez l'URL de connexion suivante : <code>jdbc:informatica:oracle://<host_name>:<port>;SID=<database name></code>
AdvancedJDBCSecurityOptions	Paramètres de base de données pour l'accès aux métadonnées vers une base de données sécurisées. Informatica traite la valeur du champ AdvancedJDBCSecurityOptions en tant que données sensibles et stocke le paramètre de chaîne crypté. Pour se connecter à une base de données sécurisée, incluez les paramètres suivants : <ul style="list-style-type: none"> - EncryptionMethod. Obligatoire. Indique si les données sont cryptées lorsqu'elles sont transmises sur le réseau. Ce paramètre doit être défini pour SSL. - ValidateServerCertificate. Facultatif. Indique si Informatica valide le certificat envoyé par le serveur de base de données. Si ce paramètre est défini sur True, Informatica valide le certificat envoyé par le serveur de base de données. Si vous spécifiez le paramètre HostNameInCertificate, Informatica valide également le nom d'hôte figurant dans le certificat. Si ce paramètre est défini sur False, Informatica ne valide pas le certificat envoyé par le serveur de base de données. Informatica ignore les informations truststore que vous spécifiez. - HostNameInCertificate. Facultatif. Nom d'hôte de la machine qui héberge la base de données sécurisée. Si vous spécifiez un nom d'hôte, Informatica valide le nom d'hôte inclus dans la chaîne de connexion avec le nom d'hôte dans le certificat SSL. - TrustStore. Obligatoire. Chemin et nom du fichier truststore contenant le certificat SSL pour la base de données. - TrustStorePassword. Obligatoire. Mot de passe pour le fichier truststore pour la base de données sécurisée. Remarque: Informatica ajoute les paramètres JDBC sécurisés pour la chaîne de connexion. Si vous incluez les paramètres JDBC sécurisés directement à la chaîne de connexion, n'entrez aucun paramètre dans le champ AdvancedJDBCSecurityOptions.
Propriétés d'accès aux données : chaîne de connexion	Chaîne de connexion permettant d'accéder aux données de la base de données. Utilisez la chaîne de connexion suivante : <code><database name>.world</code>
Page de code	Page de code utilisée pour lire dans une base de données source ou écrire dans une base de données ou un fichier cible.

Propriété	Description
Environnement SQL	Commandes SQL permettant de définir l'environnement de base de données lorsque vous vous connectez à la base de données. Le service d'intégration de données exécute l'environnement SQL de connexion à chaque connexion à la base de données.
Transaction SQL	Commandes SQL permettant de définir l'environnement de base de données lorsque vous vous connectez à la base de données. Le service d'intégration de données exécute l'environnement SQL de transaction au début de chaque transaction.
Période de nouvelle tentative	Cette propriété est réservée à une utilisation ultérieure.
Activer le mode parallèle	Active le traitement parallèle lors du chargement des données dans une table en mode groupé. Cette option est désactivée par défaut.
Caractère identificateur SQL	Type de caractère servant à identifier les caractères spéciaux et les mots clés SQL réservés, tels que WHERE. Le service d'intégration de données place le caractère sélectionné autour des caractères spéciaux et des mots clés SQL réservés. Le service d'intégration de données utilise également ce caractère pour la propriété de prise en charge des identificateurs à casse mixte. Sélectionnez le caractère en fonction de la base de données dans la connexion.
Prise en charge des identificateurs à casse mixte	Lorsque cette option est activée, le service d'intégration de données place les caractères identificateurs autour des noms de table, de vue, de schéma, de synonyme et de colonne lors de la génération et de l'exécution de SQL par rapport à ces objets dans la connexion. Utilisez-la si les objets comportent une casse mixte ou des noms en minuscules. Par défaut, cette option n'est pas sélectionnée.

Processus de gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica

Lorsque vous intégrez le MDM Hub à la plate-forme Informatica, le service d'intégration de données peut charger les données dans les tables intermédiaires du MDM Hub. Les paramètres de connexion que vous spécifiez permettent au MDM Hub d'interagir avec le service d'intégration de données et le service de référentiel modèle.

Effectuez les tâches suivantes pour configurer et exécuter la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica :

1. Effectuez les prérequis d'intégration.
2. Préparez le MDM Hub pour la gestion intermédiaire.
3. Préparez l'outil Developer pour la synchronisation.
4. Synchronisez le référentiel modèle avec le Stockage Hub.
5. Effectuez la configuration de la gestion intermédiaire dans l'outil Developer.
6. Configurez et exécutez les mappages.

Prérequis d'intégration complète

Avant d'effectuer la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica, vérifiez que tous les composants sont installés et configurés.

Effectuez les tâches d'installation et de configuration suivantes :

1. Installez et configurez le MDM Hub.
2. Installez les services Informatica pour créer un domaine.
3. Créez et configurez les services d'application suivants :
 - Service de référentiel modèle
 - Service d'intégration de données
4. Installez Informatica Developer (l'outil Developer) et configurez-le pour la connexion au référentiel modèle.

Préparer le MDM Hub pour la gestion intermédiaire

Après avoir installé et configuré le MDM Hub, préparez le MDM Hub pour la gestion intermédiaire. Configurez les systèmes source et ajoutez des tables intermédiaires à une Stockage de référence opérationnelle en utilisant la Console Hub.

Remarque: si vous créez une colonne de table intermédiaire avec le type de données INT dans le MDM Hub, elle s'affiche sous la forme d'un type de données DECIMAL dans l'outil Developer.

Étape 1. Configurer les systèmes source

Pour gérer l'entrée de données de plusieurs systèmes source, le MDM Hub requiert un nom interne unique pour chaque système source. Pour définir les systèmes source pour le MDM Hub, utilisez l'outil Systèmes et approbation dans l'espace de travail de modèle.

1. Dans la Console Hub, démarrez l'outil Systèmes et approbation.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris dans le panneau Systèmes et approbation.
L'option **Ajouter un système** s'affiche.
4. Cliquez sur **Ajouter un système**.
La boîte de dialogue **Nouveau système** s'affiche.
5. Spécifiez un nom unique et une description pour identifier le système source et cliquez sur **OK**.
La table des propriétés d'identité du système s'affiche dans le panneau le plus à droite.
6. Modifiez les propriétés d'identité du système, si nécessaire, et cliquez sur **Enregistrer**.

Étape 2. Ajouter des tables intermédiaires

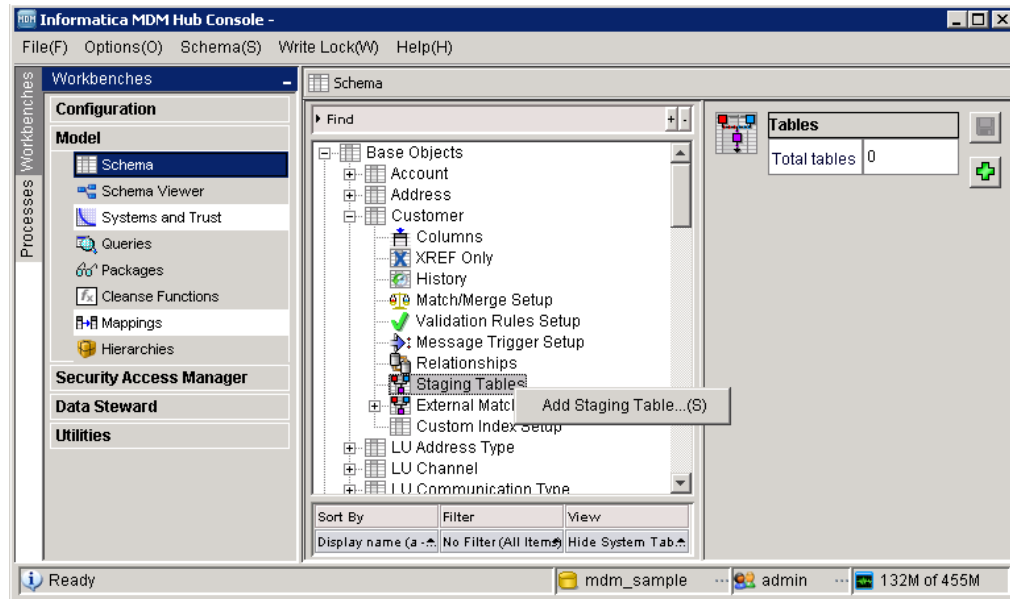
Ajoutez les tables intermédiaires dans lesquelles vous voulez charger des données intermédiaires.

1. Dans la Console Hub, démarrez l'outil Schéma.
2. Obtenez un verrou en écriture.

3. Dans l'arborescence de navigation, développez le nœud de l'objet de base auquel vous voulez ajouter une table intermédiaire.
4. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nœud Tables intermédiaires.

L'option **Ajouter une table temporaire** s'affiche.

L'image suivante montre l'option **Ajouter une table temporaire** qui permet d'ajouter une table intermédiaire à l'objet de base Client :



5. Cliquez sur **Ajouter une table temporaire**.
- La boîte de dialogue **Ajout d'une table temporaire à l'objet de base** s'affiche.
6. Indiquez les propriétés de la table intermédiaire.

L'image suivante montre la boîte de dialogue **Ajout d'une table temporaire à l'objet de base Client** avec le champ **Nom d'affichage** défini sur S_CRM_CUST :

Table Identity	
Display name	S_CRM_CUST
Physical name	C_S_CRM_CUST
System	SFA
Preserve Source System Keys	<input type="checkbox"/>
Data Tablespace	CMX_DATA
Index Tablespace	CMX_INDX
Description	

Columns							
		Column	Lookup Sy...	Lookup Table	Lookup Col...	Allow Null ...	Allow Null ...
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	First Name				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Last Name				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Gender Cd				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

☐ Cell update

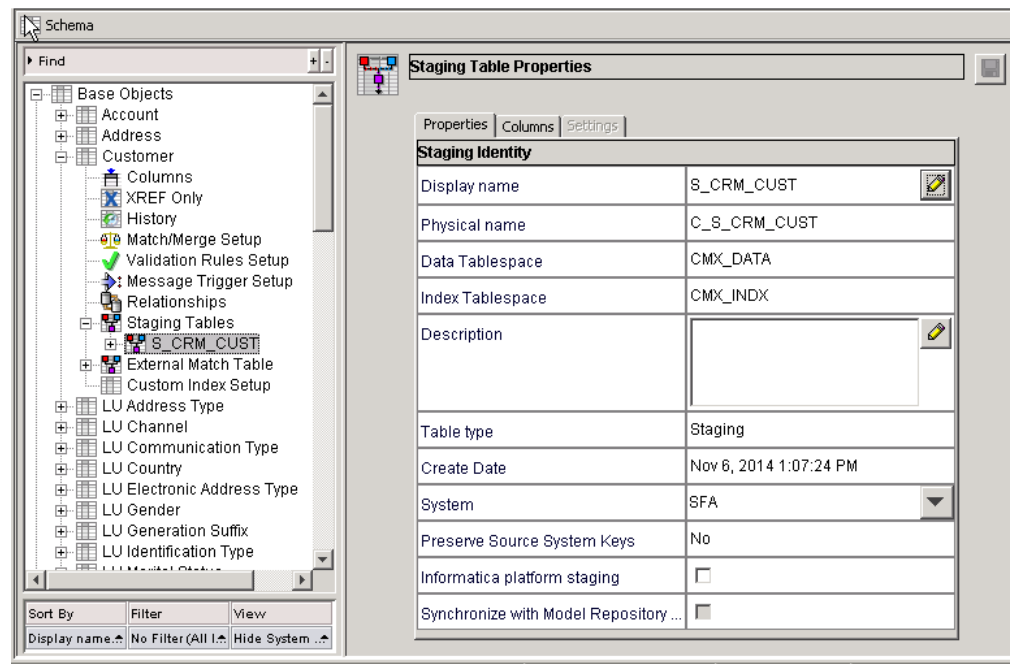
OK Cancel

7. Dans la liste des colonnes de l'objet de base, sélectionnez les colonnes fournies par le système source. Vous pouvez cliquer sur **Sélectionner toutes les colonnes** pour sélectionner toutes les colonnes de l'objet de base.
8. Indiquez les propriétés des colonnes.

9. Cliquez sur **OK**.

L'outil Schéma crée la table intermédiaire dans le Stockage de référence opérationnelle ainsi que les tables de prise en charge, puis ajoute la table intermédiaire à l'arborescence de navigation.

L'image suivante montre la table intermédiaire S_CRM_CUST dans l'arborescence de navigation :



Préparer l'outil Developer pour la synchronisation

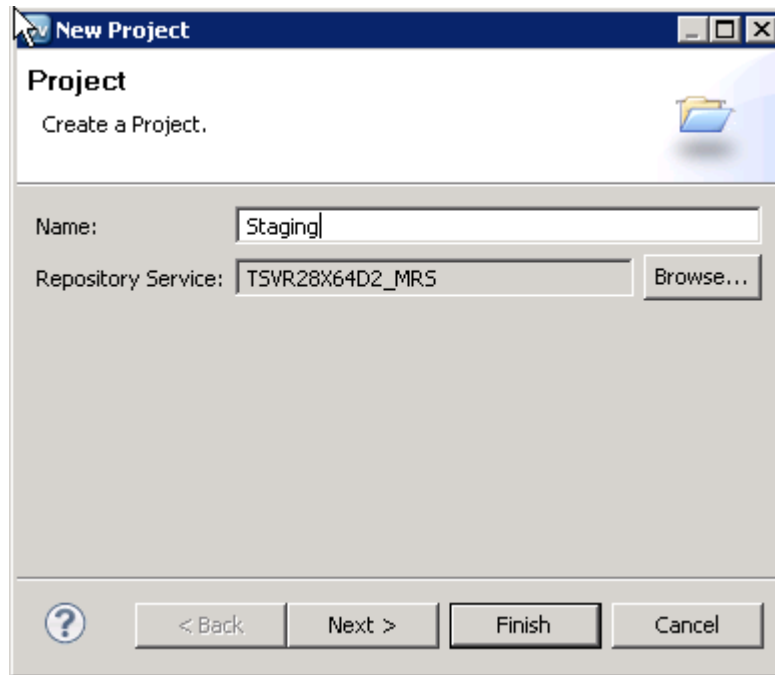
Après avoir installé et configuré les services Informatica et l'outil Developer, préparez ce dernier pour la synchronisation. Dans l'outil Developer, créez un projet vous permettant d'accéder aux objets intermédiaires.

Étape 1. Créer un projet

Pour stocker les objets créés par le processus de synchronisation, utilisez l'outil Developer afin de créer un projet dans le référentiel modèle.

1. Sélectionnez un service de référentiel modèle dans la vue **Explorateur d'objets**.
2. Cliquez sur **Fichier > Nouveau > Projet**.
3. Entrez un nom pour le projet.

L'image suivante montre la boîte de dialogue **Nouveau projet** avec le nom de projet Staging dans le champ **Nom** :

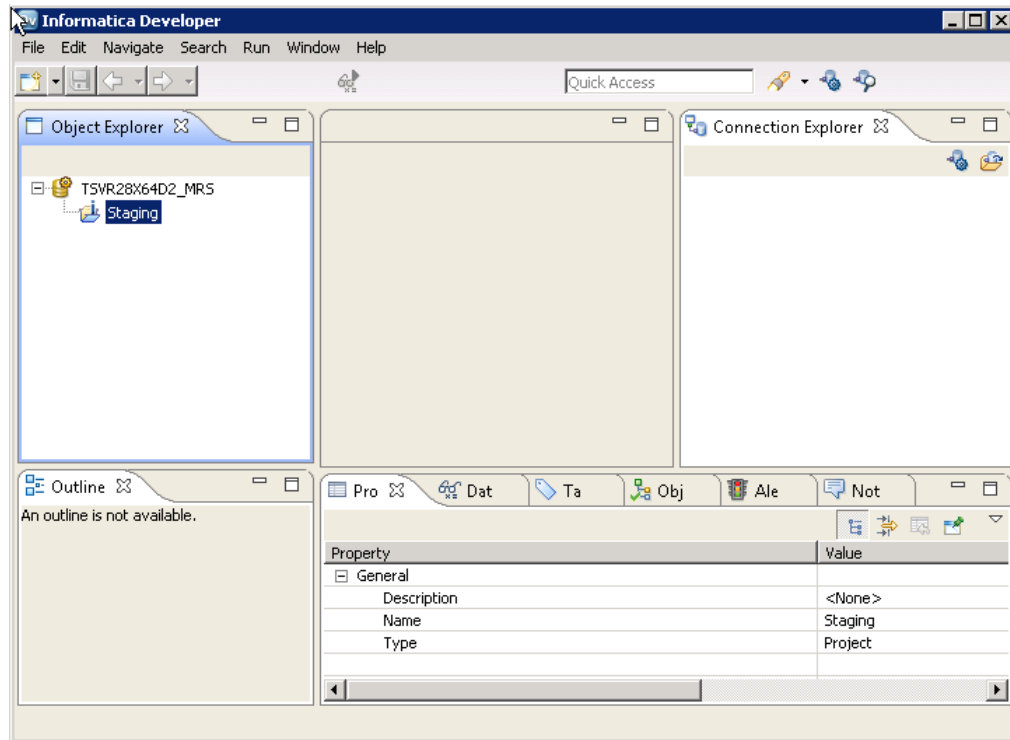


4. Cliquez sur **Suivant**.
La page **Autorisations de projet** de la boîte de dialogue **Nouveau projet** s'affiche.
5. Vous pouvez éventuellement sélectionner un utilisateur ou un groupe et attribuez des autorisations.

6. Cliquez sur **Terminer**.

Le projet s'affiche sous le service de référentiel modèle dans la vue **Explorateur d'objets**.

L'image suivante affiche la vue Explorateur d'objets avec le service de référentiel modèle nommé TSVR28X64D2_MRS qui contient un projet nommé Gestion intermédiaire :



Synchroniser le référentiel modèle avec le stockage Hub

Après avoir préparé l'outil Developer pour la synchronisation, configurez la connexion au service de référence modèle, activez la gestion intermédiaire et synchronisez le référentiel modèle avec le Stockage Hub.

Paramètres de connexion du service de référentiel modèle

Pour synchroniser le référentiel Modèle avec MDM Hub, ce dernier doit pouvoir se connecter au service de référentiel modèle. Configurez les paramètres de connexion dans l'outil Gestionnaire d'entreprise de la Console Hub.

Pour vous connecter au service de référentiel modèle, configurez les paramètres de connexion suivants :

projectName

Nom du projet dans le référentiel modèle.

domainPort

Numéro de port que MDM Hub utilise pour communiquer avec les services dans le domaine. La valeur par défaut est 6005.

domainHost

Nom de la machine du domaine qui héberge le nœud principal de passerelle.

Remarque: N'utilisez pas localhost. Le nom d'hôte doit explicitement identifier la machine.

repositoryName

Nom du référentiel modèle.

securityDomain

Nom du domaine de sécurité. La valeur doit être `Native`.

username

Nom d'utilisateur pour l'accès au référentiel modèle.

password

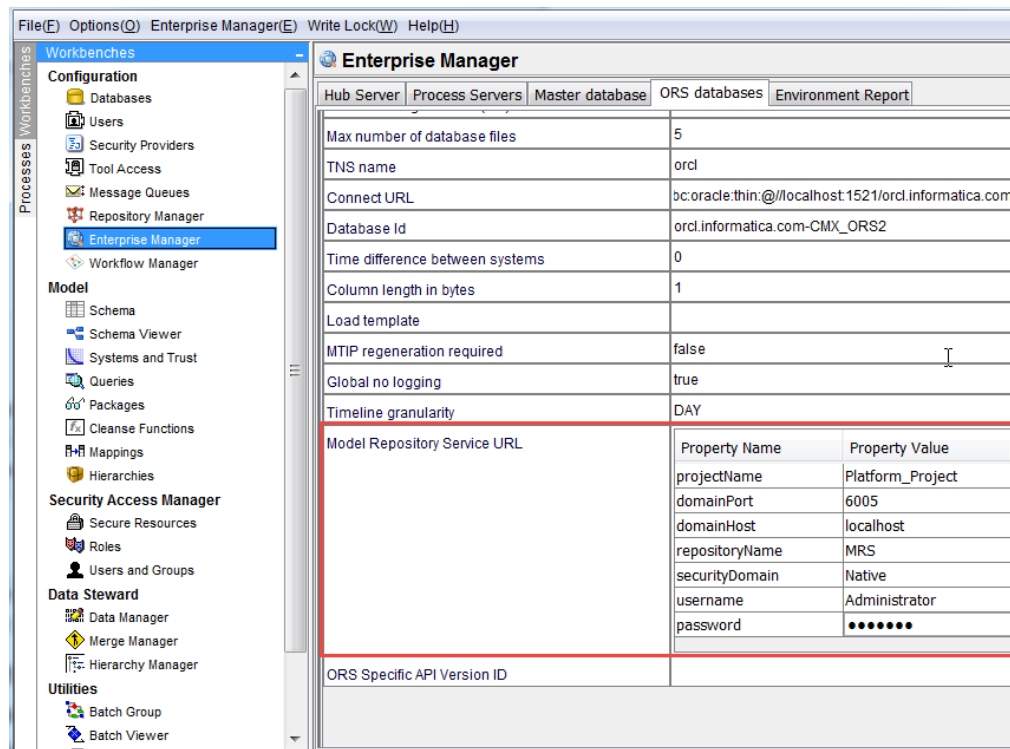
Mot de passe d'accès au référentiel modèle. Masqué pour des raisons de sécurité.

Étape 1. Configurer la connexion du service de référentiel modèle

Configurez la connexion entre le MDM Hub et le service de référentiel modèle. La connexion est nécessaire pour synchroniser les données entre le MDM Hub et le référentiel modèle.

1. Dans la Console Hub, démarrez l'outil Gestionnaire d'entreprise.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Dans l'onglet **Bases de données ORS**, sélectionnez un Stockage de référence opérationnelle.
4. Cliquez sur l'onglet **Propriétés**.
Les propriétés de la base de données du stockage de référence opérationnelle s'affichent.
5. Entrez les paramètres de connexion du service de référentiel modèle dans le champ **URL du service de référentiel modèle** et cliquez sur **Enregistrer**.
Un message indiquant que les paramètres ont été enregistrés s'affiche.

L'image suivante montre le champ **URL du service de référentiel modèle** de l'outil Gestionnaire d'entreprise :



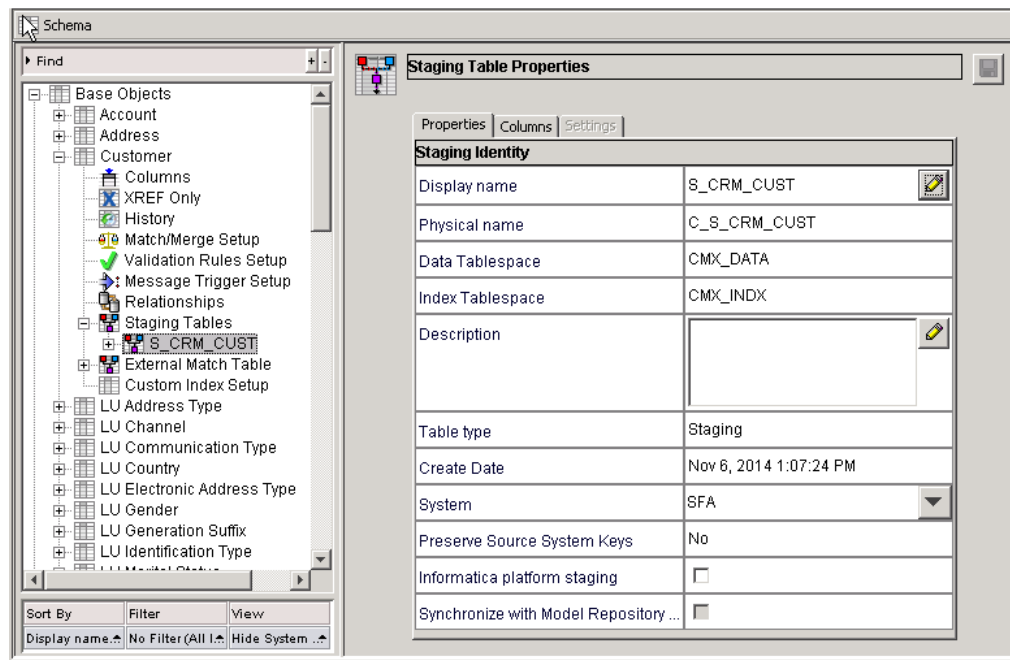
6. Cliquez sur **OK**.
Le MDM Hub se connecte au service de référentiel modèle.
7. Redémarrez le serveur d'application et la console Hub.

Étape 2. Activer la gestion intermédiaire

Utilisez la Console Hub pour activer la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica pour une table intermédiaire de MDM Hub.

1. Démarrez l'outil Schéma.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Cliquez sur **Sélectionner la base de données**.
La boîte de dialogue **Modifier la base de données** s'affiche.
4. Sélectionnez le Stockage de référence opérationnelle dans lequel vous voulez activer les données et cliquez sur **Connecter**.
5. Dans l'arborescence de navigation, cliquez sur la table intermédiaire d'un objet de base que vous devez utiliser pour la gestion intermédiaire.
La page **Propriétés de la table intermédiaire** s'affiche.

L'image suivante montre la page **Propriétés de la table intermédiaire** qui vous permet d'activer la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica :



6. Dans l'onglet Propriétés, activez l'option **Gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica** et cliquez sur **Enregistrer**.

La table intermédiaire est activée pour la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica.

Étape 3. Synchroniser avec le référentiel modèle

Utilisez la Console Hub pour synchroniser les métadonnées du MDM Hub avec le référentiel modèle.

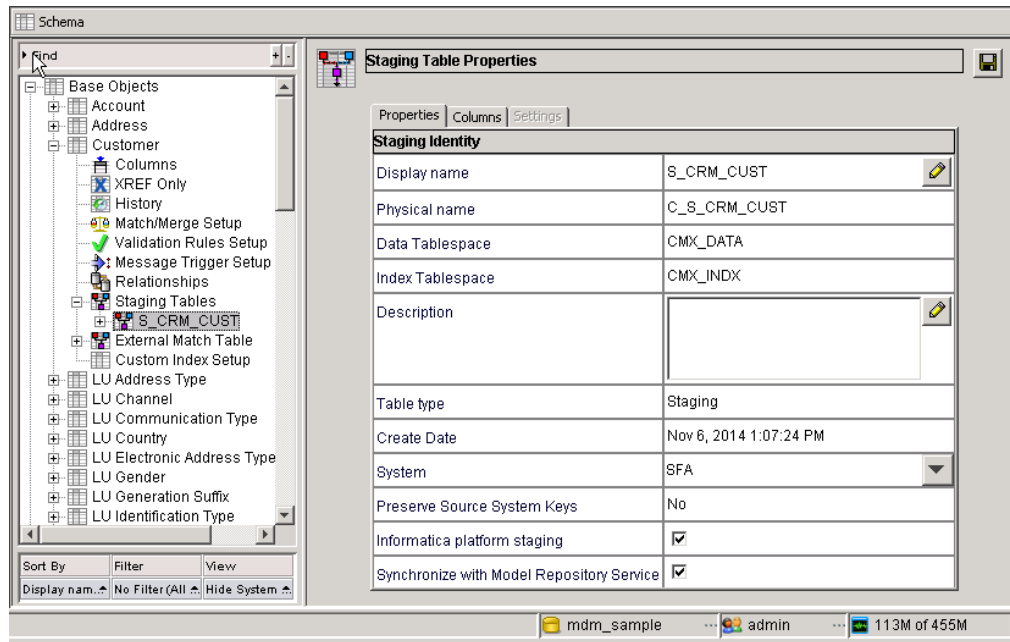
1. Démarrez l'outil Schéma.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Cliquez sur la table intermédiaire d'un objet de base que vous devez utiliser pour la gestion intermédiaire.

La page **Propriétés de la table intermédiaire** s'affiche.

4. Dans l'onglet Propriétés, activez l'option **Synchroniser avec le service de référentiel modèle** et cliquez sur **Enregistrer**.

Les modifications apportées à la table intermédiaire via la Console Hub s'affichent dans le référentiel modèle. La synchronisation crée des objets de données physiques et logiques ainsi qu'un mapplet dans le référentiel modèle.

L'image suivante montre la page **Propriétés de la table intermédiaire** pour la table intermédiaire S_CRM_CUST. Cette page vous permet d'activer la synchronisation avec le référentiel modèle :



Effectuer la configuration de la gestion intermédiaire dans l'outil Developer

Après avoir synchronisé le référentiel modèle avec le Stockage Hub, effectuez la configuration des objets dans l'outil Developer. Vous devez créer une connexion au système source dont vous voulez déplacer des données vers les tables intermédiaires du MDM Hub.

Si vous voulez effectuer des opérations de nettoyage, ajoutez des transformations aux mapplets créés par le processus de synchronisation. Le service d'intégration de données gère les enregistrements qui sont rejetés durant le processus de gestion intermédiaire.

Étape 1. Vérifier les objets générés

Utilisez l'outil Developer pour vérifier les objets de données créés par le processus de synchronisation.

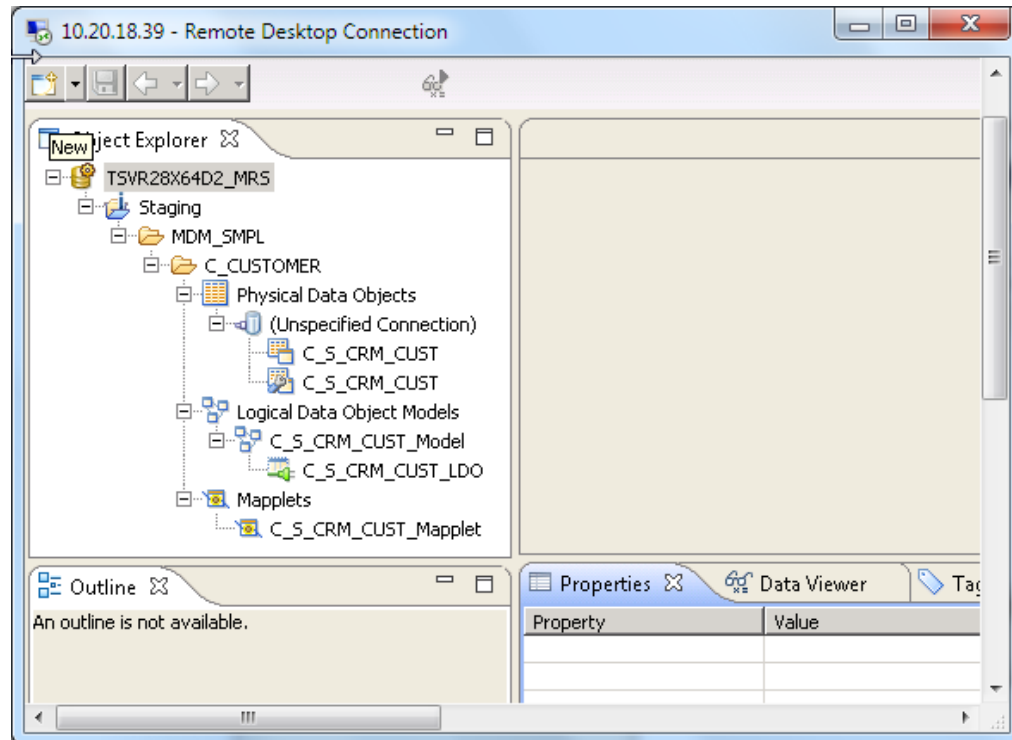
1. Démarrez l'outil Developer.
2. Dans la vue Explorateur d'objets, vérifiez que vous êtes connecté au référentiel modèle.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le service de référentiel modèle, puis cliquez sur **Actualiser**.
Les objets du référentiel modèle apparaissent dans la vue Explorateur d'objets.

4. Développez le projet que vous avez créé pour la gestion intermédiaire.

Vous pouvez afficher les objets de données physiques et logiques ainsi que les mapplets pour la gestion intermédiaire.

5. Développez les objets de données physiques, les modèles d'objet de données logique et les mapplets dans le dossier portant le nom du stockage de référence opérationnelle et le nom de l'objet de base.

L'image suivante montre les objets du référentiel modèle dans la vue Explorateur d'objets :

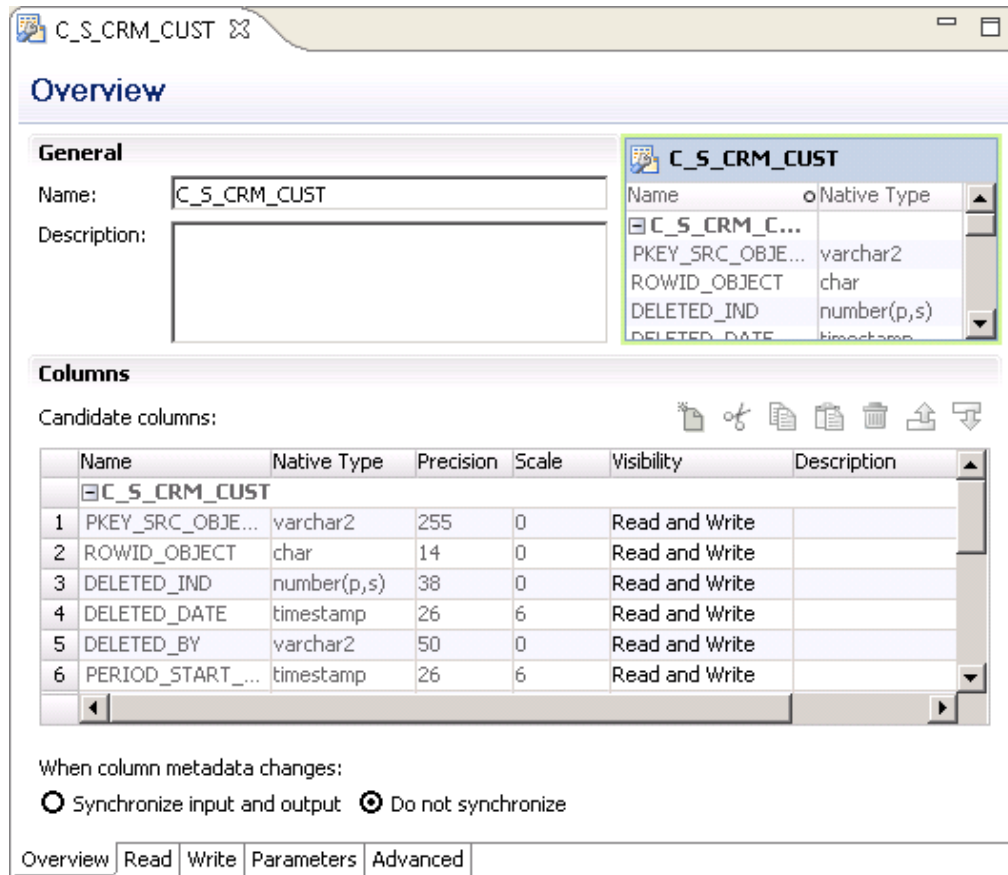


Dans la vue Explorateur d'objets, le projet Staging contient un dossier MDM_SMPL portant le nom du stockage de référence opérationnelle. Le dossier MDM_SMPL contient un autre dossier, C_CUSTOMER, qui est le nom de l'objet de base. Le dossier C_CUSTOMER contient les objets de données physiques, les objets de données logiques et un mapplet.

6. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un objet de données physiques, puis cliquez sur **Ouvrir**.

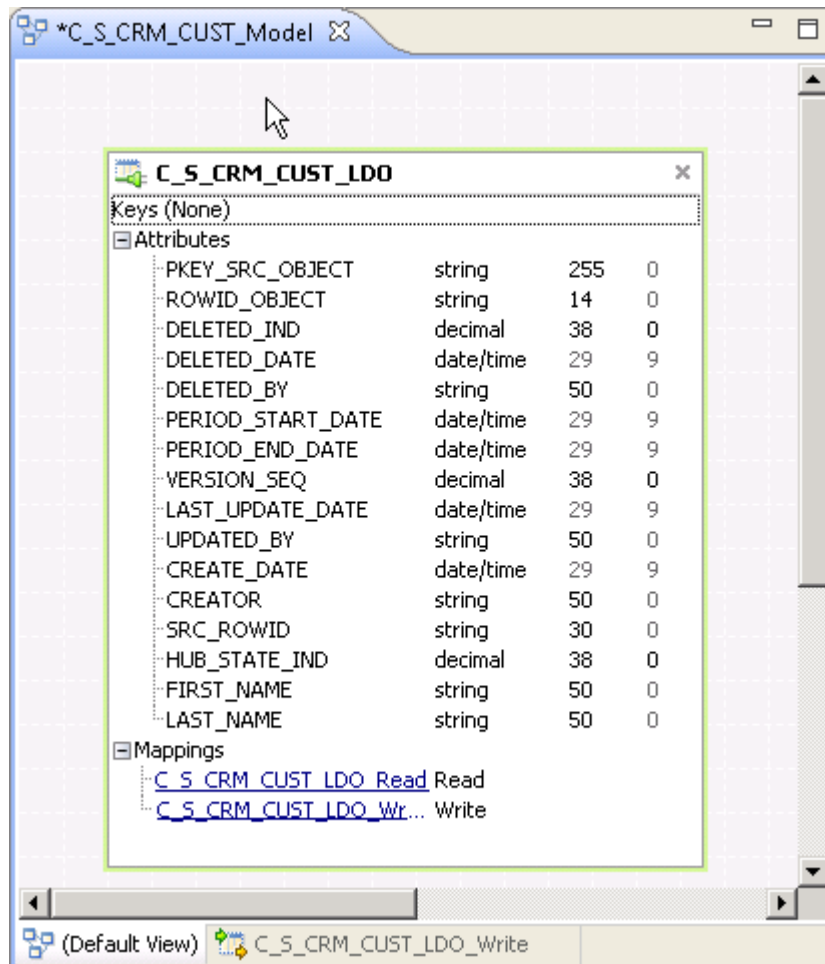
L'objet de données physiques s'ouvre dans l'éditeur.

L'image suivante montre l'objet de données personnalisé C_S_CRM_CUST qui est ouvert dans l'éditeur :



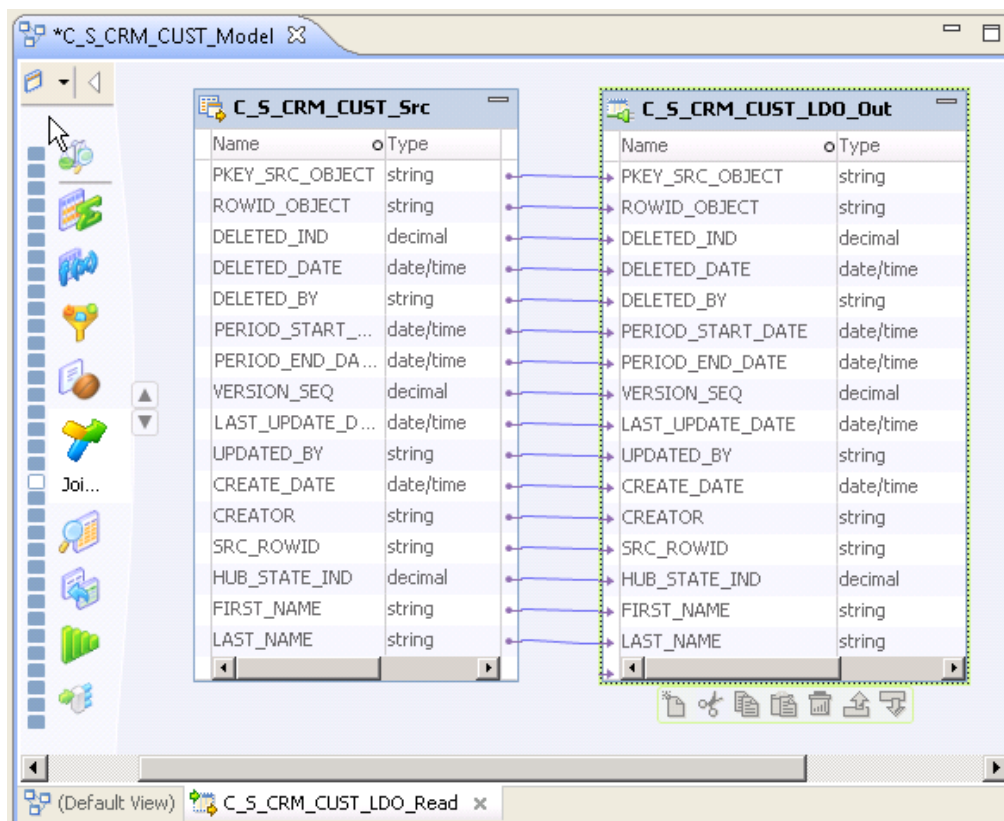
7. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'objet de données logique, cliquez sur **Ouvrir** et développez **Attributs et Mappages**.

L'image suivante montre les attributs de l'objet de données logique C_S_CRM_CUST_LDO et les liens de mappage de lecture de l'objet de données logique C_S_CRM_CUST_LDO_Read et d'écriture de l'objet de données logique C_S_CRM_CUST_LDO_Write :



8. Cliquez sur le lien de mappage de lecture de l'objet de données logique.
Le mappage de lecture de l'objet de données logique s'ouvre.

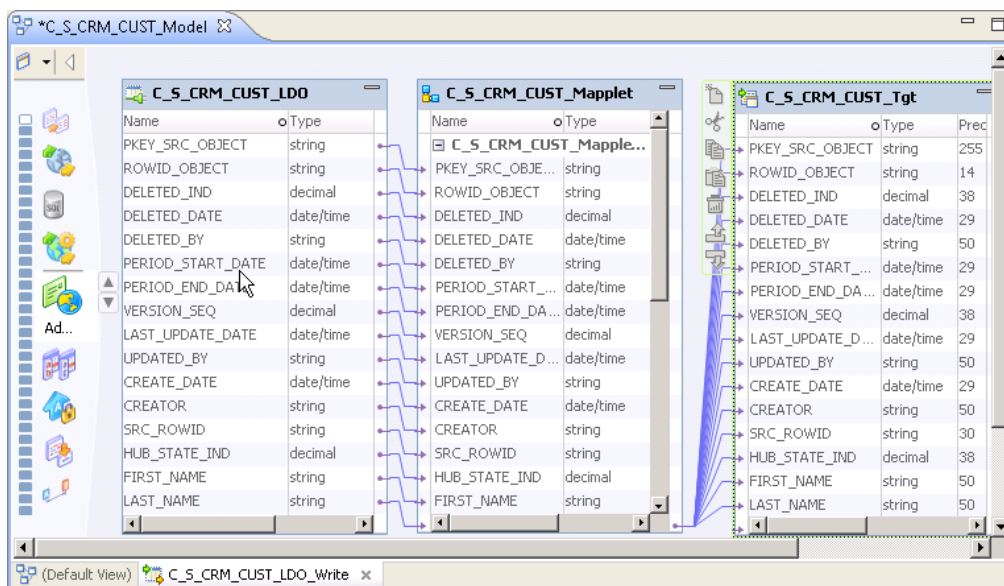
L'image suivante montre le mappage de lecture de l'objet de données logique C_S_CRM_CUST_LDO_Read :



9. Cliquez sur le lien de mappage d'écriture de l'objet de données logique.

Le mappage d'écriture de l'objet de données logique s'ouvre.

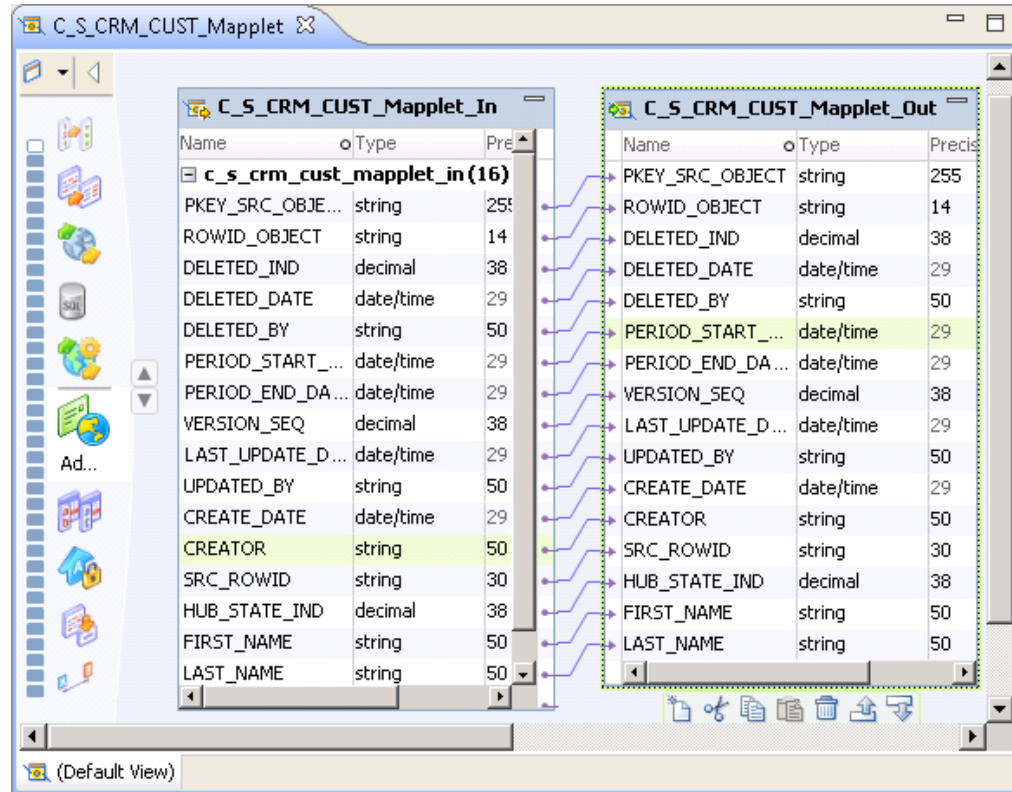
L'image suivante montre la table le mappage d'écriture de l'objet de données logique C_S_CRM_CUST_LDO_Write :



L'objet de données logique C_S_CRM_CUST_LDO_Write ouvert dans l'éditeur.

10. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le mapplet.

L'image suivante montre le mapplet C_S_CRM_CUST_Mapplet :



Le mapplet C_S_CRM_CUST_Mapplet contient la transformation d'entrée C_S_CRM_CUST_Mapplet_In et la transformation de sortie C_S_CRM_CUST_Mapplet_Out.

Remarque: Les paramètres de précision et d'échelle des champs de données numériques ne sont pas synchronisés avec les paramètres que vous pouvez afficher dans la console Hub. Si nécessaire, définissez les paramètres de précision et d'échelle dans le mapplet pour qu'ils correspondent aux paramètres de la console Hub.

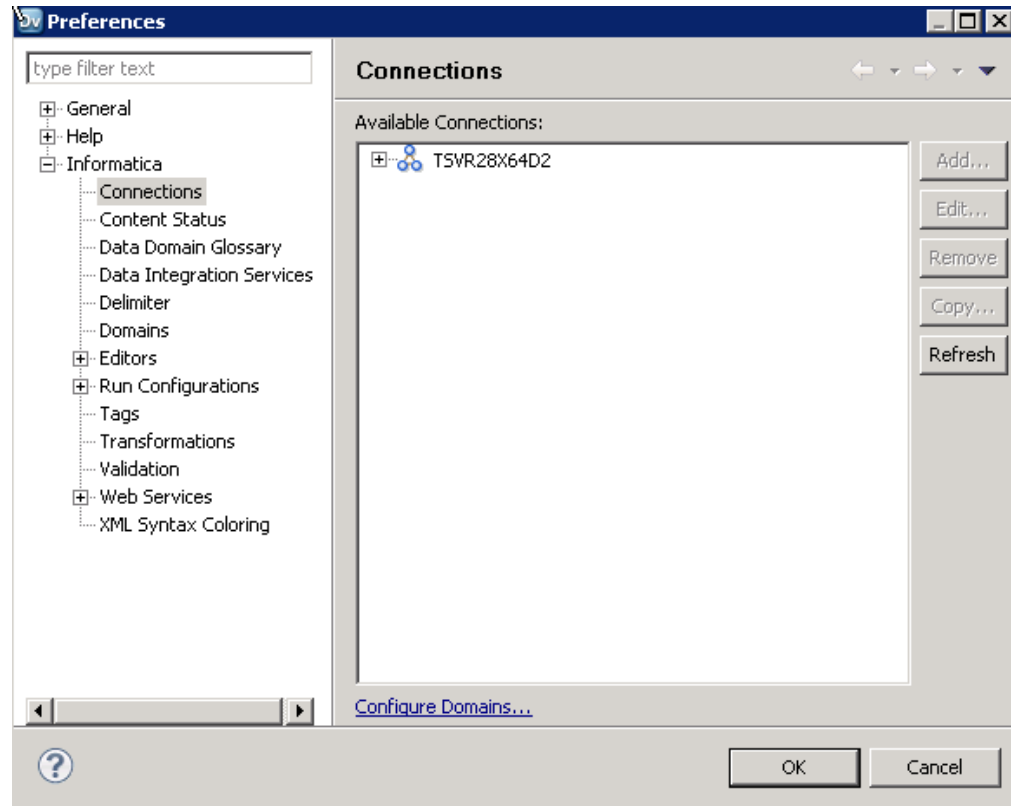
Étape 2. Créer la connexion au système source

Pour spécifier la connexion au système source, utilisez l'outil Developer. Créez la connexion pour importer des données à partir du système source.

1. Cliquez sur **Fenêtre > Préférences**.

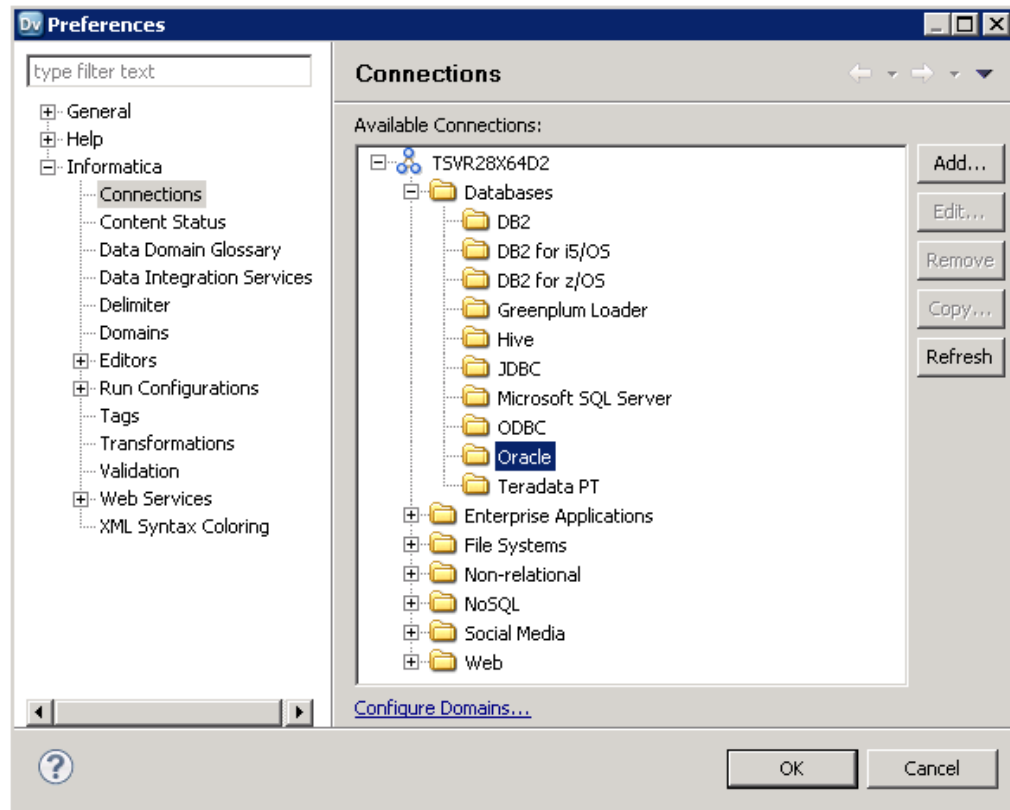
La boîte de dialogue **Préférences** s'affiche.

L'image suivante montre la boîte de dialogue **Préférences** :



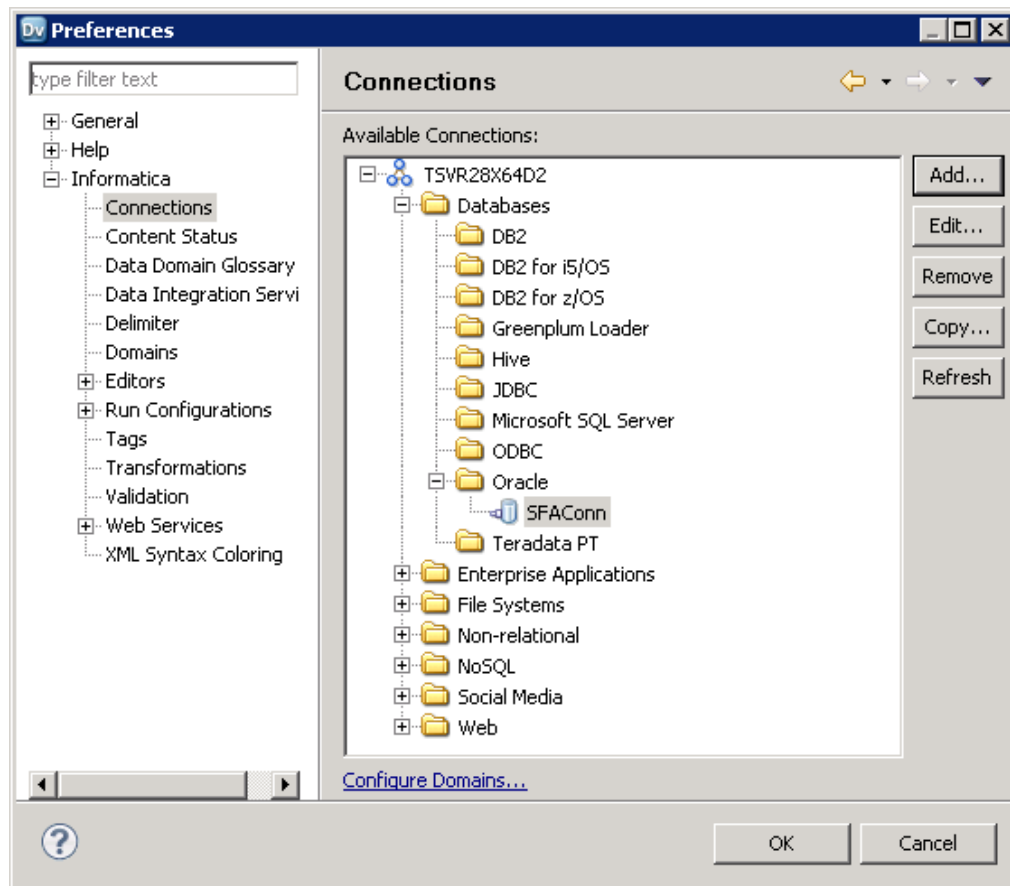
2. Sélectionnez **Informatica > Connexions**.
Le panneau **Connexions** s'affiche.
3. Développez **Base de données** dans la liste **Connexions disponibles**.

L'image suivante montre la boîte de dialogue **Préférences** avec les bases de données développées dans la liste **Connexions disponibles** dans le panneau **Connexions** :



4. Sélectionnez un type de connexion dans la liste **Connexions disponibles** et cliquez sur **Ajouter**.
La boîte de dialogue **Nouvelle connexion à la base de données** s'affiche avec la valeur du type de connexion de base de données indiquée dans le champ **Type**.
5. Dans le champ **Nom**, entrez un nom de connexion de base de données.
6. Cliquez sur **Parcourir**.
La boîte de dialogue **Choisir un domaine** s'affiche.
7. Sélectionnez le domaine dans lequel vous voulez stocker la connexion et cliquez sur **OK**.
8. Cliquez sur **Suivant**.
La page Détails de connexion de la boîte de dialogue **Nouvelle connexion à la base de données** s'affiche.
9. Spécifiez les détails de la connexion à la base de données et cliquez sur **Tester la connexion**.
La boîte de dialogue Tester la connexion s'affiche.
10. Si la connexion aboutit, cliquez sur **OK**, puis cliquez sur **Terminer**.
La connexion s'affiche dans le panneau **Connexions**.

L'image suivante montre la connexion SFAConn dans le panneau **Connexions** de la boîte de dialogue **Préférences**.



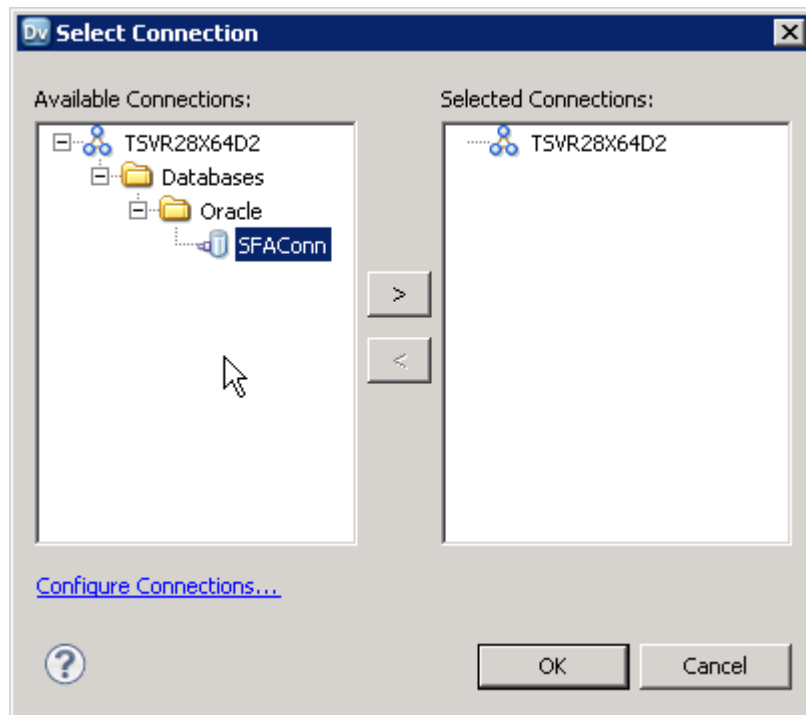
11. Cliquez sur **OK**.
La boîte de dialogue **Préférences** se ferme.

Étape 3. Ajouter la connexion à la vue Explorateur de connexion

Après avoir créé une connexion à la source de données, ajoutez-la à la vue **Explorateur de connexion**.

1. Pour ouvrir la vue **Explorateur de connexion**, cliquez sur **Fenêtre > Afficher la vue > Explorateur de connexion**.
2. Cliquez sur le bouton **Sélectionner une connexion**.
La boîte de dialogue **Sélectionner une connexion** s'affiche.
3. Dans la section **Connexions disponibles**, sélectionnez une connexion.

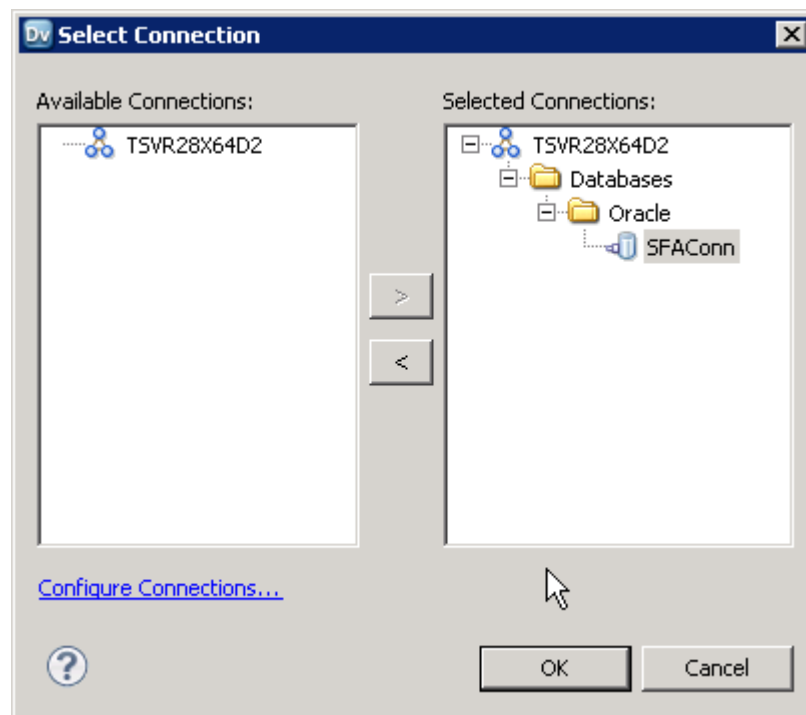
L'image suivante montre la connexion SFAConn sélectionnée dans la section **Connexions disponibles** de la boîte de dialogue **Sélectionner une connexion** :



4. Cliquez sur la flèche droite.

La connexion sélectionnée est déplacée vers la section **Connexions sélectionnées** de la boîte de dialogue **Sélectionner une connexion**.

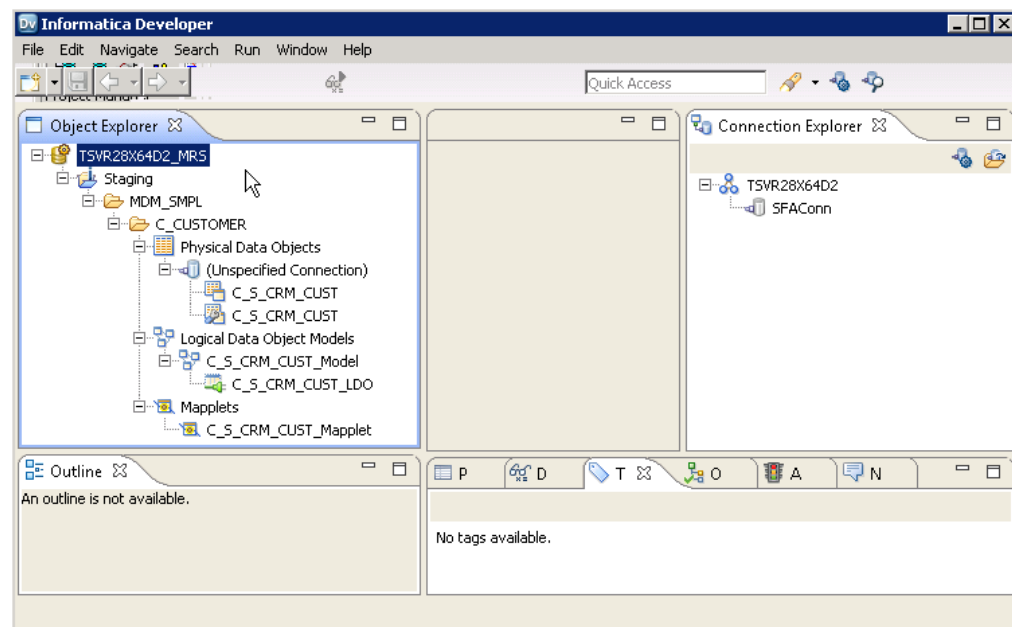
L'image suivante montre la connexion SFAConn dans la section **Connexions sélectionnées** de la boîte de dialogue **Sélectionner une connexion** :



5. Cliquez sur **OK**.

La connexion s'affiche dans la vue **Explorateur de connexion**.

L'image suivante montre la connexion SFAConn dans la vue **Explorateur de connexion** :



Étape 4. Créer un objet de données physiques pour la connexion source

Après avoir créé et ajouté la connexion à la vue Explorateur de connexion, ajoutez-la aux objets de données physiques.

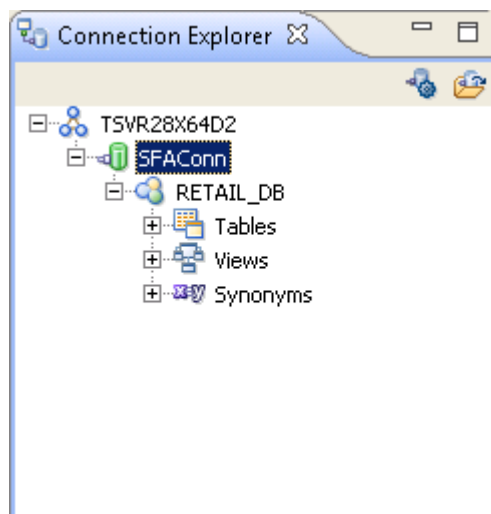
1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la connexion de base de données dans la vue **Explorateur de connexion**.

Un menu de connexion s'affiche.

2. Cliquez sur **Connexion**.

La connexion est activée dans la vue **Explorateur de connexion**.

L'image suivante montre la vue **Explorateur de connexion** avec la connexion de base de données Oracle SFACConn active :



3. Développez la base de données pour afficher les tables et cliquez avec le bouton droit de la souris sur la table à laquelle vous voulez vous connecter.

Un menu de connexion s'affiche.

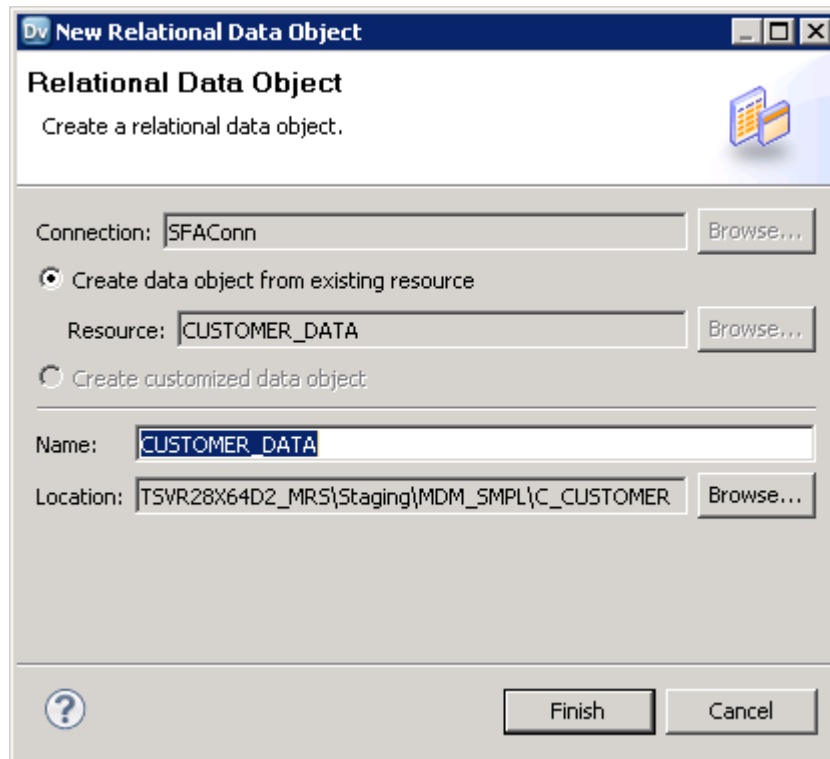
4. Cliquez sur **Ajouter au projet**.

La boîte de dialogue **Ajouter au projet** s'affiche.

5. Sélectionnez l'option **Créez un objet de données pour chaque ressource..**

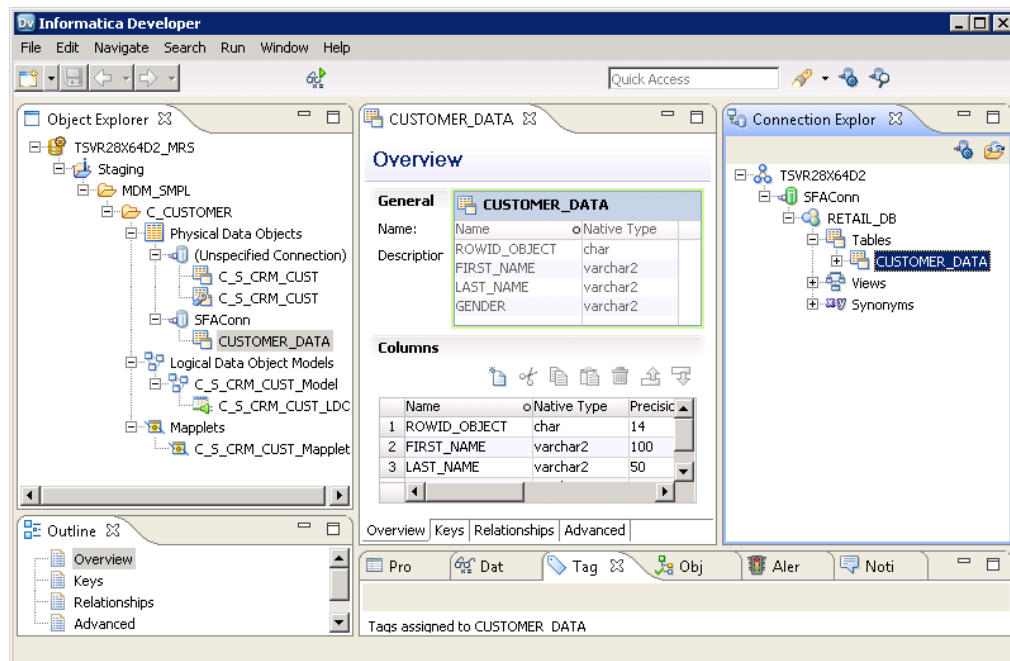
La boîte de dialogue **Nouvel objet de données relationnel** s'affiche.

L'image suivante montre la boîte de dialogue **Nouvel objet de données relationnel** :



6. Sélectionnez l'option **Créer un objet de données depuis une ressource existante**.
7. Dans le champ **Nom**, entrez un nom pour l'objet de données source et cliquez sur **Terminer**.

L'objet de données s'affiche avec la connexion dans la vue Explorateur d'objets et s'ouvre dans l'éditeur. L'image suivante montre l'outil Developer avec l'objet CUSTOMER_DATA qui dispose de la connexion SFAConn dans la vue Explorateur d'objets et qui est ouvert dans l'éditeur :



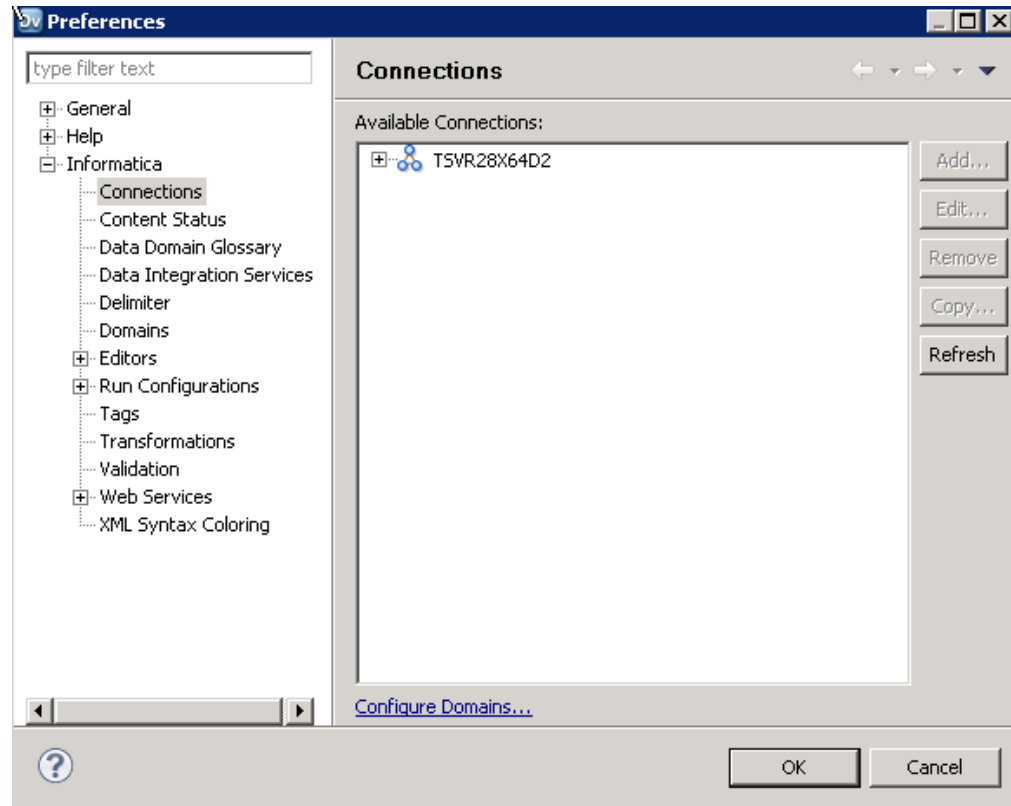
Étape 5. Créer une connexion pour la cible

Pour spécifier la connexion à la table intermédiaire cible, utilisez l'outil Developer. Créez la connexion pour transférer la sortie des données vers la table intermédiaire.

1. Cliquez sur **Fenêtre > Préférences**.

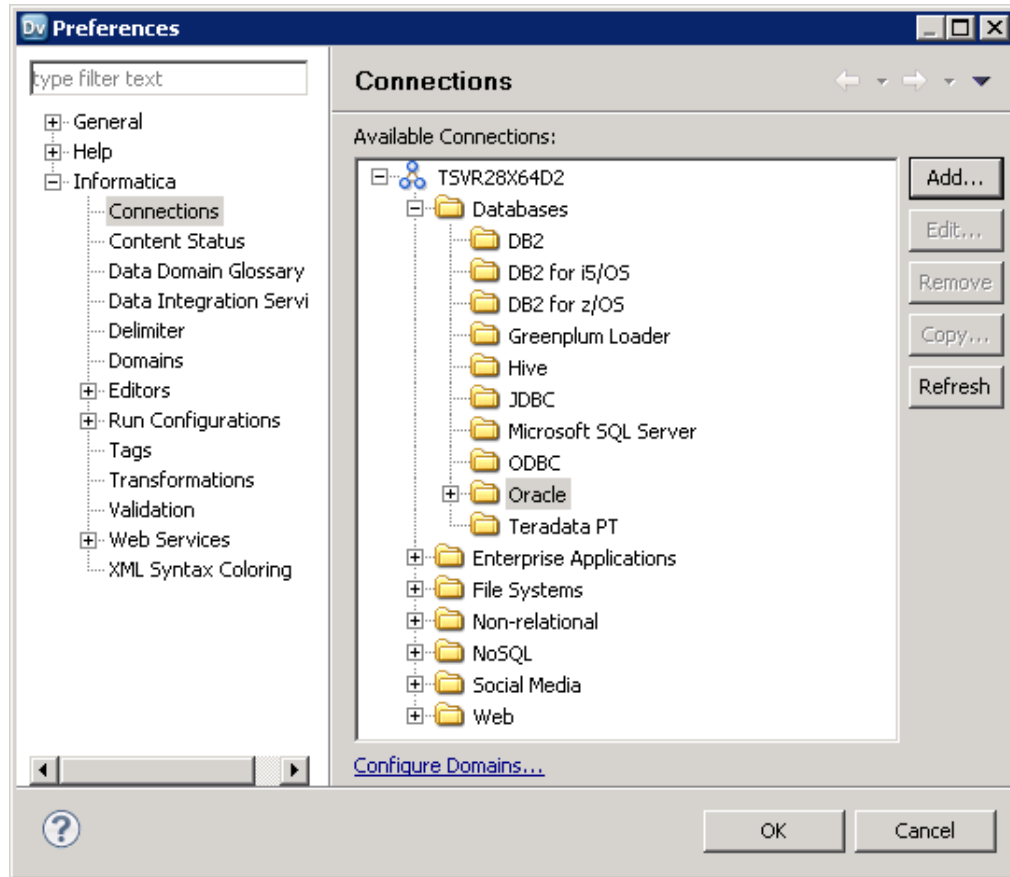
La boîte de dialogue **Préférences** s'affiche.

L'image suivante montre la boîte de dialogue **Préférences** :



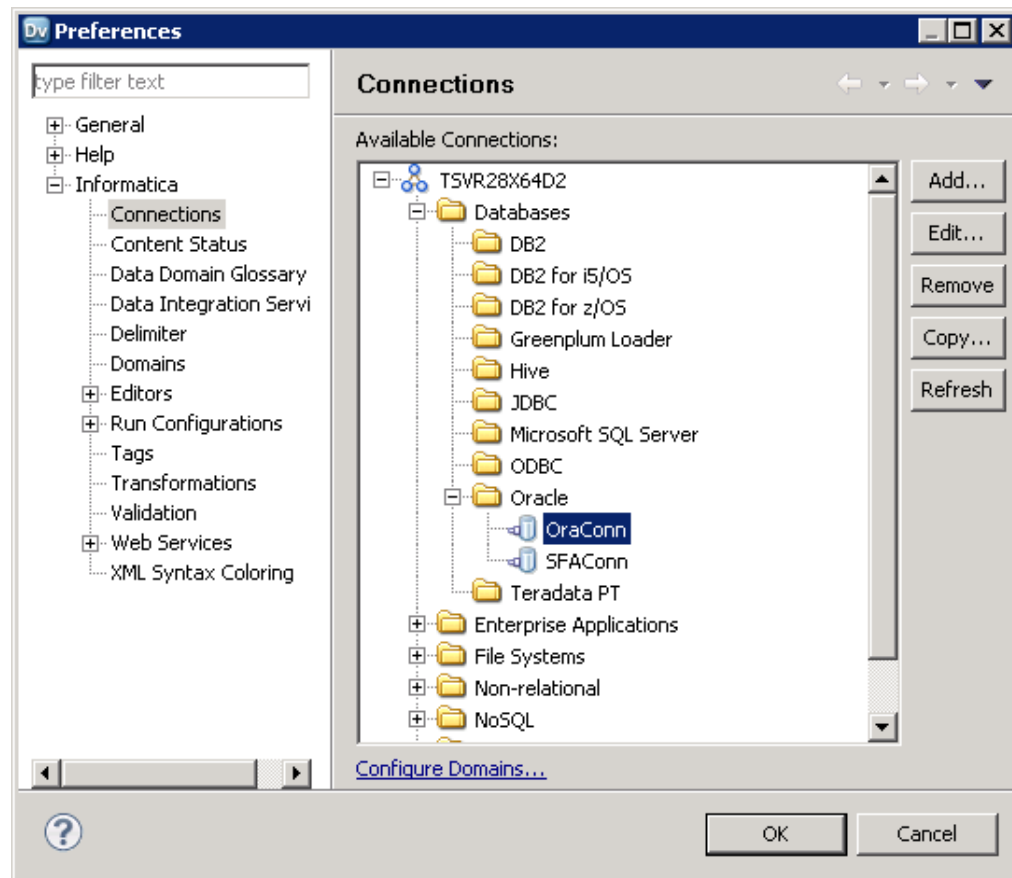
2. Sélectionnez **Informatica > Connexions**.
Le panneau **Connexions** s'affiche.
3. Développez **Base de données** dans la liste **Connexions disponibles**.

L'image suivante montre la boîte de dialogue **Préférences** avec les bases de données développées dans la liste **Connexions disponibles** dans le panneau **Connexions** :



4. Sélectionnez un type de connexion dans la liste **Connexions disponibles** et cliquez sur **Ajouter**.
La boîte de dialogue **Nouvelle connexion à la base de données** s'affiche avec la valeur du type de connexion de base de données indiquée dans le champ **Type**.
5. Dans le champ **Nom**, entrez un nom de connexion de base de données.
6. Cliquez sur **Parcourir**.
La boîte de dialogue **Choisir un domaine** s'affiche.
7. Sélectionnez le domaine dans lequel vous voulez stocker la connexion et cliquez sur **OK**.
8. Cliquez sur **Suivant**.
La page Détails de connexion de la boîte de dialogue **Nouvelle connexion à la base de données** s'affiche.
9. Spécifiez les détails de la connexion à la base de données et cliquez sur **Tester la connexion**.
La boîte de dialogue Tester la connexion s'affiche.
10. Si la connexion aboutit, cliquez sur **OK**, puis cliquez sur **Terminer**.
La connexion s'affiche dans le panneau **Connexions**.

L'image suivante montre la connexion OraConn dans le panneau **Connexions** de la boîte de dialogue **Préférences**.



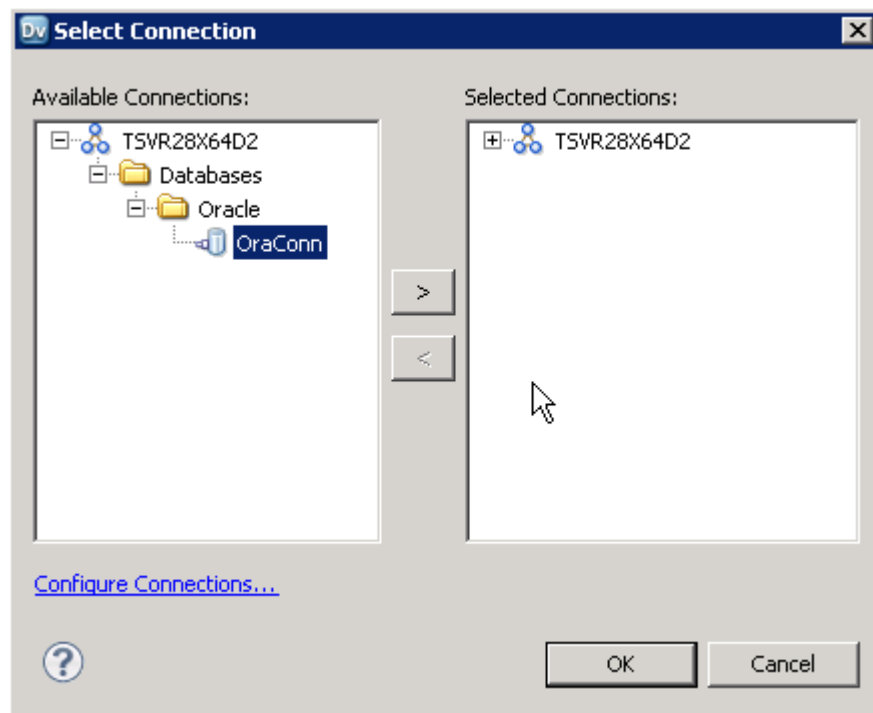
11. Cliquez sur **OK**.

Étape 6. Ajouter la connexion à la vue Explorateur de connexion

Après avoir créé une connexion pour la table intermédiaire cible, ajoutez-la à la vue **Explorateur de connexion**.

1. Pour ouvrir la vue **Explorateur de connexion**, cliquez sur **Fenêtre > Afficher la vue > Explorateur de connexion**.
2. Cliquez sur le bouton **Sélectionner une connexion**.
La boîte de dialogue **Sélectionner une connexion** s'affiche.
3. Dans la section **Connexions disponibles**, sélectionnez une connexion.

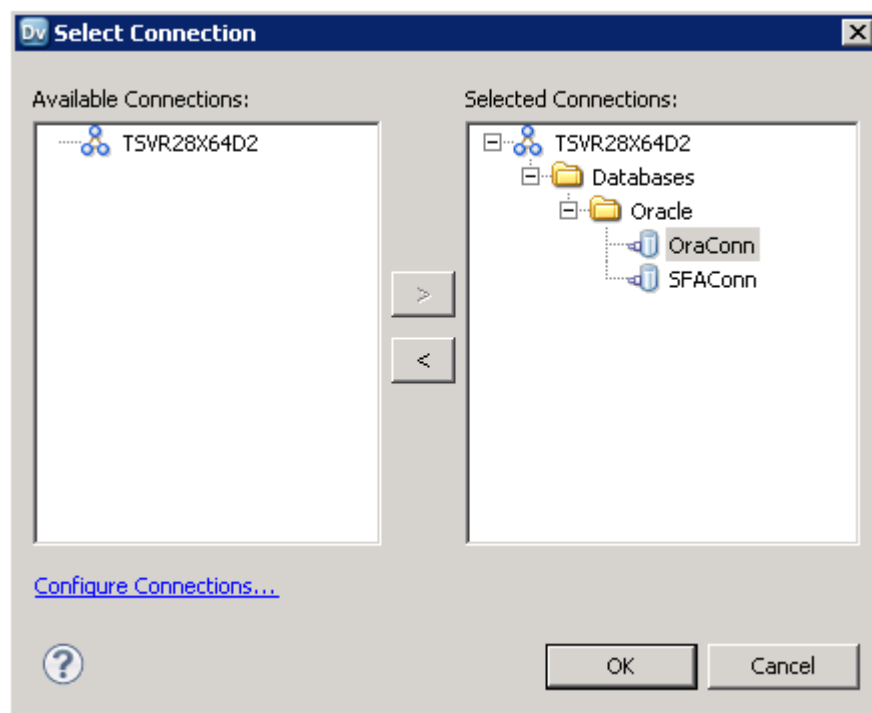
L'image suivante montre la connexion OraConn sélectionnée dans la section **Connexions disponibles** de la boîte de dialogue **Sélectionner une connexion** :



4. Cliquez sur la flèche droite.

La connexion sélectionnée est déplacée vers la section **Connexions sélectionnées** de la boîte de dialogue **Sélectionner une connexion**.

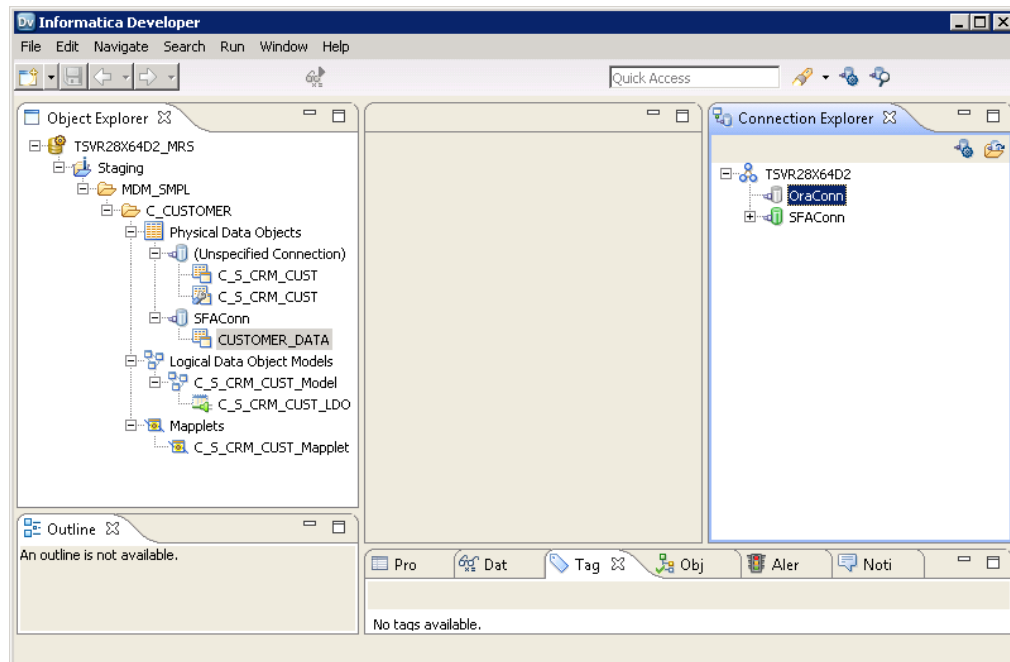
L'image suivante montre la connexion OraConn dans la section **Connexions sélectionnées** de la boîte de dialogue **Sélectionner une connexion** :



5. Cliquez sur **OK**.

La connexion s'affiche dans la vue **Explorateur de connexion**.

L'image suivante montre la connexion OraConn dans la vue **Explorateur de connexion** :



Étape 7. Ajouter la connexion aux objets de données physiques

Après avoir créé et ajouté la connexion à la vue Explorateur de connexion, ajoutez-la aux objets de données physiques qui sont générés durant le processus de synchronisation.

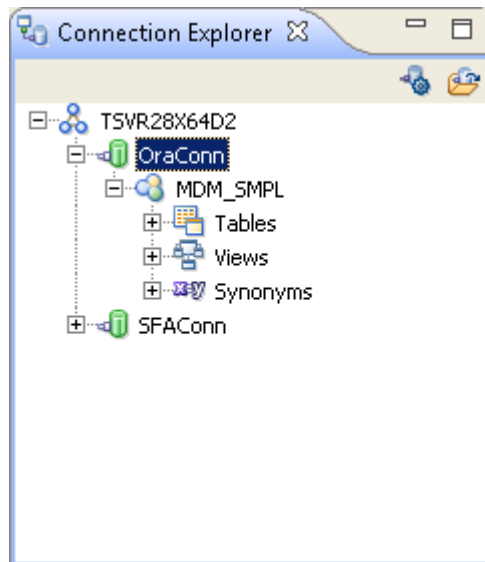
1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la connexion de base de données dans la vue **Explorateur de connexion**.

Un menu de connexion s'affiche.

2. Cliquez sur **Connexion**.

La connexion est activée dans la vue **Explorateur de connexion**.

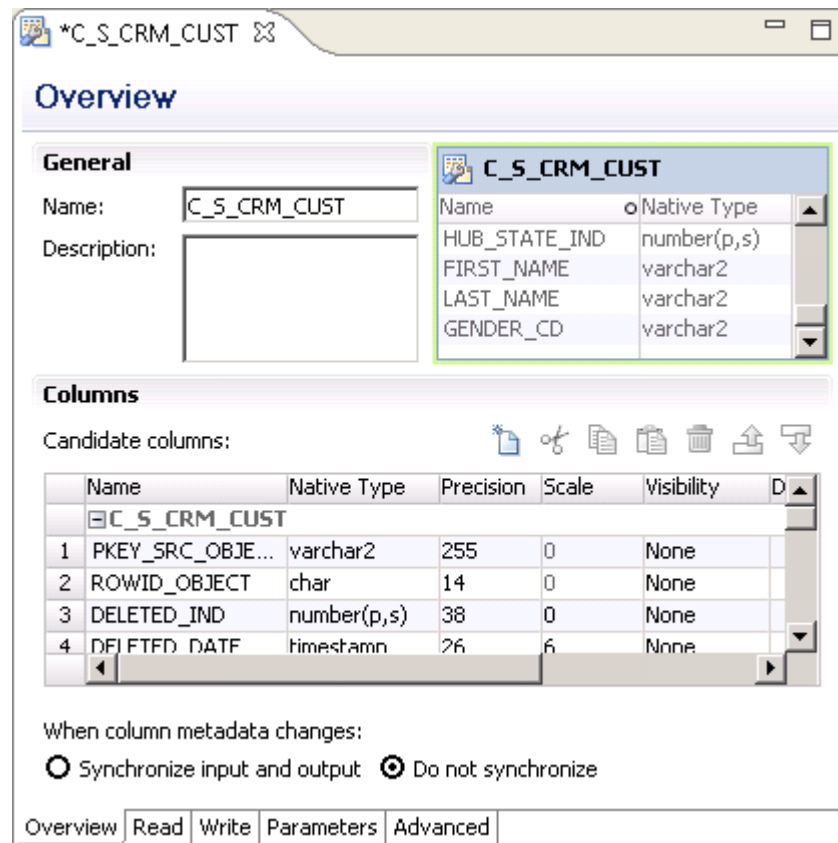
L'image suivante montre la vue **Explorateur de connexion** avec une connexion de base de données OraConn active :



3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'objet de données, puis cliquez sur **Ouvrir**.

L'objet de données s'ouvre dans l'éditeur.

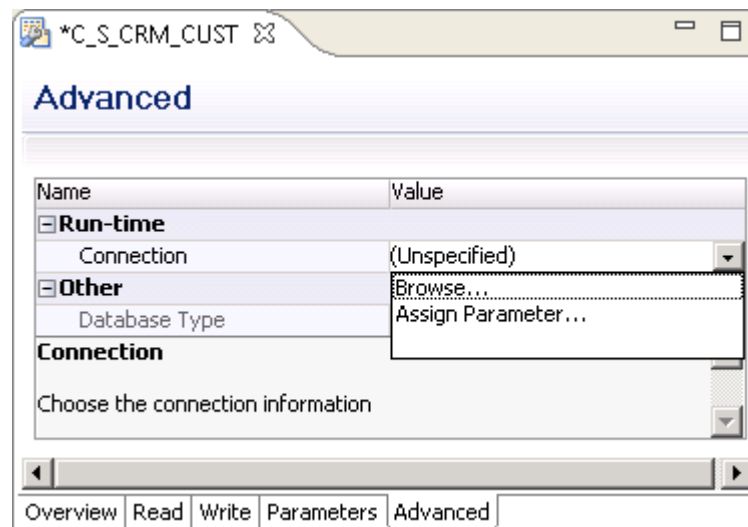
L'image suivante montre l'objet de données C_S_CRM_CUST ouvert dans l'éditeur :



4. Cliquez sur l'onglet **Avancé**.

La page Propriétés avancées de l'objet de données s'ouvre.

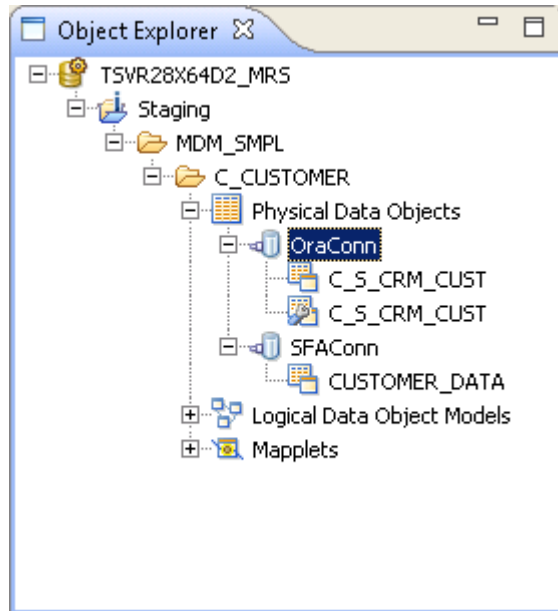
L'image suivante montre la page Propriétés avancées de l'objet de données :



5. Recherchez la connexion voulue à la table intermédiaire et cliquez sur le bouton **Enregistrer**.

Les objets de données s'affichent avec la connexion que vous spécifiez.

L'image suivante montre l'outil Developer avec l'objet de données personnalisé C_S_CRM_CUST et l'objet de données relationnel C_S_CRM_CUST qui disposent de la connexion OraConn dans la vue Explorateur d'objets :



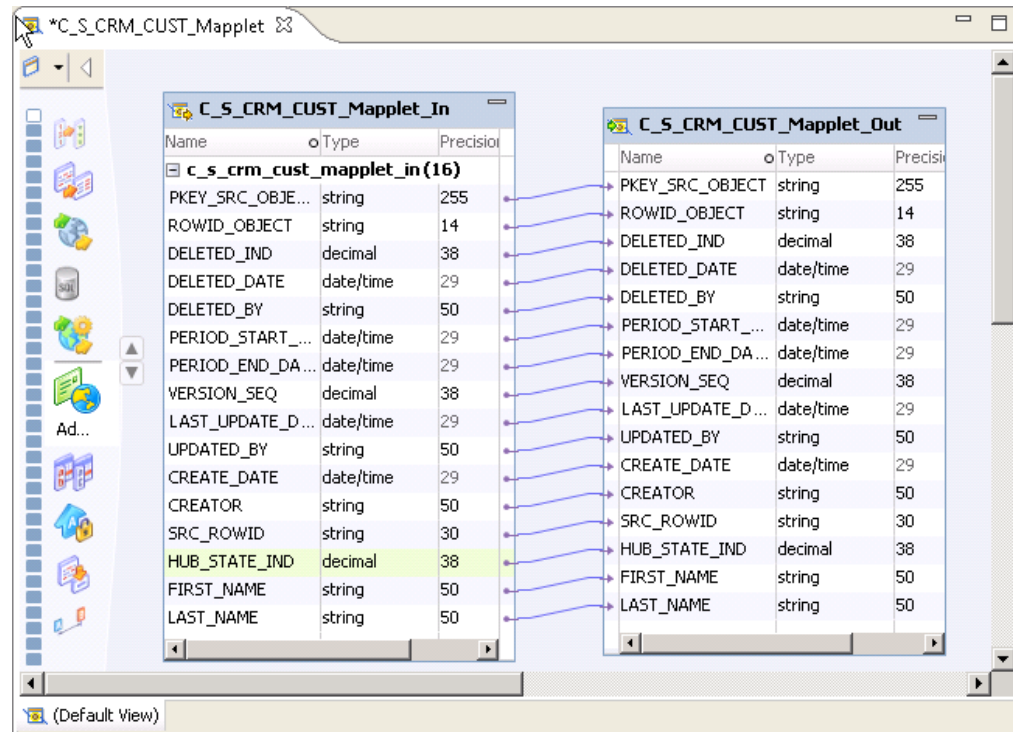
Étape 8. Ajouter des transformations aux mapplets

Pour exécuter des tâches de nettoyage des données, vous pouvez ajouter des transformations aux mapplets.

1. Dans la vue Explorateur d'objets, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le mapplet, puis cliquez sur **Ouvrir**.

Le mapplet s'ouvre dans l'éditeur de mapplet.

L'image suivante montre le mapplet C_S_CRM_CUST_Mapplet :

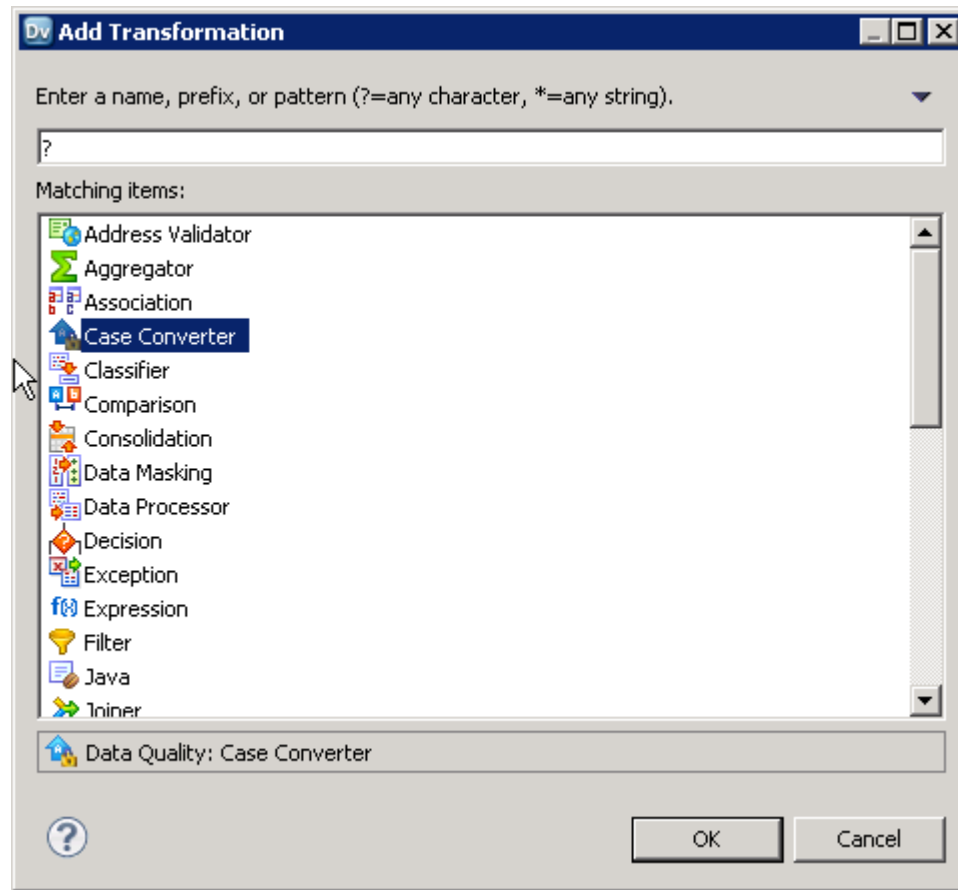


Le mapplet C_S_CRM_CUST_Mapplet contient la transformation d'entrée C_S_CRM_CUST_Mapplet_In et la transformation de sortie C_S_CRM_CUST_Mapplet_Out.

2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'éditeur de mapplet, puis cliquez sur **Ajouter une transformation**.

La boîte de dialogue **Ajouter une transformation** s'affiche.

L'image suivante montre la boîte de dialogue **Ajouter une transformation** :



3. Sélectionnez la transformation voulue et cliquez sur **OK**.
Une transformation vide apparaît dans l'éditeur de mapplet.
4. Sélectionnez la transformation dans l'éditeur et configurez-la.

Configurer et exécuter les mappages

Vous devez configurer un mappage pour transformer les données et les charger dans les tables intermédiaires. Le mappage que vous utilisez pour la gestion intermédiaire doit contenir un objet de données physiques comme entrée, un objet de données logique comme sortie et un mapplet qui transforme les données.

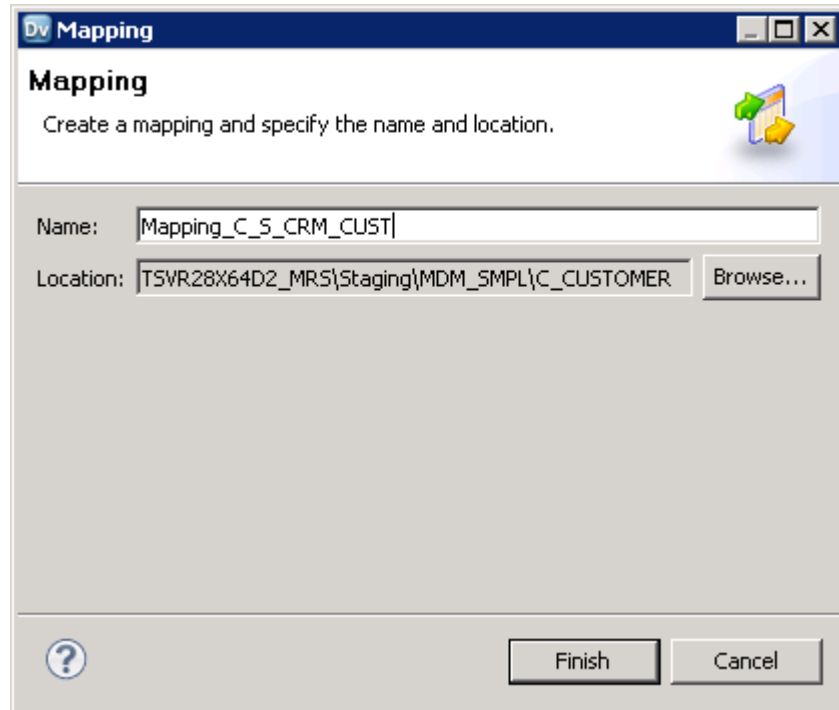
Pour effectuer la gestion intermédiaire, vous devez exécuter le mappage que vous configurez. Le service d'intégration de données exécute le mappage et écrit la sortie dans la cible.

Étape 1. Configurer les mappages

Vous devez créer un mappage avec les objets source, cible et de transformation. Après avoir ajouté les objets de mappage, vous devez relier les ports entre ces objets. Enfin, validez les mappages.

1. Créez un mappage pour transformer les données et les charger dans les tables intermédiaires.
 - a. Sélectionnez un projet ou un dossier dans la vue **Explorateur d'objets**.
 - b. Cliquez sur **Fichier > Nouveau > Mappage**.

L'image suivante montre la boîte de dialogue Mappage avec les champs Nom et Emplacement :

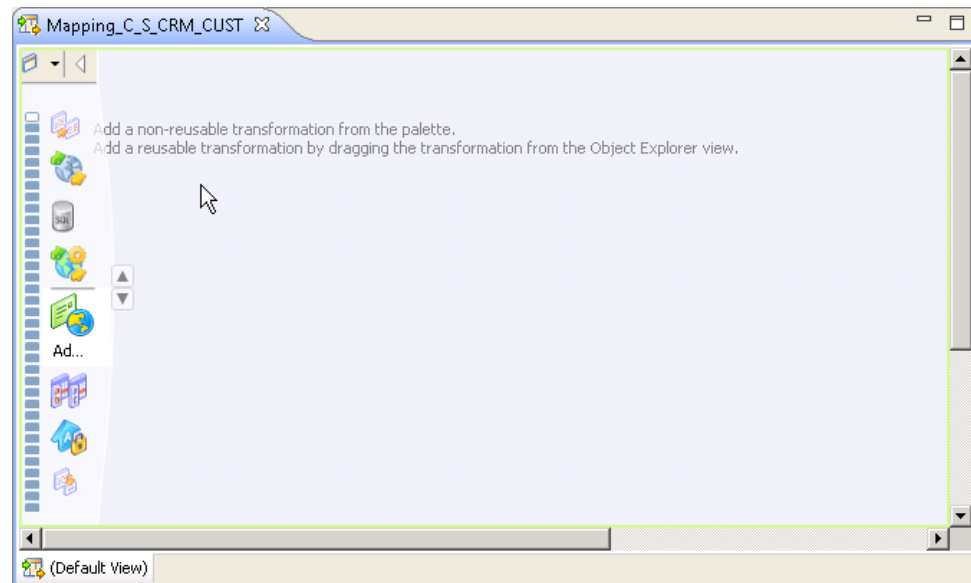


- c. Entrez un nom de mappage.

- d. Cliquez sur **Terminer**.

Un mappage vide s'affiche dans l'éditeur.

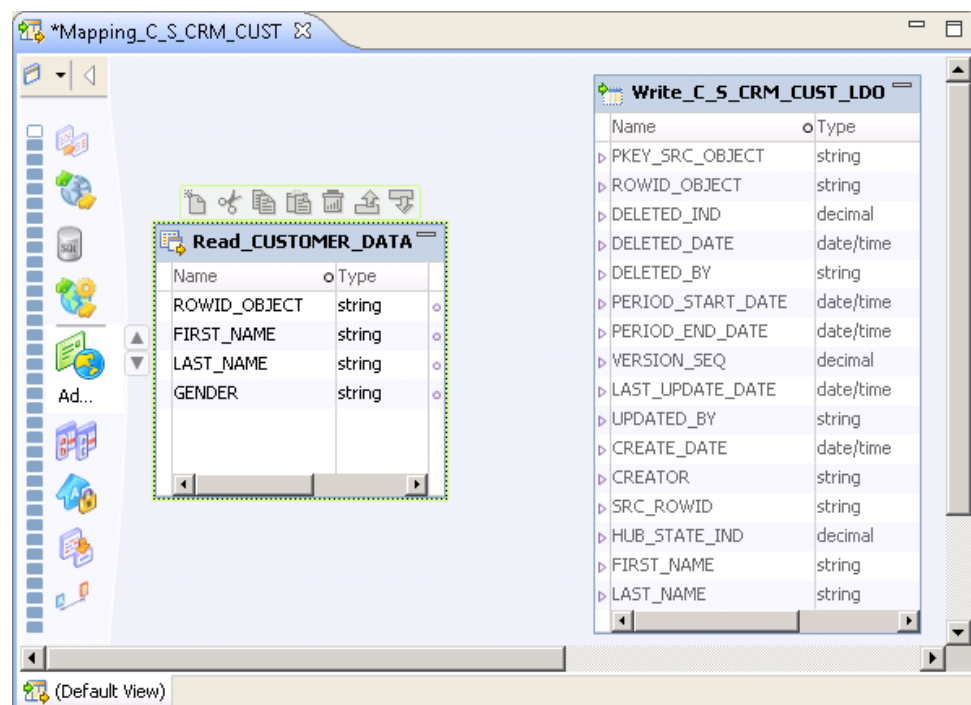
L'image suivante montre le mappage Mapping_C_S_CRM_CUST vide :



2. Ajoutez des objets au mappage pour déterminer le flux de données entre les sources et les cibles.

- Faites glisser l'objet de données physiques que vous avez créé pour la source vers l'éditeur et sélectionnez **Lire** pour ajouter l'objet de données en tant que source.
- Faites glisser l'objet de données logique qui représente la table intermédiaire vers l'éditeur et sélectionnez **Écrire** pour ajouter l'objet de données en tant que cible.

L'image suivante montre le mappage Mapping_C_S_CRM_CUST avec un objet de données physiques et un objet de données logique :

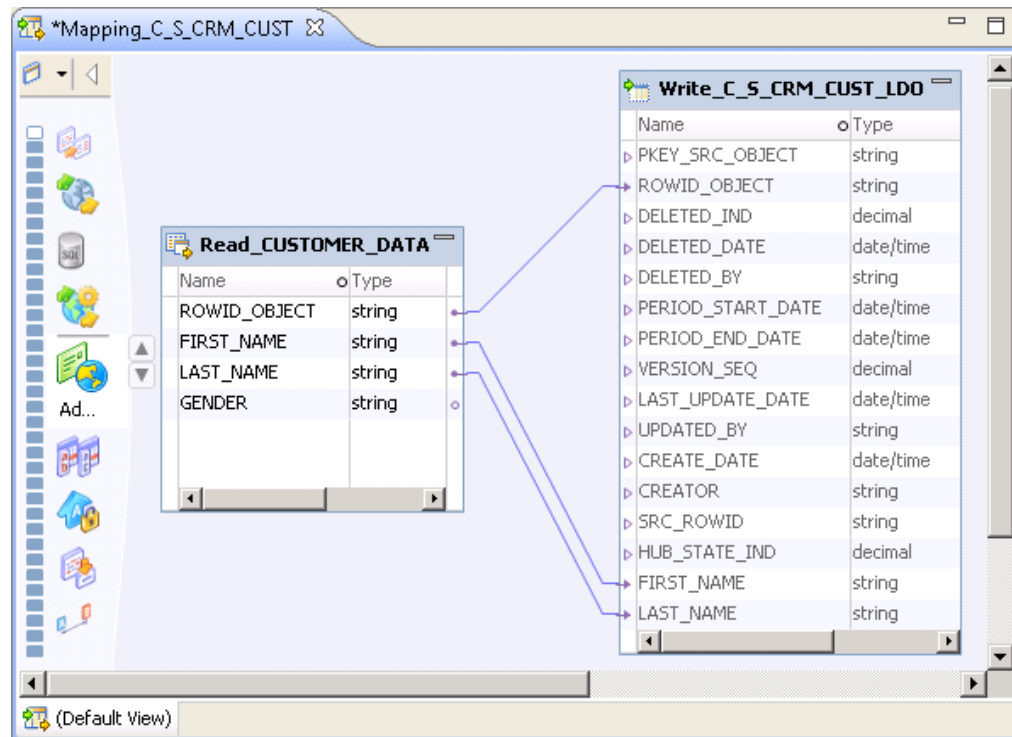


3. Reliez les ports entre les objets de mappage.

Vous pouvez relier les ports manuellement ou automatiquement.

Remarque: Après avoir modifié, ajouté ou supprimé une colonne de table intermédiaire et synchronisé le référentiel modèle avec le stockage Hub, les ports de mapplet sont déconnectés. Vous devez connecter manuellement les ports affectés.

L'image suivante montre le mappage Mapping_C_S_CRM_CUST avec des liens entre l'objet de données physiques et l'objet de données logique :



4. Validez un mappage pour vous assurer que le service d'intégration de données peut le lire et le traiter dans son intégralité.
 - a. Cliquez sur **Modifier > Valider**.
Des erreurs peuvent s'afficher dans la vue Journal de validation.
 - b. Corrigez les erreurs et validez le mappage à nouveau.

Étape 2. Exécuter les mappages

Exécutez un mappage pour transformer les données et les charger dans les tables intermédiaires.

Si vous n'avez pas sélectionné de service d'intégration de données par défaut, l'outil Developer vous invite à en sélectionner un.

- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur une zone vide de l'éditeur de mappage, puis cliquez sur **Exécuter le mappage**.

Le service d'intégration de données exécute le mappage et écrit la sortie dans la cible.

Gestion des tables intermédiaires

Lorsque vous configurez la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica, vous l'activez ou la désactivez pour une seule ou toutes les tables intermédiaires du MDM Hub. Avant d'effectuer la gestion intermédiaire, vous devez synchroniser les métadonnées du MDM Hub avec le référentiel modèle. Vous pouvez activer ou désactiver la synchronisation pour une seule ou toutes les tables intermédiaires.

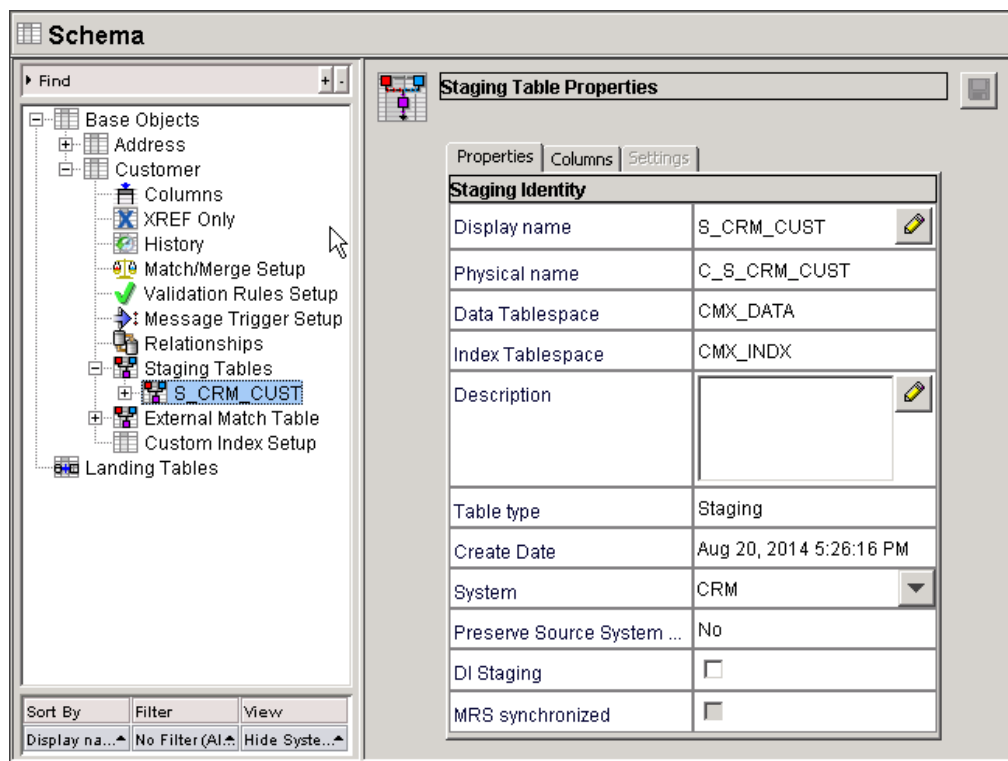
Désactiver la gestion intermédiaire pour une seule table intermédiaire

Vous pouvez utiliser la Console Hub pour désactiver la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica pour une seule table intermédiaire de MDM Hub.

1. Démarrez l'outil Schéma.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Dans l'arborescence de navigation, cliquez sur la table intermédiaire d'un objet de base pour lequel vous devez désactiver la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica.

La page **Propriétés de la table intermédiaire** s'affiche.

L'image suivante montre la page **Propriétés de la table intermédiaire** de la table intermédiaire S_CRM_CUST. Cette page vous permet de désactiver la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica :



4. Dans l'onglet Propriétés, désactivez l'option **Gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica** et cliquez sur **Enregistrer**.

La table intermédiaire est désactivée pour la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica.

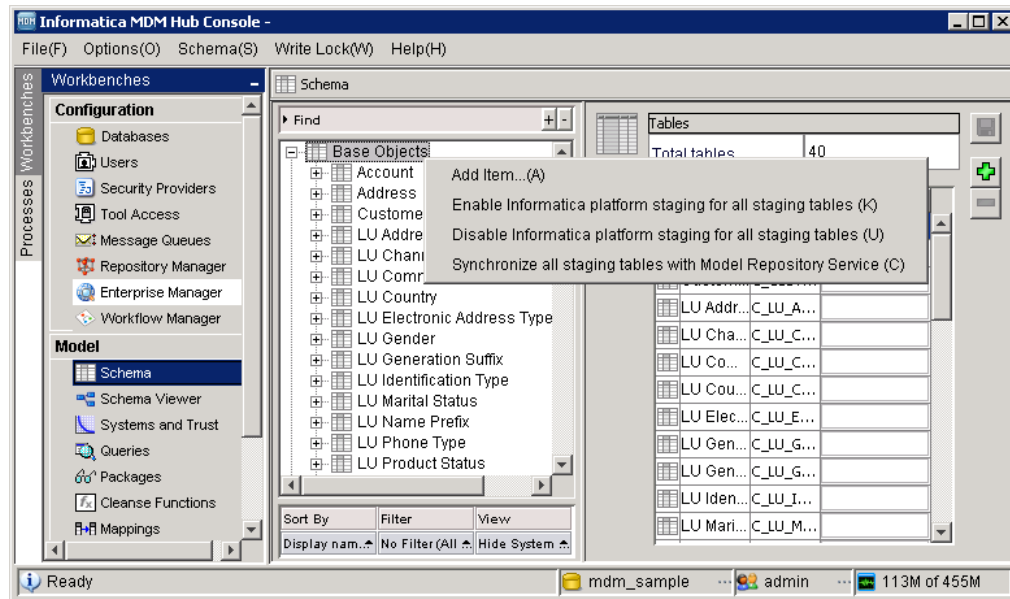
Désactiver la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica pour toutes les tables intermédiaires

Lorsque vous désactivez la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica pour toutes les tables intermédiaires du MDM Hub, les tables intermédiaires sont définies pour la gestion intermédiaire via le MDM Hub. Utilisez la Console Hub pour désactiver la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica pour toutes les tables intermédiaires du MDM Hub.

1. Démarrez l'outil Schéma.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Dans l'arborescence de navigation, cliquez avec le bouton droit de la souris sur Objets de base, puis cliquez sur **Désactiver l'activation des données de la plate-forme Informatica pour toutes les tables intermédiaires**.

Le MDM Hub désactive la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica pour toutes les tables intermédiaires du MDM Hub.

L'image suivante montre l'option **Désactiver l'activation des données de la plate-forme Informatica pour toutes les tables intermédiaires** qui s'affiche dans l'outil Schéma.



4. Pour vérifier si la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica est désactivée, cliquez sur les tables intermédiaires de chaque objet de base et assurez-vous que les options **et Synchroniser avec le service de référentiel modèle** sont désactivées.

Activer la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica pour toutes les tables intermédiaires

Vous pouvez utiliser la Console Hub pour activer la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica pour toutes les tables intermédiaires du MDM Hub.

1. Démarrez l'outil Schéma.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Dans l'arborescence de navigation, cliquez avec le bouton droit de la souris sur Objets de base, puis cliquez sur **Activer l'activation des données de la plate-forme Informatica pour toutes les tables temporaires**.

Le MDM Hub active la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica pour toutes les tables intermédiaires du MDM Hub.

Pour vérifier si la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica est activée, cliquez sur les tables intermédiaires de chaque objet de base et assurez-vous que l'option **Gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica** est activée.

4. Dans l'outil Developer, ouvrez le projet que vous avez créé pour la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica.

Vous pouvez voir qu'un projet portant le nom du stockage de référence opérationnelle a été créé dans le référentiel modèle. Le projet contient des objets de données physiques et logiques ainsi que des mapplets pour chaque table intermédiaire.

Synchroniser les modifications pour toutes les tables intermédiaires avec le référentiel modèle

Vous pouvez utiliser la Console Hub pour activer la synchronisation des modifications apportées à toutes les tables intermédiaires du MDM Hub avec le référentiel modèle. Avant de synchroniser les modifications apportées à toutes les tables intermédiaires du MDM Hub avec le référentiel modèle, configurez toutes les tables intermédiaires du MDM Hub pour la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica.

1. Démarrez l'outil Schéma.
2. Obtenez un verrou en écriture.
3. Dans l'arborescence de navigation, cliquez avec le bouton droit de la souris sur Objets de base, puis cliquez sur **Synchroniser toutes les tables intermédiaires avec MRS**.

Le message Toutes les tables ont été synchronisées. s'affiche.

4. Cliquez sur **OK**.

Les modifications apportées aux tables intermédiaires via la Console Hub s'affichent dans le référentiel modèle.

5. Démarrez l'outil Developer et sélectionnez le projet que vous avez créé pour la gestion intermédiaire.

Vous pouvez afficher les objets de données physiques et logiques ainsi que les mappages pour la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica.

Documentation complémentaire

Pour plus d'informations sur les rubriques liées à la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica, consultez la documentation suivante :

- *Guide de l'outil Informatica Developer*. Fournit des informations sur les objets de données et les connexions.
- *Guide du mappage d'Informatica*. Fournit des informations sur les mappages et les mapplets.
- *Guide de transformation d'Informatica Developer*. Fournit des informations sur les transformations.

ANNEXE H

Exemples de mappages de la plate-forme Informatica

Cette annexe comprend les rubriques suivantes :

- [Présentation d'exemples de mappage de la plate-forme Informatica, 783](#)
- [Générer des exemples de clés primaires, 783](#)

Présentation d'exemples de mappage de la plate-forme Informatica

Les exemples de mappage de la plate-forme Informatica illustrent et décrivent les mappages pour nettoyer et normaliser les données sources. Les exemples de mappage sont basés sur les données disponibles dans l'échantillon de stockage de référence opérationnelle de MDM Hub qui est inclus dans le kit de ressources de MDM Hub. Les mappages dans l'échantillon de stockage de référence opérationnelle de MDM Hub sont créés dans l'outil mappages de MDM Hub.

Chaque exemple de mappage décrit un mappage qui est défini dans l'outil Mappages de MDM Hub et un mappage que vous définissez dans Informatica Developer (l'outil Developer tool). Les deux mappages dans chaque exemple obtiennent les mêmes résultats fonctionnels. Vous utilisez les mêmes échantillons de données d'entrée pour les deux types de mappage. Vous pouvez nettoyer et normaliser les données sources à l'aide de l'un des types de mappage.

Chaque exemple décrit les objets de mappage qui font partie des opérations de nettoyage et de normalisation des données. Les mappages définis dans MDM Hub se trouvent entre la table d'arrivée et la table intermédiaire dans l'environnement de MDM Hub. Avant de nettoyer et de normaliser les données, vous devez charger les données dans les tables d'arrivée au moyen d'un processus ETL. Les mappages de l'outil Developer tool se trouvent directement entre les données source et un objet de données logiques qui écrit dans les tables intermédiaires cibles dans MDM Hub.

Générer des exemples de clés primaires

Vous êtes un développeur de mappages dans une grande chaîne de vente au détail. Un analyste d'entreprise crée une spécification de mappage pour définir un mappage qui peut générer des clés primaires à l'aide de

données dans la table source. Vous devez générer les clés primaires pour maintenir l'unicité des données qui se chargent depuis la table intermédiaire source vers la table intermédiaire cible.

L'échantillon de stockage de référence opérationnelle de MDM Hub contient un échantillon de mappage qui génère des clés primaires. Vous concevez un mappage dans l'outil de développement pour créer et charger des clés primaires dans la table intermédiaire cible.

Création du mappage

Création du mappage qui génère des clés primaires.

Le mappage effectue les tâches suivantes :

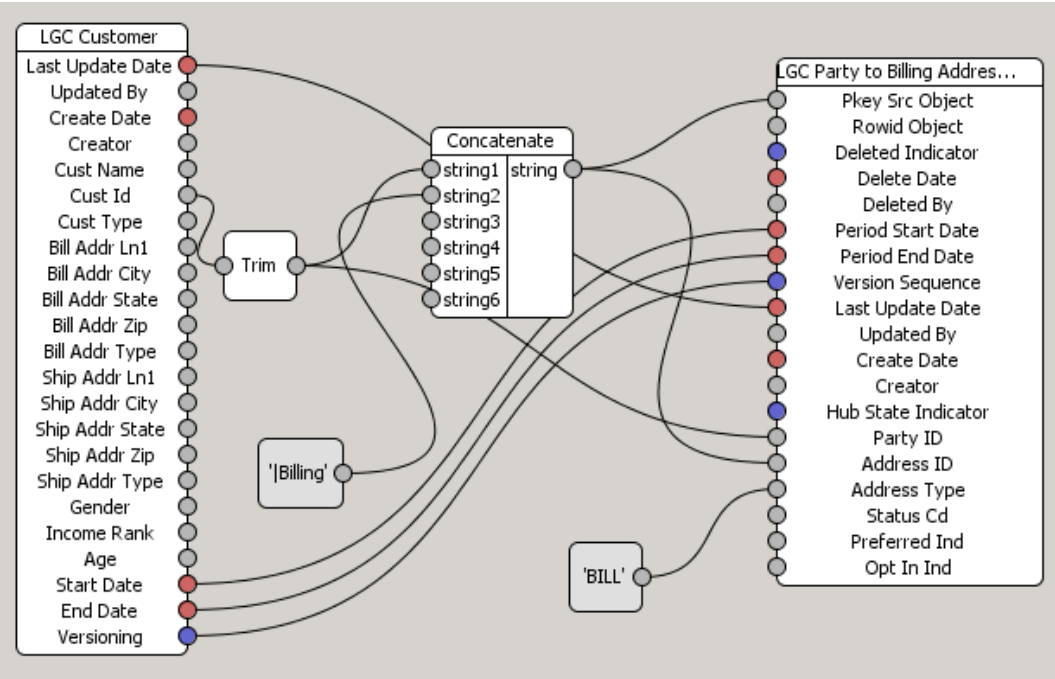
- Lit les données sources
- Supprime les espaces autour de l'ID client
- Concatène l'ID client tronqué avec une constante (|Billing).
- Ajoute une constante BILL au type d'adresse
- Écrit les résultats dans la table intermédiaire

Mappage de nettoyage de MDM Hub

L'échantillon de stockage de référence opérationnelle de MDM Hub contient le mappage qui génère des clés primaires. Pour générer les clés primaires, le mappage supprime les espaces vides autour des ID client et concatène les valeurs avec la constante |Billing. En outre, le mappage ajoute la constante BILL au type d'adresse.

Pour voir le mappage Partie LGC de l'adresse de facturation qui génère des clés primaires, ouvrez le mappage dans l'outil de mappages à partir de l'échantillon de stockage de référence opérationnelle de MDM Hub. Le mappage inclut la table d'arrivée LGC Customer et la table intermédiaire LGC Party to Billing Address Stg. La table d'arrivée LGC Customer est remplie à partir de la source via un processus ETL.

L'image suivante montre l'échantillon de mappage Partie de l'adresse de facturation dans l'outil de mappages de MDM Hub :



Le mappage que vous créez contient les objets suivants :

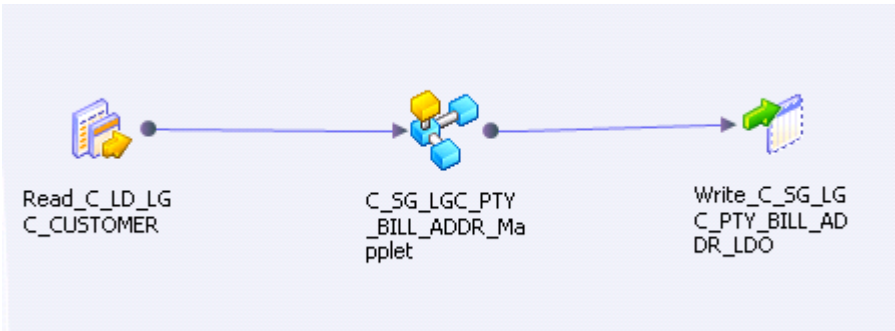
Nom du composant	Description
LGC Customer	La table d'arrivée contenant les données sources qui sont remplies à partir de la source via un processus ETL.
LGC Party to Billing Address Stg	Table intermédiaire dans laquelle MDM Hub charge les données nettoyées et normalisées.
Fonction de chaîne	Le mappage contient les fonctions de chaîne suivantes qui nettoient et normalisent les données : <ul style="list-style-type: none">- Concaténation. Concatène l'ID client avec une valeur de chaîne.- Suppression. Supprime les espaces vides autour de l'ID client.
Constante	Le mappage contient les constantes suivantes : <ul style="list-style-type: none">- Billing. Constante qui est concaténée à l'ID client.- BILL. Constante qui apparaît comme type d'adresse du client.

Mappage de la plate-forme Informatica

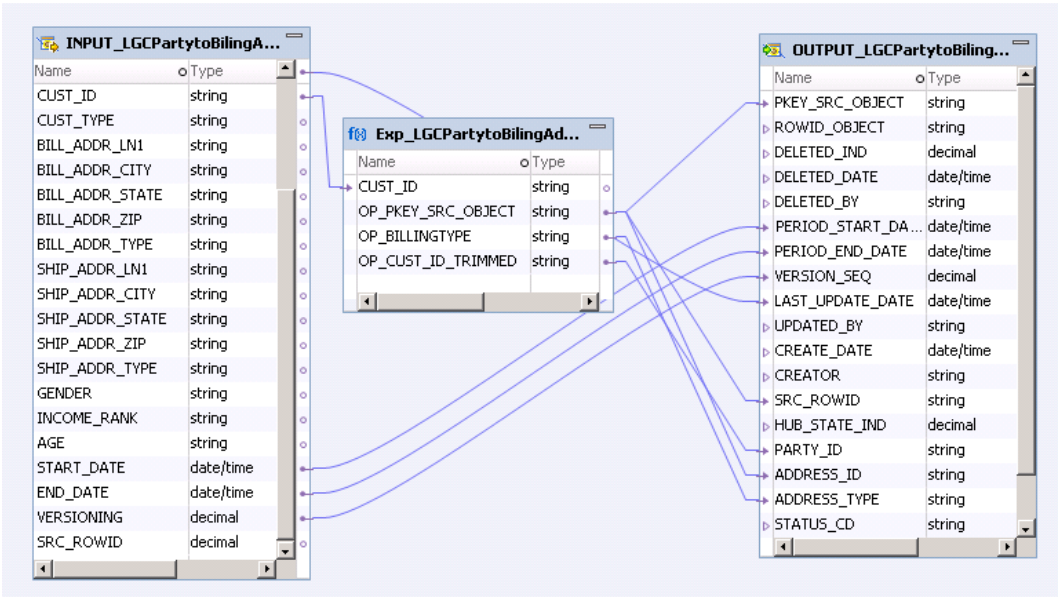
Créez un mappage dans Informatica Developer (outil Developer tool) qui génère des clés primaires. Le mappage doit supprimer les espaces vides autour des ID client et concaténer les valeurs avec la constante |Billing. En outre, le mappage doit ajouter la constante BILL au type d'adresse.

Vous configurez les données sources C_LD_LGC_CUSTOMER avec l'échantillon de données d'entrée. Créez un mappage avec un objet de données physique, un mapplet et un objet de données logique. L'objet de données physiques se connecte aux données sources. Le mapplet contient la transformation pour générer des clés primaires. L'objet de données logique écrit dans la table intermédiaire. Vous nettoyez et déplacez les données directement de la source vers la table intermédiaire cible sans avoir besoin d'un processus ETL.

L'image suivante montre le mappage dans l'outil Developer tool :



L'image suivante montre le mapplet que vous utilisez dans le mappage dans l'outil Developer tool :



Le mappage que vous créez contient les objets suivants :

Nom de l'objet	Description
Read_C_LD_LGC_CUSTOMER	Objet de données physique que vous créez pour représenter la source de données. Lit les données de la source de données.
C_SG_ LGC_PTY_BILL_ADDR_Mapplet	Mapplet qui est créé pendant le processus de synchronisation. Vous ajoutez la transformation d'expression au mapplet.

Nom de l'objet	Description
Exp_LGCPartytoBillingAddress	<p>Transformation d'expression pour nettoyer et normaliser les données.</p> <p>Contient les ports suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> - CUST_ID. Port d'intercommunication pour transmettre des ID clients de la source de données. - OP_CUST_ID_TRIMMED. Port de sortie qui retourne des ID client après avoir supprimé les espaces vides avec l'expression TRIMMEDCUSTID. - OP_PKEY_SRC_OBJECT. Port de sortie qui retourne des clés primaires après avoir concaténé la constante Billing sur l'ID client avec l'expression CONCAT (TRIMMEDCUSTID, ' Billing'). - OP_BILLINGTYPE. Port de sortie qui retourne la constante BILL qui est ajoutée à la sortie du port Type d'adresse avec l'expression « BILL ». - TRIMMEDCUSTID. Port variable qui retourne les ID client après avoir supprimé les espaces vides à droite et à gauche des ID client avec l'expression LTRIM (RTrim (cust_id)).
Write_C_SG_LGC_PTY_BILL_ADDR_LDO	<p>Objet de données logique créé lors du processus de synchronisation.</p> <p>Représente la table intermédiaire cible (LGC Party to Billing Address Stg) et écrit les données nettoyées et normalisées dans la table intermédiaire.</p>

Échantillon de données d'entrée

L'échantillon de données d'entrée contient des données sources telles que l'ID client, le nom et les coordonnées de chaque client.

Pour la gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica, utilisez l'échantillon de données d'entrée pour créer une source de données que vous pouvez connecter à Informatica Developer (outil Developer tool). Vous ajoutez la source de données au mappage dans l'outil Developer tool en tant qu'objet de données physique.

Pour la gestion intermédiaire de MDM Hub, vous chargez les échantillons de données d'entrée de la source de données dans la table d'arrivée. Vous utilisez un processus ETL pour charger des données dans la table d'arrivée.

L'extrait de données suivant montre un échantillon des données client sources :

CUST_NAME	CUST_ID	BILL_ADDR_LN1	BILL_ADDR_STATE	BILL_ADDR_TYPE
CBS	SLS2051	4217 COLBY AVE SW, WYOMING	MI	B
CITIFINANCIAL	SLS2052	32525 BRIARWOOD DR, RIDGEVILLE	OH	B
RAKE CHARLES	SLS2053	590 N 24TH AVE E, ADOLPH	MN	B
RUBI SAEED	SLS2054	519 S QUEENS RD, ROCHELLE	IL	B
AHMED RAUF	SLS2055	7610 ROSENWALD LN, NOKESVILLE	VA	B
JEFF RIBBON	SLS2056	46 ATLANTA ST, LUMBERTON	NC	B
YIN HUN IAN PUN	SLS2000	2958 RIPLEY RD, EUCLID	OH	B

Exemple de données de sortie

L'ensemble de données de sortie contient les clés primaires, l'ID du client, l'ID de l'adresse et le type d'adresse pour chaque client. Une fois que le mappage défini a nettoyé et standardisé les données source, il les charge dans la table intermédiaire LGC Party to Billing Address Stg.

Les clés primaires générées par le processus de gestion intermédiaire sont chargées dans les colonnes PKEY_SRC_OBJECT et ADDRESS_ID. Les valeurs des clés primaires contiennent un ID de client tronqué, concaténé avec la constante |Billing.

La colonne ADDRESS_TYPE contient la constante BILL, qui est remplie via le port de sortie OP_BILLINGTYPE de la transformation Expression.

L'extraction de donnée suivante est un exemple des données client chargées dans la table intermédiaire LGC Party to Billing Address Stg :

PKEY_SRC_OBJECT	PARTY_ID	ADDRESS_ID	ADDRESS_TYPE
SLS2051 Billing	SLS2051	SLS2051 Billing	BILL
SLS2052 Billing	SLS2052	SLS2052 Billing	BILL
SLS2053 Billing	SLS2053	SLS2053 Billing	BILL
SLS2054 Billing	SLS2054	SLS2054 Billing	BILL
SLS2055 Billing	SLS2055	SLS2055 Billing	BILL
SLS2056 Billing	SLS2056	SLS2056 Billing	BILL
SLS2000 Billing	SLS2000	SLS2000 Billing	BILL

ANNEXE I

Glossaire

action de chronologie

Action à effectuer pour les entités dont vous suivez les événements de modification des données, par exemple, ajouter un enregistrement, modifier un enregistrement ou modifier une période effective.

annulation de la fusion

Processus d'annulation de la fusion des enregistrements fusionnés auparavant. Pour les objets de base de style fusion uniquement.

annulation de la fusion de l'arborescence

Dissociez une arborescence des enregistrements d'objets de base fusionnés comme sous-structure intacte. Une sous-arborescence ayant des enregistrements d'objets de base non fusionnés comme racine découle de la structure arborescente de fusion d'origine. (Par exemple, fusionnez a1 et a2 en a, puis fusionnez b1 et b2 en b, puis enfin fusionnez a et b en c. Si vous effectuez ensuite une annulation de la fusion de l'arborescence dans a, puis dissociez a de a1, a2 est une sous-arborescence et découle de l'arborescence c d'origine. Par conséquent, a est la racine de l'arborescence après l'annulation de la fusion.)

annulation de la fusion en cascade

Fonctionnalité qui spécifie ce qui se passe si la fusion des enregistrements de l'objet de base parent est annulée. Si la fonctionnalité est activée, lorsque la fusion des enregistrements d'un objet parent est annulée, le MDM Hub annule également la fusion des enregistrements affectés dans l'objet de base enfant.

annulation linéaire de la fusion

Un enregistrement d'objet de base voit sa fusion annulée et est sorti de l'arborescence de fusion existante. Seul l'enregistrement d'objet de base à fusion annulée lui-même sortira l'arborescence de fusion, et tous les enregistrements d'objet de base en-dessous dans l'arborescence de fusion resteront dans l'arborescence de fusion originale.

annulation manuelle de fusion

Processus d'annulation manuelle de fusion des enregistrements.

approbation

Le mécanisme de mesure du facteur de confiance associé à chaque cellule selon son système source, historique des modifications et autres règles de gestion. L'approbation prend en compte l'âge des données, la diminution de leur fiabilité dans le temps et la validité des données.

approbation maximum

Niveau d'approbation qu'une valeur de données aura si elle vient d'être modifiée. Par exemple, si le système source A modifie un champ de numéro de téléphone de 555-1234 en 555-4321, le niveau d'approbation maximum du système A est attribué à la nouvelle valeur du champ de numéro de téléphone. En définissant un niveau d'approbation maximum relativement élevé, vous vous assurez que les modifications apportées aux systèmes sources seront généralement appliquées à l'objet de base.

approbation minimum

Niveau d'approbation qu'une valeur de données aura lorsqu'elle sera « ancienne » (après écoulement de la période de déclin). Cette valeur doit être inférieure ou égale à l'approbation maximum. Si les approbations maximum et minimum sont égales, la courbe de déclin est une ligne horizontale et la période et le type de déclin n'ont aucun effet. Voir également [période de déclin à la page 808](#).

authentification

Processus de vérification d'identité d'un utilisateur pour s'assurer qu'il est celui qu'il prétend être. Dans Informatica MDM Hub, les utilisateurs sont authentifiés d'après leurs justificatifs d'identité fournis : nom d'utilisateur/mot de passe, charge de sécurité ou une combinaison des deux. Informatica MDM Hub fournit un mécanisme d'authentification interne et prend aussi en charge l'authentification des utilisateurs à l'aide de fournisseurs d'authentification de tierces-parties.

autorisation

Processus permettant de déterminer si un utilisateur dispose de suffisamment de privilèges pour accéder à une ressource d'Informatica MDM Hub. Dans Informatica MDM Hub, les privilèges de ressources sont alloués aux rôles. Les rôles sont assignés aux utilisateurs et aux groupes d'utilisateurs. Les privilèges de ressources d'un utilisateur sont déterminés par les rôles qui lui sont assignés, ainsi que par les rôles assignés aux groupes d'utilisateurs auxquels l'utilisateur appartient.

base de données

Collecte organisée de données dans le stockage Hub. Informatica MDM Hub prend en charge deux types de bases de données : une base de données principale et un Operational Reference Store (ORS).

base de données cible

Dans la Console Hub, la Base de données principale ou un Stockage de référence opérationnelle (Stockage de référence opérationnelle) qui est la cible de l'outil actuel. Les outils qui gèrent les données stockées dans la Base de données principale, tels que l'outil Utilisateurs, exigent que votre base de données cible soit la Base de données principale. Les outils qui gèrent les données stockées dans un Stockage de référence opérationnelle exigent que vous indiquiez l'Stockage de référence opérationnelle.

Base de données principale

Base de données qui contient les paramètres de configuration de l'environnement Informatica MDM Hub : comptes utilisateur, configuration de sécurité, registre ORS, paramètres de file d'attente des messages, etc. Un environnement Informatica MDM Hub donné peut avoir une seule base de données principale. Le nom par défaut de la base de données principale est CMX_SYSTEM. Voir également [Operational Reference Store \(ORS\) à la page 807](#)

BVT

Voir [meilleure version de la vérité \(MVV\) à la page 804](#).

candidat de correspondance

Pour les objets de base correspondance approximative seulement, tout enregistrement dans l'objet de base qui est une correspondance possible.

cellule

Intersection d'une colonne et d'un enregistrement dans une table. Une cellule contient une valeur de donnée ou Null.

charge de sécurité

Données binaires brutes fournies à une demande d'opération du MDM Hub contenant des données supplémentaires requises pour d'autres authentications ou autorisations.

charge incrémentielle

Tout processus de chargement qui se produit après qu'un objet de base a dépassé sa chargement de données initiale. Appelée charge incrémentielle car seules les données nouvelles ou mises à jour sont chargées dans l'objet de base. Les données dupliquées sont ignorées.

chargement de données initiale

La toute première fois que vos données sont chargées dans un objet de base vide. Pendant le chargement de données initiale, tous les enregistrements de la table de staging sont insérés dans l'objet de base en tant que nouveaux enregistrements.

chemin

Voir [Chemin de correspondance à la page 791](#).

Chemin de correspondance

Vous permet de parcourir la hiérarchie entre les enregistrements, que cette hiérarchie existe entre les objets de base (*chemins inter-table*) ou au sein d'un objet de base unique (*chemins intra-table*). Les chemins de correspondance sont utilisés pour configurer des règles de colonne de correspondance impliquant les enregistrements correspondants soit dans des tables séparées, soit dans la même table.

chemin d'exécution

L'ordre dans lequel les tâches de lots sont exécutées lorsque le groupe de lot entier est exécuté dans Informatica MDM Hub. Le chemin d'exécution commence par le nœud de départ et se termine par le nœud de fin. L'outil Groupe de lots ne valide pas la séquence d'exécution pour vous. C'est à vous de veiller à ce que la séquence d'exécution soit correcte.

chronologie

Événements de modification des données d'entités d'entreprise et de leurs relations sur une période. Les périodes effectives permettent de définir les événements de modification des données.

clé de correspondance

Chaînes encodées qui représentent les données dans la colonne de clés de correspondances approximatives de l'objet de base. Les clés de correspondance sont constituées de valeurs à longueur fixe, compressées et codées, construites à partir d'une combinaison des mots et des chiffres d'un nom ou d'une adresse de sorte que les variations correspondantes aient la même valeur de clé de correspondance. Les clés de correspondance sont une partie des jetons de correspondance générés durant le processus de marquage,

stockés dans la table de clés de correspondance, puis utilisés durant le processus de correspondance pour identifier les candidats à la correspondance.

clé de correspondance approximative

Colonne spéciale dans l'objet de base que le Gestionnaire de schéma ajoute si une colonne de correspondance utilise la stratégie de correspondance/recherche approximative. Cette colonne est le principal champ utilisé au cours de la recherche et de la correspondance pour générer des candidats de correspondance pour cet objet de base. Tous les objets de base approximative ont une et une seule clé de correspondance approximative.

clé étrangère

Dans une base de données relationnelle, une colonne (ou un ensemble de colonnes) dont la valeur correspond à une valeur de clé primaire dans une autre table (ou, dans de rares cas, la même table). La clé étrangère agit comme un pointeur vers l'autre table. Par exemple, la colonne Department_Number dans la table Employé serait une clé étrangère qui pointe vers la clé primaire de la table Département.

clé primaire

Dans une table de base de données relationnelles, colonne (ou ensemble de colonnes) dont la valeur identifie de façon unique un enregistrement. Par exemple, la colonne Department_Number serait la clé primaire de la table Department.

colonne

Dans une table, un ensemble de données d'un type particulier, une pour chaque ligne de la table. Voir [colonne système à la page 792](#), [colonne définie par l'utilisateur à la page 792](#).

colonne de correspondance

Une colonne qui est utilisée dans une règle de correspondance à des fins de comparaison. Chaque colonne de correspondance est basée sur une ou plusieurs colonnes de l'objet de base.

colonne définie par l'utilisateur

Tout colonne d'une table qui n'est pas une colonne système. Les colonnes définies par l'utilisateur sont ajoutées dans le gestionnaire de schéma et contiennent des données d'entreprise.

colonne système

Colonne dans une table que Informatica MDM Hub crée et maintient automatiquement. Les colonnes système contiennent des métadonnées. Les colonnes système d'un objet de base incluent ROWID_OBJECT, CONSOLIDATION_IND et LAST_UPDATE_DATE.

Console Hub

Informatica MDM Hub interface utilisateur qui comprend un ensemble d'outils pour les administrateurs et les gestionnaires de données. Chaque outil permet aux utilisateurs d'effectuer une action spécifique, ou un ensemble d'actions connexes, tels que la construction du modèle de données, l'exécution de tâches de lots, la configuration du flux de données, la configuration de l'accès externes des applications aux ressources Informatica MDM Hub, et d'autres configurations du système et tâches de fonctionnement.

correspondance

Processus visant à déterminer si deux enregistrements doivent être fusionnés automatiquement ou s'ils doivent être candidats à la fusion manuelle parce qu'ils possèdent des valeurs identiques ou similaires dans les colonnes spécifiées.

correspondance approximative

Une stratégie de correspondance/recherche qui utilise les correspondances probabilistes, qui prend en compte les variations d'orthographe, les fautes d'orthographe possibles et d'autres différences qui peuvent différencier les enregistrements correspondants. Si sélectionné, Informatica MDM Hub ajoute une colonne spéciale (clé de correspondance approximative) à l'objet de base. Un objet de base qui utilise la stratégie de correspondance/recherche approximative est appelé un objet de base de correspondance approximative. L'utilisation de la correspondance approximative exige une population sélectionnée.

correspondance du segment

Limitation des règles de correspondance à des sous-ensembles de données spécifiques. Par exemple, vous pouvez définir différentes règles de correspondance pour des clients de différents pays en utilisant la correspondance du segment pour limiter certaines règles à des codes pays spécifiques. La correspondance du segment est configurée pour chaque règle et s'applique aux objets de base de correspondance exacte et de correspondance approximative.

correspondance exacte

Une stratégie de correspondance/recherche qui fait correspondre uniquement les enregistrements qui sont identiques. Si vous spécifiez une correspondance exacte, vous pouvez définir uniquement les colonnes de correspondance exacte pour cet objet de base (les objets de base de correspondance exacte ne peuvent pas avoir de colonnes à correspondance approximative). Un objet de base qui utilise la stratégie de correspondance/recherche exacte est appelé un objet de base de correspondance exacte.

correspondance externe

Processus qui vous permet de faire correspondre de nouvelles données (stockées dans une table d'entrée séparée) avec les données existantes dans un objet de base à correspondance approximative, de tester les correspondances, et d'inspecter les résultats, le tout sans modifier réellement les données dans l'objet de base, ni changer la table de correspondance associée à l'objet de base.

correspondance indirecte

Voir [correspondance transitive à la page 793](#).

correspondance insuffisante

Pour les objets de base de correspondance approximative uniquement, une correspondance qui ne renvoie que quelques correspondances, et manque donc des correspondances pertinentes. Lors de la configuration de la correspondance, l'objectif est de trouver le nombre optimal de correspondances pour vos données.

correspondance non égale

Lors de la configuration des règles de correspondance, empêche les valeurs égales d'une colonne d'établir des correspondances entre elles. La correspondance non égale ne s'applique qu'aux colonnes de correspondance exacte.

correspondance transitive

Lors du processus Build Match Group (BMG), une correspondance effectuée *indirectement* en raison du comportement d'autres correspondances. Par exemple, si l'enregistrement 1 correspond à l'enregistrement 2, l'enregistrement 2 correspond à l'enregistrement 3, et l'enregistrement 3 correspond à l'enregistrement 4, une fois que le processus BMG supprime les correspondances redondantes, il peut générer des résultats indiquant quels enregistrements 2, 3 ou 4 correspondent à l'enregistrement 1. Dans cet exemple, il n'existe aucune règle explicite faisant correspondre l'enregistrement 4 avec l'enregistrement 1. La correspondance est effectuée indirectement.

courbe de déclin

Affiche visuellement la façon dont l'approbation décline au fil du temps. Sa forme est déterminée par le type de déclin configuré et la période de déclin.

date de début de période

Date à laquelle la période effective d'une version d'enregistrement démarre.

date de fin de période

Date à laquelle la période effective d'une version d'enregistrement prend fin.

déclencheur de message

Règle déclenchée lorsqu'une action particulière se produit dans Informatica MDM Hub. Lorsqu'une action pour laquelle une règle est définie se produit, un message JMS est placé dans la file d'attente de messages sortants. Un déclencheur de message identifie les conditions ayant entraîné la génération du message (quelle action sur quel objet) et la file d'attente sur laquelle les messages sont placés.

déclin linéaire

Le niveau d'approbation diminue de façon linéaire de l'approbation maximum à l'approbation minimum.

Déclin RISL

Le déclin RISL (« Rapid Initial Slow Later », rapide puis lent) place la plus grande partie de la diminution au début de la période de déclin. Le niveau d'approbation suit une courbe parabolique concave. Si un système source comporte ce type de déclin, une nouvelle valeur provenant du système sera probablement approuvée mais elle sera vite beaucoup plus susceptible d'être remplacée.

Déclin SIRL

Le déclin SIRL (« Slow Initial Rapid Later », lent puis rapide) place la plus grande partie de la diminution à la fin de la période de déclin. Le niveau d'approbation suit une courbe parabolique convexe. Si un système source comprend ce type de déclin, il est relativement peu probable qu'un autre système remplace la valeur qu'il définit avant qu'elle approche de la fin de la période de déclin.

demande

Informatica MDM Hub requête (API) permettant à des applications externes d'accéder à des fonctionnalités Informatica MDM Hub spécifiques à l'aide de Services Integration Framework (SIF), un modèle API de requête/réponse.

déploiement à chaud

Type de déploiement destiné à déployer les applications dans une grappe JBoss. Vous déployez le fichier archive d'application dans le répertoire farm de n'importe quel membre de la grappe et l'application est automatiquement dupliquée sur tous les nœuds de la grappe.

détection delta

Durant le processus intermédiaire, le MDM Hub traite les enregistrements nouveaux ou modifiés lorsque cette fonctionnalité est activée. Il est possible d'effectuer la détection delta en comparant des enregistrements complets ou en utilisant une colonne de date.

distribution

Processus de distribution des données d'enregistrement principal vers d'autres applications ou bases de données après que la meilleure version de la vérité (best version of the truth) a été établie via réconciliation.

données de cellule survivante

Lors de l'évaluation de cellules à fusionner à partir de deux enregistrements, Informatica MDM Hub détermine quelles données de cellule doivent rester fonctionnelles et lesquelles doivent être ignorées. On considère que les *données de cellules survivantes* (ou *cellules gagnantes*) représentent la *meilleure* version de la vérité (best version of the truth) entre les deux cellules. En dernier lieu, un enregistrement unique consolidé contient les meilleures données de cellule survivantes et représente la *meilleure* version de la vérité (best version of the truth).

données principales

Ensemble d'entités communes et centrales, avec leurs attributs et leurs valeurs, qui sont considérées comme essentielles pour l'activité d'une entreprise et qui sont requises pour l'utilisation dans deux systèmes ou processus d'entreprise au moins. Parmi les données principales, on peut citer les données client, produit, employé, fournisseur et emplacement.

données transactionnelles

Représente les actions effectuées par une application, généralement capturées ou générées par une application dans le cadre de son fonctionnement normal. Elles sont généralement conservées par un seul système d'archivage, et ont tendance à être précises et fiables dans ce contexte. Par exemple, votre banque dispose probablement d'une seule application pour gérer les données transactionnelles provenant des retraits, dépôts et virements effectués sur votre compte courant.

doublon

Un ou plusieurs enregistrements dans lesquels les données de certaines colonnes (telles que nom, adresse ou des données d'organisation) sont identiques ou presque identiques. Les règles de correspondances exécutées pendant le processus de correspondance déterminent si deux enregistrements sont suffisamment semblables pour être considérées comme des doublons à des fins de consolidation.

Dynamic Data Masking

Produit de sécurité des données qui fonctionne entre un client et une base de données pour éviter tout accès non autorisé aux informations sensibles. Dynamic Data Masking intercepte les demandes envoyées à la base de données et leur applique des règles de masquage des données pour masquer les données avant leur renvoi au client.

enlèvement

Terme obsolète.

enlever la table

Terme obsolète.

enregistrement

Ligne dans une table représentant une instance d'un objet. Par exemple, dans une table Adresse, un enregistrement contient une seule adresse. Voir également [enregistrement source à la page 796](#), [enregistrement consolidé à la page 796](#).

enregistrement consolidé

Voir [enregistrement principal à la page 796](#).

enregistrement principal

Enregistrement unique dans l'objet de base qui représente la « meilleure version de la vérité » (best version of the truth) pour une entité donnée (comme une organisation ou une personne spécifique). L'enregistrement principal représente les données entièrement consolidées pour l'entité.

enregistrement source

Enregistrement brut en provenance d'un système source.

ensemble de règles

Voir [ensemble de règles de correspondance à la page 796](#).

ensemble de règles de correspondance

Un ensemble logique de règles de correspondance qui permettent aux utilisateurs d'exécuter différents ensembles de règles à différents stades dans le processus de correspondance. Les ensembles de règles de correspondance comprennent un niveau de recherche qui dicte la stratégie de recherche, un certain nombre de règles de correspondance automatique et manuelle, et en option, un filtre qui vous permet d'inclure ou d'exclure de manière sélective les enregistrements pendant les processus de correspondance. Les ensembles de règles de correspondance sont utilisés pour s'exécuter en correspondance aux règles de colonne mais pas aux règles de correspondance de clé primaire.

entité

Dans le gestionnaire de hiérarchies, une entité est un objet typé pouvant être lié à d'autres entités. Les exemples d'entités comprennent individu, organisation, produit et foyer.

Entité d'entreprise

Structure imbriquée d'objets de base. Utilisez le framework Entity 360 dans Informatica Data Director pour afficher toutes les informations associées à l'objet de base racine d'une entité d'entreprise. Effectuez une recherche dans Informatica Data Director pour rechercher des données dans une entité d'entreprise.

espace de travail

Dans la Console Hub, un mécanisme permettant de regrouper des outils semblables. Un espace de travail est un ensemble logique d'outils associés. Par exemple, l'espace de travail de modèle contient des outils pour la modélisation des données, tels que Schéma, Requêtes, Packages et Mappages.

Espace de travail de configuration

Inclut des outils permettant de configurer différents objets du MDM Hub, notamment le Stockage de référence opérationnelle, les utilisateurs, la sécurité, les files d'attente de messages et la validation des métadonnées.

Espace de travail des utilitaires

Comprend des outils pour l'audit des événements de l'application, la configuration et l'exécution des groupes de lots et la génération des API SIF.

Espace de travail du gestionnaire de données

Partie de l'interface utilisateur du Informatica MDM Hub permettant de vérifier les données consolidées ainsi que les données de correspondance en file d'attente pour la gestion des exceptions par les analystes de données ou de gestionnaires qui comprennent la sémantique des données et sont les garants de la fiabilité des données dans une organisation.

Inclut des outils pour utiliser le Gestionnaire de données, le Gestionnaire de fusions et le Gestionnaire de hiérarchies.

Espace de travail du Gestionnaire d'accès de sécurité

Comprend des outils de gestion des utilisateurs, groupes, ressources et rôles.

Espace de travail Modèle

Partie de l'interface utilisateur du Informatica MDM Hub permettant de configurer la solution lors du déploiement par les personnes chargées de l'implémentation, et utilisée pour la configuration permanente par les architectes de données des différents types de métadonnées et de règles pour répondre à l'évolution des besoins de l'entreprise.

Inclut des outils permettant de créer des groupes de requêtes, de définir des packages et autres objets de schéma et de visualiser le schéma actuel.

état actif (enregistrements)

État associé à un objet de base ou à un enregistrement de références croisées. Un enregistrement d'objet de base est actif si au moins un de ses enregistrements de références croisées est actif. Un enregistrement de références croisées ne contribue à l'objet de base consolidé que s'il est actif.

Les enregistrements actifs participent par défaut aux processus du MDM Hub. Ce sont les enregistrements disponibles pour participer à toute opération. Si des enregistrements sont requis pour passer par un processus d'approbation, alors ces enregistrements sont passés par ce processus et ont été approuvés.

état en attente (enregistrements)

Les enregistrements en attente sont des enregistrements qui n'ont pas encore été approuvés pour une utilisation générale dans le Hub. La plupart des opérations peuvent être effectuées sur ces enregistrements, mais elles doivent spécifiquement demander des enregistrements en attente. Si des enregistrements doivent passer par un processus d'approbation, alors ils n'ont pas encore été approuvés et en cours d'approbation.

état supprimé (enregistrements)

Les enregistrements supprimés sont des enregistrements qui ne doivent plus faire partie des données du Hub. Ces enregistrements ne sont pas utilisés dans le processus (sauf requête spécifique). Les enregistrements peuvent être supprimés uniquement de façon explicite, et une fois supprimés ils peuvent être restaurés si nécessaire. Quand un enregistrement en attente est supprimé, il est définitivement supprimé et ne peut pas être restauré.

état système

Décrit comment les enregistrements d'objets de base sont pris en charge par Informatica MDM Hub. Les états suivants sont pris en charge : ACTIVE, PENDING et DELETED.

événement de modification des données

Modification de données effective pour une période.

événements auditables

Activités dans MDM Hub qui peuvent être suivies par le mécanisme d'audit interne. MDM Hub stocke les informations d'audit dans la table du fichier journal d'audit C_REPOS_AUDIT.

exécution du processus de staging

Processus de lecture des données à partir de la table de landing, effectuant tout nettoyage configuré et déplaçant les données nettoyées dans la table de staging correspondante. Si vous activez la détection delta, Informatica MDM Hub ne traite que des enregistrements nouveaux ou modifiés.

expression régulière

Expression de calcul permettant de faire correspondre et de manipuler des données de texte selon des conventions syntaxiques et des modèles symboliques couramment utilisés. Dans Informatica MDM Hub, une fonction d'expression régulière vous permet d'utiliser des expressions régulières pour nettoyer des opérations. Pour en savoir plus à propos des expressions régulières, y compris la syntaxe et les modèles, reportez-vous au Javadoc de `java.util.regex.Pattern`.

file d'attente de messages

Mécanisme permettant de transmettre des données depuis un processus vers un autre (par exemple, depuis Informatica MDM Hub vers une application externe).

filtrage de l'ensemble de règles

Capacité d'exclure des enregistrements du traitement par un ensemble de règles de correspondance. Par exemple, pour un objet de base Organisation contenant plusieurs types d'organisations (clients, fournisseurs, prospects, partenaires, etc.), vous pouvez définir un ensemble de règles de correspondance qui ne traite sélectivement que les fournisseurs.

Flux de travail

Dans Informatica MDM Multidomaine, un flux de travail représente un processus d'entreprise au sein d'une organisation. Consultez la rubrique [processus d'entreprise à la page 809](#).

fonction

Voir [fonction de nettoyage à la page 798](#).

fonction de nettoyage

Le code change les données entrantes pendant les Tâches intermédiaires, convertissant chaque chaîne d'entrée en chaîne de sortie. Ces fonctions sont généralement utilisées pour standardiser les données et optimiser ainsi le processus de correspondance. En combinant plusieurs fonctions de nettoyage, vous pouvez effectuer un filtrage et une standardisation complexes.

fournisseur

Voir [fournisseur de sécurité à la page 798](#).

fournisseur de sécurité

Application tierce fournissant des services de sécurité (authentification, autorisation et services de profil utilisateur) pour les utilisateurs accédant à Informatica MDM Hub.

fusion automatique

Processus de fusion automatique des enregistrements. Pour les objets de base de style fusion uniquement. Les règles de correspondance peuvent entraîner la fusion automatique ou manuelle. Une règle de correspondance qui indique à Informatica MDM Hub d'effectuer une fusion automatique combinerait deux enregistrements ou plus d'un objet de base automatiquement, sans intervention manuelle.

fusion groupée

Voir [fusion automatique à la page 799](#).

fusion manuelle

Processus de fusion manuelle des enregistrements. Les règles de correspondance peuvent entraîner la fusion automatique ou manuelle. Une règle de correspondance qui demande à Informatica MDM Hub d'effectuer une fusion manuelle, identifie les enregistrements qui ont suffisamment de points de similitude pour mériter l'attention d'un gestionnaire des données, mais pas assez de points de similitude pour permettre au système de fusionner automatiquement les enregistrements.

géocode

Adresse d'un emplacement en fonction des coordonnées géographiques telles que la latitude, la longitude et éventuellement l'altitude. Vous avez besoin de géocodes pour effectuer une recherche de proximité.

gestion d'état

Processus de gestion d'état du système d'objets de base et d'enregistrements des références croisées pour attribuer la logique de traitement via le flux de données MDM. Vous pouvez affecter un état système à des objets de base et des enregistrements de références croisées à différentes étapes du flux de données à l'aide des outils du Hub fonctionnant avec les enregistrements. De plus, vous pouvez utiliser les différents outils du Hub pour gérer votre schéma pour activer la gestion d'état pour un objet de base, ou définir des autorisations utilisateur pour contrôler qui peut modifier l'état d'un enregistrement.

La gestion d'état est limitée aux états suivants : ACTIVE, PENDING et DELETED.

Gestion des données principales

Processus contrôlé par lequel les données principales sont créées et maintenues comme système d'archivage pour l'entreprise. MDM est implémenté afin de garantir que les données principales sont validées comme correctes, cohérentes et complètes, et (éventuellement) distribuées dans le contexte pour consommation par des processus métier internes ou externes, des applications ou des utilisateurs.

gestion des processus d'entreprise (BPM)

La gestion des processus d'entreprise se concentre sur l'adaptation des processus d'une organisation. Informatica MDM est doté d'un moteur de gestion des processus d'entreprise intégré, qui vous permet d'automatiser les processus de vérification et d'approbation des données principales.

gestion intermédiaire de l'intégration de données

Processus de lecture des données directement à partir d'un système source pour nettoyer les données en utilisant les transformations de qualité des données et en déplaçant les données nettoyées vers la table intermédiaire correspondante dans le MDM Hub.

Gestionnaire d'accès de sécurité (GAS)

Le gestionnaire d'accès de sécurité est le module de sécurité pour la protection des ressources du MDM Hub contre les accès non autorisés. Lors de l'exécution, le gestionnaire d'accès de sécurité applique les décisions de stratégie de sécurité de votre organisation à votre implémentation de MDM Hub et gère l'authentification et les autorisations d'accès des utilisateurs conformément à votre configuration de la sécurité.

Gestionnaire de données

Outil utilisé pour examiner les résultats de toutes les fusions (y compris les fusions-automatique) et corriger le contenu des données si nécessaire. Il vous offre une vue sur la traçabilité des données pour chaque enregistrement d'objet de base. Le gestionnaire de données vous permet également d'annuler la fusion des enregistrements précédemment fusionnés, et d'afficher différents types d'historiques pour chaque enregistrement consolidé.

Utilisez l'outil Gestionnaire de données pour rechercher des enregistrements, afficher leurs références croisées, annuler la fusion d'enregistrements, annuler la liaison d'enregistrements, voir des enregistrements de l'historique, créer de nouveaux enregistrements, éditer les enregistrements, et remplacer les paramètres d'approbation. Le gestionnaire de données affiche tous les enregistrements qui répondent aux critères de recherche que vous définissez.

Gestionnaire de fusions

Outil permettant de réviser et d'intervenir sur les enregistrements mis en file d'attente pour une fusion manuelle.

Gestionnaire de hiérarchies

Le Gestionnaire de hiérarchies permet aux utilisateurs de gérer les données de hiérarchie associées aux enregistrements gérés dans le MDM Hub. Pour plus d'informations, consultez le *Guide de configuration de MDM Multidomain* et le *Guide du Gestionnaire de données de MDM Multidomain*.

Gestionnaire de référentiels

L'outil Gestionnaire de référentiels de la console Hub permet de valider des métadonnées pour un référentiel, de promouvoir des objets de conception d'un référentiel vers un autre, d'importer des objets de conception dans un référentiel et d'exporter un référentiel vers une liste de modifications.

Gestionnaire de schéma

Le Gestionnaire de schéma est un composant de la Console Hub utilisé au moment de la conception pour définir le schéma, ainsi que les tables de staging et les tables de landing. Il permet également de définir des règles de correspondance et de fusion, de validation et des files d'attente de messages.

gestionnaire des données

Informatica MDM Hub utilisateur ayant pour responsabilité première la qualité des données. Les gestionnaires de données peuvent accéder à Informatica MDM Hub par le Console Hub, et utiliser les outils Informatica MDM Hub pour configurer les objets dans le Stockage Hub.

granularité de chronologie

Mesure de temps à utiliser pour définir les périodes effectives de versions d'enregistrements. Vous pouvez par exemple choisir de définir les périodes effectives en années, en mois ou en secondes.

groupe de lots

Un ensemble de tâches de lot individuelles (par exemple Activation de données, Chargement et Correspondance) pouvant être exécutées à l'aide d'une seule commande. Chaque tâche de lot dans un groupe peut être exécutée de façon séquentielle ou en parallèle avec d'autres tâches.

groupe de requêtes

Groupe de requêtes logique. Un groupe de requêtes est simplement un mécanisme permettant d'organiser les requêtes. Voir [requête à la page 813](#).

groupe de ressources

Ensemble de ressources sécurisées qui simplifie l'affectation de privilèges, vous permettant d'en affecter à plusieurs ressources à la fois, et d'affecter facilement des groupes de ressources à un rôle. Voir [ressource à la page 813](#), [privilège à la page 809](#).

groupe d'utilisateurs

Un ensemble logique de comptes d'utilisateurs.

hiérarchie

Dans le Gestionnaire de hiérarchie, un ensemble de types de relations. Ces types de relations ne sont pas classés en fonction de la place des entités de la hiérarchie, ils ne sont pas non plus nécessairement liés les uns aux autres. Ce sont simplement des types de relations regroupés pour faciliter la classification et l'identification.

hotspot

Dans les données métier, un groupe d'enregistrements représentant des données surclassées (une grande intersection de correspondances).

identificateur d'entreprise global (GBID)

Une colonne qui contient des identifiants communs (valeurs clés) qui vous permettent d'identifier de manière globale et unique un enregistrement basé sur vos besoins métier. Les exemples comprennent :

- Des identificateurs définis par des applications externes à Informatica MDM Hub, type systèmes ERP ou CRM.
- Les identifiants définis par des organisations externes, comme des codes spécifiques à l'industrie (numéros AMA, numéros DEA. etc.), ou les identifiants fournis par le gouvernement (numéro de sécurité sociale, numéro d'immatriculation au RCS, numéro de permis de conduire, etc.).

implémenteur

Informatica MDM Hub utilisateur qui a la responsabilité première de concevoir, développer, tester et déployer Informatica MDM Hub en fonction des exigences d'une organisation. Les tâches incluent (mais ne sont pas limitées à) la création d'objets de conception, la construction de schéma, la définition de règles de correspondance, les réglages de performance et autres activités.

indicateur consolidé

Représente l'état de consolidation d'un enregistrement dans un objet de base. Stocké dans la colonne CONSOLIDATION_IND.

insertion de chargement

Quand les enregistrements sont insérés dans l'objet de base cible. Pendant le chargement, si un enregistrement dans la table de staging n'existe pas encore dans la table cible, alors Informatica MDM Hub insère l'enregistrement dans la table cible.

intégrité référentielle

Application de règles de relation parent-enfant parmi les tables d'après la relation de clé étrangère configurée.

jeton de correspondance

Les chaînes qui représentent à la fois les valeurs codées (clé de correspondance) et non codées (brutes) dans les colonnes de correspondance de l'objet de base. Les jetons de correspondance sont générés durant le processus de marquage, stockés dans la table de clés de correspondance, puis utilisés durant le processus de correspondance pour identifier les candidats à la correspondance.

journal d'exécution de tâche

Dans les outils Visionneuse de lots et Groupe de lots, un journal qui montre le statut de complétion des tâches avec tous les messages associés, type succès, échec ou avertissement.

Kit de ressources

Le Kit de ressources Informatica MDM Hub est un ensemble d'utilitaires, d'exemples et de bibliothèques qui fournit des exemples des fonctionnalités d'Informatica MDM Hub pouvant être étendues et implémentées.

largeur de la clé

Durant la correspondance, détermine la vitesse des recherches pendant la correspondance, le nombre de candidats renvoyés et combien d'espace disque consomment les clés. Les options de largeur de la clé sont Standard, Étendue, Limitée et Préférée. Les largeurs de clés s'appliquent aux objets de correspondance approximative seulement.

lignage

Quels systèmes, et quels enregistrements de ces systèmes, ont contribué aux enregistrements consolidés dans le Stockage Hub.

ligne

Voir [enregistrement à la page 795](#).

Limite d'acceptation

Un nombre déterminant l'acceptabilité d'une correspondance. La limite d'acceptation est définie par Informatica dans une population selon son but de correspondance.

liste de correspondances

Définissez des listes de normalisation personnalisées. Les fonctions sont des fonctions prédéfinies qui permettent d'accéder à une fonctionnalité de nettoyage spécialisé de type vérification d'adresse ou décomposition d'adresse.

liste de modifications

Liste des modifications à apporter à un référentiel cible. Une *modification* est une opération dans la liste de modifications – comme ajouter un objet de base ou mettre à jour des propriétés dans une règle de correspondance – qui est exécutée sur le référentiel cible. Les listes de modifications représentent la liste des différences entre les référentiels du Hub.

liste de modifications de comparaison

Une liste de modifications qui résulte de la comparaison du contenu de deux référentiels et générant la liste des modifications à effectuer dans le référentiel cible. Les listes de modifications de comparaison sont utilisées dans le Gestionnaire de référentiels lors de la promotion ou de l'importation d'objets de conception.

liste de modifications de création

Une liste de modification qui est le résultat de l'exportation des contenus d'un référentiel. Les listes de modifications de création sont utilisées dans le Gestionnaire de référentiels lors de l'importation d'objets de conception.

liste de nettoyage

Un regroupement logique de règles pour le remplacement de parties d'une chaîne d'entrée pendant le processus de nettoyage.

mappage

Définit un ensemble de transformations qui sont appliquées aux données source. Les mappages sont utilisés pendant l'exécution du processus de staging (ou en utilisant la requête API SiperianClient CleansePut) pour transférer des données depuis une table de landing vers une table de staging. Un mappage identifie la colonne source dans la table de landing et la colonne cible à remplir dans la table de staging, ainsi que toute fonction de nettoyage intermédiaire utilisée pour nettoyer les données. Voir [mappage conditionnel à la page 803](#), [mappage distinct à la page 804](#).

mappage conditionnel

Un mappage entre une colonne d'une table de landing et une table de staging qui utilise une clause SQL WHERE pour sélectionner de façon conditionnelle uniquement les enregistrements de table de landing qui satisfont à la condition du filtre.

mappage d'écriture d'objet de données logique

Mappage qui écrit des données dans des cibles en utilisant un objet de données logique comme entrée. Il contient un ou plusieurs objets de données logiques comme entrée et un objet de données physiques comme cible.

mappage d'objet de données logique

Mappage qui lie un objet de données logique à un ou plusieurs objets de données physiques. Il peut inclure une logique de transformation.

mappage de lecture d'objet de données logique

Mappage qui fournit une vue des données via un objet de données logique. Il contient un ou plusieurs objets de données physiques comme sources et un objet de données logique comme sortie de mappage.

mappage distinct

Un mappage entre une colonne dans une table de landing et une table intermédiaire qui sélectionne uniquement les enregistrements distincts depuis la table de landing. Un mappage distinct est utile dans les cas où vous avez une seule table d'arrivée qui alimente plusieurs tables intermédiaires et que la table d'arrivée est dénormalisée. Par exemple, une table d'arrivée peut contenir des données client et d'adresse.

mapplet

Ensemble de transformations que vous générez dans le concepteur de mapplet. Créez un mapplet lorsque vous voulez réutiliser la logique dans plusieurs mappages.

meilleure version de la vérité (MVV)

Enregistrement qui a été consolidé avec les meilleures cellules de données des enregistrements source.

Pour les objets de base de style fusion, l'enregistrement de l'objet de base est l'enregistrement BVT et est construit en consolidant les valeurs de cellule de meilleure confiance des enregistrements sources correspondants.

message

Dans Informatica MDM Hub, fait référence à un message JMS (Java Message Service). Un serveur de file d'attente de messages gère deux types de messages JMS :

- Les messages entrants sont utilisés pour le traitement asynchrone des invocations de service de Informatica MDM Hub.
- Les messages sortants fournissent un canal de communication pour distribuer des modifications de données via JMS vers les systèmes sources ou d'autres systèmes.

métadonnées

Données utilisées pour décrire d'autres données. Dans Informatica MDM Hub, les métadonnées sont utilisées pour décrire le schéma (modèle de données) utilisé dans votre implémentation d'Informatica MDM Hub, avec les paramètres de configuration connexes.

métadonnées de contenu

Données qui décrivent les données métier qui ont été traitées par le Informatica MDM Hub. Les métadonnées de contenu sont stockées dans tables de support pour un objet de base, incluant des tables de références croisées, des tables d'historique et autres. Les métadonnées de contenu sont utilisées pour aider à déterminer d'où proviennent les données de l'objet de base et comment les données ont été modifiées au cours du temps.

mise à jour du chargement

Lorsque des enregistrements sont insérés dans l'objet de base cible. Pendant le chargement, si un enregistrement dans la table de staging n'existe pas encore dans la table cible, alors Informatica MDM Hub insère l'enregistrement dans la table cible.

mise au niveau inférieur

Opération qui a lieu durant l'insertion ou la mise à jour de données en utilisant le processus de chargement ou en utilisant les API cleansePut et Put quand une règle de validation réduit d'un pourcentage l'approbation pour un enregistrement.

mode batch

Moyen d'interaction avec le MDM Hub via des tâches de lots qui peuvent être exécutées dans la Console Hub ou à l'aide d'outils de gestion tiers permettant de planifier et d'exécuter des tâches de lots.

modèle d'objet de données logique

Modèle de données qui décrit les données au sein d'une organisation et la relation entre ces données. Il contient des objets de données logiques et définit les relations entre eux.

mode temps réel

Moyen d'interaction avec Informatica MDM Hub à l'aide d'applications tierces, qui appellent des opérations d'Informatica MDM Hub via l'interface SIF (Services Integration Framework). L'interface SIF fournit des opérations pour différents services, telles que la lecture, le nettoyage, la correspondance, l'insertion et la mise à jour d'enregistrements. Voir également [mode batch à la page 805](#), [Services Integration Framework \(SIF\) à la page 815](#).

moteur de nettoyage

Un moteur de nettoyage est un produit d'une tierce partie utilisé pour effectuer un nettoyage des données avec le Informatica MDM Hub.

nettoyage

Voir [nettoyage des données à la page 805](#).

nettoyage des données

Le processus de normalisation du contenu et de la structure des données, décomposition et analyse de valeurs texte en éléments identifiables, vérification de valeurs identifiables (type codes postaux) par rapport aux bibliothèques de données, et remplacement des valeurs incorrectes par des valeurs correctes depuis les bibliothèques de données.

nettoyage externe

Le processus de nettoyage des données avant de peupler les tables de landing. Le nettoyage externe est effectué habituellement en dehors d'Informatica MDM Hub en utilisant un outil extract-transform-load (ETL) ou un autre utilitaire de nettoyage de données.

nettoyage interne

Processus de nettoyage des données pendant le processus d'activation de données, lorsque les données sont copiées depuis les tables d'arrivée vers les tables temporaires appropriées. Le nettoyage interne se produit dans Informatica MDM Hub à l'aide des fonctions de nettoyage configurées qui sont exécutées par le Serveur de processus, en combinaison avec un moteur de nettoyage pris en charge.

niveau de confiance

Pour un système source qui fournit des enregistrements à Informatica MDM Hub, un nombre entre 0 et 100 qui attribue un niveau de confiance et de fiabilité à ce système source, par rapport à d'autres systèmes sources. Le niveau de confiance n'est significatif que par rapport au niveau de confiance d'un autre système source.

niveaux de recherche

Définissent la façon dont Informatica MDM Hub recherche vigoureusement des correspondances : restreinte, typique, complète ou extrême. Le but est de trouver le nombre de correspondances optimal pour vos données : qu'elles ne soient ni trop peu nombreuses (correspondances insuffisantes), manquant des correspondances importantes, ni trop nombreuses (surclassement), générant trop de correspondances, y compris des correspondances non pertinentes.

objectif de correspondance

Pour les objets de base à correspondance approximative, définit l'objectif principal d'une règle de correspondance. Par exemple, si vous essayez d'identifier les correspondances pour les personnes dont l'adresse est un élément important pour déterminer si deux enregistrements correspondent à la même personne, alors vous devez utiliser l'objectif de correspondance appelé Résident. Chaque objectif de correspondance contient des connaissances sur la meilleure façon de comparer deux enregistrements pour atteindre l'objectif de correspondance. Informatica MDM Hub utilise l'objectif de correspondance sélectionné comme base pour appliquer les règles de correspondance afin de déterminer les enregistrements correspondants. Le comportement des règles dépend de l'objectif sélectionné.

objet de base

Table contenant les informations sur une entité concernant votre entreprise, comme un client ou un compte.

objet de base à état activé

Objet de base pour lequel la gestion d'état est activée.

objet de base de style fusion

Type d'objet de base utilisé avec les capacités de correspondance et de fusion d'Informatica MDM Hub.

objet de base d'entité

Un objet de base d'entité est un objet de base utilisé pour stocker les informations concernant les entités du gestionnaire de hiérarchies.

objet de conception

Parties des métadonnées utilisées pour définir le schéma et d'autres paramètres de configuration pour une implémentation. Les objets de conception incluent des instances des types suivants d'objets d'Informatica MDM Hub : objets et colonnes de base, tables de landing et de staging, colonnes, index, relations, mappages, fonctions de nettoyage, requêtes et packages, paramètres d'approbation, règles de validation et de correspondance, définitions Gestionnaire d'accès de sécurité, définitions Gestionnaire de hiérarchie et autres paramètres.

objet de données logique

Objet qui décrit une entité logique dans une organisation. Il possède des attributs, des clés et il décrit les relations qui existent entre les attributs.

objet de données physiques

Représentation physique de données utilisée pour lire les ressources, les consulter ou y écrire.

objet hub

Terme générique pour divers types d'objets définis dans le Hub qui contiennent des informations sur vos entités métier. Voici quelques exemples : objets de base, tables de références croisées et n'importe quel objet dans le hub que vous pouvez associer à des métrologies rapportées.

objet utilisateur

Fonctions définies par l'utilisateur qui sont enregistrées dans MDM Hub pour étendre ses fonctionnalités.

MDM Hub dispose des types d'objets utilisateur suivants :

Objet utilisateur	Description
Sorties utilisateur	Code Java qui comprend un ensemble de paramètres fixes et prédéfinis. La sortie utilisateur est configurée selon l'objet de base pour une exécution à un moment spécifique lors d'un processus de lot Informatica MDM Hub.
Fonctions de nettoyage Java personnalisées	Fonctions de nettoyage Java qui complètent les bibliothèques de nettoyage standard avec une logique client. Ces fonctions sont essentiellement des fichiers JAR stockés sous la forme de BLOB dans la base de données.
Fonctions de boutons personnalisées	Fonctions personnalisées de l'interface utilisateur qui fournissent des icônes et une logique supplémentaires dans les gestionnaires de données, de fusions et de hiérarchies.

opération

Terme obsolète. Voir [demande à la page 794](#).

Operational Reference Store (ORS)

Base de données qui contient les données principales et les règles qui agissent sur les données principales. Les règles incluent les règles pour le traitement des données principales, les règles de gestion de l'ensemble des objets de données principales et les règles de traitement de la logique auxiliaire que MDM Hub utilise pour définir la meilleure version de la vérité. Une configuration MDM Hub peut avoir un ou plusieurs stockages de référence opérationnelle. Le nom par défaut d'un ORS est CMX_ORS.

Outil ETL (extract-transform-load)

Outil logiciel (externe à Informatica MDM Hub) qui extrait les données d'un système source, transforme les données (en utilisant des règles, des tables de recherche et d'autres fonctionnalités) pour les convertir à l'état souhaité, puis qui charge (écrit) les données vers une base de données cible. Pour les implémentation d'Informatica MDM Hub, les outils ETL sont utilisés pour extraire les données depuis des systèmes sources et remplir les tables de landing.

Outil Hiérarchies

Les administrateurs d'Informatica MDM Hub utilisent l'outil Hiérarchies (anciennement « Outil de configuration du gestionnaire de hiérarchies ») pour configurer les structures requises pour afficher et manipuler les relations de données dans le Gestionnaire de hiérarchies. Utilisez l'outil Hiérarchies pour définir les composant du Gestionnaire de hiérarchies (comme les types d'entité, hiérarchies, types de relations, packages et profils) pour votre implémentation d'Informatica MDM Hub. L'outil Hiérarchies est accessible via l'espace de travail Modèle.

Outil Systèmes et approbation

L'outil Systèmes et approbation est un outil utilisé au moment de la conception pour nommer les systèmes qui peuvent fournir des données pour la consolidation dans Informatica MDM Hub. Vous devez utiliser cet outil pour définir les paramètres de confiance associés à chaque système source pour chaque à approbation activée dans un objet de base.

Outil Visionneuse de schéma

L'outil Visionneuse de schéma est un composant de la Console Hub utilisé au moment de la conception pour visualiser le schéma configuré pour votre implémentation de Informatica MDM Hub. La Visionneuse de schéma est particulièrement utile pour visionner un schéma complexe.

package

Un *package* est une vue publique d'une ou plusieurs tables sous-jacentes dans Informatica MDM Hub. Les packages représentent des sous-ensembles de colonnes de ces tables et de toute autre table jointe à ces tables. Un package est basé sur une requête. La requête sous-jacente peut sélectionner un sous-ensemble d'enregistrements de la table ou d'un autre package.

Package Gestionnaire de hiérarchies

Un package Gestionnaire de hiérarchies représente un sous-ensemble d'un package MDM et contient les métadonnées requises par le gestionnaire de hiérarchies.

période de déclin

L'intervalle de temps (jours, semaines, mois, trimestres et années) qu'il faut pour que le niveau d'approbation décline du niveau d'approbation maximum au niveau d'approbation minimum.

période effective

Période pendant laquelle un enregistrement est effectif. La période effective est définie par une date de début et une date de fin.

période effective contiguë

Période effective d'une version d'enregistrement qui est contiguë à la période effective d'autres versions, si bien que la période effective de l'enregistrement n'est pas interrompue.

période effective non contiguë

Période effective d'une version d'enregistrement qui n'est pas contiguë à la période effective d'autres versions, ce qui introduit des ruptures dans la période.

points de décision stratégique (policy decision points - PDP)

Points de contrôle de sécurité spécifiques qui authentifient l'identité de l'utilisateur et accordent l'accès utilisateur aux ressources du MDM Hub.

points d'application de stratégie (policy enforcement points - PEP)

Points de contrôle de sécurité spécifiques qui appliquent, pendant l'exécution, des stratégies de sécurité pour les demandes d'authentification et d'autorisation.

population

Définit certaines caractéristiques à propos des données dans les enregistrements pour lesquels vous établissez une correspondance. Par défaut, Informatica MDM Hub est configuré pour la population des États-Unis, mais Informatica fournit une population standard par pays. Les populations représentent les inévitables variations et erreurs susceptibles d'exister dans les noms, adresses et autres données d'identification. Elles spécifient comment Informatica MDM Hub génère des jetons de correspondance et comment les stratégies de recherche et les objectifs de correspondance agissent sur la population des données à faire correspondre. Utilisé uniquement avec la stratégie de recherche/correspondance approximative.

privilège

Autorisation d'accès à une ressource de MDM Hub. Avec l'autorisation interne de MDM Hub, chaque rôle se voit affecter l'un des privilèges suivants.

Privilège	Permet à l'utilisateur de...
READ	Visualiser des données.
CREATE	Créer des enregistrements de données dans le stockage Hub.
UPDATE	Mettre à jour les enregistrements de données dans le stockage Hub.
MERGE	Fusionner des données et annuler la fusion.
EXECUTE	Exécuter les fonctions de nettoyage et les groupes de lots.
DELETE	Supprimer des enregistrements de données dans le stockage Hub.

Les privilèges déterminent l'accès des utilisateurs d'applications externes aux ressources de MDM Hub. Par exemple, un rôle peut être configuré pour avoir des privilèges READ, CREATE, UPDATE et MERGE sur des packages et des colonnes de package spécifiques. Ces privilèges ne sont pas appliqués lorsque vous utilisez la console Hub, bien que les paramètres affectent toujours son utilisation dans une certaine mesure.

processus

Consultez la section [processus d'entreprise à la page 809](#).

processus d'entreprise

Un processus d'entreprise est un flux de travail qui permet d'atteindre un objectif organisationnel et de mettre en œuvre une fonction d'entreprise. Un processus d'entreprise contient les activités requises pour atteindre l'objectif et définit des chemins d'exécution via les activités. MDM Multidomaine est livré avec des processus d'entreprise prédéfinis d'Informatica ActiveVOS gérés par le ActiveVOS Server. L'objectif organisationnel de ces processus est de s'assurer que le personnel autorisé, tel que les gestionnaires d'entreprise ou les gestionnaires de données, vérifie toutes les mises à jour des données principales.

processus d'exportation

Dans le Gestionnaire de référentiels, processus d'exportation des métadonnées d'un référentiel vers un fichier XML portable de la liste de modifications. Il peut ensuite être utilisé pour importer des objets de conception dans un autre référentiel ou pour les enregistrer dans un système de contrôle source à des fins d'archivage. Le processus d'exportation copie tous les objets de conception pris en charge vers le fichier XML de la liste de modifications.

processus d'importation

Dans le Gestionnaire de référentiels, il s'agit du processus qui consiste à ajouter des objets de conception depuis une bibliothèque ou une liste de modifications à un référentiel. L'objet de conception n'existe pas encore dans le référentiel cible.

processus de chargement

Processus de chargement des données depuis une table de staging vers l'objet de base correspondant dans le stockage Hub. Si les nouvelles données chevauchent les données existantes dans le stockage Hub, Informatica MDM Hub utilise les paramètres d'approbation et les règles de validation pour déterminer quelle valeur est la plus fiable. Voir [approbation à la page 789](#), [règle de validation à la page 812](#), [insertion de chargement à la page 802](#), [mise à jour du chargement à la page 804](#).

processus de consolidation

Processus de fusion ou de liaison d'enregistrements dupliqués en un seul enregistrement. Le but dans le Informatica MDM Hub est d'identifier et d'éliminer toutes les données dupliquées et de les fusionner ou de les lier en un seul enregistrement consolidé tout en maintenant une traçabilité complète.

processus de correspondance

Processus de comparaison de deux enregistrements pour des points de similitude. Si suffisamment de points de similitude sont trouvés pour indiquer que deux enregistrements sont probablement des doublons les uns des autres, Informatica MDM Hub marque ces enregistrements pour la fusion.

processus de fusion

Processus visant à regrouper deux enregistrements ou plus d'une table d'objet de base parce qu'ils ont la même valeur (ou des valeurs très proches) dans les colonnes de correspondance spécifiées. Voir [processus de consolidation à la page 810](#), [fusion automatique à la page 799](#), [fusion manuelle à la page 799](#).

processus de landing

Processus de remplissage des tables de landing depuis un système source.

processus de marquage

Format spécialisé de normalisation des données appliqué avant d'effectuer la comparaison des correspondances. Pour les types de correspondances les plus élémentaires, supprime simplement les caractères parasites tels que les espaces et la ponctuation. Les types de correspondances plus complexes entraînent la création de codes de correspondance sophistiqués (des chaînes de caractères représentant le contenu des données à comparer) selon le degré de similitude requise.

processus de promotion

Le sens dépend du contexte :

- **Gestionnaire de référentiels** : processus de copie des modifications dans les objets de conception d'un référentiel vers un autre. La promotion permet de copier des modifications incrémentielles entre référentiels.
- **Gestion d'état** : processus de modification de l'état du système d'enregistrements individuels dans Informatica MDM Hub (par exemple, de l'état PENDING à l'état ACTIVE).

processus de validation

Processus de vérification de l'intégralité et de l'intégrité des métadonnées qui décrivent un référentiel. Le processus de validation compare le modèle logique d'un référentiel à son schéma physique. En cas de problème, Gestionnaire de référentiels génère une liste de problèmes nécessitant une attention particulière.

profil

Dans le Gestionnaire de hiérarchies, indique les zones et enregistrements que peut afficher, modifier ou ajouter un utilisateur du Gestionnaire de hiérarchies. Par exemple, un profil peut autoriser un accès complet en lecture/écriture à toutes les entités et relations, tandis qu'un autre profil sera en lecture seule (aucune opération d'ajout ou de modification n'est autorisée).

propriété de fournisseur

Paire nom-valeur qu'un fournisseur de sécurité peut requérir pour l'accès aux services qu'il fournit.

publication

Processus d'envoi d'un message d'Informatica MDM Hub vers une file d'attente de messages pour qu'il soit distribué vers d'autres applications, bases de données, etc.

recherche

Processus de récupération d'une valeur de données depuis une table parent pendant les tâches de chargement. Dans MDM Hub, lors de la configuration d'une table intermédiaire associée à un objet de base, si une colonne de clé étrangère dans la table intermédiaire (comme la table enfant) est liée à la clé primaire dans une table parente, vous pouvez configurer une recherche pour récupérer les données depuis cette table parente.

recherche de proximité

Processus qui fait correspondre les enregistrements qui sont dans le rayon de géocode que vous spécifiez. La recherche de proximité est effectuée sur les objets de base pour lesquelles les colonnes sont renseignées avec la latitude, la longitude et éventuellement l'altitude.

réconciliation

Pour une entité donnée, Informatica MDM Hub obtient des données de un ou plusieurs systèmes sources puis réconcilie « plusieurs versions de la vérité » pour arriver à l'enregistrement principal, la meilleure version de la vérité (best version of the truth), pour cette entité. La réconciliation peut impliquer le nettoyage de données au préalable pour optimiser le processus de mise en correspondance et de consolidation des enregistrements pour un objet de base. Voir [distribution à la page 795](#).

référence croisée non contributive

Enregistrement de références croisées (XREF) qui ne contribue pas à la meilleure version de la vérité (best version of the truth, BVT) de l'enregistrement de l'objet de base. En conséquence, les valeurs de l'enregistrement de références croisées n'apparaîtront jamais dans l'enregistrement de l'objet de base. Notez que cela concerne uniquement les enregistrements avec état activé.

référentiel

Stockage de référence opérationnelle (Stockage de référence opérationnelle). L'Stockage de référence opérationnelle stocke des métadonnées sur son propre schéma et ses paramètres de propriété associés. Dans le Gestionnaire de référentiels, lorsque des métadonnées sont copiées entre référentiels, il y a toujours

un *référentiel source*, qui contient l'objet de conception à copier, et le *référentiel cible*, destination de l'objet de conception.

référentiel modèle

Base de données relationnelle qui stocke les métadonnées de projets et de dossiers auxquels vous pouvez accéder via l'outil Developer.

règle

Instruction qui définit un comportement valide ou des calculs et des comparaisons. MDM Hub gère les règles et applique les règles aux données principales. Voir également [règle de correspondance à la page 812](#), [règle de file d'attente de messages à la page 812](#), [règles de transition d'état à la page 813](#), [règles de chronologie à la page 812](#) et [règle de validation à la page 812](#).

règle de colonne de correspondance

La règle de correspondance qui est utilisée pour faire correspondance les enregistrements sur la base des valeurs dans les colonnes que vous avez définies comme colonnes de correspondance, type nom de famille, prénom, adresse1 et adresse2.

règle de correspondance

Définit les critères selon lesquels Informatica MDM Hub détermine si les enregistrements peuvent être des doublons. Les colonnes de correspondance sont combinées en règles de correspondance pour déterminer les conditions dans lesquelles deux enregistrements sont considérés comme étant suffisamment similaires pour fusionner. Chaque règle de correspondance indique à Informatica MDM Hub la combinaison de colonnes de correspondance dont il a besoin pour examiner les points de similitude.

règle de correspondance de clé primaire

Règle de correspondance utilisée pour faire correspondre des enregistrements issus de deux systèmes utilisant les mêmes clés primaires pour les enregistrements. Voir également [règle de colonne de correspondance à la page 812](#)

règle de file d'attente de messages

Mécanisme permettant d'identifier des événements d'objet de base et de transférer les enregistrements concernés vers le système interne pour les mettre à jour. Les règles de file d'attente de messages sont prises en charge pour les mises à jour, les fusions et les enregistrements acceptés comme uniques.

règle de validation

Règle qui indique à Informatica MDM Hub la condition à laquelle une valeur de données n'est pas valide. Quand les données répondent aux critères indiqués par la règle de validation, la valeur d'approbation pour ces données est rétrogradée du pourcentage indiqué dans la règle de validation. Si l'indicateur Réserve d'approbation minimum est activé pour la colonne, alors l'approbation ne peut pas être dégradée en dessous de l'approbation minimum de la colonne.

règles de chronologie

Règles prédéfinies que MDM Hub applique pour suivre les événements de modification des données. Les événements sont enregistrés dans les versions d'enregistrement et leurs périodes effectives selon les règles de chronologie.

règles de transition d'état

Règles déterminant si un enregistrement peut passer d'un état à un autre et à quel moment. Les règles de transition d'état ne sont pas les mêmes pour les objets de base et les enregistrements de références croisées.

relation

Dans le gestionnaire de hiérarchies, décrit l'affiliation entre deux entités spécifiques. Pour définir les relations du gestionnaire de hiérarchies, vous spécifiez le type de relation, le type de hiérarchie, les attributs de la relation et les dates auxquelles la relation est active. Voir [type de relation à la page 819](#), [hiérarchie à la page 801](#).

relation du base object

Une Relation du base object est un objet de base utilisé pour stocker les informations concernant les relations du Gestionnaire de hiérarchies.

requête

Requête permettant de récupérer des données depuis le Stockage Hub. Informatica MDM Hub permet aux administrateurs de spécifier les critères utilisés pour récupérer ces données. Les requêtes peuvent être configurées pour renvoyer des colonnes sélectionnées, filtrer le résultat défini avec une clause WHERE, utiliser une syntaxe de requête complexe (telle que les clauses GROUP BY, ORDER BY et HAVING) et utiliser des fonctions d'agrégation (telles que SUM, COUNT et AVG).

ressource

Tout objet d'Informatica MDM Hub utilisé dans votre implémentation d'Informatica MDM Hub. Certaines ressources peuvent être configurées en tant que ressources sécurisées : objets de base, mappages, packages, packages distants, fonctions de nettoyage, profils de gestionnaire de hiérarchies, la table d'audit et les tables utilisateur. En outre, vous pouvez configurer des ressources sécurisées accessibles par des opérations SIF, dont les métadonnées de contenu, les ensembles de règles de correspondance, les métadonnées, les groupes de lots, la table d'audit et la table d'utilisateurs.

ressource privée

Ressource d'Informatica MDM Hub masquée dans l'outil Rôles, empêchant ainsi son accès via des opérations SIF (Services Integration Framework). Lorsque vous ajoutez une nouvelle ressource dans la console Hub (telle qu'un nouvel objet de base), par défaut elle est désignée comme une ressource PRIVATE.

ressource sécurisée

Ressource Informatica MDM Hub protégée présentée à l'outil Rôles, permettant ainsi l'ajout de la ressource aux rôles ayant des privilèges spécifiques. Lorsqu'un compte utilisateur est affecté à un rôle spécifique, ce compte est autorisé à accéder aux ressources sécurisée à l'aide de SIF en fonction des privilèges associés à ce rôle. Pour que les applications externes accèdent à une ressource Informatica MDM Hub à l'aide des opérations SIF, cette ressource doit être configurée comme SECURE. Étant donné que toutes les ressources Informatica MDM Hub sont PRIVATE par défaut, vous devez définir de manière explicite une ressource

comme étant SECURE une fois qu'elle a été ajoutée. Voir également [ressource privée à la page 813](#), [ressource à la page 813](#).

Paramètre d'état	Description
SECURE	Présente cette ressource Informatica MDM Hub à l'outil Rôles, permettant ainsi l'ajout de la ressource aux rôles ayant des privilèges spécifiques. Lorsqu'un compte utilisateur est affecté à un rôle spécifique, ce compte est autorisé à accéder aux ressources sécurisées à l'aide des requêtes SIF en fonction des privilèges associés à ce rôle.
PRIVATE	Masque cette ressource Informatica MDM Hub à l'outil Rôles. Valeur par défaut. Empêche son accès via les opérations SIF (Services Integration Framework). Lorsque vous ajoutez une nouvelle ressource dans la console Hub (telle qu'un nouvel objet de base), par défaut elle est désignée comme une ressource PRIVATE.

rôle

Définit un ensemble de privilèges pour accéder à des ressources sécurisées de Informatica MDM Hub.

schéma

Modèle de données utilisé dans l'implémentation de Informatica MDM Hub d'un client. Informatica MDM Hub n'impose ni ne requiert aucun schéma particulier. Le schéma est indépendant des systèmes sources.

score d'approbation

Le niveau actuel de confiance dans un enregistrement donné. Lors des tâches de chargement, Informatica MDM Hub calcule le niveau d'approbation pour chaque enregistrement. Si des règles de validation sont définies pour l'objet de base, la tâche de chargement applique ces règles de validation aux données, qui ensuite peuvent rétrograder les scores d'approbation. Lors du processus de consolidation, quand deux enregistrements sont candidats pour la fusion ou la liaison, les valeurs dans l'enregistrement avec le score d'approbation le plus élevé l'emportent. Les gestionnaires de données peuvent remplacer manuellement les scores d'approbation dans l'outil Gestionnaire de fusions.

sécurité

Capacité à protéger la confidentialité des informations, la confidentialité et l'intégrité des données en les protégeant contre tout accès non autorisé, et toute altération des données ou d'autres ressources dans votre implémentation de Informatica MDM Hub.

serveur de file d'attente de messages

Dans Informatica MDM Hub, serveur JMS (Java Message Service) défini dans votre environnement de serveur d'application, que Informatica MDM Hub utilise pour gérer les messages JMS entrants et sortants.

Serveur de processus

Serveur qui effectue des tâches de nettoyage, de correspondance et de lots. Le Serveur de processus est déployé dans un environnement de serveur d'application. Le Serveur de processus dialogue avec des moteurs de nettoyage, tels que Trillium Director pour normaliser les données. Le Serveur de processus est multi-thread afin que chaque instance puisse traiter plusieurs demandes simultanément.

Serveur Hub

Un composant d'exécution dans la couche médiane (serveur d'applications) utilisé pour des services essentiels et communs, incluant l'accès, la sécurité et la gestion de session.

service d'entité métier

Un service d'entité métier est un ensemble d'opérations qui exécutent le code MDM Hub pour créer, mettre à jour, supprimer et rechercher des enregistrements d'objets de base dans une entité métier.

Service d'intégration de données

Service d'application qui effectue des tâches d'intégration de données pour Informatica Developer. Les tâches d'intégration de données comprennent la prévisualisation des données et l'exécution des mappages.

Service de référentiel modèle

Service d'application du domaine Informatica qui exécute et gère le référentiel modèle. Le référentiel modèle stocke les métadonnées créées par les produits Informatica dans une base de données relationnelle pour permettre la collaboration entre ces produits.

Services d'accès aux données

Ces capacités niveau de serveur d'applications permettent à Informatica MDM Hub de prendre en charge plusieurs modes d'accès aux données et exposent de nombreux services de données Informatica MDM Hub via le InformaticaServices Integration Framework (SIF). Ceci facilite l'intégration synchronisée en temps réel ainsi que l'intégration asynchrone.

Services Integration Framework (SIF)

Partie de Informatica MDM Hub interfaçant avec des programmes clients. Logiquement, il sert de niveau intermédiaire dans le modèle client/serveur. Il vous permet d'implémenter des interactions requête/réponse à l'aide de l'une des variations architecturales suivantes :

- services Web à couplage lâche utilisant le protocole SOAP ;
- appels de procédure distante Java à couplage fort basés sur EJB (Enterprise JavaBeans) ou XML ;
- messages basés sur JMS (Java Message Service) asynchrone ;
- documents XML allant et venant via HTTP.

sortie utilisateur

Les sorties utilisateur sont composées d'un code Java qui s'exécute à des moments spécifiques du traitement par lots ou du processus de l'API SIF pour étendre les fonctionnalités d'MDM Hub.

Les développeurs peuvent étendre les processus de lot d'Informatica MDM Hub en ajoutant du code personnalisé à la sortie utilisateur appropriée pour le pré-traitement et le post-traitement de tâches de lots.

source de données

Dans l'environnement du serveur d'applications, une source de données est une ressource JDBC qui identifie des informations sur une base de données, telles que l'emplacement du serveur de base de données, le nom de la base de données, l'identifiant utilisateur et le mot de passe de la base de données, etc. Informatica MDM Hub a besoin de ces renseignements pour communiquer avec un Stockage de référence opérationnelle.

source immuable

Une source de données qui fournit toujours la meilleure version finale de la vérité pour un objet de base. Les enregistrements d'une source immuable seront acceptés comme uniques et, une fois qu'un enregistrement de cette source a été totalement consolidé, il ne sera pas modifié, même en cas de fusion. Les sources immuables sont également des systèmes distincts. Pour tous les enregistrements source d'un système source immuable, l'indicateur de consolidation pour le chargement et PUT est toujours de 1 (enregistrement consolidé).

sous-type de correspondance

Utilisé avec les objets de base qui contiennent différents types de données, comme un objet de base Organisation contenant les enregistrements de client, fournisseur et partenaires. En utilisant le sous-type de correspondance, vous pouvez appliquer des règles de correspondance à des types de données spécifiques dans le même objet de base. Pour chaque règle de correspondance, vous spécifiez une colonne de correspondance exacte qui servira de colonne de « sous-type » pour filtrer les enregistrements que vous voulez ignorer pour cette règle de correspondance.

Stockage Hub

Dans une implémentation d'Informatica MDM Hub, la base de données qui contient la base de données principale et une ou plusieurs bases de données d'Operational Reference Store (ORS).

stratégie de correspondance/recherche

Indique la fiabilité de la correspondance par rapport à la performance dont vous avez besoin : approximative ou exacte. Une stratégie de correspondance/recherche exacte est plus rapide, mais une correspondance exacte loupera des correspondances si les données sont imparfaites. Voir [correspondance approximative à la page 793](#), [correspondance exacte à la page 793](#), [processus de correspondance à la page 810](#).

stratégie de correspondance/recherche

Indique la fiabilité de la correspondance par rapport à la performance dont vous avez besoin : approximative ou exacte. Une stratégie de correspondance/recherche exacte est plus rapide, mais une correspondance exacte loupera des correspondances si les données sont imparfaites. Voir [correspondance approximative à la page 793](#), [correspondance exacte à la page 793](#), [processus de correspondance à la page 810](#).

stratégie des mots de passe

Spécifie les caractéristiques de mot de passe des comptes utilisateur de Informatica MDM Hub, telles que la longueur du mot de passe, l'expiration, les paramètres de connexion, la réutilisation du mot de passe et autres exigences. Vous pouvez définir une stratégie de mot de passe globale pour tous les comptes utilisateur dans une implémentation de Informatica MDM Hub, et vous pouvez remplacer ces paramètres pour des utilisateurs individuels.

suivi de correspondance complet

L'affichage de la chaîne complète ou de correspondance originale qui a entraîné la correspondance de deux enregistrements via des enregistrements intermédiaires.

suppression définitive

Un objet de base ou un enregistrement de références croisées est supprimé physiquement de la base de données.

suppression en cascade

Opération qui supprime les enregistrements associés dans un objet enfant lorsqu'un enregistrement de l'objet parent est supprimé. Pour permettre une opération de suppression en cascade, définissez le paramètre CASCADE_DELETE_IND sur 1.

suppression temporaire

Objet de base ou enregistrement de références croisées marqué comme supprimé dans un attribut utilisateur ou dans HUB_STATE_IND.

surclassement

Pour les objets de base de correspondance approximative uniquement, correspondance incluant trop de résultats, y compris des correspondances non pertinentes. Lors de la configuration de la correspondance, le but est de trouver le meilleur nombre de correspondances pour vos données.

survie

Détermination effectuée par Informatica MDM Hub lors de l'évaluation de cellules à fusionner à partir de deux enregistrements. Informatica MDM Hub détermine quelles données de cellule doivent rester fonctionnelles et lesquelles doivent être ignorées. La survie s'applique aux colonnes approuvées et non approuvées. Lorsque vous comparez des cellules provenant de deux enregistrements différents, Informatica MDM Hub détermine la survie en fonction des propriétés des données. Par exemple, si les deux colonnes sont à approbation activée, la cellule ayant le score d'approbation le plus élevé gagne. Si les scores d'approbation sont à égalité, la cellule ayant la valeur LAST_UPDATE_DATE la plus récente gagne. Si les valeurs LAST_UPDATE_DATE sont les mêmes, Informatica MDM Hub utilise d'autres critères pour déterminer la survie.

système source

Système externe fournissant des données à Informatica MDM Hub.

Système source admin.

Système source par défaut. Utilisé pour supplanter manuellement les approbations et les éditions de données des outils Gestionnaire de données ou Gestionnaire de fusions. Voir [système source à la page 817](#).

système source distinct

Un système source qui fournit les données qui sont insérées dans l'objet de base sans être consolidées.

table

Dans une base de données, un ensemble de données organisées en lignes (enregistrements) et colonnes. Une table peut être vue comme un ensemble à deux dimensions de valeurs correspondant à un objet. Les colonnes d'une table représentent les caractéristiques de l'objet et les lignes représentent les instances de l'objet. Dans le Stockage Hub, la Base de données principale et chaque Stockage de référence opérationnelle (Stockage de référence opérationnelle) représentent un ensemble de tables. Les objets de base sont stockés sous forme de tables dans un Stockage de référence opérationnelle.

table brute

Table archivant des données en provenance d'une table de landing.

table de clés de correspondance

Table système qui stocke les jetons de correspondance (clés de correspondance + données brutes non encodées) qui sont générées durant le processus de marquage. Ces données sont utilisées pendant le processus de correspondance pour identifier des candidats pour la correspondance, en comparant les clés de correspondance selon les règles de correspondance qui ont été définies pour déterminer quels enregistrements sont des doublons.

table de contrainte

Table de base de données dans laquelle une contrainte unique ou de clé étrangère est définie.

table de contrôle

Type de table système dans un Stockage de référence opérationnelle que le Informatica MDM Hub crée automatiquement pour un objet de base. Les tables de contrôle sont utilisées pour assister les processus de chargement, fusion et annulation de fusion. Pour chaque colonne avec approbation activée dans un objet de base, le Informatica MDM Hub maintient un enregistrement (la date de dernière mise à jour et l'identificateur du système source) dans une table de contrôle correspondante.

table de correspondance

Type de table système, associé avec un objet de base, qui prend en charge le processus de correspondance. Au cours de l'exécution d'une tâche de correspondance pour un objet de base, Informatica MDM Hub remplit sa table de correspondance associée avec les valeurs ROWID_OBJECT pour chaque paire d'enregistrements correspondants, ainsi que l'identifiant pour la règle de correspondance qui a entraîné la correspondance et un indicateur de fusion automatique.

table de jetons

Terme obsolète.

table de landing

Une table où un système source place des données qui seront traitées par Informatica MDM Hub.

table de références croisées

Un type de table système dans un Stockage de référence opérationnelle que Informatica MDM Hub crée automatiquement pour un objet de base. Pour chaque enregistrement de l'objet de base, la table de références croisées contient entre zéro et n (0-n) enregistrements par système source. Cet enregistrement contient la clé primaire du système source et la valeur la plus récente que le système source a fournie pour chaque cellule dans la table d'objet de base.

table de rejets

Table contenant des enregistrements que Informatica MDM Hub n'a pas pu insérer dans une table cible, tels que :

- table de staging (exécution du processus de staging) après réalisation du nettoyage spécifié sur un enregistrement de la table de landing spécifiée ;
- table de stockage du Hub (processus de chargement).

Un enregistrement peut être rejeté parce que la valeur d'une cellule est trop longue, ou parce que la date de mise à jour de l'enregistrement est ultérieure à la date actuelle.

table de staging

Table où des données nettoyées sont stockées temporairement avant d'être chargées dans des objets de base via des tâches de chargement.

table d'historique

Un type de table dans un Stockage de référence opérationnelle qui contient des informations d'historique sur les modifications à une table associée. Les tables d'historique fournissent des options détaillées de suivi des modifications, dont l'historique de fusion et d'annulation de la fusion, l'historique des données prénettoyées, l'historique de l'objet de base et l'historique des références croisées.

tâche de correspondance de clé

Une tâche de lot Informatica MDM Hub qui fait correspondre les enregistrements provenant de deux sources minimum lorsque ces sources utilisent la même clé primaire. Les tâches de correspondance de clé comparent les nouveaux enregistrements entre eux et avec des enregistrements existants et identifie les correspondances potentielles selon la comparaison des clés d'enregistrements source telles que définies par les règles de correspondance primaires.

tâche de lots

Séquence de commandes traitées en mode batch. Cela signifie qu'une séquence de commandes est répertoriée dans un fichier, appelé fichier de lots, et soumise pour exécution en tant que processus unique.

traçabilité

Maintenance des données pour que vous puissiez déterminer quels systèmes (et quels enregistrements provenant de ces systèmes) ont contribué aux enregistrements consolidés.

type de clé

Identifie les caractéristiques importantes concernant la clé de correspondance pour aider Informatica MDM Hub à générer correctement les clés et à effectuer de meilleures recherches. Informatica MDM Hub fournit les types de clés de correspondance suivants : Nom_Personne, Nom_Organisation et Adresse_Partie1.

type de correspondance

Chaque colonne de correspondance possède un type de correspondance qui détermine son attribution de jeton en préparation de la comparaison de correspondance.

type de déclin

La manière dont le niveau d'approbation diminue pendant la période de déclin.

type de données

Définit les caractéristiques des valeurs autorisées dans une colonne de table : caractères, nombres, dates, données binaires, etc. Informatica MDM Hub utilise un ensemble commun de types de données pour les colonnes qui mappent directement les types de données de la plate-forme de base de données utilisée dans votre implémentation Informatica MDM Hub.

type de hiérarchie

Dans le Gestionnaire de hiérarchies, une classification logique des hiérarchies. Le type de hiérarchie est la catégorie générale de la hiérarchie dans laquelle se classe une relation particulière. Voir [hiérarchie à la page 801](#).

type de relation

Décrit des classes de relations générales. Le type de relation définit :

- Les types d'entités qu'une relation de ce type peut inclure.
- Le sens de la relation (le cas échéant).
- De quel façon la relation est affichée dans la console Hub.

Voir [relation à la page 813](#), [hiérarchie à la page 801](#).

type d'entité

Dans le Gestionnaire de hiérarchies, les types d'entité définissent les types d'objets qui peuvent être reliés en utilisant le Gestionnaire de hiérarchies. Par exemple les individus, organisations, produits et foyers. Toutes les entités avec le même type d'entité sont stockées dans le même objet de base d'entité. Dans l'outil de configuration Gestionnaire de hiérarchies, les types d'entités sont affichés dans l'arborescence de navigation sous l'objet d'entité auquel le type est associé.

utilisateur

Un individu (personne ou application) qui peut accéder aux ressources de Informatica MDM Hub. Les utilisateurs sont représentés dans Informatica MDM Hub par les *comptes d'utilisateurs*, définis dans la Base de données principale.

utilisateur d'application externe

Utilisateur MDM Hub qui accède indirectement aux données MDM Hub via les applications tierces.

Pour plus d'informations sur la configuration utilisateur, consultez le *Guide de sécurité de MDM Multidomain*.

validation de métadonnées

Voir [processus de validation à la page 811](#).

Vendeur de veille stratégique

Société qui produit des logiciels de veille stratégique.

verrou

Voir [verrou en écriture à la page 820](#), [verrou exclusif à la page 820](#).

verrou en écriture

Dans la Console Hub, un verrou qui est requis pour apporter des modifications au schéma sous-jacent. Tous les outils du gestionnaire non associés aux données (sauf les outils de sécurité de Stockage de référence opérationnelle) sont en mode lecture seule à moins de vous procurer un verrou en écriture. Les verrous en écriture permettent d'autoriser plusieurs simultanés à apporter des modifications au schéma simultanément.

verrou exclusif

Dans la console Hub, un verrou qui est nécessaire pour apporter des changements exclusifs au schéma sous-jacent. Un verrou exclusif empêche tous les autres utilisateurs de la console Hub d'apporter des modifications à la base de données cible en même temps. Un verrou exclusif doit être débloqué par l'utilisateur qui le possède. Il ne peut pas être retiré par un autre utilisateur.

version d'enregistrement

Version d'un enregistrement qui est effective ou valide pour une période donnée. Un enregistrement peut présenter plusieurs versions, et chaque version peut être effective pour une période différente.

INDEX

A

- accès aux données
 - gestionnaire de hiérarchies [236](#)
- ACTION
 - colonne de table de fichier journal d'audit [676](#)
- Ajouter une version d'enregistrement
 - exemple [173](#)
- analyseur
 - filtre de caractères
 - filtre de jetons [522](#)
 - générateur de jetons [522](#)
- annulation de la fusion en cascade [535](#)
- annuler la fusion
 - annulation de fusion de lots [609](#)
 - annulation de fusion manuelle [622](#)
 - annulation de la fusion en cascade [535](#)
 - annuler la fusion de l'enfant en cas de dissociation du parent [535](#)
- API SIF
 - Pris en charge avec les sorties utilisateur [651](#)
 - spécifique à l'ORS, changement de nom [658](#)
 - spécifique à l'ORS, suppression [659](#)
- API SIF spécifique à l'ORS
 - génération et déploiement [658](#)
- API spécifique à l'ORS
 - macro build_war [659](#)
 - propriétés [656](#)
 - table d'archive [658](#)
 - table d'archive des API
 - maintenance [658](#)
 - téléchargement du fichier JAR client [659](#)
 - utilisation [659](#)
- API spécifiques à l'ORS
 - objets de référentiel [656](#)
 - performances [656](#)
 - présentation [655](#)
 - statut des objets de référentiel [657](#)
- Appliquer les valeurs Null
 - propriété de colonne [117](#)
- approbation
 - à propos de l'approbation [401](#)
 - activation pour une colonne [405](#)
 - approbation maximum [403](#)
 - approbation minimum [403](#)
 - calculs [402](#)
 - colonnes [405](#)
 - considérations sur la définition [404](#)
 - courbe de déclin [403](#)
 - déclin SIRL (slow initial rapid later) [403](#)
 - objets de base avec état activé [408](#)
 - Outil Systèmes et approbation [315](#)
 - périodes de déclin [401](#)
 - propriétés de [403](#)
 - synchronisation des paramètres d'approbation [631](#)
 - types graphiques de déclin [403](#)

- Approbation
 - propriété de colonne [117](#)
- approbation maximum [403](#)
- approbation minimum [403](#)
- arbre de navigation
 - exécution de commandes [39](#)
 - filtrage des éléments [39](#)
 - modification de la vue Élément [39](#)
 - nœuds enfant [38](#)
 - nœuds parent [38](#)
 - options de filtrage [38](#)
 - recherche d'éléments [39](#)
 - tri par nom d'affichage [38](#)
- archive Elasticsearch
 - extraction [513](#)
- Assistant Nouvelle requête [146](#)
- audit
 - à propos de l'audit d'intégration [669](#)
 - activation [670](#)
 - affichage du fichier journal d'audit [678](#)
 - authentification et [670](#)
 - Demandes d'API [673](#)
 - erreurs [674](#)
 - événements [669](#)
 - files d'attente de messages [674](#)
 - journal d'audit [675](#)
 - mot de passe, changements [671](#)
 - Outil Gestionnaire d'audit [670](#)
 - paramètres configurables [672](#)
 - purge du fichier journal d'audit [678](#)
 - systèmes à auditer [672](#)
 - table de fichier journal d'audit [676](#)
 - XML [670](#)
- audit d'intégration [669](#)
- AUTOMERGE_IND
 - colonne de la table de sortie de correspondance externe [612](#)
- autoriser une clé étrangère Null
 - dans les colonnes des tables intermédiaires [396](#)
- autoriser une mise à jour Null
 - sur les colonnes des tables intermédiaires [396](#)

B

- base de données cible
 - modification [37](#)
 - sélection [32](#)
- base de données principale
 - création [66](#)
- Base de données principale
 - modification du mot de passe [77](#)
- bases de données
 - base de données cible [32](#)
 - ID de base de données [74](#)
 - Unicode, configuration [46](#)

- boutons de commande
 - ajout d'objets [40](#)
 - modification des propriétés de l'objet [40](#)
 - suppression d'objets [40](#), [41](#)
- boutons personnalisés
 - à propos des boutons personnalisés [56](#)
 - ajout [60](#)
 - apparence des [57](#)
 - clic [57](#)
 - déploiement [60](#)
 - exemples de [58](#)
 - fichier de propriétés [60](#)
 - fonctions personnalisées, écriture [58](#)
 - icônes [60](#)
 - libellés textuels [60](#)
 - listing [60](#)
 - mise à jour [60](#)
 - modification de type [60](#)
- build match groups (BMGs) [308](#)

C

- C_REPOS_AUDIT
 - table de fichier journal d'audit [676](#)
- C_REPOS_EXT_HARD_DEL_DETECT
 - colonnes source de clé primaire [352](#)
- chargement de données [391](#)
- chargement de lots
 - configuration pour la chronologie [169](#)
 - exemple [169](#)
 - pour plusieurs versions d'un enregistrement [168](#)
- chargement des données
 - Chargements de données initiale (IDLs) [291](#)
 - chargements incrémentiels [291](#)
- chargement par ID de ligne [336](#)
- Chargements de données initiale (IDLs) [291](#)
- chargements incrémentiels [291](#)
- chemins de correspondance
 - chemins inter-table [425](#)
 - chemins intra-table [428](#)
 - relation de base objects [425](#)
- chemins inter-table [425](#)
- chemins intra-table [428](#)
- chiffrement des données
 - restrictions [199](#)
- chronologie
 - activation [110](#), [113](#), [167](#)
 - chargement de lots [169](#)
 - configuration [168](#)
 - directives [152](#)
 - exemple [153](#)
 - gestion d'état [157](#)
 - granularité [156](#)
 - présentation [151](#)
 - règles [157](#), [158](#)
- clé
 - primaire [332](#)
 - primaire, à partir d'une colonne unique [332](#)
 - primaire, à partir de plusieurs colonnes [332](#)
- clé étrangère
 - recherches [399](#)
- clé primaire
 - à partir d'une colonne unique [332](#)
 - à partir de plusieurs colonnes [332](#)
 - détection de suppression définitive [352](#)
- clé réservée de valeur supérieure
 - exemple [396](#)

- clé unique [332](#)
- clés étrangères
 - recherches [295](#)
- CM_DIRTY_IND
 - colonne objet de base [104](#)
- cmxcleanse.properties
 - à propos de [701](#)
- cmxserver.log
 - description [724](#), [725](#)
- cmxserver.properties
 - à propos de [679](#)
- collecte des données
 - à propos de [728](#)
 - Informations de l'environnement MDM Hub [729](#)
 - informations sur la configuration du système [729](#)
 - Serveur de processus [730](#), [731](#)
 - Serveur Hub [730](#), [731](#)
- Colonne HUB_STATE_IND
 - à propos de [186](#)
- colonne INTERACTION_ID
 - à propos de [187](#)
- colonnes
 - ajout aux tables [116](#)
 - noms réservés [86](#)
 - propriétés [117](#)
 - types de données [117](#)
- colonnes d'approbation de schéma [631](#)
- Colonnes d'identificateur global (GBID) [120](#)
- colonnes de correspondance
 - à propos des colonnes de correspondance [435](#)
 - colonnes de correspondance approximative [436](#)
 - colonnes de correspondance exacte [436](#)
 - enregistrements enfants manquants [433](#)
 - largeurs de clé [440](#)
 - objets de base de correspondance approximative [438](#)
 - objets de base de correspondance exacte [443](#)
 - types de clé de correspondance [439](#)
- colonnes de correspondance de schéma [630](#)
- colonnes de table
 - à propos des colonnes de table [116](#)
 - ajout [122](#)
 - Colonnes d'identificateur global (GBID) [120](#)
 - importation depuis une autre table [122](#)
 - modification [123](#)
 - suppression [125](#)
 - tables de staging [120](#)
- colonnes définies par l'utilisateur
 - tables temporaires [392](#)
- colonnes des tables intermédiaires
 - autoriser une propriété de mise à jour Null [396](#)
 - propriété de la colonne de recherche [396](#)
 - propriété de la table de recherche [396](#)
- colonnes GBID [120](#)
- colonnes système
 - description [125](#)
 - objets de base [104](#)
 - tables de correspondances externes [611](#)
 - tables temporaires [392](#)
- communications sécurisées
 - activation, dans le serveur de processus [368](#)
- COMPONENT
 - colonne de table de fichier journal d'audit [676](#)
- composants d'exécution conditionnelle
 - ajout [379](#)
- composants d'exécution conditionnelle
 - à propos des composants d'exécution conditionnelle [379](#)
 - quand utiliser des [379](#)

- composants de chemin
 - ajout [434](#)
 - édition [434](#)
 - suppression [435](#)
- Comprend une valeur par défaut
 - propriété de colonne [117](#)
- confiance
 - niveaux [401](#)
 - niveaux de confiance, définis [401](#)
- conservation des clés du système source [394](#)
- Console Hub
 - démarrage [32](#)
- Console hub MDM
 - connexion [37](#)
- Console Hub MDM
 - à propos de [32](#)
- console.log
 - description [724](#)
- consolidation
 - meilleure version de la vérité (best version of the truth) [311](#)
- CONSOLIDATION_IND
 - colonne objet de base [104](#)
- constantes [377](#)
- CONTEXT
 - colonne de table de fichier journal d'audit [676](#)
- contraintes
 - désactivation [110](#)
- coordonnées géographiques
 - altitude [436](#)
 - latitude [436](#)
 - longitude [436](#)
- correspondance
 - accepter toutes les lignes non correspondantes comme uniques [422](#)
 - autoriser les enregistrements enfants manquants [433](#)
 - chaînes de correspondance, importation [384](#)
 - chaînes de sortie de correspondance, importation [385](#)
 - correspondance du segment [468](#)
 - correspondance non égale [466](#)
 - correspondance NULL [462](#)
 - correspondances de chaînes dans les listes de nettoyage [384](#)
 - données dupliquées [307](#)
 - enregistrements en attente [189](#)
 - enregistrements enfant [469](#)
 - jetons de correspondance, générer sur PUT [110](#)
 - minutes de correspondance, maximum écoulé [110](#)
 - nombre maximum de correspondances pour la consolidation manuelle [421](#)
 - paramètre de seuil d'analyse de correspondance dynamique [424](#)
 - paramètre Faire correspondre les objets Rowid précédents uniquement [423](#)
 - paramètre faire correspondre une fois seulement [423](#)
 - population approximative [423](#)
 - populations [46](#)
 - populations pour correspondances approximatives [423](#)
 - propriétés
 - à propos des propriétés des correspondances [420](#)
 - sous-type de correspondance [461](#)
 - stratégie
 - correspondances approximatives [422](#)
 - correspondances exactes [422](#)
 - stratégie de correspondance/recherche [422](#)
 - tables de correspondance [623](#)
 - tâche de correspondance, réinitialisation [630](#)
 - Tâches d'analyse de correspondance [625](#)
 - Tâches de correspondance des données dupliquées [627](#)
- correspondance du segment [468](#)

- correspondance inter-table
 - description [469](#)
- correspondance non égale [466](#)
- correspondance NULL [462](#)
- correspondances approximatives
 - colonnes de correspondance approximative [436](#)
 - objets de base de correspondance approximative [306](#), [438](#)
 - stratégie de correspondance approximative [422](#)
 - stratégie de correspondance/recherche approximative [451](#)
- correspondances exactes
 - colonnes de correspondance exacte [436](#), [469](#)
 - correspondance filtrée [451](#)
 - objets de base de correspondance exacte [306](#)
 - stratégie de correspondance exacte [422](#)
 - stratégie de correspondance/recherche exacte [451](#)
- courbe de déclin [403](#)
- CREATE_DATE
 - colonne de la table de références croisées [107](#)
 - colonne de la table de sortie de correspondance externe [612](#)
 - colonne de table de fichier journal d'audit [676](#)
 - colonne de table temporaire [392](#)
 - colonne objet de base [104](#)
- CREATOR
 - colonne de la table de références croisées [107](#)
 - colonne de la table de sortie de correspondance externe [612](#)
 - colonne de table de fichier journal d'audit [676](#)
 - colonne de table temporaire [392](#)
 - colonne objet de base [104](#)
- cryptage de données
 - présentation [198](#)
- cryptage des données
 - architecture [198](#)
 - concept [198](#)
 - configuration [200](#)
 - configuration du serveur de processus [202](#)
 - configuration du serveur Hub [202](#)
 - demandes de l'API prises en charge [203](#)
 - exemple de fichier de propriétés [204](#)
 - fichier de propriétés [201](#)
 - utilitaires [199](#)
- cryptage des mots de passe [78](#)

D

- DATA_XML
 - colonne de table de fichier journal d'audit
 - CONTENT_XML
 - colonne de table de fichier journal d'audit [676](#)
- DataEncryptor
 - implémentation [200](#)
 - interface [200](#)
- déclencheurs de messages
 - à propos de [312](#)
 - à propos des déclencheurs de messages [547](#)
 - activation des mises à jour en attente [195](#)
 - activation pour les modifications d'état [195](#)
 - ajout [550](#)
 - édition [551](#)
 - suppression [551](#)
 - types de [547](#)
- déclin linéaire [403](#)
- déclin RISL (rapid slow initial later) [403](#)
- définition [314](#)
- Degré de parallélisme [110](#)
- DELETED_BY
 - colonne de la table de références croisées [107](#)
 - colonne de table temporaire [392](#)

- DELETED_BY (*a continué*)
 - colonne objet de base [104](#)
- DELETED_DATE
 - colonne de la table de références croisées [107](#)
 - colonne de table temporaire [392](#)
 - colonne objet de base [104](#)
- DELETED_IND
 - colonne de la table de références croisées [107](#)
 - colonne de table temporaire [392](#)
 - colonne objet cbase [104](#)
- dépannage
 - fichier cmxserver.log [724](#)
- détection de suppression définitive
 - colonnes source de clé primaire [352](#)
- Détection de suppression définitive
 - consensus supprimé [356](#)
 - dans les sorties utilisateur [362](#)
 - date de fin [353](#), [357](#)
 - présentation [344](#)
 - processus intermédiaire [344](#)
 - règles d'approbation et de validation [346](#)
 - suppression directe [352](#), [353](#), [357](#)
 - Table C_REPOS_EXT_HARD_DEL_DETECT [346](#)
 - table de détection de suppression définitive [346](#)
 - types [345](#)
 - valeurs d'indicateur de suppression [345](#)
- détection delta
 - configuration [338](#)
 - configuration des tables d'arrivée [318](#)
 - considérations sur l'utilisation [339](#)
 - gérée comment [339](#)
- données
 - comprendre [417](#)
 - endommagées, correction [49](#)
- données dupliquées
 - correspondance pour [307](#)
- données endommagées
 - corriger [49](#)

E

- effacer l'historique des tâches de lots [595](#)
- effectuer le ratio de jetons [110](#)
- Elasticsearch
 - haute disponibilité [512](#)
 - paramètres d'index [522](#)
- enregistrement
 - mettre à jour [174](#)
 - modifier [174](#)
- enregistrement consolidé [102](#)
- enregistrement d'état [183](#)
- enregistrements
 - correspondance en attente [189](#)
- enregistrements en attente, activation des correspondances [189](#)
- enregistrements enfants manquants
 - à propos de [433](#)
- ensembles de règles de correspondance
 - à propos des ensembles de règles de correspondance [445](#)
 - ajout [449](#)
 - édition [449](#)
 - édition du nom [450](#)
 - filtres [448](#)
 - niveaux de recherche [446](#)
 - propriétés de [446](#)
 - suppression [450](#)
- entités
 - à propos des [216](#)

- entités (*a continué*)
 - options d'affichage [224](#)
- entity360view.log
 - description [725](#)
- entrées [377](#)
- erreurs, audit [674](#)
- espace de travail de configuration
 - à propos de [42](#)
- Espace de travail de configuration [53](#), [54](#)
- espace de travail de modèle
 - à propos de [42](#)
- espace de travail des utilitaires
 - à propos de [44](#)
- espace de travail du gestionnaire d'accès de sécurité
 - à propos de [43](#)
- espace de travail du gestionnaire de données
 - à propos de [43](#)
- état ACTIF, à propos de [185](#)
- état EN ATTENTE, à propos de [185](#)
- état SUPPRIMÉ, à propos de [185](#)
- états des enregistrements
 - à propos des [185](#)
- états des enregistrements de flux de travail [185](#)
- états du hub, *Voir états des enregistrements*
- états système, *Voir états des enregistrements*
- états, enregistrement [185](#)
- exemples d'applications
 - pour le cryptage des données [199](#)
- extension de la période effective
 - exemple [171](#)

F

- fichier JAR
 - implémentation de la sortie utilisateur du fichier JAR [634](#)
 - pour les sorties utilisateur [634](#)
- fichier stopwords.txt
 - personnalisation [516](#)
- fichier synonyms.txt
 - personnalisation [516](#)
- fichier XSD
 - téléchargement [663](#)
- Fichiers d'archive Java (JAR)
 - tools.jar [662](#)
- fichiers JAR
 - spécifiques à l'ORS, téléchargement [659](#)
 - spécifiques à l'ORS, utilisation [659](#)
- FILE_NAME
 - colonne de la table de sortie de correspondance externe [612](#)
- files d'attente de messages
 - ajout [545](#)
 - audit [674](#)
- files d'attente de messages
 - à propos des files d'attente de messages [544](#)
 - ajout [544](#)
 - dépassement du délai de réception [542](#)
 - édition [545](#)
 - état des [542](#)
 - intervalle de vérification des messages [542](#)
 - propriétés des [544](#)
 - suppression [546](#)
 - taille de lot à la réception [542](#)
- Files d'attente de messages
 - à propos des files d'attente de messages [312](#)
 - Outil Files d'attente de messages [541](#)
- filtre de jetons
 - intégré [524](#)

- filtres
 - à propos des filtres [430](#)
 - ajout [431](#)
 - édition [432](#)
 - propriétés des [430](#)
- Filtres
 - suppression [432](#)
- fonctions d'expression régulière
 - ajout [373](#)
- fonctions de boutons personnalisées
 - à propos de [665](#)
 - affichage [668](#)
 - inscription [667](#)
- fonctions de nettoyage
 - à propos des fonctions de nettoyage [370](#)
 - agrégation [328](#)
 - bibliothèques [370](#)
 - bibliothèques de nettoyage Java [372](#)
 - bibliothèques de nettoyage utilisateur [371](#)
 - boutons de l'espace de travail [376](#)
 - composants d'exécution conditionnelle [379](#)
 - constantes [377](#)
 - décomposition [328](#)
 - disponibilité des [370](#)
 - entrées [377](#)
 - fonctions graphiques [374](#)
 - journalisation [376](#)
 - Listes de nettoyage [380](#)
 - mappages [328](#)
 - modes de fonction [376](#)
 - Outil Fonctions de nettoyage [370](#)
 - présentation de la configuration [371](#)
 - propriétés de [371](#)
 - ressources sécurisées [370](#)
 - sorties [378](#)
 - test [378](#)
 - types [371](#)
 - types de [370](#)
- fonctions de nettoyage Java personnalisées
 - à propos de [665](#)
 - affichage [667](#)
- fonctions graphiques
 - ajout [374](#)
 - ajout de fonctions à [375](#)
 - composants d'exécution conditionnelle [379](#)
 - Entrées [374](#)
 - Sorties [374](#)
- fonctions personnalisées
 - basées sur le client [58](#)
 - basées sur le serveur [58](#)
 - écriture [58](#)
 - suppression [60](#)
- FROM_SYSTEM
 - colonne de table de fichier journal d'audit [676](#)
- fusion
 - Tâches d'annulation de fusion manuelle [622](#)
 - Tâches de fusion manuelle [622](#)
- fusionner
 - Annulation de fusion de lots [609](#)

G

- GBID
 - propriété de colonne [117](#)
- générateur de jetons
 - intégré [524](#)

- génération
 - jetons de correspondance sur la remise en file de chargement sur la fusion de parents [110](#)
- Générer des jetons de correspondance lors du chargement [619](#)
- gestion d'état
 - activation [189](#)
 - chronologie [157](#)
 - Colonne HUB_STATE_IND [186](#)
 - colonne INTERACTION_ID [187](#)
 - déclencheurs de messages, activation [195](#)
 - états des enregistrements
 - transitions d'état [186](#)
 - promotion d'enregistrements [196](#)
 - règles de transition d'état, à propos des [186](#)
 - survie d'enregistrement d'objet de base [188](#)
- gestion d'état
 - à propos de [183](#), [184](#)
 - règles de chargement de données [187](#)
 - Tâches de chargement [617](#)
 - Tâches de correspondance [623](#)
- gestion des tâches
 - sorties utilisateur [648](#)
- gestion intermédiaire d'Informatica Platform
 - présentation [732](#)
- gestion intermédiaire de la plate-forme Informatica
 - présentation [289](#)
- gestion intermédiaire de MDM Hub
 - présentation [288](#), [321](#)
- gestionnaire d'entreprise
 - propriétés du stockage de référence opérationnelle [713](#)
- Gestionnaire d'audit
 - à propos du Gestionnaire d'audit [670](#)
 - démarrage [671](#)
 - types d'éléments à auditer [671](#)
- gestionnaire de hiérarchies
 - configuration de données [236](#)
- Gestionnaire de hiérarchies
 - icônes d'entités, téléchargement [215](#)
 - prérequis [208](#)
 - présentation de la configuration [208](#)
 - sandbox [241](#)
 - tables d'objet de base de référentiel [214](#)
- Gestionnaire de schéma
 - ajout de colonnes aux tables [116](#)
 - démarrage [101](#)
 - objets de base [102](#)
 - relations de clé étrangère [125](#)
- Gestionnaire de schéma d'événement JMS
 - à propos de [661](#)
 - démarrage [661](#)
- Gestionnaire de schéma d'événement JMS
 - recherche automatique d'objets non synchronisés [664](#)
 - recherche d'objets non synchronisés [663](#)
- glossaire [789](#)
- GOV
 - colonne de la table de références croisées [107](#)
- groupes de lots
 - ajout [597](#)
 - édition [597](#)
 - exécution [601](#)
 - niveaux, configuration [598](#)
 - suppression [598](#)
- groupes de requêtes
 - à propos de [136](#)
 - ajout [136](#)
 - modification [137](#)
 - suppression [137](#)

H

- hiérarchies
 - à propos de [207, 225](#)
 - ajout [225](#)
 - exemple [207](#)
 - nœud de hiérarchie [225](#)
 - suppression [226](#)
- historique
 - activation [110](#)
- historique de promotion des référence croisées, activation [189](#)
- HTTPS
 - pour les serveurs de processus [368](#)
- HUB_STATE_IND
 - colonne de la table de références croisées [107](#)
 - colonne de table temporaire [392](#)

I

- IBM DB2
 - types de données [117](#)
- icônes d'entités
 - configuration [215](#)
 - édition [215](#)
 - téléchargement par défaut [215](#)
- icônes d'entités
 - ajout [215](#)
 - suppression [216](#)
- importation de définitions de colonne de table [122](#)
- index
 - index personnalisés [114](#)
- index personnalisés
 - à propos de [114](#)
 - création [114](#)
 - création en dehors du hub MDM [115](#)
 - édition [115](#)
 - navigation vers le nœud [114](#)
 - suppression [115](#)
- indicateur consolidé
 - à propos de l'indicateur consolidé [283](#)
 - séquence [284](#)
 - valeurs [283](#)
- Informatica Data Quality
 - tâches de lots et mappages [328](#)
- informatica-mdm-platform.log
 - description [725](#)
- Inscriptible
 - propriété de colonne [117](#)
- installation d'Elasticsearch
 - prérequis [512](#)
 - tâches de pré-installation [512](#)
- INTERACTION_ID
 - colonne de la table de références croisées [107](#)
 - colonne de table de fichier journal d'audit [676](#)
- interface de la console Hub MDM
 - barre d'outils [41](#)
 - écrans de bienvenue de l'assistant [41](#)
 - Onglet Général [41](#)
 - Onglet Lancement rapide [41](#)
 - personnalisation [41](#)
 - tailles et positions des fenêtres [41](#)

J

- journaux d'exécution de groupe
 - affichage [603](#)

- journaux d'exécution de groupe (*a continué*)
 - valeurs d'état [602](#)
- journaux de serveur d'applications
 - à propos de [716](#)
 - configuration [717](#)
 - niveaux [716](#)
 - rotation des fichiers journaux [716](#)
- journaux, base de données du serveur d'applications
 - à propos de [716](#)
- journaux, serveur d'applications
 - configuration [717](#)
 - niveaux [716](#)

K

- Kit d'utilisation du produit
 - à propos de [728](#)
 - Informations de l'environnement MDM Hub [729](#)
 - informations sur la configuration du système [729](#)

L

- L'interopérabilité de lots [722](#)
- Langue
 - configuration pour environnements Oracle [49](#)
- largeurs de clé [440](#)
- largeurs de clé étendue [440](#)
- largeurs de clé favorite [440](#)
- largeurs de clé limitée [440](#)
- largeurs de clé standard [440](#)
- LAST_ROWID_SYSTEM
 - colonne objet de base [104](#)
- LAST_UPDATE_DATE
 - colonne de la table de références croisées [107](#)
 - colonne de table de fichier journal d'audit [676](#)
 - colonne de table temporaire [392](#)
 - colonne objet de base [104](#)
- listes de nettoyage
 - à propos des listes de nettoyage [380](#)
 - ajout [380](#)
 - chaînes de correspondance, importation [384](#)
 - chaînes de sortie de correspondance, importation [385](#)
 - correspondance d'expression régulière [384](#)
 - correspondance exacte [384](#)
 - correspondance SQL [384](#)
 - correspondances de chaînes [384](#)
 - propriété correspondante [383](#)
 - Propriété de chaîne d'entrée [381](#)
 - propriété de sortie [383](#)
 - Propriété defaultValue [381](#)
 - propriété matchFlag [383](#)
 - Propriété replaceAllOccurrences [381](#)
 - Propriété searchType [381](#)
 - Propriété stopOnHit [381](#)
 - Propriété Strip [381](#)
 - propriétés des [381](#)
- Listes de nettoyage
 - édition [383](#)
- log4j-entity360view.xml
 - description [725](#)

M

- macro build_war [659](#)

- manuel
 - Tâches de fusion manuelle [622](#)
- manuelle
 - Tâches d'annulation de fusion manuelle [622](#)
 - tâches de lots [588](#)
- mappage
 - gestion [342](#)
- mappage conditionnel [334](#)
- mappage distinct [334](#)
- mappages
 - ajout [330](#)
 - chargement par ID de ligne [336](#)
 - colonne [333](#)
 - configuration [327](#)
 - diagrammes [329](#)
 - édition [342](#)
 - entre tables temporaires et tables d'arrivée [83](#)
 - exécution [779](#)
 - mappage conditionnel [334](#)
 - mappage distinct [334](#)
 - nettoyées [328](#)
 - paramètres de la requête [335](#)
 - propriétés de [324](#)
 - retrait [343](#)
 - saut vers un schéma [343](#)
 - Tâches de lots d'Informatica Data Quality [328](#)
 - tests [343](#)
 - transmises [328](#)
- MDM Hub
 - intégration de la plate-forme Informatica [734](#)
 - journalisation [723](#)
- meilleure version de la vérité (MVV)
 - à propos de [312](#)
- messages
 - champs de message [566](#)
 - éléments de [552](#)
 - exemples
 - accepter comme message unique [554](#)
 - message AMRule [555](#)
 - message aucune action [560](#)
 - message BoDelete [555](#)
 - message BoSetToDelete [556](#)
 - message d'annulation de la fusion [562](#)
 - message d'insertion [558](#)
 - message de fusion [558](#), [570](#)
 - message de mise à jour [563](#)
 - message de mise à jour de fusion [559](#)
 - message PendingInsert [560](#)
 - message PendingUpdate [561](#)
 - message PendingUpdateXref [562](#)
 - message XREF de mise à jour [564](#)
 - message XRefDelete [564](#)
 - message XRefSetToDelete [565](#)
 - exemples (classiques)
 - message bo delete [567](#)
 - message ensemble objet de base à supprimer [568](#)
 - exemples (hérité)
 - message d'insertion [570](#)
 - message de suppression [557](#), [569](#)
 - exemples (hérités)
 - message d'annulation de la fusion [575](#)
 - message d'insertion en attente [572](#)
 - message de mise à jour [574](#)
 - message de mise à jour de fusion [571](#)
 - message de mise à jour en attente [572](#)
 - message de suppression XREF [576](#)
 - message ensemble XREF à supprimer [577](#)
 - message XREF de mise à jour [575](#)

- messages (*a continué*)
 - exemples (hérités) (*a continué*)
 - message XREF de mise à jour en attente [573](#)
 - exemples (patrimonial)
 - message accepter comme unique [567](#)
 - filtrage [554](#), [566](#)
- métadonnées
 - approbation [123](#)
 - synchronisation [123](#)
- Microsoft SQL Server
 - limitation de largeur de ligne [117](#)
 - limitations d'index personnalisé [114](#)
 - types de données [117](#)
- mise à jour des cellules [396](#)
- moteurs de flux de travail
 - ajout [190](#)
- mots de passe
 - cryptage [78](#)
 - modification [38](#)
- Multidomain MDM
 - détails de l'installation [41](#)

N

- nettoyage de données
 - à propos du nettoyage de données [363](#)
 - configuration de tâches [364](#), [386](#)
 - dans la plate-forme Informatica [386](#)
 - dans le MDM Hub [364](#)
 - Paramètres Unicode [48](#)
- nettoyage des données
 - à propos du nettoyage de données [363](#)
 - Serveurs de processus [364](#)
- niveau de recherche classique [446](#)
- niveau de recherche complet [446](#)
- niveau de recherche extrême [446](#)
- niveau de recherche restreint [446](#)
- niveaux de recherche pour les ensembles de règles de correspondance [446](#)
- nœuds enfant dans le panneau de navigation
 - affichage [38](#)
 - masquage [38](#)
- nœuds enfant du panneau de navigation
 - affichage [38](#)
 - masquage [38](#)
- Nom d'affichage
 - propriété de colonne [117](#)
- nom d'objet de base de données, contraintes [86](#)
- Nom physique
 - propriété de colonne [117](#)
- Nullable
 - propriété de colonne [117](#)

O

- Objectif de correspondance adresse [454](#)
- Objectif de correspondance champs [454](#)
- Objectif de correspondance contact [454](#)
- Objectif de correspondance Corporate_Entity [454](#)
- Objectif de correspondance division [454](#)
- Objectif de correspondance famille [454](#)
- Objectif de correspondance foyer [454](#)
- Objectif de correspondance individuels [454](#)
- Objectif de correspondance organisation [454](#)
- Objectif de correspondance Person_Name [454](#)
- Objectif de correspondance résident [454](#)

- Objectif de correspondance Wide_Contact [454](#)
- Objectif de correspondance Wide_Household [454](#)
- objectifs de correspondance
 - noms des champs [437](#)
 - types de champs [437](#)
- objectifs, correspondance [453](#)
- objet de base de relation
 - exemple de fin [178](#)
 - exemple de mise à jour [175](#), [176](#)
 - exemple de suppression [179](#), [180](#)
 - fin d'une relation [177](#)
 - mettre à jour une relation [175](#)
 - supprimer toutes les périodes de relation [180](#)
 - supprimer une période de relation [179](#)
- Objet Rowid immuable [533](#)
- objets de base
 - ajout de colonnes [86](#)
 - analyse d'impact [115](#)
 - caractères spéciaux réservés [86](#)
 - colonnes système [104](#)
 - conversion en objets de base de l'entité [220](#)
 - création [113](#)
 - définition [103](#)
 - description [83](#)
 - édition [113](#)
 - insertions de chargement [293](#)
 - mise à jour du chargement [294](#)
 - objets de base de correspondance approximative [306](#)
 - objets de base de correspondance exacte [306](#)
 - objets de base de l'entité [216](#)
 - présentation des [103](#)
 - relation de base objects [425](#)
 - rétablissement à partir d'objets de base de relation [230](#)
 - Style [110](#)
 - suffixes réservés [86](#)
 - suppression [116](#)
 - survie d'enregistrement, gestion d'état [188](#)
 - table d'historique [109](#)
- objets de base de l'entité
 - à propos de [216](#)
 - conversion à partir des objets de base [220](#)
 - création [218](#)
 - rétablissement en objets de base [224](#)
- objets de base de relation
 - à propos de [227](#)
 - création d'objets de base de relation de clé étrangère [231](#)
 - objets de base de relation de clé étrangère [230](#)
 - rétablissement en objets de base [230](#)
- Objets de base de relation
 - conversion en [228](#)
 - création [228](#)
- objets de base de relation de clé étrangère
 - à propos de [230](#)
 - création [231](#)
- objets de relation
 - à propos de [226](#)
- objets de schéma [86](#)
- objets utilisateur
 - à propos de [665](#)
- Operational Reference Stores (ORS)
 - à propos des ORS [65](#)
 - création [66](#)
- Oracle
 - types de données [117](#)
- ORIG_ROWID_OBJECT
 - colonne de la table de références croisées [107](#)
- outil Bases de données
 - à propos de l'outil Bases de données [68](#)

- outil Bases de données [68](#)
- outil d'accès aux outils [54](#)
- Outil d'approvisionnement
 - provisioning.log [726](#)
- outil de flux de travail [188](#)
- outil de flux de travail BPM [188](#)
- outil de requêtes [134](#)
- Outil Fonctions de nettoyage
 - boutons de l'espace de travail [376](#)
 - démarrage [370](#)
- Outil Gestionnaire de fusions [310](#)
- outil Hiérarchies
 - présentation de la configuration [208](#)
- Outil Mappages [329](#), [630](#)
- Outil Packages [134](#)
- Outil Systèmes et approbation [315](#)
- Outil Visionneuse de lot
 - à propos de [587](#)
- outils
 - accès utilisateur aux [53](#)
 - Gestionnaire de schéma [101](#)
 - Outil Bases de données [68](#)
 - outil d'accès aux outils [54](#)
 - Outil Fonctions de nettoyage [370](#)
 - Outil Gestionnaire de fusions [310](#)
 - Outil Mappages [630](#)
 - outil Utilisateurs [53](#)
 - Outil Visionneuse de lot [587](#)

P

- package de fusion [148](#)
- package inscriptible [148](#)
- package PUT activé [148](#)
- packages
 - à propos de [147](#), [235](#)
 - actualisation après modification de requêtes [150](#)
 - ajout [148](#)
 - de fusion [148](#)
 - édition [149](#)
 - inscriptibles [148](#)
 - modifications du schéma [136](#)
 - Outil Packages [134](#)
 - packages d'affichage, à propos de [147](#)
 - packages de mise à jour, à propos de [148](#)
 - présentation [133](#)
 - PUT activé [148](#)
 - requêtes de jointure [150](#)
 - suppression [150](#)
- Packages du gestionnaire de hiérarchies
 - modification [236](#)
 - suppression [236](#)
- packages du HM
 - assignation aux types d'entités [239](#)
- Panneau de navigation
 - à propos de [38](#)
- paramètres d'index
 - analyseur [522](#)
- PERIOD_END_DATE
 - colonne de la table de références croisées [107](#)
 - colonne de table temporaire [392](#)
- PERIOD_START_DATE
 - colonne de la table de références croisées [107](#)
 - colonne de table temporaire [392](#)
- PKEY_SRC_OBJECT
 - colonne de la table de références croisées [107](#)
 - colonne de table temporaire [392](#)

- Plate-forme Informatica
 - informatica-mdm-platform.log [725](#)
- populations
 - configuration [46](#)
 - populations multiples [47](#)
 - populations non américaines [46](#)
 - sélection [423](#)
- processus d'activation de données
 - sorties utilisateur [637](#)
 - tables [322](#)
 - tables intermédiaires [392](#)
- processus d'annulation de la fusion
 - sorties utilisateur [645](#)
- processus de chargement
 - étapes de la gestion de données [292](#)
 - insertions de chargement [292](#)
 - présentation [289](#)
 - sorties utilisateur [640](#)
- processus de consolidation
 - à propos de [533](#)
 - options [310](#)
 - présentation [309](#)
- processus de correspondance
 - build match groups (BMGs) [308](#)
 - correspondances transitives [308](#)
 - objets de base de correspondance approximative [306](#)
 - objets de base de correspondance exacte [306](#)
 - présentation [304](#)
 - propriétés de l'objet de base liées [417](#)
 - règles de correspondance [305](#)
 - renseignements [307](#)
 - sorties utilisateur [642](#)
 - table de clés de correspondance [307](#)
 - tables de correspondance [307](#)
 - tables de prise en charge [307](#)
- processus de fusion
 - à propos de [533](#)
 - sorties utilisateur [644](#)
- processus de landing
 - méthodes de remplissage des tables de landing [286](#)
 - Outil ETL (extract-transform-load) [286](#)
 - présentation [286](#)
 - processus de lot externe [286](#)
 - traitement en temps réel (appels API) [286](#)
- processus de liaison
 - gestion [287](#)
 - systèmes sources [286](#)
 - table C_REPOS_SYSTEM [315](#)
 - tables d'arrivée [286](#)
- processus de marquage
 - à propos du processus de marquage [297](#)
 - clés de correspondance [297](#)
 - concepts clés [299](#)
 - jetons de correspondance [297](#)
 - table des éléments erronés [299](#)
 - tables de clés de correspondance [298](#)
- processus de publication
 - à propos de [311](#)
 - déclencheurs de messages [312](#)
 - fichier de schéma spécifique à l'ORS [312](#)
 - fichier XSD [312](#)
 - Files d'attente de messages [312](#)
 - flux d'exécution [313](#)
 - flux de distribution [312](#)
- profils
 - à propos des profils [240](#)
 - ajout [240](#)
 - copier [241](#)

- profils (*a continué*)
 - suppression [241](#)
 - validation [241](#)
- PROMOTE_IND
 - colonne de la table de références croisées [107](#)
- propriétés de l'objet de base
 - comportement du processus de correspondance [417](#)
- propriétés de la base de données
 - stockage de référence opérationnelle [713](#)
- propriétés de règle de correspondance
 - rayon de géocode [460](#)
- provisioning.log
 - description [726](#)
- PUT_UPDATE_MERGE_IND
 - colonne de la table de références croisées [107](#)

R

- rapport d'environnement
 - enregistrement [715](#)
- recherche
 - architecture avec Elasticsearch [511](#)
 - avec Elasticsearch [510](#)
 - fichier stopwords.txt [516](#)
 - fichier synonyms.txt [516](#)
 - mots à ignorer [516](#)
 - mots vides [516](#)
 - synonymes [516](#)
- recherche de base, Informatica Data Director
 - autoriser les enregistrements enfants manquants [433](#)
- recherche de proximité
 - configuration [481](#)
 - présentation [480](#)
- recherches
 - à propos des recherches [399](#)
 - configuration [400](#)
 - pour les clés étrangères [399](#)
- réduire la période effective
 - exemple [172](#)
- référentiel modèle
 - synchronisation [753](#)
- Registre de l'objet utilisateur
 - à propos de [665](#)
 - démarrage [666](#)
 - fonctions de boutons personnalisées, affichage [668](#)
- Registre de l'objet d'utilisateur
 - fonctions de nettoyage Java personnalisées, affichage [667](#)
 - sorties utilisateurs, affichage [666](#)
- règle de correspondance approximative [305](#)
- règle de correspondance exacte [305](#)
- règle de correspondance filtrée [451](#)
- Règle de correspondance filtrée [305](#)
- règle de validation
 - personnalisé, exemple [413](#)
- Règles de chronologie
 - chevauchement de périodes d'effet [158](#)
 - contiguïté [158](#)
- règles de colonne de correspondance
 - ajout [470](#)
 - édition [471](#)
 - suppression [472](#)
- règles de correspondance
 - à propos des règles de correspondance [305](#)
 - colonnes de correspondance exacte [469](#)
 - définition [417](#), [450](#)
 - limite d'acceptation [460](#)
 - niveaux de correspondance [460](#)

règles de correspondance (*a continué*)

objectifs de correspondance

à propos de [453](#)

Objectif de correspondance adresse [454](#)

Objectif de correspondance champs [454](#)

Objectif de correspondance contact [454](#)

Objectif de correspondance Corporate_Entity [454](#)

Objectif de correspondance division [454](#)

Objectif de correspondance famille [454](#)

Objectif de correspondance foyer [454](#)

Objectif de correspondance individuels [454](#)

Objectif de correspondance organisation [454](#)

Objectif de correspondance Person_Name [454](#)

Objectif de correspondance résident [454](#)

Objectif de correspondance Wide_Contact [454](#)

Objectif de correspondance Wide_Household [454](#)

règles de correspondance de clé primaire

ajout [475](#)

édition [476](#), [477](#)

stratégie de correspondance/recherche [451](#)

Tâches de réinitialisation de la table de correspondance [630](#)

types de [305](#)

règles de correspondance de clé primaire

à propos des [475](#)

ajout [475](#)

édition [476](#)

suppression [477](#)

règles de validation

à propos des règles de validation [407](#)

activation des colonnes pour validation [408](#)

ajout [413](#)

colonnes requises [408](#)

définition [407](#)

édition [414](#)

exemples de [411](#)

intégrité référentielle [410](#)

nom de la règle [410](#)

objets de base avec état activé [408](#)

pourcentage de régression [410](#)

propriétés de colonne de règle [410](#)

propriétés des [409](#)

règles de validation personnalisées [410](#), [412](#)

réserve d'approbation minimum [410](#)

retrait [414](#)

séquence d'exécution [409](#)

SQL de règle [411](#)

types de règles [410](#)

Validation de modèle [410](#)

vérifications de l'existence [410](#)

vérifications de validation [408](#)

vérifications du domaine [410](#)

relation

détails [127](#)

relation de base objects [425](#)

relations

relations de clé étrangère [125](#)

relations de clé étrangère

à propos de [125](#)

ajout [126](#)

création [125](#), [126](#)

définition [126](#)

édition [127](#)

pris en charge [583](#)

relations virtuelles [126](#)

suppression [128](#)

remettre en file d'attente lors de la fusion des parents [110](#)

requêtes

analyse d'impact, affichage [144](#)

requêtes (*a continué*)

dépendances de packages, analyse [144](#)

modifications du schéma [136](#)

organisation [136](#)

présentation [133](#)

requêtes de jointure [150](#)

résultats, affichage [144](#)

requêtes génériques

à propos de [137](#)

affinage des critères de recherche [138](#)

ajout [137](#)

blocs de construction

colonnes, sélection [140](#)

conditions de comparaison, définition [142](#)

constantes, définition [141](#)

fonctions, définition [141](#)

ordre de tri, définition [143](#)

tables, sélection [139](#)

instruction SQL, affichage [144](#)

modification [139](#)

outil de requêtes [134](#)

suppression [144](#)

requêtes personnalisées

à propos de [145](#)

ajout [146](#)

modification [147](#)

outil de requêtes [134](#)

suppression [144](#)

syntaxe SQL [145](#)

Validation SQL [146](#)

rotation des fichiers journaux

à propos de [716](#)

ROWID_AUDIT

colonne de table de fichier journal d'audit [676](#)

ROWID_AUDIT_PREVIOUS

colonne de table de fichier journal d'audit [676](#)

ROWID_MATCH_RULE

colonne de la table de sortie de correspondance externe [612](#)

ROWID_OBJECT

colonne de la table de références croisées [107](#)

colonne de table de fichier journal d'audit [676](#)

colonne de table temporaire [392](#)

colonne objet de base [104](#)

ROWID_OBJECT_MATCH

colonne de la table de sortie de correspondance externe [612](#)

ROWID_SYSTEM

colonne de la table de références croisées [107](#)

ROWID_XREF

colonne de la table de références croisées [107](#)

S

S_

colonne de la table de références croisées [107](#)

sandbox [241](#)

schéma de message

spécifique à l'ORS, génération et déploiement [662](#)

schémas

à propos des schémas [82](#)

les modifications affectent les requêtes et les packages [136](#)

Schémas de message spécifiques à l'ORS

présentation [660](#)

séquencement de tâches de lots [582](#)

Serveur de processus

activation de la collecte des données [730](#)

cmxserver.log [725](#)

désactivation de la collecte des données [731](#)

- Serveur de processus (a continué)
 - propriétés [701](#)
- serveur Hub
 - paramètres de journalisation [724](#)
- Serveur Hub
 - activation de la collecte des données [730](#)
 - cmxserver.log [724](#)
 - Désactivation de la collecte des données [731](#)
 - propriétés [679](#)
- serveurs de file d'attente de messages
 - à propos des serveurs de file d'attente de messages. [542](#)
 - ajout [543](#)
- serveurs de file d'attente de messages
 - édition [543](#)
 - suppression [544](#)
- serveurs de processus
 - propriétés des [366](#)
- Serveurs de processus
 - à propos de [364](#)
 - ajout [368](#)
 - configuration [364](#)
 - demandes de nettoyage [365](#)
 - distribués [365](#)
 - édition [369](#)
 - HTTPS, activation [368](#)
 - modes [364](#)
 - opérations en ligne [365](#)
 - Outil du serveur de processus [365](#)
 - suppression [369](#)
 - tâches de lots [365](#)
 - test [369](#)
- seuil de correspondances dupliquées [110](#)
- SMOS
 - système d'annulation de gestion d'état [315](#)
- sortie utilisateur
 - API SIF Pris en charge [651](#)
 - création [649](#)
 - exemple [650](#)
 - Pour appeler l'API SIF [649](#)
- sortie utilisateur API SIF
 - création [649](#)
 - exemple [650](#)
- Sortie utilisateur AssignTasks
 - interface [648](#)
- Sortie utilisateur GetAssignableUsersForTask
 - interface [648](#)
- sortie utilisateur post-activation de données
 - à propos de [639](#)
 - interface [639](#)
- sortie utilisateur post-annulation de la fusion
 - à propos de [646](#), [647](#)
 - interface [647](#)
- sortie utilisateur post-arrivée
 - à propos de [637](#)
 - interface [638](#)
- sortie utilisateur post-chargement
 - à propos de [641](#)
 - interface [641](#)
- sortie utilisateur post-correspondance
 - à propos de [643](#)
 - interface [643](#)
- sortie utilisateur post-fusion
 - à propos de [644](#)
 - interface [645](#)
- sortie utilisateur pré-activation de données
 - à propos de [639](#)
 - interface [639](#)
- sortie utilisateur pré-annulation de la fusion
 - à propos de [646](#)
 - interface [646](#)
- sortie utilisateur pré-correspondance
 - à propos de [643](#)
 - interface [643](#)
- sortie utilisateur pré-fusion
 - à propos de [645](#)
 - interface [645](#)
- sortie utilisateur pré-annulation de la fusion
 - à propos de [646](#)
 - interface [646](#)
- sortie utilisateur pré-correspondance
 - à propos de [643](#)
 - interface [643](#)
- sortie utilisateur post-activation de données
 - à propos de [639](#)
 - interface [639](#)
- sortie utilisateur post-annulation de la fusion
 - à propos de [646](#), [647](#)
 - interface [647](#)
- sortie utilisateur post-arrivée
 - à propos de [637](#)
 - interface [638](#)
- sortie utilisateur post-chargement
 - à propos de [641](#)
 - interface [641](#)
- sortie utilisateur post-correspondance
 - à propos de [643](#)
 - interface [643](#)
- sortie utilisateur post-fusion
 - à propos de [645](#)
 - interface [645](#)
- sortie utilisateur pré-activation de données
 - à propos de [639](#)
 - interface [639](#)
- sortie utilisateur pré-annulation de la fusion
 - à propos de [646](#)
 - interface [646](#)
- sortie utilisateur pré-correspondance
 - à propos de [643](#)
 - interface [643](#)
- sortie utilisateur pré-fusion
 - à propos de [645](#)
 - interface [645](#)
- sortie utilisateur pré-annulation de la fusion
 - à propos de [646](#)
 - interface [646](#)
- sortie utilisateur pré-correspondance
 - à propos de [643](#)
 - interface [643](#)
- sortie utilisateur post-activation de données
 - à propos de [639](#)
 - interface [639](#)
- sortie utilisateur post-annulation de la fusion
 - à propos de [646](#), [647](#)
 - interface [647](#)
- sortie utilisateur post-arrivée
 - à propos de [637](#)
 - interface [638](#)
- sortie utilisateur post-chargement
 - à propos de [641](#)
 - interface [641](#)
- sortie utilisateur post-correspondance
 - à propos de [643](#)
 - interface [643](#)
- sortie utilisateur post-fusion
 - à propos de [645](#)
 - interface [645](#)
- sortie utilisateur pré-activation de données
 - à propos de [639](#)
 - interface [639](#)
- sortie utilisateur pré-annulation de la fusion
 - à propos de [646](#)
 - interface [646](#)
- sortie utilisateur pré-correspondance
 - à propos de [643](#)
 - interface [643](#)
- sortie utilisateur pré-fusion
 - à propos de [645](#)
 - interface [645](#)
- sortie utilisateur pré-annulation de la fusion
 - à propos de [646](#)
 - interface [646](#)
- sortie utilisateur pré-correspondance
 - à propos de [643](#)
 - interface [643](#)
- sortie utilisateur post-activation de données
 - à propos de [639](#)
 - interface [639](#)
- sortie utilisateur post-annulation de la fusion
 - à propos de [646](#), [647](#)
 - interface [647](#)
- sortie utilisateur post-arrivée
 - à propos de [637](#)
 - interface [638](#)
- sortie utilisateur post-chargement
 - à propos de [641](#)
 - interface [641](#)
- sortie utilisateur post-correspondance
 - à propos de [643](#)
 - interface [643](#)
- sortie utilisateur post-fusion
 - à propos de [645](#)
 - interface [645](#)
- sortie utilisateur pré-activation de données
 - à propos de [639](#)
 - interface [639](#)
- sortie utilisateur pré-annulation de la fusion
 - à propos de [646](#)
 - interface [646](#)
- sortie utilisateur pré-correspondance
 - à propos de [643](#)
 - interface [643](#)
- sortie utilisateur pré-fusion
 - à propos de [645](#)
 - interface [645](#)
- sortie utilisateur pré-annulation de la fusion
 - à propos de [646](#)
 - interface [646](#)
- sortie utilisateur pré-correspondance
 - à propos de [643](#)
 - interface [643](#)
- sortie utilisateur post-activation de données
 - à propos de [639](#)
 - interface [639](#)
- sortie utilisateur post-annulation de la fusion
 - à propos de [646](#), [647](#)
 - interface [647](#)
- sortie utilisateur post-arrivée
 - à propos de [637](#)
 - interface [638](#)
- sortie utilisateur post-chargement
 - à propos de [641](#)
 - interface [641](#)
- sortie utilisateur post-correspondance
 - à propos de [643](#)
 - interface [643](#)
- sortie utilisateur post-fusion
 - à propos de [645](#)
 - interface [645](#)
- sortie utilisateur pré-activation de données
 - à propos de [639](#)
 - interface [639](#)
- sortie utilisateur pré-annulation de la fusion
 - à propos de [646](#)
 - interface [646](#)
- sortie utilisateur pré-correspondance
 - à propos de [643](#)
 - interface [643](#)
- sortie utilisateur pré-fusion
 - à propos de [645](#)
 - interface [645](#)
- sortie utilisateur pré-annulation de la fusion
 - à propos de [646](#)
 - interface [646](#)
- sortie utilisateur pré-correspondance
 - à propos de [643](#)
 - interface [643](#)
- sortie utilisateur post-activation de données
 - à propos de [639](#)
 - interface [639](#)
- sortie utilisateur post-annulation de la fusion
 - à propos de [646](#), [647](#)
 - interface [647](#)
- sortie utilisateur post-arrivée
 - à propos de [637](#)
 - interface [638](#)
- sortie utilisateur post-chargement
 - à propos de [641](#)
 - interface [641](#)
- sortie utilisateur post-correspondance
 - à propos de [643](#)
 - interface [643](#)
- sortie utilisateur post-fusion
 - à propos de [645](#)
 - interface [645](#)
- sortie utilisateur pré-activation de données
 - à propos de [639](#)
 - interface [639](#)
- sortie utilisateur pré-annulation de la fusion
 - à propos de [646](#)
 - interface [646](#)
- sortie utilisateur pré-correspondance
 - à propos de [643](#)
 - interface

- statut, paramètre [590](#)
- STG_ROWID_TABLE
 - colonne de la table de références croisées [107](#)
- stockage de référence opérationnelle
 - inscription [69](#), [71](#), [72](#)
 - propriétés de la base de données [713](#)
- Stockage Hub
 - Base de données principale [65](#)
 - Operational Record Store (ORS) [65](#)
 - propriétés des [74](#)
 - schéma [82](#)
 - types de tables [83](#)
- Stockages de référence opérationnelle (ORS)
 - désinscription [79](#)
 - Limite GETLIST (lignes) [74](#)
 - modification [74](#)
 - mot de passe, modifier [77](#)
 - Nom de source de données JNDI [74](#)
 - test de connexion [76](#)
- style de l'objet de base [110](#)
- suivis d'audit, configuration [337](#)
- survie [284](#), [285](#)
- synchronisation des métadonnées [123](#)
- Système d'annulation de gestion d'état
 - Tâche de chargement [619](#)
- système de remplacement de gestion d'état (SMOS)
 - à propos de [315](#)
- système source
 - propriétés de [316](#)
- Système source admin.
 - à propos du système source d'administration [315](#)
- système source d'administration
 - renommer [317](#)
- systèmes source
 - ajout [316](#)
 - clé réservée de valeur supérieure [395](#)
 - conservation des clés [394](#)
 - renommer [317](#)
 - suppression [317](#)
 - table de référentiel système (C_REPOS_SYSTEM) [315](#)
- systèmes sources
 - à propos des systèmes sources [314](#)
 - Outil Systèmes et approbation, démarrage [315](#)
 - Système source admin. [315](#)
 - systèmes sources immuables [533](#)
- Systèmes sources
 - systèmes sources distincts [534](#)
- systèmes sources distincts [534](#)

T

- table brute
 - à propos de [322](#)
- Table C_REPOS_DB_RELEASE
 - colonnes [713](#)
- table C_REPOS_SYSTEM
 - référéncée par ROWID_SYSTEM dans la table de références croisées [107](#)
- table d'arrivée
 - à propos de [322](#)
- table de contrôle en attente
 - à propos de [539](#)
- table de fichier journal d'audit
 - C_REPOS_AUDIT [676](#)
- table de références croisées
 - processus de chargement [290](#)
- table de référentiel système [315](#)

- table de rejets
 - à propos de [322](#)
- table de sortie de correspondance externe
 - à propos de [612](#)
 - colonnes [612](#)
- Table EMO, *Voirtable de sortie de correspondance externe*
- table HPCT, *Voirtable de contrôle en attente*
- table intermédiaire
 - à propos de [322](#)
 - gestion [341](#)
- table PCTL, *Voirtable de contrôle en attente*
- table temporaire
 - processus de chargement [290](#)
- TABLE_NAME
 - colonne de table de fichier journal d'audit [676](#)
- tables
 - ajout de colonnes [116](#)
 - objets de base [83](#)
 - Stockage Hub [83](#)
 - table de référentiel système (C_REPOS_SYSTEM) [315](#)
 - tables d'arrivée [83](#)
 - tables d'historique [83](#)
 - tables de clés de correspondance [83](#), [298](#)
 - tables de contrôle [402](#)
 - tables de prise en charge utilisées par les traitements par lots [582](#)
 - tables de références croisées [83](#)
 - tables temporaires [83](#)
- tables d'arrivée
 - ajout [319](#)
 - définition [83](#)
 - édition [319](#)
 - propriétés des [318](#)
- tables d'historique
 - activation [113](#)
 - définition [83](#)
 - tables d'historique de l'objet de base [109](#)
 - tables d'historique des références croisées [109](#)
- tables d'objet de base de référentiel (OBR) [214](#)
- tables d'Informatica
 - à propos des tables d'Informatica [318](#)
- tables de clés de correspondance
 - définition [83](#)
- tables de contrôle [402](#)
- tables de correspondances externes
 - colonnes système [611](#)
- tables de landing
 - suppression [320](#)
- Tables de Landing
 - Colonnes [318](#)
- tables de références croisées
 - à propos des tables de références croisées [105](#)
 - activation de l'historique des promotions [189](#)
 - colonne ROWID_XREF [107](#)
 - colonnes [107](#)
 - définition [83](#)
 - description [83](#)
 - relation aux objets de base [106](#)
 - table d'historique [109](#)
- tables de staging
 - clé réservée de valeur supérieure [395](#)
 - colonnes [120](#)
 - colonnes, création [120](#)
 - mise à jour des cellules [396](#)
 - saut vers le système source [341](#)
 - suppression [342](#)
- tables intermédiaires
 - à propos de [392](#)
 - autoriser une clé étrangère Null [396](#)

tables intermédiaires (*a continué*)
 configuration [392](#)
 conserver les clés du système source [394](#)
 propriétés de colonne [396](#)
 propriétés des [323](#), [737](#)

tables temporaires
 colonnes définies par l'utilisateur [392](#)
 colonnes système [392](#)
 définition [83](#)
 édition [341](#), [398](#)

tâches
 outil de flux de travail BPM [188](#)
 Tâches Accepter les enregistrements non correspondants comme étant uniques [607](#)
 Tâches d'activation de données [630](#)
 tâches d'instantané BVT [610](#)
 Tâches de chargement
 enregistrements rejetés [594](#)
 Générer des jetons de correspondance lors du chargement [619](#)
 mises à jour forcées, à propos des [619](#)
 taille de chargement de lot [110](#)
 Tâches de correspondance
 Objets de base avec état activé [623](#)
 Tâches de correspondance des clés [616](#)
 Tâches de correspondance et de fusion automatiques
 métrologie [608](#)
 Tâches de correspondance externe
 à propos des tâches de correspondance externe [610](#)
 exécution [614](#)
 tâches de correspondance externes
 table de sortie [612](#)
 Tâches de correspondances externes
 table d'entrée [611](#)
 Tâches de fusion automatique
 Colonnes avec approbation activée [609](#)
 métrologie [609](#)
 Tâches de correspondance et de fusion automatiques [609](#)
 Tâches de fusion multiple [627](#)
 Tâches de génération des jetons de correspondance [614](#)

tâches de lots
 à propos de [579](#)
 Accepter les enregistrements non correspondants comme étant uniques [607](#)
 actualisation du statut [590](#)
 Boutons de commande [589](#)
 configuration [579](#)
 considérations de conception [584](#)
 définition de l'état de la tâche sur Non terminé [590](#)
 démarrage [582](#)
 effacer l'historique [595](#)
 enregistrements rejetés [594](#)
 exécution [589](#)
 exécution manuelle [588](#)
 journaux d'exécution des tâches [590](#)
 options configurables [589](#)
 propriétés [588](#)
 relations de clé étrangère et [583](#)
 sélection [588](#)
 séquençement de tâches de lots [582](#)
 statut d'exécution de tâche [590](#)
 statut, paramètre [590](#), [604](#)
 tables de prise en charge [582](#)
 Tâches d'activation de données [630](#)
 Tâches d'annulation de fusion de lots [609](#)
 Tâches d'annulation de fusion manuelle [622](#)
 tâches d'instantané BVT [610](#)
 Tâches de chargement [617](#)
 Tâches de correspondance [623](#)

tâches de lots (*a continué*)
 Tâches de correspondance et de fusion automatiques [608](#)
 Tâches de correspondance externe [610](#)
 Tâches de fusion multiple [627](#)
 tâches de lot automatiquement créées [585](#)
 tâches de lots multithreads [580](#)
 Tâches de promotion [627](#)
 Tâches de réinitialisation de la table de correspondance [630](#)
 Tâches de revalidation [630](#)
 Tâches de synchronisation [407](#), [631](#)
 Tâches de promotion [627](#), [722](#)
 Tâches de réinitialisation de la table de correspondance [630](#)
 Tâches de revalidation [630](#)
 Tâches de synchronisation [407](#), [631](#)
 Tâches du Staging
 enregistrements rejetés [594](#)
 TO_SYSTEM
 colonne de table de fichier journal d'audit [676](#)

traçabilité [310](#)

traitement de lots
 Tâches d'analyse de correspondance [625](#)
 Tâches de correspondance des clés [616](#)
 Tâches de fusion automatique [609](#)
 Tâches de fusion manuelle [622](#)
 Tâches de génération des jetons de correspondance [614](#)

Traitement de lots
 en cas de modifications [586](#)

Traitements de lots
 Tâches de correspondance des données dupliquées [627](#)

Type de clé Adresse_Partie1 [439](#)
 Type de clé Nom_Organisation [439](#)
 Type de clé Nom_Personne [439](#)
 Type de données
 propriété de colonne [117](#)

types d'entités
 assignation de packages du HM à [239](#)
 création [223](#)
 édition [223](#)
 exemple [222](#)
 suppression [224](#)

Types d'entités
 à propos de [220](#)

types de clé [439](#)

types de déclin
 linéaire [403](#)
 RISL [403](#)
 SIRL [403](#)

types de données
 à propos de [117](#)

types de relations
 à propos des [231](#)
 création [234](#)
 édition [235](#)
 exemple [233](#)
 suppression [235](#)

U

Unicode
 NLS_LANG [49](#)
 paramètres de nettoyage [48](#)
 Recommandations Unix et régionales [48](#)

Unique
 propriété de colonne [117](#)

UPDATED_BY
 colonne de la table de références croisées [107](#)
 colonne de table de fichier journal d'audit [676](#)

UPDATED_BY (*a continué*)
colonne de table temporaire [392](#)
colonne objet de base [104](#)

UserExitContext
à propos de [635](#)

USERNAME
colonne de table de fichier journal d'audit [676](#)

utilisateurs
accès aux outils [53](#)

Utilisateurs [53](#)

V

Valeur par défaut
propriété de colonne [117](#)

valeurs Null
autoriser les valeurs Null dans une colonne [117](#)

Valider
propriété de colonne [117](#)

vérifications de validation [408](#)

verrouillage au niveau des lignes
à propos du verrouillage au niveau des lignes [719](#)
activation [721](#)
comportement par défaut [720](#)
configuration [720](#)
considérations sur l'utilisation [720](#)
durées d'attente [721](#)

verrous
expiration du verrouillage [36](#)
effacer [37](#)
libération [37](#)
mise en cache du serveur [36](#)
obtention [34](#), [36](#), [37](#)
types de verrous [720](#)
verrous en écriture [35](#), [36](#)
verrous exclusifs [35](#), [37](#)
verrous non exclusifs [35](#)

verrous en écriture
à propos de [35](#)

verrous en écriture (*a continué*)

obtention [36](#)
verrous exclusifs
à propos de [35](#)

obtention [37](#)

version d'enregistrement

ajout [173](#)
mettre à jour [174](#)
modifier [174](#)

VERSION_SEQ
colonne de table temporaire [392](#)

versions d'un enregistrement, chronologie
exemple [155](#)

Visionneuse de schéma
basculement de vues [130](#)
boutons de commande [129](#)
démarrage [129](#)
enregistrement en tant que JPG [131](#)
impression [132](#)
menu contextuel [130](#)
noms des colonnes [131](#)
options [131](#)
orientation [131](#)
Panneau de présentation [129](#)
Panneau Diagramme [129](#)
panneaux [129](#)
vue hiérarchique [130](#)
vue orthogonale [130](#)
zoom arrière [130](#)
zoom avant [130](#)
zoom intégral [130](#)

Vue Entité 360
entity360view.log [725](#)

Vue Espaces de travail
à propos de [33](#)
outils [34](#)

Vue Processus
à propos de [33](#)